

INSIDE to gra, która przeniesie Cię do wnętrza Twojego komputera i da sposobność poznania jego działania i usunięcia potencjalnych usterek . Korzystając z jednego z dwu statków unosisz się nad płytą z "chip'ami" ( układami scalonymi ). Do naprawy przeznaczone jest osiem głównych układów sterujących pracą komputera : procesor główny , procesor graficzny , układ generacji dźwięku , kontrolery portów joystick'ow i kilka pomniejszych lecz niezbędnych do działania Atari. Początkowo uszkodzenia pojawiają się rzadko , lecz w miarę upływu czasu stają się coraz częstsze . Naprawa polega na zatrzymaniu statku nad wadliwym chip'em, obróceniu go "nosem" w Twoim kierunku oraz wciśnięciu FIRE i pociągnięciu joystick'a w dół. Ukazuje się wówczas schemat podzespołu. Z prawej strony widnieją części, połączenia i bramki logiczne użyte do konstrukcji układu . Części uszkodzone migają ok.3 sekundy, po czym należy rozpocząć właściwy proces naprawy. Musisz umieścić właściwe części na właściwych miejscach. Masz na to nie więcej niż 999 jednostek czasu ! W prawym dolnym rogu jest "ściągak", litery :  
T - powoduje obliczenie liczby błędów w układzie  
S - przypomnienie poprawnego schematu  
( odbiera 100 jednostek czasu )  
X - wyjście z układu bez naprawiania go .  
Jeśli będziesz zbyt długo zwlekał z naprawą układu , to uszkodzenie może dać znać o sobie w najbardziej nieoczekiwany sposób: skacze ekran, nie działa joystick, płacze się muzyka ...  
Szybka naprawa premiowana jest wpisem na na liście najlepszych elektroników .  
INSIDE przeznaczona jest dla jednej lub dwu osób.

WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE  
KOPIOWANIE, WYPOŻYCZANIE BEZ ZEZWOLENIA ZABRONIONE

(C) Copyright by SPEKTRA 1990