Hard'n'Heavy

EmuMovies

Dieses Handbuch und Programm sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rückkauf, Kopierung bzw. Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlung wird strafrechtlich verfolgt.

Technische Änderungen vorbehalten.

reLine Software GmbH, 1989

Deutsch

Hard'n'Heavy

1997 hat die jahrelange Werbe-Berieselung japanischer und schweizer Uhren-Firmen ihr Ziel erreicht: jeder Mensch, der was auf sich hält, besitzt zwischen zehn und dreißig Quartz-Uhren. Prompt bahnt sich eine große Krise an: Jede Uhr braucht einmal im Jahr eine frische Lithium-Batterie. Die Lithium-Vorräte der Erde sind binnen weniger Monate total erschöpft. Zum Glück entdecken Astronomen ein riesiges Lithium-Vorkommen auf dem Mars. Eiligst werden Raumschiffe gebaut, eine Mars-Basis errichtet und die ersten Minen gegraben. In der Zwischenzeit entwickeln Wissenschaftler auf der Erde den idealen Minen-Arbeiter: einen kleinen Roboter, der selbsttätig Entscheidungen treffen kann und so nach weiteren Lithium-Vorkommen in den Minen sucht. Zwei dieser Roboter, scherzhaft "Heavy" und "Metal" genannt, werden zum Mars geschickt. Dummerweise hat sich in das OS/5-Betriebssystem der beiden Blechkumpels ein kleiner Fehler eingeschlichen. Beim Anblick der verzweigten Tunnelsysteme in den Lithium-Minen vergessen die beiden ihre Aufgabe und laufen auf der Suche nach Abenteuern, Nerven-Kitzel und dem neuen High-Score eigenständig durch die Höhlensysteme.

Lade-Anweisungen

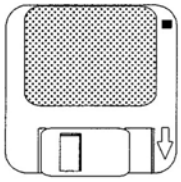
C 64 Kassette

Legen Sie die Kassette in die Datasette ein und drücken Sie am Computer die Tasten "Shift" und "Run/Stop" gleichzeitig. Das Spiel wird automatisch geladen.

C 64 Diskette

Legen Sie die Diskette in das Diskettenlaufwerk und tippen am Computer LOAD":*",8,1. Einige Sekunden später erscheint das Titelbild. Auf einen weiteren Tastendruck hin wird das Programm geladen. Wenn Sie die High-Score-Liste auf Diskette speichern wollen, darf diese nicht schreibgeschützt sein.

Atari ST / Amiga



Legen Sie die Diskette in das Laufwerk und schalten danach den Computer ein oder lösen einen Reset aus. Das Spiel wird automatisch geladen. Wenn Sie die High-Score-Liste auf Diskette speichern wollen, darf diese nicht schreibgeschützt sein.

VORSICHT! Nicht schreibgeschützte Disketten können von sogenannten "Viren" vernichtet werden. Um dies zu verhindern, schalten Sie Ihren Computer 30 Sekunden lang aus, bevor Sie "Hard'n'Heavy" starten.

Die Spielvarianten

Nachdem das Programm fertig geladen wurde, sehen Sie abwechselnd ein Demo sowie die High-Score-Liste. Wenn Sie den Feuerknopf drücken, sehen Sie ein Auswahlmenü. Mit "Joystick links/rechts" wählen Sie zwischen einem und zwei Spielern aus. Mit "Joystick oben / unten" wählen Sie zwischen verschiedenen Spiel-Varianten:

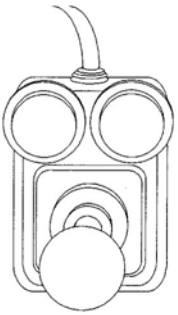
Single Mode Ein Spieler alleine

Replay Level (nur für einen Spieler) Der Level, in dem man im letzten Versuch verstorben ist, kann zu Übungszwecken noch einmal gespielt werden.

Double Mode Zwei Spieler nacheinander; diesen Modus gibt es gleich zweimal für Besitzer von nur einem oder zwei Joysticks.

Dead Mode Zwei Spieler gemeinsam (aber nicht gleichzeitig auf dem Bildschirm); wenn ein Spieler stirbt oder eine neuen Level erreicht, kommt der andere Spieler an die Reihe. Die Spieler haben ein gemeinsames Punkte-Konto. Zwei Joysticks erforderlich.

Time Mode Zwei Spieler gemeinsam (aber nicht gleichzeitig); alle zehn Sekunden wird zwischen Spieler 1 und Spieler 2 gewechselt. Zwei Joysticks erforderlich.



Das Spiel

Mit dem Joystick steuern Sie den Roboter: Links/Rechts läßt ihn in die entsprechende Richtung laufen, Oben läßt ihn springen. Mit dem Feuerknopf wird geschossen. Extra-Funktionen rufen Sie über die Space-Taste auf. Mit Joystick links/rechts können Sie dann aus dem Menü am unteren Bildschirmrand entweder eine Bombe, ein Paßwort oder einen Schutzschirm anwählen. Ein Druck auf Space beendet das Menü, ohne eine Spezial-Funktion anzuwählen. Die Bombe vernichtet alle Gegner auf dem Bildschirm. Der Schutzschirm macht Sie für einige Sekunden unverwundbar. Ihr Spielziel ist es, das Ende des Levels innerhalb eines Zeitlimits zu erreichen und auf dem Weg möglichst viele Punkte zu machen. Dabei dürfen Sie sich nicht von den verschiedenen Wesen berühren lassen.

Bildschirmaufbau

Der Bildschirm ist in drei Teile geteilt. Ganz oben sehen Sie eine Statusanzeige, die nebeneinander den Namen des aktiven Roboters (Heavy = Spieler 1, Metal = Spieler 2), die erreichte Punktzahl, die Zahl der eingesammelten Lithium-Kristalle und die in diesem Level verbleibende Zeit darstellt. Unter dem Spielfeld sehen Sie links die Anzahl der Schüsse, die gleichzeitig auf dem Bildschirm sein können. Je höher diese Zahl, desto größer ist die Feuerkraft der beiden Roboter. Zu Beginn des Spiel steht dieser Zähler auf eins, durch Aufsammeln von Extras kann er aber erhöht werden. Die drei Anzeigen in der Mitte zeigen Ihnen (von links nach rechts): die Anzahl der Schutzschilde, eine universell einsetzbare Uhr und die Anzahl der Bomben. Ganz rechts sehen Sie noch die Anzahl der Leben sowie die Nummer des Levels, in dem Sie sich gerade befinden.

Spielfeld

Das Spielfeld besteht aus verschiedenen Blöcken mit unterschiedlichen Funktionen. Einige können nicht zerstört werden, andere geben bei Beschuß Lithium-Kristalle frei, wieder andere enthalten die Extras, die den Roboter aufrüsten. Was welcher Block genau macht, müssen Sie selbst herausbekommen. Außerdem gibt es versteckte Schatzkammern, die sich unter dem eigentlichen Spielfeld befinden. Die blauen Bodenflächen sind Teleporter. Wenn Ihr Roboter zerstört wird, entsteht ein neuer Roboter auf der zuletzt besuchten Teleporter-Fläche. Um aus einer Schatzkammer heraus zu teleportieren, stellen Sie sich auf die Teleporter-Fläche und drücken den Joystick nach unten.

Extras

Es gibt sieben verschiedene Extras: Extra-Schuss (erhöht die Anzahl der Schüsse); Schutzschild (gibt Ihnen einen weiteren Schutzschild); Bombe (gibt Ihnen eine weitere Bombe); 1000 Bonus-Punkte; 2000 Bonus-Punkte; Extra-Leben; Paßwort (Bedeutung siehe: Geheime Level)

Punkte-Wertung

Am Ende eines Levels erhalten Sie Bonus-Punkte für die übrige Zeit und die zerstörten Blöcke.

Geheime Level

Es gibt 5 geheime Level, die nur durch spezielle Computer-Terminals erreicht werden können. Diese Terminals sind normalerweise unsichtbar. Wenn Sie aber ein Paßwort benutzen (Space-Taste drücken und die mittlere der drei Funktionen anwählen), werden die Terminals für einige Sekunden sichtbar. Sie müssen also vorher raten, wo ein Terminal versteckt sein könnte, um diese Stelle dann mit dem Paßwort zu überprüfen. Wenn Sie das Terminal sehen, müssen Sie es so schnell wie möglich berühren. Zu Spielbeginn haben Sie nur ein Paßwort, weitere müssen Sie sich als Extras einsammeln. Deswegen ist es gar nicht mal so einfach, alle 5 geheimen Level zu finden. Die geheimen Level sind übrigens auch eine Abkürzung, denn nach Beendigung eines solchen Levels werden Sie mehrere Level nach vorne transportiert.

High-Score-Liste

Hard'n'Heavy verwaltet zwei verschiedene High-Score-Listen: Die mit den höchsten Punktzahlen und die mit den Spielern, die am weitesten gekommen sind. In den Disketten-Versionen werden diese Listen auf Wunsch gespeichert.

English

Hard'n'Heavy

1997 - The wave of commercials from Japanese and Swiss watchmakers finally reach their goal. Every human being on Earth owns between ten and thirty quartz watches. But soon the real crisis will come! Every watch needs a very special lithium-battery which lasts aproximatly one year - soon Earth's supply of lithium wil be depleted. Luckily, some astronomers have found a big lithium mine in the caverns of Mars. In a real hurry mankind builds big spaceships: The first colony starts digging for the precious metal on the planet Mars. In the meantime, scientists develop the ultimate mining tool; a small robot capable of making its own decisions, programmed to search for more and more lithium. Two of those robots named "Heavy" and "Metal" are sent to Mars. Unfortunately there is a small glitch in the OS/5-operating system of the robots. After seeing the big caverns of Mars they decide to quit their jobs and start running around, seeking adventure, thrills and a new high-score.

Loading Instructions

C 64 Tape

Insert the tape into the recorder and press the "Shift" and "Run/Stop" keys simultaneously. Loading will begin automatically.

C 64 Disk

Insert the disk into the disk drive and type LOAD"*",8,1. A few moments later the title-screen will appear. Press any key to continue loading. If the high-scores will be written to disk, don't write-protect it!

Atari ST / Amiga

Insert the disk into the disk-drive and turn on the computer. The game will be loaded automatically. If the high-scores will be written to disk, don't write-protect it!

WARNING! Disks, that are not write-protected, can be damaged by so-called "viruses". To prevent your game from being damaged, switch the computer off for at least 30 seconds before loading "Hard'n'Heavy".

The Game

When loading is completed, you will see a quick demo of the game alternating with the high-score list. Press the button to enter the game-mode selection menu. Choose between one or two players by moving the joystick left or right. Choose between different game variants by moving the joystick up or down:

Single Mode - One player alone

Replay Level (only in one player mode) - The level in which you died during the last game can be practiced only once!

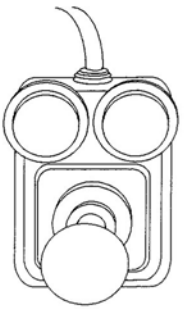
Double Mode - Two players alternating; this mode can be used with one or two joysticks.

Dead Mode - Two players as a team; when a robot dies or reaches the next level, the controls will be switched to the other player. Two joysticks are needed.

Time Mode - Two players as a team; every ten seconds controls will be switched from player 1 to player 2 and vice versa.

Two joysticks are needed.

The Game



You control the robot with a joystick. "Left/right" controls the running in those directions, "up" makes him jump. The fire-button fires your weapon. Special functions are controlled with the spacebar. After pressing it once you can choose between three different functions which appear in the lower part of the screen. You can choose between a bomb, a password and a shield. Pressing the spacebar again leaves the menu without using any of these. The bomb kills all enemies currently on the screen. The shield protects you for a few seconds against all the enemies. Your aim is to reach the end of the level in a certain time-limit. On the way you should try to get as many points as possible by collecting lithium and destroying blocks. You must also avoid all the strange creatures that live on Mars.

Screen Layout

The screen is split in three parts. In the upper part you will see the status display showing the name of the active robot (Heavy = Player 1, Metal = Player 2), your score, the number of collected lithium-crystals and the remaining time for this level. In the lower part of the screen on the left side you will see the number of shots that can be on the screen at once. The higher this number, the better your firing power. At the start of the game this counter is set at one, but can be increased by collecting the right extras. The three displays in the middle tell you: The number of shields, the time on a universally usable clock and the number of bombs. On the right you will see the remaining lives and the current level.

The Caverns of Mars

In the caverns you will find blocks which have different functions. Some are invincible, others hide lithium-crystals or extras. You'll have to find out what the exact functions of each block are by yourself! The blue plates in the floor are teleporter pads. If a robot gets destroyed, a clone gets teleported to the last visited pad. Additionally, there are secret chambers below the caverns which are entered by falling into them. To leave such a chamber, stand on the teleport pad and push the joystick down.

Extras

There are seven different extras: Extra firing power (increases the number of shots); shield (gives you another shield); bomb (gives you another bomb); 1000 bonus-points; 2000 bonus-points; extra-robot password (look at "Secret Levels")

Bonus Points

After finishing a level you'll be awarded bonus-points for the remaining time you have and the number of destroyed blocks.

Secret Levels

There are 5 secret levels which can be accessed only through special computer terminals. These terminals are invisible, but when you use one of your passwords, the terminals will become visible for a few seconds. You must then touch them immediately. You have to guess where a terminal might be hidden before using the password. At the start of the game you have just one password; you have to collect others as extras. This makes finding all the secret levels a real challenge! Those secret levels are also short-cuts, because after successfully finishing one of them you'll get transported to a higher level than the one in which you found the terminal.

High-Scores

Hard'n'Heavy has two different high-score lists. The first one shows the highest scores, the second shows how far you went into the game. The disk-versions will save those lists on disk if required.

reLINE
SOFTWARE