

TURBO CUP

Bonjour Champion !!

Bienvenue dans la TURBO CUP et dans l'univers des jeux LORICIEL. Grâce à cette simulation, vous allez pouvoir participer à ce championnat automobile prestigieux.

I - CHARGEMENT :

AMSTRAD CPC/CPC+

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur, puis tapez **RUN" TURBO** pour charger votre disquette ou **RUN"** pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche, puis validez votre choix en appuyant sur la touche **ENTER** ou sur le bouton **TIR** du joystick.

IBM PC ET COMP.

Insérez votre disquette dans le lecteur adéquat, puis tapez **TURBO**.
Le jeu se chargera automatiquement.

Ce logiciel ne peut pas être installé sur le disque dur.

Si vous voulez charger "TURBO CUP" sur le lecteur B :

Insérez la disquette "**TURBO CUP A**" dans le lecteur **B**. Passez à l'unité **B** en tapant "**B:**", puis en appuyez sur la touche **<ENTER>**. Tapez "**SWAPAB**" puis appuyez sur la touche **<ENTER>**. Tapez "**INSTALL**", appuyez sur la touche **<ENTER>** puis suvez les instructions à l'écran.

ATARI ST

Insérez votre disquette, et allumez l'ordinateur.
Le jeu se chargera automatiquement.

AMIGA

Insérez votre disquette, et allumez l'ordinateur.
Le jeu se chargera automatiquement.

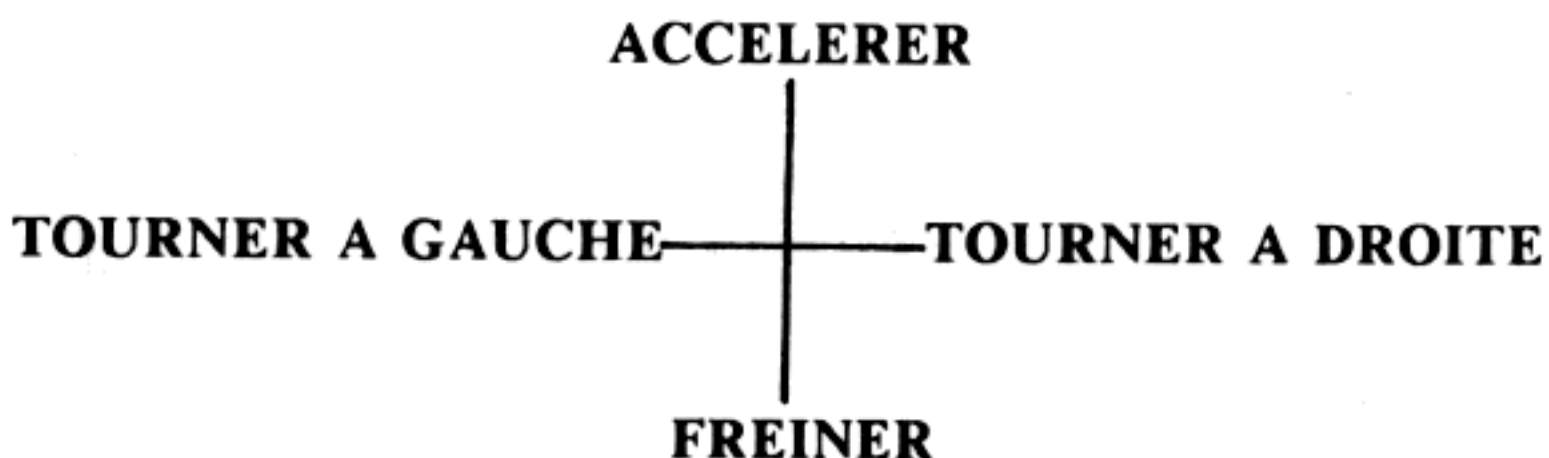


II - INTRODUCTION A LA COURSE :

Une course se déroule en deux étapes. La séance d'essai consiste en un tour de circuit qui vous permettra, en fonction du temps réalisé, de définir votre place sur la grille de départ.

III - COMMENT PILOTER VOTRE PORSCHE TURBO CUP :

AU JOYSTICK :



AU CLAVIER POUR AMSTRAD CPC ET IBM PC. :

S = ACCELERER **X** = FREINER
B = TOURNER A GAUCHE **N** = TOURNER A DROITE.

LES DIFFERENTES FONCTIONS :

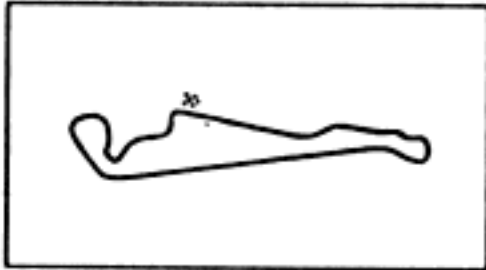
AMIGA/ST/PC	CPC	ACTION
ESC	ESC	Retour au menu général.
F1	P	Pause ON/OFF
F2		Son ON/OFF
F3		Pour passer en mode écran Noir&Blanc pour IBM PC .

Différents modes de changements de vitesses vous sont proposés. Pressez la touche de fonction correspondante au mode désiré :

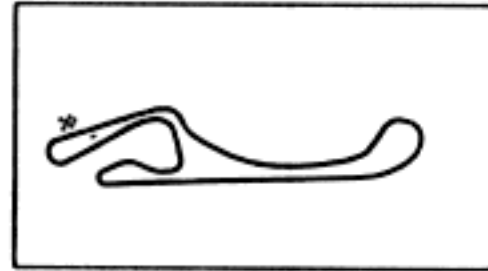
AMIGA/ST/PC	AMSTRAD CPC	ACTION
F6		Mode 2 joueurs, l'un sert de levier de vitesse.
F7	1	Pressez sur les touches 1.2.3.4.5 du pavé numérique pour passer à la vitesse correspondant à cette touche.
F8	2	Mode boîte automatique (le mode pris par défaut).
F9	3	Pressez le bouton FIRE du joystick pour passer les vitesses. Si vous accélérez au même moment la vitesse supérieure est passé ; si vous décélérez en pressant le FIRE, la Porsche rétrograde.
F10	4	C'est la mode des vrais "pros", avec changement de vitesse comme dans la réalité. Le bouton FIRE du joystick est l'embrayage ; lorsque vous le pressez, le joystick devient le levier de vitesse et vous passez alors les vitesses comme sur une vraie voiture. La première est en haut, à fond à gauche, la seconde juste dessous ...

Sur certains ordinateurs les touches F2.F3.F6 ne sont pas utiles.

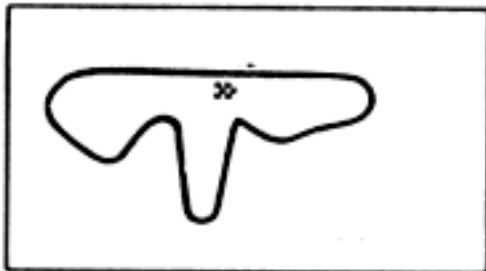
IV - LES CIRCUITS :



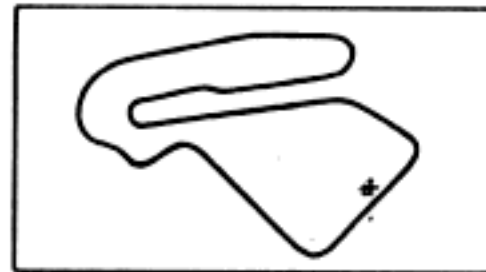
Paul Ricard



Nogaro



Dijon-Prenois



Magny-Cours



81, RUE DE LA PROCESSION
92500 RUEIL- (1) 47 52 11 33