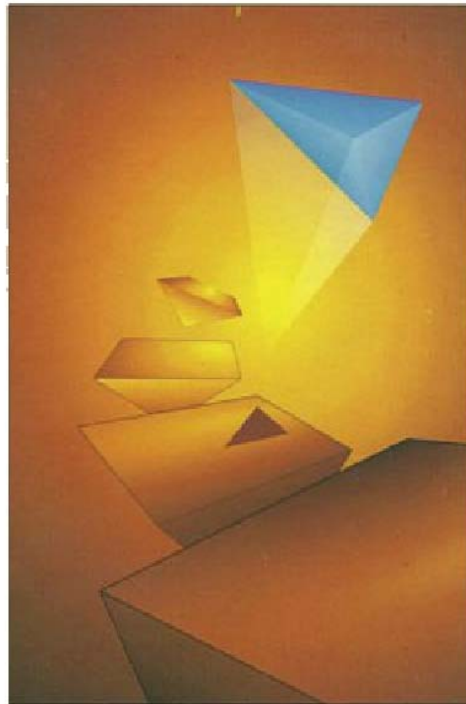


# Alpha Waves



# ALPHA WAVES

Version Française ATARI ST STE

## I- CHARGEMENT DU PROGRAMME

- a) Insérez la disquette de jeux dans le lecteur
- b) Mettre l'unité centrale sous tension
- c) Le programme se charge automatiquement

## II- CHOIX DE LANGUES

Attention ! : Pour vous déplacer dans le menu utilisez les flèches du clavier HAUT et BAS ou les directions du joystick HAUT et BAS. Validez revient à appuyer sur la barre d'espace pour les claviers ou sur le bouton de tir pour les joysticks.

FRANÇAIS

ANGLAIS

DEUTCH

CASTELLANO

ITALIANO

Sélection d'une langue : déplacez la barre de menu, puis validez.

## III- L'UNIVERS ALPHA WAVES

ALPHA WAVES un jeu 100% new âge ou le plaisir de jouer s'associe aux émotions et aux rêves. Embarquez pour un voyage enchanteur au gré des ondes et de couleurs et loin des contingences matérielles, tournoyez à en perdre la tête dans un univers d'illusions.

Choisissez votre programme : de la relaxation à l'hyper vigilance, chacun d'eux associe des stimuli visuel (couleurs et ou dégradés) et sonores dont les principes actifs vous promettent une gamme très large d'émotions jusqu'alors insoupçonnés. Les vibrations d'ALPHA WAVES émanent des couleurs et des ondes, elles conditionnent des états et élève la conscience à des niveaux supérieurs.

ALPHA WAVES vous offre l'occasion exceptionnelle d'enrichir vos sensations et de goûter à la réalité virtuelle.

## IV- LE MENU PRINCIPAL

ACTION 1 JOUEUR  
ACTION 2 JOUEURS  
EMOTION 1 JOUEUR  
GUIDE/DEMONSTRATION  
LES MEILLEUR SCORES  
CHARGER UNE PARTIE  
QUITTER LE PROGRAMME  
JOUEUR 1 : JOYSTICK OU CLAVIER  
JOUEUR 2 : JOYSTICK OU CLAVIER

Sélection d'une option : positionnez la barre de menu sur votre choix puis, validez  
Au bout de quelques instants, si vous n'avez rien sélectionné la démonstration démarre automatiquement (voir IV- GUIDE / DEMONSTRATION)-

### 1-MODE ACTION -1 JOUEUR

En mode ACTION, ALPHAWAVES est un jeu de tableaux à la gamme play impressionnant : vous évoluez dans un gigantesque univers à géométrie variable.  
Au début du jeu, vous êtes introduit dans la salle (accueil). Votre but est de parcourir les salles de l'univers pour collecter les cristaux de lumières.  
Votre temps est limité, mais à chaque fois que vous pénétrez dans une nouvelle salle ainsi que tout les 10 000 points vous gagnerez une minute machine.  
Apprenez à rebondir sur les dalles, à repérer les chemins les plus courts pour accéder aux portes, à éviter les monstres et vous comprendrez vite que certains parcours sont plus conseillé que d'autres....  
Attention aux impasses et aux pièges.

### 2-MODE ACTION – 2 JOUEURS

Le mode de jeu est le même que pour un seul joueur mais l'écran est séparé en deux pour permettre de jouer simultanément.

### 3-MODE EMOTION-1 JOUEUR

En mode EMOTION, la notion de score et de timing disparaît dès que l'option est sélectionnée, la carte de l'univers ALPHA WAVES s'affiche. A l'aide des flèches Gauche et Droite du clavier ou des directions Gauche et

Droite du joystick vous choisissez une zone colorée qui correspond à un (Programme) il existe (12 Programmes) différents, vous validez donc celui qui correspond a votre état d'esprit présent.

Dés lors vous avez le loisir de vous enivrer et d'ondoyer dans un univers irréel.

Pour revenir au menu principal a partir de la carte de l'univers ALPHA WAVES, appuyez sur la touche ESC

#### 4-GUIDE/DEMONSTRATION

Avant de commencer à jouer ou pour mieux vous familiariser avec le mode déplacement, suivez le guide  
A Gauche de l'écran : séquence de jeux animée  
A Droite de l'écran : explication des mouvements du (mobile) et de la camera. Les flèches de déplacement ou les directions du joystick sont représentées à gauche du vaisseau et de la caméra, et à leur centre la barre d'espacement ou le bouton de du joystick.

POUR QUITTER LA DEMONSTRATION : appuyez sur ESC.

#### 5-LES MEILLEURS SCORES

Les meilleurs scores du MODE ARCADE sont enregistrés et grâce à cette option, vous pouvez les consulter.

Pour sortir de la page des scores appuyez sur la touche ESC.

#### 6-CHARGER UNE PARTIE

Pour charger une partie sauvegardée, positionnez la barre des menus sur : CHARGER DERNIERE SAUVEGARDE puis validez.

### V- LE JEU

#### 1-LES COMMANDES

##### JOYSTICK

Avancer

Tourner à gauche  
Gauche

Tourner à droite  
Droite

##### CLAVIER

Barre d'espacement

Bouton action  
Flèches gauche

Flèches droite

Monter camera Haut	Flèches haute
Descendre camera Bas	Flèches basse

### *2-LES FONCTIONS*

PAUSE = appuyez sur la touche P  
OPTIONS = appuyez sur la touche ESC quand vous êtes dans le jeu  
CARTE = appuyez sur la touche M

### *3-LES OPTIONS*

Les options de gauche dans la liste ci dessous sont celles qui sont sélectionnées par défaut.  
Choix d'une autre option : déplacez la barre de menu et appuyez sur la barre d'espacement ou le bouton action du joystick.

RETOUR PARTIE EN COURS	
RAPPEL MEMOIRE	
SAUEGARDE PARTIE	
BRUITAGE	PAS DE BRUITAGE
FOND CUBE OPAQUE	FOND CUBE TRANSPARENT
FORMES P'LEINES	FIL DE FER
CENTRAGE HORIZONTAL AUTO	CENTRAGE HORIZONTAL MANUEL
PAS D'INCLINAISON CAMERA MOBILE	INCLINAISON CAMERA DU MOBILE
VISUALISATION CARTE ALPHA WAVES	

Les carrés bordés de noir représentent les salles ou vous êtes déjà passé.

Pour sortir de la carte appuyez sur la touche ESC.

QUITTER LA PARTIE = retour au menu principal

ATTENTION !! Les options suivantes ne sont pas accessibles en mode EMOTION.

- RAPPEL MEMOIRE
- SAUEGARDE PARTIE EN COURS
- VISUALISATION CARTE

© INFOGRAMMES 1990