

THE BLOCKBUSTER

Screen after screen of the most addictive action and the most compulsive game play.



ARKANOID

IMAGINE

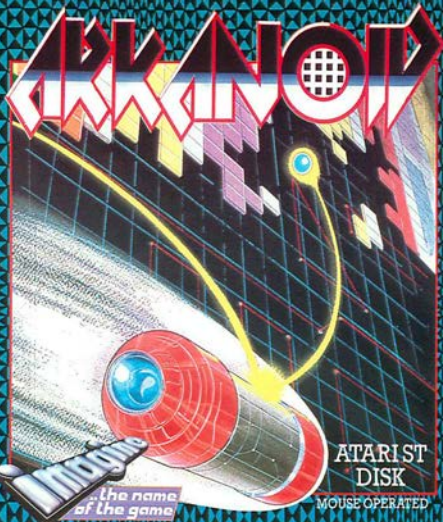
ARKANOID

IMAGINE



ENGLISH FRANÇAIS DEUTSCH

Programmed for Amibased and Europe protected.



ARKANOID

It's program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software. All rights reserved worldwide. Arkanoid runs on the Atari ST with colour monitor (or television) and mouse.

THE GAME

The era and time of this story is unknown. After the mother ship "Arkanoid" was destroyed, a spacecraft "Vaus" scrambled away, only to be trapped in the void... You control the Vaus and have to penetrate 32 levels and then confront the "Dimension Changer" whom you must destroy in order to reverse time and resurrect the "Arkanoid". Frantic action and split second timing combine to produce the most addictive and compulsive game.

LOADING

Switch on the power to the computer and disk drive then insert the disk into the drive. Select the ARKANOID PRO File with the mouse and double-click the left or right mouse button. The program will load and display the title screen. When the disk drive light goes out you may start the game by pressing the right or left mouse buttons. Alternatively pressing the "1" or "2" keys will switch the program between one and two player mode and start the game.

CONTROLS

The game is controlled by a mouse plugged into Port 0 on the computer. Left and Right movement of the mouse control the Vaus on screen, to ensure that you have enough room to move the mouse and a good surface to roll it on. Use either the mouse button to fire the lasers or release the ball when "Catch" is in operation. Press the space bar to pause the game.

HOW TO PLAY

You control the Vaus craft which can be moved left or right. Using your skills, you must deflect an enemy bolt or right will gradually break down the walls confronting you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible. Alien life forms descend at random to hinder you but are eliminated on contact with either the energy bolt or the Vaus craft. You are aided in your attempts with energy Capsules which are hidden beneath certain bricks and released upon their destruction. Each capsule has a different power and is denoted by a letter painted on its side. These are as follows:

- S — Slows down the speed of the energy bolt, making it easier to position yourself.
- C — Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

- E — Expands the Vaus craft, giving you more chance to deflect the bolt.
- D — Disrupts the bolt into three separate components thereby giving you three times the effect.
- L — Arms your Vaus with a laser allowing it to shoot bricks and aliens.
- B — Breaks the section of the wall enabling your Vaus craft an alternative escape route to slip through to the next level.
- P — Awards you an extra life.

STATUS AND SCORING

On screen scoring displays current score, hi-score, number of lives remaining and level attained. Points are awarded between 50 and 120 for knocking out a brick, depending on the colour. Collecting a capsule is 1000 and hitting an alien scores 100 points. Extra lives are awarded for collecting the "P" capsules, when you reach 20,000 points and every 50,000 thereafter. If you reach the high score table use the keyboard to enter your initials then press RETURN to finish.

HINTS AND TIPS

- If using the keyboard, pressing both shifts at the same time stops the Vaus; giving you a better reaction time.
- The disruption capsule is of great use if your bolt is caught behind, or enclosed within, a wall.
- The laser is most useful to break down the bricks which require a number of hits.
- Using the very edge of your vaus to deflect the bolt will give you a much sharper angle — most useful for manoeuvring it into restrictive places.

GOOD LUCK

ARKANOID

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading. IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO:

MR. YATES, IMAGINE SOFTWARE,
6 CENTRAL STREET, MANCHESTER M2 5NS.
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you, at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Coding and Graphics by Peter Johnson.
Produced by D.C. Ward.
© 1987 Imagine Software.
Licensed from © Taito Corp., 1986. Programmed for the Atari ST by Imagine Software. Export outside Europe prohibited.

ARKANOID

Son programme, sa représentation épique et la conception artistique sont la propriété de Imagine Software et il ne peuvent être reproduits, stockés ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier. Arkanoid passe sur les micro-ordinateurs Atari ST avec un clavier, un pointeur (ou une souris) et écran.

LE JEU

C'est une aventure dans une ère et à une époque inconnues. Après que le vaisseau principal "Arkanoid" ait été détruit, un engin spatial, le "Vaus", réussit à échapper en catastrophe, mais il se retrouve prisonnier du vide... Vous êtes aux commandes du Vaus; il vous faut pénétrer dans 32 niveaux et ensuite affronter le "Changeur de Dimensions" lequel vous devez détruire pour inverser le temps et ressusciter l'"Arkanoid". Ce jeu se caractérise par continuellement d'action et un rythme époustouflant: il captivera et enchâmera le joueur.

CHARGE L'ENTRÉE

Brancher l'ordinateur à l'unité de lecture de disquette, puis insérer le disque dans l'unité de lecture. Avec la souris, sélectionner le fichier ARKANOID PRO et appuyer deux fois sur le bouton droit ou gauche de la souris. Le programme se chargera et affichera l'écran de titre. Quand le signal lumineux de l'unité de lecture s'éteint, vous pourrez commencer à jouer et appuyer sur le bouton de droite de la souris. Vous pouvez aussi en appuyant sur les touches "1" ou "2" faire passer le programme de la fonction un joueur à la fonction deux joueurs et commencer à jouer.

COMMANDES

Le jeu se joue avec une souris branchée au port 0 de l'ordinateur. Vous pouvez et cliquez sur la souris sur l'écran et dirigez le vaisseau à gauche, à droite, ou vers le haut. Appuyez deux fois sur le bouton droit ou gauche de la souris et une bonne surface pour la faire rouler. Utilisez le bouton de la souris pour tirer les lasers ou pour lancer la balle quand "Catch" fonctionne. Si vous appuyez sur le bouton de la souris, appuyez sur la barre d'espace.

COMMENT JOUER

Vous êtes aux commandes du vaisseau Vaus qui peut être déplacé vers la droite ou vers la gauche. Celle-ci à votre habitude, vous devez déflecter un éclair d'énergie qui descend progressivement les murs qui se dressent devant vous. Certaines briques de couleur donnent des capsules à plusieurs reprises et d'autres sont totalement indestructibles. Des formes de vie hostiles descendront au hasard pour vous gêner mais elles seront éliminées quand elles entreront en contact avec l'éclair d'énergie ou le Vaus. Vous êtes aidés dans votre entreprise par des capsules d'énergie qui sont cachées sous certaines briques et libérées quand vous détruisez celles-ci. Chaque capsule a un pouvoir différent et celui-ci est indiqué par une lettre peinte sur le côté, selon la liste suivante:

- S — Réduit l'énergie de l'éclair ce qui vous permet de vous mouvoir en douceur plus facilement.
- C — Vous permet d'attraper l'éclair, de le placer dans la poche deserte et de le lancer.
- E — Agrandit le vaisseau Vaus, ce qui vous donne plus de chances de réfléchir l'éclair.
- D — Donne l'éclair en trois composants séparés vous permettant ainsi d'éliminer trois briques.
- L — Arme votre Vaus d'un laser qui lui permet de tirer sur les briques et les formes étrangères.
- B — Brise une partie de mur devant à votre vaisseau Vaus une autre voie de fuite qui lui permet de se glisser au terrain suivant.
- P — Vous récompense et appuie sur RETURN pour terminer.

STATUT ET SCORE

Le score affiché à l'écran indique le score du moment, le score le plus élevé, le nombre de vies restantes et le niveau atteint. Si vous brisez une brique, vous obtenez souvent sa couleur, entre 50 et 120 points. 1000 points vous sont accordés quand vous collectez une capsule et 100 points quand vous détruisez une forme étrangère. Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous ramassez des capsules "P", quand vous atteignez 20,000 points et ensuite tous les 50,000 points. Si vous atteignez le tableau de score élevé, entrez vos initiales, puis appuyez sur le bouton de droite de la souris ou sur la barre d'espace et appuyez sur RETURN pour terminer.

CONSEILS UTILES

- Si vous utilisez le clavier, vous pouvez arrêter le Vaus en appuyant sur les deux touches touches shift en même temps, ce qui vous accorde plus de temps pour réfléchir.
- Le déplace de l'éclair vous sera d'un très grand secours si votre éclair est coincé derrière un mur ou enroulé par celui-ci.
- Le laser ou même tout autre objet pour briser les briques qui doivent être détruites à plusieurs reprises.
- Si vous utilisez le bord le plus aigu de votre Vaus pour réfléchir l'éclair, vous obtiendrez un angle de manœuvre beaucoup plus aigu que sera très utile pour atteindre des endroits difficiles.

BONNE CHANCE

ARKANOID

Programmierte, grafische Darstellung und Druckvorlagen sind Copyright der Imagine Software und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Imagine Software der vorgenannten Firma nicht vervielfältigt, gespeichert, ausgedruckt oder in irgendeiner Form oder Krankheit gesendet werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten. Arkanoid kann am Atari ST mit Farbmonitor (oder TV) und Maus gespielt werden.

DAS SPIEL

Die Ära und Zeit dieser Geschichte sind unbekannt. Nachdem das Mothership "Arkanoid" zerstört wurde, entkam das Raumschiff "Vaus", nur um in der Leere gefangen zu werden... Du steuerst das Vaus und mußt 32 Stufen durchdringen und danach den "Dimensions Veränderer" konfrontieren. Du mußt ihn zerstören, um die Zeit zurückzuwenden und die "Arkanoid" wieder auferstehen zu lassen. Weltweites Abenteuer und ein hervorragendes Timing ergeben zusammen ein fesselndes Spiel.

LADEN

Schalt den Computer und das Diskettenlaufwerk ein und schiebe die Diskette in das Laufwerk. Wähle mit der Maus das Programm ARKANOID PRO und drücke das rechte oder linke Knopf der Maus zweimal. Das Programm lädt sich und die Titelseite erscheint. Sobald das Licht am Diskettenlaufwerk ausstrahlt, kannst Du das Spiel mit dem rechten oder linken Knopf der Maus beginnen. Du kannst auch die Tasten "1" oder "2" drücken, um zwischen 1- und 2-Spieler zu wählen und das Spiel zu beginnen.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird mit einer Maus in Port 0 getrieben. Links- und Rechtsbewegungen der Maus steuern die Vaus auf dem Bildschirm. Du steuert deshalb getriggert Krumm, um die Maus zu bewegen und eine gute Kontrolle zu haben. Drücke zwei Mal auf den rechten Knopf der Maus, um die Abwärts der Laser oder loslassen des Balls, wenn "Catch" in Funktion ist, beendet werden. Drücke die Leertaste zum Passieren des Spiels.

SO WIRD GESPIELT

Du steuerst die Vaus, die Du nach rechts und links bewegen kannst. Mit Deinem Geschicklichkeit lenkst Du einen Energiestrahl ein, der nach und nach das Maos von Du aufräumen wird. Einige farbige Bausteine müssen mehrmals getroffen werden, und andere sind überhaupt unzerstörbar. Außerirdische Lebewesen überfallen Dich von Zeit zu Zeit, um Dich zu behindern, aber sie werden durch Kontakt mit dem Energiestrahl oder der Vaus eliminiert. Bei Deinem Einsatz helfen Dir unter bestimmten Umständen verschiedene Energiekapseln. Diese der Stein zerstört wird, werden ihre Kräfte freigegeben. Jede hat eine andere Kraft, die mit einem auf der Seite aufgezählten Buchstaben gekennzeichnet ist. Es gibt die folgenden:

- S — Verringert den Energiestrahl, damit Du ihn besser positionieren kannst.
- C — Ermöglicht Dir, den Strahl zu fassen, in die gewünschte Position zu bringen und dann abzuschießen.
- E — Vergrößert die Vaus und gibt Dir damit bessere Ausrichtungen, den Strahl abzuweichen.
- D — Zerlegt den Strahl in drei verschiedene Teile, wodurch Du ihn gleichzeitig treffen können kannst.
- L — Bewaffnet Deine Vaus mit einem Laser, womit Du auf Bausteine und Außerirdische schießen kannst.
- B — Bricht einen Teil der Wand auf, damit die Vaus einen zweiten Fluchtweg erschaffen kann.
- P — Gibt Dir ein extra Leben.

STATUS UND PUNKTEGEWINN

Auf dem Bildschirm erscheinen die laufende Punktzahl, die Höchstpunktzahl, die Anzahl verbleibender Leben und die erreichte Stufe. Es gibt zwischen 50 und 125 Punkte für das Zerschmettern von Bausteinen, je nach deren Farbe. Gesammelte Energiekapseln geben 1000, und das Zerschmettern von Außerirdischen 100 Punkte. Für "P" Kapseln gibt es ein extra Leben, ebenso beim Erreichen von 20,000 Punkten und danach zusätzlich bei 50,000 Punkten. Wenn Du die Tafe mit der Höchstpunktzahl erreicht, gib Deine Initialen mit der Tastatur ein und drücke dann entweder die Taste zum Abbruch.

SPIELTIPS

- Wenn Du die Tastatur benutzt, kannst Du beide Umschalter gleichzeitig drücken. Dies stoppt die Vaus und gibt Dir eine bessere Reaktionszeit.
- Der Energiestrahl ist sehr wirksam, wenn Dein Strahl entweder hinter oder in einer Wand gefangen ist.
- Der Laser ist ein wirksames gegen Bausteine, die mehrere Treffer benötigen.
- Wenn Du den Strahl nur gerade mit der äußeren Kante der Vaus ablenkst, erhältst Du einen viel spitzen Winkel — sehr praktisch wenn Du in der Ecke stecken bleibst.

VIEL GLÜCK