

# NIL

# DIEU VIVANT

## PRESENTATION

VIVEZ A L'EPOQUE DES PHARAONS D'EGYPTE, DE LEURS FASTES ET DE LEURS GLOIRES... A L'EPOQUE DES PYRAMIDES, DES SCRIBES ET DE LEURS MYSTERIEUX HIEROGLYPHES... A L'EPOQUE DES PUISSANTS DIEUX, GUIDES DES DESTINEES ROYALES...

DEVENEZ UN GRAND PHARAON BATISSEUR DE MONUMENTS, CELEBRES POUR L'ETERNITE...

## CHARGEMENT

- AMIGA      INSEREZ LA DISQUETTE ET SUIVEZ LES INDICATIONS.
- ATARI      INSEREZ LA DISQUETTE A  
DOUBLE «KLIK» SUR L'ICONE DE DISQUE A  
A L'APPARITION DE LA FENETRE,  
DOUBLE «KLIK» SUR «NIL.PRG»
- PC          METTEZ EN MARCHÉ L'ORDINATEUR  
INSEREZ VOTRE DISQUETTE SYSTEME «MSDOS»  
A L'APPARITION DU CURSEUR «A >» TAPEZ «NIL»  
PUIS «RETURN» OU «ENTER»  
POUR OBTENIR DES RENSEIGNEMENTS SUPPLEMENTAIRES.  
TAPEZ A > TYPE LISEZ-MOI

## COMMANDES

- ATARI ET AMIGA      ON PEUT JOUER SOIT AVEC LA SOURIS, SOIT AVEC LE JOYSTICK, SOIT AVEC LE CLAVIER, NEANMOINS L'UTILISATION DU JOYSTICK EST FORTEMENT CONSEILLEE POUR LES SCENES D'ARCADE.
- PC          VOUS POUVEZ JOUER AVEC LE JOYSTICK EN APPUYANT SUR LE BOUTON FEU POUR LE SELECTIONNER,  
LA SOURIS EN APPUYANT SUR LE BOUTON DE GAUCHE POUR LA SELECTIONNER,  
OU LE CLAVIER EN APPUYANT SUR LA BARRE D'ESPACE POUR LE SELECTIONNER,

LE CLAVIER : DEPLACEMENTS A L'AIDE DES 4 FLECHES,  
VALIDATION AVEC LA BARRE D'ESPACE, ON PEUT SE DEPLACER PLUS  
DOUCEMENT EN MAINTENANT APPUYEE LA TOUCHE «SHIFT» DE GAUCHE,  
POUR METTRE LE SON OU L'ARRETER, APPUYER SUR LA TOUCHE «S».

## DEROULEMENT D'UNE PARTIE

VOTRE PERSONNAGE : VOUS ETES UN JEUNE FELLAH DES BORDS DU NIL, VOUS  
AVEZ 20 ANS ET VOUS ETES LE DERNIER DESCENDANT DU PHARAON DEFUNT, FILS  
D'AMON-RE LE DIEU-SOLEIL. VOUS AVEZ ECHAPPE AUX USURPATEURS QUI ONT ELIMINE  
TOUS LES HERITIERS DU TRONE.

VOTRE BUT : VOUS DEVEZ REPRENDRE VOTRE BIEN, LE TRONE D'EGYPTE, EN  
GRAVISSANT TOUS LES ECHELONS SOCIAUX DU PAYS, DEPUIS CELUI, MODESTE, DE  
PAYSAN JUSQU'A CELUI DU POUVOIR TOTAL.

VOS MOYENS : VOUS POURREZ UTILISER DE NOMBREUSES OPTIONS PERMETTANT  
DE MARQUER DES POINTS ET D'ATTEINDRE AINSI LE RANG SOCIAL SUPERIEUR : COM-  
MERCER, CONSTRUIRE DES VOILIERS, DES TEMPLES, DES PALAIS, UNE PYRAMIDE, SE  
MARIER AVEC DES FILLES DE NOTABLES, ENTRETENIR DES CHARS DE GUERRE...

## LE DEBUT DU JEU

UNE NUIT EN SONGE VOUS APPARAIT OSIRIS LE DIEU DE LA VIE ETERNELLE, ADVER-  
SAIRE DE SETH LE DIEU DU MAL. IL VOUS APORTE UNE SOMME D'ARGENT ET UN  
VOILIER DE COMMERCE, VOUS ORDONNE DE GAGNER LA VILLE LA PLUS PROCHE POUR  
VOUS HISSER SOCIALEMENT ET DEMONTRER AUX 12 DIEUX DE L'EGYPTE TOUT ENTIERE,  
VOTRE CAPACITE A REGNER SUR LE PAYS.

LE HAREM EST L'OPTION QUI VOUS PERMETTRA DE FAIRE DE GALANTES RENCONTRES  
ET DE LES CONCRETISER PAR DES MARIAGES DE QUALITES POUR VOTRE PROMOTION  
DANS LA SOCIETE.

LA RELIGION VOUS DONNERA LA POSSIBILITE D'AMADOUER ET D'APAIER LES  
DIEUX, A LA CONDITION DE NE JAMAIS DONNER DE PRESENTS INFERIEURS A VOTRE  
NIVEAU SOCIAL,

## LES DIEUX

AMON-RE	LE DIEU-SOLEIL
NOUT	LA DEESSE DU CIEL
SHOU	LE DIEU DE L'AIR
OSIRIS	LE DIEU DE LA VIE, LE NIL
ISIS	LA DEESSE DE LA TERRE FERTILE
SETH	LE DIEU DU MAL, LE DESERT
HATHOR	LA DEESSE DE LA MUSIQUE ET DE LA JOIE

HORUS	LE DIEU DES ASTRES
MAAT	LA DEESSE DE LA JUSTICE ET DE LA VERITE
ANUBIS	LE PASSEUR DES MORTS
THOT	LE SCRIBE DIVIN
PTAH	LE DIEU DES ARTISANS

LE COMMERCE EST L'OPTION LA PLUS IMPORTANTE ET VOUS APPORTERA LES RICHESSES QUI VOUS PERMETTRONT D'ASSEOIR VOTRE PUISSANCE. A VOUS DE TROUVER LES BONS COUPS COMMERCIAUX EN VOUS AIDANT D'UN HOMME D'AFFAIRES PLUS OU MOINS AVISE.

L'ARCHITECTURE REPRESENTE L'OPTION LA PLUS PRESTIGIEUSE ET VOUS PERMETTRA DE MONTRER L'ECLAT DE VOTRE PUISSANCE AVEC LA CONSTRUCTION D'UN SECOND ENTREPOT, DE TEMPLES, DE PALAIS ET D'UNE PYRAMIDE.

LA GUERRE VOUS DONNERA L'OCCASION DE FAIRE VALOIR VOTRE BRAVOURE ET D'IMPOSER VOS AMBITIONS POLITIQUES EN GAGNANT DES BATAILLES PRIMORDIALES POUR LE PAYS. DE SOMPTUEUX BUTINS COLLECTES AU COURS DE VOS GLORIEUSES CAMPAGNES VOUS PERMETTERONT DE REMPLIR VOS ENTREPOTS AVEC LES MARCHANDISES LES PLUS RARES.

### LECTURE DE LA CARTE

VOUS Y TROUVEREZ 14 VILLES D'EGYPTE, AINSI QUE 6 GRANDS COMPTOIRS ETRANGERS, LE NIL ET LE DESERT POUR VOUS SITUER GEOGRAPHIQUEMENT, VOUS Y TROUVEREZ AUSSI LE OU LES VOILIERS AVEC LESQUELS VOUS COMMERCEREZ. VOUS POURREZ ALORS SELECTIONNER UN VOILIER ET DECIDEZ, EN KLIKANT SUR UNE DES DIRECTIONS PROPOSEES, DE SA FUTUR DESTINATION. DE PLUS, EN SELECTIONNANT LE NOM DU COMPTOIR, VOUS AUREZ LA POSSIBILITE DE COMMERCER ET DE NEGOCIER VOTRE PRECIEUSE CARGAISON.

### JEUX D'ARCADE

L'ARCADE PURIFICATION : UNE MALEDICTION VOUS FRAPPE APRES L'UN DE VOS MEFAITS, LE SEUL MOYEN DE VOUS EN DEFAIRE, EST DE PASSER L'EPREUVE DE PURIFICATION ET TENTER D'ECHAPPER, DANS LE LABYRINTHE DE LA GRANDE PYRAMIDE, AUX NOMBREUX PIEGES QUI VOUS SERONT TENDUS. PLUSIEURS NIVEAUX SE SUIVRONT JUSQU'A LA DELIVRANCE OU JUSQU'A LA MORT.

L'ARCADE BATAILLE DE CHARS : LORS DE L'INVASION DE L'EGYPTE PAR DES PEUPLES ETRANGERES ET A LA CONDITION DE POSSEDER UN OU PLUSIEURS CORPS DE CHARS DE GERRE, VOUS POURREZ AFFRONTER OUVERTEMENT VOS ADVERSAIRES. VOUS TIREREZ DE VOTRE CHAR, PAR UN SIMPLE KLIK, AVEC VOTRE ARC, SUR LES GUERRIERS QUI VOUS CHARGERONT, EN ESSAYANT DE LEUR INFLIGER DE LOURDES

PERTES, ET EN EVITANT LES LANCES QUI SIFFLERONT AUTOUR DE VOUS. SINON IL VOUS FAUDRA RECOMMENCER AU RISQUE D'ETRE TUE ET DE LIVRER L'EGYPTE TOUT ENTIERE.

ARCADE NAVIGATION : VOUS VOUS TROUVEZ A LA BARRE D'UN DE VOS NAVIRES ET DEVEZ COUTE QUE COUTE TRAVERSER LES EAUX PARSEMEES DE DEBRIS ET DE RECIFS EN EVITANT D'ENDOMMAGER, SI POSSIBLE, VOTRE EMBARCATION SOUS PEINE DE PERDRE SA PRECIEUSE CARGAISON.

L'ARCADE COURSE DE CHAMEAUX : AU COURS DE VOTRE AVENTURE, ON VOUS PROPOSERA OU VOUS PROPOSEREZ D'ORGANISER UNE COURSE DES PLUSFOUGEUX VAISSAUX DU DESERT AVEC POUR ENJEU LA TOTALITE DE LA CARGAISON D'UN DE VOS NAVIRS, VOUS DEVEZ ALORS PAR UNE SUITE D'IMPULSIONS DE GAUCHE A DROITE SUR VOTRE JOYSTICK ASSUREZ VOTRE VICTOIRE OU VOTRE DEFAITE.

