FINAL FIGHT ™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD CPC Disquette

Tapez RUN"DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insérez la disquette de jeu dans le lecteur et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

VOS COMBATTANTS

GUY (né le 12.8.1965)

Maître de l'art du Ninjitsu, il peut attaquer à une vitesse inégalée. Il surprend souvent ses adversaires par son exceptionnel "Saut du Mur"

CODY (né le18.4.1967)

Sa petite amie, Jessica, a été kidnappée par le gang des Mad Gears. Expert en arts martiaux, il est particulièrement bon au maniement des couteaux.

HAGGAR (né le 3.9.1943)

Ancien champion des combats de rue, il est devenu expert en BACK DROP (PONT) et PILE DRIVER (BELIER) après avoir maîtrisé l'art de la lutte professionnelle. Il est à présent maire de Metro City. C'est le père de Jessica.

SCENARIO

Sur six niveaux à vous couper le souffle, battez-vous contre le gang des Mad Gears qui a kidnappé Jessica à Metro City ! Devenez Haggar, ou l'un de ses partenaires féroces, Cody ou Guy, et partez pour les rues. Utilisez vos pieds et vos poings, et aussi vos Couteaux, Barres de fer, Muramashes ou Masamunes.

EmuMovies

Combattez dans les passages souterrains, les entrepôts douteux, les rings, et aussi dans le métro. Vous combattrez au corps à corps avec des géants fous et dangereux et de sinistres Samouraïs ! Gardez votre optimisme cependant : Cody est un vieux champion de Karaté et Guy est un furieux combattant Ninja. Quant à Haggar, il est plus fort, plus rapide et plus féroce que tout être vivant !

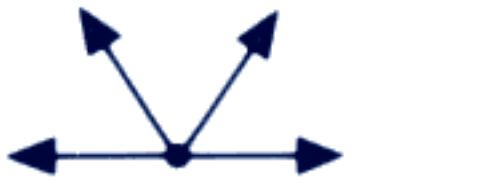
CONSEILS ET TUYAUX

• Tout en vous frayant un chemin à travers les rues sales, guettez l'escalier qui vous conduira en bas, à l'entrepôt souterrain des Mad Gears.
• Eliminez toute opposition dans l'entrepôt avant de poursuivre votre route vers le métro.
• Frayez-vous un chemin le long du quai jusqu'à l'arrivée du métro. Pendant votre trajet, vous devrez faire face à plusieurs attaques kamikazes, soyez sur vos gardes.
• Le métro s'arrête entre deux stations : descendez et longez les rails, dans le tunnel sombre et ruisselant d'humidité.
• Il vous faudra alors combattre le champion dans un ring souterrain, devant des centaines de Mad Gears déchainés. L'endurance est la meilleure chance de succès.
• Une fois le champion vaincu, vous pouvez gagner des points supplémentaires en démolissant la voiture, garée dans la station service, dans un temps limité.
• Attaquez l'ennemi dans la rue juste devant le restaurant, puis à l'intérieur du bar pour arriver finalement sur une autre arène de lutte sanglante et combattre davantage de champions Mad Gears.
• Dans la rue, battez-vous contre un flic corrompu : il vous tirera dessus pour vous détruire. Il vous faudra donc recourir à vos techniques spéciales pour venir à bout de ce méchant flic.
• Lorsque vous traversez une passerelle dans la zone industrielle, combattez les Mad Gears tout en évitant les flammes qui surgissent d'en bas. Cela vous conduira dans un ascenseur où vous combattrez un commando ninja magique lanceur de grenades.
• Vous pouvez gagner des points supplémentaires en brisant les vitres d'une usine dans un temps limite.
• Alors que vous combattez devant une Statue de la Liberté un peu bizarre, réservez vos meilleurs atouts pour la bataille finale et la libération de Jessica.

• Commencez à combattre dans la rue près de l'hôtel. Une fois à l'intérieur, évitez les chandeliers qui vous tombent dessus et trouvez l'ascenseur qui vous conduira au jardin sur le toit. C'est le domaine privé du chef des Mad Gears. Seule sa destruction vous permettra d'atteindre votre but.

COMMANDES JOYSTICK

Lorsque le bouton feu est enfoncé.



Bouton Feu = Coup de Poing

Lorsque le bouton feu n'est pas enfoncé, les joueurs peuvent marcher: Gauche, Droite, Haut, Bas ou Diagonale.

Utilisateurs a ATARI ST/AMIGA: Pour ramasser un objet, c.à.d.: une arme ou de la nourriture, placez-vous au-dessus de l'objet et appuyez sur feu.

FINAL FIGHT ™ ©1991 CAPCOM USA, Inc. Tous droits réservés. CAPCOM ® est une marque déposée de CAPCOM USA, INC. Fabriqué et distribué sous licence par U.S. GOLD Ltd., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tél : 021 625 3366.
Le Copyright est en vigueur sur ce programme. Toute reproduction, prêt ou revente non-autorisés sont strictement interdits.

ocean is a registered trademark.