

Thannos

THE MIGHTY LEGEND

CBM AMIGA

ATARI ST



ocean

IVANHOE Scenario

Entrez dans le monde médiéval des chevaliers des croisades. Découvrez une aventure du 12ème siècle dont le but est de sauver le roi Richard de ceux qui sont de connivence avec le diabolique roi John.

Traversez l'Europe sur terre et mer jusqu'en Autriche où le roi Richard est emprisonné dans un château fortifié.

La phase la plus dangereuse de votre croisade va maintenant commencer alors que vous allez essayer de le libérer.

Allez-vous triompher et devenir une légende... ou bien tout simplement périr pendant cette expédition?

LE CHARGEMENT ATARI ST

Mettez l'ordinateur et le lecteur en marche; insérez ensuite la disquette dans le lecteur. Ce programme va se charger automatiquement. Puis suivez les instructions sur l'écran.

REMARQUE: Si vous utilisez un lecteur pour disquettes à double-face, vous n'utiliserez pas le lecteur B.

AMIGA 500

Insérez la disquette dans le lecteur A et mettez l'ordinateur en marche. Le programme va se charger et tourner automatiquement.

AMIGA 1000

Insérez la disquette DOS. Quand l'illustration de la disquette workbench apparaît, insérez la disquette jeu; le programme se chargera et sera lancé ensuite automatiquement.

LES COMMANDES

Le jeu ne fonctionne qu'avec une manette.

Etapes 1,2,3,4,5 Manette sans utiliser la touche "feu".

A n'importe quel moment de la partie, vous pouvez choisir d'utiliser votre bouclier ou de marcher. Si vous bougez votre manette diagonalement vous serez automatiquement en position de défense, c'est-à-dire que toutes les différentes positions de la manette vous fourniront un bouclier.

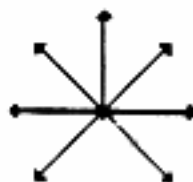
POSITIONS DE DEFENSE

Levez le bouclier

Levez le bouclier

Levez le bouclier

Bougez le bouclier vers la gauche



Bougez le bouclier vers la droite

Bougez le bouclier vers le bas

Bougez le bouclier vers le bas

Appuyez sur la touche "feu" pour revenir en position d'attaque.

POSITIONS D'ATTAQUE

Sautez	Sautez	Sautez
Marchez vers la gauche		Marchez vers la droite
Vers le bas	Vers le bas	Vers le bas

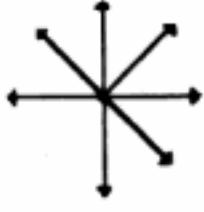
Si vous appuyez sur la touche "feu" pendant que vous bougez le manette selon les positions citées ci-dessus, Ivanhoe brandit son bouclier et attaque

LEVEL 3

Sans utilisez le bouton "feu".

Sautez	Sautez	Sautez
		
Vers le bas	Vers le bas	Vers le bas

En utilisant le bouton "feu"

	Sautez et tirez	Sautez et tirez
Descendez em glissant et tirez		Vers le bas et tirez
	Tirez vers le haut à droite	Descendez en glissant et tirez

Si vous pressez le bouton "feu", Ivanhoe se met à lancer des flèches

LE JEU

Pour sauver le roi, vous devez d'abord surmonter les difficultés survenant dans les cinq situations suivantes.

TRAVERSER UNE FORET ANGLAISE, PRENDRE UN BATEAU POUR L'EUROPE, ALLER A CHEVAL DE FRANCE EN AUTRICHE, FAIRE FACE AUX DANGERS DANS LA VILLE AUTRICHIENNE ET ENFIN AUX DANGERS DANS LE CHATEAU

Ces différentes situations sont donc truffées de problèmes et beaucoup d'assaillants vous attendent près au combat: Barbares, Archers, Gitans, Oiseau, Tatoo, Tarzoom, Lanceur de couteaux, Sauteur, Soldats, Spindy et Bras de fer.

Pendant votre voyage, vous découvrirez des armes spéciales destinées à vous aider durant vos prouesses.

LE BOUCLIER	-	PROTECTION SUPPLEMENTAIRE
L'EPEE ENFLAMMEE	-	PEUT ETRE UTILISEE POUR TUER TOUS LES ASSAILLANTS EN UNE SEULE FOIS.
LE TRIPLE	-	MULTIPLIE PAR 3 LE NOMBRE DE VOS ARMES ET LA DISTANCE PARCOURUE A CHAQUE MOUVEMENT
UNE POTION SPECIALE	-	LE CADEAU DNE VIE SUPPLEMENTAIRE.

A certains endroits il se peut que vous trouviez une épée enflammée spéciale. Dans ce cas, pressez le bouton "feu" et lâchez-le dès que l'épée commence à flamboyer. L'épée devient alors insaisissable et tous les ennemis sur l'écran sont éliminés.

BONNE CHANCE POUR VOTRE PERILLEUSE TENTATIVE...LE SORT DE L'HERITIER LEGITIME DU TRONE D'ANGLETERRE DEPEND DE VOTRE COURAGE!

POSITION ET SCORES

Un panneau concernant la position du joueur indique le score, le nombre de vies et le temps encore disponibles et l'arme utilisée à ce moment-là

Les points sont gagnés de la façon suivante:

Barbare	100
Archer au sol	100
Gitan	200
Tatoo	100
Tarzoom	400
Lanceur de couteaux	200
Sauteur	1000
Soldat 1	100
Soldat 2	200
Spindy	3000
Bras de fer	5000

A la fin de chaque étape, vous aurez à vous battre afin d'obtenir un bonus. Si vous êtes le vainqueur, vous gagnerez une vie supplémentaire.

CONSEILS ET INDICATIONS

Déplacez-vous aussi lentement que possible afin que les "méchants" ne vous attaquent pas en groupes.

Essayez de retenir comment les différents ennemis se comportent, cela vous aidera à les combattre la fois suivante.

Prenez toutes les armes que vous pouvez trouver sur votre passage.

IVANHOE

La société Ocean Software Limited possède les droits d'auteurs sur le logiciel, ses graphiques et sa présentation; ceux-ci ne peuvent donc être ni reproduits, ni stockés, ni loués, ni distribués sous aucune forme quel qu'elle soit sans l'autorisation écrite de la compagnie Ocean Software Limited. Tous droits réservés mondialement.

CE LOGICIEL A ETE DEVELOPPE ET PRODUIT AVEC SOIN, SELON LES PLUS HAUTES NORMES DE QUALITES. NOUS VOUS PRIONS DE LIRE LES INSTRUCTIONS CONCERNANT LE CHARGEMENT AVEC BEAUCOUP D'ATTENTION.

REALISATEURS

Design, Codification, Graphiques et Musique par OCEAN FRANCE.

©1990 Ocean Software Limited

Produit par DC Ward