

## LOADING

Insert disc into the drive and switch on the computer.

## ATAX

### English Instructions

#### SCENARIO

You are the rebel leader and your mission, to crush the government's oppressive systems. Your only weapon is Atax, a small craft which can skim the planet surface. You'll need speed, an agile firing finger and the most challenging terrain will test your dexterity to its limit.

#### GAMEPLAY

There are 8 levels through which you must succeed, in order to reach the Final Conflict stage as follows:

1) Ice; 2) Jungle; 3) Dork; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blobs.

Each level describes the terrain you will encounter, and you must avoid touching this terrain as it is deadly and you will lose 1 craft each time you do so.

You start with 5 crafts.

You start at the bottom and must fight your way to the top of the terrain, avoiding deadly government guardians on your way, contact with them will cause you loss of 1 craft. Once you have reached the top, you must blast your way through the gateway which leads you to the next level, but beware this gateway is guarded and the guardian will fire deadly pods at you which you must avoid.

Breaking through the gateway is not easy and will require an almost endless stream of shooting, but you must persevere if you are to succeed.

Between each level is a bonus screen, where you can practise your shooting, and the enemies are harmless but will help you prepare for each new terrain as the mission becomes more and more dangerous.

It is also an opportunity to improve your score!

As you advance up through each terrain extra missiles are made available to you by means of an orange missile pod. By flying over this pod you can collect up to two extra fire pods, thereby increasing your fire power three fold. Try to do this as you will need the fire power! ... but be careful!

On the right of the screen is a position indicator which tells you your position on the terrain. If you are destroyed at any point other than at the gateway, then you will have to start again from the bottom.

If you survive all of this you will reach the final conflict, where you must destroy the government's nerve centre. This is guarded by two laser bolts. However, you can cross the laser bolts individually but you must make sure that you do not make contact with the bolts where they join ...

Good Luck!

© All rights reserved. ECLIPSE

Unit 4, Stannett, Landon North Trade Centre, Basildon, Essex SS15 8DU  
Tel: (0206) 541106. Fax: (0206) 541120



## CHARGEMENT

Introduisez la cassette dans l'unité et appuyez sur

## ATAX Instructions en Français

### ATAX

Dans les années les plus dures du régime tyrannique, un seul homme avait osé dépeger le régime. Sa seule arme: un petit vaisseau qui s'appelait ATAX, capable de voler bas sur la surface du planète. Votre rôle: braver le feu des canons, l'attaque des gardiens du gouvernement, vous arracher les portails, échanger-les par un assaillant méchant.

Seulement en lançant un charman à travers chaque portail pouvez vous pénétrer le labyrinthique gouvernemental pour atteindre le dernier télé-type visible...

### SCENARIO

Vous êtes le chef rebelle. Votre mission: écarter le régime tyrannique du gouvernement. Vous disposez d'une seule arme: ATAX, petit vaisseau qui vole sur la surface du planète. Vous devez réagir vite, vous êtes. Les terrains vont mener à l'épreuve-votre-désastre.

### LE JEU

Il y a six niveaux qui se suivent en succession. Il faut réussir à chacun à son tour pour atteindre le dernier télé-type visible.

1) Tok; 2) Jungle; 3) Dingo; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blois.

Chaque fois représente le genre de terrain que vous rencontrerez. Il faut éviter de toucher au terrain qui est meurtrier. Chaque fois que vous y touchez, vous perdrez un vaisseau.

Pour commencer, vous avez cinq vaisseaux.

Vous commencent à écrire, et vous devez arriver en haut du terrain tout en évitant pour éviter les gardiens. Car le moindre contact avec eux vous fera perdre un vaisseau (une fois arrivé en haut, vous pouvez pénétrer le portail ou tirer pour gagner l'entrée au supérieur. Mais, attention! Ce portail est gardé, et le gardien tirera sur vous. Il faut éviter ses projectiles qui sont meurtriers.

Si vous voyez un charman à travers le portail, il est pas visible. Vous devez tirer sans arrêt. Il faut faire preuve de rapidité pour réussir.

Entre chaque niveau, il y a un doner "bonus" où vous pouvez pratiquer votre jeu contre des adversaires qui ne vous font pas de mal, mais qui vous aideront à vous entraîner pour accéder chaque niveau terrain. Votre mission: défendre de plus en plus dangereux.

Cette vous donne aussi l'occasion d'augmenter votre score.

Contre vous montent vers le haut de chaque terrain, vous disposez de plus de projectiles, par le moyen d'un transporteur de projectiles orange. Ce véhicule par exemple, vous aura droit à deux projectiles supplémentaires, et qui vous donne droit à la puissance d'attaque de la terre, car vous aurez besoin de cette puissance, mais faites attention!

Sur l'écriteur, à droite, il y a un indicatif qui permet de récupérer sur le terrain.

Si vous êtes-tu ailleurs qu'au portail, il faut se rappeler que le signal du signal du vous vous trouve.

Mais, si vous réussissez à passer chaque terrain, vous attendrez le télé-type ou il faut débiter le centre administratif du gouvernement. Celui-ci est gardé par des rayons laser qui vous peuvent traverser, mais il faut faire attention de ne pas toucher au point où il se réinitialise.

BONNE CHANCE!

## LADEN

Drücken in die station-einlegen und computer einschalten.

## ATAX Anleitung Deutsch

### ATAX

In den härtesten Jahren der Unterdrückungsmacht durch die Regierung wagte es nur ein Mann, sich dem System zu widersetzen. Seine einzige Waffe: Ein kleines Luftfahrzeug namens ATAX, welches in der Lage ist, fliegen an niedrig über die Oberfläche des Planeten durchzukommen. Sein Ziel: Sich durch-und über die Gärten zu bringen, wobei jeder für von einem herstellten-Signal beobachtet ist. Um die Tore zu erreichen, muss er herabfallen. Geben über Regeln, unter dem Angriff von Regierungskräften.

Es ist jedoch nur möglich das Regierungssystem zu erreichen, und ein dem spannenden Endkampf herauszufinden, welches jeder für passiert werden konnte.

### SCENE

Sie sind der Anführer der Rebellen, und Ihr Ziel besteht darin, das unterdrückende System der Regierung zu zerstören. Ihre einzige Waffe ist ATAX, ein kleines Luftfahrzeug in Form eines Flugzeuges die Oberfläche des Planeten durchqueren kann. Sie benötigen Geschwindigkeit, das Finger-mittel am-Abzug, und ein herauszufinden was fern.

### SPIELVERLAUF

Es gibt sechs Ebenen die nacheinander durchlaufen werden müssen, um das Endziel zu erreichen: 1) Tok; 2) Jungle; 3) Dingo; 4) Circuit; 5) Curves; 6) Blois.

Jede Ebene beschreibt ein Terrain, das Sie überwinden. Sie müssen vermeiden, das todbringende Terrain zu berühren. Eine Berührung kostet den Verlust eines Luftfahrzeuges. Sie beginnen mit 5 Luftfahrzeugen. Sie starten am Boden und müssen sich nach oben durchzukämpfen. Normalerweise sind die Luftfahrzeugen, die Sie gegen die Kanonen am dem Feind verlieren Sie 1 Flugzeug, wenn Sie oben angekommen sind, müssen Sie sich den Weg durch-und für freischalten. Aber Vorsicht in diesem Fall ist bewacht, und der Bewacher feuert todbringende Geschosshüllen auf Sie ab, die Sie verletzen können. Sie ist nicht möglich, das für zu durchzukommen und Sie müssen sich ebenfalls schützen sich durch-und durchkommen. Sie benötigen vier Durch-und durchkommen um Erfolg zu haben.

Zwischen jeder Stufe erwarten ein Bonus-Schirm auf dem Sie Schwachstellen jodel können können. Die Feinde sind harmlos, jedoch dient es zur Vorbereitung auf die nächste Stufe, da die Mission immer gefährlicher wird. Außerdem kann dadurch die Punktzahl verbessert werden.

Zu jeder Sie durchkommen, werden mehr Plattformen über Ihnen in einer unregelmäßigen Plattformhöhe zur Verfügung. Wenn Sie über diese Höhe fliegen können Sie 2 zusätzliche Plattformen sammeln, und so Ihre Punktzahl um das Doppelte steigern. Tun Sie dies, da Sie die Gesundheit benötigen... aber seien Sie vorsichtig!

Während auf dem Bildschirm befindet sich eine Missionsanzeige, die Ihnen Ihren Standort aufzeigt.

Wenn Sie vor dem Feind das Tor erreichen, müssen Sie wieder zum Ausgangspunkt zurück.

Wenn Sie jedoch an das Ziel kommen, werden Sie den Endkampf erreichen, wo Sie das Nervenzentrum der Regierung zerstören müssen. Dieses Nervenzentrum wird von 2 Laserstrahlen bewacht. Sie können jedoch die Laserstrahlen einzeln durchqueren, nur müssen Sie sicher sein, dass kein Flugzeug mit dem Ausgangspunkt zusammen kommt.

Viel Glück!!!