

reLINE®



reLINE®

## DIFFERENZE FRA VERSIONI

IBM PC

Il programma riconosce automaticamente il mouse installato. In mancanza di mouse puoi usare la tastiera. Sono supportate le schede grafiche CGA, EGA ed Hercules.

COMMODORE 64

Se non hai un mouse puoi tranquillamente usare il joystick o la tastiera. E' stato provvisto un caricatore veloce per il programma: se dovessi avere problemi di caricamento carica il programma digitando LOAD "NOFAST",8,1.

## SIMBOLI

Durante il gioco verranno visualizzati vari simboli. Segue una lista esplicativa:

### SONDA ROTTA

L'operazione di perforazione non è terminata; la sonda è rotta



### CALENDARIO

Fine turno



### MONETE

Si riferiscono alla situazione di liquidità



### COMPUTER

Commercio da intraprendere tramite il computer



### ARCHIVIO

Apri l'archivio segreto



### FUOCO

Non sei riuscito a spegnere l'incendio; il fuoco ha divorato il tuo pozzo



### ELMETTO

Sequenza arcade completata con successo



### MAPPA DEL MONDO

Visualizza la mappa del mondo



### GIORNALE

Leggi i titoli di testa del giornale



### SEGNO DI DIVIETO

La richiesta non può essere accettata



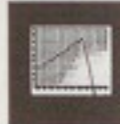
### TORRE PETROLIFERA

I sabotaggi si riferiscono sempre alle torri. Per esempio: torri petrolifere distrutte da un atto di sabotaggio.



### OK - BOX

Esegue le scelte fatte



### CURVA DI PROFITTO

Tracollo finanziario



### ERRORE

L'opzione scelta è sbagliata o non ha senso



### CISTERNE

Si riferiscono alle azioni che hanno a che fare con le cisterne.



### VALIGIETTA

Accede al menù della valigietta



### TELEFONO

Permette di rivedere messaggi salvati



### ATTENZIONE

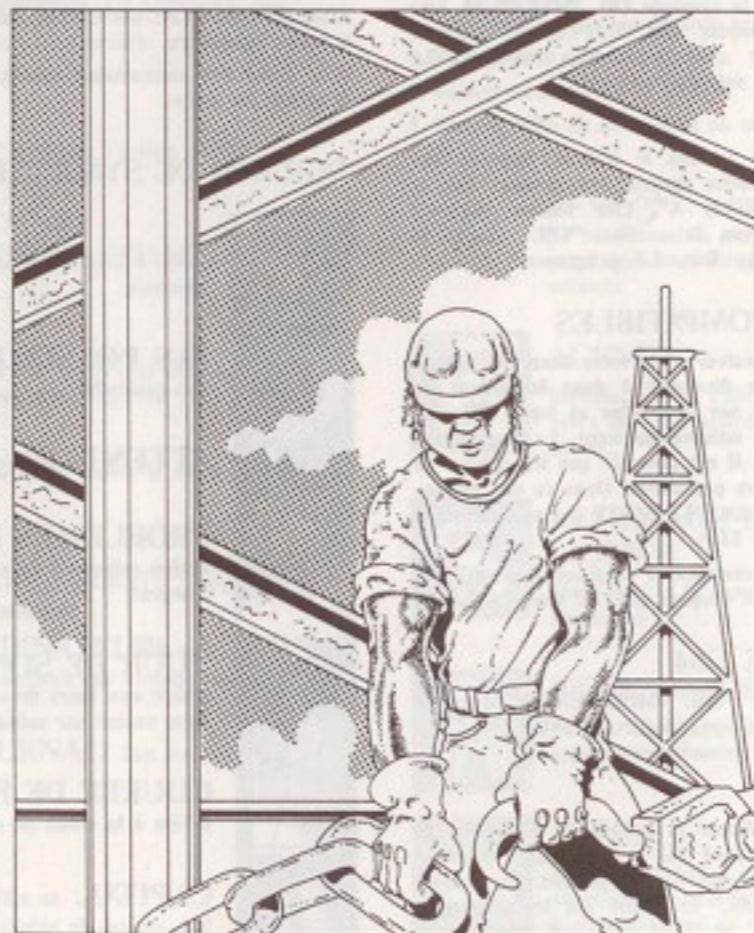
Controlla il testo che viene indicato



### PORTAFOGLIO E MONETE

L'azione richiesta non può venire intrapresa per mancanza di fondi

# Oil Imperium



## FRENCH ITALIAN

# OIL IMPERIUM

## Chargement

### AMIGA

Insérez la disquette 1 dans le lecteur. Appuyez sur les deux touches d'Amiga et puis sur CTRL et RESET simultanément. Quand l'écran "Workbench" apparaît, tapez deux fois sur le symbole OIL IMPERIUM. Une fenêtre avec le symbole OIL IMPERIUM apparaît alors. Appuyez sur celle-ci à deux reprises. Le programme débutera automatiquement.

### ATARI ST

Insérez la disquette 1 dans le lecteur. Appuyez sur RESET. Quand le menu apparaît, tapez deux fois le symbole "DISK DRIVE A". Une fenêtre apparaît contenant entre autres la section "OIL". Tapez le symbole encore deux fois. Le programme débutera automatiquement.

### IBM PC ET COMPATIBLES

Branchez votre ordinateur avec votre dernière version du DOS. Insérez la disquette 1 dans le lecteur de disques A. Tapez A: sur le lecteur et tapez OIL. Le programme débutera automatiquement. Le programme a besoin de 512 KB. Il est possible que les drivers de souris posent quelques problèmes. Dans ce cas utilisez le programme auxiliaire MOUSEFIX qui se trouve sur la première disquette EGA.

Si vous voulez faire commencer le programme à l'aide d'un autre lecteur de disques que A:, tapez ASSIGN, p.e. ASSIGN B=A.

### COMMODORE C64

Insérez la disquette "OIL IMPERIUM 1" dans le lecteur de disques et tapez LOAD\*\*\*,8,1. Le programme débutera automatiquement.

### HARD-DISK

Quelques versions offrent la possibilité d'installer le programme sur hard-disk ce qui diminue considérablement le temps de chargement. Un dossier du nom "HD INSTALL" se trouve sur les disquettes d'Amiga, Atari ST et IBM. Il doit commencer normalement.

## CHARGEMENT ET ENREGISTREMENT DE LA CONSTELLATION DU JEU

En général, un jeu dure assez longtemps. Si on désire rejouer avec le même jeu plus tard, on peut l'enregistrer sur la disquette. Seul le menu peut mémoriser le contenu du jeu.

Amiga: Quand vous tapez sur la touche droite de la souris, la liste de menu apparaît. Choisissez alors la fonction.

Atari ST/IBM PC/C 64: Cliquez sur le sigle de firme, le menu apparaîtra.

Pour éviter des pannes de courant, sauvegarder le jeu de temps en temps.

## TABLEAU DE SYMBOLES



**FAUTE:** fonction non réalisable ou insensée

**PAS POSSIBLE:** l'action n'est pas réalisable

**ATTENTION:** voir texte ci-contre

**PROBLEMES D'ARGENT:** action refusée à cause d'un manque d'argent

**TOUR DE SONDAGE:** se réfère aux tours de sondage (p.e. les faire sauter par sabotage)

**COURBE DE PROFIT:** se réfère à la chute du chiffre d'affaires

**CAPITAL:** se réfère aux liquidités (p.e. en cas de sabotage)

**RESERVOIR D'HUILE:** se réfère aux réservoirs d'huile (achat de réservoirs)



**AGENDA:** terminer les activités du mois

**CASQUE:** séquence d'action terminée avec succès

**FLAMMES:** action "éteindre le feu" terminée sans succès. Champ pétrolier réduit en cendres.

**PERFORATRICE DEFECTUEUSE:** action "percer" terminée sans succès. Perforatrice cassée.

**OK:** exécuter l'action prévue

**VALISE:** ouvrir menu-valise

**TELEPHONE:** émettre les messages mis de côté

**TIROIR:** ouvrir le tiroir

**MAPPEMONDE:** regarder la mappemonde

**ORDINATEUR:** exécuter vos transactions par terminal

**JOURNAL:** lire les principaux titres



## INSTRUCTIONS D'EMPLOI

Pour des informations plus détaillées consulter le manuel allemand/anglais.

Vous avez le choix entre 4 missions:

1. Amélioration au bout de trois ans
2. Plus de \$60 mill. de capital
3. Ruiner tous les autres joueurs
4. Plus de 80% de quote-part du marché

### BUREAU

Le bureau est le menu du programme, par lequel vous dirigez toutes les actions:



### AGENDA

Indique la date. Calculer le nombre de jours qui vous restent pour terminer une action.



### AFFICHAGE DU CAPITAL LIQUIDE

Vous montre la somme de votre capital disponible



### SIGLE DE FIRME

Le tour de chaque joueur est toujours affiché



### VALISE

En cas d'incendie d'un champ pétrolier s'adresser à TED REDHAIR ou éteindre le feu soi-même ce qui est moins cher mais plus difficile à réaliser.



### TELEPHONE

Sonne quand un événement inhabituel se passe. Des messages mis de côté peuvent être redonnés par ordre chronologique.



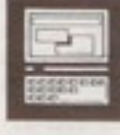
## TIROIR

Endroit pour déposer des documents secrets, pour engager des détectives et saboteurs. Le bilan donne un aperçu des champs pétroliers, réservoirs d'huile et contrats



## MAPPEMONDE

Donne un aperçu de la distribution de la propriété et de l'état des champs pétroliers



## COMPUTER-TERMINAL

Toutes les transactions sont exécutées à l'aide d'un terminal



## JOURNAL

Règle les événements actuels de la journée



## CONTRATS DE LIVRAISON

sont annoncés au téléphone. Pour connaître les contrats urgents s'informer au bilan (tiroir) en tapant "contract"



## JUSTICE

Quand une action de sabotage est dévoilée, une procédure judiciaire est entamée. Un ou trois champs pétroliers appartenant à la firme inculpée sont saisis. La firme contre laquelle a eu lieu le sabotage en reçoit un, l'état deux.

## PERCER POUR DE L'HUILE

Le joueur peut engager une équipe expérimentée ou contrôler l'action lui-même avec le joystick (IBM: curseur = direction, space = augmenter la pression, autre = diminuer la pression). Le joueur doit percer aussi profondément que possible. Quand la perforatrice devie trop, elle casse et l'action échoue. Pour réagir à la déviation, actionner le joystick dans la direction opposée. L'ideal serait de faire le plus vite possible, mais la rapidité augmente les possibilités d'échec.

## ETEINDRE L'INCENDIE DES CHAMPS PETROLIERS

Quand un champ pétrolier brûle, la firme TED REDHAIR peut s'en occuper ce qui occasionne des frais. Pour économiser on peut contrôler les travaux soi-même avec le joystick (IBM par clavier: curseur = direction, Espace = dynamiter). Le joueur dirige un ouvrier qui doit faire sauter les tours de sondages à la dynamite. On dépose un bâton de dynamite en appuyant sur le bouton de tir. Le réservoir de dynamite est affiché en haut à gauche, l'état du champ à droite. Quand l'aiguille se trouve sur le rouge, le champ est très menacé. La durée de l'interruption des travaux varie selon le degré de destruction du champ.

## POSER LE PIPELINE

Quand la vente d'huile pose des problèmes, le joueur doit lui-même surveiller les travaux de pipeline avec la souris (IBM: souris ou clavier, C64: clavier ou joystick. Par clavier: curseur = marteaux de tube, RETURN = déposer un marteau, Espace = reprendre). Le pipeline doit relier les points I maj. et I min. Pour ceci vous disposez de tuyaux droits et courbés. La touche droite de la souris permet d'ôter la dernière pièce déposée. L'ordinateur ne commence avec son pipeline qu'après que le joueur ait commencé à installer le sien.

# OIL IMPERIUM

## INDICE

- Mappe
- Introduzione
- Istruzioni
- La scrivania
- Contratti di vendita
- Tribunale
- Perforare
- Antincendio
- Oleodotti
- Consigli
- Istruzioni di caricamento
- Differenze fra versioni
- Simboli

## INTRODUZIONE

Volevamo creare un gioco di commercio basato sul ricco mondo del petrolio. Siccome siamo pignoli, il gioco doveva essere divertente da giocare, avere una grafica stupenda, delle sequenze arcade ed un mucchio di fattori variabili. Inoltre volevamo che fosse il più vicino possibile alla vita reale: deve vincere il più veloce, astuto, spudorato.

Ma non dimenticatevi una cosa: è solamente un gioco. I prezzi del petrolio, delle ricerche e di tutto il resto sono abbastanza vicini alla realtà, ma non è detto che siano veramente uguali: non basatevi sul gioco se volete veramente mettere in piedi un impero petrolifero!! Chiarito anche questo ultimo particolare, vi auguriamo di avere ore ed ore di divertimento.

## ISTRUZIONI

Dopo il caricamento del programma viene visualizzata una schermata di presentazione: premi un tasto per iniziare il gioco. Ti verrà richiesto un codice che dovrai inserire leggendo le coordinate della cartina dei codici e premendo ENTER o RETURN dopo ogni lettera inserita.

Ti verrà richiesto il numero di partecipanti: se ce n'è meno di quattro, il computer prenderà il controllo dei rimanenti. Poi puoi scegliere la società e l'ufficio. Infine il tipo di gioco:

1. THE RICHEST PLAYER AFTER THREE YEARS TRADING - Questo limita la durata del gioco a tre anni. Alla fine dei tre anni vincerà il giocatore con maggiore liquidità in cassa.
2. MORE THAN \$60 MILLION OF LIQUID ASSETS - Vince il giocatore che per primo riesce a raggranellare 60 o più milioni di liquidi.

3. ALL OTHER PLAYERS ARE BANKRUPTED - Vince chi riesce a mandare in rovina tutti gli altri.
4. MORE THAN 80% MARKET SHARE - Vince chi riesce a possedere almeno l'80% del mercato petrolifero globale.

Ora inizia il gioco. Ogni giocatore ha un mese a disposizione per i suoi affari. Quando il mese scade, tocca al prossimo. Quando tutti i giocatori hanno passato il loro turno, si tirano le somme degli affari effettuati e verrà fornita una rappresentazione grafica dell'andamento delle varie società.

## INFORMAZIONI GENERALI

Il gioco è controllato posizionandosi con il cursore sui vari simboli attivabili e clickandoci sopra. Clickando fuori da una finestra aperta, la farà richiudere. Puoi spostarti con le frecce cursore su e giù: alla fine delle tue selezioni clicca su OK.

## BANCAROTTA

Una società fallisce quando non ha più soldi o pozzi di petrolio o ha debiti che superano i 5 milioni di dollari.

## LA SCRIVANIA

La scrivania del tuo ufficio è la parte fondamentale dalla quale partono tutte le tue azioni.



## IL CALENDARIO

Mostra il giorno ed il mese. E' importante da controllare se stai per intraprendere delle complesse azioni speculative (ricordati che a fine mese finisce il tuo turno). Se vuoi forzare la fine del mese scegli "END OF MONTH TRADING".



## CONTROLLO LIQUIDITA'

Ti permette di controllare quanti soldi hai in cassa. Non sono compresi i valori investiti (pozzi di petrolio, etc.).



## NOME DELLA SOCIETA'

Il nome della società del giocatore corrente viene mostrata alla destra del controllo liquidità, sotto la scrivania.



## LA VALIGIETTA

Se uno dei tuoi pozzi brucia, verrai immediatamente informato per telefono e dovrai agire immediatamente. Hai due possibilità:

- A) Chiamare Ted Redhair (scegli l'opzione "CONTRACT") famoso esperto di operazioni antincendio.
- B) Volare con il tuo jet privato sul luogo delle operazioni (scegli l'opzione "AIR TICKET") e dirigere personalmente le

operazioni di spegnimento. Questo ridurrà enormemente i costi di intervento. Ricordati che non puoi intervenire personalmente nel caso di incendi su piattaforme nel mare.

## IL TELEFONO

Suona solo quando succede qualcosa di diverso dal solito come contratti di acquisto, incendi su pozzi, azioni giudiziarie, messaggi da detectives o sabotatori. Viene usato anche per messaggi di carattere generale, come risultati di azioni legali o sabotaggi alla tua società. Se non rispondi subito il messaggio verrà registrato e potrai vederlo con calma successivamente.

## L'ARCHIVIO

Qui vengono depositati tutti i documenti per azioni e commerci illegali. Si possono assumere detectives per un certo periodo, che proteggeranno la tua compagnia dai sabotaggi degli altri, o sabotatori per danneggiare le società avversarie. Questi ultimi, meno costano e più facilmente verranno arrestati (con conseguente azione giudiziaria nei tuoi confronti). Per ingaggiarli scegli "ACTION DOCUMENT"; possono intraprendere varie azioni:

- 1) bruciare pozzi
  - 2) derubare gli avversari
  - 3) Ricattare agenti responsabili dell'acquisto pozzi
  - 4) Distruggere cisterne di petrolio
- Per controllare le tue proprietà scegli "BALANCE SHEET": potrai controllare i tuoi pozzi (OIL FIELDS), le tue cisterne (STORAGE TANKS) ed i tuoi contratti (CONTRACTS); per vederle maggiormente nei dettagli, clicca sulle frecce.

## MAPPA DEL MONDO

Permette di vedere come sono distribuite le proprietà nel mondo. Ogni area può essere ingrandita per vedere nei dettagli le proprietà e la loro situazione. Se un pozzo sta bruciando, il nome della compagnia sarà bordato di rosso; se è chiuso sarà bordato di verde e se è in vendita il nome sarà scritto in bianco.

## IL COMPUTER

Tutti gli affari sono controllati tramite il computer. Prima di potere acquistare un pozzo, bisogna acquistare una licenza per la perforazione. Converrebbe inoltre, prima di tutto, fare eseguire uno studio del terreno da una società specializzata: infatti molti pozzi costano molto ma

non rendono altrettanto.

Puoi perforare quando acquisti il pozzo o scegliendo l'opzione "DRILLING". Assumendo delle persone specializzate in perforazioni, puoi andare sul sicuro per quanto riguarda il successo dell'operazione, ma la tua cassa non sarà altrettanto contenta. Puoi anche prendere controllo personalmente delle azioni di perforazione (minor costo e maggiori rischi).

Prima di potere estrarre petrolio dovrai acquistare delle cisterne per contenerlo. Queste non possono venire trasferite da regione a regione, cosicché assicurati di acquistarne a sufficienza per il fabbisogno del tuo giacimento. Per vendere il petrolio in altre regioni dovrai stendere un oleodotto. Puoi anche venderlo nello stesso paese dove sono i pozzi, ma non è detto che i prezzi siano i più vantaggiosi. Clickando sulle frecce scegli la quantità da vendere. Scegliendo l'opzione "STATISTICS" potrai vedere la situazione della tua società e delle avversarie.

## IL GIORNALE

Esce tutti giorni e contiene utili informazioni sulla fluttuazione dei prezzi, i risultati legali, i disastri mondiali. Ti conviene leggerlo spesso.

## CONTRATTI DI VENDITA

Questi verranno annunciati per telefono. Possono cambiare le sorti del gioco, perché ti permettono di vendere grandi quantità di petrolio senza tenere conto dei prezzi del mercato. Ti obbliga ad assicurare la quantità di petrolio accordata tutti i mesi; in compenso tutti i mesi ti verrà versata una cifra fissa. Se non dovessi tenere fede al tuo impegno dovrai pagare una multa salata ed il contratto si interromperà.

## IL TRIBUNALE

Quando viene scoperto un atto di sabotaggio, viene intrapresa un'azione legale nei confronti del mandante. Questo perderà da uno a tre pozzi di petrolio (dei quali uno viene dato alla società danneggiata, e gli altri vengono messi in vendita dallo stato) e verrà multato di una cifra variabile dipendente dalla gravità dei danni.

## PERFORARE

Prima di potere estrarre il petrolio dovrete raggiungerlo. Se scegliete di perforare personalmente potete usare il joystick o la tastiera (IBM: frecce cursore=direzione, spazio=aumenta la pressione, qualsiasi altro tasto=diminuisce la pressione). Per arrivare al petrolio dovete assicurarvi che la trivella arrivi in fondo sempre perfettamente dritta (controlla lo scanner in alto a destra e cerca di mantenere la trivella sempre al centro). Se gli strati del terreno sono più duri dovrete aumentare la pressione della trivella (joystick: premi fuoco brevemente=bassa pressione, premi fuoco a lungo=alta pressione): questa è indicata nell'apposita barra di pressione. Più velocemente terminerai l'operazione di trivellamento e meno costi avrai a carico.

## ANTINCENDIO

Tutti gli incendi devono essere spenti al più presto possibile. Puoi assoldare Ted Redhair o risparmiare ed occuparti personalmente delle operazioni. Tu controlli il tecnico incaricato di piazzare le cariche di esplosivo per spegnere l'incendio: attento a non danneggiare le strutture del pozzo. Muoviti con il joystick (IBM: frecce cursore=direzione, spazio=posiziona la dinamite). Più sono alte le fiamme e più dinamite servirà per spegnere l'incendio. Proteggi il tuo tecnico dalle esplosioni e spostalo non appena ha piazzato la dinamite. Di fianco allo schermo viene segnalata la quantità disponibile di dinamite, lo stato dei pozzi e lo stato di salute del tecnico: se questa dovesse peggiorare, verrà portato all'ospedale e non potrai più fare niente per i tuoi pozzi.

## OLEODOTTI

Se vieni informato di problemi riguardanti la vendita del petrolio, dovrai andare personalmente a controllare la situazione dell'oleodotto. Controlla con il mouse (IBM mouse o tastiera, C64 tastiera o joystick. Tastiera: frecce cursore=diversi tipi di tubi, RETURN=deponi i tubi, spazio=togli i tubi). L'oleodotto deve congiungere i due punti contrassegnati "I" e "II" evitando gli ostacoli naturali come foreste e montagne. Contemporaneamente il computer cercherà di ostacolarvi congiungendo i punti "II" e "II" con un altro oleodotto. Il primo che finisce si assicura le vendite.

## CONSIGLI

Non importa che tipo di gioco avete scelto: l'obiettivo principale del gioco è quello di costituire una società competitiva, tenendo bassi i costi ed acquistando quanti più pozzi possibili.

In linea generale conviene inizialmente concentrarsi su una regione ed eseguire delle ricerche e delle analisi dei terreni prima di acquistare i pozzi. Poi acquistare una cisterna per la regione. Assoldare dei

sabotatori a questo punto può essere molto rischioso, perché, se catturati, rischiano di farti perdere il tuo unico pozzo di petrolio. Se però non dovessero farti catturare, hai buone possibilità di rovinare la carriera ai tuoi avversari. Operazioni antincendio e di trivellazione dovrebbero essere intraprese personalmente, per ridurre drasticamente i costi. Sottoscrivere un contratto di fornitura all'inizio del gioco è un suicidio, perché non riuscirai mai a mantenere i tuoi impegni con pochi pozzi. Quando li firmi assicurati che siano per la stessa zona dei tuoi pozzi (sarà dura fornire petrolio all'Europa con pozzi in Australia!).

Fai almeno una fotocopia delle otto mappe fornite nel manuale per segnare i risultati delle analisi dei terreni. Quando tre pozzi sono adiacenti diventano una forza unica ed abbassano enormemente le spese di gestione.

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### ◊AMIGA

Inserisci il dischetto OIL IMPERIUM I nel drive e premi contemporaneamente i due tasti AMIGA ed il tasto CTRL. Quando appare il workbench clicca due volte sull'icona Oil imperium. Si aprirà una finestra: clicca due volte sull'icona Oil imperium.

### ◊ATARI ST

Inserisci il dischetto OIL IMPERIUM I nel drive e premi il pulsante di reset. Poi clicca due volte sull'icona del drive A. Si aprirà una finestra: clicca due volte sull'icona Oil.

### ◊IBM PC E COMPATIBILI

Il programma deve essere caricato usando i comandi DOS. Inserisci il dischetto OIL IMPERIUM I nel drive A. Digita A: <ENTER> poi digita OIL <ENTER>. Il programma ha bisogno di 512Kb RAM: assicurati che non ci siano programmi residenti in memoria. Se non possiedi un mouse, prima di far partire il programma digita MOUSEFIX <ENTER>.

### ◊COMMODORE 64

Inserisci il dischetto OIL IMPERIUM I nel drive e digita LOAD \*\*\*,8,1 <RETURN>.

## INSTALLAZIONE SU DISCO RIGIDO

Sui dischetti è presente un file chiamato HD INSTALL: lancialo per installare il programma su qualsiasi disco rigido.

## CARICAMENTO E SALVATAGGIO

Se vuoi interrompere il gioco e riprenderlo in un altro momento, hai la possibilità di salvarlo andando nel menù DESK ed attivando l'opzione SAVE.

Amiga: Tieni premuto il tasto del mouse e ti verrà presentato un menù con le opzioni disponibili.

Atari ST/IBM PC/CBM 64: clicca sul nome della società e ti verrà visualizzato un menù DOS con le opzioni.

DISCHETTI PER AMIGA

Numero 103 pagina 61

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e
	r	b	y	r	y	y	b	g	y	r	b	g	g	g	y	b	g	r	r	y
1	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	r	e
	b	b	y	b	y	r	g	b	y	r	r	b	y	r	b	y	y	b	r	b
2	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E
	g	g	b	r	r	b	g	g	g	y	b	r	g	y	g	r	b	r	b	b
3	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e
	y	r	b	b	g	r	b	b	g	r	y	y	g	g	r	r	b	g	y	y
4	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I	N	E	r	e	L	I
	r	g	b	b	r	g	y	b	g	r	y	r	g	b	r	y	r	b	g	g
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19