

## PROTECTOR

"La marine n'est pas la seule force americaine à avoir une école de pilotage de premier ordre . . ."

Vous voilà aux Etats-Unis, affecté à FORT RUCKER, l'Ecole Militaire de pilotage des hélicoptères. Votre ambition est de devenir le meilleur pilote d'hélicoptères du monde libre - un vrai défenseur!

Vous avez pour mission de récupérer toutes les caisses réparties en divers endroits dans le désert et les apporter jusqu'à la cave qui vous sert de base. Cette première mission achevée, vous pourrez fabriquer une bombe avec les éléments renfermés dans les caisses. Alors vous prenez la bombe et vous la lâchez tout simplement sur la base de l'ennemi.

Chaque joueur (ou l'ordinateur) a la possibilité de voler la bombe à son adversaire, mais il lui faut retourner à sa base pour la réamorcer.

Si un joueur est touché par des coups de canon au moment où il porte un objet, il perd l'objet en question.

Retournez à votre base pour vous ravitailler en munitions et carburant et pour effectuer des réparations.

Alors, le futur champion de Fort Rucker, c'est vous?

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

**ATARI ST:** Mettez la machine sous tension, introduisez le disque et appuyez sur le bouton RESET.

**AMIGA:** Introduisez le disque dans l'unité de disques à réception du message 'Workbench'. Le jeu se chargera automatiquement.

### TOUCHES

Servez-vous des manettes.

Help Pause

Undo Recommencez (ATARI ST)

Del Recommencez (AMIGA)

## PROTECTOR

Nicht nur die US Marine hat eine Schule zur Ausbildung der Pilotenelite!

Sie sind nach Fort Rucker, der Schule der US Army zur Ausbildung von Hubschrauberpiloten geschickt worden, und es ist Ihr Ziel, der beste Hubschrauberpilot diesseits des Eisernen Vorhangs zu werden. Ihre Mission besteht in einem strategischen Nervenkampf entweder gegen einen anderen Piloten oder den Computer.

Ihre Aufgabe ist es, alle in der Wüstenlandschaft verstreuten Kisten einzusammeln und zu Ihrem Standort, einer Höhle, zurückzubringen. Wenn alle Kisten zusammengetragen worden sind, entsteht aus den darin enthaltenen Teilen eine Bombe, mit der Sie die Base Ihres Gegners bombardieren können.

Die Bombe kann gestohlen werden, muß jedoch in Ihrer eigenen Base wieder einsatzbereit gemacht werden.

Sollte ein Spieler, während er eine Kiste trägt, vom Feuer erwischt werden, läßt er sie fallen.

Wenn Sie in Ihrer eigenen Base landen, können Sie Ihren Treibstoff- und Munitionsvorrat aufgefüllt und etwaige Schäden behoben.

Können Sie alle anderen beseigen und der Spielpilot von Fort Rucker werden?

### LADEANWEISUNGEN

**ATARI ST:** Schalten Sie den Computer ein, legen Sie die Diskette ins Laufwerk und drücken Sie die RESET-Knopf.

**AMIGA:** Diskette auf die Meldung "Workbench" einlegen. Darauf lädt das Spiel automatisch.

### TASTEN

Mit Joysticks.

Help Pause

Undo Fortsetzen (ATARI ST)

Del Fortsetzen (AMIGA)

## PROTECTOR

'Non è solo la Marina USA che ha la migliore scuola per piloti . . .'

Assegnato alla Scuola Elicotteristi dell'Esercito a Fort Rucker, il tuo scopo è di diventare il miglior elicotterista al di fuori della Cortina di Ferro. Un vero Protettore!

La tua missione consiste in una battaglia strategica di astuzie tra te e un altro pilota, oppure il computer.

Il tuo obiettivo è di raccogliere tutti i rifornimenti che si trovano sparsi nel panorama desertico, e riportarli nella tua caverna base. Quando tutte le casse sono state raccolte, i pezzi che contengono servono a costruire una bomba. Prendi questa bomba e lancia sulla base avversaria.

Puoi anche rubare bombe già fatte, ma le devi innescare alla tua base.

Quando uno dei giocatori viene colpito dall'antiaerea mentre porta un oggetto, questo viene fatto cadere.

Quando atterri alla tua base, ti rifornisci di munizioni e carburante e i danni vengono riparati.

Riuscirai a battere tutti quanti e diventare l'"Asso" di Fort Rucker.

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

**ATARI ST:** Inserire il disco di 'Bomba confusionaria' all'apparire del segnale 'Workbench'. Il gioco si autocalica.

**AMIGA:** Accendere la macchina, inserire il dischetto, quindi premere il bottone di resettaggio.

### TASTI

Usa Joysticks.

Undo Ripresa (ATARI ST)

Help Pausa

Del Ripresa (AMIGA)