

SWJ-BAN001



WonderSwan™

GUT PET

TM

ピンペイ



©BANDAI/KOTO 1999
©BANDAI 1999 MADE IN JAPAN

BAN
DAI



ちゅう
注

い
意

かなら
必ずお読みください

- ^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書を必ずお読みください。
- ^{つよ ひかり しげき}強い光の刺激などにより、^{いち じてき きんにく}一時的な筋肉のけいれんや^{いしき そうしつ}意識の喪失などの^{しょうじょう}症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、^{いし}医師の診断を受けてください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{うんでんちゅう}運転中、^{ほこう じ}歩行時などの^{しやう}使用および^{こうくう き}航空機の中など、^{しやう}使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- ^{おも}思わぬ事故の原因となりますので、^{つか}疲れた状態(手や腕の^{じやうたい}疲労、目の^{うで ひろう}乾燥など)や^{め かんそう}長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、^{ちやうじ かんれんぞく}1時間ごとに10～15分程度、^{しやう}休憩していただくようお願いいたします。

と あつか じやう ちやうい
取り扱い上のご注意

- ^{たん し ぶ}端子部に^て手で触れたり、^{みず}水にぬらしたりして、^{よご}汚さないようにしてください。^{こしょう げんいん}故障の原因になります。
- ^{せいみつ き き}精密機器ですので、^{きよくたん おん ど じやうけん か}極端な温度条件下での^{しやう}使用や^{ほ かん}保管および^{つよ}強い^{ぜったい ぶんかい}ショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「GUNPEY」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

● ボタン操作.....4	● 1PLAYERゲームのモード.....9
● 基本ルール.....5	ENDLESS.....9
● 消し方テクニック.....6	STAGE.....9
分岐.....6	PUZZLE.....10
ジグザグ.....6	STORY.....10
後付け.....7	FREE.....11
離れ技.....7	● 2PLAYERゲーム(通信対戦).....13
● ゲームを始める前に.....8	● RECORDS.....16
	● 各キャラクターのスペシャル攻撃.....17

ボタン操作

このゲームはワンダースワン本体を縦に
持って遊ぶゲームです。

スタート
STARTボタン…ポーズ、項目の決定

サウンド
SOUNDボタン…音量の調節 (3段階)

Aボタン…使用しません

Bボタン…使用しません

Xボタン1…使用しません

Xボタン2…フィールドのせり上げ

Xボタン3…パネルの上下入れ換え／項目の決定

Xボタン4…パネルフラッシュ時間の強制スキップ、
タイトル画面に戻る

(2PLAYERゲームのウェーティング画面)

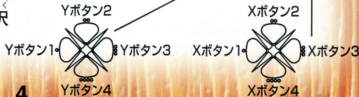
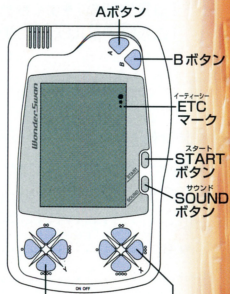
Yボタン1…カーソルの左移動／項目の選択

Yボタン2…カーソルの上移動／項目の選択

Yボタン3…カーソルの右移動／項目の選択

Yボタン4…カーソルの下移動／項目の選択

※Xボタン1、Aボタン、Bボタンは使用しません。

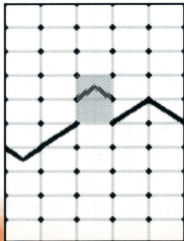


きほん 基本ルール

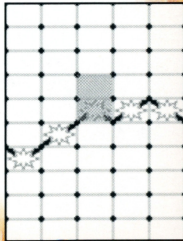
下からせり上がってくるパネルにカーソルを合わせ、Xボタン3で上下を入れ換え、パネル内に描かれた4種類のラインを左右の壁につなげて消すゲームです。一度に多くのパネルを消せば高得点となります。

パネルがフィールドの一番上部までせり上がってしまうとゲームオーバーとなります。パネルがフィールドの上部に近づくとき、警告音が鳴り、ETCマークが点滅します。

パネルを入れ
か
換えて



フラッシュ！
しょうめつ
消滅！

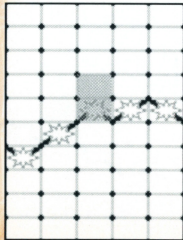


消し方テクニック

消したパネルの枚数や消し方によって、
得点やライバルに送れるパズルの数が変化します。

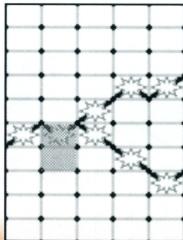
基本

左右を1本の線でつなぐ
基本的な消し方です。



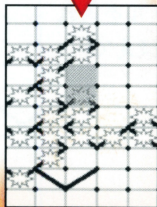
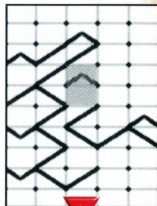
分岐

途中から枝分かれさせる
消し方です。



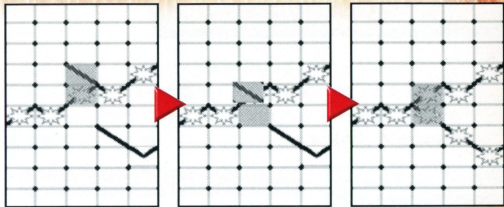
ジグザグ

上下の幅をうまく使って、
多くのパネルを消す技です。



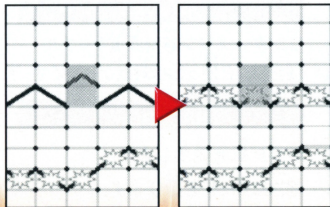
あとつ 後付け

ラインが爆発している
間に別のラインを後付けして消す技です。
爆発している間にパネルを移動して後付けします。



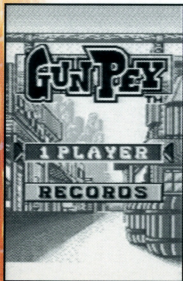
はな わざ 離れ技

ラインが爆発している
間に、別の場所で別のラインを爆発させて消す技です。



はじ まえ ゲームを始める前に

ワンダースワン本体に「GUNPEY」のカートリッジを正しくセットし電源をONにすると、オープニングデモが表示され、Xボタン3またはSTARTボタンでタイトル画面があらわれます。Yボタンでゲームを選び、Xボタン3またはSTARTボタンを押すとゲームスタート、続いてモード選択画面があらわれます。



プレイヤー 1PLAYER

1人専用のゲームです。

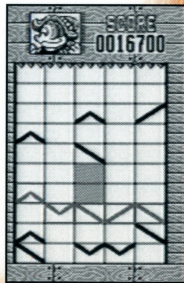
プレイヤー 2PLAYER

ワンダースワン専用通信ケーブル
(別売り)を使った2P対戦ゲームです。※

レコードズ RECORDS

最高記録を表示します。

次にモードを選びます。



※通信ケーブルをつないでいる時のみ、メニューに表示されます。

プレイヤー
● 1PLAYERゲームのモード ●

エ ン ド レ ス
ENDLESS

ゲームオーバーになるまでひたすら楽しめる、
とことんモードです。

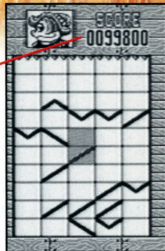
ゲーム終了後、総得点・消したパネルの総数・CLASS（4段階）が表示され、高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

ス テ ー ジ
STAGE

規定数のパネルを消していく、ステージクリアモードです。

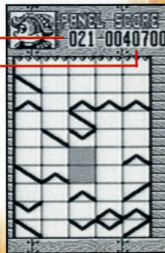
ゲーム終了後、総得点・消したパネルの総数・到達したステージ数、CLASS（4段階）が表示され、高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

そうとくてん
(総得点)



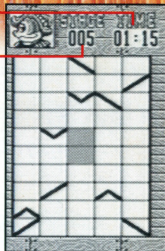
(きてい ばんすう)
(規定パネル残数)

そうとくてん
(総得点)



パズル PUZZLE

(ステージナンバー) (総経過時間)
全部で100ステージあります 99分59秒まで表示されます



一度のつなぎで画面上のすべてのパネルを消すパズルモードです。パネルを1枚でも残してしまうとゲームオーバーとなります。フィールドはせり上がりません。

ゲーム終了後、到達したステージ数・経過時間・CLASS (4段階) が表示され、高記録を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

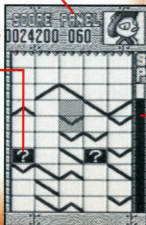
(総得点)

ストーリー STORY

規定数のパネルを消し、次々にあらわれるライバルを倒していく、全9ステージのストーリーモードです。ライバルは全部で7人、**?**パネル攻撃や、各キャラクターのスペシャル攻撃を仕掛けてきます。キャラクターの強さはランダムに設定されており、今回弱かったキャラクターも、次回は強い可能性があります。詳しくはP17「キャラクターの特徴」をご覧ください。

(**?**パネル)

(規定パネル残数) (SPゲージ)



[? パネル]

ライバルの爆弾が落下すると、次にせり上がった列にフィールドを目隠しする ? パネルが必ず出現します。パネルをどんどん消していくと、画面右側のSPゲージがたまり、いっぱいになるとフィールド内の ? パネルがすべて消滅します。

※高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。



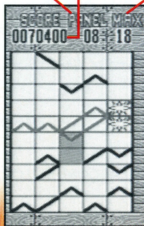
フリー
FREE

ゲームオーバーなしの自由モードです。一度にどれだけ多くのラインを消せるかなど、自由に遊んでください。

FREEモードを終了する場合は、STARTボタンでいったんポーズ画面にしてください。ポーズ画面から「EXIT」でモードセレクト画面に戻ります。

(総得点)
(現在消したパネル数)

(今まで消した最多パネル数)



イグジット
EXIT

が めん もど
タイトル画面に戻ります。

[コンティニュー]

ステージ パズル ストーリー

STAGE・PUZZLE・STORYモードでは、ゲームオーバーになってもその場所からゲームを再開することができます。カウントが0になる前に、Xボタン3を押してください。ゲームオーバーしたステージからゲームが再開します。

※電源を切るとコンティニューのデータは消えてしまいます。

[注意] 一度でもコンティニューをおこなうと、それ以降のステージクリアデータはRECORDSには記録されません。



● 2PLAYERゲーム(通信対戦) ●

●ワンダースワン^{ほんたい}本体それぞれに、「GUNPEY」^{グンペイ}のカートリッジ^{ただ}を正しくセットし、お互いの外部拡張コネクタにワンダースワン専用通信ケーブル^{たが}（別売り）^{が い ぶ かくちよう}を接続^{せつぞく}します。正しく接続^{ただ}されているかを確認^{かくにん}し、それぞれの電源スイッチ^{でんげん}をON^{オン}にします。モード選択^{せんとく}でお互いが「2PLAYER」^{たが}を選びXボタン^{えら}3で決定^{けつてい}すると、通信確認^{せうじよう}のウェーティング画面^{つうしん}があらわれます。正常に通信がおこなわれると、キャラクター選択画面^{せんたく が めん}があらわれます。

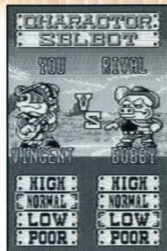
※ウェーティング画面^{が めん}が消えない場合^きは、Xボタン4を押すか、通信ケーブル・カートリッジ^{せつぞく}の接続^{かくにん}を確認して、再度電源^{さい ど でんげん}を入れ直してください。

●キャラクター^{えら}を選びます。キャラクターによって攻撃方法^{こうげきほうほう}が変わります^か。詳しくはP17「キャラクターの特徴」^{とくしゆう}をご覧ください。

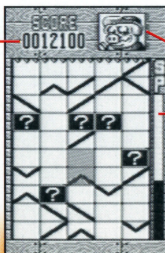


●自分の攻撃力レベルを選びます
(ハンデをつける場合に便利です)。

ハ イ HIGH	こうげきりょくだい 攻撃力大	SPゲージアップ率大
ノーマル NORMAL	こうげきりょくちゅう 攻撃力中	SPゲージアップ率中
ロウ LOW	こうげきりょくしょう 攻撃力小	SPゲージアップ率小
プア POOR	こうげきりょくじやく 攻撃力弱	SPゲージアップ率弱



(総得点)



(相手キャラ)

(SPゲージ)

さあ！
ゲームスタート！

つうじょうこうげき こうげき **[通常攻撃とスペシャル攻撃]**

パネルを6枚以上（レベルPOORでは20枚以上）消すと、相手に^{あいて}？パ
 ネルを1～4枚送ります。また、同時にSPゲージも増え、いっぱいにな
 ると自動的に相手をスペシャル攻撃^{こうげき}します。その際、同時に自分の^{じぶん}？
 パネルもすべて消えます。

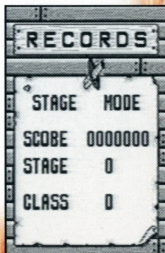
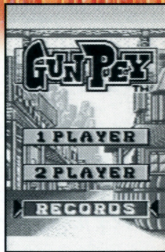
対戦が終わると、対戦相手のワンドースワン本体^{ほんたい}
 に登録されている名前と対戦結果、勝率が表示^{ひょうじ}
 された結果画面があらわれます。再度対戦する場
 合は、どちらか一方が「RETRY」を選びます。どちら
 か一方が「EXIT」を選ぶとゲーム終了となります。



レ コ ー ズ RECORDS

それぞれのモードの^{さいこう きろく み}最高記録を見ることができます。^{が め ん}タイトル画面で^{レ コ ー ズ えら}RECORDSを選んでください。^{レ コ ー ズ}Yボタン2、4で「RECORDS」を^{えら}選ぶと、それぞれのモードの^{さいこう きろく など み}最高記録等を見ることができます。モードを変えるにはYボタン1、3を押します。^おDATA CLEAR^{データ クリア えら}を選ぶと、^けすべてのデータを消すことができます。

^{ブ レ イ ヤ ー}※2PLAYERゲームの場合、^{ば あい}Yボタン2、4で^{か こ せん}過去10戦の^{たいせん けつ か み}対戦結果を見ることができます。



かく

こうげき

● 各キャラクターのスペシャル攻撃 ●

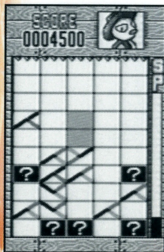


VINCENT / ビンセント

ミックス：あらゆるスペシャル攻
撃を使います。

HANK / ハンク

スライド：フィールド全体を左にずらしてしまう攻撃です。

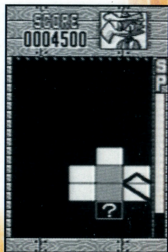
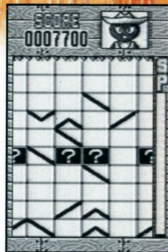


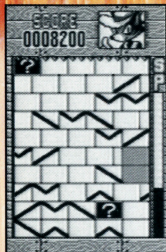
NICK / ニック

スロット：フィールドの中のパネルを変える攻撃です。

DOMINGO / ドミンゴ

スポット：スポットライト状の範囲以外を隠す攻撃です。



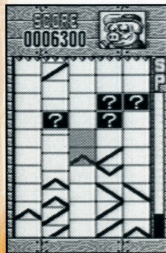
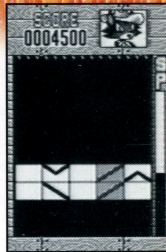


PATRICK／パトリック

ストーム：フィールドを1段ごと
に左右へずらす攻撃です。

THOMAS／トーマス

シャッター：帯状の範囲以外を隠
す攻撃です。

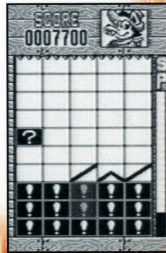


BOBBY／ボビー

サンセット：縦1列を5段下げる
攻撃です。

PIKE／パイク

ショック：■パネルを下3段に送る攻撃
です。■パネルは一定時間で消えます。



使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容^{ないよう}についてのご質問^{しつもん}は、**03-3847-5090**
[受付時間^{うけつけじかん}／月^{げつ}～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくじつ}を除く^{のぞく})10時^じ～16時^じ]にお問い合わせ^と合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形2-5-5 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

“ ”
及び WonderSwan、ワンダースワンは
株式会社バンダイの商標です。