

SWJ-KDK001
SWJ-KDK002



WonderSwan.

リング∞

インフィニティ



ステレオ対応



ワンダーゲート対応

©1991鈴木光司 ©2000 角川書店 / BANDAI

原作：「リング」鈴木光司（角川ホラー文庫刊）



角川書店



ちゅう
注

い
意

かなら
必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

と あつか じょう ちゅうい
取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)角川書店のワンドースワン専用カートリッジ「リング∞」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

Contents

ノベルシアターとは	4
ストーリー	6
恐怖への誘い	7
操作方法	8
ゲームスタート	10
ゲームの進め方	12
物語を進める	12
選択肢	12
テラーホイント	13
時間選択肢	14
文章の読み直し	15
コンフィグ	16
新たな恐怖への誘い	17
新たな恐怖はワンドーゲートから	19
通信エラーについて	22

ノベルシアター

「ノベルシアター」は、小説とゲームを融合し、よりリアルにストーリーを体感することができる、新しい感覚のゲームです。

小説ならではの繊細なストーリー、ゲームならではのインタラクティブ性、「読む・観る・プレイする」、小説とゲーム・両者の長が相まって、プレイヤーは新感覚「ノベルシアター」の世界へと誘われていきます。

ストーリーはプレイヤーの選択次第で様々に変化、先の読めない展開にプレイヤーはどんどん引き込まれていきます。

美しいグラフィックとリアルなサウンド、臨場感溢れるステージにほうり出されたあなたは、ドラマの主人公。

そう、この物語をつくるのは“あなた”なのです。

マルチシナリオ・マルチエンディング

物語は、プレイヤーの行動で様々な変化するマルチシナリオ・マルチエンディング。随所に挿入された分岐ポイントで、プレイヤーがどのような行動をとったかによって、多彩な展開をしていきます。

ループシナリオ

また、新たにループシナリオシステムを採用。ひとり目の主人公でゲームをクリアしても物語はそこで終わらず、貞子の呪いはさらに別の物語へと感染していきます。さあ、もう一度ゲームを起動してください。今度はまったく別の主人公でゲームがスタート。更なる恐怖がプレイヤーを襲います。

あなたはどこにでもいるごく普通の^{ふつう こうこうせい}高校生。アニメ好き^ずやオカルト好き^ずの友だち、そして密^{ひそ}かに想い^{おも}を寄^よせるガールフレンドたちに囲^{かこ}まれて、楽しい^{たの}高校生活^{こうこうせいかつ}を送^{おく}っていました。

そう、あのビデオを観^みるまでは…。

学校^{がっこう}で、女子生徒^{じょしせい}の変死事件^{へんしじけん}が起^おきた夜^{よる}、あなたは不思議^{ふしぎ}な感^{かん}覚^{かく}に襲^{おそ}われます。夢^{ゆめ}とも現^{げん}実^{じつ}ともつかぬその感^{かん}覚^{かく}の中^{なか}で、あなたは「このビデオを見^みた者^{もの}は一週^{いっしゅう}間^{かん}後の同^{おな}じ時^じ間^{かん}に死^しぬ…」という内^{ない}容^{よう}を刷^すり込^こまれます。

謎^{なぞ}の呪^{のろ}いをかけられたあなたは、その謎^{なぞ}を解^とくために様^{さまざま}々^{こうどう}な行^お動^{どう}を起^{おこ}します。残^{のこ}された時^じ間^{かん}は一週^{いっしゅうかん}間^{かん}…。

さあ、あなたは、謎^{なぞ}を解^{かい}明^{めい}し、この呪^{のろ}いから逃^{のが}れることができるのでしょうか？ 万^{まん}が一^{いち}、呪^{のろ}いから逃^{のが}れこの世^よに生^いき残^{のこ}ることができたとし^あても…、安^{あん}心^{しん}しないでく^{おそ}ださい。物^{もの}語^ごはループシナリオ、新^{あら}たな恐^{おそ}怖^ふの物^{もの}語^ごが再^{また}びあな^{おそ}たを襲^{おそ}います。

このゲームは様々な周辺機器に対応しています。これらを使うことで、さらなる恐怖があなたを襲います。

ハイサウンド

ヘッドホン用アダプタを使用することで、さらに臨場感あふれる効果音でのプレイが可能。本体スピーカーでは得られなかったクリアな音声でプレイを楽しむことができます。

ワンダーゲート

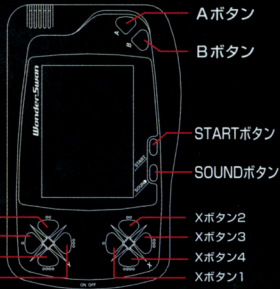
ワンダーゲート(別売)を使ってデータをダウンロードすると、主人公以外の視点でプレイすることができるようになります。

主人公を助ける親友の恐怖の物語とは…。ワンダーゲートで新たな恐怖を体験することができます。

詳しくはP19をご覧ください。

操作方法

このゲームはワンダースワン本体
を縦に持ってプレイします。



通常モード

Yボタン	項目の選択
Xボタン3	決定、ページめくり
Xボタン4	キャンセル(コンフィグ画面設定時)
Bボタン	文章の読み直し／解除(P.15)
STARTボタン	コンフィグ画面の表示(P.16)
SOUNDボタン	音量調節(3段階)

※ヘッドホン使用時は、ヘッドホン用アダプターのボリュームつまみで音量調節をおこないます。

片手モード

コンフィグの「片手モード」をONに設定すると、Y
ボタン2でも決定がおこなえ、左手だけで基本操
作ができるようになります。その他のボタン操作
は通常モードと同じです。

※本体の操作については、ワンダースワン本体の取扱説明書
をご覧ください。

しおりをはさむ
文章の速さ
最速速い 普通 遅い
片手モード
ON
OFF

ワンダースワン本体に「リング∞」のカートリッジを正しく
セットし電源をONにすると、タイトル画面があらわれます。



STARTボタンでメニューが表示され、Yボタン2、4でモード
を選びXボタン3で決定します。(片手モードは、このとき
対応しません。Xボタン3で決定します。)

※ワンダーゲートに一度も接続していない場合、メニューに「メールを
読む」と「追加シナリオを読む」は表示されません。また、ひとり目の主人公
のシナリオで主人公が生き残らないと、追加シナリオのダウンロードは
おこなえず、「追加シナリオを読む」もメニューに表示されません。

最初から読む
つづきから読む
データを消す
ワンダーゲート

メニュー画面^{がめん}

最初^{さいしよ}から読む^よ : 物語^{ものかたり}を初め^{はじ}からプレイします。

つづきから読む^よ : セーブデータ^{つづ}をロードし、ゲームの続き^{つづ}をプレイします。
コンフィグで「しおり^{しっこう}をはさむ^{はし}」(P16)を実行^{じっこう}した場所^{ばし}からゲームは再開^{さいかい}します。

データを消^けす : セーブデータ^{しやうきよ}を消去^{しょうきよ}します。これまでのセーブデータはすべて消^きえてしまいます。※

※セーブデータ内^{ない}のすべてのデータ^{しやうきよ}を初期化^{しきくわ}します。

ワンダーゲート^{つか} : ワンダーゲートを使いデータ^{つか}をダウンロード^{くわ}します。詳しくはP19をご覧ください。

メール^よを読む^よ : ワンダーゲートでダウンロードしたメール^よを読むことができます。新しいメール^{あたらしい}が届^{とど}くと、前^{まえ}のメールは消^きえてしまいます。

追加^{ついか}シナリオ^よを読む^よ : ワンダーゲートでダウンロードした追加^{ついか}シナリオ^よをプレイすることができます。追加^{ついか}シナリオ^よは途中^{とちゆう}でセーブができません。

最初から読む
つづきから読む
データを消す
ワンダーゲート
メールを読む
追加シナリオを読む

物語を進める

ほん 本をめくるアイコンが表示ひょうじされたら、Xボタン3(片手かたてモード時はYボタン2でも可か)でページをめくり、物語を進めます。
途中、選択肢せんたくしがあらわれることがあります。



「二人暮らしなんだから、身体には気を付けなくっちゃダメだよ。ちゃんとご飯食べなよ。じゃ、あたしは部活に行くから、気を付けて帰ってね」

選択肢

物語の途中、画面のような選択肢せんたくしがあらわれることがあります。Yボタン1、3で行動や台詞ごうどうを選び、Xボタン3(片手かたてモード時はYボタン2でも可か)で決定します。



「あれは本物だよ？わお、たててさう思うだろ、な、な？」
一「ああ、そっかだな」
二「あれは誰だよ」

テラーポイント

せんたくし えら が めんない は けい はし
選択肢を選ぶと、画面内を波形が走ることがあります。これがテラーポイント、その選択肢を選ぶことで主人公が感じる恐さの度合いをあらわします。

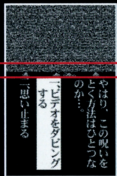
えら せんたくし おお へん か へん か ものびり ぶん き
テラーポイントは選んだ選択肢によって大きさが変化し、この変化が物語の分岐に影響を与えます。



しゅじんこう えら こうどう こわ こわ
主人公の選んだ行動が恐ければ恐

いほどポイントは大きくなり、ある

いってい ち こ しゅじんこう えら こうどう せりふ
一定値を越えると、主人公はプレイヤーの選んだ行動や台詞に
さか べつ こうどう しゅじんこう かんじょう
逆らい、別の行動をとってしまうこともあります。主人公の感情
こうどう しょうす すいそく こうどう
と行動を上手に推測しながら行動してください。



かい め い こう おな じょう う かい め へん かりょう ちい は あい
※2回目以降で同じ恐怖を受けても、1回目よりポイントの変化量が小さい場合があります。

せんたくし せんたくし い かい
※選択肢選択時以外にもテラーポイントがあらわれることがあります。

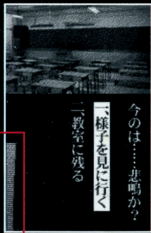
時間選択肢

制限時間のある選択肢があらわれる場合があります。制限時間内に選択肢を選ばなかった場合、選択は自動でおこなわれます。選択肢のどちらかの行動を起こす場合と、まったく別の行動に出る場合があります。

時間メーター

このメーターが消えるまでに選択肢を選ばなければなりません。

時間メーター



文章の読み直し

Bボタンを押すと読み直しモードとなり、ゲーム中に読んできたページを読み直すことができます。

読み直しモードになると、映像が消え、表示された文章の左右の端に矢印があらわれます。矢印が向いた方向のYボタン(◀ならYボタン1、▶ならYボタン3)を押せば、ページを送ったり戻したり、読み直しが自由におこなえます。

ページを進められるのは、現在プレイしているページまでです。

再度Bボタンを押すと、ゲームが再開します。

窓から外を見れば、
もうすぐ夕方といっ
てもいい時刻だとい
うのに、相変わらず
の強烈な日差しが降
り注いでいる。

コンフィグ

STARTボタンを押すとコンフィグ画面があらわれます。設定を変更したり、データをセーブしてゲームを終了することができます。

Yボタン1、3で項目を選び、Yボタン2、4で設定を変更、Xボタン3で決定します。

※Xボタン4で設定をキャンセルし、コンフィグ画面を終了することができます。

しおりをはさむ：ゲームを途中で終了したい時に選びます。Xボタン3を押すと、「電源を切ってください」と表示されます。何かボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

※ゲーム中に電池が切れると、セーブデータが破損する恐れがあります。電池残量が少なくなったら、いったんデータをセーブし、早めに電池を交換してください。

文章の速さ：文章の表示速度を変更します。

片手モード：Yボタンだけで、ページめくりと選択肢選択・決定がおこなえます。操作についてはP8を参照ください。



あなたは無^ふ事^じ生^いき残^{のこ}ることができましたか？ はたまた、貞^{さだ}子^この呪^{のろ}いに屈^{くつ}し、暗黒^{あんこく}の世界^{せかい}へ誘^{さそ}われてしまいましたか？

暗黒^{あんこく}の世界^{せかい}へ誘^{さそ}われてしまったあなたへ

もう一度^{いちど}、あの教室^{きょうしつ}を訪^{まと}れてみませんか？

ほら、あなたの話題^{わだい}が教室^{きょうしつ}の片隅^{かたすみ}で…。

呪^{のろ}いから逃^{のが}れる方^{ほう}法^{ほう}は必^{かなら}ずあ^まります。

さあ、あの蒸^むし暑^{あつ}い夏^{なつ}の日^ひへ…。



新^{あら}たなる恐^{おそ}怖^{おそ}への誘^{さそ}い

ふ し い の こ
無事生き残ることができたあなたへ

どこかに貞子の気配を感じませんか？

貞子はまだあなたの近くにいます。

カートリッジをセットし、

ワンダースワンの電源を

入れ直してみてください。

ほら、そこに、新たな……が……………。



思い出してください。あなたがどのような方法で貞子の怨念から逃れられたかを…。新たな恐怖はワンダーゲートから感染していく…

ワンダーゲート

ひとり目の主人公でゲームを終えたら、ワンダーゲート(別売)を使ってデータをダウンロードしてみましょう。メールが届いたり、追加シナリオをプレイすることができるようになります。データをダウンロードすると、メニュー項目が増えます。

メールを読む : グッドエンディングへのヒントなど、ダウンロードしたメールを読むことができます。

追加シナリオを読む : 追加シナリオをプレイすることができます。

※ひとり目の主人公が生き残らないと追加シナリオはダウンロードされません、しかしメールは届くことがあります。

※新しいデータが存在しない場合、ダウンロードせずに終了することができます。

※ワンダーゲートが上手くつながらない場合、まずワンダーゲートの電池残量を確認してください。

最初から読む
つづきから読む
データを消す
ワンダーゲート
メールを読む
追加シナリオを読む

▲
まだ少ししかやってないんですけど、全エンディングクリアを目指して頑張ります。じゃ、また！

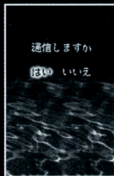
ダウンロード

ワンドースワン^{ほんたい}本体にワンダーゲート^{けいたい}と携帯^{でんわ}電話^{せつぞく}を接続します。

※ワンダーゲートでデータ^{けいたいでんわ}をダウンロードするには、携帯電話等^{など}とそれに対応したワンダーゲート^{たいおう}（別売）^{べつばい}が必要^{ひつよう}となります。



ワンドースワン^{ほんたいおよ}本体及び^{けいたいでんわ}携帯電話^{でんげん}の電源^いを入れ、メニュー画面からワンダーゲート^{えら}を選び、「通信^{つうしん}しますか」で「はい^{えら}」を選んで実行^{じっこう}します。



データ^{じゅしん}の受信^{はじ}が始まります。



ダウンロードが終了したら、Aボタンを押します。回線は自動で切断され、メニュー画面に新たな項目が追加されます。

最初から読む
つづきから読む
データを消す
ワンダーゲート
メールを読む
追加シナリオを読む

【注意】

「リング∞」のワンダーゲートダウンロードサービスは無料ですが、携帯電話等の通話料が別途かかりますので、ご注意ください。

ワンダーゲート接続中にエラーメッセージが出ることがあります。以下のように対処してください。

ワンダーゲートの通信エラーメッセージは、右画面の1種類しかありません。

通信に失敗しました。

ワンダーゲート又は携帯電話がきちんと接続されているか、確認して下さい。

● 通信選択後すぐにエラーが出た場合

携帯電話とワンダーゲートとワンダースワンが接続されているか、確認して下さい。それでもエラーの場合は、ワンダーゲート及び携帯電話の電池残量を確認して下さい。

● 通信中にエラーになる場合

まれに通信中にエラーになる場合があります。電池が切れたか、回線が混雑しておりますのでしばらくしてから、もう一度やり直して下さい。

左記の方法でエラーが解消されない場合

お客様相談センターにお問い合わせいただく前に、ワンダーゲートの接続部や携帯電話等の接続部を確認して、電源を入れ直し、もう一度初めからやり直してください。お客様相談センターにお問い合わせいただく際には、ゲーム名をご連絡ください。

ワンダーゲート接続時にその他のエラーが発生した場合、本ソフトは別添「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」に書かれたエラーナンバーによる識別が行われません。本ソフトで発生するエラーは、ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意に書かれている001から008,400,501,999のどれかに該当します。お手数ですが、エラーが発生した場合は、これらのコードすべての対処方法をお試しいただき、再接続をお願いいたします。

その他のトラブルについて

【通話に時間がかかる】

携帯電話等の通信速度によって、時間がかかる場合があります。特に電波状態の悪い時は、時間がかかります。携帯電話等のデータ通信に関しては、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

【画面に何も表示されない、または画面が静止して、ボタンを押しても反応しない】

ワンダースワン本体の電池が消耗していないか確認してください。

ワンダースワンのコントラストを調整してください。

ワンダースワンの電源を切って、ワンダーゲートとワンダースワン本体、携帯電話等を接続し直して、もう一度初めからやり直してください。詳しくはワンダーゲートの取扱説明書をご覧ください。

ワンダーゲート^{し ようじょう}使用上^{ちゅう い}の注意

- 1.ワンダーゲートマニュアルの規約^{きやく}にご同意^{どう い}ください。
- 2.ワンダーゲート対応^{たいおう}サービスのご利用^{り よう}可能^{かのう}期間は、各対応ソフト^{かくたいおう}によって異^{こと}なります。
料金^{りょうきん}および利用^{り よう}可能^{かのう}期間は、以下^{い か}の方法^{ほうほう}によってご確認^{かくにん}いただき、ご利用^{り よう}ください。
ワンダーゲート専用^{せんよう}ホームページ^{ホームページ}「Through The WonderGate」にてご確認^{かくにん}ください。
詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

ワンダーゲート対応ゲームに関するお問い合わせ先

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

03-3847-6666

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

ワンダーゲート™ 専用ホームページ

Through The WonderGate
<http://wg.channel.or.jp/>

専用ヘッドホン使用上の注意

- 大きな音量で長時間聴き続けると、聴力に悪い影響を与えることがあります。また、歩行中等は使用しないでください。思わぬ事故に繋がる可能性があります。音量の上げすぎに注意しましょう。

取扱い上の注意

以下の表示内容を必ずお守りください。ワンダースワン本体、ワンダースワン専用カートリッジ及びヘッドホン用アダプタの故障の原因となります。

- ワンダースワン本体の取扱説明書を必ず読んでからご使用ください。
- ヘッドホン用アダプタを接続する際、本体の電源が切れている状態でおこなってください。
- 故障の原因となりますので、ヘッドホン用アダプタの分解、改造は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますので、ヘッドホン用アダプタを抜き差しする場合は、必ずコネクタ部分を持っておこなってください。また、コネクタ部分を無理な方向に曲げたりしないでください。

使用方法

- サミー株式会社より発売しています純正ヘッドホンをヘッドホンジャックに差し込みます。
- ヘッドホン用アダプタのコネクタをワンダースワン本体の周辺機器差込口に差し込みます。
- ワンダースワン本体の電源スイッチをONにします。
- ヘッドホン用アダプタのボリュームつまみで適切な音量に調節してください。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

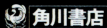
●お問い合わせ先

(株)角川書店 ソフト事業部

〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL.03-3238-8484

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く) 10:00 ～ 17:30

●ゲームの攻略に関する質問にはお答えできません



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び *WonderSwan*、ワンダースワン は株式会社バンダイの登録商標です。

“” 及び *WonderGate* は株式会社バンダイの商標です。

MADE IN JAPAN