

SWJ-BAN00A



Wonder Swan.



ステレオ対応



通信対応



ワンダーゲート対応

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

©BANDAI 2000 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**



ちゅう
注

い
意

かなら
必ずお読みください

- ^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書^{かなら}を必ずお読みください。
- ^{つよ ひかり}強い光^{しげき}の刺激^{いちじ}などにより^{てき}、^{きんにく}一時的な筋肉^{いしき}のけいれん^{そうしつ}や意識^{しょうじょう}の喪失^おなどの症状^ばを起こした場合^あやゲーム中^{ちゅう}にめまい^は・吐き気^け・疲労感^{ひろうかん}などを感じ^{かん}た場合は^ば、ゲームを^{ちゅうし}すぐに中止^いし、医師^{いし}の診断^{しんだん}を受けてください。
- ^{おも}思わぬ事故^じの原因^{げんいん}となりますので^{うんてんちゅう}、運転^{ほこうじ}中^し、歩行時^しなどの使用^{しよう}および航空機^{こうくうき}の中^{なか}など、使用^しが禁止^{きんし}および制限^{せいげん}されている場所^{ばしょ}では使用^ししないでください。
- ^{おも}思わぬ事故^じの原因^{げんいん}となりますので^{つか}、^{じょうたい}疲れた状態^て（手^{うで}や腕^{ひらう}の疲労^め、目^{かんそう}の乾燥^{ちようじ}など）や長時間連続^{かんれんぞく}の使用^しはしないでください。ゲームをするときは^し、1時間^{じかん}ごとに10～15分^{ふん}程度^{ていど}、休憩^{きゅうけい}していただくようお願いいたします。

と
取り扱い上のご注意

- ^{たんし}端子部^ぶに手^てで触^ふれたり、水^{みず}にぬらしたりして、汚^{よご}さないようにしてください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}になります。
- ^{せいみつ}精密機器^きですので^{きょくたん}、極端^{おん}な温度条件^{どじょうけん}下^かでの使用^しや保管^{ほかん}および強い^{つよ}ショック^{げつたい}を^{ぶんかい}させてください。また、絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンドースワン専用カートリッジ「ポケットファイター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



CONTENTS

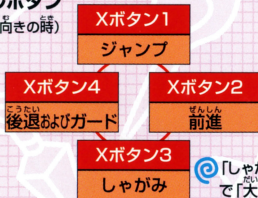


ボタン別基本操作.....4	カードバトル.....23
ゲーム画面の見方.....6	基本ルール.....23
ゲームのルール.....7	ゲームの流れ.....24
POCKET FIGHTER.....8	バトル.....28
ゲームの基礎知識.....11	バトルの例.....29
共通コマンド.....13	カードの種類.....30
キャラクター別コマンドリスト.....15	特殊な組み合わせ技.....32
カード獲得のヒント.....22	カードギャラリー.....36
	通信.....37
	ワンドーゲート.....39

ボタン別基本操作

Yボタン1	パンチ+スペシャル P + S
Yボタン2	ちょうはつ 挑発 C
Yボタン3	スペシャル S

コントロールボタン (プレイヤーが右向きの時)



「しゃがみ」後、即「ジャンプ」で「大ジャンプ」ができます。

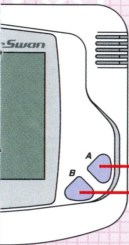
SOUNDボタン

Xボタンのその他の操作

- 項目の選択・プレイヤーやカードの選択
- その他のボタンとの組み合わせで多彩なコマンド技

※本体の操作については、ワンダースワン本体の取扱説明書をご覧ください。

※このボタン配置は初期設定です。OPTIONで変更することができます。



Aボタン

キック／決定

K

Bボタン

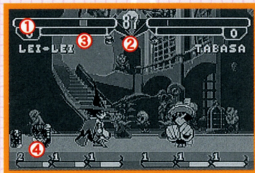
パンチ／キャンセル

P

STARTボタン

ゲームスタート／ポーズ (もう一度押すと解除)

ゲーム画面の見方



- ① **体力ゲージ**：攻撃を受けると減少し、なくなるとKO負けとなります。
- ② **残りタイム**：残り時間が表示され、00になると勝敗が判定に持ち込まれます。
- ③ **マイティコンボゲージ**：攻撃のヒットやジェムの獲得で上昇します。→P12
- ④ **ジェムゲージ**：レベルアップ必殺技のレベルを表示します。ジェムをとればゲージが上昇し、必殺技がレベルアップします。

ゲームのルール

試合：1ラウンドの制限時間は99カウント、その間に相手の体力を0にすればKOです。

勝敗：1試合3ラウンド、2ラウンド先取で勝利となります。(GAME OPTIONで変更することができます)

引き分け：時間切れの際は、残り体力が多いほうの勝ちとなります。

● ゲームモード選択

ワンダースワン本体に「ポケットファイター」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにすると、タイトル画面があらわれます。STARTボタンを押すとゲームモード選択画面があらわれ、モードを選んで決定ボタンで決定します。

POCKET FIGHTER：ボタン操作で戦う格闘アクションゲームです。→P8

カードバトル：カードの組み合わせでキャラクターをアクションさせる、カードバトルゲームです。→P23

カードギャラリー：集めたカードを見ることができます。→P36



※タイトル画面でしばらくの間ボタン操作せずにいると、ランキング画面が表示されます。STARTボタンを押すと、タイトル画面にスキップします。

POCKET FIGHTER

ゲームモード^{せんたく が めん あそ}選択画面で遊ぶモードを選び、決定ボタン^{えら けつてい}でゲームがスタートします。

● ARCADE BATTLE

コンピュータ^{そう さ}の操作する8人の相手^{にん あいて}を勝ち抜くモードです。
途中で負けても、コンティニュー^{とちゅう ま か のう}が可能です。

● POINT BATTLE

コンピュータ^{そう さ}の操作する8人の相手^{にん あいて}を勝ち抜くモードです。繰り
出した得意技^{だ とく い わざ}やその難易度^{なん い ど}によってポイント^{かくとく}を獲得、ゲームオー
バーになるまでに何ポイント^{なん かくとく}獲得できるかを競います。

● FREE BATTLE

ワンダースワン専用^{せんよう}通信^{つうしん}ケーブル^{たい}で2台のワンダースワン
同士^{どうし}をつなげて戦う、通信対戦^{たたか つうしんたいせん}専用のモードです。



OPTION

ゲームの設定やボタン配置の変更、WonderGateへの接続、これまでのゲームデータ(個人ランキング・全国ランキング)の確認、データのセーブとロードがおこなえます。

GAME OPTION / ゲーム設定

DIFFICULTY / ARCADE BATTLEの難易度変更

GAME SPEED / ゲームスピード変更

TIME COUNT / 1ラウンド中の制限時間変更

ROUND / ARCADE BATTLE(CPU)とFREE BATTLE(VS)のラウンド数
を変更することができます。

BUTTON CONFIG / ボタン配置

はじめに、コントロールボタンをXにするかYにするかを選び、決定します。

次に各ボタンの配置をXボタン2、4で選びます。

設定が終わったらSTARTボタンで決定します。Bボタンを押すとコントロールボタンの設定に戻ります。

GAME DATA／ゲームデータ

WONDER GATE／^{ぜんこく}全国ランキングの表示、^{ひょうじ}カードデータや^{れんしゅう}練習モードのダウンロードなど、WonderGateの^{き のう}機能を使うことができます。^{くわ}詳しくはP39を^{さんしやう}参照ください。

SHOW DATA／^{さまざま}様々なランキングデータを^{かくにん}確認することができます。

- PERSONAL DATA**／お持ちのカートリッジだけのランキングです。
- OFFICIAL DATA**／WonderGateでダウンロードした^{ぜんこく}全国ランキングです。
ダウンロードしないと見ることが出来ません。

※PERSONAL DATA、OFFICIAL DATA共に、SCORE RANKINGとPOINT RANKINGの^{しゅるい}2種類のランキングを見ることができます。

BACK UP／データのセーブやロードをおこないます。

- SAVE DATA**／ゲームデータをセーブします。セーブできる^{かず}数はひとつだけ、データは^{うわが}上書きされます。
- LOAD DATA**／ゲームデータをロードします。
- EXIT**／ゲームモード^{せんたく が めん もど}選択画面に戻ります。

EXTRA／エクストラ

WonderGateでダウンロードしたデータで^{あそ}遊ぶことができます。詳しくはP41を^{さんしやう}参照ください。

はじ



◎ ひっさつわざ 必殺技レベルアップ

ジェムを集めてゲージがたまると、表示された数字が変化します。それぞれの記号に対応した技がレベルアップ、レベル3になると超強力な必殺技が使えるようになります。



◎ マイティコンボ

攻撃のヒットやジェムの獲得でマイティコンボゲージが上昇します。ゲージにストックがある場合、マイティコンボの発動が可能となります。マイティコンボのコマンドはキャラクターによって異なります。詳しくはP15～21のキャラクター別コマンドリストを参照ください。

ためたゲージは最大9つまでストックが可能です。



④ かいふく 回復アイテム

かいふく 回復アイテムは、^{てき}敵を^{こうげき}攻撃していると^{いっしょ}ジェムと^{しゅつげん}一緒に出現します。これを^と取れば、^{たいりょく}体力ゲージが^{かいふく}回復します。



ハンバーガー
ちゅうかいふく
中回復



ケーキ
しょうかいふく
小回復



きょうつう 共通コマンド

P : PUNCHボタン **K** : KICKボタン **S** : SPECIALボタン  : コントロールボタン

■ **つかみ投げ技**…^な空中でも^{わざ}可能です…

^{あいて}相手の近くで **P** + **K**

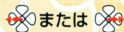
 + **P** + **K** または  + **P** + **K** で強力な投げ技に！

■ **受け身**…^うすぐに^{こうげき}攻撃に移れます…

ふっ^と飛ばされている^{とき}に **P** + **K**



■ダッシュ・ダッシュ攻撃^{こうげき}…素早^{すばや}く移動^{いどう}します…



ダッシュ中^{ちゅう}に **P** または **K** でダッシュ攻撃^{こうげき}

■追い討^うち^こ…転^{あいて}んでいる相手^{あいて}に追い討^うち^こをかけます…

相手^{あいて}を転^こばせた時^{とき}に  + **P** または  + **K**

★メガクラッシュ・カウンタークラッシュ

相手^{あいて}の攻撃^{こうげき}を確実^{かくじつ}に受^うけてしまいそうなタイミング^{くうちゅう} (空中^なに投げられて
いる時^{とき}など)に、すべてのジェムとコンボゲージ^ひを引き換^かえに、危機^{きき}を
脱^{だっ}することができます。ただし、マイティコンボゲージ^{いじょう}がレベル1以上^{いじょう}
の時^{とき}に限^{かぎ}ります。

P + **K** + **S**

(マイティコンボゲージ^{いじょう}がレベル1以上^{いじょう}の時^{とき})



キャラクター別コマンドリスト

レベルアップ必殺技

は どうけん
波動拳



しょうりゅうけん
昇龍拳



たつまきせんぶうきやく
竜巻旋風脚



マイティコンボ

しんくう は どうけん
真空波動拳



ぼうふう たつまきせんぶうきやく
暴風竜巻旋風脚



れっふうじんらいしょう
烈風迅雷掌



特殊技

ともえな
巴投げ



くうちゅう たつまきせんぶうきやく
空中竜巻旋風脚



リュウ

ケン

レベルアップ必殺技

は どうけん
波動拳



しょうりゅうけん
昇龍拳



たつまきせんぶうきやく
竜巻旋風脚



マイティコンボ

しょうりゅうれっぱ
昇龍裂破



しんりゅうけん
神龍拳



しっふうじんらいきやく
疾風迅雷脚



特殊技

くうちゅう たつまきせんぶうきやく
空中竜巻旋風脚



ひっさつわざ
レベルアップ必殺技

き こうけん
気功拳



ひしょうきやく
飛昇脚



ひゃくれつきやく
百裂脚



マイティコンボ

き こうしょう
気功掌



りんかいしょう
輪海嘯



は ざん ひしょうきやく
覇山飛昇脚



チュンリー

ひっさつわざ
レベルアップ必殺技

は どうけん
波動拳



しょうおうさん
咲桜拳



しゅんかしゅうとう
春火襲倒



マイティコンボ

しんくう は どうけん
真空波動拳



みだ はるさめ
乱れ春雨



はるらんまん
春爛漫



さくら

モリガン

レベルアップ必殺技

ソウルフィスト(空中可)



シャドウブレイド



パラサイトロール



マイティコンボ

ダークネスイリュージョン



デスブレイド



パラサイトテンペスト



ダッシュ技

かく
隠しダッシュ



レベルアップ必殺技

あん き ほう
暗器砲



へんきょう き
返響器



じ れい どう
地霊刀



マイティコンボ

てんらい は
天雷破



らいらい きゅう
来々球



てんかい さん
天回傘



ダッシュ技

かく
隠しダッシュ



くうちゅう
空中ダッシュ



レイ
レイ



フェリシア

レベルアップ必殺技 ひっさつわざ

- サンドスブラッシュ  + **K**
- ローリングバックラー  + **P**
- デルタキック  + **K**

マイティコンボ

- ブリーズヘルプミー  + **S**
- クレイジーフォーユー  + **S**
- ダンシングフラッシュ  + **S**

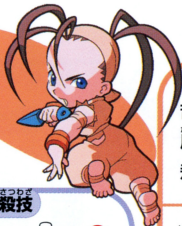
特殊技 とくしゅわざ

- ガモスクリュウ  + **P** + **K**

レベルアップなし必殺技 ひっさつわざ

- ローリングスクラッチ  + **P**
- ヒステリックスター  れん だ 連打





タバサ

レベルアップ必殺技

ドラゴンブロー	 + 
レヴェリー・ソード	 + 
ドラゴンズロアー	 + 

マイティコンボ

アストロンカノン	 + 
アンタッチャブル・フォース	 + 
ドラゴン・アポカリプス	 + 

いぶき

レベルアップ必殺技

苦無 く ない	 +  (空中でも可能)
風斬り かぜ き	 + 
飛燕 ひ えん	 + 

マイティコンボ

霞朱雀 かすみ ざく	 +  (空中でも可能)
児雷也 じらい や	 + 
疾風 はやて	 + 

レベルアップなし必殺技

旋 つむじ	 + 
----------------------	--

ザンギエフ

レベルアップ必殺技

- スクリーパイルドライバー  +  + 
- ダブルラリアット  + 
- バニシングフラット  + 

マイティコンボ

- ロシアンビート  + 
- ヘビーバイト  + 
- ファイナルアトミックバスター  + 

特殊技

- ハンマースルー  or  +  + 
- パイルドライバー  or  or  +  + 

レベルアップなし必殺技

- アイアンプレス (空中で)   + 

レベルアップ必殺技

- 我道拳  + 
- 晃龍拳  + 
- 断空脚  + 

マイティコンボ

- 震空我道拳  + 
- オヤジブラスト  + 
- 晃龍烈火  + 
- 殉哭殺  + 
- 真・晃龍拳  + 
- 挑発伝説   + 

ダン





ゴウキ

レベルアップなし必殺技

ひゃっきしゅう
～百鬼襲～

ひゃっき こうざん
百鬼豪斬



ひゃっき こうしょう
百鬼豪衝



ひゃっき こうせん
百鬼豪尖



ひゃっき こうさい
百鬼豪砕



ひゃっき こうつい
百鬼豪墜



レベルアップ必殺技

ざんくう は どうけん
斬空波動拳



(豪波動拳といっしょにレベルアップ)

ごう は どうけん
豪波動拳



ごうしょうりゅうけん
豪昇龍拳



たつまきざんくうきやく
竜巻斬空脚



マイティコンボ

めっさつこう は どう
滅殺豪波動



てん ま こうざんくう
天魔豪斬空



めっさつこうしょうりゅう
滅殺豪昇龍



しゅんごくさつ
瞬獄殺



特殊技

こうともえ な
豪巴投げ



カード獲得のヒント

ゲーム中特殊な行動をおこなうと、カードバトルで使うことのできるデジタルカードを獲得することができます。

デジタルカード

キャラクターカード

各キャラクターが描かれたカードです。

必殺技カード

各キャラクターのレベル2、3の必殺技が描かれたカードです。

マイティコンボカード

各キャラクターのマイティコンボが描かれたカードです。

カードバトル

ゲームモード選択画面で遊ぶモードを選び、決定ボタンでゲームがスタートします。

●**シングル**：12人のキャラクターから1人を選び、コンピュータの操作する8人の相手を勝ち抜くモードです。

●**通信対戦**：ワンダースワン専用通信ケーブルで2台のワンダースワン同士をつなげて戦う、通信対戦専用のモードです。1試合一本勝負です。→P37参照



基本ルール

6枚の手持ちカードの組み合わせで技を作り、相手を攻撃、相手の体力を0にすれば勝ちです。カードは最大6枚まで組み合わせられますが、狙う技によって使用できる枚数が制限されます。

ゲームの流れ

ゲームはターン制で進みます。初めに、出したカードの1枚目を使ってそのターンの攻撃側／防御側を決めるイニシアチブ勝負がおこなわれます。1枚目がジェムカード、体力回復カードの場合、2枚目以降の一番最初の通常技カード、必殺技カードのイニシアチブで勝負がおこなわれます。

イニシアチブ勝負で勝った側がカードの攻撃力を使って戦闘をおこないます。バトルはPOCKET FIGHTERモードの画面を使って自動で進み、攻撃側と防御側の技の強さや相性によって結果が変化します。

使用したカードは捨て札として消え、手札に使ったカードの枚数が補充され、次のターンへ進みます。

キャラクター選択

初めにプレイヤーが使用するキャラクターを10人の中から選びます。



カード配布&カード選択

使用キャラクターを選択すると、カードが配布されます。6枚のカードから使用するカードを選び、組み合わせて繰り出す技を作ります（カード1枚での攻撃も可能です）。Xボタン2、4でカードを選び、Aボタンで決定、複数枚組み合わせるときは続けてカードを選びます。→P32～36参照

使うカードをすべて選んだら、STARTボタンを押し、「YES」を選んで決定します。選択しているカードの組み合わせによっては、STARTボタンを押しても、「YES」「NO」の選択コマンドは表示されない場合があります。

双方がカードを出すと、それぞれの「イニシアチブ・攻撃力・回復力」が表示されます。表示された数値に従って勝負が始まります。

イ：イニシアチブ

攻：攻撃力

回：回復力





イニシアチブ勝負

出したカードの1枚目でイニシアチブ勝負がおこなわれ、攻撃側と防御側が自動で決まります。イニシアチブの高いほうが攻撃側となり、負けた側は防御にまわります。

同じイニシアチブ同士だった場合は、お互いのカードは捨て札として消え、再度カードの出し直しとなります。この際、回復カードだけは効力を発揮します。

ランクボーナス!

必殺技カードにはランクボーナスとしてイニシアチブに+1が、通常技カード4枚でフラッシュコンボが成立すると+2が加算されます。

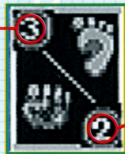
回避攻撃はオールマイティ!

例外として、回避カードと通常技カードを組み合わせた場合、イニシアチブ数値に関係なく、相手が通常技カード以外の必殺技カードならイニシアチブ勝負に勝つことができます。

カードの見方

イニシアチブ

この数字でイニシアチブ勝負がおこなわれ、大きいほうが攻撃権を得ます。



カードランク

性格の違う6種のカードの絵柄が表示されます。それぞれにランクがあります。

攻撃力

攻撃の強さをあらわします。数値が大きいほど強力になります。

カードランク



バトル

バトルはPOCKET FIGHTERモードの画面を使って
自動で進みます。攻撃側と防御側の技の強さや相性
によって結果が変化します。



ダメージの計算

自分の攻撃力+ランクボーナス= 攻撃ダメージ

出したカードの攻撃力がそのまま攻撃ポイントとなります。
カードのランクにより、攻撃力にはランクボーナスが加算されます。
カードのランク差やカードの相性によって数値は変化します。

バトルの例

たと ば あい
例えば、カードAVSカードBの場合

カードA
イニシアチブ4
こうげきりょく
攻撃力3
つうじょうわざ
通常技カード



VS

カードB
イニシアチブ3
こうげきりょく
攻撃力2
つうじょうわざ
通常技カード



1. イニシアチブ勝負は4対3でカードAの勝ち、カードAが攻撃、カードBが防御となります。
2. 攻撃力3を使って相手を攻撃します。
3. カードBのプレイヤーが3ポイントのダメージとなります。

カードの種類

メインカード

通常技カード

通常のパンチ技やキック技を出すカードです。キック・パンチはランダムで決まります。



必殺技カード

各キャラクターごとの必殺技・マイティコンボを選んで発動できます。



サブカード

ジェムカード

必殺技カードと組み合わせて、その攻撃力を上げる
ことができます。単体で使うと、自分の手札を全て流すこ
とができます。



回避カード

相手の必殺技・マイティコンボを回避することができます。



ガードクラッシュカード

全てのカードの効果を無効にでき、必ず攻撃権をとる
ことができます。ただし双方がガードクラッシュカー
ドの場合は引き分けです。



体力回復カード

自分のHPを回復することができます。イニシアチブ勝負に関係
なくHPを回復します。はじめに出せば勝負の前に、最後に出せ
ば勝負が終わった後に回復が実行されます。



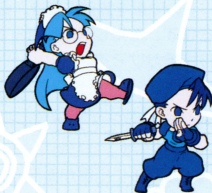
特殊な組み合わせ技

カードの組み合わせには特殊な法則があり、その組み合わせでないと効果を発揮しない技もあります。

■フラッシュコンボ：通常技カード4枚

効果／インシアチブ勝負時にインシアチブが2加算されます。インシアチブ勝負に勝ち、攻撃がヒットすると、全てのカードの合計数が攻撃力となります。

弱点／必殺技などランクの高いカードには負ける可能性があります。



かい ひ こうげき つうじょうわざ かい ひ
■回避攻撃：通常技カード+回避カード

こう か ひっさつわざ たい ぼう
効果／必殺技カード・マイティコンボに対し、イニシアチブと防
ぎょりよく む し いっぽうてき こうげき こと こう
御力を無視して一方的に攻撃する事ができ、さらに攻
げき
撃ボーナスがつきます。

じゃくてん あいて つうじょうわざ ぼ あい し ぶん
弱点／相手が通常技カードだった場合は、自分のイニシアチ
ぶが無視され一方的に攻撃されてしまいます。



ひっさつわざ
■必殺技パワーアップ：必殺技カード+ジェムカード×α枚

こう か まいすうぶん こうげきりよく か さん
効果／ジェムカードの枚数分の攻撃力ボーナスが加算されます。
イニシアチブ勝負に勝っていることが条件です。

じゃくてん かい ひ こうげき ま
弱点／回避攻撃には負けてしまいます。



■**必殺技レベルアップ**：^{ひっさつわざ}必殺技カード+^{とくてい}特定のDC^{ひっさつわざ}必殺技カード（レベル2または3）

効果／^{こう か}使っている^{つか}キャラクターと同じ^{おな}キャラクターの^{えい}絵柄が入ったDC^{ひっさつわざ}必殺技カードを^く組み合わせると、^{ひっさつわざ}必殺技が^こレベルアップします。その後のバトルの^{ひっさつわざ}必殺技カードは常に^{つね}レベルアップした^{わざ}技となります。

弱点／^{じゃくてん}回避^{かい ひ}攻撃^{こうげき}には^ま負けてしまいます。

■**キャラクターパワーアップ**：^{とくてい}特定のDC^{おな}キャラクターカード

効果／^{こう か}使っている^{つか}キャラクターと同じ^{おな}キャラクターのDC^{おな}キャラクターカードを使うと^{つか}キャラクターパワーがレベルアップします。カードを^だ出す^{まえ}前のメニューで^{けつてい}決定します。そのとき^{せんたく}選択されていた^{せんとう}先頭の^{こうげき}攻撃カードに^{か さん}イニシアチブが+1^{こう か}加算されます。効果は^{たいせんしゅうりょう}対戦終了まで^{つづ}続きます。



■**キャンセル攻撃**：^{こうげき}通常技カード^{つうじょうわざ}+^{ひっさつわざ}必殺技カード（+^{まい}ジェムカード× α 枚）

効果／^{こうか}最初の^{さいしょ}通常技^{つうじょうわざ}が^{しょうふ}イニシアチブ^か勝負に^{つぎ}勝てば、^{ひっさつわざ}次の^む必殺技は^{じょうけん}無^{こうげき}条件で^{こうげき}攻撃をおこなえます。^{つうじょうわざ}通常技と^{ひっさつわざ}必殺技の^{こうげきりょく}攻撃力を^{かさん}加算して^{こうげき}攻撃をおこなえます。

弱点／^{じゃくてん}必殺技^{ひっさつわざ}など^{たか}ランクの^ま高いカードには^{かのうせい}負ける^ま可能性があります。



■**マイティコンボ**：^{ひっさつわざ}必殺技カード+DC^{ひっさつわざ}マイティコンボカード

効果／^{こうか}持っている^もDC^{つか}マイティコンボカードが^{つか}使えるようになります。^{こうげきりょく}マイティコンボの^{こうげきりょく}攻撃力は^{こうげきりょく}すべて10ポイントです。

弱点／^{じゃくてん}回避^{かい}攻撃^ひには^ま負けて^ましまいます。

この他にも様々な組み合わせがあります。自分なりの組み合わせを考えてみましょう。

カードギャラリー

POCKET FIGHTERモードで獲得したデジタルカードを見ることができます。
獲得したカードナンバーには名前が表示されています。



通信

2台のワンドースワンに「ポケットファイター」のカートリッジをそれぞれ
セットし、ワンドースワン専用通信ケーブル(別売)で2台をつなげば、2P
対戦や、デジタルカードの交換をおこなうことができます。

FREE BATTLE

POCKET FIGHTERモードとカードバトルではFREE BATTLE
または通信対戦で2P対戦をおこなうことができます。初めに
お互いが同じモードを選び、FREE BATTLEまたは通信対戦を
選択します。それぞれがキャラクターを選択すれば、バトルがス
タートします。



トレード



カードギャラリーでは獲得したデジタルカードを交換することができます。それぞれがリストから交換するデジタルカードを選択し、Aボタンを押すと確認画面が表示されます。そこで「YES」を選択するとトレードをおこなうことができます。ただし、デジタルカードをコンプリートしてしまった場合は、トレードが出来なくなります。

注意!

- ※通信エラーが発生すると、強制的にタイトル画面に戻されてしまいます。そのまま続けても、エラーは解消されません。データが消えてしまうおそれもありますので、電源を一度入れ直してからゲームを再開してください。
- ※通信をおこなう前には必ずセーブをおこなってください。
- ※それぞれが違うモードを選択して通信を開始するとエラーが発生します。必ず同じモードで通信をおこなってください。
- ※ボタン連打はエラーの元、ボタンを無闇に押さないでください。

ワンダーゲート

Wonder Gateについて

ワンダーゲート対応ゲームをおこなうためには、ワンダースワンおよびワンダーゲート対応ゲームカートリッジ以外に、携帯電話等とそれに対応したワンダースワン対応通信アダプタ「ワンダーゲート」(別売)が必要となります。また、有料サービスをご利用いただくためには、別売のプリペイドカード「Web Money」が必要になります。詳しくは、「ワンダーゲート」の取扱説明書または、別紙の「対応ゲーム使用上の注意」をご覧ください。

■Wonder Gateモードで遊ぶ前に

ワンダースワン本体に、ワンダースワン対応通信アダプタ「ワンダーゲート」と携帯電話を接続します。ワンダースワン本体及び携帯電話の電源を入れ、OPTION・GAMEDATAからWonderGateを選んで実行します。

初めてアクセスする場合は「お客様ID」の取得が必要です。詳しくは「ワンダーゲート」の取扱説明書をご覧ください。

「かきんサービスメニュー」から「サービス」を選び、それぞれのメニューでデータのダウンロードやアップロードをおこないます。

■アップロード

アーケードバトルやポイントポイントバトルで獲得した成績を送信し、全国で自分が何位にいるかを確認することができます。

順位の確認は、アップロード実行後、SHOW DATAのOFFICIAL DATAで確認することができます。

※順位を見るためには、OFFICIALのスコアランキングとポイントランキングをダウンロードする必要があります。

■ダウンロード

全国から送信されたデータを集計した全国ランキングをダウンロードして見るができます。アーケードバトル別やポイントバトル別はもちろん、トータルでのランキングやキャラクター別のランキングも確認することができます。

■カード

人気の女性キャラクター7人のデジタルカードをダウンロードすることができます。カードは配信期間によってキャラクターが変わります。

※このデジタルカードはカードバトルでは使えません。



■エクストラ

トレーニングモードやサウンドテスト、イベント集など。いろいろな遊びをダウンロードして楽しむことができます。ダウンロード後は、OPTIONのEXTRAで遊ぶことができます。

●**TRAINING**：ステージや対戦相手、相手のアクションを設定し、トレーニングをおこなうことができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で変更、Aボタンでゲームスタート。制限時間はありません。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

●**SOUND TEST**：ゲーム中の音楽やSEを聴くことができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で選択、Aボタンで再生します。STARTボタンまたはBボタンで停止・終了します。

●**EVENT**：ゲーム中のイベントを見ることができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で選択、Aボタンで再生します。STARTボタンまたはBボタンで停止・終了します。

●**DATA RESET**：項目別にデータをリセットすることができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で「CLEAR」を選択、Aボタンでリセットします。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

●**COMMAND** : キャラクター^{べつ}別のコマンドリスト^{かくにん}を確認することができます。Xボタン2、4でキャラクター^{えら}を選び、Aボタンで確認^{かくにん}します。STARTボタンまたはBボタンで終了^{しゅうりよう}します。

●**PASSWORD FIGHTER** : 育て^{そだ}たキャラクターでフリーバトル^{ひょうじ}をおこなうことができます。アーケードモードクリア^{にゅうりよく}時に表示^{ひょうじ}されるパスワード^{かくにん}を入力して戦^{たたか}います。Xボタンでパスワード^{にゅうりよく}を入力、Aボタンで確認^{かくにん}します。STARTボタンまたはBボタンで終了^{しゅうりよう}します。

ワンダーゲート使用上のご注意

- 1.ワンダーゲートマニュアルの規約にご同意ください。
- 2.ワンダーゲート対応サービスのご利用可能期間は、各対応ソフトによって異なります。
料金およびご利用可能期間は、以下の方法によってご確認ください、ご利用ください。
ワンダーゲート専用ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認ください。
詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万が一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容^{ないよう}についてのご質問^{しつもん}は、**03-3847-5090**
[受付時間^{うけつけ じ かん}／月^{げつ}～金曜日^{きんようび}(祝日^{しゅくじつ}を除く^{のぞ})10時^じ～16時^じ]にお問いあわせ^{と あ}ください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 **☎ 03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画^{しやうひん}、生産^{せいさん}には万全^{ばんぜん}の注意^{ちゅうい}をはらっておりますが、ソフトの内容^{ないよう}が非常に複雑^{ひじょうに くれざつ}なために、プログラム上^{じやう じやう}、予期^{よき}できない不都合^{ふごう}が発見^{はっけん}される場合^{ばあい}が考えられます。万一^{まんいち}、誤動作^{ごどう}等^{さう}を起こすような場合^{ばあい}がございましたら、相談センターまでご一報^{いっぽう}ください。

“” 及び **WonderSwan**、**ワンダースワン** は株式会社バンダイの登録商標です。

“” 及び **WonderGate**、**ワンダーゲート** は株式会社バンダイの商標です。