



SILVERBIRD

**CAULDRON
COMMODORE 64/AMSTRAD**

LE JEU

A toutes les sorcières qui écoutent, relevez le défi si vous l'osez. La nuit prochaine sera la veille de la Toussaint, nuit durant laquelle une seule sera la Reine des sorcières. Vous devez prendre six ingrédients, et, dans le chaudron, vous ferez bouillir et cuire du jus de crapaud, un oeil de triton, une aile de chauve-souris et de la racine de ciguë, un morceau moisi d'os brisé trouvé dans les profondeurs d'une vieille tombe, de la lave liquide, refroidie pendant quelque temps, provenant de l'île fumante. Alors la potion magique sera prête pour faire disparaître la citrouille de la terre.

CHARGEMENT DU JEU

Instructions normales de chargement du programme Commodore 64.

DEROULEMENT DU JEU

(Commandes)

Amstrad

Vous devez utiliser une manette de jeu pour diriger la sorcière.

Commodore

Utilisez une manette dans le port 2.

LA MISSION DE LA SORCIERE

Vous jouez le rôle de la sorcière et vous devez survoler la terre, à la recherche de la clef des enfers, en évitant les chauves-souris, les citrouilles sautant comme le diable, les plantes carnivores et toutes sortes de créatures dégoûtantes pendant votre recherche. Vous pouvez vous envoler et atterrir seulement sur les clairières herbeuses, car si vous essayez de voler à travers les arbres, la sorcière tombe. Chaque clef colorée peut ouvrir seulement la porte de la même couleur, et, une fois que vous vous trouvez dans le bas-Royaume, vous devez sauter de plate-forme en plate-forme pour récolter les ingrédients nécessaires à la potion magique.