



CBM 64/128

HOLLYWOOD
POKER

HOLLYWOOD POKER is a stimulating strip poker game that uses actual digitized photos of four beautiful female contestants, that bet it all for a chance to strip you down!!!
AMIGA SCREENS

Suitable for all
CBM 64/128K machines
PRODUCED BY
RICHARD PAUL JONES
© PLAYERS 1988



PLAYERS

CBM 64/128

HOLLYWOOD POKER

ACTUAL
DIGITIZED
PHOTOS!



PLAYERS

COMING SOON

DENIZEN

DENIZEN is the
ultimate combat
experience!!!

DENIZEN features hoards
of rampaging, hostile
alien life forms
and mutations,
amazingly detailed
backdrops and
fantastic gameplay.

CODE BY:
MIKE BROWN
GRAPHICS BY
JABBA SEVERN



NOW AVAILABLE

JOE BLADE
'Definitely one for
the collection.'
ZZAP SILVER
MEDAL 92%



TOAD FORCE
'The game is
extremely well
presented.
Toad Force proves
to be highly
satisfying.'
ZZAP 64: 83%



CLEAN UP
SERVICE
'Those wacky pair
of cleaners, Boban
and Otto are
back again to
create havoc on
your Commodore.'
'Great graphics and
sound.'
ZZAP 64: 80%



Available from
your local stockist or
direct from Players Software

HOLLYWOOD POKER LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and tap RUN/STOP.

You have the option to play against one of 4 gorgeous girls. To choose press keys 1-4 at the start of each game.

The game is played with a normal pack of 52 cards. Each player is given £100 at the start of the game, and is dealt 5 cards. You must try to achieve the highest hand. The strength of each hand is listed below.

- 1) A PAIR: 2 cards of the same face value, e.g. 2 JACKS.
- 2) TWO PAIRS: e.g. 2 FOURS and 2 QUEENS.
- 3) THREE OF A KIND: 3 cards with the same face value, e.g. 3 FIVES.
- 4) A STRAIGHT: 5 cards of any suite which follow each other, e.g. EIGHT, NINE, TEN, JACK, QUEEN.
- 5) A FLUSH: 5 cards of the same suite, e.g. ACE, FOUR, FIVE, TEN, KING of CLUBS.
- 6) A FULL HOUSE: A PAIR and THREE OF A KIND.
- 7) FOUR OF A KIND: 4 cards of the same face value, e.g. 4 TENS.
- 8) A STRAIGHT FLUSH: the same as a FLUSH but the cards must follow, e.g. THREE, FOUR, FIVE, SIX, SEVEN of HEARTS.

The computer will display your cards, and money at the bottom of the screen. You must decide on the strength of your hand, and remove the cards you don't need by using the joystick (Left, Right and Fire). For your new cards push the joystick forward and press fire. Your opposite number will then reveal how many cards she has taken. The betting can now continue. If however you don't want to risk any money then you can stay in the game without further risks. After the second Call the cards will be displayed to determine the winner. If your opponent loses her first £100 she must take off one article of clothing, each girl has four pieces of clothing to lose.

DEUTSCH LADEANWEISUNGEN

SHIFT herunterhalten, und kurz RUN/STOP drücken.

Sie können gegen eines von vier hinreißenden Mädchen zu spielen. Die Auswahl erfolgt durch Drücken der Tasten 1 — 4 zu Beginn jedes Spiels.

Das Spiel wird mit einem normalen Kartenspiel von 52 Karten gespielt. Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn £ 100 und 5 Karten. Sie müssen versuchen, das beste Blatt zu erhalten. Der Wert jedes Blatts ist unten aufgeführt.

1. ZWILLING: 2 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 2 BUBEN
 2. ZWEI ZWILLINGE: z.B. 2 VIERER und 2 DAMEN
 3. DRILLING: 3 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 3 FONFER
 4. STRASSE: 5 Karten einer Farbe, die aufeinander folgen, z.B. ACHT, NEUN, ZEHN, BUBE, DAME
 5. FLUSH: 5 Karten der gleichen Farbe, z.B. AS, VIER, FONF, ZEHN, KREUZ-KÖNIG
 6. FULL HOUSE: Ein ZWILLING und ein DRILLING
 7. VIERLING: 4 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 4 ZEHNER
 8. FLUSH-STRASSE: das gleiche wie FLUSH, die Karten müssen jedoch aufeinander folgen, z.B. DREI, VIER, FONF, SECHS, HERZSIEBEN
- Der Computer zeigt Ihre Karten und Ihr Geld unten am Bildschirm an. Sie müssen über den Wert Ihres Blattes entscheiden und mit dem Joystick (links, rechts und Fire) die Karten entfernen, die Sie nicht benötigen. Für Ihre neuen Karten schieben Sie den Joystick nach vorn und drücken auf Fire. Ihre Gegenspielerin wird dann bekanntgeben, wieviele Karten sie genommen hat. Das Wetten kann nun weitergehen. Wenn Sie jedoch kein Geld riskieren wollen, können Sie ohne weitere Risiken im Spiel bleiben. Nach der zweiten Ansage werden die Karten aufgedeckt, um den Gewinner zu bestimmen. Wenn Ihre Gegenspielerin ihre ersten £ 100 verliert, muß sie ein Kleidungsstück ablegen, jedes Mädchen hat vier Kleidungsstücke zu verlieren.

ITALIANO ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Premere SHIFT e toccare RUN/STOP.

Potrete giocare contro una di 4 bellissime ragazze. Per scegliere il vostro avversario dovrete schiacciare un tasto dall'1 al 4 all'inizio di ogni partita.

Il gioco viene giocato con un mazzo normale da 52 carte. Ad ogni giocatore vengono date 100 sterline all'inizio del gioco, e 3 carte. Dovrete cercare di ottenere il punteggio massimo per mano. I diversi punteggi vengono elencati qui di seguito.

- 1) COPPIA: 2 carte con lo stesso punteggio, per es. 2 FANTI.
- 2) DOPPIA COPPIA: per es. 2 QUATTRO e 2 REGINE.
- 3) TRIS: 3 carte con lo stesso punteggio, per es. 3 CINQUE.
- 4) SCALA MINIMA: Cinque carte di qualsiasi seme che sono in scala, per es. OTTO, NOVE, DIECI, FANTE, REGINA.
- 5) SCALA: Cinque carte dello stesso seme in scala, per es. ASSO, QUATTRO, CINQUE, DIECI, RE DI FIORI.
- 6) FULL: Una COPPIA ed un TRIS.
- 7) POKER: Quattro carte uguali, per es. 4 DIECI.
- 8) SCALA MASSIMA: Come la SCALA, ma le carte devono essere in sequenza, per es. TRE, QUATTRO, CINQUE, SEI, SETTE di CUORI.

Il computer farà apparire le vostre carte, ed il denaro rimastovi, sullo schermo in basso. Dovrete decidere il valore della vostra mano, ed eliminare le carte che non vi servono, usando il joystick (Sinistra, destra e fire). Per ottenere delle nuove carte, schiacciare il joystick in avanti e schiacciare fire. Il vostro avversario rivelerà allora quante carte ha preso. Il gioco potrà così continuare. Ma, se non volete rischiare altro denaro, potrete restare nel gioco senza puntare. Dopo la seconda chiamata le carte appariranno sullo schermo per decidere chi ha vinto. Nel caso il vostro avversario perda le sue 100 sterline, dovrà levarsi un capo di vestiario. Ogni ragazza ha quattro capi di vestiario da levare.

SWEDISH INLEDNING SHIFT, RUN/STOP.

Du har möjligheten att spela mot en av 4 tjugiga flickor. För att välja trycker du tangenterna 1 - 4 i början av varje spel.

Spelet spelas med normal kortlek (52 kort). Varje spelare får £100 i början av spelet, och 5 kort var delas ut. Du måste försöka få de bästa korten. Varje hands värde anges nedan.

- 1) ETT PAR: 2 kort med samma nominella värde, t.ex. 2 knektar.
- 2) TVÅ PAR: t.ex. två fyror och två damer.
- 3) TRE LIKA: 3 kort med samma nominella värde, t.ex. 3 femmor.
- 4) STRAIGHT: 5 kort i följd, t.ex. åtta, nia, tia, knekt, dam.
- 5) FLUSH: 5 kort i samma färg, t.ex. ess, fyra, femma, tia, kung i klöver.
- 6) FULLT HUS: ett par och tre lika.
- 7) FYRA LIKA: 4 kort med samma nominella värde, t.ex. 4 tior.
- 8) STRAIGHT FLUSH: detsamma som FLUSH men korten måste vara i följd, t.ex. trea, fyra, femma, sexa, sjuva i hjärter. Dina kort och pengar syns nederst på datorskärmen. Du måste bestämma din hands totala värde och kassera de kort du inte behöver genom att föra joystick åt vänster eller höger.

och fyra av. Dina nya kort får du genom att föra joystick framåt och trycka avfyrningsknappen.

Din motspelare visar då hur många kort hon har tagit. Vadhållningen kan nu fortsätta. Men om du inte vill sätta dina pengar på spel, kan du fortsätta utan att ta några flera risker. Efter andra budet syns korten på skärmen och avgör vem som har vunnit. Om din motspelare förlorar sina första £100 måste hon ta av sig ett klädesplagg. Varje flicka har fyra klädesplagg att förlora.

PLAYERS - Mercury House, Calleva Park,
Aldermaston, Berks. RG7 4QW.