

TRAZ

TRANSFORMABLE ARCADE ZONE

Featuring the World's First
Break-Out Construction Kit



Break Out...into the New Generation!

24 hr
MAIL ORDER
TEL: (0423)
504663

© 1987 CASCADE GAMES
1-3 HAYWRA CRESCENT
HARROGATE HG1 5BG, ENGLAND
TEL: (0423) 525325
TELEX: 265071 MONREF G
Quoting 72: MAG 31320



COMMODORE 64	£9.95
CASSETTE	£8.95
SPECTRUM 48/128	£12.95
CASSETTE	£14.95
SPECTRUM PLUS 3	£14.95
DISK	£19.95
COMMODORE 64	
DISK	
IBM PC AND COMPATIBLES	

TRAZ, THE GAME...
Battle your way out of this multi-screen complex. Avoid Monsters - Guard yourself against Traps - Use Bricks and Bumpers to your advantage - Capture the various Power-Giving Pills - But above all... SURVIVE!

TRAZ, THE CONSTRUCTION KIT...
Create your own unique versions of this highly addictive, fun-packed game! YOU can design your own complex using all the features of...TRAZ, THE GAME. Single Player or Team Mode - this game will provide you with hours of entertainment!

...TRAZ

COMMODORE 64

Cassette Loading

Insert cassette tape into datasette and rewind to start. While holding down the SHIFT key, press RUN/STOP. Press play on datasette. TRAZ will take about five minutes to load.

Disk Loading

Insert disk (label side up) into disk drive. Type LOAD """,8,1 and press RETURN ... TRAZ will take a short while to load.

SPECTRUM 48/128 und Plus 2

Cassette Loading

48 : Insert cassette tape into cassette player and rewind to start. Type LOAD"" and press ENTER. Press play on cassette player ... TRAZ will take about five minutes to load.

128 : Insert cassette tape in cassette player and rewind to start. Select tape loader option and press ENTER.

SPECTRUM 128 Plus 3

Disk Loading

Insert disk into disk drive label side up. Select disk loader from Menu screen and press ENTER. The game will now load from the disk.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Cassette Loading

Insert fully rewound cassette in cassette player. Hold down Ctrl and ENTER keys on the numeric key pad and follow the on-screen instruction.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Disk Loading

Insert disk in disk drive label side up. Type RUN"TRAZ and press ENTER. The game will now load from the disk.

IBM PC and compatibles

Disk Loading

At the system prompt select drive A> by typing A : and pressing RETURN. Insert the disk label side up into drive A and type TRAZ. Press RETURN and the game will now load from the disk.

Once the game has loaded you will be presented with theTRAZ title page.

... TRAZ

In the furthestmost reaches of outer space, housing the galaxy's most infamous criminals, floats a giant electronic prison complex TRAZ !

.... TRAZ is completely computer controlled and escape is deemed to be impossible – at least the designers thought so The computerised warden control inexplicably malfunctioned and its primary security system shut down. All first-stage locking devices contained within each cell door were now inoperable

.... As the warning sirens begin to wail all over ... TRAZ you sense your chance for freedom

.... TRAZ has been designed to be as easy to use as possible. You will note that most functions are entirely joystick controlled and selections are made by high-lighting the chosen option from a multi-choice menu.

Sometimes there will be more than one menu and you can switch between these by pushing forward on the joystick.

Below you will find hints on how to get the most from TRAZ. How to begin designing your own screens. How to test your creations for playability and how to amend the 64 pre-designed screens that come with .. TRAZ. But this is only the beginning. A major feature of TRAZ is the fun to be had in discovering its possibilities.

Options Page

Pressing fire on either joystick will take you to the TRAZ options page. To play the game select single player or team mode with the joystick. Alternatively, select the construction kit option to design or amend your own ... TRAZ complex.

Team mode – two players sharing on-screen bats. Port controls the Blue bat, Port two controls the Red bat. But ... beware of the random bat switch !

Playing Instructions

The TRAZ complex in which you are captive is divided into 64 cells arranged in an 8 by 8 grid. Your task, in your bid for freedom, is to battle your way out of the ... TRAZ system. Only by destroying all neutron bricks in each cell can you reveal the exits and progress further into your escape attempt.

Upon entering an active cell you will have direct control over the horizontal and vertical plasma bats. You must skillfully control them to direct the photon balls at the bricks and to guard against the dangerous gamma-ray traps. Watch out for the occasional power pills that will glide out for you to capture – these will improve your chances of a successful escape.

Once all the cells have been deactivated a gap will appear in the outer perimeter of ... TRAZ and then nothing stands between you and freedom

Pressing F1 will pause the game and display a map of ... TRAZ. The map will show the cells you have deactivated and the exits available from each – your current cell will be highlighted.

Press F1 to resume play or press Q to abort game.

... TRAZ CONSTRUCTION KIT

Selecting the construction kit feature from the options page will present you with the prompt: "Are you sure?".

Pressing the "Y" key will erase the game in memory – you will have to switch off and reload if you wish to play the original game again.

It is not possible to amend the predesigned game – unless you can prove yourself and escape from TRAZ !

Once into the editor you will be presented with a menu bar at the top of the screen and an empty cell.

To operate the menu system use a joystick to move left or right to highlight an option. Pressing the fire button will select your chosen option or take you to that option's sub-menu. Moving the joystick down will only select if that option has a sub menu and moving the joystick up will return you to the main menu. This enables you to safely explore the menu system without actually doing anything.

The main menu will look like this :

TAPE	PLAY	EDITOR	MAP
TAPE	Allows you to load and save your designed ... TRAZ complexes. Also changes device to disc.		
PLAY	Allows you to test a screen, set game options such as initial lives, or play the 'finished' game.		
EDITOR	Allows you to test a screen, set game options such as initial lives, or play the 'finished' game.		
MAP	Allows you to define the exits and start positions in the game map, or delete a cell. Press fire to toggle exits/start positions on or off. Hold SPACE to view cell in full.		

Screen editor – The following keys are used in conjunction with the joystick. Select the shape you wish to place by pressing the appropriate key.

Key Controls

Spectrum
The Spectrum version of ... TRAZ will enable the user to configure the keyboard to their own requirements.

These choices may then be saved to tape/disk and loaded in with the game on all future occasions.

H HORIZONTAL BRICK	F7 – HELP PAGE
V VERTICAL BRICK	F3 – BACKGROUND COLOUR
D DIMPLED SOLID BLOCK	F5 – BORDER COLOUR
G GLASS REFRACTOR	(On Amstrad 464 use keys on numeric key pad)
> HORIZONTAL TRAP	
^ VERTICAL TRAP	
M MONSTER GENERATOR	
B BUMPER	
SPACE BAR – TOGGLE BETWEEN DELETE AND DRAW.	
CLR/HOME CLEARS SCREEN	
COLOUR KEYS (1-8) – TO SELECT COLOUR OF PLACED OBJECT.	
RUN/STOP – RETURN TO EDITOR MAIN MENU	

COMMODORE 64

Kassettenladung

Kassettenband in das Datasette eingeben und zum Start zurückspulen. SHIFT-Taste halten und gleichzeitig RUN/STOP drücken. PLAY auf dem Datasette drücken.

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen (Etikett nach oben). LOAD""",8,1 eintippen und RETURN drücken.TRAZ ladet nach kurzer Zeit.

Nach Ladung des Spiels erscheint dieTRAZ-Titelseite.

SPECTRUM 48/128 und Plus 2

Kassettenladung

Kassettenband in den Kassettenspieler eingeben und zum Start zurückspulen. LOAD"" eintippen und ENTER drücken (als Alternative bei dem 128 oder Plus 2 kann man die gerätintern Software zur Kassettenladung verwenden – siehe Anweisungen für nähere Angaben). PLAY auf dem Kassettengerät drücken.

SPECTRUM 128 Plus 2

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen; Etikettseite nach oben. Plattenladung vom Menü wählen und ENTER drücken. Das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Kassettenladung

Vollständig zurückgespulte Kassette in den Kassettenspieler eingeben. Ctrl-und ENTER-Tasten auf der numerischen Tastatur halten und Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen; Etikettseite nach oben. RUN"TRAZ eintippen und ENTER Drücken. Das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

IBM PC und kompatible Geräte

Plattenladung

Beim System-Prompt Platteneinheit A> durch Eintippen von A : und Drücken von RETURN wählen. Die Platte mit Etikett oben in die Platteneinheit einlegen und TRAZ eintippen. RETURN drücken, und das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

... TRAZ

Tief im äußersten All, wo die berüchtigtsten Verbrecher unserer Galaxie untergebracht werden, schwebt eine riesige elektronische Gefängnisanlage ... TRAZ !

... TRAZ ist mit vollautomatischer Computersteuerung ausgerüstet und Ausbrüche werden für unmöglich gehalten. Dies glaubten jedenfalls die Erfinder der Konstruktion Auf unerklärlicher Weise aber versagte die rechnergesteuerte Überwachung der Wächter und das primäre Sicherheitssystem wurde stillgelegt. Alle Sperreinrichtungen der Primärstufe, die sich innerhalb der Zellentüren befinden, wurden somit außer Betrieb gestellt....

... In der ganzen ... TRAZ-Anlage fangen die Warningsirenen mit ihrem Heulen an, und Sie erkennen Ihre einmalige Gelegenheit, in die Freiheit zu flüchten

... TRAZ wurde möglichst spielerfreundlich konzipiert. Beachten Sie, daß die meisten Funktionen völlig durch Steuerknüppel gesteuert werden und Auswahl durch Highlighting der gewählten Option aus einem Menü mit mehreren Wahlmöglichkeiten erfolgt.

Manchmal sind auch mehrere Menüs möglich und man kann durch Vorwärtsschieben des Steuerknüppels von einem zum anderen umschalten. Unten wird beschrieben, wie Sie das Beste aus Ihrem ... TRAZ-Spiel herausholen – wie man das eigene Schirmbild entwirft – wie man dann den eigenen Entwurf auf 'Spielbarkeit' prüft und wie man die 64 vorentworfenen Schirmbilder verbessern kann, die zum Spielvergnügen bei der Entdeckung der vielen Möglichkeiten beitragen.

Wahlseite

'Feuer'-Taste an einem der Steuerknüppel drücken, um zurTRAZ-Wahlseite zu gelangen. Zum Spielen müssen Sie je nach Wunsch Einzelspieler oder Mannschaftsspiel mittels Steuerknüppel wählen. Als weitere Alternative besteht die Wahl der 'Baukasten'-Betriebsart, bei der Sie die eigene ...TRAZ-Anlage entwerfen oder verbessern können. Mannschaftsspiel – zwei Spieler teilen sich die Schläger auf dem Bildschirm, aber ... Vorsicht vor dem unberechenbaren "Schluss ins Blaue" Schlägerschalter !

Spielanweisungen

Die ...TRAZ-Anlage, in der Sie gefangen sind, ist in 64 Zellen in einer gitterförmigen 8 x 8 Anordnung aufgeteilt. Es ist Ihre Aufgabe bei Ihren Ausbruchversuch, sich aus dem ... TRAZ-System freizukämpfen. Erst nach der Zerstörung aller Neutron-Bausteine in einer Zelle werden die Ausgänge sichtbar, und Sie kommen dann in Ihren Fluchtversuch weiter.

Beim Eintritt in eine aktive Zelle teilt sich Ihr polymorpher Körper in Plasma-Schläger und Photon-Bälle auf. Sie haben dann direkte Kontrolle über die horizontalen und vertikalen Plasma-Schläger. Diese müssen mit Geschicklichkeit verwendet werden, um die Photon-Bälle gegen die Bausteine zu schlagen und um sich vor den gefährlichen Gammastrahlenfallen zu schützen. Halten Sie nach den Kraftpillen Ausschau, die gelegentlich erscheinen, und versuchen Sie sie zu fangen. Sie werden Ihre Chancen einer erfolgreichen Flucht erhöhen.

Nachdem alle Zellen inaktiviert sind, erscheint eine Lücke in der äußeren Begrenzung der ...TRAZ-Anlage und es steht nichts mehr zwischen Ihnen und Ihrer Freiheit ...

Durch Drücken von F1 wird das Spiel unterbrochen und eine Pause eingelegt, in der eine Karte von ... TRAZ gezeigt wird. Auf der Karte sehen Sie die inaktiven Zellen und die jeweiligen Ausgangsmöglichkeiten. Die Zelle, in der Sie sich gegenwärtig befinden, wird durch Highlight hervorgehoben. F1 drücken, um das Spiel wieder aufzunehmen oder Q drücken, um das spiel abubrechen.

... TRAZ-BAUKASTEN

Wenn Sie von der Wahlseite den Baukasten wählen, erscheint zunächst die Frage: "Sind Sie sicher?"

Durch Drücken der Y-Taste wird das Spiel im Speicher gelöscht. Um das ursprüngliche Spiel wider spielen zu können, müssen sie ausschalten und neuladen. Es ist nicht möglich, das vorentworfene Spiel zu ändern, bis Sie sich bewährt und aus ... TRAZ ausgebrochen haben !

Wenn Sie einmal zum Editor gelangen, erscheint ein Menü am obersten Rand des Schirms und eine leere Zelle.

Die Bedienung des Menüsystems erfolgt mittels Steuerknüppel. Nach links oder rechts bewegen, um eine der Wahlmöglichkeiten durch Highlight zu wählen. Durch Drücken der 'Feuer'-Taste wird Ihre Wahl getroffen, oder das Sub-Menü der gewählten Möglichkeit aufgerufen. Eine Bewegung des Steuerknüppels nach unter kann nur eine Wahl treffen, wenn bei der gewählten Möglichkeit ein Sub-Menü besteht; eine Bewegung nach oben hat das Wiedererscheinen des Hauptmenüs zur Folge. Dadurch können Sie das Menüsystem in Sicherheit erforschen, ohne irgendwelche Schritte zu unternehmen.

Das Hauptmenü sieht aus, wie folgt :

TAPE	PLAY	SCREEN	EDIT
TAPE	Erlaubt Ihnen zu laden und speichert Ihre Entwürfe von ...TRAZ-Anlagen. Außerdem schaltet das Gerät auf Platte um.		
PLAY	Erlaubt Ihnen, ein Schirmbild zu prüfen, Spielmöglichkeiten wie anfängliche Lebenszahl einzustellen oder das 'fertige' Spiel zu spielen.		
SCREEN	Erlaubt Ihnen Bilder zu wählen oder löschen, Schirmbildmöglichkeiten einzustellen und die Karte zu ändern.		
EDIT	Erlaubt Ihnen Zugang zum eigentlichen Bildeditor. Sie können dann jede der 64 Zellen entwerfen, bauen und verändern.		

Bildeditor – Die folgenden Tasten werden in Verbindung mit dem Steuerknüppel verwendet. Die zur Einstellung gewünschte Form durch Drücken der entsprechenden Taste wählen.

Bedienungstasten
Spectrum
Sie Spectrum-Version von ...TRAZ erlaubt dem Spieler, die Tastatur – anordnung nach den eigenen Anforderungen zu gestalten.
Diese Anordnungen können auf Band/Platte gespeichert werden und zukünftig mit dem Spiel geladen werden.

Bedienungstasten

H horizontaler Baustein	Leertaste – Kippschalter zwischen Löschen und Zeichnen
V vertikaler Baustein	Farbtasten (1-8) – zue Auswahl der Farbe des gezeichneten Gegenstands Run/Stop – zurück zum Editor-Hauptmenü
D massiver Baustein mit Vertiefung	F7 – Seite mit hilfreichen Hinweisen
G Glasblock	F3 – Grundfarbe
Horizontalfalle	F5 – Randfarbe
Vertikalfalle	
M Monster-Generator	
B Stoßfänger	



Cascade Games Ltd.,

1-3 Haywra Crescent, Harrogate, N. Yorkshire HG1 5BG, England

Tel: (0423) 525325. (0423) 504663 (ans. phone)

Telex: 265871 MONREF G. Quote TELECOM GOLD MBX REF 72: MAG31320. Fax: (0423) 530054

COMMODORE 64

Chargement de la cassette

Placez la bande dans le ‘datasette’ et réenroulez-la jusqu’au début. Tout en pressant la touche SHIFT, appuyez RUN/STOP. Appuyez sur PLAY du ‘datasette’.

Chargement du disque

Placez le disque (étiquette vers le haut) dans l’unité de disque. Tapez LOAD""",8,1 et frappez RETURN.TRAZ prendra quelques instants pour se charger.

Cela fait, la page titre du jeu ...TRAZ apparaîtra.

SPECTRUM 48/128 et Plus 2

Chargement de la cassette

Placez la cassette dans le magnétophone et réenroulez-la jusqu’au commencement. Tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER (ou bien, dans le cas du 128 ou du Plus 2, vous pouvez utiliser le logiciel de chargement de cassette interne de l’appareil – voyez votre manuel d’utilisation pour les détails). Appuyez sur PLAY sur le magnétophone.

SPECTRUM 128 Plus 3

Chargement du disque

Placez le disque dans l’unité de disque, avec l’étiquette vers le haut. Choisissez le chargement disque (disk loader) sur le menu de l’écran et appuyez sur ENTER. Le jeu sera chargé à partir du disque.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Chargement de la cassette

Mettez la cassette complètement réenroulée dans le magnétophone. Tout en pressant les touches Ctrl et ENTER sur le clavier numérique, suivez les instructions de l’écran.

Chargement du disque

Placez le disque dans l’unité de disque, avec l’étiquette vers le haut. Tapez RUN"TRAZ et frappez ENTER. Le jeu sera maintenant chargé à partir du disque.

IBM PC et compatibles

Chargement de disque

Au signal donné par le système, choisissez l’entraînement A en tapant A : et appuyez sur RETURN. Placez le disque avec l’étiquette vers le haut dans l’unité de disque A et tapez TRAZ. Appuyez sur RETURN : le jeu sera maintenant chargé à partir du disque.

... TRAZ

Au fin fond de l’espace extra-atmosphérique flotte un complexe pénitentiaire électronique géant qui abrite les criminels les plus vils de la galaxie : c’est le ... TRAZ ! Le ... TRAZ est entièrement commandé par ordinateur et s’en échapper est impossible – du moins c’est ce que pensaient les constructeurs ... Pourtant, pour une raison inexplicable, les commandes informatisées du surveillance ont mal fonctionné et son système primaire de surveillance est tombé en panne. Tous les dispositifs de verrouillage de chaque porte de cellule sont devenus inefficaces ...

... Partout les sirènes d’alarme se mettent à sonner ... et vous vous rendez compte que c’est votre chance de vous évader de ... TRAZ !

... TRAZ est conçu pour être facile à utiliser. Vous verrez que la plupart des fonctions sont entièrement commandées par le joystick; quant aux choix, vous soulignez l’option sélectionnée sur un menu à options multiples.

Parfois il y a plus d’un menu et vous pouvez passer de l’un à l’autre en poussant le joystick.

Plus loin, vous trouverez des idées sur la façon de profiter au maximum de votreTRAZ : comment commencer à élaborer vos propres écrans; comment éprouver au jeu vos propres créations et comment modifier les briques 64 écrans pré-dessinés et vous amuser à découvrir les diverses possibilités.

Page d’options

Appuyez sur le bouton de tir (Fire) sur l’un ou l’autre des joysticks pour appeler la page d’options du ...TRAZ. Pour jouer, sélectionnez suivant le cas le mode solitaire ou equipe avec le joystick. Ou bien, choisissez l’option Kit de construction pour faire le plan de votre propre complexe ... TRAZ ou le modifier.

Mode équipe : deux joueurs partagent des bates sur l’écran, mais attention à la balle TRAZ aléatoire! ...

REGLES DU JEU

Le complexe ... TRAZ où vous vous trouvez en détention est divisé en 64 cellules distribuées dans une grille de 8 sur 8. Votre problème, c’est de vous échapper du système ... TRAZ. Ce n’est qu’en détruisant toutes les briques à neutrons de chaque cellule que vous trouverez les sorties et pourrez avancer un peu plus loin dans votre tentative d’évasion.

En entrant dans une cellule active, votre corps polymorphe se divisera en un certain nombre de bates plasmatiques et de balles photoniques. Vous pouvez contrôler directement les bates plasmatiques horizontales et verticales. A vous de les utiliser avec précision pour diriger les balles photoniques contre les briques et vous protéger des dangereux pièges à rayons gamma. Attention : quelques pilules énergétiques se promènent de temps en temps et si vous pouvez les capturer, vos chances d’évasion en seront améliorées. Une fois toutes les cellules rendues inactives, une brèche apparaîtra dans le périmètre extérieur de ... TRAZ et plus rien ne vous sépare alors de la liberté...

Pour arrêter le jeu et afficher la carte de ... TRAZ, appuyez sur F1 : la carte vous montrera combien de cellules vous avez désactivées et les sorties qui existent dans chacune d’elle. Il vous sera également montré la cellule que vous êtes en train d’attaquer. Appuyez de nouveau sur F1 pour continuer le jeu, et sur Q pour interrompre le jeu.

... KIT DE CONSTRUCTION DU TRAZ

Si vous choisissez le Kit de construction à la page des options, il vous sera demandé confirmation de votre choix : "Are you sure?". Appuyez sur la touche Y pour effacer le jeu dans la mémoire. Si vous désirez reprendre le jeu normal, il vous faudra éteindre l’appareil et recharger.

Il n’est pas possible de modifier le jeu à moins d’avoir fait vos preuves et de vous être échappé de ... TRAZ !

Une fois dans le programme éditeur, une barre menu vous sera présentée en haut de l’écran ainsi qu’une cellule vide.

Pour opérer le système menu, servez-vous du joystick en le déplaçant vers la droite ou la gauche souligner une option. Appuyez sur le bouton de tir pour sélectionner cette option ou atteindre le sous-menu de cette option. Déplacer le joystick vers le bas ne permettra une selection que dans le cas où cette option a un sous-menu et le déplacer vers le haut vous ramènera au menu principal. Vous pourrez ainsi explorer l’ensemble de système menu sans vous compromettre.

Le menu principal se présentera ainsi :

TAPE	PLAY	SCREEN	EDIT
TAPE	Permet de charger la cassette et de mémoriser les complexes ... TRAZ que vous avez conçus vous-même. Change également le dispositif au mode disque.		
PLAY :	Permet de tester un écran, d’établir les options de jeu (par ex. nombre de vies) ou de jouer le jeu ‘completé’.		
SCREEN :	Permet de sélectionner ou d’effacer les écrans, d’établir les options écran, ou d’éditer la carte.		
EDIT :	Permet d’accéder à l’éditeur d’écran même, où vous pourrez dessiner, construire et modifier chacune des 64 cellules.		

Editeur d’écran : Les touches suivantes sont utilisées en conjonction avec le joystick. Choisissez ce que vous voulez en appuyant sur la touche appropriée.

TOUCHES

SPECTRUM	
La version du ... TRAZ pour le Spectrum permettra à l’utilisateur de configurer le clavier selon ses besoins.	
Ces choix peuvent être mémorisés sur cassette/disque et chargés en même temps que le jeu chaque fois que vous jouerez par la suite.	
COMMODORE/IBM PC/AMSTRAD	BARRE D’ESPACEMENT Pour effacer ou dessiner
H Brique horizontale	TOUCHES COULEURS (1-8) Pour sélectionner la couleur de l’objet placé
V Brique verticale	RUN/STOP Pour retourner au menu principal
D Bloc ondulé	F7 Page assistance
G Bloc de verre	F3 Couleur de fond
Piège horizontal	F5 Couleur du pourtour
Piège vertical	
M Générateur de monstre	
B Amortisseur	