

MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENCE FROM  
© PRISM LEISURE CORPORATION PLC.  
UNIT 1, BAIRD ROAD, ENFIELD, MIDDLESEX EN1 1SJ

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAMME.  
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS STRICTLY PROHIBITED

## GOLDRUNNER II

**Requirements** - Goldrunner 2 will run on any AMIGA or ATARI ST, a joystick is recommended.

**Objectives** - Your objective is to destroy the transporter cars to release the robots. Recovery ships will be launched from underground silos and will attempt to retrieve them, you must shoot the recovery ships to enable yourself to land.

**Controls** - Joystick - Spacebar (Smart Bomb) - Mouse - Right button fire - Left button smart bomb - Keyboard - Z=Left - X=Right - ;=Up - .=Down Shift=Fire - Space=Smart bomb - Help Key=Pause, un pause - F1=Quit Game - F2=Scroll top to bottom - F3=Move to centre of screen - F4=Music off - F5=Music on - F6=No messages - F7=Messages on.

If you wish to have your high scores saved to disk then you must de-write protect your master disk. If the disk is write protected then your high scores will not be saved to disk.

**Status Display** - On the right hand side of the screen there is a status panel which has a number of different sections containing vital information.

Las:=Local area scanner - GSR:=Goldrunner ships remaining - ROB:=Robots on board.

## GOLDRUNNER II

**Bedingungen** - GOLDRUNNER 2 läuft auf jedem AMIGA oder ATARI ST. Ein Joystick wird empfohlen.

**Ziele** - Ihr Ziel ist, die Transporter abzuschliessen, um die Roboter freizulassen. Rettungsschiffe werden von einer unterirdischen Rampe gestartet und versuchen, sie einzufangen. Sie müssen die Rettungsschiffe zerstören, damit Sie landen können.

### Steuerungen

JOYSTICK -LEERTASTE (GELENKTE BOMBE)

MOUSE -RECHTER FEUERKNOPF

-LINKER KNOPF (GELENKTE BOMBE)

### TASTATUR

Z - LINKS

X - RECHTS

; - AUF

. - AB

SHIFT - FEUER

SPACE - GELENKTE BOMBE

HELP-TASTE - ANHALTEN/WEITERSPIELEN

F1 - SPIEL BEENDEN

F2 - VON OBEN NACH UNTEN ROLLEN

F3 - IN DIE MITTE DES BILDSCHIRMS GEHEN

F4 - MUSIK AUSSCHALTEN

F5 - MUSIK EINSCHALTEN

F6 - KEINE MELDUNGEN

F7 - MELDUNGEN BEREIT

Wenn Sie Ihre hohen Punktzahlen auf der Diskette sichern möchten, darf Ihre Masterdiskette nicht schreibgeschützt sein. Wenn die Diskette schreibgeschützt ist, werden Ihre hohen Punktzahlen nicht auf Diskette gesichert.

**Statusanzeige** - Auf der rechten Seite des Bildschirms befindet sich eine Statustafel, die in verschiedenen Abschnitten wichtige Information enthält.

LAS: -LOCAL AREA SCANNER (ÖRTLICHE ÜBERPRÜFUNG)

GSR: -GOLDRUNNER SHIPS REMAINING (VERBLEIBENDE GOLDRUNNER-SCHIFFE)

ROB: -ROBOTS ON BOARD (ROBOTER AN BORD)

## ATARI ST TITLES IN THE POCKET POWER COLLECTION

Football Manager  
Hotshot  
Karting Grand Prix  
Artificial Dreams  
Las Vegas  
Seconds Out  
Frost Byte  
Mousetrap  
Plutos  
Space Station  
Warzone  
Protector

Fireblaster  
5th Gear  
Ice Hockey  
Jump Jet  
Slayer  
Steel  
Archipelagos  
Bad Company  
Eye of Horus  
Quadralien  
Starblaze  
Star Goose

Starray  
Chicago '90  
Dogs of War  
H.A.T.E  
Highway Patrol II  
Phantasm  
Superski  
Artura  
Battleships  
Beyond the Ice  
Palace  
Dark Fusion

Deflektor  
Grand Prix 500  
Iron Trackers  
Mad Show  
Manhattan Dealers  
Airball  
Battle Bound  
Electronic Pool  
Goldrunner  
Goldrunner II  
International Soccer

★ ★ ★ FROM ALL GOOD SOFTWARE STOCKISTS ★ ★ ★