

**James Bond is out on his own
and out for revenge**



ATARI
ST



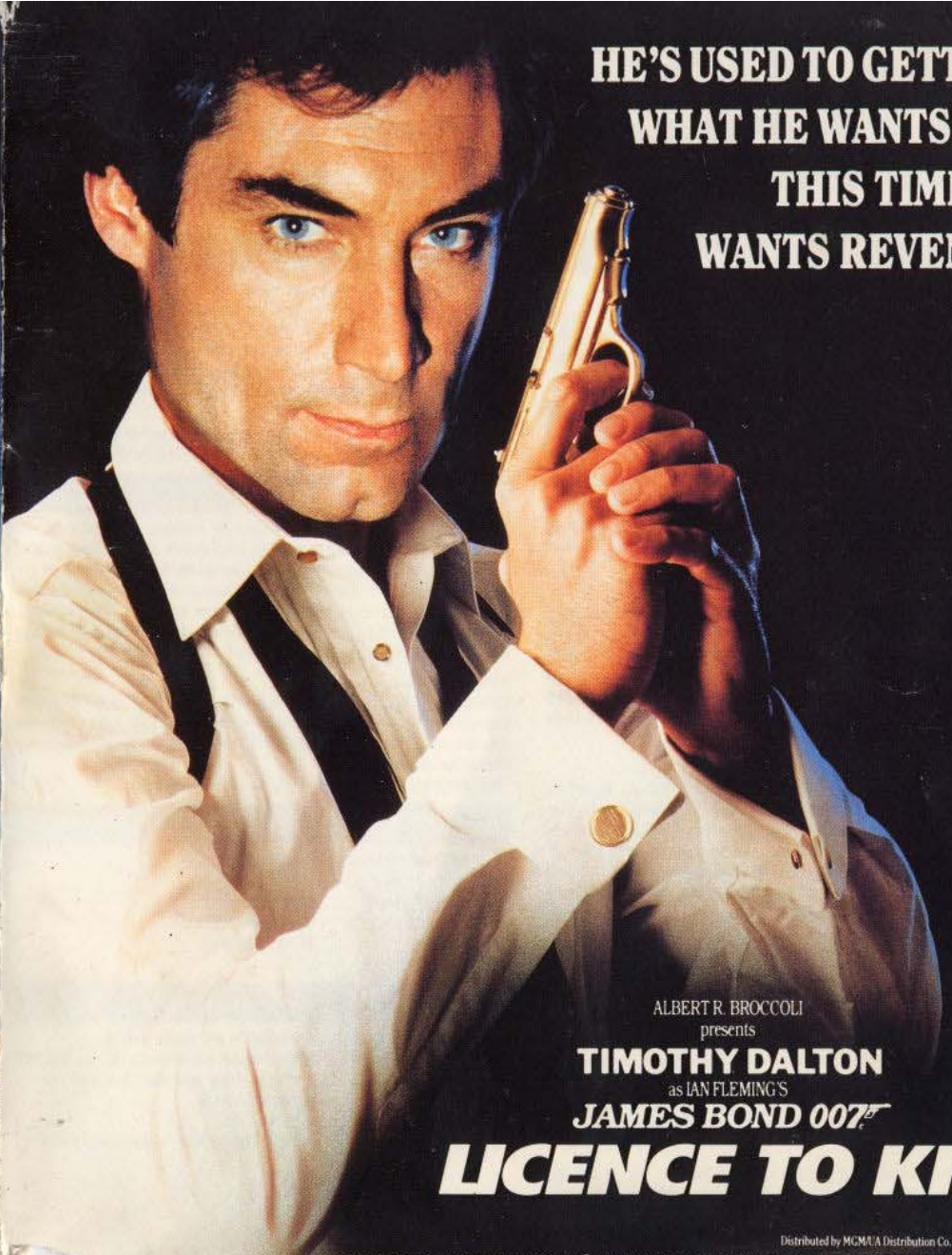
LICENCE TO KILL™

Gun Logo Symbol © 1962 Danjaq, S.A. and United Artists Company © 1989 Danjaq, S.A. and United Artists Company
All Rights Reserved



<http://www.replacementdocs.com>

**HE'S USED TO GETTING
WHAT HE WANTS
THIS TIME HE
WANTS REVENGE.**



ALBERT R. BROCCOLI
presents

TIMOTHY DALTON
as IAN FLEMING'S
JAMES BOND 007™

LICENCE TO KILL.

Gun Logo Symbol © 1962 Danjaq, S.A. and United Artists Company

© 1988 Danjaq, S.A. and United Artists Company. All Rights Reserved.

Distributed by MCMUA Distribution Co.



JAMES BOND 007[®]

LICENCE TO KILL[™]

THE AIM OF THE GAME

Become James Bond in his latest adventure and destroy the evil drug smuggler Sanchez. Guide 007 as he fights it out on Cray Cay, over Miami bay and underwater on his way to the final confrontation in 18-wheeler fuel tankers. Defeat Sanchez and give Bond what he wants – REVENGE.

SCENE 1

PART 1

Bond and Felix Leiter swoop low in their helicopter over Cray Cay to prevent Sanchez escaping with his beautiful girlfriend. Avoid all tall buildings and shoot out the gun emplacements as you gun down his jeep. Remember – the faster you fly the lower you go!

PART 2

Bond leaps into action and sets off on foot to catch Sanchez. Watch out – many of Sanchez' henchmen have been deployed to ambush you. Duck and shoot your way through while collecting extra magazines. Watch out for the oil barrels as they explode after four direct hits. Can you make it back to Felix in the waiting helicopter? Your wits and your 15-shot Beretta can make the difference!

PART 3

Bond is lowered by rope from the helicopter as Sanchez attempts to escape to Cuba in his aircraft. Guide 007 onto the back of the dodging plane and attach the tow rope. Remember Felix can't guide the pilot if you are in clouds and time is running out! Position Bond directly over the tail of the plane and press the fire button to "lock-on" – it's not as easy as it sounds.

SCENE 2

PART 1

007 dives into the thick of it as he interrupts a 'Drop' by the drugs smugglers. They set off in hot pursuit and Bond must swim for his life as divers are launched against him. Swimming underwater stops the boats from firing, but what about the divers? Destroy the drug caches for a bonus. Armed only with a knife, can you hold out until the 'Drop' plane arrives?

PART 2

Harpoon the seaplane's pontoons and you're off in a high speed chase as you waterski barefoot behind the seaplane. Watch out – high speed catamarans have been launched to catch you. Weave your way to the seaplane to gain control and escape!

SCENE 3

You have destroyed Sanchez' drug factory only to find he has escaped you once again. You must prevent Sanchez reaching the border with his drugs haul stored in 18-wheeler tankers. In the chase sequence to end all chases you must destroy each tanker in turn until you reach the final tanker containing Sanchez. Be on the lookout – Sanchez has Stinger missiles to prevent you using your LICENCE TO KILL.

Once you have mastered each sequence, improve your score by going round again – but this time it will be much harder.

CONTROLLING BOND

Bond controls a variety of vehicles by moving left and right to dodge/steer. Push forwards and backwards to accelerate and decelerate. When running, aim by pressing the fire button to go into fire mode. Moving left and right moves the aiming reticle and pressing the fire button again shoots in that direction. Push forward to continue running. At certain times a reticle will appear telling you to Jump, Shoot etc – press fire to do this.

STATUS PANEL

Underneath the 007 logo a systems panel is displayed which changes with each stage. This gives Altimeter/Radar/Ammunition rounds, countdown timer, oxygen level, take-off speed and miles to border in sequence.

The bottom window displays the score/lives panel.

CONTROLS

Control Bond by Joystick or Keyboard

Keys:

Q – Moves forward	O – Moves left
A – Moves backwards	P – Moves right
SPACE – Fire	H – Hold/Pause
Shift & X – Exit	

LOADING INSTRUCTIONS

Atari ST/Amiga – Reset machine and insert game disk

PC – Boot system disk. At prompt insert game disk and type BOND
Spectrum +3 – Disk: Place disk in drive and use "Loader" option from start up menu.

Commodore 64/128 – Disk: Type LOAD***,8,1

Amstrad – Disk: Insert disk, type RUN "DISC" and press ENTER.

JAMES BOND 007[®]

LICENZA DI UCCIDERE[™]

PROPOSITO DEL GIOCO

Impersonerai James Bond nella sua ultimissima avventura per distruggere il diabolico contrabbandiere di droga Sanchez. Guida 007 nella sua lotta a Cray Cay, sulla baia di Miami ed in immersione verso la confrontazione finale che si svolgerà su camion per il trasporto di carburante a 18 ruote. Sconfiggi Sanchez e dà Bond quello che vuole – LA VENDETTA.

SCENA PRIMA

PRIMA PARTE

Bond e Felix Leiter volano a bassa quota sul loro elicottero sopra Cray Cay all'inseguimento di Sanchez che sta fuggendo con la sua bellissima ragazza. Evita tutti gli edifici alti, mira e spara alla jeep di Sanchez. Ricorda – maggiore è la velocità di volo, minore sarà la quota!

SECONDA PARTE

Bond entra in azione e si mette sulle tracce di Sanchez. Sii molto cauto – Sanchez ha piazzato molti dei suoi uomini alle tue costole! Mentre ti farai strada fra le varie imboscate, collezioni giornali-extra. Attento ai barili di petrolio che esploderanno dopo quattro colpi diretti. Ce la farai a tornare da Felix che ti aspetta sull'elicottero? Il tuo genio a la tua Beretta a 15 colpi possono fare la differenza!!

TERZA PARTE

Bond viene calato dall'elicottero con una fune mentre Sanchez cerca di scappare a Cuba col suo aereo. Guida 007 verso la coda dell'aereo in fuga e attacca la fune di rinocchio. Ricorda Felix non può inserire il pilota automatico se il cielo è nuvoloso e tu stai muovendoti all'esterno dell'aereo! Posiziona Bond direttamente sulla coda dell'aereo e premi il pulsante di fuoco su "Lock on" ("Bloccato"). Non sarà però semplice come potrebbe sembrare.

SCENA SECONDA

PRIMA PARTE

007 si butta a capofitto nell'azione. Si verifica un inseguimento "caldissimo" e Bond deve salvarsi la vita a nuoto proteggendosi dai sommozzatori che vengono lanciati contro di lui. Nuotare sott'acqua impedirà alle navi di sparare, ma cosa potrai fare contro i sommozzatori? Distruggi i caches di droga e otterrai un buono. Armato esclusivamente di coltello, riuscirai a resistere fino all'arrivo dell'aereo?

SECONDA PARTE

Arpiona il galleggiante dell'idrovolante e ti ritroverai in superficie a far sci d'acqua ad altissima velocità e... a piedi nudi. Attenzione però – al tuo inseguimento sono stati lanciati catamarani molto veloci. Cerca di raggiungere l'idrovolante, riprendine il controllo e fuggi.

SCENA TERZA

Hai distrutto la fabbrica di droga di Sanchez solo per scoprire che ti è sfuggito un'altra volta. Devi impedire a Sanchez di raggiungere il confine con la sua droga stoccata in camion a 18 ruote. Nel corso dell'inseguimento dovrai quindi distruggere ogni singolo camion fino a raggiungere e distruggere quello che trasporta Sanchez. Sta' all'erta – Sanchez ha a disposizione missili Stinger per impedirti di usare la tua LICENZA DI UCCIDERE.

Quando avrai superato con successo ogni singola sequenza del gioco, puoi aumentare il tuo punteggio rifacendolo da capo – attenzione però, questa volta sarà molto più difficile!!

CONTROLLARE BOND

Bond controlla una varietà di veicoli muovendo a destra e a sinistra per schivare/curvare muovendosi frontalmente e in retromarcia e inoltre per accelerare e frenare. Quando sei in corsa, per prendere la mira premi il pulsante di fuoco e entra nel modo di fuoco. Il movimento a destra e a sinistra muove il reticolato di mira e una successiva pressione del pulsante di fuoco provocherà una scarica in quella direzione. Spingi in avanti per continuare a correre. In alcuni momenti apparirà un reticolato per mostrarti se salire, sparare o altro – per eseguire, premi il pulsante di fuoco.

PANNELLO DEI COMANDI

Sotto al logo di 007 è posizionato un pannello di sistemi che cambierà al cambiare del livello di gioco. Questo ti fornisce Altimetro/Radar/Munizioni, timer per il conto alla rovescia, livello dell'ossigeno, velocità di decollo e miglia da percorrere in sequenza.

La finestrella in alto sullo schermo mostra punteggio e.

CONTROLLI

Controllerai Bond col joystick o con la tastiera

Tasti:

Q – Movimento frontale	A – Retromarcia
O – A sinistra	P – A destra
SPAZIO – fuoco	H – Pausa
Shift & X – Uscita	

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Atari ST/Amiga – Riasetta il computer e inserisci il dischetto.
PC – Sistema a dischetto Boot. Quando il computer è pronto inserisci il dischetto e digita BOND.
Spectrum – Inserisci il dischetto nel drive e usa l'opzione "Loader" dall'inizio del menu.
Commodore 64/128 – Digita LOAD***,8,1
Amstrad – Inserisci il dischetto, digita RUN "DISC" e premi ENTER.