

LOADING INSTRUCTIONS

To load **HEAVY METAL HEROES**, set up your Amiga as shown in your user manual, insert the program disk into drive zero and press the **CONTROL** key and both **AMIGA** keys together.

VIRUS NOTE: Please ensure that your program disk is **WRITE PROTECTED** before loading. To do this, slide the square black plastic tab on the back of the disk so that the hole is exposed.

PLAYING INSTRUCTIONS

Select the number of players from the title screen by pressing **FIRE** on the joystick. (In the case of a two player game, player one will start from the left hand side of the screen.)

The game can be paused at any time by pressing the **[HELP]** key, and resumed after that point with **[DEL]**. While paused, pressing **[ESC]** will abort the game and return to the title page.

Shooting certain enemy ships will allow you to collect extra ammunition and armour, as follows:-

SHIELD - Provides added protection at the front of your craft. Large, or fast, enemy craft will, however, be able to penetrate this shield.

EXTRA LIFE - Provides an extra life, plus a short amount of invincibility.

DOUBLE FIRE - Fires twin plasma bolts, thus increasing your chance of hitting enemy craft.

SINGLE FIRE - Only really useful for its score value.

LASER NET - Launches two pods with a laser beam between them. This will kill practically anything that gets in the way. Note that only five may be launched, and that if a pod is hit by an enemy craft, the beam will cease.

MISSILES - Launches two missiles from the sides of your craft.

LEFT FIRE - Fires shots from the left side of your craft.

RIGHT FIRE - Fires shots from the right side of your craft.

ORBITALS - Two spheres which rotate about your craft, providing an element of shielding. Collecting a further orbital pod will increase the speed of rotation, and consequently the amount of protection being provided.

FIRING ORBITALS - As above, but the spheres fire oscillating plasma bolts.

PLAYING TIPS:

- + **KILL EVERYTHING!!**
- + Some enemy craft may take more than one direct hit to destroy.
- + When you are killed, your next ship will flash for a few seconds. During this time you are invincible. Use this time to get out of any tight spots.
- + Share weaponry pods when on two player mode.
- + High speed orbitals are very lethal against enemy craft!!
- + Watch out for the unexpected.
- + **DON'T PANIC!!!!**

EROI DI METALLO

ISTRUZIONI PER CARICARE

Per caricare **EROI DI METALLO** configura il tuo Amiga come si vede nel manuale, inserisci il disco del programma nella presa Drive 0 e premi il tasto **CONTROL** e entrambi i tasti **AMIGA**.

AVVERTIMENTO SUI VIRUS: Assicurati che il disco del programma sia **PROTETTO** prima di caricare. Per caricare, sposta la striscetta di plastica nera che troverai sul retro del disco in modo da esporre il buco.

ISTRUZIONI DEL GIOCO

Scegli il numero di giocatori dallo schermo con il titolo premendo FIRE (fuoco) sul joystick. (Per giocare in due, il primo giocatore comincerà sul lato sinistro dello schermo.) Puoi pausare il gioco quando vuoi premendo il tasto [HELP], e continuare premendo [DEL]. In pausa, premere [ESC] abbandonerà il gioco e ti riporterà allo schermo con il titolo.

Sparare su alcune navi spaziali nemiche ti permetterà di ammassare munizioni ed armatura supplementari, come segue:-

SCUDO - Ti offre protezione supplementare sulla parte anteriore della nave. Navi nemiche grandi o veloci saranno però capaci di penetrare questo scudo.

VITA SUPPLEMENTARE -Ti dà una vita in più, con un breve periodo di invincibilità.

DOPPIO FUOCO - Spara doppi colpi al plasma, aumentando le tue possibilità di colpire le navi nemiche.

FUOCO SINGOLO - Ti serve veramente solo per i punti che vale.

RETE LASER - Spara due capsule con un raggio laser fra in mezzo. Distrugge praticamente qualsiasi cosa che incontra. Nota che se ne possono lanciare solo cinque, e che se una capsula viene colpita da una nave nemica, il raggio cessa.

MISSILI - Spara due missili dai lati della nave.

FUOCO A SINISTRA - Spara dal lato sinistro della nave.

FUOCO A DESTRA - Spara dal lato destro della nave.

ORBITALI - Due sfere che roteano intorno alla tua nave, offrendoti una certa protezione. Se raccogli un'altra capsula orbitale aumenterà la velocità di

rotazione, e quindi anche la protezione che ricevi.

ORBITALI SPARANTI - Come sopra, ma le sfere sparano colpi al plasma oscillanti.

SUGGERIMENTI PER GIOCARE:

- + **DISTRUGGI TUTTOII**
- + Per distruggere alcune navi nemiche dovrai colpirle più di una volta.
- + Quando vieni distrutto, la tua prossima nave lampeggerà per alcuni secondi. Durante questo periodo sei invincibile. Usalo per salvarti nelle situazioni disperate.
- + Quando ci sono due giocatori, devono dividersi le capsule delle armi.
- + Gli orbitali ad alta velocità sono mortali contro le navi nemiche!!
- + Attenzione agli imprevisti.
- + **NON FARTI PRENDERE DAL PANICO!!!**

CREDITS:

Programming, Sprite patterns, End Sequence, Sound effects - Andy Severn

Game graphics, Game design, End sequence design - Jabba Severn

Cover illustration, End sequence graphics, End sequence design - Peter Austin

Title Music - Tau Zero

© Players Software 1991

HEAVY METAL HEROES was originally released as OUTLANDS by PANDORA SOFTWARE © 1989.

The programs and data on this diskette are copyright and may not be reproduced in part or in total by any means without the prior written permission of Players Software. All rights reserved.