

PHALANX

Twenty three fantastic stages of incredibly fast action. The on board computer on your space ship has a mind of it's own. Will it activate the rapid fire rockets or will you have to activate the protective shield to survive the enemy strength and fire power.

The program starts in the demo mode. Press the Fire Button to start the game.

The object of the game is to complete all 23 stages as fast as possible. The faster you complete a stage the higher is your TIME BONUS. By pressing either AMIGA or ALT key, you can activate a protective shield. It will provide protection for 20 seconds. While the shield is activated, the cockpit colour will change from light blue to dark blue.

You have only three shields so use them sparingly.

After several stages, you will come across the enemy. If you can grapple it from it's side you will get two extra shields and a bonus space ship.

A bonus space ship is awarded after 5,000 points and every 10,000 points.

From the second stage onwards, your on board computer may activate rapid fire to help you. The computer continually assesses the situation.

ESC	-	ABORT
SPACE BAR	-	PAUSE

LOADING: Insert the PHALANX disc when the computer asks for WORKBENCH disc. (AMIGA 1000 will require KICKSTART 1, 2 to be loaded before hand). The program will load and start automatically when the title screen appears, please press any key.

IMPORTANT: Do not write protect the disc. Leave the disc in the drive until RESET.

CONTROL: Joystick in PORT 2.

PHALANX

Vingt-trois étapes fantastiques d'action incroyablement rapide. L'ordinateur de bord de votre vaisseau cosmique agit selon son gré. Lancera-t-il les fusées à tir rapide ou serez-vous obligé d'activer la zone de protection pour survivre à la force et au pouvoir de tir de l'ennemi.

Le programme commence en régime démo. Appuyer sur le Bouton de Tir pour commencer le jeu. Le but du jeu est de parcourir les 23 étapes aussi vite que possible. Le plus vite une étape est parcourue, le plus élevé est votre TEMPS SUPPLEMENTAIRE. Vous activerez une zone de protection en appuyant soit sur la touche AMIGA ou ALT. Vous serez protégé pendant 20 secondes. Lorsque la zone de protection est en service, le cockpit bleu clair devient bleu foncé. Vu que vous ne possédez que 3 zones de protection, il vous faudra les utiliser avec soin et lorsqu'elles seront absolument nécessaires.

Après plusieurs étapes, vous rencontrerez l'ennemi. Si vous réussissez à l'attraper de côté, vous gagnerez deux zones de protection supplémentaires et un vaisseau cosmique en prime.

Un vaisseau cosmique supplémentaire est acquit après 5,000 points et à chaque 10,000 points. A partir de la deuxième étape, l'ordinateur de bord peut activer les tirs rapides pour vous aider. L'ordinateur examine sans cesse la situation.

ESC - QUITTER
BARRE D'ESPACE - PAUSE

CHARGEMENT: Introduire le disque PHALANX lorsque l'ordinateur affiche le disque WORK-BENCH (KICKSTART 1, 2 devra être chargé avant pour l'AMIGA 1000). Lorsque le titre apparaît, le programme sera chargé et commencera automatiquement. Appuyez sur n'importe quelle touche.

IMPORTANT: Ne pas écrire protéger le disque. Laisser le disque dans la fente jusqu'à RESET.

CONTROLE: Joystick en PORT 2.