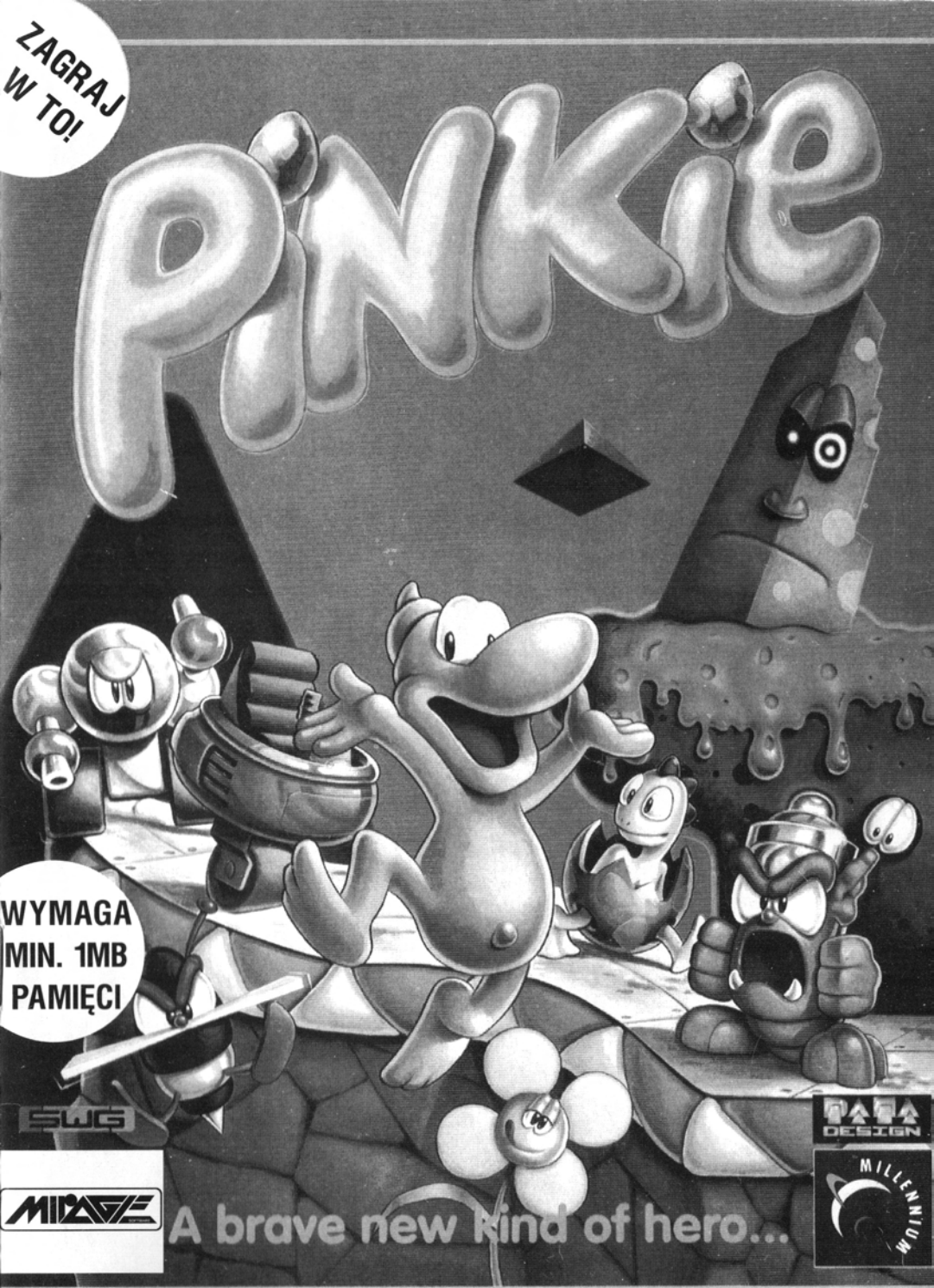
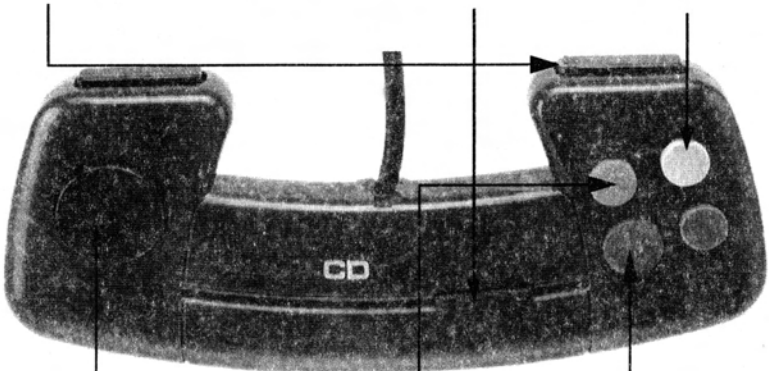

ZAGRAJ W TO!
PINKIE
WYMAGA MIN. 1MB PAMIĘCI
SWG
DATA DESIGN
MILLENNIUM
MIRAGE
A brave new kind of hero...

STEROWANIE JOYPAD...

ZASADY OGÓLNE:
PRAWY BOCZNY PRZYCISK w momencie naciśnięcia skroluje mapę (Tryb przeglądania).

KLAWISZ START/PAUZA
rozpoczyna nowy poziom gry lub zatrzymuje (wznawia) grę.

W statku:
ŻÓŁTY PRZYCISK wyjście Pinkie'go.



Poza statkiem:
LEWA STRONA PRZYCISKU przenosi Pinkie'go w lewo.

PRAWA STRONA PRZYCISKU przenosi Pinkie'go w prawo.

W statku:
LEWA STRONA PRZYCISKU przenosi statek w lewo.
PRAWA STRONA PRZYCISKU przenosi statek w prawo.
DOLNA STRONA PRZYCISKU kompresuje statek i wystrzeliwuje go w przestrzeń.
GÓRNA STRONA PRZYCISKU rozszerza statek.

Rozszerzanie:
GÓRNA STRONA PRZYCISKU rozszerza statek.
DOLNA STRONA PRZYCISKU zawraca statek.
LEWA I PRAWA STRONA PRZYCISKU ustawia statek przy klawiszu rozszerzania.

Poza statkiem:
ZIELONY PRZYCISK: Pinkie podnosi jajko (gdy znajduje się obok niego) lub znajduje jajko.

W statku:
ZIELONY PRZYCISK uaktywnia rękawicę bokserską.

Rozszerzenie:
ZIELONY PRZYCISK - gdy statek jest obrócony w lewo lub w prawo - uaktywnia rękawicę bokserską.
ZIELONY PRZYCISK gdy statek jest skierowany na wprost uaktywnia przedłużacze. Jeżeli oba przedłużacze są połączone to statek powróci do miejsca, w którym znajduje się bohater.
ZIELONY PRZYCISK chowa przedłużacze.

Poza statkiem:
CZERWONY PRZYCISK - użycie go sprawia, że Pinkie wykonuje skok (jeśli wciśnięty jest dłużej, Pinkie podskoczy wyżej).

W statku:
CZERWONY PRZYCISK Pinkie wyskakuje ze statku.

Rozszerzanie:
CZERWONY PRZYCISK - Pinkie wyskakuje ze statku w dowolnym czasie.

Nowy, dzielny bohater...

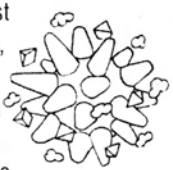
INSTRUKCJE ŁADOWANIA...

CD-32 - Włóż CD do konsoli. Po chwili ukaże się ekran opcji gry. Musisz wybrać spośród dostępnych możliwości wyboru żądane ustawienia gry.

Dyskietka - Włóż dyskietkę nr.1 i postępuj według wskazówek ukazujących się na ekranie.

PURPUROWA PLANETA

Daleko stąd, w głębiach kosmosu, lśniąć wśród gwiazd odległej konstelacji, leży Purpurowa Planeta. Jest to ciepła planeta, na której przez cały rok panuje piękna pogoda. Jest ona znana ze swych czterech, brązowych (kasztanowatych) księżyców i zachodów słońca w kolorze wiśniowym, które były malowane przez słynnego artystę, Pinka Picasso. Jest ona wyjątkowo urodzajna i jej mieszkańcy, którzy są znani w galaktyce ze swych talentów ogrodniczych uprawiają wiele różnorodnych, kolorowych, niezwykłych roślin.



Purpurowa Planeta jest ojczyzną dziwacznych, lecz sympatycznych kosmitków zwanych Pinkie, co znaczy Różowe Ludziki. Są to istoty przyjacielskie i dociekliwe, które niezwykle dbają o swoje naturalne środowisko i nie cierpią wszelkiego rodzaju zanieczyszczeń. Dzięki temu, planeta nie ucierpiała wskutek gwałtownych zmian klimatu, jakie zazwyczaj występują na innych, bardziej zanieczyszczonych globach i powoduje to, iż jest ona rajem dla wielkiej liczby różnorodnych gatunków zwierząt, oraz roślin, które rozkwitają tam bez przeszkód.

Pinkowie zamieszkują Purpurową Planetę od wielu stuleci i rozwinęli wyrafinowaną, pokojowo nastawioną kulturę. Rozszerzyli granice poznania naukowego i dążą do wykorzystywania swej wiedzy dla dobra innych, mniej szczęśliwych mieszkańców kosmosu.

PINKIE I JEGO WYPRAWA

Wśród mieszkańców Purpurowej Planety jest ktoś szczególny, ktoś, kto wyróżnia się wśród innych, którego imię stanie się znane w całym

wszechświecie - tym kimś jest Pinkie. Pinkie jest to kosmitek obdarzony posłannictwem. Pomimo tego, że jest on najmniejszym z Różowych Ludzików, jest on najdzielniejszym i najbardziej wrażliwym sposród nich. Wskutek tego to właśnie on postanowił wyruszyć na śmiałą wyprawę - aby ocalić od zniszczenia jaja dinozaurów.

Pinkie zaczął interesować się dinozaurami gdy otrzymał teleskop oraz książkę zatytułowaną „Przewodnik dla Różowych Ludzików o zagrożonych gatunkach kosmitów we wszechświecie". Jeden z rozdziałow tej książki szczególnie przyciągnął jego uwagę. Opowiadał on dzieje dinozaurów, które opuściły Ziemię zanim została ona trafiona przez meteoryt i pozostawiły swe jaja rozproszone po całej galaktyce. Teraz jednak dinozaury są prawie na wymarciu i są one zbyt stare i zmęczone by zabrać swe jaja.

To było zadanie dla bohatera - zadanie dla Pinka. Przy pomocy teleskopu Pinkie zlokalizował planety, gdzie ukryte były jaja dinozaurów. Był on już prawie gotowy by wyruszyć w kosmos lecz stanęły mu na drodze dwie przeszkody. Pinkie wiedział, iż niektóre z jajek dinozaurów zostały ukryte pod wodą, dlatego też szybko wziął parę lekcji pływania. Teraz już umie pływać, ale potrafi zatrzymać oddech tylko na krótko i musi stale wypływać na powierzchnię aby zaczerpnąć oddechu.

Potem wynikła jeszcze jedna przeszkoda, Pinkie musi zdać egzamin na prawo jazdy. Mimo drobnych problemów z potrójnym zakrętem i ostrym hamowaniem, zdał on w końcu ten egzamin. Uzbrojony w świadectwo ukończenia wpadł na chwilkę do firmy Pinkie Motors, prowadzonej przez sympatycznych Pinków, z którymi dobrze jest ubijać interes i zakupił Pojazd dla Pinka...

DINOZAURY...

Opuściwszy swe starodawne siedlisko - małą planetę zwaną Ziemia - tuż przed trafieniem jej przez meteoryt, dinozaury pośpiesznie przemierzały galaktykę w swym statku kosmicznym, poszukując bezpiecznych planet do zasiedlenia. Pomimo swych rozmiarów, większość dinozaurów to powolne i wrażliwe stworzenia, których jedynym życzeniem jest żyć w spokoju.

Na nieszczęście takie ich cechy, czynią je łatwą zdobyczą dla wielu drapieżników, które polują w galaktyce i dinozaury zostały zmuszone do poszukiwania ciemnych i odległych planet, gdzie mogłyby być bezpieczne.

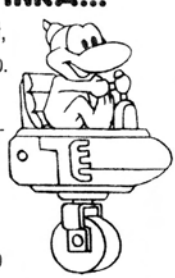
To właśnie na tych planetach nieliczne, ocalałe dinozaury złożyły jajka. Lecz potem, zanim z jajek mogły wylęgnąć się pisklęta, nastąpiła katastrofa! Dinozaury zostały odepchnięte daleko przez myśliwych i rozbiegły się po galaktyce. Teraz są one tak rozproszone i osłabione, że są niezdolne do powrotu na planety gdzie zostawiły swe jajka. Jeśli jajka nie zostaną odzyskane, możliwe jest, że nieliczne, ocalałe dinozaury wyginą. Znane są planety, na których mogą być znalezione jajka, lecz dokładne umiejscowienie jajek pozostaje tajemnicą. Pewnym jest, że będą one ukryte w miejscach odległych i niebezpiecznych.

JAJA DINOZAURÓW...

Jaja dinozaurów są wielkie i żółte, w niebieskie plamki. Są one bardzo kruche i trzeba się z nimi obchodzić bardzo ostrożnie. Jeśli jajko zostanie upuszczone podczas transportu, skorupka roztrzaska się i mały dinozaur natychmiast gdy dotknie podłoża, wyprostuje nóżki i ucieknie. Ich instynkty migracyjne są niezwykle silne i małe dinozaury mogą biegać bardzo szybko, mimo tego, że reszta ich ciała wciąż znajduje się w skorupce. Te szybkobieżne jajka mogą stwarzać przeróżne problemy. Gdy jajko zostało upuszczone, trzeba je dogonić, a następnie na nie wskoczyć aby ogłuszyć znajdującego się w nim dinozaura.

Jeśli Pinkie przestraszy się czegoś podczas trzymania jajka, wtedy znajdujący się w jajku dinozaur straci wszelkie zaufanie do swego wybawcy i czmychnie mu sprzed nosa w bezpieczne miejsce.

POJAZD PINKA...



Pojazd Pinka jest to wehikuł, o którym marzy każdy Pinko. Jest to pojazd ekologiczny, napędzany paliwem wzbogacającym środowisko i nie powodującym zanieczyszczenia. Pojazd Pinka jest wyjątkowo uniwersalny. Może być używany do podróży w przestrzeni, poza planetą i może być przystosowany do wszelkiego rodzaju transportu terenowego poprzez dodawanie szerokiej gamy akcesoriów.

Zaraz po zdaniu egzaminu, Pinkie mógł pozwolić sobie jedynie na najbardziej standardowy model Pojazdu. Jednak nawet model standardowy jest niezwykle przydatny. Można nim jeździć tak jak samochodem i może on wznosić się na duże wysokości. Pojazd Pinka zbudowany jest z materiału, który czyni go niezniszczalnym i kierowca, gdy znajdzie się wewnątrz jest całkowicie bezpieczny. Jednak, gdy właściciel opuści pojazd, może zostać zraniony.

Będąc zmyślnym mechanikiem, Pinkie specjalnie zaadaptował swój nowy Pojazd Pinka konstruując specjalny przedział-gniazdo na zebrane jajka dinozaura. Drzwi tego przedziału otworzą się automatycznie, gdy Pinkie wrzuci doń jajko. Wewnątrz, przedział wyścielony jest sianem i utrzymywany w stałej, podwyższonej temperaturze, aby jajkom było przytulnie. Podczas misji, w miarę gromadzenia jajek, Pinkie zbiera też punkty. Umożliwi mu to zabranie Pojazdu do sklepu w celu nabycia dodatkowego, zaawansowanego technicznie wyposażenia.

SKLEP I WYPOSAŻENIE...

W Sklepie z Pojazdami Pinkie może wymienić zebrane punkty na różne użyteczne, dodatkowe gadżety dla swego Pojazdu Pinka. Dostępne jest mnóstwo różnorodnych przedmiotów, po różnych cenach i każdy z nich może robić różne rzeczy. Pojazd Pinka został tak sprytnie zaprojektowany, że może w każdej chwili zostać wyposażony w każdy z gadżetów. Jedyną niedogodnością jest to, że aby móc sobie na wszystkie pozwolić, trzeba zaoszczędzić dużo punktów.

RĘKAWICA BOKSERSKA: jest to naprawdę nokautowy dodatek do każdego Pojazdu Pinka. Po naciśnięciu guziczka, wielka rękawica bokserska wyskoczy z przodu Pojazdu i przebije drogę przez rumowiska. Rękawica ma kolor czerwony.

PRZEDŁUŻACZE: dzięki nim możesz rozszerzyć zasięg swych poszukiwań. Gdy Pojazd wznosi się ku górze, naciśnij przycisk, a na zewnątrz wysuną się dwa równoległe, prostokątne paski i uchwycą sąsiadujące płaszczyzny. Skieruj Pinka do przodu i prześlizgnij pojazd w lewo lub w prawo i wyląduj na najbliższej platformie.

OPONA KOLCZASTA (LUB OPONA PRZYCZEPNA): jest to rzecz niezwykle przydatna gdy czujesz, że wpadasz w poślizg, szczególnie na Lodowych Równinach. Gdy się ją zamocuje, opona gwarantuje szczególną przyczepność nawet na najbardziej stromej, śliskiej pochyłości. Dostarczana jest z zapasowymi parami kolczastych nakładek dla kierowcy.

HAMULEC RĘCZNY: czy czujesz jak wypadki powoli wymykają się spod kontroli? W porządku, potrzebujesz ręcznego hamulca. Gdy hamulec zostanie uruchomiony, możesz powrócić tam, gdzie Twój Pojazd Pinka czuł się bezpiecznie, wiedząc, że może tam pozostać.

SPRĘŻYNA: za pomocą tego atrakcyjnego urządzenia uczyń swój pojazd skocznym. Gdy sprężyna zostanie umocowana do Pojazdu, pozwala to maszynie podskoczyć w górę by dotrzeć w nowe miejsca. Im dłużej przyciskasz sprężynę, tym wyżej skoczysz.

PŁETWY: są niezbędne dla skutecznego poruszania się pod wodą. Gdy przymocujesz płetwy, pozwala to kierowcy pojazdu na żeglugę.

LINKA BEZPIECZEŃSTWA: pozwala zatrzymać pojazd przysilnym prądzie morskim. Bez linki, żaden pojazd Pinków nie zatrzyma się pod wodą, lecz będzie dryfować i pozwoli unieść się prądom.

PRZYSPIESZACZE: zwiększą aerodynamikę Twojego pojazdu i pozwolą Ci jechać szybciej.

KWIATY

Pinkie kocha wszelkiego rodzaju roślinność i jest uzdolnionym ogrodnikiem. Bardzo martwi się gdy zobaczy szkody wyrządzone roślinom i zawsze nosi z sobą apteczkę do leczenia roślin. Podczas swej wielkiej przygody Pinkie natrafi na grządki z kwiatami, które

może zrywać, może więc uzyskać dużo nasion. Nasiona od razu kiełkują, i Pinkie musi śpieszyć się aby zerwać jak najwięcej kwiatów, zanim one znikną. Im więcej kwiatów zerwie, tym więcej otrzyma punktów. Na planetach rosną też DUŻE kwiaty, którym przypisane są punkty premiowe. Ich zbieranie daje Pinkowi bardzo dużo punktów.

PLANETY

Obserwacje przez teleskop oraz dokładne czytanie Przewodnika po Galaktyce Purpurowej Planety umożliwiło Pinkowi sporządzenie poniższych notatek na temat planet, na których ukryte są jaja dinozaurów. Jednak bądź ostrożny, na nieostrożnego badacza czyhają różne niespodzianki. Na każdej z planet, które odwiedza Pinkie, można znaleźć żołte i niebieskie formacje skalne, znane też jako Niebez-

pieczne Rumowiska. Niestety, Pinkie nie może ich usunąć o własnych siłach. Musi on użyć w tym celu rękawicy bokserskiej wchodzącej w skład dodatkowego wyposażenia Pojazdu Pinka, lub też poprosić o pomoc mieszkańców planety.

SKALISTY ŚWIAT

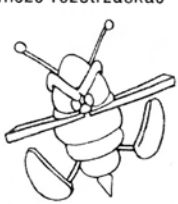
Skalisty Świat jest nieprzyjaznym, pustynnym obszarem ukształtowanym z nieprzebytych pokładów ostrych skał i głazów, które często tworzą strome pochyłości. Na tej planecie znajdują się morza i jeziora. Ich spokojna powierzchnia ukrywa silne prądy podwodne i ostre rafy koralowe.

MIESZKAŃCY

Troggi: te złowrogie stworzenia bardzo bronią swego terytorium. Będą wyganiać Pinka ze swych terenów i zepchną zaparkowany Pojazd z miejsca, które uważają za swoje. W Skalistym Świecie zaobserwowano dwa rodzaje Troggów.

Jeden z nich - **Troggus Nastius** - ma na głowie bardzo ostry kolec. Nie radzimy skakać na takiego Trogga.

Drugi rodzaj Trogga - **Troggus Spitus** - może być rozpoznany po zaokrąglonym czubku głowy. Wskoczenie na jego głowę, spowoduje, że wypuści on z pyska piorun kulisty, który może rozstrzaskać zwalone bloki skalne.



Kraby: Kraby są pospolite w Skalistym Świecie. Są one bardzo ciekawskie i będą wyskakiwać spośród skał, ścigając każdego nowego przybysza. Są także bardzo bojaźliwe i jeśli się je dogoni, chowają się do swej skorupki.

Krążące Pszczoły: jak sama nazwa wskazuje, te rzadko spotykane pszczoły krążą wokół upatrzonego miejsca. Są one niezwykle mocne i mogą być wykorzystywane do łączenia szczelin między formacjami skalnymi.

ELEKTROLAND

Planeta Electroland jest Morzem Spokoju w kosmosie. Wędrowcy międzygalaktyczni odnaleźli tę pustynną planetę zanurzoną w głębiach przestrzeni cztery tysiące lat temu. Nie było tam śladów ludzi, i odkryto tam jedynie dużą liczbę robotów. Stworzono wiele teorii na ten temat - jedna z nich mówiła, że planeta była wykorzystywana przez kosmicznych przemytników, inna - że planeta była miejscem starć dawno wymarłych plemion, lecz żadna z nich nie została dowiedziona. Planeta została przeniesiona na orbitę i przez kilka lat służyła jako atrakcja turystyczna. Jednak zainteresowanie szybko zanikło i planeta została opuszczona i teraz swobodnie krąży w przestrzeni.

MIESZKAŃCY

Roboty-Strażnicy: roboty te zostały zaprogramowane by strzec planety przed najeźdźcami. Mogą one zostać unieszkodliwione przez wskoczenie im na głowę, lecz raczej należy je omijać.

Roboty z Gwizdkiem: wyglądają jak małe samochody. Są one zaprogramowane aby jeździć do przodu i do tyłu po linii prostej. Mogą one być skierowane na rumowiska, aby utorować drogę.

Roboty Ssące: Zostały one zaprogramowane celem patrolowania planety. Latają one powoli wokół planety i mogą być wykorzystywane jako platformy postojowe, po drodze do niedostępnych miejsc. Jednak nazwę swą zawdzięczają

swym niezwykłym skłonnościom do ssania. Gdy Pinkie zbytnio się do nich zbliży, przyssają go do siebie, uniosą w górę, polecą z nim w inny rejon planety i spuszczą w dół. Będąc przyssanym, Pinkie nie może uciec.

LEPKI ŚWIAT

Mało jest wiadomo o tej niezwykłej planecie, wiemy jedynie, że zbudowana jest z zielonych i pomarańczowych minerałów o lepkiej powierzchni. Kroniki mówią, że jej pierwotnymi mieszkańcami był gatunek kosmitów, który czuł się zadomowiony na tej dziwnej powierzchni. Nigdy do końca nie wyjaśniono, co stało się z tym bojaźliwym, skromnym plemieniem znanym jako Piszczyki i wszystko co pozostało z ich kultury to kilka totemów i rzeźb w kształcie dużych głów. Wskoczenie na totem wpycha go w ziemię. Skracając je w ten sposób otwiera się przejście do nowych obszarów planety.

Pogłoski, iż mieszkańcy zakopali się pod ziemię i tam żyją, nie zostały dotychczas dowiedzione, chociaż odwiedzający planetę wspominali, że doświadczali dziwnego uczucia, że są obserwowani. Być może legendy mówią prawdę. Gdy odwiedzasz tę planetę rozglądaj się dokoła - być może ujrzysz Piszczyka.

MIESZKAŃCY

Galaretki: są koloru pomarańczowego i przesączają się przez lepką powierzchnię. Są trujące i należy je omijać.

Drżące Kule: są to duże, pomarańczowe kule, które są użyteczne jako pomosty, lecz Pinkie nie powinien się dłużej na nich zatrzymywać aby nie zostać przez nie zgniecionym.

Potrójne Kropelki: ukazują się w sposób przypadkowy i rozpadają się na trzy miniejsze kropelki. Nie wchodź im w drogę!

OBCA PLANETA

Jest to jedno z najdziwniejszych miejsc znanych Pinkom. Jest to ogromna masa substancji organicznej podobna do wielkiego cielska. To wyjaśnia dziwne cechy wnętrza planety, które składa się z gęstwiny pnączy przypominających żyły oraz zbiorników czerwonego płynu. Małe kępki pomarańczowych kolców wystają z dna zbiorników. Należy je omijać, gdyż przyczepią się one, na podobieństwo kaktusa, do każdego intruza, na kilka sekund trzymając go w kłującym potrzasku.

Zarodniki z oczkami: zarodniki te pochodzą z żylastych pnączy. Opadają one z pnączy, a po chwili unoszą się w powietrzu. Należy omijać te latające obiekty.

MIESZKAŃCY

Urwis Morski: to podwodne niebezpieczeństwo można rozpoznać po pomarańczowej osłonce najeżonej ostrymi kolcami. Gdy ktoś zbyt często zbliża się do tego stwora, wytrzeli on małe, szare, kolczaste kulki. Należy omijać zarówno Urwisa jak i szare kulki.

Trębacz: trębacze to złowrogie zwierzęta, które ścigają każdego, kogo zobaczą. Gdy wpadną w prawdziwą wściekłość będą strzelać śmiercionośnymi kulami z trucizną ze swych trąb. Należy ich unikać.

Patrolujące Oczka: latające oczka, które należy omijać.

LODOWE RÓWNINY

Ten zamarznięty świat jest jednym z najbardziej nieprzyjaznych we wszechświecie. Jeśli Pinkie pragnie uniknąć zamarźnięcia, dobrze zrobi kupując kolczaste opony, w przecwinym razie na długim, śliskim urwisku spotka go katastrofa. Oprócz niebezpieczeństw czyhających na powierzchni liczne zagrożenia oczekują pod wodą. Silne prądy w lodowatej wodzie, a także ostre kolce i plywające rafy koralowe mogą sprowadzić nieszczęście na nieostrożnego pływaka.

MIESZKAŃCY

Troggi: na planecie żyją odmiany Troggów odporne na zimno i wilgoć.

Ryby-Dmuchawki: są one koloru niebieskiego i mają zielone wargi. Mieszkają w małych zbiornikach wodnych i zazdrośnie strzegą swego terytorium przed obcymi przybyszami. Jeśli pływak wkroczy do ich zbiornika, ryba będzie próbowała go połknąć, dopłynąć do końca zbiornika i wypluć go z powrotem na ląd.

PINKIE

Nowy, dzielny bohater...

Millenium Interactive Limited, Quem House,
Mill Court, Great Shelford, Cambridge
CB2 5LD
© 1994 Millenium and Data Design Systems

Dystrybucja w Polsce: MIRAGE Software
Warszawa, ul. Abrahama 4,
Tel: 671-7777, Fax: 671-7622