

## ENGLISH

### WARZONE

Dear ST User, Welcome to Warzone, a smooth scrolling, all action arcade type game that uses the full colour graphic capabilities of your machine to the full. The downward scrolling takes your tank through many different cities and landscapes.

How far can you progress through without being blown apart? Will you be able to reach your final objective?

To survive for long you will need nerves of steel and have all your wits about you.

Best wishes and good luck from The Paradox Software Team.

Program and Music — Janko Mrcic-Flogel

Graphic Design and Arrangement — Mungo Amyatt

### SYSTEM INSTRUCTIONS

To run the program you will need one ST machine with disk drive, and one joystick and colour monitor. The joystick should be in the ST's joystick port (No. 2).

The disk is autobootable. To load the game insert the master disk in drive 1 and reset the machine. This game is midi-compatible. For super sound just connect a midi-compatible synthesiser to the midi-out port of the computer.

### BRIEFING INSTRUCTIONS

The year is 2090. The world has just been devastated by a nuclear holocaust. Mankind is piecing together what is left of civilisation, but already a power-crazed War monger is trying to start it all over again...

Your mission is to search, find, and destroy this person, then deactivate the bomb he is assembling. On your mission you will be attacked by his henchmen — he has destruction and death on his side, you have the good of all mankind on yours.

The people of earth are with you... fail and... who knows?

### CONTROLS

Joystick up — Accelerate forward.

Joystick left — Go left.

Joystick right — Go right.

Joystick down — Stop.

Hold joystick down and left — Go exactly left.

Firebutton — Shoots the energy bomb in the direction of movement.

Space-Bar — Deactivates Beta-Flux Bomb.

### FEATURES

Scrolling landscape — Keeps on going. Do not stop for long - you must keep on moving if you are to succeed in time.

Enemies — They are out to get you, one way or another.

Fuel pumps — Pick these up to maintain a good fuel level.

Beta-Flux bomb — Destroys all enemies and deactivates their missiles.

Progressive difficulty — Well, it certainly won't get easier.

High score table — Enter letter using the fire button, move the cursor using the joystick control.

## FRANÇAIS

### NOTICE DE WARZONE

Cher Atariste, Bienvenue dans le monde de Warzone, un jeu d'arcade, avec 1002 d'action qui utilise pleinement les capacités couleur et graphiques de votre ordinateur. Votre véhicule de combat vous emmenera de ville en ville à travers des paysages très variés. Jusqu'à quand pourrez vous éviter la destruction? Serez vous capable d'atteindre votre objectif final? Pour survivre, il vous faudra des nerfs d'acier et toute votre habileté.

L'équipe de programmation de Paradox vous souhaite meilleurs vœux et bonne chance.

Graphiques — Mungo Amyatt-Leir

Programme — Cedimir Igaly

Musique et code — Janko Mrcic-Flogel

### WARZONE

Vous pouvez utiliser ce jeu sur votre ST muni d'un écran couleur, à condition qu'il y ait au moins 350K de mémoire vive disponible. C'est à dire le 1040ST, les 260/520 ST (avec le tos en rom) et le 520 ST+. Vous devez avoir également une manette de jeu connectée sur le port de manette de jeu. Si vous choisissez de jouer à deux, une deuxième manette doit être connectée au port souris. Le disquette charge automatiquement.

### ENVIRONNEMENT

Le programme s'exécute sur un ST avec lecteur de disquettes, manette de jeu et moniteur couleur ou télé. La manette de jeu doit être connectée au port manette de jeu du ST (numero 2).

Le programme s'autocharge à partir de la disquette. Il suffit d'insérer la disquette programme dans le lecteur 1 et de faire reset.

Le jeu est compatible Midi. Pour obtenir un super son, connectez un synthétiseur compatible Midi sur le port de sortie Midi de l'ordinateur.

### BRIEFING

Nous sommes en l'an 2090. Le monde vient tout juste d'être dévasté par un Holocauste Nucleaire. Le genre humain essaie de rassembler tout ce qui reste de civilisation, mais déjà un guerrier assoiffé de pouvoir essaie de tout recommencer... Votre mission sera de chercher, trouver et détruire cette personne, puis se désactiver la bombe qu'il construit. Lors de votre mission, vous serez attaqué par ses hommes de main.

La destruction et la mort sont de son côté... Vous avez tout le bien de l'humanité du votre. Les peuples de la terre sont avec... un échec et... qui sait?

### COMMANDES

Manette de jeu vers le haut — Accélérez vers l'avant.

A gauche — Allez à gauche.

A droite — Allez à droite.

Vers le bas — Stoppez.

Manette de jeu vers le bas et à gauche — Pour Aller exactement à gauche.

Bouton de tir — Envoie la bombe d'énergie dans la direction du mouvement.

Barre d'espace — Réactive les bombes au beta flux.

### CARACTERISTIQUES

Paysage qui défille — Continuez. Ne vous arrêtez pas longtemps. Vous devez être tout le temps en mouvement si vous voulez réussir à temps.

Ennemis — Ils sont là pour vous descendre, d'une manière ou d'une autre.

Pompes à essence — Ramassez les pour conserver un bon niveau de carburant.

Bombes au beta flux — Détruit tous les ennemis et désactive leurs missiles.

Difficulté progressive — Cela ne deviendra pas plus facile...

Tables des scores — Remplacez le curseur avec la manette, entrez une lettre avec le bouton de tir.

## DEUTSCH

### WARZONE — Der Kriegsschauplatz

Willkommen auf dem Kriegsschauplatz...

Action-Spiel, das die Farbgrafik = Fähigkeiten Deines Computers voll ausnutzt. So fährst Du Deinen Panzer durch viele verschiedene Städte und Land = Schafte. wirst Du's bis zum Ziel schaffen? Um zu überleben, brauchst Du Nerven aus Stahl und alle Deine Sinne beisammen. Viel Glück dabei...

Wünscht Dir Dein Paradox Software Team...

Grafik — Mungo Amyatt-Leir

Musik — Janko Mrcic-Flogel

Programm — Cedimir Igaly

### GBRAUCHSANWEISUNG

Für das Programm braucht man einen ATARI-ST-Computer mit einem Disketten-Laufwerk, einem Joystick und einem Farb-Monitor. Der Joystick gehört in den Joystick-Port Nr. 2. Das Programm kann per Autoboot gestartet werden. Dazu die Original-Diskette ins Laufwerk stecken und den Reset-knopf drücken. Das Speil ist midi-kompatibel. Wird also der Superklang gewünscht, schliessen Sie einen midi-kompatiblen Synthesizer an den Midi-Out-Port des ST an.

### UND DARUM GEHT'S

Es ist das 2090. Die Welt ist gerade von der nuklearen Katastrophe heimgesucht worden. Die Menschen versuchen zu retten, was zu retten ist, von der Zivilisation. Aber schon versucht ein wahnsinniger Kriegstreiber alles an sich zu reißen.

Du mußt ihn jetzt finden, ihn und die Bombe, an der er bastelt, vernichten... Auf diesem Weg grüßte Dich seine Handlanger an. Auf seiner Seite findest Du nur Tod und Verderben, auf deiner aber alles Gute auf dieser Erde. Die Menschen dieser Erde stehen hinter Dir. Was geschieht, wenn Du versagst... wer weiß?

### KONTROLLEN

Joystick oben — vorwärts.

Unten — stopp.

Links — nach links.

Rechts — nach rechts.

Joystick nach links unten — Direkt nach links.

Feuerknopf — schießt die Granate in Bewegungsrichtung.

Leertaste — deaktiviert die Beta-Flux-Bombe.

### UND DAS GIBT'S AUCH N. CH

Vorbeisrollende Landschaft — Läuft ständig, bleib nicht lange stehen, sonst läuft Dir die Zeit weg.

Feinde — sind alle nur hinter Dir her — um Dich so oder so zu kriegen.

Treibstoff-Pumpen — Aufsammeln, damit Du immer genug hast.

Beta-Flux-Bombe — Zerstört alle Feinde und deaktiviert deren Waffen.

Schwierigkeit ist zunehmend... soll es vielleicht leichter werden?

Punktstand — Cursor mit Joystick bewegen, mit Feuerknopf wählen.