

Ladeanweisungen:

- Amiga:** Legen Sie die Disk 1/2 in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- Atari ST:** Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.
- PC:** Geben sie README ein und drücken dann die RETURN-Taste. Nun erhalten Sie die vollständigen Ladeanweisungen.
- C 64 Disk:** Geben Sie `LOAD:**.81` ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kasette:** Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Trampolin

Ziel ist es die Bonussybole durch hochspringen einzusammeln und dabei Saltos zu vollführen, um die Zuschauer bei Laune zu halten.

Joystick oben/ unten: auf Trampolin federn oder in der Luft anhocken und wieder strecken

Joystick links: Salto vorwärts einleiten

dabei Feuerknopf drücken: Drehbewegung abbremsen

Joystick rechts: Salto rückwärts einleiten

(Zweispielermodus: Beide springen unabhängig nebeneinander)

Seiltanzen

Ziel ist es das Gleichgewicht zu halten

Joystick links/ rechts: Ausbalancieren

Joystick links oben/ rechts oben: Extremes susbalancieren

Feuerknopf drücken: Schersprung

Feuerknopf drücken und Joystick nach oben: Salto rückwärts

Feuerknopf drücken und Joystick nach unten: Handstand

(Zweispielermodus: Nur die obere Tänzerin kann Kunststücke vollführen)

Jonglieren

Ziel ist es möglichst viele Bälle möglichst lange zu jonglieren

Feuerknopf drücken: Gegenstand annehmen

Joystick nach links: Ball aus der rechten Hand werfen

Joystick nach unten: Balanceball mit dem linken Fuß hochschleudern

Joystick nach oben: Springen

Joystick nach rechts: Keule mit der linken Hand loswerfen

(Zweispielermodus: Beide Spieler werfen sich die Tennisbälle gegenseitig zu)

Messerwerfen

Mit dem Joystick steuern Sie ein Fadenkreuz, das genau den Punkt zeigt, in dem das Messer auftreffen wird.

Joystick in alle Richtungen: Fadenkreuz steuern

Feuerknopf drücken: Messer annehmen

Feuerknopf loslassen: Messer werfen

(Zweispielermodus: Beide werfen auf eine Scheibe)

Springende Clowns

Ziel ist es Bonusgegenstände einzusammeln und das Publikum durch Kunststücke bei Laune zu halten.

Joystick links oben/ rechts oben: Clown springt in hoher Flugbahn

Joystick links/ rechts: Clown springt in mittlerer Flugbahn

Joystick links unten/ rechts unten: Clown springt in tiefer Flugbahn

während des Fluges Joystick links/ rechts: Flugbahn korrigieren

Feuerknopf drücken: Der wartende Clown auf der Zielwippe wechselt die Wippenseite.

(Zweispielermodus: Man steuert abwechselnd einen fliegenden Clown, während der andere die Wippenseite wechseln kann)