

BLACK HORNET

ENGLISH

F/A131 BLACK HORNET

Brief Specification:-

- Titanium honeycomb structure for great strength with extreme lightness.
- Fuel cooled exhaust nozzles to minimise infra red heat signatures.
- Unstable aerodynamic design with fly-by-wire computer systems for maximum manoeuvrability.
- Generic weapons and fuelling mounts enabling different weapons to be carried without modification and enable re-fuelling at enemy installations.

GAME FEATURES:

- 4 Different combat areas
- 20 Different levels
- 3 Dimensional play area including the facility to fly under bridges and through tunnels
- 9 Different offensive weapons
- 3 Different defence systems
- 24 Different payload combinations
- Refuel/re-arm facility
- Game continue option

FINAL BRIEFING

At your disposal is a range of air-to-air and air-to-ground weapons with which you can destroy the might of the enemy forces, its aircraft, ships and ground installations. Black Hornet will fly on any one of four vertical planes, as well as left, right, forwards and backwards. All your skill at the controls will be needed, moving Black Hornet in all three dimensions, to avoid or destroy enemies and missiles, whilst ensuring that the aircraft does not collide with the terrain.

Points scored from your 'kills' enable you to stop at airfield to restock with a variety of weapons and tip up with fuel and shields.

The game is played across twenty levels based on four terrain types.

BLACK HORNET THE GAME

Essential info:

Points are gained by shooting ground installations and enemy aircraft. Black Hornet can be shot down if it receives enough direct hits, or runs out of fuel.

Wing mounted weapons operate in the air and include air to air and homing missiles, torpedoes, decoy round and radiation missiles. Bomb bay mounted weapons include standard bombs, air mines, cluster bombs, air star and ground slides.

Normal control (left, right, forward or back) is maintained through the joystick.

To change the level of Black Hornet, centralise the joystick and press and hold the fire button for a minimum of one second without moving the stick. Then, with the fire button still depressed, move the joystick forward to gain height, and back to go lower. Left and right motion is still operative with the fire button depressed. As soon as the button is released the joystick controls return to normal.

A shadow is visible on the screen, below the aircraft, to indicate Black Hornet's height relative to the ground. The aircraft can fly under some bridges, provided you select the correct height. When an airfield or aircraft carrier is encountered you have the option to land. This is done by dropping to level one over the runway. On landing successfully an options window will rise but note that the enemy is still active and can inflict damage. Weapons are bought for points and so decrease the points score.

You can buy any weapon that you can afford (only one wing mounted and one bomb bay mounted type can be carried at a time), but note that not all weapons are suitable over every terrain (e.g. torpedoes are intended for use over the sea). As well as offensive weapons, a selection of defensive weapons is also available (including mines that are dropped behind the aircraft and decoys to attract enemy SAMs). Extra fuel and shields are available from an airfield, as well as the Turbo boost option.

In flight weapons can be switched by pressing the space bar. Press the return key to select the Turbo option.

On reaching the end of each level the aircraft lands automatically. The four terrain types are: a barren desert, valleys and mountains, sea, and - finally - space.

LOADING INSTRUCTIONS

Reset machine insert disk into drive.

JOYSTICK ONLY

SPACE	SELECT WEAPON
RETURN	ACTIVATE TURBO BOOST (IF FITTED)
ESC	QUIT GAME
P	PAUSE GAME
O	CONTINUE GAME AFTER PAUSE



Hi-Tec games are available from leading independent game stores and most high street multiple retailers who stock computer games.

If however you experience difficulty obtaining our games then please write to us at the address below and we will send you our information pack along with the address of your nearest stockist.

Hi-Tec Software, P.O. Box 299, Sheffield S7 2EZ, England.

- Titanium-Wabenstruktur für große Stärke bei extremer Leichte.
- Treibstoffgekühlte Auspuffdüsen zur Minimierung infraroter Wärmesignale.
- Unstabiles aerodynamisches Design mit computergesteuerten Flugsystemen für maximale Manövrierbarkeit.
- Standardisierte Waffen- und Treibstoffanschlüsse, die es ermöglichen, unterschiedliche Waffen zu tragen und an feindlichen Installationen nachzutanken.

CHARAKTERISTIKA DES SPIELS:

- 4 Verschiedene Kampfgebiete
- 20 Verschiedene Niveaus
- 3 Dimensionales Spielgebiet einschließlich der Fähigkeit, unter Brücken und durch Tunnels zu fliegen
- 9 Verschiedene Angriffswaffen
- 3 Verschiedene Verteidigungssysteme
- 24 Verschiedene Frachtkombinationen
- Möglichkeit zum Nachtanken und Beschaffen neuer Waffen
- Möglichkeit der Spielfortsetzung

ABSCHIESSENDES BRIEFING

Zur Verfügung stehen Ihnen eine Reihe von Luft-Luft- und Luft-Boden-Waffen, mit denen Sie die Macht der feindlichen Streitkräfte, Flugzeuge, Schiffe und Bodeninstallationen zerstören können.

Black Hornet fliegt auf einer beliebigen von vier vertikalen Ebenen, sowie nach links, nach rechts, vorwärts und rückwärts. Sie brauchen bei der Steuerung all Ihr Geschick, während Sie Black Hornet in allen drei Dimensionen bewegen und Feinden und Raketen ausweichen oder sie zerstören, wobei Sie aufpassen müssen, daß Ihr Flugzeug nicht mit dem Boden kollidiert.

Punkte, die Sie mit Ihren 'Kills' erzielen, ermöglichen es Ihnen, auf Flugplätzen zu landen und dort eine Anzahl Waffen neu zu laden und Treibstoff und Schutzschilde aufzutanken.

Das Spiel wird über 20 Niveaus gespielt, die auf vier Geländetypen basieren.

BLACK HORNET - DAS SPIEL Wichtige Information:

Punkte werden erzielt, indem man Bodeninstallationen und feindliche Flugzeuge beschießt. Black Hornet kann abgeschossen werden, wenn er genug direkte Treffer bekommt oder der Treibstoff zu Ende geht.

An den Flügeln montierte Waffen funktionieren in der Luft und schließen Luft-Luft- und Such-Raketen ein, Torpedos, Tarnungssalven und Strahlungsraketen. Im Bombenschacht montierte Waffen schließen Standardbomben ein, Luftminen, Schwarmbomben, Air Stars und Bodenrutschen.

Normale Steuerung (links, rechts, vorwärts und rückwärts) erfolgt mit dem Joystick.

Um die Flugebene von Black Hornet zu wechseln, bringen Sie den Joystick in Mittelstellung und halten den Feuer-Knopf für mindestens eine Sekunde lang gedrückt, ohne den Joystick zu bewegen. Dann, immer noch mit gedrücktem Feuer-Knopf, bewegen Sie den Joystick nach vorne, um Höhe zu gewinnen, nach hinten, um niedriger zu fliegen. Bewegung nach rechts oder links funktioniert weiter, auch wenn der Feuer-Knopf gedrückt ist. Sobald er losgelassen wird, ist die Joystick-Kontrolle wieder normal.

Auf dem Boden sieht man einen Schatten unter dem Flugzeug, der anzeigt, wie hoch Black Hornet relativ zum Boden fliegt. Das Flugzeug kann unter einigen Brücken herfliegen, vorausgesetzt, Sie wählen die richtige Höhe.

Wenn Sie in die Nähe eines Flugzeugträgers oder Flugplatzes kommen, haben Sie die Möglichkeit zu landen. Dies geschieht, indem Sie über der Start- und Landebahn auf Ebene eins

Il punteggio accumulato con i tuoi 'centri' ti permette di atterrare all'aeroporto per rifornirti di tutta una serie di armamenti e fare il pieno di carburante e di scudi. Il gioco si svolge su venti livelli e su quattro tipi di terreno.

heruntergehen. Nach erfolgreicher Landung erscheint ein Auswahl-Fenster, doch vergessen Sie nicht, daß der Feind aktiv bleibt und Ihnen Schaden zufügen kann. Waffen werden gegen Punkte gekauft und vermindern so Ihre Punktezahl.

Sie können jede Waffe kaufen, die Sie sich leisten können (nur ein am Flügel und ein im Bombenschacht montierter Typ können gleichzeitig getragen werden), doch bedenken Sie, daß nicht alle Waffen über jedem Gelände geeignet sind (z.B. sind Torpedos für einen Einsatz über dem Meer gedacht). Außer Angriffswaffen gibt es auch noch eine Reihe von Verteidigungswaffen (einschließlich Minen, die hinter dem Flugzeug abgeworfen werden, und Tarnsalven, die feindliche Such-Raketen auf sich ziehen). Zusätzlicher Sprit und Schilde sind von Flugplätzen erhältlich, ebenso wie die Option Turbo-Boost.

Während des Fluges kann durch Drücken der Leertaste zwischen Waffen gewechselt werden. Drücken Sie die Return-Taste, um Turbo-Boost zu wählen.

Am Ende eines jeden Niveaus landet das Flugzeug automatisch. Die vier Geländearten sind: eine öde Wüste, Berge und Täler, Meer und - zum guten Schluß - der Weltraum.

LADEANWEISUNGEN

Starten Sie den Computer neu und legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein.

NUR JOYSTICK	LEERTASTE	WAFFENWAHL
	RETURN	TURBO BOOST AKTIVIEREN (FALLS EINGEBAUT)
	ESC	SPIEL BEENDEN
	P	SPIEL PAUSIEREN
	O	SPIEL NACH PAUSE WEITERSPIELEN

Hi-Tec spiele gibt es bei führenden unabhängigen spiele-läden und in den meisten kaufhäusern, die computerspiele führen.

Sollten sie jedoch bei der beschaffung ihrer spiele schwierigkeiten haben, schreiben sie uns bitte an die unten angegebene adresse, und wir senden ihnen unser informationspaket zusammen mit der adresse ihres nächsten händlers.

Hi-Tec Software, P.O. Box 299, Sheffield, S7 2EZ, England.

ITALIANO

F/A131 BLACK HORNET

- Struttura a nido d'ape in titanio, per massima forza ed estrema leggerezza.
- Ugelli di scappamento a raffreddamento a carburante, per minimizzare i segnali di calore infrarosso.
- Disegno aerodinamico instabile, con sistema di volo computerizzato per massima manovrabilità.
- Intelaatura standard per armamento e per carburante, che permette di trasportare vari tipi di armi senza modifiche, e rende possibile assumere carburante anche dalle installazioni nemiche.

CARATTERISTICHE DI GIOCO

- 4 Aree di combattimento differenziate
- 20 Livelli differenziati
- 3 Aree di gioco dimensionale, compresa la capacità di volare sotto i ponti e attraverso i tunnel
- 9 Differenti armi offensive
- 3 Diversi sistemi di difesa
- 24 Diverse combinazioni di carico utile
- Capacità di rifornirti di armi/carburante
- Opzione di continuare il gioco

BRIEFING FINALE

Hai a disposizione una gamma di armi aria-aria e aria-terra con le quali puoi distruggere la

potenza delle forze nemiche, il loro aviogetto, navi e installazioni a terra. Black Hornet vola nelle quattro direzioni verticali, oltre che a destra, sinistra, avanti e indietro. Avrai bisogno di chiamare a raccolta tutte le tue abilità per tenere i controlli, spostando Black Hornet sulle tre dimensioni, per evitare o per distruggere nemici e missili, mentre allo stesso tempo stai ben attento a non entrare in collisione con il terreno.

BLACK HORNET - IL GIOCO Quello che devi sapere:

Puoi guadagnare punti sparando alle installazioni a terra e all'aviogetto nemico. Black Hornet può essere abbattuto se viene colpito abbastanza volte, o se esaurisce il carburante.

Le armi montate sulle ali funzionano in volo e comprendono missili aria-aria e a ricerca automatica, torpedo, salve mimetizzanti e missili a radiazione. Le armi montate nel portellone comprendono bombe standard, mine aeree, bombe a grappolo, stelle filanti e scivoli.

I controlli normali (destra, sinistra, avanti, indietro) vengono gestiti dal joystick. Per cambiare il livello di Black Hornet, porta il joystick al centro e tieni premuto il bottone di fuoco per un minimo di un secondo senza muovere il joystick. Poi, con il bottone di fuoco ancora premuto, muovere il joystick in avanti per guadagnare altezza, e indietro per abbassarti. Puoi ancora muoverti a destra e a sinistra, mentre il bottone di fuoco è tenuto premuto. Non appena lasci il bottone, i controlli del joystick ritornano alla normalità.

Sullo schermo è visibile un'ombra, proprio sotto l'aviogetto, per indicare la relativa altezza di Black Hornet rispetto al terreno. L'aereo può volare sotto alcuni ponti, purché venga selezionata la corretta altezza.

Quando incontri un aeroporto o una portaerei, hai l'opzione di atterrare. Per farlo, devi scendere di un livello sulla pista. Una volta che sei riuscito ad atterrare, si alza una finestra opzioni, ma stai ben attento, perché il nemico è pur sempre all'erta e può infliggerti danni. Puoi usare i punti accumulati per acquistare armi, ma questo ridurrà il tuo punteggio.

Puoi comprare qualsiasi arma che ti puoi permettere (però puoi trasportare solo un'arma montata sulle ali e una arma da portellone per volta, ma ricordati che non tutte le armi sono buone su tutti i terreni (cioè, per esempio, le torpedine sono da usare su mare). Oltre ad armi d'offesa, hai a disposizione una selezione di armi difensive (comprese mine che vengono lanciate dietro l'aereo e i mimetizzanti che attirano i SAM nemici). Negli aeroporti, puoi rifornirti di altro carburante e di scudi, oltre che di opzioni di razzi a turbo.

Le armi in volo possono essere attivate premendo la barra spaziatrice. Premere il tasto di invio per selezionare l'opzione Turbo.

Quando viene raggiunto il termine di un livello, l'aereo atterra automaticamente. I quattro tipi di terreno sono: deserto arido, valli e montagne, mare, ed -infine - lo spazio.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Resettare il computer. Inserire il dischetto nell'unità disco.

SOLO JOYSTICK

BARRA SPAZ.	SELEZIONARE ARMA
INVIO	ATTIVA RAZZI TURBO (SE MONTATI)
ESC	ESCI DAL GIOCO
P	PAUSA
O	CONTINUA IL GIOCO DOPO PAUSA

I giochi ad alta tecnologia sono disponibili presso i maggiori fornitori indipendenti e presso la maggior parte delle catene di rivenditori che trattano giochi per computer.

Se comunque si avessero difficoltà a reperire i nostri giochi, si prega di scrivere all'indirizzo allegato. Ci preghiamo di inviarti il nostro pacchetto informativo e l'indirizzo del rivenditore appropriato.

Hi-Tec Software, P.O. Box 299, Sheffield S7 2EZ, England.

FRANÇAIS

F/A131 BLACK HORNET

- Une structure soufflée en titane qui lui donne une grande solidité alliée à une légèreté extrême.
- Des buses d'échappement réacteur à refroidissement par carburant afin de minimiser les signatures infra-rouges.
- Un dessin aérodynamique instable avec des systèmes de vol contrôlés par ordinateur pour donner une manoeuvrabilité maximum.
- Des systèmes porte-armes et carburant génériques qui permettent de monter des armes différentes sans modifications et de se réapprovisionner en carburant à des installations ennemies.

CARACTERISTIQUES DU JEU:

- 4 Zones de combat différentes
- 20 Niveaux différents
- 3 Dimensions, la zone de jeu vous permet même de voler sous les ponts et à travers les tunnels.
- 9 Systèmes d'armes offensives différents.
- 3 Systèmes de défense différents.
- 24 Combinaisons d'empot différentes.
- Capacités de réarmement et réapprovisionnement.
- Option continuer jeu.

INSTRUCTIONS FINALES

Vous avez à votre disposition une gamme d'armes air à air et air à sol avec lesquelles vous pouvez anéantir les forces ennemies, leurs avions, leurs vaisseaux et leurs installations terrestres. Frelon Noir peut voler sur n'importe lequel des quatre plans verticaux ainsi qu'à gauche, à droite, en avant et en arrière. Vous aurez besoin de toute votre adresse, utilisant les contrôles avec dextérité pour manoeuvrer Frelon Noir dans toutes les trois dimensions, afin d'éviter ou détruire les ennemis et les missiles et assurant en même temps que l'avion n'entre pas en collision avec le terrain.

En abattant des ennemis vous marquez des points qui vous permettent d'atterrir sur des terrains d'aviation afin de réarmer avec diverses armes et faire le plein de carburant et de boucliers. Le jeu se joue sur vingt niveaux basés sur quatre types de terrain.

BLACK HORNET - LE JEU Des infos essentielles

Vous marquez des points quand vous touchez des installations terrestres et des avions ennemis. Frelon Noir peut être abattu s'il est touché directement assez de fois ou s'il tombe en panne de carburant.

Les armes montées sur les ailes sont lancées dans l'air. Ce sont les missiles air à air et téléguidés, les torpilles, les cartouches leurre et les missiles à radiation. Les armes montées dans la soute à bombes sont les bombes normales, les mines aériennes, les bombes à fragmentation, les étoiles aériennes et les glisseurs au sol.

Pour le contrôle normal de l'avion vous utilisez le joystick (à gauche, à droite, en avant ou en arrière).

Pour changer le niveau sur lequel vole Frelon Noir, mettez le joystick au centre et tenez le bouton feu appuyé pendant au moins une seconde sans bouger le joystick. Puis, tout en tenant le bouton, bougez le joystick en avant pour monter ou en arrière pour descendre. Le mouvement à gauche et à droite peut encore se faire quand le bouton est appuyé. Quand vous relâchez le bouton le contrôle normal est rétabli immédiatement.

Pour que vous puissiez voir la distance entre Frelon Noir et le sol une ombre est affichée sur l'écran juste en dessous de l'avion. Celui-ci peut voler sous certains ponts si vous sélectionnez la bonne altitude.

Quand vous trouvez un terrain d'aviation ou un porte-avions vous pouvez choisir d'atterrir. Faites ceci en sélectionnant le niveau 1 quand vous êtes au dessus de la piste. Quand vous avez bien

attribution d'options est affichée: remarquez cependant que l'ennemi est encore actif et peut infliger des dommages. Vous achetez des armes contre des points et le nombre de points diminue ainsi.

Vous pouvez acheter toute arme que vous pouvez payer (seulement une sorte d'arme montée sur les ailes et une sorte montée dans la soute à bombes peuvent être transportées à la fois), mais il faut noter que toutes les armes ne conviennent pas à tous les terrains (par exemple les torpilles sont faites pour être utilisées au dessus de la mer). En plus des armes offensives il y a à votre disposition des armes défensives (y compris les mines qu'on laisse tomber derrière l'avion et des leurreurs pour attirer les Missiles Sol Air ennemis). Le carburant et les boucliers sont aussi disponibles sur les terrains d'aviation et il y a aussi l'option accélération Turbo.

Quand vous êtes en vol, vous pouvez changer d'arme en appuyant sur la barre d'espace.

Appuyez sur la touche retour pour sélectionner l'option Turbo.

A la fin de chaque niveau l'avion atterrit automatiquement. Les quatre types de terrain sont les suivants: le désert vide, les montagnes et les vallées, la mer et, finalement, l'espace.

COMMENT CHARGER

Appuyez sur RESET puis insérez la disquette dans le lecteur.

JOYSTICK SEULEMENT	BARRE D'ESPACEMENT	SELECTIONNER ARME
	RETOUR	ACTIVER ACCELERATION TURBO (SI EQUIPE)
	ESC	QUITTER LE JEU
	P	PAUSER LE JEU
	O	REPRENDRE LE JEU APRES UNE PAUSE

Les jeux Hi-Tec sont disponibles chez tous les meilleurs marchands de jeux indépendants et chez la plupart des chaînes commerciales qui vendent des jeux sur ordinateur.

Si néanmoins vous avez de la difficulté à obtenir nos jeux nous vous prions de nous écrire à l'adresse ci-dessous et nous vous enverrons notre documentation et l'adresse de votre stockiste le plus proche.

Hi-Tec Software, P.O. Box 299, Sheffield S7 2EZ, England.

ESPAÑOL

F/A131 BLACK HORNET

- Doble Estructura de titanio con una gran fuerza y con ligereza extraordinaria.
- Combustible frío utilizado para enfriar el tubo de escape antes de ser quemado y de esta manera minimizar las señales del calor infra rojo.
- Inestable diseño aerodinámico controlado y dirigido por un sistema de ordenador para obtener la máxima maniobrabilidad.
- Armas genericas y ajustes para repostar combustible que permiten transportar diferentes armas sin modificación y permiten repostar en instalaciones enemigas.

CARACTERISTICAS DEL JUEGO:

- 4 Diferentes áreas de combate
- 20 Diferentes niveles
- 3 Areas de juego dimensionales incluyendo la facilidad de volar por debajo de puentes y a través de tuneles.
- 9 Diferentes armas ofensivas
- 3 Diferentes sistemas defensivos
- 24 Diferentes combinaciones de cargamento del juego
- Facilidad para Repostar combustible/armamento
- Opción de continuar el juego

RESUMEN FINAL

A tu disposición tienes una gama de armas aire-aire y aire-tierra con las cuales puedes destruir el poder de las fuerzas enemigas, sus aviones de combate, barcos e instalaciones de tierra. Black Hornet volará en cualquiera de los cuatro sitios verticales, al igual que a la izquierda, derecha, hacia delante y hacia atrás. Todas tus habilidades en los mandos de control serán necesarias, moviendo Black Hornet en todas las tres dimensiones, evitarás o destruirás enemigos

y misiles, al mismo tiempo que aseguras que el avión de combate no colisione contra el suelo. Los puntos conseguidos por tus "asesinatos" te permitirán parar en el campo de aviación para repostar diversas armas y abastecer de combustible y escudos protectores. El juego transcurre a través de veinte niveles basados en cuatro tipos de terreno.

EL JUEGO BLACK HORNET Información esencial:

Los puntos son conseguidos a través de las destrucciones de instalaciones de tierra y de aviones enemigos. Black Hornet puede ser destruido si recibe suficientes tiros directos o agota su combustible.

Las armas situadas en las alas del avión operan en el aire incluyen aire-aire y misiles autodirigidos, torpedos, trampas y misiles radioactivos. Las bombas lanzadas desde dentro del avión incluyen bombas standards, minas aéreas, bombas de dispersión, estrellas aéreas y vistas terrestres.

El control normal (izquierda, derecha, hacia delante o hacia atrás) es mantenido a través de la palanca de mando.

Para cambiar el nivel del Black Hornet, centra la palanca de mando y mantén presionado el botón de fuego al menos durante un segundo sin mover la palanca. Después, con el botón de fuego todavía presionado, desplaza la palanca de mando hacia delante para ganar altura, y hacia atrás para descender. Los movimientos de izquierda y derecha están todavía en operación si presionas el botón de fuego. Tan pronto como dejes de presionarlo los controles de la palanca de mando volverán a la normalidad.

Es visible una sombra en la pantalla, debajo del avión de combate, para indicar la altura de Black Hornet respecto al suelo. El avión puede volar por debajo de algunos puentes, suponiendo que tu selecciones la altura correcta.

Cuando encuentres un campo de aviación o un portaaviones tendrás la oportunidad de aterrizar.

Esto se realiza descendiendo al nivel uno encima de una pista. En un aterrizaje con éxito una ventana de opciones aparecerá pero observa que el enemigo está todavía en activo y puede causarte daño. Las armas son compradas a través de puntos por lo que reducen el número de tu marcador.

Puedes comprar cualquier arma que te puedas permitir (tan solo una bomba de las que están situadas en las alas y una bomba de las que están dentro del avión pueden ser transportadas a la vez), pero observa que no todas las armas son adecuadas para todos los terrenos (por ejemplo los torpedos son utilizados en el mar). Lo mismo que armas ofensivas, una selección de armas defensivas están a tu disposición (incluyendo minas que son lanzadas detrás de aviones de combate y trampas para atraer a los SAMs enemigo). Extra combustible y escudos protectores están disponibles en un campo de aviación, lo mismo que la opción de empuje de Turbo.

En un vuelo las armas pueden ser conectadas pulsando la barra de espacio. Pulsa la tecla retorno para seleccionar la opción Turbo.

Cuando llegues al final de cada nivel el avión aterrizará automáticamente. Los cuatro tipos de terreno son: un árido desierto, valles y montañas, el mar y finalmente -el espacio.

INSTRUCCIONES DE CARGAMENTO

Reajustar la máquina e insertar el disco en la disquetera.

SÓLO PALANCA DE MANDO	ESPACIO	SELECCIONAR ARMA
RETORNO	ACTIVAR EMPUJE DE TURBO (SI CABE)	
ESC	ABANDONAR EL JUEGO	
P	INTERRUMPIR EL JUEGO	
O	CONTINUAR EL JUEGO DESPUES DE HABERLO INTERRUMPIDO	

Los juegos Hi-Tec están a su disposición en los principales almacenes independientes y en los mejores y múltiples distribuidores de ST que poseen juegos de ordenador.

Si, no obstante tiene dificultad para obtener nuestros juegos, por favor escribanos a la dirección abajo indicada y le enviaremos nuestro folleto informativo junto con las direcciones de los distribuidores más cercanos a usted.

Hi-Tec Software, P.O. Box 299, Sheffield S7 2EZ, England (Inglaterra).