

BOMB JACK**LOADING INSTRUCTIONS**

Spectrum (Cass)	LOAD***
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc)	LOAD*** 8.1
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc)	RUN**
Atari ST & Amiga	INSERT DISC & RESET

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum	
One player	- 1
Two player	- 2
Keyboard Control	- K
Turbo Jump Option	- T
ZX Interface II	- Z
Kempston Joystick	- P

Amstrad/Schneider

One player	- 1
Two player	- 2
Keyboard Control	- K
Turbo Jump Option	- T

Spectrum/Amstrad Keyboard option

Up	- Q
Down	- A
Left	- N
Right	- M
Jump	- X

Normally to jump higher you must UP (Q) when jumping. Selecting the Turbo jump options makes all the jumps as high as possible - as it were automatically pressing Q for you.

Commodore 64/128

Joystick in port 2	
Jump (if on platform)	- Fire
Hover (if in air)	- Fire

Atari ST/Amiga

Joystick only	
F1	- or fire to start
F2	- to select one player or two players.
F3	- to select one joystick or two joysticks.
F4	- to select music on or off.

© 1985 Tecmo, Ltd of Japan.

© 1988 Elite Systems Limited
All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

BOMB JACK**INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT**

Spectrum (Cass)	LOAD***
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc)	LOAD *** 8.1
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc)	RUN **
Atari ST & Amiga	INSERIR LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR à L'ETAT INITIAL

INSTRUCTIONS DE JEU

Spectrum	
1 joueur	- 1
2 joueur	- 2
Clavier	- K
Saut Turbo	- T
ZX Interface II	- Z
Kempston Joystick	- P

Amstrad/Schneider

1 joueur	- 1
2 joueur	- 2
Clavier	- K
Saut Turbo	- T

Spectrum/Amstrad option clavier

Vers le haut	- Q
Vers la bas	- A
Vers la gauche	- N
Vers la Droite	- M
Saut	- X

Pour sauter plus haut, vous devez normalement appuyer sur Q en cours de saut. Mais le 'turbo-jump' (turbo-saut) vous fait sauter le plus haut possible à chaque fois, comme s'il appuyait automatiquement sur la touche Q.

Commodore 64/128

Joystick en port 2	
Fait sauter (au sol)	- Tir
Fait survoler (en l'air)	- Tir

Atari ST/Amiga

Avec Joystick seulement	
F1	- ou feu: commencer
F2	- choisir un ou deux joueurs.
F3	- sélectionner un ou deux joysticks.
F4	- musique en marche ou en arrêt.

© 1985 Tecmo, Ltd of Japan.

© 1988 Elite Systems Limited
Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

BOMB JACK**LADEANLEITUNG**

Spectrum (Kass)	LOAD***
Commodore 64 (Kass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk)	LOAD *** 8.1
Amstrad (Kass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk)	RUN**
Atari ST/Amiga	DISKETTE EINLEGEN UND COMPUTER RUCHSETZEN

SPIELSTEUERUNG

Spectrum	
Ein Spieler	- 1
Zwei Spieler	- 2
Tastaturbedienung	- K
Turbo-Sprung	- T
ZX Interface II	- Z
Kempston Joystick	- P

Amstrad

Ein Spieler	- 1
Zwei Spieler	- 2
Tastaturbedienung	- K
Turbo-Sprung	- T

Spectrum and Amstrad

Auf	- Q
Ab	- A
Links	- N
Rechts	- M
Sprung	- X

Für einen speziell hohen Sprung muß im allgemeinen Q (Auf) gedrückt werden, doch bei Wahl von Turbo-Sprung werden alle Sprünge automatisch hoch, so daß sich das Drücken von Q erübrigt.

Commodore 64/128

Joystick im Steckplatz 2	
Sprung (vom Boden aus)	- Feuer
Schweben (in der Luft)	- Feuer

Atari ST/Amiga

Nur mit Joystick	
F1	- oder Feuer zum starten
F2	- zum Einstellen einer 1 - oder 2 - Spieler Partie.
F3	- zum Einstellen von 1 oder Joysticks.
F4	- zum Ein - und Ausschalten der Musik.

© 1985 Tecmo, Ltd of Japan.

© 1988 Elite Systems Limited
All Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gestezwidrig.

BOMB JACK**ISTRUZIONI DI CARICAMENTO**

Spectrum (Cass)	LOAD*** nel modo 48K
Commodore 64 (Cass)	Premere RUN/STOP & SHIFT
Commodore 64 (Disc)	LOAD *** 8.1
Amstrad (Cass)	Premere CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc)	RUN**
Atari ST/Amiga	INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

ISTRUZIONI DI GIOCO

Spectrum	
Ein Spieler	- 1
Zwei Spieler	- 2
Tastaturbedienung	- K
Turbo-Sprung	- T
ZX Interface II	- Z
Kempston Joystick	- P

Amstrad

Ein Spieler	- 1
Zwei Spieler	- 2
Tastaturbedienung	- K
Turbo-Sprung	- T

Spectrum and Amstrad

Su	- Q
Giu'	- A
Sinistra	- N
Destra	- M
Per colpire	- X

Normalmente per saltare più in alto devi premere Q (sopra) mentre salti. Selezionare le opzioni turbo-salto rende più alti possibile tutti i salti come se stesse premendo automaticamente Q per te.

Commodore 64/128

Joysticks Porta D'assesso 2

Atari ST/Amiga

Solamente Joystick	
F1	- o pulsante per iniziare.
F2	- per selezionare un giocatore o due giocatori.
F3	- per selezionare un joystick o due joystick.
F4	- per attivare o disattivare.

© 1985 Tecmo, Ltd of Japan.

© 1988 Elite Systems Limited
Tutti i diritti riservati dovunque. E' assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza prela autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

BOMB JACK**INSTRUCCIONES DE CARGA**

Spectrum (cassette)	LOAD***
Commodore 64 (cassette)	MAYUSCULAS y RUN/STOP
Commodore 64 (disco)	LOAD *** 8.1
Amstrad (cassette)	CONTROL y ENTER
Amstrad (disco)	RUN**
Atari ST y Amiga	INTRODUCE EL DISCO Y REINICIALIZA

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spectrum	
Un jugador	- 1
Dos jugadores	- 2
Control por teclado	- K
Opción Turbosalto	- T
ZX Interface II	- Z
Joystick Kempston	- P

Amstrad/Schneider

Un jugador	- 1
Dos jugadores	- 2
Control por teclado	- K
Opción Turbosalto	- T

Spectrum/Amstrad: opción de teclado

Arriba	- Q
Abajo	- A
Izquierda	- N
Derecha	- M
Saltar	- X

Normalmente, para saltar más alto debes pulsar ARRIBA (Q) mientras saltas. Si seleccionas las opciones de Turbosalto, todos los saltos serán lo más altos posible, como si estuvieses pulsando continuamente la tecla Q.

Commodore 64/128

Joystick en la puerta 2	
Saltar (si estás en la plataforma)	- Disparo
Flotar (si estás en el aire)	- Disparo

Atari ST y Amiga

Solamente joystick	
F1	- o disparo para comenzar
F2	- para seleccionar uno o dos jugadores
F3	- para seleccionar uno o dos joysticks
F4	- para seleccionar activar o desactivar música.

© 1985 Tecmo, Ltd of Japan.

© 1988 Elite Systems Ltd.
Todos los derechos reservados en todo el mundo. Se prohíbe estrictamente copiar, prestar, emitir o revender sin el expreso consentimiento de Elite Systems Ltd.