

A 286

ΨΥΧΗΘΕΔΙΣ



BRAM STOKER'S

Dracula™

AMIGA
1MB
REQUIRED
PAL VERSION



He stalks the night with the passion of a Prince and the grace of a wild animal. For he is Count Dracula and he has cast his hypnotic spell on your lovely mistress, Mina Murray. Based on the dark, gothic adventure, Bram Stoker's Dracula, this spine chilling adventure brings you face to face with the Prince of Darkness. As vampire-hunter Jonathan Harker, you must destroy coffins full of Transylvanian earth, battle the dark one's evil minions and drive a stake through the heart of this vampire if you want to save the fair Mina from a fate worse than death - eternal life as a vampiress.



Il se déplace la nuit avec le grâce d'un Prince et la sauvagerie d'un animal sauvage. Il est le Prince des Ténèbres et il a jeté un sort d'hypnose sur votre belle amie, Mina Murray. Basé sur le terrifiant Dracula de Bram Stoker, ce jeu d'horreur vous entraîne dans un face à face avec un vampire.

En tant que Jonathan Harker, vous devrez détruire les cercueils des Transylvaniens, vous battre avec les sbires du Mal et trouver le chemin jusqu'au coeur du vampire pour sauver la belle Mina de son destin tragique - être à jamais morte-vivante.



Er schleicht durch die Nacht mit der Leidenschaft eines Fürsten und der Geschmeidigkeit wilden Tieres. Denn er ist Graf Dracula, und er hat die Dame deines Herzens, Mina Murray, in seinen magischen Bann gezogen. Frei nach dem gespenstischen Horrormoman "Dracula" von Bram Stoker, führt dich dieses nervenkitzelnde Abenteuer direkt in die Arme des Fürsten der Finsternis.

Du bist der Vampir-Jäger Jonathan Harker und mußt mit transylvanischer Erde gefüllte Särge zerstören, seine finsternen Gefolgsleute besiegen und einen Pfahl durch das Herz des Vampirs treiben, wenn du deine blonde Mina vor einem Schicksal bewahren willst, das schlimmer ist als der Tod - ein ewiges Leben als Vampir.

Si muove nella notte con la passione di un principe e la grazia di un animale selvatico. È il conte Dracula, che ha lanciato un incantesimo ipnotico sulla deliziosa eroina, Mina Murray. Basata sul tenebroso romanzo gotico "Dracula", di Bram Stoker, questa avventura agghiacciante vi farà incontrare il principe delle tenebre. Nei panni dell'inseguitore di vampiri Jonathan Harker, dovrete distruggere bare piene di terra della Transilvania, combattere contro i malvagi servitori di Dracula e trafiggere il cuore del vampiro con un palo se volete salvare la bella Mina da un destino peggiore della morte: la vita eterna come vampiressa.



Psygnosis is a trademark of Psygnosis Ltd.
Dracula © and ™
1993 Columbia Pictures Industries, Inc.
All rights reserved.

Unauthorised copying, hiring, lending, public performances and broadcasting of this game is strictly prohibited.
Manufactured in the United Kingdom.

© 1994 Psygnosis Ltd.
A Sony Electronic Publishing Company.



BRAM STOKER'S

Dracula™

EPILEPSY WARNING..

Please read before using any video game or allowing your children to use it

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsions - IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

PLEASE TAKE THE FOLLOWING PRECAUTIONS WHEN PLAYING VIDEO GAMES

Do not sit too close to the television screen;
position yourself when linking the cable at full stretch.
Play video games preferably on a small screen.
Do not play if you are tired or have not had much sleep.
Make sure that the room in which you are playing is well lit.
Rest for 10 - 15 minutes per hour while playing video games.

INTRODUCTION

In the black of night, he stalks his unwitting victims with the passion of a Prince and the grace of a wild animal. Able to assume the guise of everything from a shadow on the wall to a jagged-tooth wolf beast, he feeds on the living, sinking his pearly fangs into their fair throats and sipping on their life-giving blood. For he is the Prince of Darkness – Count Dracula – and he has cast his hypnotic spell on your lovely mistress, Mina Murray. Now you, Jonathan Harker, must drive a stake through the heart of this vampire and save the fair Mina from a fate worse than death – eternal life as a vampiress.

INSTALLATION & LOADING

To load the game, ensure that your Amiga is turned off for at least 30 seconds before inserting the game disk and turning on. The game will now load.

THE GAME

You play the part of Jonathan Harker, adventurer and vampire hunter. Count Dracula has your fiancée Mina Murray under his evil spell. Your quest is to rescue Mina by first destroying all of the coffins full of Transylvanian earth that Dracula uses to sleep in during the day. These coffins give him the strength to exist and he has scattered them everywhere. By following his trail and destroying them, you will eventually catch him up and drive him back to his castle in Transylvania – the only place where he can be finally destroyed forever.

However, Dracula is not alone. He has hordes of helpers who will fight you on his behalf. Owls, bats, snakes, rats and spiders are his beloved creatures that will attack you and, although their fangs are small, they may be deadly. Dark and evil men who lust for Dracula's gold and do his bidding are the henchmen – mighty opponents. But most deadly of all are his minions – the Brides of Dracula, Renfield the madman and Mina's old friend, Lucy, now a vampiress.



Dracula often leaves one of his minions to guard the last coffin in each location – but if a minion is not there, then Dracula himself in one of his many forms will guard it. You may defeat him in his bat or wolf form, but he will return... Only back at Castle Dracula, when all of his hiding places have been destroyed will you be able to destroy him completely.

CONTROLS

Note: Movement controls change slightly depending where you are within the game.

Left/right	Move left or right
Up	Jump (hop)
	Go up stairs (only if standing at the foot of stairs)
Up & Right	Leap right
Up & Left	Leap left
Down	Crouch
	Go down stairs (only if standing at top of stairs)
Down & Fire	Low Punch/brandish cross
Right & Fire	Kick right
Left & Fire	Kick left
Fire	High punch/brandish cross
P	Pause

PICKUPS

Holy Crosses

Your friend Dr. Van Helsing has been here before you, and has left a number of holy crosses for you to find at times of need. Brandish a cross in front of one of Dracula’s creatures and it will be destroyed. But beware, their power does not last forever.

Health Potions

The good doctor has also provided potions to restore your health. Use them sparingly.

Extra Lives

When one of the servants of Dracula defeats you in a fight, you will not be killed right away – that is not his way. He will want you alive so your blood can slowly feed his Brides. With luck, you will escape 3 times before being killed. Van Helsing has left a special item that will help you to escape to fight again one more time.

THE STAGES

[The Tavern]

In the shadow of Dracula's castle, the tavern is crawling with rats, bats, henchmen and even worse things... Beware, Dracula has sent one of his Brides to guard the coffins hidden here.

[Castle Dracula]

You were invited here as a guest, but your host does not expect you to walk out of here alive... Beware the gargoyles and zombies and seek out young Dracula.

[The Convent]

Dracula has fled to England, but you, weary and feverish after your encounter, have taken refuge in a convent near the Castle. But even here you are not safe as Dracula sends his minions to destroy you.

[Hillingham House]

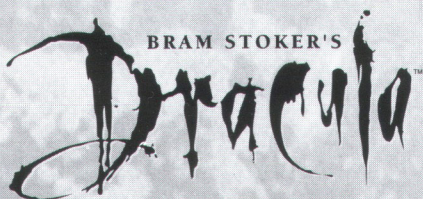
Back in England, you find Dracula has infested the house of your fiancée with his creatures. He lurks somewhere disguised as a Victorian gentleman. Destroy his coffins and drive him out.

[The Crypt]

Alas, Mina's old friend Lucy Westenra has succumbed to the charm of the Count and is now a vampire. You must seek her out and destroy her.

[Carfax Abbey]

Back on Dracula's trail, you track him down to Carfax Abbey. Fight your way through his creatures and defeat him in his wolf form.



[The Asylum]

In the asylum, Renfield, an old colleague of yours but now a mad servant of the Count, guards another secret hiding place for Dracula's coffins. Destroy them and then get back on his trail.

[Dr. Seward's Offices]

The last place Dracula can hide in England. Destroy the coffins here and Dracula will be forced back to Transylvania – but only if you can defeat him in his evil bat form.

[The Return to Castle Dracula]

The final stage. Dracula's life force is nearly sapped as he confronts you in his old, world-weary form. Destroy the coffins here and he is at your mercy – unless, of course, you're at his mercy...

FRANÇAIS

BRAM STOKER'S

Dracula™

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Introduction

Au plus sombre de la nuit, il suit ses victimes innocentes avec la passion d'un prince et la grâce d'une bête sauvage. Capable de revêtir toutes les apparences, une ombre sur un mur, un loup aux crocs acérés, il s'abreuve du sang des vivants, plonge ses canines d'ivoire dans leur gorge tendre, boit à la source de vie. C'est le prince des ténèbres, j'ai nommé le comte Dracula. Il a jeté son dévolu sur votre promise, la belle Mina Murray. Vous, Jonathan Harker, devez transpercer d'un pieu le cœur du comte pour sauver la douce Mina de son sort plus redoutable que la mort : la vie éternelle parmi les vampires.

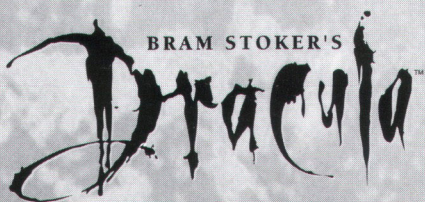
Installation et chargement

Avant de charger le jeu, assurez-vous que votre Amiga est éteint depuis plus de 30 secondes. Insérez la disquette et allumez votre ordinateur. Le jeu se charge automatiquement.

Le jeu

Vous jouez le rôle de Jonathan Harker, aventurier et chasseur de vampires. Le comte Dracula tient votre fiancée, Mina Murray, sous sa coupe maléfique. Pour la délivrer, vous devez détruire tous les cercueils remplis de terre de Transylvanie où dort Dracula pendant le jour. Ces cercueils, dispersés partout, le revitalisent. Si vous suivez sa trace et détruisez tous ses cercueils, vous finirez par l'attraper pour le renvoyer dans son château aux confins de la Transylvanie, unique endroit où il peut être éliminé à jamais.

Toutefois, Dracula n'est pas seul. Des hordes de créatures sous sa coupe n'ont de cesse de vous poursuivre. Vous devez combattre ses animaux bien aimés, chouettes, chauve-souris, serpents, rats et araignées, dont les crocs courts n'en sont pas moins mortels. De sombres personnages maléfiques, avides d'argent, obéissent aux ordres du Maître et représentent de redoutables



adversaires. Mais la véritable menace provient de ses serviteurs : les fiancées de Dracula, Renfield le fou et la meilleure amie de Mina, Lucy, devenue vampire elle aussi.

Dracula ordonne à l'un de ses serviteurs de garder le dernier cercueil de chaque zone, à moins qu'il ne s'en charge en personne, sous l'une de ses nombreuses formes. Vous pouvez le vaincre, qu'il soit chauve-souris ou loup, mais il reviendra inéluctablement. Ce n'est que dans son château, une fois que vous avez détruit toutes ses caches que vous pouvez l'éliminer définitivement.

Commandes

Remarque : les commandes de déplacement peuvent varier légèrement en fonction de la section du jeu.

Gauche/droite	Aller vers la gauche ou la droite
Haut	Sauter Monter les marches (si vous êtes en bas de l'escalier)
Haut et droite	Sauter vers la droite
Haut et gauche	Sauter vers la gauche
Bas	S'accroupir Descendre les marches (si vous êtes en haut de l'escalier)
Bas et tir	Coup de poing vers le bas /brandir la croix
Droite et tir	Coup du pied droit
Gauche et tir	Coup du pied gauche
Tir	Coup de poing vers le haut /brandir la croix
P	Interrompre le jeu

Objets à ramasser

Crucifix

Votre ami, le docteur Van Helsing, vous a précédé et a laissé un certain nombre de crucifix pour que vous les utilisiez en cas de besoin. Brandissez une croix en face d'une des créatures de Dracula pour l'éliminer. Mais méfiez-vous, leur pouvoir n'est pas éternel.

Potions guérisseuses

Le docteur Van Helsing a également laissé des potions pour que vous recouvriez vos forces. Buvez-en de temps en temps.

Vies supplémentaires

Si vous perdez un combat contre l'un des serviteurs de Dracula, vous ne mourez pas sur le champ, ce serait indigne du grand Maître. Il veut vous garder vivant pour récupérer votre sang et en nourrir ses fiancées. Avec un peu de chance, vous vous échapperez trois fois avant d'être tué. Van Helsing a laissé un objet spécial pour vous aider à vous tirer d'affaire une fois de plus.

Scènes

The Tavern (Taverne)

Dans l'ombre du château de Dracula, la taverne est infestée de rats, chauve-souris, hommes de main et pire encore... Dracula a envoyé une de ses fiancées pour garder les cercueils qui s'y trouvent cachés.

Castle Dracula (Château de Dracula)

Vous y avez été invité mais votre hôte ne vous laissera pas repartir vivant... Méfiez-vous des gargouilles et des zombis tout en cherchant Dracula le jeune.

The Convent (Couvent)

Dracula s'est réfugié en Angleterre. Abattu et fébrile après votre première rencontre, vous vous êtes réfugié dans un couvent près du château. Même là, vous n'êtes pas à l'abri des serviteurs que Dracula a dépêchés pour vous éliminer.

Hillingham House (Maison de Hillingham)

De retour en Angleterre, vous découvrez que la maison de votre fiancée est infestée par les créatures de Dracula. Il rôde quelque part déguisé en gentilhomme de l'époque victorienne. Détruisez ses cercueils et faites-le fuir.



The Crypt (Crypte)

Hélas ! la meilleure amie de Mina, Lucy Westerna qui a succombé au charme du comte, est devenue vampire elle aussi. Vous devez la retrouver pour l'éliminer.

Carfax Abbey (Abbaye de Carfax)

De nouveau sur la piste de Dracula, vous le suivez jusqu'à Carfax Abbey. Combattez ses créatures et Dracula, sous la forme d'un loup.

The Asylum (Asile)

A l'asile, Renfield, un de vos anciens collègues qui est désormais un servant du comte, garde une autre cache où Dracula a dissimulé ses cercueils. Détruisez-les avant de retourner sur les traces du vampire.

Dr. Seward's Offices (Bureaux du docteur Seward)

Le dernier endroit où Dracula peut se cacher en Angleterre. Détruisez les cercueils qui s'y trouvent et vainquez la chauve-souris pour forcer Dracula à retourner en Transylvanie.

The Return to Castle Dracula (Retour au château de Dracula)

Etape finale. La force de vie de Dracula est presque épuisée. Confrontez le comte âgé et épuisé. Détruisez ses cercueils et il sera à votre merci, sauf, bien sûr, s'il a le dessus...

DEUTSCH

BRAM STOKER'S

Dracula™

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf,

Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.

Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.

Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.

Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.

Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiels mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

Einführung

Im Dunkel der Nacht nähert er sich seinen nichtsahnenden Opfern mit der Leidenschaft eines Prinzen und der Geschmeidigkeit eines wilden Tiers. Vom Schatten an der Wand bis zum zähnefletschenden Wolf kann er jede Gestalt annehmen. Er ernährt sich von Blut und schlägt seine perlweißen Augenzähne in den Hals seiner Opfer, um ihr lebenspendendes Blut zu trinken. Graf Dracula, der Prinz der Finsternis, hat Ihre Geliebte, Mina Murray, mit seinem hypnotischen Zauber belegt. Nun müssen Sie, Jonathan Harker, einen Holzpflöck durch das Herz des Vampirs treiben, um die schöne Mina vor einem Schicksal zu bewahren, das schlimmer ist als der Tod - dem ewigen Leben als Vampir.

Installation und Laden

Vor dem Laden den Amiga mindestens 30 Sekunden ausgeschaltet lassen. Dann die Spieldiskette einlegen und den Computer einschalten. Das Spiel wird daraufhin geladen.

Das Spiel

Sie übernehmen die Rolle des Abenteurers und Vampirjägers Jonathan Harker. Graf Dracula hat Ihre Verlobte, Mina Murray, verzaubert. Ihre Aufgabe ist die Rettung Minas. Dazu müssen Sie zunächst alle Särge mit transsylvanischer Erde zerstören, in denen der Graf tagsüber zu schlafen pflegt. Diese Särge verleihen ihm Existenzkraft, und deshalb hat er überall welche verteilt. Folgen Sie seiner Spur, und vernichten Sie die Särge. So treiben Sie ihn schließlich in die Enge, und er muß Zuflucht auf seinem Schloß in Transsylvanien nehmen. Nur an diesem Ort kann er für immer vernichtet werden. Allerdings steht Dracula nicht allein. Seine Gehilfen treten in ganzen Horden auf, um Sie zu bekämpfen. Seine Lieblingstiere sind Eulen, Fledermäuse, Schlangen, Ratten und Spinnen. Diese greifen Sie an, und ihr Biß kann, auch wenn sie nicht über Vampirzähne verfügen, tödlich



sein. Starke Gegner sind die Knappen Draculas Das sind dunkle, böse Männer, denen es nach dem Gold Draculas gelüftet und die seinen Befehlen gehorchen. Doch am gefährlichsten sind Draculas Günstlinge: seine Bräute, Renfield der Verrückte und Minas frühere Freundin Lucy, die jetzt eine Vampirin ist.

Oft läßt Dracula seinen letzten Sarg von einem seiner Günstlinge bewachen. Ist keiner verfügbar, übernimmt er selbst in einer seiner vielen Gestalten die Wache. Wenn Sie ihn in Gestalt einer Fledermaus oder eines Wolfs besiegt haben, kehrt er dennoch zurück ... Erst auf Schloß Dracula, nach Zerstörung all seiner Verstecke, können Sie ihn endgültig besiegen.

Steuerung

Hinweis: Bei der Bewegungssteuerung gibt es leichte Unterschiede, je nachdem, an welcher Stelle im Spiel Sie sich befinden.

Links/rechts	Nach links oder rechts gehen
Oben	Springen (Hüpfen) Treppe hochgehen (nur vor einer Treppe)
Oben und rechts	Springen nach rechts
Oben und links	Springen nach links
Unten	Ducken/Hocken Treppe hinuntergehen (nur vor einer Treppe)
Unten und Feuer	Schlag unten/Kreuz schlagen
Rechts und Feuer	Tritt nach rechts
Links und Feuer	Tritt nach links
Feuer	Schlag oben/Kreuz schlagen
P	Pause

Aufnehmbare Gegenstände

Geweihte Kreuze

Ihr Freund Dr. van Helsing ist schon vor Ihnen hier gewesen und hat einige geweihte Kreuze hinterlassen, die Sie, wenn Not am Mann ist, einsetzen können. Schlagen Sie vor Draculas Geschöpfen ein Kreuz, um sie zu vernichten. Aufgepaßt, die Wirkung der Kreuze ist zeitlich begrenzt.

Gesundheitstränke

Der gute Doktor hat auch Tränke bereitet, um Ihre Gesundheit wiederherzustellen. Gehen Sie sparsam damit um.

Extraleben

Wenn Sie ein Diener Draculas besiegt, bedeutet das nicht automatisch Ihren Tod. Denn er will Sie lebend, damit sich seine Bräute langsam von Ihrem Blut nähren können. Wenn Sie Glück haben, können Sie dem Tod dreimal entkommen. Van Helsing hat speziell dafür etwas hinterlassen, womit Sie entkommen und den Kampf noch einmal aufnehmen können.

Die Stufen

[The Tavern] (Die Schänke)

In der Schänke zu Füßen von Draculas Schloß wimmelt es nur so von Ratten, Fledermäusen, Knappen und Schlimmerem ... Dracula hat eine seiner Bräute beauftragt, die hier versteckten Särge zu bewachen.

[Castle Dracula] (Schloß Dracula)

Sie wurden als Gast hierher geladen, doch sollen Sie nach dem Willen des Gastgebers das Schloß nicht mehr lebend verlassen ... Passen Sie auf die Wasserspeier und Zombies auf, und suchen Sie nach dem jungen Dracula.

[The Convent] (Das Kloster)

Dracula ist nach England geflohen, während Sie, müde vom letzten Kampf und vom Fieber gepackt, in einem Kloster in der Nähe des Schlosses Zuflucht gesucht haben. Doch auch hier sind Sie nicht sicher, denn Dracula schickt seine Günstlinge, um Sie zu vernichten.

[Hillingham House]

Nach England zurückgekehrt, stellen Sie fest, daß Dracula das Haus Ihrer Verlobten mit seinen Geschöpfen gespickt hat, während er selbst in der Gestalt eines viktorianischen Gentlemans auf der Lauer liegt. Zerstören Sie seine Särge, und treiben Sie ihn aus dem Haus.



[The Crypt] (Die Krypta)

Leider ist Minas alte Freundin Lucy Westerna dem Zauber des Grafen zum Opfer gefallen und ist jetzt Vampirin. Sie müssen sie suchen und vernichten.

[Carfax Abbey]

Sie sind wieder auf Draculas Spur und folgen ihm bis Carfax Abbey. Vernichten Sie nacheinander seine Geschöpfe, und besiegen Sie ihn in seiner Wolfsgestalt.

[The Asylum] (Die Anstalt)

In der Irrenanstalt bewacht Renfield, früher ein Kollege von Ihnen und jetzt verrückter Diener des Grafen, ein weiteres Geheimversteck für Draculas Särge. Zerstören Sie die Särge, und nehmen Sie seine Spur wieder auf.

[Dr. Seward's Offices] (Die Büros des Dr. Seward)

Das letzte Versteck Draculas in England. Wenn Sie die Särge zerstören, muß Dracula nach Transsylvanien zurück. Doch vorher müssen Sie ihn in seiner Fledermausgestalt besiegen.

[The Return to Castle Dracula] (Rückkehr auf Schloß Dracula)

Die letzte Stufe. Mit Draculas Lebenskraft ist es nicht mehr sehr weit her, und nun steht er Ihnen in seiner alten, weltlich-schwachen Gestalt gegenüber. Zerstören Sie seine letzten Särge, und dann ist er Ihnen ausgeliefert ... oder vielleicht Sie ihm ...

ITALIANO

BRAM STOKER'S
Dracula

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Per favore, leggete quanto segue prima di utilizzare o di permettere a i vostri figli di utilizzare questo sistema per video giochi.

Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

PRECAUZIONI DURANTE L'UTILIZZO

Non state in piedi davanti allo schermo a distanza ravvicinata. Sedetevi ad una certa distanza dallo schermo televisivo, tanto quanto lo permette la lunghezza del cavo.

Preferibilmente utilizzate i giochi su uno schermo televisivo piccolo.

Evitate di giocare se siete stanchi o non avete dormito abbastanza.

Accertatevi che la stanza nella quale state giocando sia ben illuminata.

Riposate per almeno 10 o 15 minuti ogni ora durante l'utilizzo di un video gioco.

Introduzione

Durante la notte insegue furtivamente le sue ignare vittime con la passione di un principe e la grazia di un animale selvaggio. E' capace di assumere qualsiasi forma, da un'ombra sul muro ad una bestia feroce dai denti affilati. Si nutre di esseri viventi: affonda i suoi denti perlati nelle bianche gole e ne succhia il sangue vitale. E' il Principe delle Tenebre, il Conte Dracula, che ha lanciato un incantesimo magico sulla vostra amata, Mina Murray. Voi, nel ruolo di Jonathan Harker, dovete trafiggere il cuore di questo vampiro con un palo e salvare la bella Mina da un fato anche peggiore della morte: una vita da eterna vampira.

Installazione e caricamento

Prima di inserire il disco di gioco e accendere il computer (Amiga), assicuratevi che questo sia spento da almeno 30 secondi. Il gioco comincerà quindi a caricarsi.

Il gioco

Voi impersonate Jonathan Harker, avventuriero e cacciatore di vampiri. Il Conte Dracula ha in suo potere la vostra promessa sposa, Mina Murray. La vostra missione è salvare Mina distruggendo dapprima tutte le bare piene di terra della Transilvania in cui il Conte Dracula dorme durante il giorno. Queste bare gli danno la forza di esistere e Dracula ne ha seminate dappertutto. Seguendo le sue tracce e distruggendo le bare potrete finalmente raggiungerlo e riportarlo nel suo castello in Transilvania, l'unico posto dove potrà essere distrutto per sempre. Dracula, comunque, non è solo; ha vere e proprie orde di aiutanti che combatteranno contro di voi al posto suo. Gufi, pipistrelli, serpenti, ratti e ragni sono le sue amate creature che vi attacheranno; sebbene abbiano denti piccoli, il loro morso o la loro puntura potrebbero essere mortali. Gli scagnozzi di Dracula, che bramano il suo oro ed eseguono i suoi ordini sono avversari temibili. Ma più mortali di tutti sono i suoi tirapiedi, le Spose di Dracula,



Renfield il pazzo e la vecchia amica di Mina, Lucy, ormai trasformata in vampira.

Dracula lascia spesso uno dei suoi tirapiedi a guardia dell'ultima bara in ogni postazione; se non c'è un tirapiedi, è Dracula stesso, in una delle sue mille forme a fare da guardia. Potete sconfiggerlo nella sua forma di pipistrello, ma tornerà... Solo ritornando al Castello, e dopo aver distrutto tutti i suoi nascondigli, avrete la possibilità di distruggerlo completamente.

Controlli

Nota: i controlli per i movimenti cambiano leggermente a seconda della vostra postazione nel gioco.

Sinistra/destra	Per spostarsi a sinistra/destra
Su	Salto (saltello)
	Per salire le scale
	(solo se si è ai piedi delle scale)
Su e a destra	Balzo a destra
Su e a sinistra	Balzo a sinistra
Giù	Per rannicchiarsi
	Per scendere le scale
	(solo se si è in cima alle scale)
Giù e fuoco	Pugno basso/per brandire la croce
Destra e fuoco	Calcio a destra
Sinistra e fuoco	Calcio a sinistra
Fuoco	Pugno alto/Per brandire la croce
P	Pausa

Oggetti da raccogliere

Croci sacre

Il vostro amico, Dott. Van Helsing, è stato qui prima di voi ed ha lasciato varie croci sacre che vi potrebbero essere molto utili in momenti di bisogno. Brandite una croce di fronte ad una delle creature di Dracula e questa verrà distrutta. Ma attenzione, il potere delle croci non dura all'infinito.

Pozioni di salute

Il bravo dottore vi ha lasciato anche delle pozioni per rimettervi in salute. Usatele con parsimonia.

Vite extra

Quando uno dei servi di Dracula vi sconfigge in una battaglia, non venite uccisi subito. Dracula vi vuole vivi, per poter nutrire lentamente le sue Mogli con il vostro sangue. Con un po' di fortuna riuscirete a scappare 3 volte prima di essere ucciso. Van Helsing vi ha lasciato un oggetto speciale che vi aiuterà a scappare per poter tornare a combattere.

I vari stadi

[The Tavern] (La Taverna)

All'ombra del castello di Dracula, la taverna pullula di ratti, pipistrelli, scagnozzi e cose anche peggiori... Fate attenzione, Dracula ha mandato una delle sue Spose a fare la guardia alle bare qui nascoste.

[Dracula Castle] (Il Castello di Dracula)

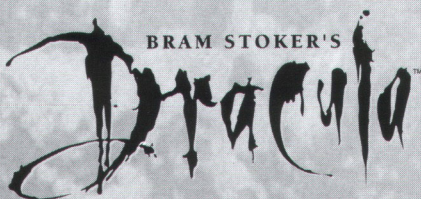
Siete stato invitato al castello, ma il vostro ospite non si aspetta certo che ve ne andiate vivi... Fate attenzione a mostri e zombi e guardatevi dal giovane Dracula.

[The Convent] (Il Convento)

Dracula è fuggito in Inghilterra, e voi, stanchi e febbricitanti dopo questo incontro vi siete rifugiati in un convento vicino al castello. Ma anche qui non siete al sicuro, perché Dracula ha mandato i suoi tirapiedi a distruggervi.

[Hillingham House] (Casa Hillingham)

Tornati in Inghilterra, scoprite che Dracula ha infestato la casa della vostra fidanzata con le sue amate creature. Si aggira nei paraggi, sotto le vesti di un gentleman dell'epoca vittoriana. Distruggete le sue bare e cacciatelo via.



[The Crypt] La Cripta

Ahimé, la vecchia amica di Mina, Lucy Westerna, non ha resistito al fascino del Conte ed è stata trasformata in vampiro. Dovete trovarla e distruggerla.

[Carfax Abbey] (L'Abbazia Carfax)

Di nuovo sulle tracce di Dracula, lo seguite fino all'Abbazia di Carfax. Fatevi strada tra le sue creature e distruggetelo nella sue vesti di lupo.

[The Asylum] (Il Manicomio)

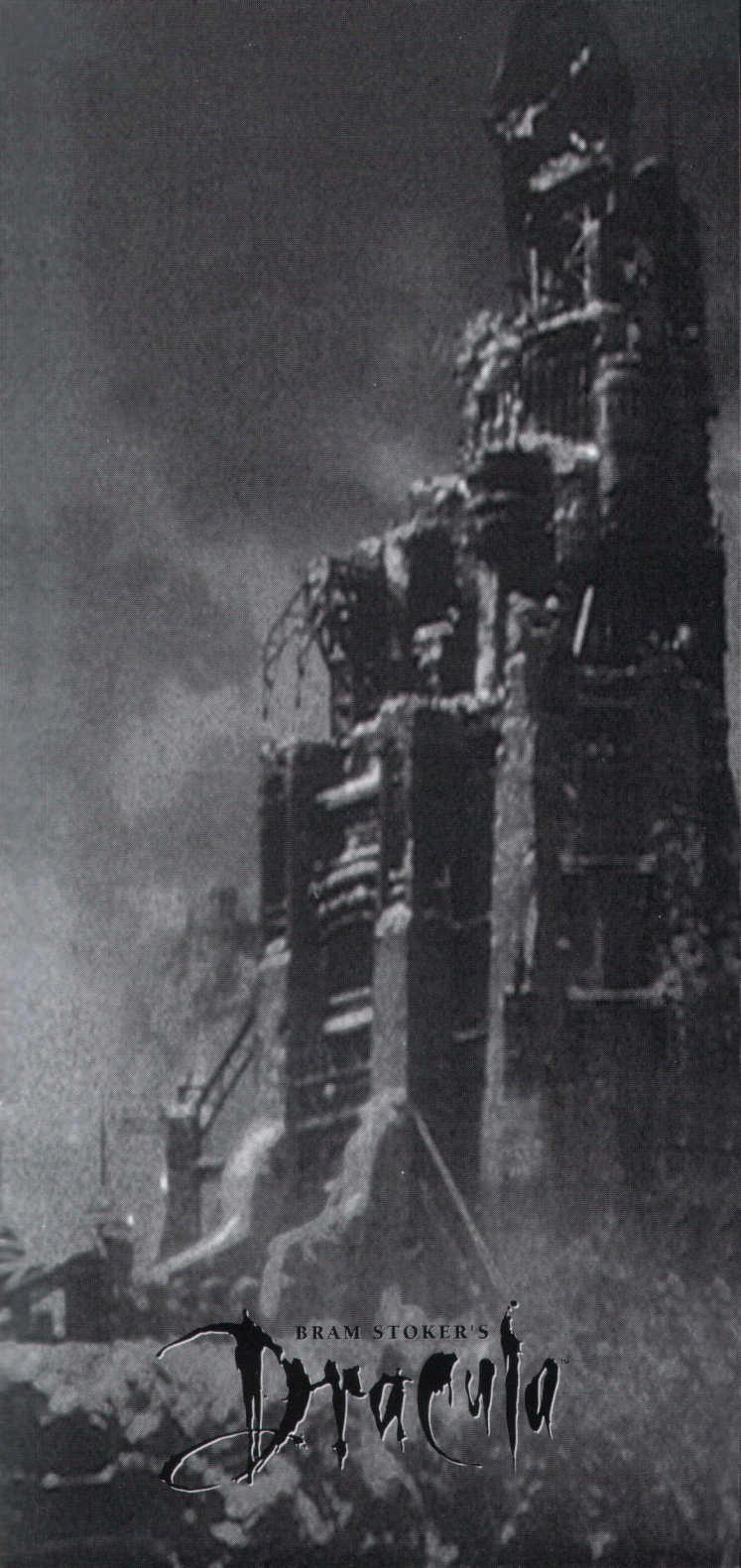
Nel manicomio, il vostro vecchio collega Renfield, divenuto ora un servo pazzo del Conte, è a guardia di un altro nascondiglio segreto delle bare di Dracula. Distruggetele e poi tornate al suo inseguimento.

[Dr. Seward's Offices] (Gli uffici del Dott. Seward)

L'ultimo nascondiglio possibile per Dracula in Inghilterra. Distruggete le bare che trovate qui e Dracula sarà costretto a tornare in Transilvania, ma solo se riuscirete a distruggerlo nella sua forma di pipistrello.

[The Return to Castle Dracula] (Ritorno al Castello di Dracula)

L'ultimo stadio: la forza vitale di Dracula è quasi esaurita quando lo incontrate per l'ultima volta nella sua forma terrena. Distruggete le bare che si trovano qui e finalmente Dracula sarà in vostro potere, a meno che voi non cadiate nel suo...



BRAM STOKER'S

Dracula™

This product is copyright

Here at Psygnosis we are dedicated to bringing you the best in computer entertainment. Every game we publish represents months of hard work dedicated to raising the standard of the games you play. Please respect our endeavours and remember that copying software reduces the investment available for producing new and original games; It is also a criminal offence.

This software product, including all screen images, concepts, audio effects, musical material and program code is marketed by Psygnosis Ltd who own all rights therein including copyrights. Such marketing of this product gives only the lawful possessor at any time the right to use this program limited to being read from its medium as marketed into the memory of, and expected by, the computer system to which this product is specifically adapted.

Any other use or continuation of use including copying, duplicating, selling, hiring, renting, lending or otherwise distributing, transmitting or transferring this product in contravention of these conditions is in breach of Psygnosis Ltd's rights unless specifically authorised in writing by Psygnosis Ltd.

The product DRACULA, its program code, manual and all associated product materials are the copyright of Psygnosis Ltd who reserve all rights therein. These documents, program code and other items may not in whole or part be copied, reproduced, hired, rented, lent or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine-readable form without prior consent in writing from Psygnosis Ltd.

Psygnosis is a trademark of Psygnosis Ltd.

Dracula © and ™ 1993 Columbia Pictures Industries, inc. all rights reserved. Unauthorised copying, hiring, lending, public performances and broadcasting of this game is strictly prohibited. Manufactured in the United Kingdom.

© 1994 Psygnosis Ltd. A Sony Electronic Publishing Company.

Amiga™, AmigaDOS™, and Kickstart™ are trademarks of Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: (051) 709 5755

The background graphic from the outer sleeve is adapted from an image by Media Interactive © 1992



PSYCHOSTIS