

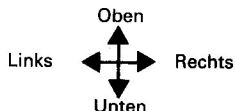
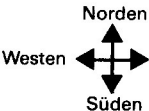
# Auflisten

der mitgeführten Gegenstände  
 Taste: V – Verkleidungsliste  
 W – Werkzeugliste  
 S – Sonstige Gegenstände



## Stadt

Fortbewegung:



Ansprechen, neugierig sein, Gebäude betreten: + Feuerknopf

## Gebäude in der Stadt

1. Auswahlmenüs zum Einkaufen, Verkleiden, ...



Feuerknopf: auswählen (z.B. Gegenstand anziehen/kaufen)

2. SCHNECKENRENNBAHN

- a. Verkleidung wählen (1. Auswahlmenü)
- b. Wette abschließen (2. Auswahlmenü)
- c. Favorit bestimmen: Smart muß hinter den Favorit gestellt werden.  
Auf Feuerknopfdruck startet das Rennen.
- d. Sollte Clever ein Schneckenkostüm besitzen, beteiligt er sich am Rennen!  
Schneckensteuerung:



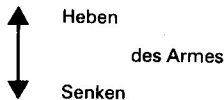
„Vorderteil heben“      „Mach Dich lang“      „Lang hinschlagen“      „Schneckenhaus nachziehen“



(und alles wieder von vorn, bis das Ziel durchkrochen ist!)

## 3. KINDERGARTEN

Wurfwinkel bestimmen



Vergrößern der Wurfenergie



Feuerknopf: Münze werfen  
 „RETURN“: Zurück in die Stadt



## 4. SCHECK FÄLSCHEN

(Mister L's Unterschrift fälschen)

Stift bewegen



Mit Feuerknopf Punkt setzen

„RETURN“: Zurück in die Stadt

## 5. BOMBE ENTSCHÄRFEN

Die linke Kontrollleuchte zeigt an, ob eine Leitung aktiv oder inaktiv ist. Joystick „Oben/Unten“ wählt die zu untersuchende Leitung aus. Ist eine ausgewählte Leitung aktiv, kann man einen Impuls geben und löscht damit eine Kontrollleuchte in der rechten Reihe. Sind sämtliche Kontrollleuchten der rechten Reihe gelöscht, ist die Bombe entschärft.

Übrigens: Kurz, bevor die Bombe explodiert, macht sie sich durch lautes Ticken bemerkbar (um die Nervosität zu steigern!?)



# Kanalisation

Fortbewegung: siehe Stadt

Springen: + Feuerknopf

Ein Auswahlmü für die verschiedenen Arbeitsmöglichkeiten ist mit „CONTROL“ zu erreichen. Der ausgewählte Arbeitsgang kann mit der „SPACE“-Taste jederzeit ausgeführt werden.

Z.B.: Im Auswahlmü wurde KABELVERLEGEN ausgewählt. Wenn man genügend Kabel bei sich hat und an einer Mauer in der Kanalisation steht, wird mit drücken der „SPACE“-Taste die angrenzende Mauer „verkabelt“.

Bei Verteilerkästen ist der Feuerknopf wie die „CONTROL“-Taste belegt. Man kommt dabei sofort in ein Arbeitsmenü zum Anschließen von Kabeln und Abhören der städtischen Telefonleitungen ... !



# CLEVER & SMART

Ideen und Realisation:

- Andreas Reimer
- Christian Stredicke
- Christian Rduch
- Holger Ahrens
- Volker Marohn
- Olaf Marohn
- Jörg „Prenzman“ Prenzing
- Gisbert Sigmund
- Bernard Morell

Grafik:

B. Morell, Olaf Menges, Udo Graf, Stefan Rissmann

Thanks to:

Bettina Wiedner, Marion Morell, Wolfgang & Wera Morell, Rolf Lakämper, Hartwig Nieder-Gassel, Theo, Jogi, Virginia Zini, Thomas Schichtel, Lorenz, Strauß (u.v.a.)

maschine	KEY
CPC	SPACE/CTRL
C 64	K / FIRE
Spectrum	K / FIRE
Amiga/	K / FIRE
Atari ST	K / FIRE



Drückt man den Feuerknopf bei Kanalausstiegen kommt man sofort zurück in die Stadt.

A Magic Bytes Product

Dieses Produkt ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rückkauf, Kopierung bzw. Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlung wird zivilrechtlich und strafrechtlich verfolgt.