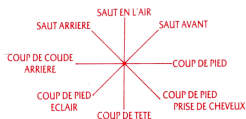


DOUBLE DRAGON

IBM, AMIGA AND ATARI ST

FRENCH



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amiga: Chargez votre disquette kickstart. Quand le programme vous demande la disc quette workbench, insérez-la dans l'Unité de Disques A. Le programme se chargera et se déroulera.

Atari ST: Insérez la disquette 1 dans l'Unité de Disques. A. Le programme se chargera et se déroulera.

IBM PC: Introduisez votre disquette DOS dans votre ordinateur. Tapez Dragon lorsque l'incitation A> apparait sur l'écran.

GERMAN



LADENANWEISUNGEN

Amiga: Kickstart-Diskette einlegen. Nach der Aufforderung, wird die workbench Diskette in das Laufwerk A eingelegt. Das Programm lädt sich und läuft von selbst.

Atari ST: Diskette in das Laufwerk A einlegen. Das Programm lädt sich und läuft von selbst.

IBM PC: Den Computer mit DOS starten. Nach dem A> muß man DRAGON eintippen. Das Programm lädt sich und läuft von selbst.

ITALIAN



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Amiga: Caricare il dischetto del kickstart. All'apparire delle istruzioni, inserire il dischetto nel Drive A. Il programma si caricherà e il gioco avrà inizio.

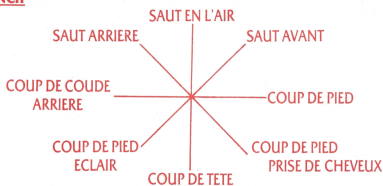
Atari ST: Inserire il dischetto 1 nel Drive A. Il programma si caricherà e il gioco avrà inizio.

IBM PC: Caricare il dischetto DOS nel computer. All'apparire dell'indicazione A> battere DRAGON. Il programma si caricherà e il gioco avrà inizio.

DOUBLE DRAGON

COMMODORE 64/128

FRENCH



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

DISQUETTE: Tapez LOAD (*),8,1 puis tapez LOAD (*),8,1 et ENTER

CASSETTE: Tenez la touche SHIFT appuyée et appuyez sur RUN/STOP

GERMAN



LADEANWEISUNGEN

DISKETTE: LOAD "*",8,1 eintippen und auf ENTER drücken.

KASSETTE: SHIFT-Taste gedrückt halten und auf RUN/STOP drücken.

STEUERUNG

Nur mit Joystick. Zwei Spieler benötigen zwei Joysticks. Spieler 1 verwendet Port 2. 1 oder 2 auf dem Einführungs-Bildschirm wählen, um den Ein-oder Zwei-Spielermodus zu aktivieren.

ITALIAN



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

DISCHETTO: Battere LOAD "*",8,1 ed ENTER.

CASSETTA: Tenendo premuto SHIFT schiacciare RUN/STOP.