

D

Mini-Golf

Idea and Realisation: Charles Carter

Programmed by: Charles Carter, Ulrich Schulz, Frank Winkelmeier

Graphics by: Scott Cribbs, Dirk Schulz, Frank Winkelmeier

Sounds by: Scott Cribbs, Ulrich Schulz

Thanks to: Georg, Tim, Kim, Stefan and Hans-Georg

Licensed from Magic Bytes USA, Inc.

A Product of



© 1988 micro partner

Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.

Also, bevor Sie anfangen um Wohnblockwanderpokale oder Bierkästen in Ihrem Bekanntenkreis zu spielen, sollten Sie erstmal ein bißchen üben. So werden Sie auf alles vorbereitet.

Sie entscheiden sich für die 1, 2, 3, oder 4 Player-Option. Wenn Sie die Amiga-Version spielen, können Sie im SCORE BOARD mit der Funktion CHANGE-NAMES Ihren Namen und die Ihrer Mitspieler eingeben, z.B. "Golf-Rolf" oder "The Black Holes" (falls Sie eine Gruppe sind). Das SCORE BOARD wählen Sie in dem Pull-Down Menü an. Mit diesem Menü stehen Ihnen auch noch weitere Funktionen zur Verfügung:

RETRY gestattet Ihnen, den letzten Schlag nochmal zu führen (eine Chance, die im Leben selten genug vorkommt...).

REPLAY führt Ihren letzten Schlag noch einmal vor (Sie können sich z.B. Ihren schönsten Ball so oft anschauen, bis entweder der Strom ausfällt, oder Ihnen die Mitspieler auf's Dach steigen...).

CONTOURS ermöglicht Ihnen, die Bahn von allen Seiten zu betrachten, wobei Sie im Untermenü DIRECTION die gewünschte Richtung, aus der Sie schauen wollen, einstellen können.

Der Spielverlauf ist denkbar einfach: Sie positionieren den Ball mit der Maus auf das Startfeld, drücken die linke Maustaste und ziehen die Maus in die Schlagrichtung. Dabei entsteht eine Linie, deren Länge die Schlagstärke anzeigt (Je länger, desto stärker). Wenn Sie die linke Maustaste noch einmal drücken, wird der Ball geschlagen.

Sie haben 3 Versuche über dem Limit. Am oberen Spielfeldrand sind einige nützliche Angaben wie Name, Limit, Anzahl der Schläge.

Wichtig: Den EXPERT-Kurs können Sie erst dann spielen, wenn Sie den BEGINNER-Kurs durchlaufen haben.

Auf geht's und viel Spaß!

F

Mini-Golf

Idea and Realisation: Charles Carter

Programmed by: Charles Carter, Ulrich Schulz, Frank Winkelmeier

Graphics by: Scott Cribbs, Dirk Schulz, Frank Winkelmeier

Sounds by: Scott Cribbs, Ulrich Schulz

Thanks to: Georg, Tim, Kim, Stefan and Hans-Georg

Licensed from Magic Bytes USA, Inc.

A Product of



© 1988 micro partner

Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.

Avant que vous commenciez à jouer avec vos amis pour gagner une coupe ou des caisses de bière, vous devriez vous exercer un peu, et vous serez préparé à tout.

Vous choisissez l'option pour 1, 2, 3 ou 4 joueurs. Si vous jouez avec la version Amiga, vous avez la possibilité d'inscrire votre nom et ceux des autres joueurs dans le SCORE-BOARD en utilisant la fonction CHANGE-NAMES, par exemple "Golf-Rudolf" ou "Les Trous Noirs" (si vous êtes en groupe). Vous sélectionnez le SCORE-BOARD dans le menu Pull-Down. Avec ce menu, il reste encore d'autres fonctions à votre disposition:

RETRY vous permet de retenter votre dernier coup (une chance qui ne se présente qu'assez rarement dans la vie...).

REPLAY vous permet de revoir votre dernier coup (vous pourriez par exemple revoir votre plus joli coup aussi longtemps que vous le désirez, jusqu'à ce qu'il y aie une coupure de courant ou bien que vos camarades de jeu vous frottent les oreilles...).

CONTOURS vous permet de regarder la piste de tous les côtés et simultanément de déterminer dans le sous-menu DIRECTION le point depuis lequel vous voulez voir.

Le déroulement du jeu est assez simple: Vous positionnez la balle avec la souris sur le point de départ, vous appuyez sur la touche gauche de la souris et vous déplacez la souris dans la direction où vous voulez tirer. Vous voyez alors apparaître une ligne dont la longueur indique la force du coup (plus la ligne est longue, plus le coup est fort). Si vous appuyez encore une fois sur la touche gauche de la souris, la balle est frappée.

Vous avez droit à 3 tentatives au-delà de la limite. En haut de l'écran, il y a quelques indications utiles comme nom, limite, nombre de coups.

Important: Vous ne pouvez participer au parcours des PROFIS que si vous avez fait le parcours des DEBUTANTS.

En avant et amusez-vous bien!