

### **ATTENTION!**

IF THIS GAME FAILS TO LOAD FIRST TIME,  
KEEPING DISC 1 IN DRIVE, HOLD DOWN  
BOTH "A" KEYS AND THE "CTRL" KEY  
SIMULTANEOUSLY FOR 10 SECONDS:  
RELEASE AND THE GAME WILL LOAD  
AUTOMATICALLY.

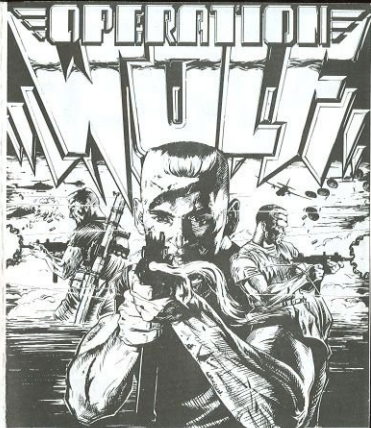
### **ATTENTION!**

SI VOUS AVEZ DES PROBLEMES DE  
CHARGEMENT, VOUS DEVEZ INSERER LE  
DISQUE DANS LE LECTEUR DE  
DISQUELLES, ET RELANCER LE SYSTEME  
EN ENFONCAUT A LA FOIS LES DEUX  
TOUCHES AMIGA "A" ET LA TOUCHE  
"CTRL" SIMULTANEMENT PENDANT 10  
SECONDES, PUIS RELACHER: LE  
PROGRAMME SE CHARGER A LORS  
AUTOMATIQUEMENT

### **ACHTUNG!**

FALLS DAS LADEN DES PROGRAMMES  
BEIM ERSTEN VERSUCH FEHLSCHLÄGT,  
BELASSEN SIE DIE DISKETTE IM  
LAUFWERK UND DRÜCKEN SIE DIE "CTRL" UND  
BEIDE "AMIGA" – TASTEN GLEICHZEITIG  
FÜR ETWA ZEHN SEKUNDEN. DANACH DIE  
TASTEN LOSLASSEN, UND DAS SPIEL  
SOLLTE NORMAL STARTEN.

**ocean**<sup>®</sup>



**ATARI  
ST**



ENGLISH



FRANÇAIS



DEUTSCH

**CBM  
AMIGA**

# OPERATION



Central control to Lone Wolf ... parachute into hostile territory ... locate enemy concentration camp ... release captives interested there ... repeat ... Operation Wolf, an exciting new concept in computer games, in which the enemy shoot at you from the screen. Gun in hand, you must traverse hostile terrain, seeking your fellow countryman being held prisoner in a concentration camp. Make your way through jungle filled with hostile soldiers, destroy any enemy installations and free all townships you encounter, with no food, no chopper cover, not nearly enough ammo and idea if you are going to make it back ... volunteers only!

## LOADING

### ATARI ST

Switch your computer off. Insert disc A in the disc drive and switch the computer back on. The program will load automatically. Follow on screen instructions.

### AMIGA 500

Switch your computer off. Disconnect the external disc drive. Insert disc A in the internal disc drive. Switch the computer back on and the program will load automatically.

### AMIGA 1000

Switch your computer off. Disconnect the external disc drive. Boot up with the system disc. When the workbench icon appears, insert the program and it will load automatically.

## CONTROLS

The game is played with the help of a mouse. The left button activates machine gun fire, and the right button drops grenades.

## GAMEPLAY

Operation Wolf comprises six levels of lethal arcade action, each increasing in difficulty as you progress. You are armed with a sub-machine gun with limited ammunition and a small number of grenades. Extra ammunition and grenades can be collected by shooting at them when they appear on the screen. Animals, if shot will sometimes drop these items, however under no circumstances should you shoot any innocent civilians. You must protect the hostages on levels five and six from any harm in order to ensure their safe escape. Your energy level is shown on the right hand side of the screen and this will decrease if you are shot by a solitary soldier, (substantially if you are shot by a vehicle or you accidentally kill a civilian or hostage). As you complete each level, a small amount of your energy is replenished and when you have just a few units left, the display will flash. To complete a level you must shoot and destroy the relevant number of soldiers, tanks, helicopters etc. as displayed on the bottom of the screen. This will probably be the most dangerous mission you have ever undertaken. Be alert, be strong and above all be careful!

## STATUS AND SCORING

Status panel show score, number of bullet magazines left, number of grenades and damage level. Also shown on each level is the number of baddies which need to be eliminated in order to complete level and number of hostages rescued. Points awarded for disposing of baddies vary depending on type. Points are also awarded for completing each level. When damage level is full, player is DEAD, there is one 'continue' option. Player's damage is increased if a civilian is shot.

### Survival Summary

- |              |                                                                   |
|--------------|-------------------------------------------------------------------|
| Magazines    | — Shooting this gives one extra magazine of ammunition.           |
| Grenades     | — Shooting this gives one extra rocket bomb, up to a max of 5.    |
| Fire (AMIGA) | — Shooting this gives an increased rate of fire for one magazine. |
| P            | — Shooting this improves your physical condition.                 |

Enemy missile fire can be shot down before it hits you.

Vehicles can be destroyed by bullets, but they must be hit several times.

## HINTS AND TIPS

- Don't constantly fire — save bullets.
- Save grenades for large groups of enemies.
- Shoot enemies which inflict most damage first.

## CREDITS

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING. If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to: Mr Yates, Ocean Software Limited, 6 Central Street, Manchester M2 5NS. Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

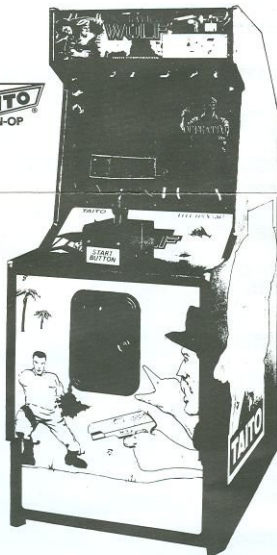
Produced by D.C. Ward

©1988 Ocean Software Limited

Licensed from Taito Corp. 1987. Programmed by Ocean Software Limited

Export outside Europe and Australia prohibited.

Conversion by OCEAN France.



## THE WORLD'S No1 ARCADE GAME.

**FWOLF**

## CHARGEMENT

## ATARI ST

## AMIGA 500

## AMIGA 1000

## COMMANDES

Le jeu se joue à l'aide de la souris. Le bouton gauche correspond au tir à la mitraillette, celui de droite permet de lancer les grenades.

## COMMENT JOUER

Opération Wolf comprend six niveaux d'action redoutable typique des jeux d'arcade dont les défis ont pour récompense, outre une grosse somme de l'ère du jeu vidéo, une série de médailles.

## COMMENT JOUER

Vous ne devez en aucun cas tirer sur les civils innocents. Au niveau cinq et six, vous devez protéger les otages de tous dangers afin qu'ils puissent s'évader en toute sécurité. Votre niveau d'énergie est indiqué sur le côté droit de l'écran et celui-ci baissera si vous êtes abattu par un soldat solitaire (en substance si vous êtes abattu par un seul ennemi ou si vous êtes abattu par un civil innocent). A chaque fois que vous êtes tué, votre niveau, votre niveau d'énergie, augmente un point et quand il ne vous reste que quelques unités, l'attachage clignote et il y aura un signal sonore. Pour terminer un niveau, vous devez combattre et détruire un nombre de soldats, de tanks, d'hélicoptères etc. donné conformément à l'attachage du bar de l'écran. Il s'agit probablement ici de la plus dangereuse mission que vous ayez jamais entreprise. Restez en alerte, soyez fort mais surtout, soyez prudent!

## Sommaire survie

— En tant qu'océ, vous améliorez votre forme physique. Les missiles lancés par les ennemis peuvent être abattus avant qu'ils ne vous atteignent. Les véhicules peuvent être détruits par balles mais ils doivent être touchés plusieurs

### STATUT ET SCORE

Le plateau de statistique le score, le nombre de chargeurs restants, le nombre de grenades et le niveau de dégâts. A chaque niveau se trouvent également indiqués le nombre de 'méchants' à éliminer afin de terminer le niveau et le nombre d'otages sauvés.

L'élimination des 'méchants' vous confère un nombre de points variable suivant le type. Vous obtenez également des points chaque fois que vous terminez un niveau. Quand le niveau de dégâts est à son maximum, le joueur est MORT, il existe cependant une option 'continue'.

Les dégâts sont plus importants pour le joueur quand un civil est abattu.

## CONSEILS UTILES

- Ne tirez pas en permanence — économisez les balles.
  - Réservez les grenades pour des groupes importants d'ennemis.
  - Abattez d'abord les ennemis qui causent le plus de dégâts.
- Le programme, la représentation graphique et la conception artistique de ce jeu sont la propriété de Ocean Software Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier.

## GENÉRIQUE

Produit par D.C. Ward  
©1988 Ocean Software Limited  
Avec l'autorisation de © Taito Corp., 1987, Programme de Ocean Software Limited.  
Exportations hors d'Europe et d'Australie interdites.  
Adaptation d'OCEAN France.

# FWOLF

## LADDEANWEISUNG

## ATARI ST

AMIGA 500

**AMIGA 1000**

## STEUERUNG

Das Spiel wird mit Hilfe der Maus gesteuert. Mit der linken Maustaste feuern Sie das Maschinengewehr ab, während die rechte Maustaste die Granaten auslöst.

## DAS SPIEL

Wenn diese drei alten Soldaten durchfallen, wenn sie angeschossen werden, aber unter keinen Umständen dürfen Sie jemals auf unbefeiigte Zivilisten feuern. In der fünften und sechsten Spalte müssen Sie das befreiten Geiseln von jeder Gefahr fernhalten, um eine sichere Flucht zu gewährleisten. Ihr Energievorrat wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt und sinkt, wenn Sie von einem feindlichen Soldaten oder einem Fahrzeug angeschossen werden, oder Sie einen Zivilisten oder eine Geisel erschießen.

Nach dem erfolgreichen Abschluß einer Spielstufe erhalten Sie immer ein wenig zusätzliche Energie.

Um eine Spielstufe zu beenden, müssen Sie die am unteren Bildschirmrand angegebene Anzahl von feindlichen Soldaten, Panzern, Helikoptern und anderem Gerät zerstören.  
Dies ist vermutlich die gefährlichste Aktion, an der Sie jemals teilnehmen. Seien Sie wachsam, stark und vor Allem vorsichtig!

## ANZEIGEN UND WERTUNG

Die Anzeigen informieren Sie über Ihren Punktestand, die verbleibenden  
Erzatzpunkte, die Anzahl Ihrer Handkarten und den Zustand Ihrer Spielkarte.  
Zusätzlich wird für jede Spielkarte die Anzahl der Gereichten angezeigt und wie viele  
Gegner Sie noch eliminieren müssen, um die Stufe zu beenden. Die Punkte, die Sie für  
eliminierte Gegner erhalten, ist von deren Typ abhängig. Für das Beenden einer  
Stufe erhalten Sie weitere Punkte.  
Ihre Spielerzeit ist 2,4, wenn die Zustandsanzeige ausgefüllt ist. Sie können dann  
sowohl mit der Option „continue“ das Spiel fortsetzen.  
Das Erscheinen von Zivilisten erhöht die Zustandsanzeige ebenfalls.

## ÜBERSICHT

|              |                                                                                                    |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Magazines    | — Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie jeweils ein zusätzliche Munitionsmagazin.           |
| Grenades     | — Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie zusätzliche Granaten (bis maximal fünf Stück).      |
| Free (AMIGA) | — Wenn Sie diese Symbole treffen, schießt Ihr Maschinengewehr schneller, bis das Magazin leer ist. |
| P            | — Wenn Sie diese Symbole treffen, wird Ihre physikalische Kondition erhöht.                        |

**TIPS UND TRICKS**

- Feuern Sie nicht pausenlos — achten Sie auf Ihre Munition.
- Sparen Sie sich Ihre Handgranaten für größere Gruppen von Feinden auf.
- Beseitigen Sie zunächst die Gegner, die am meisten Schaden anrichten.

## DANKSAGUNG

Programmkode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Urheberrecht von Ocean Software und dürfen ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung von Ocean Software nicht kopiert, vermietet oder gesehnt werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

Produziert durch D.C. Ward  
Deutsche Bearbeitung: AGC — Hamburg, Gunnar Binder.  
© 1988 Ocean Software  
Unter Lizenz von © Taito Corp. 1987  
Programmiert von Ocean Software Ltd.  
Exportieren außerhalb Europas und Australiens ist untersagt.  
Konvertierung durch Ocean, Frankreich.