

Scenario

Why had they given you, Simon Kurtz the most senior operative from Unit 4 of the G.I. simple mission in Berlin? This was surely a task for a junior employee who needed the experience. How you emerged from the basement in a steady London backstreet, your head pounding with pain you instinctively knew that the bad guys had made off with the secret documents, and what's more they had taken Ferrari F40 as well. You were the only one left. You control... look... move as he puts the phone down. You have this feeling that your own guys are going to be after you. You have to go on, retrieve the documents and deliver them as planned, which should clear your name. You have to go on, you still have the tracking device hooked in the briefcase, but the signal is growing faint. As you walk round the corner, your spirits rise as you see a motorbike standing outside a cafe.....

Loading

ATARI ST: Insert the disk in drive 0 and turn on the power. The game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM Amiga: At the Workbench prompt (A500, A2000, A3000) or the Kickstart prompt (A1000) insert the disk in drive DF0; the game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM 64/128 Cassette: Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

CBM 64/128 Disk: Insert disk in drive and type "1,8,1" and press RETURN. The game will load and run automatically.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette: Type LOAD and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LEADER option +2, +2 computers. Follow any on-screen prompts.

SPECTRUM 48/128K, +3 Disk: Turn on the computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically.

Amstrad CPC Cassette: Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

Amstrad CPC Disk: Insert disk in drive. Type RUN/DISK and press return. The game will load and run automatically.

Outrun Europa has 7 levels of racing action spread out over Europe. Here's a list of the levels and the vehicles that the player uses.

1:	England	Motorbike
2:	Channel	Jetski
3:	France	Parasail
4:	Spain	Jet
5:	Mediterranean	Power Boat
6:	Germany	Ferrari F40

Amiga & ST

From the title screen, the player is able to toggle between JoyStick & Mouse (Left) and ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Press to indicate the selected control and sound options are displayed in the lower corners of the screen.

Controls for JoyStick (Mouse in Brackets)

Road Racing Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Use Boost Token

Water Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Fire Rocket

The Pause mode can be toggled at any time during the game by pressing any key. In addition the player is able to abort the game by pressing the ESC key. This will return the player to the title screen/sequence.

Spectrum/Amstrad

Controls
When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items:

Amstrad

1: Start Game	=	Keys
2: Start Game	=	Joystick
3: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) keys configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

Spectrum

When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items:

1: Start Game	=	Keys
2: Start Game	=	Sinclair Joystick
3: Start Game	=	Kempston Joystick
4: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1, 3, 4 & 7)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

Water sections (Levels 2 & 5)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire (SPACE)	=	Fire Rocket

During play the pause option can be toggled by pressing the RETURN key, although this can be redefined from the DEFINE KEYS OPTION on the presentation/intro screen.

CBM 64/128

From the title screen - Press Fire to enter the game.

Road Racing sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Joystick Port 2

Down	=	Accelerate
Up	=	Brake
Left	=	Vehicle Left
Right	=	Vehicle Right
Fire	=	Boost

Note: On the C64 version only the length of the fire button press is directly related to the length of boost.

Water sections (Levels 2 & 5)

Joystick Port 2

Down	=	Accelerate
Up	=	Brake
Left	=	Craft Left
Right	=	Craft Right
Fire	=	Fire Motor/Rocket

At any time during the game the player is able to toggle between keyboard & joystick by pressing the 'C' key. The UP, DOWN, LEFT, RIGHT and FIRE descriptions above can be substituted with the following:

.	=	Up
,	=	Down
[=	Left
]	=	Right
~	=	Right Shift

In addition, the P key may be used to toggle the Pause option on and off.

Scenario

Pourquoi vous ont-ils donné, à vous, Simon Kurtz, l'agent secret le plus haut placé de l'Unité 4, l'ordre de faire une simple livraison à Berlin? C'est une tâche qui serait certainement plus adaptée à un novice qu'à un agent d'expérience. Comment avez-vous émergé d'un sous-sol d'une petite rue londonienne, encore sous la pluie, vous sursautant instinctivement que les méchants ont emporté les documents secrets, et ce qui est pire, avec votre Ferrari F40? Vous êtes le seul survivant. Vous contrôlez... regardez... bougez comme il vous faut pour aller dans la rue. Vous avez ce sentiment que vos propres gars vont venir vous chercher. Vous devez aller on, récupérer les documents secrets. Vous devez aller on, récupérer les documents secrets. Vous devez aller on, vous avez toujours la sonde de suivi installée dans le briefcase, mais le signal est de plus en plus faible. En arrivant au coin de la rue, la vue d'une moto devant un café vous remonte le moral.....

Chargement

Atari ST: Insérez le disque dans le lecteur 0 et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM Amiga: Introduisez le Workbench (A500, A2000, A3000) ou au prompt du Kickstart (A1000), introduisez le disque dans le lecteur DF0. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM 64/128 Cassette: Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

CBM64/128 Disquette: Insérez le disque dans le lecteur, types "1,8,1" et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette: Tapez LOAD et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Utilisez l'option LEADER sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts à l'écran.

Spectrum 48/128K, +3 Disquette: Allumez votre ordinateur, introduisez le disque et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Amstrad CPC Cassette: Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

Amstrad CPC Disquette: Insérez le disque dans le lecteur. Tapez RUN/DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

"Outrun Europa" est divisé en 7 niveaux de poursuite effrénée à travers l'Europe. Voici une liste des niveaux et des véhicules utilisés par le joueur.

1:	Angleterre	Moto
2:	Manche	Jetski
3:	France	Parasail
4:	Espagne	Jet
5:	Méditerranée	Barre Hors Bord
6:	Italie	Ferrari F40
7:	Allemagne	

Amiga & ST

À partir de l'écran titre, le joueur peut alterner entre contrôle JoyStick & Souris en appuyant sur la touche F1, et activer Musique & Effets Sonores en appuyant sur la touche F2. Pour indiquer le mode de contrôle et les options de son, les icônes sont affichées dans les coins inférieurs de l'écran.

Commandes Joystick (Souris entre parenthèses)

Sections sur Route

Haut (Bouton gauche)	=	Accélérer
Bas (Bouton droit)	=	Freiner
Gauche (Bouton gauche)	=	Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	=	Véhicule à droite
Tir (Barre d'espacement)	=	Utiliser Boue de Propulsion

Sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Haut (Bouton gauche)	=	Accélérer
Bas (Bouton droit)	=	Freiner
Gauche (Bouton gauche)	=	Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	=	Véhicule à droite
Tir (Barre d'espacement)	=	Lancer Roquette

Vous pouvez activer en mode Pause à tout moment du jeu en appuyant sur la touche CTRL. Vous pouvez également abandonner le jeu en appuyant sur la touche ESC. Vous retournez alors à l'écran la séquence titre.

Spectrum/Amstrad

Commandes
Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaît, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes:

Amstrad

1: Start Game	=	Clavier
2: Start Game	=	Joystick
3: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

Spectrum

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaît, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes:

Amstrad

1: Start Game	=	Clavier
2: Start Game	=	Joystick Sinclair
3: Start Game	=	Joystick Kempston
4: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Haut (Q)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

Water sections (Levels 2 & 5)

Haut (Q)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire (SPACE)	=	Fire Rocket

During play the pause option can be toggled by pressing the RETURN key, although this can be redefined from the DEFINE KEYS OPTION on the presentation/intro screen.

CBM 64/128

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaît, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes:

Amstrad

1: Start Game	=	Clavier
2: Start Game	=	Joystick Sinclair
3: Start Game	=	Joystick Kempston
4: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Haut (Q)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire	=	Boost

Water sections (Levels 2 & 5)

Haut (Q)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire	=	Fire Motor/Rocket

At any time during the game the player is able to toggle between keyboard & joystick by pressing the 'C' key. The UP, DOWN, LEFT, RIGHT and FIRE descriptions above can be substituted with the following:

.	=	Up
,	=	Down
[=	Left
]	=	Right
~	=	Right Shift

In addition, the P key may be used to toggle the Pause option on and off.

Scenario

Pourquoi vous ont-ils donné, à vous, Simon Kurtz, l'agent secret le plus haut placé de l'Unité 4, l'ordre de faire une simple livraison à Berlin? C'est une tâche qui serait certainement plus adaptée à un novice qu'à un agent d'expérience. Comment avez-vous émergé d'un sous-sol d'une petite rue londonienne, encore sous la pluie, vous sursautant instinctivement que les méchants ont emporté les documents secrets, et ce qui est pire, avec votre Ferrari F40? Vous êtes le seul survivant. Vous contrôlez... regardez... bougez comme il vous faut pour aller dans la rue. Vous avez ce sentiment que vos propres gars vont venir vous chercher. Vous devez aller on, récupérer les documents secrets. Vous devez aller on, récupérer les documents secrets. Vous devez aller on, vous avez toujours la sonde de suivi installée dans le briefcase, mais le signal est de plus en plus faible. En arrivant au coin de la rue, la vue d'une moto devant un café vous remonte le moral.....

Chargement

Atari ST: Insérez le disque dans le lecteur 0 et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM Amiga: Introduisez le Workbench (A500, A2000, A3000) ou au prompt du Kickstart (A1000), introduisez le disque dans le lecteur DF0. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM 64/128 Cassette: Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

CBM64/128 Disquette: Insérez le disque dans le lecteur, types "1,8,1" et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette: Tapez LOAD et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Utilisez l'option LEADER sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts à l'écran.

Spectrum 48/128K, +3 Disquette: Allumez votre ordinateur, introduisez le disque et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Amstrad CPC Cassette: Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

Amstrad CPC Disquette: Insérez le disque dans le lecteur. Tapez RUN/DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

"Outrun Europa" est divisé en 7 niveaux de poursuite effrénée à travers l'Europe. Voici une liste des niveaux et des véhicules utilisés par le joueur.

1:	Angleterre	Moto
2:	Manche	Jetski
3:	France	Parasail
4:	Espagne	Jet
5:	Méditerranée	Barre Hors Bord
6:	Italie	Ferrari F40
7:	Allemagne	

Amiga & ST

À partir de l'écran titre, le joueur peut alterner entre contrôle JoyStick & Souris en appuyant sur la touche F1, et activer Musique & Effets Sonores en appuyant sur la touche F2. Pour indiquer le mode de contrôle et les options de son, les icônes sont affichées dans les coins inférieurs de l'écran.

Commandes Joystick (Souris entre parenthèses)

Sections sur Route

Haut (Bouton gauche)	=	Accélérer
Bas (Bouton droit)	=	Freiner
Gauche (Bouton gauche)	=	Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	=	Véhicule à droite
Tir (Barre d'espacement)	=	Utiliser Boue de Propulsion

Sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Haut (Bouton gauche)	=	Accélérer
Bas (Bouton droit)	=	Freiner
Gauche (Bouton gauche)	=	Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	=	Véhicule à droite
Tir (Barre d'espacement)	=	Lancer Roquette

Vous pouvez activer en mode Pause à tout moment du jeu en appuyant sur la touche CTRL. Vous pouvez également abandonner le jeu en appuyant sur la touche ESC. Vous retournez alors à l'écran la séquence titre.

Spectrum/Amstrad

Commandes
Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaît, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes:

Amstrad

1: Start Game	=	Clavier
2: Start Game	=	Joystick
3: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

Spectrum

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaît, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes:

Amstrad

1: Start Game	=	Clavier
2: Start Game	=	Joystick Sinclair
3: Start Game	=	Joystick Kempston
4: Redefine Keys	=	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Haut (Q)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (D)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

Water sections (Levels 2 & 5)

Haut (Q)

Up (Q)	=
--------	---