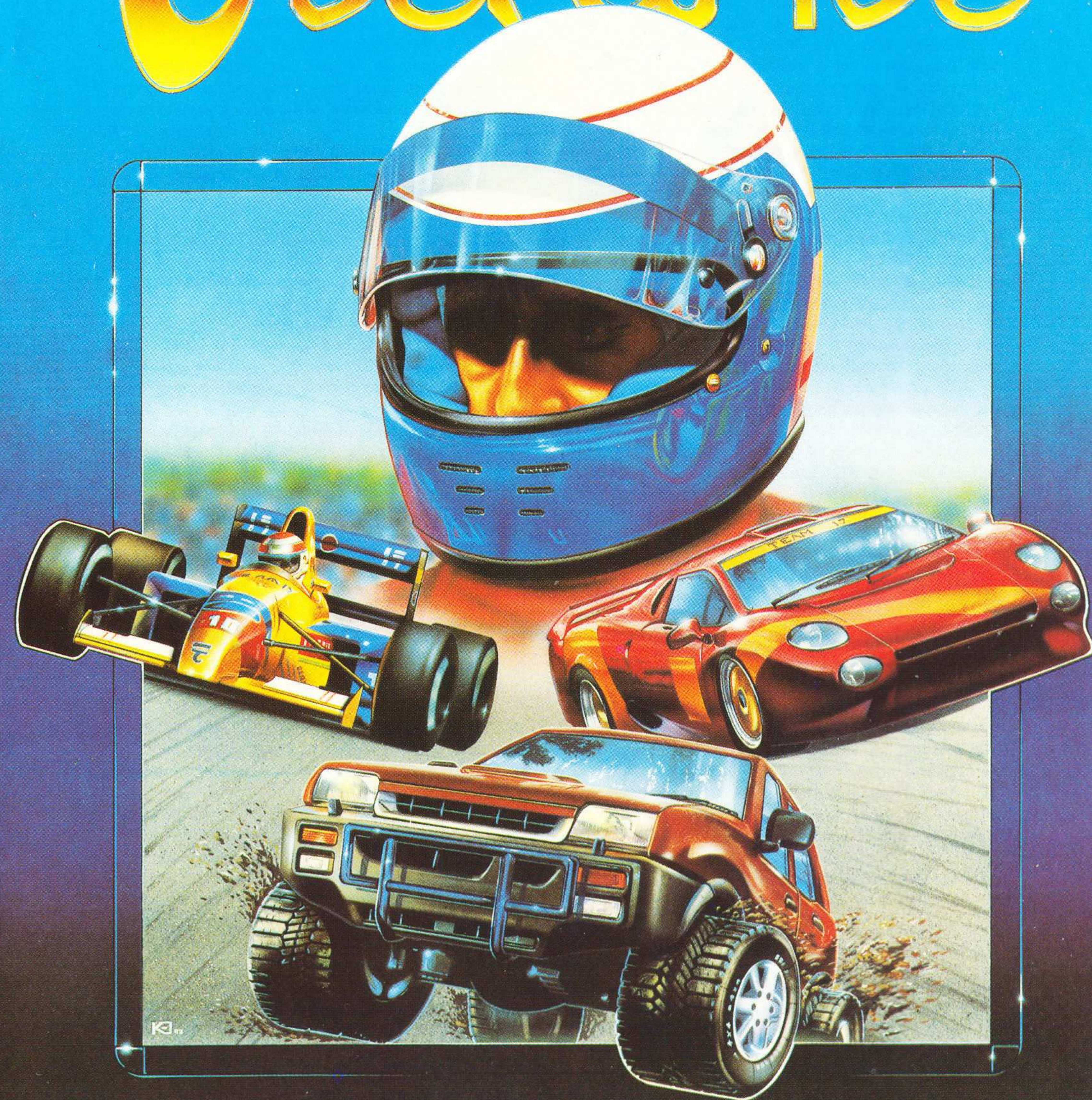


# Overdrive



TEAM 17

Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX  
Tel: 0924 201846

TEAM 17

# ENGLISH

Overdrive is a slick, arcade style fast-scrolling race game the likes of which has never really been seen before on the Amiga. It combines super smooth action with an excellent feel to provide a game that we think is unmatched in the playability stakes. Drive four different style vehicles over 5 terrains and twenty tracks, against 8 different characters - each with their own unique style.. ultimately finishing with the "race-off" of a lifetime against the menacing demon driver! With a difficulty curve that adapts to your own skills, meaning that the game gets as hard as you want, when you want, Overdrive caters for drivers of all ages and pedigree!

System Requirements: Overdrive will run on any 1Meg Amiga. An extra disk drive is highly recommended to avoid disk-swaps during gameplay.

## 1 Loading Instructions

Turn your Amiga off at the power-supply and wait ten seconds before turning it back on. This makes sure that your computers memory is clean.

Insert OVERDRIVE DISK ONE into your internal drive (DF0) and after a short period, a presentation sequence will begin. After a while the program will have loaded and you will soon be ready for your first race.

If you have any problems during loading, repeat the process above and in case of continued problems, consult the trouble-shooting guide.

## 2 Overdrive Main Menu

The main menu consists of 3 options;

- Start* - Begin with the current game configuration.
- Options* - Select the style of game and other aspects.
- Disk* - Disk operations to save and load scores/lap-times

## 3 Overdrive Options Menu

The options menu consists of the following 3 options;

### *Game Mode*

Select from Arcade, Practice, Trails and 2 Player. These game modes will be detailed in the next section. Note that for a 2 Player game you will require TWO machines linked with a null-modem cable, consult the section named "Overdrive 2 Player game" for further information. The default selection is ARCADE.

### *Sound*

Select from Music, Music and Sound Effects or Sound Effects only.

### *Exit*

Quit back to the main menu.

## Overdrive Game Modes Explained

### *Arcade*

This is the main single player arcade style challenge that the game is based around. It offers you a selection of race scenario's to choose from as you progress through the games ranks. In order to have the final "race-off" against the demon driver, you must achieve the games top-rank - and that means some pretty serious driving! You are given an amount of cash to start the game and it costs money to enter each race, but the harder the race, the better the prize!

Prior to the race you will have the chance to qualify and aim for a better grid position in 3 timed laps - which also acts as an aid to learning the circuit, or you can jump straight into the race starting at the back of the grid.

You can improve your vehicles by picking up various parts during the game.. including wheels, spanners and fuel; these increase your car's handling and performance in subsequent races. The game will keep a track of any modified vehicles during play, as you can drive any of the four vehicles in any given race. Other pick-ups are in the form of extra cash, turbo pads etc are also littered on the tracks.

You continue racing until your cash runs out or you are last in 3 different races. Notice that in some races, you must WIN (ie be first) to continue and others, notably the easier tracks, you have to avoid finishing last to continue.

Races consist of a vehicle type, any one of five terrains and is against 2 of the 8 drivers, consult the character info section for details about them.

From all of the above, a difficulty rating is obtained and this, in turn, affects both the entry cost and the prize money. The game will allow a skilled driver to quickly skip through to more difficult races and rapidly climb the ratings scale, whilst a novice can take more time on the lower levels gradually building up confidence on easier races.

When you finally enter the "Overdrive Race-Off" against the demon driver, it can be on any one of a number of specially configured "demon tracks" - so there are a number of different endings" to the game.

You should find that the game offers you a slightly different menu of race options each time you play, making for a longer-lasting game.

Note that the best lap times are recorded for each race scenario and are saved with the DISK option on the main menu.

### *Practice*

In this mode, you are able to custom design your car, track and what opponents to race against. It is a non-scoring game but it does allow vital practice.

# ENGLISH

## *Trials*

This is a form of practice game that sees you up against the clock only. You can select one of twenty configured trials with the aim of beating the best lap/race time. This option is for those wishing to practice their driving skills and compete at the same time. The lap/race times in this mode are kept and saved for future records, they can also be reset if desired. To save the updated lap/race times, use the DISK option on the main menu and select save.

## *2 Player*

This configures the game into 2 player serial link mode where you race against human opposition on another Amiga! Follow the on-screen instructions when linking machines and consult the main "Overdrive 2 Player game" section later in this text.

In 2 player mode, you can select the race set-up from the options and set the number of laps. The game will keep track of the scoring between players. On screen, the other players car is shown in blue and no computer cars will be on the track.

## **5 Overdrive Disk Menu**

This menu is used for saving and reloading high-scores and the best laps/race times in the TRIALS game-mode.

All saving is automatic, simply follow the on-screen instructions.

## **6 Overdrive Screen Display**

On screen you will notice the following;

The main track display in the top 90% of the screen, with your car, the RED one in the middle.

The track-scanner in the bottom middle of the screen, which warns of up and coming road-patterns. The cross-hair is your current location. You may or may not wish to use the scanner depending on your control skill, but we recommend glancing down when you are on straights and not when driving around a bend!

The bottom right will show you the following information;

Current LAP time in mins, secs, 100th's/sec.  
Record LAP time.

The bottom left has indicators for Revs, Speed, Turbo, Fuel and also the number of laps remaining. Fuel gradually runs out although you will have sufficient for most races - extra fuel can be picked up on some circuits. No fuel means no speed, which in turn means GAME OVER!

## **7 Overdrive Control Methods**

A lot of effort has gone into the control method behind Overdrive, we have tried to optimise digital joystick input and real-car mechanics to produce a

handling-feel that suits the game perfectly. It means that it's not simply a case of flying around the track like a maniac, the game requires a lot of skill and crisp handling if you are to succeed.

As a result, the control instructions on joystick are as follows;

Fire button - accelerate (Let go to decelerate)  
Joystick back - brake  
Joystick left - steer left  
Joystick right - steer right

The important thing to notice during play is that when turning a corner and accelerating (holding the fire button down), your car will slide and skid in a wide arc, making it difficult to control. If you let go of the button for a short period, this enables more overall car control and you will find that you are able to turn more easily if a little slower. You will find that it will take some practice to complete circuits at full speed - but in order to achieve impressive lap-times you will have to put the work in!

The handling may feel a little strange at first but you will find that in a few minutes it becomes second nature and then it's just a matter of making sure you follow the best racing line for the current track.

There is also support for the LOGIC FREEWHEEL analogue steering wheel, plug this into gameport 1, where the mouse usually is. The left button is the accelerator, the right is the brake.

A Sega Megadrive Joypad (or compatible) is also supported, button B is accelerate, C is brake. All Sega trademarks are acknowledged.

## **8 Overdrive track features**

On the tracks you will find oil, water spills, bumps, hills and all manner of obstacles that cause havoc in your quest for a perfect lap.

You'll also be able to pick up bonus cash and other items which will improve your chances in subsequent races. Look out for wheels, spanners and fuel cans especially.

## **9 Car Information**

There are four distinct types of vehicle in Overdrive;

### *GP Car*

This ground-hugging race machine loves the track and hates the rest of the ground! You'll find the speed amazing and the acceleration incredible. GP Cars are terrible on dirt and sand, skidding and spinning uncontrollably, slowing to a stop. The GP Cars are available on GP Circuits, City Circuits and the Icy Circuits. The GP Car is more at home on a GP Circuit.

# ENGLISH

## *Supercar*

This hybrid super sports car is not unlike the GP Car in performance but it does tend to slide on fast corners. It doesn't mind the dirt quite as much, but try and stick to the road! This car is quite versatile on the GP, City and Icy circuits.

## *4 x 4*

This powerful vehicle is able to bump 'n' bounce it's way over most terrains, having a slower top speed but more agile over rougher ground. It's most at home on it's own 4x4 arena although it handles well on the desert, city and icy tracks.

## *Buggy*

This nippy little buggy will surprise everyone with it's turn of speed and versatility. At home on the desert tracks, you'll also find it in the 4x4 arena as well as the city circuits.

## **10 Scenario Info**

In Overdrive, you'll find yourself racing over five different terrain types which are as follows; each one has an effect which depends upon the car driven on it.

### *GP Circuit*

These are fast, smooth tracks where speed is optimum.

GP Circuits are best raced via the optimum "racing line". You'll find few bumps and obstacles in your way, but expect a fast paced race from start to finish.

### *City Circuit*

Another fast, twisting track with good surfaces and few obstacles. The racing line isn't quite as important as with the GP Circuits and therefore a little easier.

### *Icy Circuit*

The road is fast but very icy, making turning very hazardous. Speed freaks beware on these circuits. Watch out for rocks in the road!

### *Desert Track*

This bumpy, dusty road is ideal stomping ground for the buggies and 4x4's. Expect all manner of obstacles in the way.

### *4x4 Arena*

A soft dust 4x4 indoor arena full of bumps and twists, ideal for the pacey buggies and 4x4 monsters. Don't expect to find a GP or Sportscars in here though!

## **11 Character Info**

Eight different drivers to face in the arcade game, seven of which will pit their wits against you and the last will only be revealed if you manage to attain top rank and qualify for the Overdrive "Race Off".

Name	Characteristics
Burt	- Very slow driver easy to beat
Lana	- Slow but accurate, relatively easy
Dan	- Composed, always has good lap-times
Mad H	- Completely unpredictable!
Slick	- The gentleman with high skills
The Prof	- Very good though he relaxes if in front
Sheik	- Excellent driver putting in superb lap-times
???????	- Only the best will win this duel..

## **12 2 Player game**

The Overdrive 2 Player game is played with two Amigas linked up via a NULL MODEM CABLE. The cable is available from all good suppliers but if you are unable to locate one, call our helpline number (UK 0924 201846 during normal office hours) and they will be happy to inform you of a source.

The game will guide you through the link up stages and then go into the game proper. Both players will appear as the RED car on their machine, the other player appearing as blue, we recommend that the monitors are facing opposite directions if at all possible.

The game keeps a score of races won and offers the option to re-race the previous track or select a new scenario. Exiting to the main menu will disconnect the link-up and return the Amiga to normal mode.

## **13 Troubleshooting**

If you have trouble loading and the subsequent running of Overdrive, carefully re-check the outlined procedure and your set-up. If you are sure that everything is as it should be and you think something is wrong then either call the Team17 helpline on 0924 201846 (Office Hours Mon-Fri) or write to us at the following address..

Team17, Marwood House, Garden St, Wakefield, W.Yorks, WF1 1DX. England enclosing YOUR GAME DISKS ONLY in a padded bag. We will then examine them and return a working copy.

## **14 Credits**

Programming	: David J. Broadhurst
Graphics	: Haydn Dalton
Sound/Music	: Allister Brimble
Graphics	: Mike & Andy Oakley
Speech	: Christopher Brimble
Illustration	: Kevin Jenkins
Playtesting	: Andy, Paul, Craig, Mick, Vad, Katrina, Martyn, Chris
Produced By	: Martyn Brown

# FRANCAIS

Overdrive est un superbe jeu de course automobile rapide de style arcade d'une qualité jamais vue sur Amiga.

Il vous offre un mouvement très fluide et une excellente impression de conduite qu'aucun autre jeu ne peut égaler. Vous avez le choix entre quatre styles de véhicules sur cinq terrains et vingt circuits, où vous vous mesurez à huit pilotes différents, qui ont chacun leur style particulier, pour finir par la course des courses, contre le menaçant pilote démoniaque! Grâce à une courbe de difficulté qui s'adapte à vos aptitudes (ce qui veut dire que la difficulté du jeu augmente comme vous le voulez, quand vous le voulez) Overdrive plaira aux pilotes de tout âge et de tout niveau!

Overdrive fonctionnera sur tous les Amiga dotés de 1Mo. Un lecteur supplémentaire est fortement recommandé pour éviter d'avoir à changer les disques durant le jeu.

## 1 Chargement

Eteignez votre Amiga au secteur et attendez dix secondes avant de le remettre en route. Vous serez ainsi certain que la mémoire de votre ordinateur sera vide.

Mettez le disque OVERDRIVE DISK ONE dans votre lecteur interne (DF0). Après quelques secondes une séquence de présentation démarrera. Le programme sera chargé quelques instants plus tard et vous serez bientôt prêt à entamer votre première course.

Si vous rencontrez des problèmes durant le chargement, répétez le processus ci-dessus. Si ces problèmes persistent, consultez la section 'En cas de problème'.

## 2 Menu principal Overdrive

Le menu principal est composé de trois options :

- Start* - Démarrage avec la configuration de jeu actuelle.
- Options* - Sélection du style de jeu et autres aspects.
- Disk* - Opérations sur disque pour sauvegarder et charger les scores/temps

## 3 Menu Options Overdrive

Le menu options est composé des trois options suivantes :

### Game Mode

Choisissez Arcade, Practice, Trials et 2 Player (2 joueurs).

Ces modes de jeu seront expliqués en détail à la section suivante. Notez que pour jouer à deux il vous faudra DEUX machines reliées par un câble faux-modem. Consultez la section intitulée 'Mode 2 joueurs' pour avoir plus de détails. La sélection par défaut est ARCADE.

### Sound Mode

Les options sont Music and Sound Effects (musique et effets sonores) ou Sound Effects (effets sonores) seulement.

### Exit

Sortir et revenir au menu principal.

## 4 Explication des modes de jeu Overdrive

### Arcade

Le principal style à un joueur, de type arcade, autour duquel le jeu est construit. Vous offre plusieurs scénarios de course parmi lesquels choisir durant votre progression dans les niveaux du jeu. Pour pouvoir disputer la 'super-course' finale contre le pilote démoniaque, vous devez arriver à la première place... ce qui veut dire qu'il va falloir vous accrocher au volant! Vous recevez une certaine somme au début du jeu et vous devez payer pour disputer chaque course, mais plus la course est difficile, plus le prix à remporter est intéressant !

Avant la course, vous aurez l'opportunité de vous qualifier et d'obtenir une meilleure position de départ durant 3 tours de piste chronométrés qui vous serviront aussi à vous familiariser avec le circuit. Vous pouvez aussi démarrer la course immédiatement en commençant au dernier rang.

Vous pouvez améliorer votre véhicule en rassemblant des pièces durant le jeu : roues, clés à molette et essence. Ces pièces améliorent la tenue de route et la performance de votre voiture dans les courses suivantes. Le jeu se souviendra des véhicules modifiés durant le jeu comme vous pouvez conduire n'importe lequel des quatre types de voitures durant chaque course. Vous pouvez également trouver de l'argent supplémentaire ou passer sur des rampes turbo disséminées sur la piste.

Vous resterez en compétition tant qu'il vous restera de l'argent. Si vous arrivez dernier durant trois courses différentes vous serez éliminé. Notez que pour certaines courses il faut que vous GAGNIEZ (c'est à dire que vous arriviez premier) pour pouvoir continuer. Pour d'autres, il vous suffit de ne pas arriver le dernier pour pouvoir continuer.

Chaque course comprend les éléments suivants : un type de véhicule et un type de terrain. Chaque course se dispute contre 2 des 8 pilotes électroniques. Voir la section relative aux informations sur les pilotes pour en savoir plus sur eux.

A partir de tous les éléments ci-dessus un niveau de difficulté est calculé qui modifie le tarif d'adhésion et le montant du prix. Le jeu permettra à un joueur expérimenté de passer rapidement aux courses plus difficiles et de vite gravir les échelons de difficulté, alors qu'un novice peut passer plus de temps aux niveaux inférieurs et prendre confiance dans les courses plus faciles.

Lorsque vous arrivez enfin à la 'Overdrive Race-off' (la super-course Overdrive) où vous vous mesurerez au pilote démoniaque, vous tomberez sur un des 'circuits démoniaques' spécialement configurés. Comme il y en a plusieurs, le jeu vous réserve plus d'une surprise.

Vous verrez que chaque fois que vous jouez le jeu vous donne un menu d'options légèrement différent. Vous pourrez ainsi apprécier le jeu plus longtemps.

Notez que les meilleurs temps sont enregistrés pour chaque scénario de course et sauvegardés sur le menu principal grâce à l'option DISK.

# FRANCAIS

### Practice

Grâce à ce mode, vous pouvez dessiner votre propre voiture, votre circuit et décider quels seront vos concurrents. Ce jeu ne vous permet pas de marquer de points, mais il vous permet de vous entraîner, ce qui est essentiel.

### Trials

Une forme d'entraînement qui vous permet de courir contre la montre mais sans concurrents. Vous avez le choix entre vingt situations configurées et votre but est de battre le meilleur temps par tour/course. Cette option est là pour ceux qui désirent s'entraîner et être en compétition en même temps. Les temps par tour/course dans ce mode sont conservés et sauvegardés pour référence dans l'avenir. Vous pouvez les remettre à zéro si vous voulez. Pour sauvegarder les temps par tour/course mis à jour, utilisez l'option DISK sur le menu principal et sélectionnez SAVE.

### 2 Player

Cette option configure le jeu pour un mode à 2 joueurs par lien série durant lequel vous vous battez contre un autre pilote humain sur un autre Amiga. Suivez les instructions sur l'écran lorsque vous reliez deux machines et consultez la section principale 'Mode 2 joueurs' ci-dessous.

En mode 2 joueurs, vous pouvez choisir la configuration du jeu à partir des options et déterminer le nombre de tours de piste. Le jeu conservera en mémoire les scores des joueurs. Sur l'écran la voiture de l'autre joueur apparaît en bleu. Aucune voiture pilotée par un pilote informatique ne sera présente sur la piste.

### 5 Menu Disk

Ce menu est utilisé pour sauvegarder et recharger les scores élevés et les meilleurs temps par tour/course en mode TRIALS.

La sauvegarde est automatique. Il vous suffit de suivre les instructions sur l'écran.

### 6 Affichage écran

Vous remarquerez les choses suivantes sur écran. La piste principale apparaît à la partie supérieure de l'écran (90%). Votre voiture, la ROUGE, est au milieu.

Le scanner de piste, au milieu de l'écran en bas, vous avertit de la forme de la piste devant vous. La croix indique votre position actuelle. Vous pouvez décider d'utiliser ou non le scanner, selon vos aptitudes, mais nous vous recommandons d'y jeter un coup d'oeil quand vous conduisez en ligne droite et pas en plein virage!

En bas à droite, vous verrez les informations suivantes:

- Temps de tour de piste actuel en minutes, secondes, 100èmes de secondes.
- Temps de tour de piste record.
- Nombre de tours restants dans cette course.

En bas à gauche, vous verrez des indicateurs pour les tours par minute, la vitesse, le turbo et le carburant. Le

carburant diminue progressivement, mais en général vous en aurez assez pour la course. Vous pouvez trouver du carburant supplémentaire sur certains circuits. Absence de carburant signifie absence de vitesse, ce qui veut dire FIN DU JEU!

### 7 Méthodes de commande Overdrive

Beaucoup d'efforts ont été faits pour élaborer la méthode de commande utilisée dans Overdrive. Nous avons tenté d'optimiser la saisie par manette digitale et les caractéristiques de véritables voitures pour vous donner une impression de conduite qui correspond parfaitement au jeu. Il ne vous suffit pas de vous lancer sur le circuit comme un forcené, il faut beaucoup de doigté et de savoir-faire pour réussir.

Les instructions de commande par manette sont les suivantes :

- Bouton feu - accélération (relâcher pour ralentir)
- Vers l'arrière - freinage
- Vers la gauche - virage à gauche
- Vers la droite - virage à droite

La chose à ne pas oublier durant le jeu est que lorsque vous prenez un virage et que vous accélérez (en maintenant enfoncé le bouton feu) votre voiture dérapera en formant un grand arc et vous aurez des difficultés à la contrôler. Si vous lâchez le bouton brièvement, vous pouvez plus facilement contrôler votre voiture et vous verrez que vous pourrez mieux tourner, même si vous devez ralentir. Il vous faudra de l'entraînement pour arriver à terminer les circuits à la vitesse maximum, mais pour obtenir de bons temps vous n'avez pas le choix : il vous faudra travailler!

Au départ, la manipulation vous semblera peut-être bizarre, mais vous verrez qu'après quelques minutes vous n'y penserez même plus. Vous n'aurez qu'à suivre la meilleure ligne de course pour la piste sur laquelle vous trouvez.

Le volant analogue LOGIC FREEWHEEL est également soutenu : branchez le au port de jeu 1, où la souris se trouve habituellement. Le bouton gauche est l'accélérateur et le bouton droit le frein.

Le Sega Megadrive Joypad (ou compatible) est également soutenu. Le bouton B est l'accélérateur, le bouton C le frein. Toutes les marques déposées de Sega sont reconnues.

### 8 Caractéristiques des pistes Overdrive

Sur les pistes vous rencontrerez de l'huile, des fuites d'eau, des bosses, des collines et toutes sortes d'obstacles qui vont vous empêcher de faire un tour de piste parfait.

Vous pourrez également trouver de l'argent et autres articles qui amélioreront vos chances dans les courses suivantes. Cherchez surtout les roues, clés à molette et jerrycans d'essence.

# FRANCAIS

## 9 Informations sur les voitures

Overdrive comprend quatre types de voitures différentes :

### GP Car

Cette machine de course qui colle au sol adore les pistes et a horreur du reste! La vitesse est incroyable et l'accélération encore plus. Les voitures de grand prix sont très mauvaises sur le sable et la boue où elles dérapent, font des tête-à-queue sans arrêt et finissent par s'arrêter tout à fait. Les voitures de grand prix sont disponibles sur les circuits de Grand Prix, les circuits de ville et les circuits sur glace. La voiture Grand Prix est le mieux à son aise sur un circuit GP.

### Supercar

Cette super voiture de sports hybride est similaire à la voiture de Grand Prix au niveau des performances mais elle a tendance à déraper dans les virages difficiles. Elle n'est pas aussi sensible à la boue mais essayez quand même de rester sur la route! Cette voiture est assez versatile sur les circuits Grand Prix, ville et glace.

### 4 x 4

Ce véhicule puissant peut endurer toutes ces conditions. Sa vitesse maximum est moins élevée mais il est plus agile sur les terrains difficiles. Il préfère sa propre arène 4x4 mais se comporte très bien sur les pistes désert, ville et glace.

### Buggy

Ce petit buggy nerveux surprendra tout le monde par sa vitesse et sa souplesse. Elle est comme chez elle sur les pistes désert mais vous la trouverez également dans l'arène 4x4 et sur les circuits ville.

## 10 Informations sur les scénarios

Avec Overdrive, vous disputerez des courses sur cinq types de terrain, indiqués ci-dessous. Chacun a un effet différent selon la voiture utilisée.

### GP Circuit

Des pistes rapides et sans un défaut où la vitesse est à son maximum. La meilleure façon d'utiliser ces circuits est de suivre la 'ligne de course' optimale. Vous trouverez peu de bosses et d'obstacles sur votre chemin, mais vous aurez une course rapide du début à la fin.

### City Circuit

Une autre piste rapide et sinueuse avec une bonne surface et peu d'obstacles. La ligne de course n'est pas aussi importante que sur les circuits Grand Prix, ce qui rend les circuits ville un peu plus faciles.

### Icey Circuit

La route est rapide mais très verglacée : les virages sont très dangereux. Les amateurs de vitesse feraient bien de se méfier. Et attention aux pierres sur la route!

### Desert Track

Cette route cahoteuse et poussiéreuse convient très bien aux buggies et aux 4x4. Vous trouverez toutes sortes d'obstacles sur votre chemin.

### 4x4 Arena

Une arène couverte en terrain meuble pour les 4x4, pleine de bosses et de virages, idéale pour les buggies nerveux et les monstrueux 4x4. Pas une voiture GP ou une voiture de sport en vue...

## 11 Informations concernant les personnages

Vous affronterez huit pilotes différents dans le jeu arcade, dont sept se mesureront à vous. Le dernier ne sera révélé que si vous arrivez à la première place afin de vous qualifier pour la 'Supercourse' Overdrive.

Nom	Caractéristiques
Burt	- Pilote très lent, donc très facile à battre
Lana	- Lent mais précis, assez facile à battre
Dan	- Calme, réalise toujours de bons temps
Mad H	- Absolument fou!
Slick	- Le gentleman de l'automobile, un grand professionnel
The Prof	- Très bon, mais il a tendance à se détendre s'il est en tête
Sheik	- Excellent pilote qui réalise de superbes temps
??????	- Seuls les meilleurs gagneront ce duel..

## 12 Mode deux joueurs

Le mode 2 joueurs nécessite deux Amigas reliés par un CABLE FAUX MODEM. Vous trouverez ce câble chez tous les bons revendeurs mais si vous avez des difficultés à en trouver un appelez notre téléphone rouge (Royaume-Uni 0924 201846 durant les heures de bureau) où quelqu'un vous dira où vous adresser.

Le jeu vous indiquera la marche à suivre pour relier les deux ordinateurs puis passera au jeu lui-même. Les deux joueurs apparaîtront avec une voiture ROUGE sur leur propre écran et l'autre joueur apparaîtra avec une voiture bleue. Nous recommandons de mettre les moniteurs dos à dos si possible.

Le jeu garde en mémoire les scores des courses remportées et vous donne le choix entre refaire la course précédente ou de choisir un nouveau scénario. Lorsque vous revenez au menu principal le lien sera disconnecté et votre Amiga reviendra à son mode normal.

## 13 En cas de problème

Si vous avez des problèmes durant le chargement du jeu ou par la suite dans le fonctionnement de Overdrive, vérifiez à nouveau soigneusement la procédure indiquée ici ainsi que votre configuration. Si vous êtes certain que tout est correct et que vous pensez que quelque chose ne va pas, téléphonez à la ligne assistance Team17 au 0924 201846 (heures de bureau du lun au ven) ou écrivez-nous à l'adresse suivante :

Team17, Marwood House, Garden St, Wakefield, West Yorkshire, WF1 1DX. Angleterre en joignant VOS DISQUETTES DE JEU UNIQUEMENT dans une enveloppe antichocs. Nous les examinerons et vous renverrons une copie en bon état.

# DEUTSCH

Overdrive ist ein neuartiges professionelles Rennfahrer-Spiel im Arcade-Stil mit schnellen Abläufen, das nun auch auf Amiga gespielt werden kann. Durch die Verbindung von fließenden Bewegungsabläufen mit realistischen Fahreigenschaften ist es uns gelungen, ein Spiel zu entwerfen, das an Spielbarkeit unübertroffen ist. Fahren Sie vier verschiedene Wagentypen auf fünf Geländen und zwanzig Rennbahnen gegen acht verschiedene Rennfahrer - jeder mit seinem einzigartigen Fahrstil... und beenden Sie das Spiel mit einem einmaligen Wettstreit gegen den mörderischen Rennfahrer-Dämon! Overdrive kann von Rennfahrern aller Altersgruppen und Fähigkeiten gespielt werden, da es über eine Schwierigkeitskurve verfügt, die sich dem Können der Spieler anpaßt, d.h. der einzelne Spieler bestimmt, wann und in welchem Ausmaß der Schwierigkeitsgrad des Spiels erhöht wird!

Overdrive kann auf jedem beliebigem 1Meg Amiga gespielt werden. Ein zusätzliches Diskettenlaufwerk wird empfohlen, damit das Spiel zum Einlegen der Disketten nicht unterbrochen werden muß.

## 1 Laden des Spiels

Schalten Sie Ihren Amiga zuerst aus und nach etwa 10 Sekunden wieder ein. Dadurch wird sichergestellt, daß der Computerspeicher leer ist.

Die Diskette OVERDRIVE DISK ONE in das interne Laufwerk (DF0) einlegen; kurz darauf erscheint der Vorspann. Sobald das Laden des Programmes abgeschlossen ist, kann das erste Rennen gefahren werden.

Wenn beim Laden Probleme auftreten sollten, das vorgenannte Verfahren erneut durchführen. Bestehen die Probleme weiterhin, siehe Abschnitt Problemlösung.

## 2 Hauptmenü

Das Hauptmenü enthält 3 Optionen:

**Start** - Das Spiel beginnt mit der aktuellen Spielkonfiguration.

**Optionen** - Listet die verschiedenen Spielarten und andere Aspekte des Spiels auf.

**Diskette** - Dient zum Speichern und Laden von Punkten/Rundenzeiten usw.

## 3 Optionenmenü

Das Optionenmenü enthält folgende 3 Optionen:

### Spielmodus

Hier stehen die Optionen Arcade, Übug, Probelauf und 2 Sspieler zur Verfügung. Diese Spielmodi werden im folgenden Abschnitt im Detail beschrieben. Bitte beachten Sie, daß für das Spiel mit 2 Spielern auch zwei mit einem Null-Modem-Kabel verbundene Computer erforderlich sind. Für weitere Informationen hierzu siehe auch Abschnitt "Spiel mit 2 Spielern". Als Standardeinstellung des Spiels wurde ARKADE gewählt.

### Gerauschkulisse

Hier kann unter den Optionen Musik, Musik und Gerauschnuntermalung oder Gerauschnuntermalung gewählt werden.

### Ende

Zurück zum Hauptmenü.

## 4 Erläuterung der Spielmodi

### Arkade

Dieser Spielmodus stellt die größte Herausforderung an den Einzelspieler dar und das gesamte Spiel ist im Arcade-Stil aufgebaut. Dieser Modus bietet eine Auswahl an Rennstrecken, die auf Ihrem Weg durch die Spielränge gewählt werden können. Um zum Schluß des Spiels an dem Wettstreit gegen den Rennfahrer-Dämon teilnehmen zu können, müssen Sie jeweils den ersten Rang der Spiele erreichen - und das heißt Ihre Fahrkünste voll ausschöpfen! Beim Spielbeginn wird Ihnen eine Geldsumme zur Verfügung gestellt - für jedes Rennen ist eine Startgebühr zu entrichten - aber je härter das Rennen, desto höher ist auch der Gewinn!

Vor dem Rennen haben Sie die Möglichkeit, sich in 3 Runden auf Zeit für eine bessere Startposition zu qualifizieren - was gleichzeitig als Übungsrunden für die Strecke betrachtet werden kann - oder Sie stürzen sich direkt ins Rennen, wobei ihnen allerdings die letzte Startposition zugeteilt wird.

Während des Spiels können die Fahreigenschaften der Wagen durch Aufnehmen von Gegenständen von der Rennbahn, wie z.B. Reifen, schraubenschlüssel und Brennstoffkanister erheblich verbessert werden. Die Verbesserungen wirken sich dann in den folgenden Rennen aus. Da für jedes Rennen ein anderer Wagen gewählt werden kann, wird im Laufe des Spiels aufgezeichnet, über welche Verbesserungen die einzelnen Wagen verfügen. Überall auf den Rennstrecken können auch Geldpreise, Turborampen usw. aufgenommen werden.

Es kann so lange gefahren werden, bis das Startgeld aufgebraucht ist oder der Spieler in drei verschiedenen Rennen als letzter abschneidet. Dabei gilt, daß manche Rennen gewonnen werden müssen (als erster durchs Ziel), um für das nächste zugelassen zu werden und bei anderen - insbesondere den leichteren Rennbahnen - muß vermieden werden, als letzter durchs Ziel zu gehen.

Für jedes Rennen ist ein Wagentyp und eine der fünf Geländearten zu wählen. Das Rennen wird gegen zwei der acht vorprogrammierten Rennfahrer ausgetragen. Näheres zu den Merkmalen der Rennfahrer siehe gleichnamigen Abschnitt.

Auf der Grundlage all dieser Angaben wird der Schwierigkeitsgrad bestimmt und sowohl die Startgebühr als auch die Siegerprämie festgelegt. Einerseits ermöglicht das Spiel dem versierten Fahrer, die schwierigeren Rennstrecken schnell hinter sich zu bringen und die Rangliste im Sturm zu nehmen; andererseits wird dem Neuling geboten, mehr Zeit für die leichteren Rennstrecken zu verwenden und so Schritt für Schritt sein Selbstvertrauen aufzubauen.

Wenn Sie schließlich im "Overdrive-Wettstreit" gegen den Rennfahrer-Dämon antreten, stehen für das Rennen mehrere ausgeklügelte Dämonen-Strecken zur Verfügung. Das Spiel nimmt also jedesmal ein anderes Ende.

Um das Spiel unterhaltsamer und abwechslungsreicher zu gestalten, werden die verfügbaren Wettbewerb-Optionen bei jedem Spielbeginn geringfügig verändert.

# DEUTSCH

Für jede Rennstrecke werden die besten Rundenzeiten aufgezeichnet; sie können anhand der Diskette-Option im Hauptmenü gespeichert werden.

## Übung

Dieser Modus ermöglicht es, den Wagen, die Rennbahn und ihre Gegner auf Ihre persönlichen Bedürfnisse zuzuschneiden. Bei diesen Rennen werden zwar keine Punkte gemacht, es können aber wertvolle Erfahrungen gesammelt werden, die sich später auszahlen.

## Probelauf

Bei diesem Übungsspiel fahren Sie ein Rennen ausschließlich auf Zeit. Hierfür stehen zwanzig ausgeklügelte Probelläufe zur Wahl. Das Ziel besteht darin, das Rennen mit einer besseren Runden-/Rennzeiten zu fahren. Diese Option bietet sich insbesondere für solche Spieler an, die zwar erst ihre Fahrfähigkeiten ausbauen, aber trotzdem nicht auf den Wettbewerb verzichten möchten. Die in diesem Modus gefahrenen Runden-/Rennzeiten können für zukünftige Rekorde gespeichert oder bei Bedarf wieder zurückgestellt werden.

Die neuen Zeiten mit Hilfe der DISKETTEN-Option im Hauptmenü speichern.

## 2 Spieler

In diesem Modus wurde das Spiel für zwei Amigas, die durch ein serielles Kabel verbunden sind, konfiguriert - nun haben Sie einen Gegner aus Fleisch und Blut! Führen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm aus und stellen Sie die Verbindung zwischen den Computern her. Siehe hierzu auch "Spiel für 2 Spieler".

Im Modus für 2 Spieler kann das Rennen und die Rundenanzahl über die Optionen eingestellt werden. Die Punkte der beiden Spieler werden vom Programm aufgezeichnet. Der Wagen des Gegners wird auf dem Bildschirm des Spielers jeweils blau dargestellt und es befinden sich keine weiteren Wagen auf der Rennstrecke.

## 5 Disketten-Menü

Dieses Menü dient dazu, erzielte Punkte zu speichern sowie die besten im PROBELAUF-Modus erzielten Runden-/Rennzeiten zu laden.

Zum Speichern die Anweisungen auf dem Bildschirm nachvollziehen.

## 6 Bildschirmanzeige

Die Bildschirmanzeige ist folgendermaßen aufgebaut: Die oberen 90 % des Bildschirms stellt die Hauptrennstrecke dar und Ihr Wagen (ROT) befindet sich in der Mitte.

In der Mitte des unteren Teils des Bildschirms befindet sich der Strecken-Scanner, der eine Vorschau auf die Rennstrecke anzeigt, wobei das Fadenkreuz ihre aktuelle Position angibt. Wir empfehlen selbst dem versierten und steuerfesten Fahrer beim Steuern in einer Kurve nicht nach unten auf den Scanner zu sehen!

Unten rechts werden folgende Informationen angezeigt:

Aktuelle RUNDENZEIT in Minuten, Sekunden und 100stel Sekunden.

Rekord-RUNDENZEIT.

Noch zu fahrende RUNDEN.

Links befinden sich Anzeigen für Umdrehungen, Geschwindigkeit, Turbo und Brennstoff. Der Brennstoffbestand geht langsam zurück; obwohl für die meisten Rennen ausreichend Brennstoff vorhanden ist, kann auf manchen Rennbahnen der Brennstoff nachgefüllt werden. Ohne Brennstoff, keine Geschwindigkeit, d.h. ENDE DES SPIELS!

## 7 Steuermethoden

Wir haben uns mit der Steuerung für Overdrive sehr viel Mühe gegeben. Das Zusammenspiel von digitaler Joystick-Eingabe und tatsächlichen Fahreigenschaften wurde optimiert, um so dem Spieler ein realistisches Fahrgefühl zu vermitteln. Wer gewinnen will, darf also nicht nur wie wildgeworden über die Rennbahn fegen, sondern muß jede Menge Können und Reaktionsstärke beweisen. Mit dem Joystick können folgende Steueroperationen ausgeführt werden:

Feuerknopf	- beschleunigen
Joystick nach hinten	- bremsen
Joystick nach links	- nach links steuern
Joystick nach rechts	- nach rechts steuern

Beim Spiel gilt es zu beachten, daß beim Beschleunigen (den Feuerknopf gedrückt halten) der Wagen ins Rutschen gerät und einen großen Bogen beschreibt, wobei er nur sehr schwer unter Kontrolle zu halten ist. Wenn dagegen der Knopf in kurzen Abständen immer wieder losgelassen wird, kann der Fahrer den Wagen unter Kontrolle halten und die Kurve kann souveräner, wenn auch langsamer, gefahren werden. Um eine Rennstrecke mit Höchstgeschwindigkeit zu fahren, ist sehr viel Übung erforderlich, aber mit einiger Anstrengung lassen sich schon sehr beeindruckende Rundenzeiten erzielen!

Die Steuerung mag Ihnen am Anfang etwas seltsam vorkommen, aber schon nach wenigen Minuten haben Sie sich vollkommen daran gewöhnt. Dann müssen Sie Ihre Aufmerksamkeit nur noch auf die beste Rennlinie für die aktuelle Rennbahn richten.

Das Spiel kann auch mit dem Analogsteuerrad LOGIC FREEWHEEL gespielt werden. Das Steuerrad wird an den Spielport 1 angeschlossen, wo normalerweise die Maus eingesteckt ist. Mit dem linken Knopf wird beschleunigt, mit dem rechten gebremst.

Ein Sega Megadrive Joypad (oder kompatibel) wird ebenfalls unterstützt. Die Taste B dient zum Beschleunigen und Taste C zum Bremsen. Alle Sega Warenzeichen werden anerkannt.

## 8 Rennbahnmerkmale

Ol- und Wasserlachen, Unebenheiten, Hügel und Hindernisse aller Art verursachen Chaos auf den Rennbahnen und halten Sie davon ab, eine perfekte Rundenzeit zu fahren.

Andererseits können auf der Strecke Bonuspunkte und andere Dinge aufgesammelt werden, wodurch die Gewinnchancen in folgenden Rennen erhöht werden. Achten Sie insbesondere auf Reifen, Schraubenschlüssel und Brennstoffkanister.

# DEUTSCH

## 9 Informationen zu den Wagen

Overdrive stellt 4 Wagen zur Auswahl:

### GP Wagen

Diese tiefliegende Rennmaschine liebt nichts so sehr wie die Rennbahn und verabscheut nichts so sehr wie den Rest des Geländes! Die Geschwindigkeit ist umwerfend und die Beschleunigung unglaublich. GP Wagen taugen nichts auf Sand- und Schmutzstrecken, wo sie unkontrollierbar rutschen und schleudern und langsam zum Stehen kommen. GP Wagen stehen für Grand Prix Rennstrecken, City Rennstrecken und die Vereisten Rennstrecken zur Verfügung. Im allgemeinen sind GP Wagen allerdings auf Grand Prix Rennstrecken zuhause. *Superauto*

Bei diesem Wagen handelt es sich um eine Mischung zwischen Supersportwagen und GP Wagen. In der Leistung ist es dem GP Wagen ähnlich, wobei es allerdings bei schnellen Kurven ins Schleudern geraten kann. Der Wagen weist zwar ein gutes Schmutzstreckenverhalten auf, dennoch sollten Sie möglichst auf der Bahn bleiben! Der Wagen ist äußerst vielseitig auf den GP, City und Vereisten Rennstrecken.

### Vierradantrieb

Dieses starke Fahrzeug bezwingt auch das unwegsamste Gelände; es erreicht zwar keine hohen Geschwindigkeiten, ist dafür aber wendiger auf unebenem Boden. Der 4x4 hat das beste Fahrverhalten auf den Wüstenstrecken, er bringt aber auch gute Leistungen in der 4x4 Arena und auf den City Rennstrecken.

### Buggy

Der wendige kleine Buggy überrascht alle Spieler mit seiner Abzugsgeschwindigkeit und Vielseitigkeit. Er ist eigentlich auf den Wüstenstrecken zuhause, er bringt aber auch gute Leistung in der 4x4 Arena und auf den City Rennstrecken. 10 Informationen zu den Rennstrecken

Overdrive stellt folgende fünf Renngelände zur Verfügung. Die Geländeeigenschaften werden verändert, je nachdem welcher Wagentyp gewählt wurde.

### GP Rennstrecke

Hierbei handelt es sich um Rennbahnen in sehr gutem Zustand, bei denen es vor allem um Geschwindigkeit geht. Sie sind am besten über die optimale Rennlinie zu befahren. Es befinden sich zwar einige Hindernisse auf der Strecke, im großen und ganzen kann aber mit einem Rennen mit sehr hohen Geschwindigkeiten gerechnet werden.

### City Rennstrecke

Eine schnelle aber gewundene Rennbahn mit gutem Bodenbelag und wenigen Hindernissen. Die Rennlinie ist bei dieser Strecke nicht so wichtig und deshalb ist diese Strecke nicht ganz so schwierig.

### Vereiste Rennstrecke

Eine schnelle aber vereiste Rennbahn mit sehr gefährlichen Kurven. Geschwindigkeitsfanatiker sollten sich auf dieser Strecke beherrschen. Achtung! Steinschlag auf der Strecke!

### Wüsten-Rennbahn

Diese unebene, staubige Rennstrecke ist das ideale Gelände für Buggies und Vierradantrieb. Auf alle möglichen Hindernisse auf der Strecke gefaßt sein.

### 4x4 Arena

Eine weiche und staubige 4x4 Arena voller Hügel und Kurven, ideal für Buggies und Vierradantrieb-Monster mit gutem Tempo. Auf diesem Gelände haben GP Wagen und Sportwagen nichts zu suchen!

## 11 Merkmale der Rennfahrer

Im Arkadespiel können Sie sich mit acht anderen Rennfahrern messen. Sieben davon setzen alles daran, gegen Sie zu gewinnen und der letzte wird nur dann bekanntgegeben, wenn Sie den obersten Rang erreicht und sich für den "Overdrive-Wettstreit" qualifiziert haben.

Name	Merkmale
Burt	- ein sehr langsamer Fahrer, der leicht zu schlagen ist
Lana	- sehr langsam aber präzise, relativ leicht zu schlagen
Dan	- souverän, fährt immer gute Rundenzeiten
Mad H	- absolut uneinschätzbar
Slick	- ein erfahrener Köhner
Der Profi	- fährt sehr gut, wird aber unachtsam, wenn er in Führung liegt
Sheik	- ein hervorragender Fahrer mit den besten Rundenzeiten
??????	- Nur die Besten können dieses Duell gewinnen.

## 12 Spiel für 2 Spieler

Das Overdrive Spiel für 2 Spieler wird mit zwei über ein NULL MODEM KABEL verbundenen Amigas gespielt. Das Kabel müßte in allen guten Computerfachgeschäften zu kaufen sein. Falls Sie das passende Kabel nicht finden können, rufen Sie folgende Helpline-Nr. an. Wir sind gerne bereit, Ihnen dabei behilflich zu sein: UK-924 201846 zwischen 9.00 und 17.00 Uhr.

Nach Aufrufen der Option werden zuerst die für die Verbindungsherstellung notwendigen Schritte auf dem Bildschirm angegeben; das Spiel beginnt, nachdem die Verbindung hergestellt wurde. Die Spieler werden auf den Bildschirmen jeweils als der rote Wagen angezeigt und der jeweilige Gegner als der blaue. Wir empfehlen die Monitore wenn möglich so aufzustellen, daß die Spieler den Monitor des Gegners nicht sehen können.

Das Spiel zeichnet die Ergebnisse von gewonnenen Rennen auf und bietet den Spielern an, die vorherige Rennstrecke erneut zu fahren oder eine neue Rennstrecke zu wählen. Beim Verlassen des Hauptmenüs wird die Verbindung unterbrochen und der Amiga in den normalen Spielmodus versetzt.

## 13 Problemlösung

Wenn Sie ganz sicher sind, daß alle Anweisungen richtig ausgeführt wurden und die Probleme immer noch bestehen, wenden Sie sich an die Helpline von Team 17 unter der Nummer UK -924 201846 (9.00 - 17.00) oder schreiben Sie an folgende Adresse: Team 17, Marwood House, Garden St, Wakefield, W. Yorks., WF1 1DX, England und senden Sie uns ihre Spiel-Disketten in einer gepolsterten Versandtasche. Wir prüfen Ihr Spiel und senden Ihnen eine intakte Kopie zurück.

# ITALIANO

Overdrive e' un'eccezionale corsa arcade con uno scorrimento di schermo cos' veloce, una fluidita' d'azione ed un feeling che non hanno paragone con nessun alto videogame realizzato per Amiga! Puoi guidare veicoli di 4 categorie differenti su 5 tipi di terreno e 20 tracciati, sfidando 8 avversari (ognuno dei quali ha una propria tecnica di guida) per finire con una sfida all'ultima sangue contro il temibile Pilota Infernale! Con una curva di difficolta' che si adatta alle tue stesse capacita' (ossia, il gioco diventa piu' difficile solo se vuoi tu e quando vuoi tu), Overdrive riesce ad affascinare piloti di tutte le eta' e di qualsiasi livello!

Requisiti hardware: Overdrive funziona su tutti gli Amiga con almeno 1 Mega di RAM. Si raccomanda l'uso di un drive esterno per evitare di sostituire i dischi durante il gioco.

## 1 Istruzioni di caricamento

Spegnere l'Amiga e attendere almeno 10 secondi prima di riaccenderlo. In questo modo la memoria del computer si svuota completamente.

Inserire il DISCO 1 di OVERDRIVE nel drive interno (DF0) e dopo una breve attesa iniziera' una sequenza introduttiva. Di li' a poco il programma sara' completamente caricato e sarai pronto per iniziare la tua prima gara.

Se qualcosa non dovesse funzionare durante il caricamento, ripeti al procedura sopra descritta e se i problemi persistono consulta la Guida di Pronto Intervento.

## 2 Menu Principale

Il menu principale consiste in 3 opzioni:

- Start** - Inizia il gioco con la configurazione attuale
- Options** - Per scegliere il tipo di gioco ed altre caratteristiche.
- Disk** - Operazioni su disco per caricare o registrare punteggi, records, ecc.

## 3 Menu Opzioni

Il menu opzioni consiste nelle 3 seguenti opzioni:

### Game Mode

Per scegliere fra ARCADE, PRACTICE, TRIALS e 2 PLAYERS. Queste modalita' di gioco verranno descritte nel prossimo capitolo. Nota che per giocare in 2 bisogna utilizzare 2 computers collegati fra loro con un cavo "null-modem": consulta il capitolo "Giocare in 2". La modalita' di gioco standard e' ARCADE.

### Sound Mode

Per scegliere fra MUSIC (solo musica), MUSIC and SOUND EFFECTS (musica ed effetti sonori) o SOUND EFFECTS (solo effetti sonori).

### Exit

Per tornare al menu principale.

## 4 Le Modalita' Di Gioco

### Arcade

E' la principale sfida arcade ad un giocatore su cui si basa tutto il gioco. Ti offre una vasta gamma di scenari fra cui scegliere quando procedi di livello in livello. Per affrontare la gara finale contro il Pilota Infernale, dovrai raggiungere il piu' alto livello di abilita' (roba tosta!). All'inizio del gioco ti verra' assegnata una certa somma di denaro, poiche' per affrontare ciascuna gara dovrai pagare... Pero' ricorda che piu' difficile e' la gara, migliore e' il premio!

Prima della gara hai la possibilita' di qualificarti per ottenere un buon posto nella griglia di partenza correndo 3 giri cronometrati, attraverso i quali puoi anche prendere confidenza col circuito. Puoi pero' decidere di saltare direttamente alla gara vera e propria partendo in ultima posizione.

Puoi migliorare il tuo veicolo raccogliendo vari componenti durante il gioco: ruote, carburante, chiavi inglesi; in questo modo migliorerai la maneggevolezza e le prestazioni del tuo veicolo nel corso delle gare. Il gioco tiene conto di ogni veicolo modificato durante le gare, poiche' per ciascuna gara puoi scegliere di guidare uno qualsiasi dei 4 veicoli a disposizione. Altri oggetti con la forma di denaro extra, capsule-turbo eccetera sono disseminati lungo i tracciati.

Puoi continuare a gareggiare finche' esaurisci il denaro o arrivi ultimo per tre volte anche non consecutive. In alcune gare devi VINCERE (cioe' arrivare primo) per continuare e in altre, le piu' semplici, devi evitare di arrivare ultimo per continuare.

Ogni gara e' caratterizzata da un tipo di veicolo, uno dei 5 terreni e si svolge contro 2 degli 8 piloti guidati dal computer: uno dei prossimi capitoli ti informera' dettagliatamente su ognuno di loro.

Da tutto questo scaturisce un certo livello di difficolta' che influisce sia sul costo di iscrizione che sull'entita' del premio. Il gioco consente ad un pilota in gamba di passare rapidamente a livelli piu' difficili, mentre un principiante ha piu' tempo per impraticarsi con i livelli piu' semplici.

Quando alla fine affronterai la "OVERDRIVE RACE-OFF" contro il Pilota Infernale, potra' capitare uno dei vari "tracciati infernali" il che garantisce un finale del gioco sempre diverso.

Ogni volta che giochi, scoprirai che Overdrive offre un menu di opzioni molto vasto, il che aumentera' certamente il tuo divertimento.

Nota che i record di ciascuno scenario possono essere registrati su disco scegliendo l'opzione DISK nel menu principale.

### Practice

In questa modalita' puoi scegliere il tuo veicolo, il tuo tracciato e l'avversario contro cui gareggiare. E' una corsa senza punteggi ma ti consente di fare una approfondita conoscenza del gioco.

# ITALIANO

## Trials

E' un tipo di pratica che ti pone in competizione con il cronometro. Puoi scegliere una delle 20 prove allo scopo di battere il record corrente. Questa opzione e' fatta per quelleche vogliono migliorare la propria abilita' di guida e nello stesso tempo gareggiare seriamente. I record vengono conservati per essere registrati e possono essere azzerati se lo si desidera. Per registrare du disco i record aggiornati, usa l'opzione DISK nel menu principale.

## 2 Players

Puoi gareggiare contro un altro avversario umano che gioca su un altro Amiga collegato al tuo attraverso un cavo seriale. Segui le istruzioni sullo schermo mentre stai collegando i due computer e consulta il capitolo "Giocare in 2".

## 5 Menu di Accesso al Disco

In questo menu puoi registrare e caricare i punteggi migliori e i record conseguiti nella modalita' di gioco TRIALS.

Tutte le registrazioni sono automatiche: devi semplicemente seguire le istruzioni sullo schermo.

## 6 Lo schermo di Overdrive

Sullo schermo puoi notare quanto segue:

La visone del tracciato principale nel 90% dello schermo: la tua macchina e' quella rossa al centro.

L'analizzatore del tracciato in basso al centro dello schermo, che ti avvisa del tipo di strada a cui vai incontro: la croce indica la tua posizione. Puoi usare o meno l'analizzatore, dipende dalla tua bravura, ma ti consigliamo di darci un'occhiata quando sei su un rettilineo e non quando stai percorrendo una curva.

In basso a destra trovi invece le seguenti informazioni:

Il tempo trascorso dall'inizio del giro: minuti, secondi, centesimi.

Il tempo del giro piu' veloce.

Il numero di giri ancora da effettuare.

In basso a sinistra ci sono gli indicatori per i giri del motore, la velocita', il turbo e il carburante. Quest'ultimo diminuisce gradualmente sebbene tu ne abbia abbastanza per la maggior parte dei tracciati - in alcuni circuiti puo' essere raccolto carburante extra. Niente benzina significa niente velocita', il che vuol dire: GAME OVER!

## 7 Metodo di Controllo.

Abbiamo passato molto tempo nel perfezionare il sistema di controllo di Overdrive, abbiamo provato ad adattare l'uso del joystick alla meccanica di una vera automobile per avere un sistema di controllo che si adatta benissimo al gioco. Questo significa che non e' semplicemente una folle corsa lungo il tracciato, ma e' semplicemente una folle corsa lungo il tracciato, ma e' richiesta bravura e una guida decisa per giocare.

In pratica i controlli tramite joystick sono i seguenti:

Tasto di fuoco - Accelera (lascialo per decelerare)  
Joystick in dietro - Frena  
Joystick a sinistra - Sterza a sinistra  
Joystick a destra - Sterza a destra

E' importante tener presente che prendendo una cura stretta con l'acceleratore "a tavoletta" (tenendo premuto il tasto di fuoco) la macchina slitta verso l'esterno della curva, rendendo difficile il suo controllo. Ovviamente rilasciando per qualche secondo il pulsante di fuoco avrai un controllo migliore della vettura riuscendo a superare piu' facilmente la curva (anche se ad una velocita' minore). Ti accorgerai che e' necessaria un po' di pratica per compiere un intero giro senza mai decelerare, ma e' l'unico modo per stabilire un record!

Il controllo della macchina potra' sembrare un po' strano all'inizio, ma bastano pochi minuti per abituarci e fare in modo che tu segua la strada migliore per raggiungere il traguardo.

E' supportato il "LOGIC FREEWHEEL", un joystick analogico a forma di volante. Va' connesso nella porta Joy 1, dove normalmente si trova il mouse. Il bottone si sinistra e' l'acceleratore, quello di destra il freno.

E' utilizzabile anche un Joypad del Sega Megadrive, il pulsante "B" serve per accelerare, "C" per frenare. Sega e' un marchio registrato.

## 8 Caratteristiche dei Tracciati.

Sulla tua strada puoi trovare olio, pozze d'acqua, cunette, colline e tutta una serie di ostacoli che fanno strage dei tuoi tentativi di compiere un giro perfetto.

Puoi anche raccogliere denaro extra e altri oggetti che miglioreranno le tue chance di successo nei percorsi seguenti. Raccogli soprattutto pneumatici, chiavi inglesi e bidoni di carburante.

## 9 Informazioni sulle Automobili

Ci sono quattro tipi diversi di veicolo in Overdrive

### GP Car

Questa bassissima auto da corsa ama l'asfalto e odia qualunque altro tipo di terreno! Ti accorgerai della sua fantastica velocita' e della temibile accelerazione. Al contrario un'auto di questo tipo e' incontrollabile sullo sporco e sulla sabbia, dove perde velocita' facilmente. Le GP Car sono disponibili nei percorsi "stile Gran Premio", in quelli cittadini e in quelli innevati. Ovviamente e' sui primi che da' il massimo.

### Supercar

Quest'ibrido di auto sportiva non e' molto differente dalla G.P. Car per quanto riguarda le performance, ma tende a slittare nelle curve strette. Neanche lei ama molto l'asfalto, sporco ma vale la pena provarla: e' leggermente piu' versatile nei circuiti G.P., cittadini e innevati.

# ITALIANO

## 4 x 4

Questo potente veicolo e' capace di superare la maggior parte delle imperfezioni del terreno, e' leggermente piu' lenta, ma molto piu' agile sul fondo accidentale. Da' il meglio di se nella sua arena del 4x4 e nei percorsi di cittadini.

## Buggy

Questa agile veicolo sorprendera' chiunque per la sua grande versatilita' e velocita'. Si esprime al massimo nel deserto, ma e' ottimo anche nell'area 4x4 e nei circuiti cittadini.

## 10 Informazioni sui Tracciati

In Overdrive sei chiamato a correre su cinque differenti tipi di terreno: ognuno di essi produce effetti diversi sul tipo di vettura che conducete.

### Circuiti GP

Questi sono lisci e veloci, ed e' richiesta alta velocita'. La cosa migliore e' seguire sempre delle ottime traiettorie. Si incontrano solo poche cunette e ostacoli lungo la strada, e quindi aspettati un percorso abbastanza uniforme dall'inizio alla fine.

### Circuiti Cittadini

Un'altro tipo di percorso veloce e tortuoso dove non e' importante avere la traiettoria migliore come in quelli GP, quindi sono leggermente piu' facili.

### Circuiti Innevati

La strada e' veloce ma gelata, il che rende le curve molto pericolose. Gli amanti della velocita' devono stare in guardia su tracciati di questo tipo. Occhio alle rocce in mezzo alla pista.

### Circuiti Desertici

Questi tracciati sporchi e cunettosi sono il terreno ideale per le buggy e le 4x4. Aspettati ogni tipo di ostacoli lungo la tua corsa.

### Arena del 4x4

Una polverosa arena del 4x4 al coperto, tortuosa e piena di cunette, l'ideale per le buggy e i mostri del 4x4. Non aspettarti di trovare un'auto da gran premio o una sportiva qui dentro!

## 11 Note Caratteriali

Ci sono otto differenti piloti che incontrerai durante il gioco Arcade, dei quali sette metteranno a frutto la loro intelligenza contro di te, nei vari circuiti, mentre l'ultimo ti sara' rivelato solo se ti classifichi per il "fuori gara" finale.

Nome	Carattere
Burt	- Un pilota molto lento e facile da battere
Lana	- Lento ma preciso, relativamente facile da battere
Dan	- Un pilota calmo che ottiene sempre con un buon tempo

Mad H	- Totalmente imprevedibile!
Slick	- Il gentleman dell'allegria brigata
The Prof	- Moltobravo, anche se si rilassa quando e' primo
Sheik	- Un guidatore eccellente che realizza ottimi tempi
????????	- Incredibile! Solo il migliore lo vince' in duello..

## 12 2 Giocare in 2

Il modo a due giocatori di Overdrive e' giocabile solo utilizzando due Amiga collegati tra loro tramite un cavo NULL MODEM (per collegamento via seriale). Il cavo e' disponibile presso i migliori rivenditori di componenti elettronici e accessori per computer, ma se non riesci a trovarlo chiama la nostra HelpLine in Inghilterra (dall'Italia 0044/924/201846, durante le normali ore d'ufficio) e saremo lieti di fornirti l'indirizzo di alcuni negozi specializzati.

Segui le informazioni "a schermo" per il processo di collegamento e l'inizio del gioco. Entrambi i giocatori appaiono ROSSI sul proprio computer, mentre l'altro giocatore appare BLU. Vi raccomandiamo di orientare in maniera opposta i monitor se possibile.

Il gioco mantiene un pro-memoria delle partite vinte e offre l'opzione di ricorrere al tracciato appena giocato o di sceglierne un'altro. Ritornando al menu' principale si disconnettera' il collegamento e il gioco riprendera' la modalta' normale.

## 13 In Caso di Problemi...

Se hai dei problemi durante il caricamento o l'esecuzione di OverDrive, ricontrolla attentamente le procedure di inizializzazione e la configurazione del tuo computer. Se sei sicuro che tutto e' a posto e credi che c'e' qualcosa che non va' nel gioco, chiama la Helpline della Team 17 0044/924/201846 (dall'Italia) durante le normali ore d'ufficio o scrivici al seguente indirizzo:

Team17, Marwood House, Garden St, Wakefield, W.Yorks, WF1 1DC. ENGLAND.

Metti SOLAMENTE DISCHETTI in una busta imbottita