

# PINBALL WIZARD

## ANLEITUNG FÜR COMMODORE AMIGA

### LADEN

Schalten Sie Ihren Amiga ein und legen Sie die KICKSTART-Diskette (Version 1.2) ins eingebaute Laufwerk (nur für Amiga 1000). Wenn der Computer die WORKBENCH-Diskette V1.2 anfordert, legen Sie die PINBALL WIZARD-Diskette ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. **WICHTIG!** Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset des Computers nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

### SPIELBESCHREIBUNG

Nach dem Laden erscheint der Flipper auf Ihrem Bildschirm. Sie können jetzt mit folgenden Tasten die verschiedenen Optionen einstellen:

**F1 ... F4** wählt die Anzahl der Spieler aus.

**H** zeigt Ihnen die aktuelle Hiscore-Liste an.

**S** schaltet die Hintergrund-Musik an bzw. aus.

**HELP** lädt eine Übersicht der erzielbaren Punktzahlen; Rückkehr zum Menü mit der Leertaste.

Bevor Sie den Flipper jetzt mit **P** starten, können Sie mit der Maus die Ballgeschwindigkeit wählen. Klicken Sie dazu einfach in der rechten Hälfte die **+** und **-** Zeichen an (oder benutzen Sie die entsprechenden Tasten **+** und **-**) und der Schieber **SPEED** verschiebt sich. Nach dem Spielstart können Sie mit den beiden **ALT**-Tasten die 3 Flipper betätigen. Die rechte Taste dient gleichzeitig zum Abschluß; je länger Sie diese festhalten, umso kräftiger wird der Abschluß. Im Spiel können Sie - wie beim "richtigen" Flipper - mit der **LEERTASTE** anschubsen. Aber Vorsicht: wenn Sie zuviel "schubsen", erscheint **TILT** und der Ball verläßt das Spielfeld ohne daß Sie eingreifen können. Wenn Sie die beiden Magnetfelder unten links bzw. rechts aktiviert haben (roter Pfeil blinkt, siehe auch **HELP**-Seite), können Sie diese mit den zugehörigen **AMIGA**-Tasten bedienen.

Während des Spiels können Sie mit der **ESC**-Taste eine Pause einlegen.

Wenn Sie den Flipper mit **CTRL-AMIGA-AMIGA** neu starten wollen, werden Sie feststellen, daß stattdessen nur ein Lachen ertönt. Drücken Sie jetzt die linke Maustaste, so verlassen Sie **PINBALL WIZARD** aber endgültig.

**VIEL SPASS BEIM SPIELEN !**

**PINBALL WIZARD (C) 1987 KINGSOFT**

**AUFGEPASST!** Wenn Ihnen dieses Programm gefallen hat, so fragen Sie bei Ihrem Händler nach den neuesten KINGSOFT-Spielen oder fordern Sie heute noch unseren kostenlosen großen Gesamt-Katalog an mit einer Riesenauswahl an weiterer Software für Ihren Commodore Amiga.