

PLUTOS

LOADING:

Place the disk in the drive and switch on machine. The program will now load automatically.

MISSION INFORMATION:

On loading Press 1 for One Player or 2 for Two Player

You start with four lives with new lives awarded throughout the game.

All objects destroyed yield a score of 50, except the 500-point objects (which are marked as such). Some objects require more than one hit to be destroyed.

Beware of tall buildings and pyramids, as collision with these is possible.

Keep fuel topped up by shooting the fuel dumps.

The "?" symbol, when hit sufficiently, gives a one in four chance of yielding an extra life.

Space Bar toggles pause on and off.

You cannot progress onto the next stage unless you blind the sentinel by destroying its eyes.

If you fail, the current stage is repeated. If you succeed, 5000 points and an extra life are awarded.

Two-player action is simultaneous - the players cannot shoot each other, but otherwise compete for fuel and points. Fuel consumption is halved whilst both players are alive

LADEANLEITUNG

Diskette ins Laufwerk einlegen und Computer einschalten. Das Programm lädt automatisch.

EINSATZINFORMATIONEN:

Nach dem Laden Taste 1 für 1-Spieler-Version, Taste 2 für 2-Spieler-Version drücken.

Sie beginnen mit vier Leben. Zusätzliche Leben gibt es für besondere Taten.

Alle zerstörten Objekte bringen 50 Punkte ein, mit Ausnahme der 500-Punkt Objekte (welche als solche gekennzeichnet sind). Manche müssen mehr als einmal getroffen werden.

Vermeiden Sie Zusammenstöße mit Wolkenkratzern und Pyramiden.

Passen Sie auf, daß Ihnen der Treibstoff nicht ausgeht (Treibstoff-Behälter abschießen).

Wenn Sie das ?-Symbol richtig treffen, haben Sie eine Chance in vier auf ein Extraleben.

Zum Ein- und Ausschalten des Pausenzustands dient die Leertaste.

Ein Vorankommen auf die nächste Stufe ist nicht möglich, solange der Wachposten nicht erblindet. Sie müssen also sein Augenlicht zerstören. Wenn dies nicht gelingt, muß die aktuelle Ebene wiederholt werden; andernfalls werden Ihnen 5000 Punkte und ein Zusatzleben zugesprochen.

2-Spieler-Aktion läuft simultan. Die Spieler können sich gegenseitig nicht abschießen, aber wetteifern um Brennstoff und Punkte. Der Treibstoffverbrauch reduziert sich auf die Hälfte, solange beide am Leben sind.

INFORMATION AU SUJET DE LA MISSION:

Au moment du chargement, appuyez sur 1 pour un joueur et 2 pour deux joueurs.

Vous commencez le jeu avec quatre vies et pendant le jeu, de nouvelles vies vous seront attribuées.

Tous les objets détruits donnent un score de 50, sauf les objets à 500 points (qui sont indiqués). Certains objets nécessitent plus d'un coup pour être détruits.

Faites attention aux hauts bâtiments et aux hautes pyramides, car une collision avec eux peut arriver.

Faites le plein en carburant en tirant sur les dépôts de carburant.

Le symbole "?" lorsqu'il est bien frappé, donne une chance sur quatre d'obtenir une vie supplémentaire.

La barre d'espace active et désactive le mode pause.

Vous ne pouvez pas vous rendre à l'étape suivante si vous n'aveuglez pas la sentinelle en lui détruisant les yeux. En cas d'échec, l'étape en cours est répétée. En cas de réussite, 5000 points et une vie supplémentaire vous sont attribués.

L'action deux joueurs est simultanée - les joueurs ne peuvent pas se tirer dessus mais peuvent s'affronter pour le carburant et les points. La consommation de carburant est doublée tant que les deux joueurs sont en vie.

CHARGEMENT:

Insérez la disquette dans l'unité et allumez l'ordinateur. Le programme se charge automatiquement.

Faites un double déclic de la souris sur le fichier Plutos Prg.