

RICK DANGEROUS

The Adventure starts here...

Rick is equipped with

THE DYNAMITE

This may be laid in order to trigger traps, blow away walls, enemies and generally do some damage.

THE BIG STICK

May be used to Jab!

THE GUN

There will be a limit to the number of bullets that this holds. By killing a nastie a bonus may be left behind which when collected will replenish the supply.

Use your ammunition wisely remember the gun is often a trigger to activate a trap, rather than to just kill the enemy.

TRAPS

The traps are devious. You may need your stick, gun, dynamite or simply your wits to survive, depending on the nature of the trap. There are no instructions as to how each trap is triggered or avoided so be careful.

LOADING INSTRUCTIONS

AMIGA

When the "Workbench" prompt appears, insert the game. After a few seconds the title screen will appear, and the game should load in about thirty seconds.

PC

Boot MS DOS, insert game disk and type RICK<return>

JOYSTICK CONTROLS

AMIGA

WITHOUT FIRE BUTTON DEPRESSED

Pushing the Joystick left and right causes Rick to walk left or right. Pushing the Joystick up causes Rick to jump into the air.

Pushing the Joystick up and to the left or right causes Rick to jump in that direction.

Pulling the Joystick down causes Rick to duck down.

Pulling the Joystick down and to the left or right causes Rick to crawl along the ground in that direction.

WITH FIRE BUTTON DEPRESSED

Pushing the Joystick left or right causes Rick to use his short stick. Used for pushing buttons or stunning Rick's enemies.

Pushing the Joystick up causes Rick to fire his gun in the direction he is facing.

Pulling the Joystick down causes Rick to light and drop a stick of dynamite.

KEYBOARD CONTROLS

AMIGA

Colour ON/OFF... Space Bar - Pressing the Space Bar while the title screen is being displayed will turn the

colour off, for that realistic 1945 look!

Quit to Start Escape
Pause ON/OFF P

PC

Up or Jump O
Down or Crawl K
Walk Left Z
Walk Right X
Fire IBM Space Bar
Pause IBM ON/OFF P
Quit to Start IBM E
Quit to MS DOS IBM Escape

© 1989 CORE DESIGN LTD. All rights reserved. © 1989 MICROPROSE SOFTWARE LTD. Licensed to Kixx.

GAME CHARACTERISTICS DESCRIBED IN THE DOCUMENTATION MAY VARY ON SOME COMPUTERS.

RICK DANGEROUS

C'est ici que l'aventure commence...

Équipement de Rick

Dynamite

Elle peut être utilisée pour déclencher des pièges, faire sauter des murs, des ennemis et, de manière générale, occasionner une certaine quantité de dégâts.

Gros bâton

Peut servir à donner des coups !

Fusil

Le nombre de balles dont Rick dispose est limité. Quand il tue un méchant, il gagne parfois un bonus qui peut venir renflouer ses réserves.

Utilisez vos munitions de manière réfléchie, en vous rappelant que le fusil sert autant à déclencher un piège qu'à tuer l'ennemi.

Pièges

Les pièges sont dissimulés. Il vous faudra, pour survivre, faire usage de votre bâton, de votre fusil et de votre dynamite, ou tout simplement de votre ruse, selon la nature du piège. Vous ne disposez d'aucune information sur la manière dont chaque piège se déclenche ou peut être évité, alors restez sur vos gardes !

Instructions de chargement

Amiga

À l'invite du "Workbench", insérez la disquette de jeu. Au bout de quelques secondes, l'écran de titre apparaît, et le jeu se charge au bout d'environ 30 secondes.

PC

Amorcez MS DOS, introduisez la disquette de jeu et tapez RICK<retour>

Commandes du joystick

Amiga

Sans bouton de tir

Joystick incliné vers la gauche ou la droite : Rick se dirige vers la gauche ou la droite.

Joystick incliné vers l'avant : Rick saute en l'air.

Joystick incliné vers l'avant et vers la gauche ou la droite : Rick saute en l'air dans la direction correspondante.

Joystick tiré vers vous : Rick se baisse. Joystick tiré vers vous et vers la gauche ou la droite : Rick rampe dans la direction correspondante.

Avec un bouton de tir

Joystick incliné vers la gauche ou la droite : Rick utilise son petit bâton, qui sert à appuyer sur des boutons ou assommer ses ennemis.

Joystick incliné vers l'avant : Rick tire au fusil droit devant lui.

Joystick tiré à vous : Rick allume et lance un bâton de dynamite.

Commandes au clavier

Amiga

Activer/désactiver la couleur. - Barre d'espacement : à l'écran de titre, elle sert à désactiver la couleur pour obtenir cette image authentique de 1945 !

Quitter pour commencer - Esc
Interrompre/repandre le jeu - P

PC

Monter ou sauter - O
Descendre ou ramper - K
Marcher vers la gauche - Z
Marcher vers la droite - X
Tirer (IBM) - Barre d'espacement
Interrompre/repandre le jeu (IBM) - P
Quitter pour commencer (IBM) - E
Quitter pour revenir au MS DOS (IBM) - Esc

© 1989 CORE DESIGN LTD. Tous droits réservés. © 1989 MICROPROSE SOFTWARE LTD. Licence accordée à Kixx.

Les caractéristiques de jeu décrites dans la documentation peuvent varier sur certains ordinateurs.

RICK DANGEROUS

DAS ABENTEUER NIMMT SEINEN ANFANG...

Rick ist ausgerüstet mit:

DYNAMIT

Kann gelegt werden, um Fallen auszulösen, Wände wegzusprenge und Feinde in die Luft zu jagen oder ganz allgemein Schaden anzurichten.

EINEM GROSSEN STOCK

Verwendungsmöglichkeiten: WUMM!!

EINEM SCHIESSEISEN

Allerdings ist das Magazin nicht beliebig groß. Doch beim Abknallen eines Bösewichts bleibt gelegentlich eine Prämie zurück, die das Magazin wieder füllt. Verwende Deine Munition mit Bedacht! Denk' daran, daß der Auslöser der Kanone in manchen Situationen eine Falle aktiviert, und Dir also mehr schadet als dem Feind!

FALLEN

Dabei werden Dir der Stock, die Kanone, das Dynamit oder auch Deine bloße Geistesgegenwart gute Dienste leisten, je nach der Art der Falle. Man kann nie im voraus sagen, wie eine Falle aktiviert oder vermieden werden kann.

LADLEANLEITUNG

AMIGA

Bei Aufforderung zum Einlegen der Workbench ist die Spieldiskette einzuschieben. Nach wenigen Sekunden erscheint das Titelbild, danach dauert der Ladevorgang etwa 30 Sekunden.

IBM

MS DOS in Gang setzen, Spieldiskette einlegen und RICK <RETURN> eingeben.

JOYSTICK-STEUERUNG

AMIGA

OHNE FEUERKNOPF

Drücken des Joystick-Hebels nach links/rechts bewirkt, daß Rick in die entsprechende Richtung läuft. Drücken des Joystick-Hebels nach oben und links/rechts bewirkt einen Sprung in die entsprechende Richtung.

Drücken des Joysticks nach unten bewirkt, daß Rick sich duckt.

Drücken des Joystick-Hebels nach unten und links/rechts bewirkt, daß Rick dem Boden entlang in die entsprechende Richtung kriecht.

MIT GEDRÜCKTEM FEUERKNOPF

Drücken des Joysticks nach links oder rechts bewirkt, daß Rick seinen Stock benutzt.

Damit kann er Knöpfe betätigen oder seinen Feinden eins aufs Haupt schlagen.

Hochdrücken des Joystick-Hebels bewirkt, daß Rick seine Kanone in der Blickrichtung abfeuert.

Runterdrücken des Joystick-Hebels bewirkt, daß Rick das Dynamit entzündet und legt.

TASTATUR-STUEURUNG

AMIGA

Farbe ein/aus - Drücken der Leertaste bei Anzeige des Titelbildes schaltet die Farbe aus - und verleiht dem Ganzen ein realistisches 1945 Gepräge!

Beenden und Neustart - Escape
Pause EIN/AUS - P

IBM

Hoch/Sprung - O
Runter Kriechen - K
Nach links gehen - Z
Nach rechts gehen - X

Feuer - Leertaste
Pause ein/aus - P
Beenden und Start - E
Auf MS DOS - Escape

©1989/1994 Core Design Ltd. Alle Rechte vorbehalten. P1989/1994 MicroProse Software Ltd.

Lizenziert an Kixx. Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt. Nicht genehmigtes Ausstrahlen, Verbreiten, öffentliches Aufführen, Kopieren oder Neuaufnahme, Entleihen, Verleihen, Vermieten und Verkaufen im Rahmen jeglicher Austausch - oder Wiederverkaufsprogramme, auf welche Art auch immer, sind strengstens untersagt.

DIE IN DER DOKUMENTATION

BESCHRIEBENEN

SPIELCHARAKTERISTIKEN

KÖNNEN AUF EINIGEN

COMPUTERN

UNTERSCHIEDLICH SEIN.

RICK DANGEROUS

Historien starter her....

Rick er udstyret med:

DYNAMIT - Dette kan bruges til at udløse fælder, blæse vægge og fjender omkuld og i det hele taget gøre skade.

DEN STORE STOK - Kan bruges til at udløse fælder.

PISTOLEN - Der er et begrænset antal kugler i pistolen. Når du slår en fjende ihjel kan der komme en bonus, som fylder pistolen op igen. Brug din ammunition med omtanke.

Husk at pistolen ofte er udløseren til en fælde.

FÆLDER - Fælderne er sindrige. Det kan være du får brug for dynamit, din stok, pdin pistol eller simpelthen dit intellekt for at overleve. Der er ikke nogen information om hvorledes de forskellige fælder virker, så vær forsigtig.

LOADING INSTRUKTIONER

AMIGA:

Tænd for maskinen. Når workbench prompten er der indsættes disketten. Spillet loader på ca. 30 sekunder.

PC:

Start op som normalt. Sæt disketten i drev a. Tast A: <ENTER>, tast RICK <ENTER>.

JOYSTICK BEVÆGELSER

AMIGA

UDEN FIREKNAP AKTIVERET
VENSTRE - HØJRE = Gå til venstre/højre
OP = Får Rick til at hoppe.

OP + VENSTRE/HØJRE = Får Rick til at hoppe til venstre/højre

NED = Får Rick til at dukke sig

NED + HØJRE/VENSTRE = Får Rick til at kravle langs jorden til højre/venstre

MED FIREKNAP AKTIVERET

VENSTRE/HØJRE = Får Rick til at bruge sin stok. Bruges til at trykke på knapper etc.

OP = Rick affyrer sin pistol i den retning han vender

NED = Rick tænder og placerer et stykke dynamit

TASTATUR KONTROL

FARVE TIL/FRA Tryk på mellemrumstasten når titel skærmen vises slår farverne fra, så du får det realistiske sort/hvide 1945 look.

QUIT/GENSTARTE <ESC>

PAUSE <P>

PC

OP eller HOPPE <O>

NED eller KRAVLE <K>

GÅ TIL VENSTRE <Z>

GÅ TIL HØJRE <X>

FIRE SPACE

PAUSE <P>

QUIT SPIL <ESC>

RICK DANGEROUS

ISTRUZIONE DI CARICAMENTO AMIGA

Quando appare il sollecito del "Workbench (Banco da Lavoro)," inserisci il gioco, dopo qualche secondo sullo schermo apparirà il titolo dopo di che il gioco si caricherà in circa trenta secondi.

IBM

Carica MS DOS, inserisci il disco del gioco e batti RICK <RETURN>.

©1989/1994 CORE DESIGN LTD.

Tutti i diritti riservati. P1989/1994 MICROPROSE SOFTWARE LTD. sotto autorizzazione della KIXX. Il copyright sussiste su questo programma. La diffusione, la telediffusione, la riproduzione, la registrazione, il nolleggio, l'affitto e la vendita di questo prodotto sotto qualsiasi tipo di scambio o di riacquisto è strettamente proibito se non autorizzato.

IN ALCUNI COMPUTER LE FUNZIONI DESCRITTE IN QUESTO GIOCO POSSONO VARIARE.