

Ask your dealer about the other Videopac and Videopac+ games:

- |                            |  |
|----------------------------|--|
| 1. Race                    | 24. Flipper Game                       |
| Spin-out                   | 25. Skiing                             |
| Cryptogram                 | 26. Basket Game                        |
| 2. Pairs                   | 27. Electronic Table Football          |
| Space rendezvous           | 28. Electronic Volleyball              |
| Logic                      | 29. Dam Buster                         |
| 3. American Football       | 30. Battlefield                        |
| 4. Air-sea war             | 31. Musician                           |
| Battle                     | 32. Labyrinth Game                     |
| 5. Blackjack               | Supermind                              |
| 6. Tenpin Bowling          | 33. Jumping Acrobats                   |
| Basketball                 | 34. Satellite Attack                   |
| 7. Mathematician           | 35. Electronic Billiards               |
| Echo                       | 36. Electronic Soccer                  |
| 8. Baseball                | Electronic Ice Hockey                  |
| 9. Computer Programmer     | 37. Monkeyshines                       |
| 10. Golf                   | 38. Munchkin                           |
| 11. Cosmic Conflict        | 39. Freedom Fighters                   |
| 12. Take the Money and Run | 40. 4 in 1 Row                         |
| 13. Playschool Math        | 41. Conquest of the World              |
| 14. Gunfighter             | 42. Quest for the Rings                |
| 15. Samurai                | 43. Pickaxe Pete                       |
| 16. Depth Charge           | 44. Crazy Chase                        |
| Marksman                   | 45. Morse                              |
| 17. Chinese Logic          | 46. The Great Wall Street Fortune Hunt |
| 18. Laser War              | 47. The Mousing Cat                    |
| 19. Catch the Ball         | 48. Backgammon                         |
| Noughts and Crosses        | 49. Turtle                             |
| 20. Stone Sling            | C7010. Chess                           |
| 21. Secret of the Pharaohs | 51. Terrahawks                         |
| 22. Space Monster          | 52. Killer Bees                        |
| 23. Las Vegas Gambling     |  |

Printed in France  
Copyright protection is claimed  
on the program stored within  
the cartridge  
© 1982 Philips Export B.V.

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE  
Société Anonyme au capital de 200.000.000 F  
50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08  
R.C.S. PARIS B 622 051 738

3111 176 12340

SIP

**PHILIPS**



**PHILIPS VIDEOPAC+**



# FREEDOM FIGHTERS

COMBATTANTS DE LA LIBERTE




**4 VARIATIONS**

ENGLISH

This is a **Videopac+** game cartridge which, as you may have seen already on the packaging, can be used on any **Videopac** or **Jopac** game computer.


Regardless of the kind of game computer you use, the actual playing value and the game as such are identical. When you use a second generation game computer of the Videopac+ or Jopac type, this **Videopac+** cartridge will produce high quality, more detailed graphics, as indicated on the back panel of the packaging. The actual game elements however are the same. To make

the instructions as clear as possible only simple illustrations have been used in this booklet.

Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartridges. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press  and start the game again right from the beginning.

DEUTSCH

Dies ist eine **Videopac+** Spielkassette, die - wie Sie schon auf der Verpackung lesen konnten - in Verbindung mit jedem **Videopac**, **Videopac++** oder **Jopac**-Computer verwendbar ist. Unabhängig vom jeweils benutzten Computer sind jedoch der Spielwert und das eigentliche Spiel in allen Fällen völlig gleich. Wenn Sie einen Computer der zweiten Generation vom Typ Videopac+ oder Jopac benutzen, liefert diese Kassette ein besonders hochwertiges, detailscharfes Bild, wie auf der Rückseite


der Kassettenschachtel angegeben. Zur Erklärung der Spielregeln enthält diese Gebrauchsanleitung deutlichkeitshalber nur einfache Illustrationen. Grosse Sorgfalt wurde auf die Programmierung und das Aus testen sämtlicher Videopac-Kassetten verwendet. Trotzdem kann unter den Millionen möglicher Spielsituationen der seltene Fall auftreten, dass das Spiel einmal blockiert wird. In solchen Fällen hilft nur eins: Taste  und Spiel von Beginn an wiederholen.

FRANÇAIS

Comme vous l'avez peut-être déjà lu sur l'emballage, cette cartouche de jeu **Videopac+** peut être utilisée sur tous les ordinateurs de jeu **Videopac**, **Videopac+** ou **Jopac**.

Quel que soit le type d'ordinateur de jeu que vous utilisez, l'intérêt du jeu et le jeu lui-même sont identiques. Si vous utilisez un ordinateur de jeu de la deuxième génération du type Videopac+ ou Jopac, cette cartouche produira un graphisme de haute qualité, plus détaillé, comme indiqué

au dos de l'emballage. Pour plus de clarté, seules des illustrations simples ont été utilisées dans cette brochure pour expliquer les règles du jeu.

Toutes les cartouches Videopac ont fait l'objet d'une programmation et de tests soignés. Il existe littéralement des millions de situations de jeu et les risques d'en rencontrer une où le jeu se bloque sont minimes. Le cas échéant, la seule solution consiste à appuyer sur la touche  et à reprendre le jeu au début.

NEDERLANDS

Dit is een **Videopac+** spel-kassette, die - zoals u wellicht al op de verpakking gezien hebt - gebruikt kan worden met elke **Videopac**, **Videopac+** of **Jopac** spel-computer.

Ongeacht welke spel-computer u gebruikt, de feitelijke spelwaarde en het spel op zich blijven absoluut gelijk. Gebruikt u een van de spel-computers van de tweede generatie, van het Videopac+ of Jopac type, dan levert deze cassette zeer fraaie, meer gedetailleerde beelden zoals u

achterop de verpakking kunt zien. Om de gebruiksaanwijzing zo duidelijk mogelijk te houden worden in dit boekje alleen eenvoudige illustraties gebruikt. Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een heel kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mocht zoiets voorkomen, dan is er slechts één oplossing: druk op  (RESET) en begin het spel weer van voren af aan.



### Freedom Fighters

Your space-hunter is stationed on a lonely outpost. Your assignment reads: "Protect our galaxy against the invading enemy. Try and liberate any prisoners the enemy may have taken!"...

**Playing in the evading mode**  
(1 or more players) Press RESET  
Next press key 0

Your space-hunter is right in the centre of the screen, ready for action. You don't have to wait very long. Enemy star-ships come drifting into view and start laying space-mines right away. They will not actually pursue you, but there are so many that you'll find it hard enough to avoid a collision. If that happens your craft explodes and the game is over.

You have a special handicap since your laser gun seems to be out of order. All you can do is try and evade the enemy. The space-clock in the right-hand bottom corner keeps track of your action time.

You can score extra bonus points by liberating prisoners from their purple cage-capsules as they come

drifting into view from time to time. Just try and manoeuvre your craft safely through enemy star-ships and mines. When your craft touches the purple capsule, you have succeeded and you get **20 bonus points**. Remember: don't shoot it, just touch it. Don't be overly optimistic. The tempo increases as the game is in progress. The longer you manage to stay in there, the faster it goes.

When the game is over, another one starts almost immediately. Your first score will automatically be transferred to the left-hand side and stay there until you or another competitor manages to get a higher score. The name of the current champion in the series can be keyed in, using the alphabetic computer keyboard (maximum 6 letters).

#### Two options

Playing "Freedom Fighters" in the evading mode you have two options:

**Using the left handset** you can move and manoeuvre your craft any way you want, using the joystick.

**Using the right handset** your craft will move faster, but it will only go up and down, making things a little

harder yet. You may turn your craft however. Move the joystick to the left and your space-hunter will point its nose to the left, while enemy craft, mines and the purple prison-capsules come storming at you from the left-hand side. Move your joystick to the right and the situation reverses.

**Playing in the firing mode**  
(1 or more players) Press RESET  
Next press key 1

The big difference this time is that your laser gun has been repaired, giving you a mighty and effective weapon against the enemy. The laser gun is mounted in the nose cone of your hunter. You can fire it by pressing the action button. With this game you score points by destroying enemy star-ships and mines and by liberating prisoners from their purple cage-capsules. The computer automatically keeps score. 1 point for a direct hit on an enemy mine  
5 points for a direct hit on an enemy star-ship  
20 points for liberating a prisoner  
Other rules are the same as with the previous game, including use of left or right handset, highest score in a series etc.

#### Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use

(both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

### Freedom Fighters II

You can add an extra dimension of excitement to "Freedom Fighters" by forming teams of two. One player takes the left handset while his co-pilot holds the right handset. The first player is in command. He calls out to his co-pilot for assistance to add extra speed to out-maneuvre enemy start-ships and mines or to rescue a prisoner.

#### Game possibilities Evading mode (defective laser gun)

First press RESET  
Next press key 0

**Right handset:** move up and down only

**Left handset:** move any way you want

#### Firing mode (with laser gun)

First press RESET  
Next press key 1

**Right handset:** move up and down only

**Left handset:** move any way you want

#### Freedom Fighters II (playing with teams of two)

First press RESET

Next press either key 0 or key 1 (see above)

First pilot operates left handset  
Co-pilot operates right handset

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- (a) Select another game.
- Or (b) Select another Videopac. Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards. Replace Videopac in its box.

**Right handset**

**In evading mode**  
Move your space-hunter up and down with joystick of your handset

**In firing mode**  
Move your space-hunter up and down with joystick of your handset. Press action button to fire laser.

**Left handset**

**In evading mode**  
Move space-hunter with joystick of your handset

**In firing mode**  
Move space-hunter with joystick of your handset. Press action button to fire laser.

**Start of game**  
First enemy star-ship has appeared and has started laying mines

**Prisoner in cage-capsule**  
Highest score in series: 0204 → ERIC 0045  
Name player with highest score: ERIC  
Present score: 0045

**Game-situation**  
You are doing well!  
Present score is 45. Chance to score 20 bonus points by freeing prisoner from capsule!

Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.  
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

#### Attention Playing "Freedom Fighters" with Philips Videopac G7200 console

The basic rules of the games are identical to those described above.

- Set picture brightness and sound at the desired levels
- Set contrast at position 2

## Freiheitskämpfer

Ihr Raumjäger ist auf einsamem Außenposten stationiert. Ihr Auftrag lautet: "Sie haben unsere Galaxis gegen den einfallenden Feind zu schützen. Sie müssen versuchen, alle Gefangenen zu befreien, die der Feind in seine Gewalt gebracht hat!"

**Spielen im Ausweich-Modus** (1 oder mehrere Spieler) RESET drücken dann Taste 0 drücken Ihr Raumjäger befindet sich aktionsbereit genau in der Mitte des Bildschirms. Sie müssen nicht lange warten. Feindliche Raumschiffe kommen in Sicht und beginnen sofort damit, Raumminen zu legen. Zwar haben sie es nicht auf Sie abgesehen, es sind jedoch so viele, daß Sie einige Schwierigkeiten haben, einen Zusammenstoß zu vermeiden. Wenn dies passiert, explodiert ihr Raumfahrzeug und das Spiel ist beendet.

Außerdem sind Sie behindert, denn Ihre Laserkanone scheint defekt zu sein. Alles was Sie tun können, ist zu versuchen, dem Feind auszuweichen. Die Raumuhr in der rechten unteren Ecke zählt Ihre Aktionszeit. Sie können zusätzliche

Bonus-Punkte erhalten, wenn es Ihnen gelingt, Gefangene aus den roten Käfigkapseln zu befreien, die von Zeit zu Zeit in Sicht kommen. Versuchen Sie, Ihr Raumfahrzeug sicher zwischen den feindlichen Raumschiffen und Minen hindurchzumanövrieren. Wenn Ihr Raumfahrzeug die rote Kapsel berührt, ist es Ihnen gelungen und Sie erhalten **20 Bonus-Punkte**. Nicht vergessen: nicht abschießen, nur berühren! Seien Sie jedoch nicht allzu optimistisch. Das Tempo nimmt ständig zu. Je länger es Ihnen gelingt, im Spiel zu bleiben, desto schneller wird es.

Wenn das Spiel vorbei ist, beginnt fast sofort ein neues. Ihre erste Punktzahl wird automatisch auf die linke Seite übertragen, bis Sie oder ein anderer Spieler eine höhere Punktzahl erreicht. Der Name des momentanen Siegers einer Spielserie kann über die Computer-Buchstabetastatur auf den Bildschirm gebracht werden (maximal 6 Buchstaben).

**Zwei Möglichkeiten** Beim Spielen von "Freiheitskämpfer" im Ausweich-Modus stehen Ihnen zwei Möglichkeiten zur Verfügung **Mit dem linken Spielerkästchen** können Sie Ihr Raumfahrzeug am

Knüppel beliebig bewegen. **Mit dem rechten Spielerkästchen** bewegt sich Ihr Raumfahrzeug schneller, jedoch nur nach oben und unten, was die Sache etwas sicher zwischen den feindlichen Raumschiffen und Minen hindurchzumanövrieren. Wenn Sie den Knüppel nach links bewegen, richtet Ihr Raumjäger seine Nase nach links, während feindliche Raumschiffe und Minen und die roten Gefangenenkapseln von links auf Sie eindringen. Wenn Sie den Knüppel nach rechts bewegen, ist die Lage umgekehrt.

**Spielen im Feuer-Modus** (1 oder mehrere Spieler) RESET drücken Dann Taste 1 drücken. Der große Unterschied besteht bei diesem Spiel darin, daß Ihre Laserkanone repariert ist, weshalb Sie nun über eine mächtige und wirksame Waffe verfügen, um den Feind zu bekämpfen. Die Laserkanone befindet sich in der Nase Ihres Jägers. Sie können Sie abfeuern, indem Sie die Action-Taste drücken. Bei diesem Spiel gewinnen Sie Punkte, indem Sie feindliche Raumschiffe und Minen zerstören und Gefangene aus ihren roten Käfigkapseln befreien. Der Computer zählt automatisch die Punkte:

verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassete.  
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

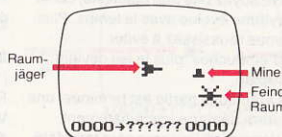
1 Punkt für einen Volltreffer auf eine feindliche Mine  
5 Punkte für einen Volltreffer auf ein feindliches Raumschiff  
20 Punkte für die Befreiung eines Gefangenen  
Die übrigen Regeln sind gleich wie beim vorgenannten Spiel, d.h. Verwendung des linken oder rechten Spielerkästchens, Anzeige der höchsten Punktzahl, usw.

**Freiheitskämpfer II** Sie können das Spiel Freiheitskämpfer noch aufregender gestalten, indem Sie Zweierteams bilden. Ein Spieler übernimmt das linke Spielerkästchen und sein Kopilot das rechte. Der erste Spieler ist Kommandant. Er ruft seinen Kopiloten zu Hilfe, um mit zusätzlicher Geschwindigkeit feindliche Raumschiffe und Minen auszumänuvriern oder einen Gefangenen zu befreien.

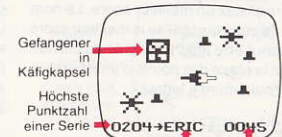
**Spielmöglichkeiten**  
**Ausweich-Modus (Laserkanone defekt)**  
Zuerst RESET drücken, dann Taste 0 drücken

**Rechtes Spielerkästchen:** Nur Auf- und Abwärtsbewegungen  
**Linkes Spielerkästchen:** Beliebige Bewegungen  
**Feuer-Modus (mit Laserkanone)**

Zuerst RESET drücken, dann Taste 1 drücken  
**Rechtes Spielerkästchen:** Nur Auf- und Abwärtsbewegungen  
**Linkes Spielerkästchen:** Beliebige Bewegungen  
**Freiheitskämpfer II (Spiel mit Zweierteams)** Zuerst RESET drücken Dann Taste 0 oder 1 drücken (siehe oben) Der erste



**Spielbeginn** Das erste feindliche Raumschiff ist aufgetaucht und hat damit begonnen, Minen zu legen.



Name des Spielers mit der höchsten Punktzahl: 0204-ERIC  
Gegenwärtige Punktzahl: 0005

**Spielsituation** Sie machen es gut! Ihre gegenwärtige Punktzahl ist 45. Sie können 20 Bonus-Punkte gewinnen, indem Sie den Gefangenen aus der Kapsel befreien!

Pilot bedient das linke Spielerkästchen Der Kopilot bedient das rechte Spielerkästchen

**Rechtes Spielerkästchen**  
**Im Ausweich-Modus** Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel nach oben und unten bewegen.



**Linkes Spielerkästchen**  
**Im Ausweich-Modus** Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel beliebig bewegen.



**Wichtig**  
**"Galactica"-Spiel mit Philips Videopac G7200**  
Die grundlegenden Spielregeln sind gleich wie oben beschrieben. Bildhelligkeit und Ton nach Belieben einstellen  
Kontrast auf 2 stellen

**Prüfprogramm**  
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassete wie folgt:  
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte "SELECT GAME" auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie

den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundrät und Cassete zu Ihrem Händler.

**Die Tasten**  
RESET: Rückstellen  
**Die Anweisungen**  
SELECT GAME: Spielwahl

## Combattants de la liberté

Votre chasseur spatial est stationné à un avant poste isolé.

Votre consigne:

"Il faut protéger notre galaxie contre les envahisseurs. Essayez de libérer les prisonniers."

### Le jeu en mode "esquive".

(1 ou plusieurs joueurs, chacun son tour)

Appuyez sur "Δ" (DEPART/RESET). Puis sur la touche 0.

Votre chasseur spatial est au centre de l'écran, prêt à l'action. Des vaisseaux ennemis arrivent et commencent à poser des mines. Ils ne vous ont pas aperçu, mais sont si nombreux, qu'il vous sera très difficile de les esquiver. Si, par malheur, cela arrive, votre chasseur explose, et la partie est terminée.

De plus, vous avez un "handicap": votre canon laser est hors service. Une seule solution: éviter l'ennemi. L'horloge spatiale, à droite de l'écran, indique votre temps d'action.

Mais, vous pouvez marquer des points en libérant les prisonniers de leur capsule-prison pourpre, dès qu'ils apparaissent. Manoeuvrez alors votre chasseur pour éviter les vaisseaux ennemis et les mines, et essayez d'atteindre les capsules pourpres. Si vous réussissez, vous marquez **20 points supplémentaires**.

Ne soyez pas trop optimiste, car le rythme évolue avec le temps. Plus, vous réussissez à éviter d'embûches, plus le jeu devient rapide.

Quand une partie est terminée, une autre démarre immédiatement.

Votre premier score sera transféré en bas et à gauche de l'écran, et restera affiché jusqu'à ce qu'un autre joueur, ou vous-même, réalisiez un meilleur score. Le nom de celui qui réalise le meilleur score peut être affiché à l'aide du clavier, à la place des points d'interrogation (maximum 6 lettres).

### 2 options:

Lorsque vous jouez en mode "esquive", vous avez 2 possibilités:

**Utiliser la manette gauche:** vous pouvez manoeuvrer votre chasseur dans n'importe quelle direction.

**Utiliser la manette droite:** votre chasseur va plus vite et il ne se déplace que de haut en bas. Cependant, vous pouvez en inverser le sens. En plaçant la manette à gauche, la pointe avant de votre chasseur est dirigée vers la gauche, et les vaisseaux ennemis, mines et capsules-prisons viennent vers vous sur la gauche. Lorsque vous déplacez votre manette vers la droite, la situation s'inverse.

### Mode "Tir"

(1 ou plusieurs joueurs)

Pressez "Δ". Puis la touche 1. Votre canon laser est réparé et vous donne une arme redoutable contre l'envahisseur. Le canon est placé dans le nez de votre chasseur.

Vous le déclenchez en appuyant sur le bouton "action". Le compteur garde en mémoire votre score qui augmente à chaque fois que vous détruisez un vaisseau ennemi, une mine ou que vous libérez un prisonnier.

1 point pour une mine détruite, 5 points pour un vaisseau ennemi abattu.

10 points pour un prisonnier libéré. Les autres règles restent les mêmes.

## Combattants de la liberté II

Vous pouvez ajouter une dimension supplémentaire au jeu, en jouant à 2. Le 1er joueur prend la manette gauche, et le co-pilote, la droite. Le commandant est aux commandes, et le co-pilote agit sur la vitesse du chasseur, afin d'éviter un vaisseau ennemi, une mine, ou libérer un prisonnier.

## Les possibilités de jeu

**Mode "esquive"** (sans canon laser). Appuyez sur "Δ", puis sur la touche 0.

**Mode "tir"** (avec canon laser). Appuyez sur "Δ", puis sur 1.

La manette droite permet le déplacement de haut en bas simplement.

La manette gauche permet le déplacement sur tout l'écran.

### Combattants de la liberté II (à deux joueurs).

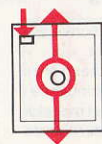
Appuyez sur "Δ", puis sur les touches 0 ou 1 (voir ci-dessus).

Le commandant opère avec la manette gauche. Le co-pilote avec la manette droite.

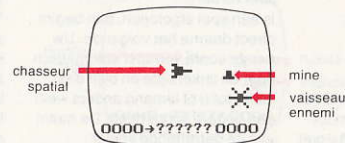


manette droite

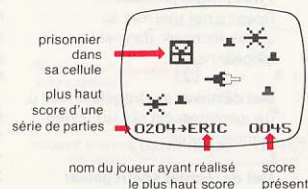
**Mode "esquive"**  
Vous déplacez votre chasseur de haut en bas à l'aide du manche à balai.



**Mode "tir"**  
Vous déplacez votre chasseur de haut en bas comme "mode esquive". Appuyez sur le bouton "action" pour tirer avec votre laser.



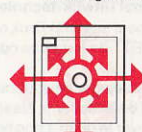
**Début du jeu**  
Le 1er vaisseau ennemi apparaît et commence à poser des mines



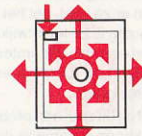
nom du joueur ayant réalisé le plus haut score score présent

**Situation de jeu**  
Le score actuel est de 45. Vous avez une chance de marquer 20 points en délivrant le prisonnier dans sa cellule.

manette gauche



**Mode "esquive"**  
Vous déplacez votre chasseur sur tout l'écran avec le manche à balai



**Mode "tir"**  
Vous déplacez votre chasseur avec le manche à balai; tirez en appuyant sur le bouton "action".

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro en appuyant sur la touche "Δ" (DEPART/RESET). QUEL JEU ? / SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible:

a) de choisir un autre jeu de la cartouche ou

b) de changer de cartouche Videopac. Pour enlever une cartouche Videopac, placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut. Remettre immédiatement la cartouche Videopac dans sa boîte. Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se

reporter à son mode d'emploi. c) de raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher l'ordinateur Videopac du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.

## Correspondance des touches du clavier sur jeu VIDEOPAC spécial france.

Δ = DEPART = RESET  
ENTREE = ENTER  
Eff (Effacement) = CLEAR  
NON = NO  
OUI = YES  
SPACE = SPACE

## Attention

Si vous jouez sur une console VIDEOPAC autonome en noir et blanc (type G7200 ou N60), les règles de base sont les mêmes que ci-dessus:  
- Régler la lumière et le son au niveau désiré.  
- Régler le contraste sur la position: 2

## Vrijheidsstrijders

Uw ruimtejager is gestationeerd op een eenzame buitenpost.

Uw opdracht luidt: bescherm onze Melkweg tegen binnendringende vijanden. Probeer zoveel mogelijk gevangenen uit de handen van de vijand te redden!

### Spel met uitwijk-techniek

(1 of meer spelers) Druk op "RESET" druk daarna op 0

Uw ruimtejager bevindt zich midden op het beeldscherm, klaar om tot actie over te gaan. Lang hoeft u niet te wachten. Vijandelijke ruimteschepen komen al snel in zicht en beginnen direct met het leggen van ruimtemijnen. Ze achtervolgen u niet echt, maar het zijn er zo veel, dat het niet eenvoudig is ze te ontwijken. Botsst u tegen een mijn of ruimteschip, dan explodeert uw ruimtejager en is het spel afgelopen.

U hebt bij dit spel een probleem! Uw laser-kanon is namelijk defect.

Alles wat u kunt doen is proberen zo'n botsing te voorkomen. De ruimteklok rechtsomder geeft aan hoe lang u het volhoudt.

U kunt ook extra punten scoren door gevangenen te bevrijden van

hun paarse kooi-capsules, die van tijd tot tijd door het beeld komen zweven. Maar denk om de vijand! Als uw ruimtejager zo'n kooi-capsule aanraakt is de gevangene bevrijd en krijgt u 20 extra punten!

Wees niet al te optimistisch. Het tempo wordt sneller naarmate het spel vordert!

Is één spel afgelopen, dan begint direct daarna het volgende. Uw eerste score verhuist automatisch naar de linkerzijde en blijft daar staan tot u of iemand anders weer een hogere score heeft. De naam van de betreffende speler (maximaal 6 letters) kan met behulp van het toetsenbord ingetoetst worden.

### Twee mogelijkheden

Speelt u het spel met de uitwijk-techniek, dan hebt u twee mogelijkheden:

**Met de linker spelregelaar** kunt u uw ruimtejager in alle richtingen manoeuvreren.

### Met de rechter spelregelaar

beweegt uw ruimtejager weliswaar sneller, maar u kunt hem alleen op en neer bewegen, wat het spel nog moeilijker maakt. U kunt uw ruimteschip wel keren. Beweeg de stuurknuppel naar links en de neus

keert naar links, terwijl de vijandelijke ruimteschepen, mijnen en de capsules met gevangenen ook van de linkerzijde komen. Beweeg de stuurknuppel naar rechts en de hele zaak wordt omgekeerd.

### Spel met laser-kanon

(1 of meer spelers) Druk op "RESET" druk daarna op 1

Het grote verschil is, dat uw laser-kanon nu gerepareerd is. U hebt dus een geducht wapen! Het laser-kanon is gemonteerd in de neus van uw ruimtejager. U kunt het afvuren door op de actieknop te drukken.

Bij dit spel kunt u punten scoren door vijandelijke ruimteschepen en mijnen te vernietigen en door gevangenen te bevrijden uit hun paarse kooi-capsules. De computer houdt de score automatisch bij.

1 punt voor een voltreffer op een mijn.

5 punten voor een voltreffer op een vijandelijk ruimteschip.

20 punten voor het bevrijden van een gevangene.

Voor de rest is het spel precies zoals het vorige. Dat geldt ook voor de linker en rechter spelregelaar, het bijhouden van de hoogste score, etc.

Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets (Δ). Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:

- Een ander spel kiezen.
- Een ander Videopac in het apparaat plaatsen. Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog.

Doet het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.  
c. Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de stekker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.

## Vrijheidsstrijders II

U maakt het spel extra opwindend door teams van 2 spelers te vormen. De ene speler neemt dan de linker spelregelaar, terwijl zijn co-piloot de rechter spelregelaar neemt. De eerste speler voert het commando. Hij roept de hulp in van zijn co-piloot om wat extra snelheid te geven aan zijn bewegingen en zo de vijand te ontwijken.

## Spelmogelijkheden

### Uitwijk-techniek

Druk eerst op "RESET", druk daarna op toets 0

**Linker spelregelaar:** ruimtejager kan alle kanten op.

**Rechter spelregelaar:** ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.

### Met laser-kanon

Druk eerst op "RESET" druk daarna op toets 1

**Linker spelregelaar:** ruimtejager kan alle kanten op.

**Rechter spelregelaar:** ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.

### Vrijheidsstrijders II

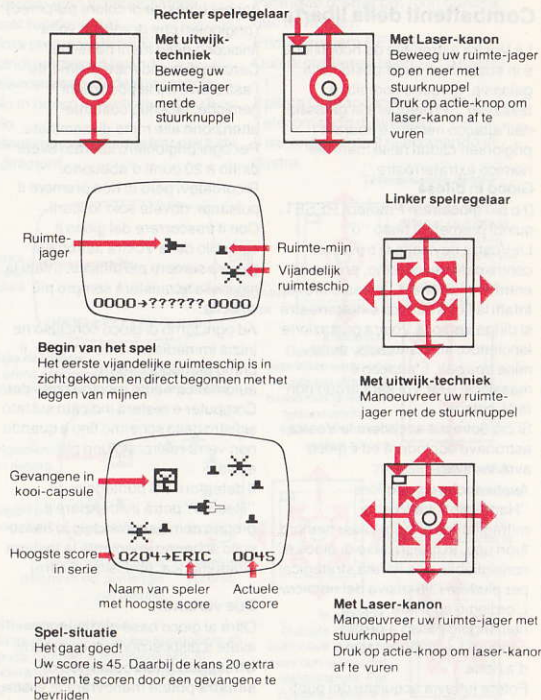
Druk eerst op "RESET" druk dan op toets 0 of 1 (zie hierboven)

Gezagvoerder bedient linker spelregelaar.

Co-piloot bedient de rechter spelregelaar.

### Controle

Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (met het Videopac in het apparaat!). Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten,



zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van het Videopac!). Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

### De Toetsen

RESET: herstel

### De Instructies

SELECT GAME: kies een spel

## Combattenti della libertà

La Vostra astronave da ricognizione è in sosta in un avamposto nella galassia. Il Vostro compito è tassativo: "Proteggere la galassia dall'attacco nemico e liberare i prigionieri caduti nelle mani del nemico extraterrestre."

### Gioco in difesa

(I o più giocatori): Premere RESET, quindi premere il tasto "0"

La Vostra navicella si trova nel centro del teleschermo, pronta ad entrare in azione. L'attesa è breve. Infatti la flotta nemica extraterrestre si dirige verso la Vostra postazione lanciando, all'impazzata, delle mine spaziali. L'attacco è massiccio. Per Voi sarà arduo non farVi colpire.

Avete anche un ulteriore "Handicap". La Vostra mitragliatrice a raggi Laser sembra fuori uso. In questa fase di gioco è consigliabile una ritirata strategica per eludere l'offensiva del nemico. L'orologio spaziale, posto nell'angolo basso a destra, conteggia e segnala i tempi d'azione.

Potete tuttavia acquisire dei punti d'abbuono liberando dalle loro

gabbie (capsule di colore purpureo) i prigionieri che di volta in volta finiscono nelle mani nemiche. Cercate di manovrare abilmente l'astronave tra le postazioni nemiche, facendo costante attenzione alle mine disseminate. Per ogni prigioniero liberato avete diritto a 20 punti d'abbuono. Ricordatevi però di non premere il pulsante, dovete solo toccarli. Con il trascorrere del gioco il controllo della Vostra astronave diverrà sempre più difficile. Infatti la navicella acquisterà sempre più velocità.

Ad ogni turno di gioco concluso ne inizia immediatamente un'altro. Il primo punteggio verrà automaticamente memorizzato dal Computer e resterà indicato sul lato sinistro dello schermo fino a quando non verrà realizzato uno più elevato.

Il detentore del punteggio "Record" potrà evidenziare il proprio nome segnandolo in basso sullo schermo, mediante la tastiera alfanumerica. (massimo 6 cifre)

### Due varianti:

Oltre al gioco base già illustrato avete a disposizione due varianti.

**Utilizzando il telecomando di sinistra** potete manovrare la vostra astronave in qualsiasi direzione

### Utilizzando il telecomando di destra

la Vostra astronave acquisterà maggiore velocità. Tuttavia potrete solo alzare o abbassare la Vostra quota di volo. Ciò comporterà ulteriori difficoltà. Potrete comunque invertire la direzione della navicella spostando la leva del Vostro telecomando nel senso inverso a quello di marcia. Nel contempo, dal lato opposto al vostro, si muoveranno all'impazzata verso di Voi le postazioni nemiche, le mine e le gabbie dei prigionieri.

Spostando la leva del telecomando nell'altro verso la situazione si capovolverà.

### Per giocare d'attacco:

(Uno o più giocatori) Premere RESET, quindi premere il tasto 1. In questo caso la Vostra mitragliatrice a raggi Laser è perfettamente funzionante. Avete quindi a disposizione un arma possente per fronteggiare il nemico. L'arma è posta sulla punta della Vostra navicella spaziale. Per sparare premete il tasto d'azione del Vostro telecomando. Lo scopo in questo caso è quello di acquisire il maggior numero di punti distruggendo le astronavi nemiche, facendo esplodere le mine e liberando il maggior numero di prigionieri.

Il Computer memorizza automaticamente il punteggio.

### Valore dei bersagli:

1 punto per ogni mina esplosa  
5 punti per ogni navicella nemica  
20 punti per ogni prigioniero liberato  
Le altre regole del gioco sono uguali e quelle delle altre varianti già illustrate.

### Squadre di combattenti della libertà

Ecco un'altra affascinante versione al gioco base. Potete formare degli stormi formate ognuna da due navicelle.

Un giocatore, con il telecomando di sinistra, pilota lo stormo; l'altro funge da "secondo" usandi il telecomando di destra.

Il primo giocatore è il comandante della pattuglia. Egli può richiedere l'intervento del suo assistente per avere maggiore velocità.

### Varianti

**Ritirata strategica:** per schivare il nemico (con la mitragliatrice Laser difettosa)

### Premere RESET

Quindi premere il tasto "0"

**Telecomando destra:** regola solo in basso o in alto la quota di volo.

**Telecomando sinistro:** per tutte le direzioni.

**Telecomando destro:** regola solo in basso o in alto la quota di volo.

**Telecomando sinistro:** per tutte le direzioni.

**Attacco:** (con la mitragliatrice Laser funzionante)

Prima premere RESET  
Quindi premere il tasto 1

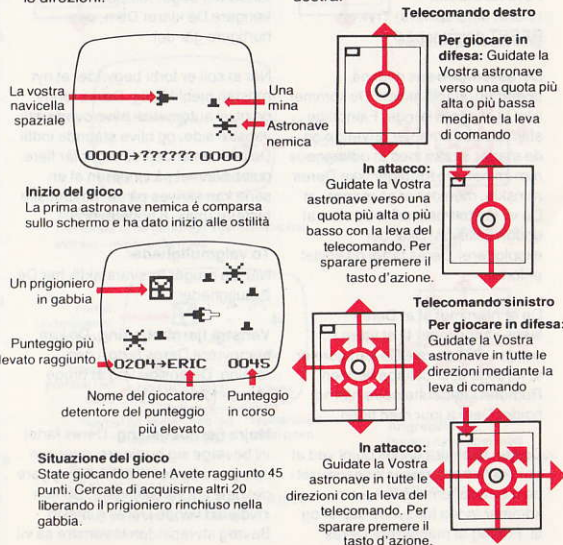
**Telecomando di destra:** regola solo in basso o in alto la quota di volo.

**Telecomando di sinistra:** per tutte le direzioni.

**Pattuglie d'attacco:** (con ognuna due navicelle)

Prima premere RESET  
Quindi premere il tasto "0" o il tasto "1"

Il pilota Comandante controlla il Telecomando di sinistra.  
Il secondo pilota il telecomando di destra.



Ogni volta che un gioco è terminato premere RESET (Δ), sullo schermo apparirà SELECT GAME ed ora:

- (a) Selezionare un'altro gioco O
- (b) Selezionare un'altra Videopac.

Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto.

Riporre la Videopac nella propria custodia.

Riferirsi ora alle istruzioni della nuova Videopac.

O (c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.

### Verifica procedure

Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).

Premere RESET (Δ). Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire "SELECT GAME".

Se ciò non si verifica assicurarsi

che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata). Se rimane il mancata funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips. **I Tasti RESET:** azzeramento **Le istruzioni**

**SELECT GAME:** selezione gioco

**Attenzione:** Per giocare a con la console G7200 PHILIPS

Le regole fondamentali sono identiche per entrambe le versioni indicate. La luminosità delle immagini ed il livello dei suoni sono regolabili a piacere. Il contrasto dei colori a posizioni due.

## Friheds forkaemper

Deres rumskib er stationeret på en ensom forpost. Deres opgave lyder: "Forsvar vor mælkevej mod fjendtlige angreb. Forsøg at befri de fanger, fjenden har taget!!!"

### Forsvarstaktik

(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 0

Deres rumskib ses midt på skærmen, klar til aktion. De kommer ikke til at vente længe. Fjendtlige stjerneskebe kommer drivende og de starter straks med at udlægge rum-miner. De forfølger ikke Deres rumskib, men der er så mange, at De vil få stort besvær med bare at undgå kollision. Sker det eksploderer Deres fartøj og spillet er forbi.

De er hæmmet af at Deres laser-kanon lader til at være i uorden. Det eneste De kan gøre er, at forsøge at undslippe fjenden. Rumuret i nederste højre hjørne holder Dem a jour med tiden.

De kan få ekstra bonus point ved at befri de fanger, der er indespærret i de blå-rote rumkapsler, som kommer inden for synsvidde af og til. Forsøg at manøvrere Deres

fartøj sikkert forbi de fjendtlige stjerneskebe og minerne. Når det lykkes Deres fartøj at berøre de blå-rote rumkapsler får De **20 bonus point**. Husk: De skal ikke skyde, kun røre dem!

Vær ikke for optimistisk. Som spillet fortsætter stiger tempoet. Jo længere De klarer Dem, des hurtigere går det.

Når et spil er forbi begynder et nyt næsten øjeblikkelig. Deres første point vil automatisk blive overført til venstre side, og blive stående indtil De eller en anden deltager får flere point. Navnet på vinderen af en serie kan skrives på det alfabetiske tastatur (max. 6 bogstaver).

### To valgmuligheder

Når De bruger forsvarstaktik har De 2 muligheder:

**Venstre fjernbetjening.** De kan manøvrere Deres fartøj i den retning, De ønsker ved at bruge styrepinden.

**Højre fjernbetjening.** Deres fartøj vil bevæge sig hurtigere, men kun op og ned og det vil selvfølgelig gøre det hele lidt vanskeligere. De kan imidlertid vende Deres rumskib. Bevæg styrepinden til venstre så vil

Hver gang et spil er slut, indtastes RESET ( $\Delta$ ), og SELECT GAME fremtræder på skærmen, hvorefter De enten:  
a) Vælger et andet spil i Videopacen eller b) Vælger en anden Videopac. Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet. Videopacen lægges derefter tilbage i dens

dets næse pege til venstre, og de fjendtlige fartøjer, minerne og rumkapslerne med fangerne vil komme strømmende mod Dem fra venstre side. Bevæger De styrepinden mod højre vil situationen være den modsatte.

### Angrebstaktik

(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 1

Den store forskel er nu, at Deres laser-kanon er blevet repareret, og det giver Dem et kraftigt og effektivt våben mod fjenden. Laser-kanonen er monteret i rumskibets kegleformede næse. De kan aflyre den ved at trykke på aktion-knappen.

I dette spil kan De få point ved at odelægge de fjendtlige stjerneskebe og minerne samt ved at befri fanger fra Deres blå-rote rumkapsler. Computeren holder regnskab med pointene.

1 point for en fuldtrefter på en mine  
5 point for en fuldtrefter på et stjerneskebe  
20 point for at befri en fange  
De øvrige regler er som i første spil, f.eks. brugen af venstre eller højre fjernbetjening, pointregnskab etc.

opbevaringsboks. Herefter lases brugsanvisningen for den næste Videopac.  
Eller c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.

## Friheds forkaemper II

De kan tilføje et ekstra element af spænding i "Friheds forkaemper" ved at danne hold på to spillere. Den ene spiller tager venstre fjernbetjening og den anden højre. Den første spiller har kommandoen. Han alarmerer anden piloten når han har brug for at få mere fart på, så han kan udmanøvrere fjendens stjerneskebe og miner eller redde en fange.

## Spil-varianter

### Forsvarstaktik (defekt laser-kanon)

Tryk på RESET derefter på 0

**Højre fjernbetjening:** kun bevægelser op og ned  
**Venstre fjernbetjening:** bevægelser i alle retninger

### Angrebstaktik (med laser-kanon)

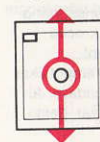
Tryk på RESET derefter på 1

**Højre fjernbetjening:** kun bevægelser op og ned  
**Venstre fjernbetjening:** bevægelser i alle retninger

## Friheds forkaemper II (2 spillere ad hvert hold)

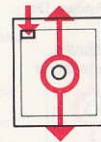
Tryk på RESET derefter på 0 eller 1 (se ovenfor)

Første piloten betjener venstre fjernbetjening. Anden piloten betjener højre fjernbetjening.



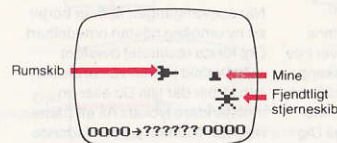
### Højre fjernbetjening

**Forsvarstaktik**  
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden

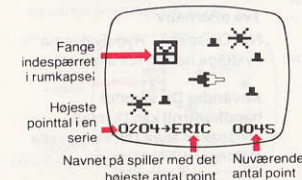


**Angrebstaktik**  
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at aflyre laserkanonen

### Venstre fjernbetjening

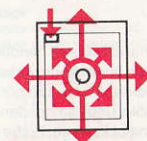


**Spillets start**  
Det første af de fjendtlige stjerneskebe har vist sig - miner udlægges



**Spil-situation**  
De klarer Dem fint!  
De har 45 point og chancen for at få 20 bonus point ved at befri fangen i rumkapslen

**Forsvarstaktik**  
Bevæg rumskibet med styrepinden



**Angrebstaktik**  
Bevæg rumskibet med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at aflyre laserkanonen

## Kontrolprocedure

Hvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET ( $\Delta$ ).  
TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm. Hvis ikke, kontrolleres om udstyret

er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, kontakt da Deres forhandler.

## Tasterne

RESET: nulstillingstast

## Instruktionerne

SELECT GAME: vælg spil

## Rymdvaktarna

Ditt rymdskepp är stationerat som en ensam utpost ute i rymden. Ditt uppdrag lyder: "Skydda vår galax mot fientlig invasion. Försök frita varje fånge som fienden tagit."

### Spel i flyktläge

(1 eller flera spelare) Tryck på RESET därefter på tangent 0. Ditt rymdskepp finns i bildrutans mitt, redo för anfall. Du behöver inte vänta länge. Fientliga rymdskepp kommer drivande inom synhåll och börjar genast lägga ut rymdminor. De kommer inte att börja jaga Dig direkt, men de är så många att det blir svårt för Dig att undvika kollision. Om Du kolliderar exploderar Ditt skepp och spelet är slut.

Du har ett särskilt handikapp genom att Din laserkanon verkar vara ur funktion. Allt Du kan göra är att försöka undvika fienden. Rymdlockan i det nedre högra hörnet håller reda på Din aktionstid.

Du kan få bonuspoäng genom att frita fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar, allteftersom de kommer drivande inom synhåll. Försök att styra Ditt skepp förbi

fientliga rymdskepp och minor. När Ditt skepp nuddar den purpurfärgade kapseln har Du lyckats och Du får 20 bonuspoäng. Kom ihåg: Du skall inte krocka kapseln, bara nudda den! Bli inte för optimistisk! Tempot ökar allt eftersom spelet går vidare. Ju längre Du lyckas vara kvar, desto snabbare går det.

När spelomgången är över börjar en ny omgång nästan omedelbart. Det första resultatet överförs automatiskt till den vänstra sidan och förblir där tills Du eller en motsämdare lyckats nå ett bättre resultat. Namnet på den ledande seriemästaren kan skrivas in på det alfanumeriska tangentbordet (maximalt 6 bokstäver).

### Två alternativ

När Du spelar "Rymdvaktarna" i flyktläge har Du två alternativ:

**Använder Du vänster handkontroll** kan Du med styrspaken styra Ditt skepp i alla riktningar.

**Använder Du höger handkontroll** går Ditt rymdskepp fortare, men för att göra det svårare kan skeppet endast manövreras uppåt och nedåt. Du kan också vända Ditt

skepp. Rör spaken åt vänster, och rymdskeppets nos pekar åt vänster, medan fiendeskepp, minor och purpurfärgade fångkapslar stormar mot Dig från vänster sida. Rör spaken åt höger och situationen är omvänd.

### Spel i avfyrningsläge

(1 eller flera spelare) Tryck på RESET därefter på tangent 1

Den stora skillnaden denna gång är att Din laserkanon har reparerats och ger Dig ett starkt och effektivt vapen mot fienden. Laserkanonen är monterad i noskonen på Ditt rymdskepp. Du kan avfyra den genom att trycka på "ACTION"-knappen.

Med detta spel får Du poäng genom att förstöra fientliga rymdskepp och minor samt befria fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar. Datorn håller automatiskt reda på resultatet.

1 poäng för direkträff på en fientlig mina  
5 poäng för direkträff på ett fientligt rymdskepp  
20 poäng för fritagning av en fånge.  
Övriga regler är desamma som i tidigare spel, liksom användningen av vänster och höger handkontroller, bästa serieresultat etc.

Tryck på RESET [Δ] varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:

- Välj ett annat spel.
- Välj ett spel i en annan Videopackasset. Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt. Lägg tillbaka Videopackassetten i sin

förvaringsask.  
Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.  
(c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopackassetten från sladd från vägguttaget.

**Rymdvaktarna II** Du kan få ett extra spänningsmoment till "Rymdvaktarna" genom att bilda lag om två spelare.

En spelare tar den vänstra handkontrollen medan hans andrepilot håller den högra handkontrollen. Den första spelaren kommenderar. Han kallar på assistans av andrepiloten för att få en högre hastighet så att de kan utmanövrera fientliga rymdskepp och minor eller för att frita en fånge.

## Spelmöjligheter

**Flyktläge (felaktig laserkanon)**  
Tryck först på RESET därefter på tangent 0

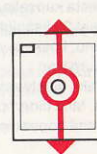
**Höger handkontroll:** Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt  
**Vänster handkontroll:** Kontrollerar skeppet å alla håll.

### Avfyrningsläge (med laserkanon)

Tryck först på RESET därefter på tangent 1

**Höger handkontroll:** Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt  
**Vänster handkontroll:** Kontrollerar skeppet å alla håll  
**Rymdvaktarna II (spel med lag om två spelare)**  
Tryck först på RESET därefter

antingen på tangent 0 eller 1 (se ovan). Första piloten manövrerar vänster handkontroll. Andrepiloten manövrerar höger handkontroll.

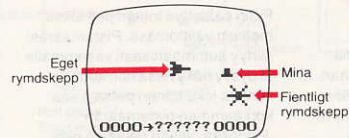


### Höger handkontroll

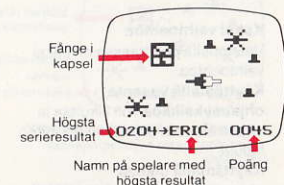
**I flyktläge**  
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll.



**I avfyrningsläge**  
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfyra lasern.



**Spelstart**  
Det första fientliga rymdskeppet har visat sig och har börjat lägga ut minor.

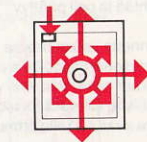


**Spelsituation**  
Du gör det bra! Nuvarande resultat är 45. Chans till 20 bonuspoäng genom fritagning av fånge i kapsel.

### Vänster handkontroll



**I flyktläge**  
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll.



**I avfyrningsläge**  
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfyra lasern.

### Kontrollförfarande

Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen.  
Tryck på tangenten RESET (Δ).  
TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad enligt

anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.  
**Tangenter**  
RESET: återställning  
**Instruktioner**  
SELECT GAME: välj spel

**Observera: Att spela "Rymdvaktarna" med Philips Videopac 39 eller G7200**

- Spelens basregler är identiska med de ovan nämnda.
- Ställ in bildens ljus och ljud till önskad lägen
  - Ställ in kontrast i läge 2.

## Vapaustaistelija

Vartioalukseksi on sijoitettu kauas etuvartioon. Tehtäväkäsiksi kuuluu: "Suojele linnunrataamme vihollistunkeilijoilta. Pyri vapauttamaan vihollisen ottamat vangit!..."

### Väistöpeli

(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 0

Vartioalukseksi näkyy keskellä kuvaruutua valmiina toimintaan. Et joudukaan odottamaan pitkään. Vihollisen tähtialukset ilmestyvät näkyviin ja alkaa heti laskea avaruusmiinoja. Ne eivät varsinaisesti ahdistele sinua, mutta niitä on niin monta että törmäyksen välttäminen on vaikeaa. Jos törmäys tapahtuu, alukseksi räjähtää ja peli päättyy.

Tilannetta vaikeuttaa se, että laseraseesi näyttää olevan epäkunnossa. Voit vain vältellä vihollista. Oikeassa alakulmassa oleva avaruuskello ottaa ajan.

Saat lisää pisteitä, jos onnistut vapauttamaan punaisissa vankilakapselissa olevat vangit,

silloin kun niitä tulee näkyviin kuvaan. Yritä vain ohjata alustasi turvallisesti vihollisalusten ja miinojen ohi. Kun alukseksi koskettaa punaista kapselista, olet onnistunut ja saat 20 läsipistettä. Muista: älä ammu, kosketa vain! Älä ole kuitenkaan liian optimistinen. Pelin edistyessä nopeus kasvaa. Mitä pidempään pysyt mukana, sitä nopeampaa peli on.

Pelin päätyttyä toinen peli alkaa melkein välittömästi. Pistemääräsi siirtyy automaattisesti vasemmalle ja pysyy näkyvässä niin kauan, kunnes joku toinen pelaaja saa korkeamman pistemäärän. Johdossa olevan pelaajan nimi voidaan näppäillä näkyviin kirjainnäppäimillä (einintään 6 kirjainta).

### Kaksi vaihtoehtoa

Väistöpeliiä pelattaessa on kaksi vaihtoehtoa:

**Käyttämällä vasenta ohjausyksikköä** voit liikuttaa ja ohjata alustasi ohjausvivulla miten haluat.

**Käyttämällä oikeaa ohjausyksikköä** voit liikuttaa alustasi nopeammin mutta vain ylös ja alas, jolloin peli on hieman vaikeampi. Voit myös kääntää

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET (Δ). Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit: (a) Valita uuden pelin, tai (b) Vaihtaa toisen Videopac-kasetin. Poista Videopac vetämällä kahvasta. Aseta kasetti koteloon. Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjetta.

alukseksi. Kun siirät ohjausvivun vasemmalle, osoittaa alukseksi keula vasemmalle ja vihollisalukset, miinat ja punaiset vankikapselit ryntäävät kohti vasemmalta. Kun siirät ohjausvivun oikealle, muuttuu tilanne päinvastaiseksi.

### Tulituspeli

(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 1

Suurin ero tällä kertaa on, että laseraseesi on korjattu. Ase sijaitsee alukseksi keulassa. Ase laukaistaan painamalla ohjausyksikön kytkintä.

Tässä pelissä saat pisteitä vihollisalusten ja miinojen tuhoamisesta ja vankien vapauttamisesta. Tietokone laskee pisteet.

1 piste suorasta osumasta vihollismiinaan  
5 pistettä suorasta osumasta vihollisalukseen  
20 pistettä vangin vapauttamisesta

Muut säännöt ovat samat kuin aikaisemmassa pelissä, vasemman ja oikean ohjausyksikön käyttö, korkein pistemäärä jne.

tai (c) Yhdistä antenni takaisin tv: hen ja irrota Videopac Computer verkosta.

## Puolustuspartio

Voit lisätä pelin jännitystä muodostamalla kahden hengen partion. Toinen pelaaja ottaa vasemman ohjausyksikön ja apuohjaaja ottaa oikean ohjausyksikön. Ensimmäinen pelaaja toimii komentajana. Hän kutsuu apuohjaajan avukseen nopeuttaakseen vihollisalusten ja -miinojen torjuntaa ja vankien pelastamista.

## Pelivaihtoehdot

### Väistöpeli (laserase epäkunnossa)

Paina näppäintä RESET  
Paina seuraavaksi näppäintä 0

**Oikea ohjausyksikkö:** liikuta vain ylös ja alas

**Vasen ohjausyksikkö:** liikuta miten haluat

### Tulituspeli (laseraseella)

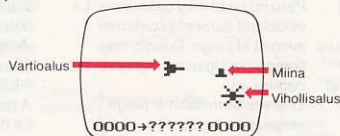
Paina näppäintä RESET  
Paina seuraavaksi näppäintä 1

**Oikea ohjausyksikkö:** liikuta vain ylös ja alas

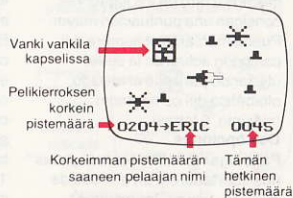
**Vasen ohjausyksikkö:** liikuta miten haluat

## Puolustuspartio (kahden pelaajan partio)

Paina näppäintä RESET  
Paina seuraavaksi näppäintä 0 tai 1 (ks. edeltä)  
Komentaja käyttää vasenta ohjausyksikköä  
Apuohjaaja käyttää oikeaa ohjausyksikköä



**Peli alkaa**  
Ensimmäinen vihollisalus on tullut näkyviin ja alkanut laskea miinoja.



**Pelitalanne**  
Hyvin menee! Pisteitä on nyt 45. Mahdollisuus saada 20 pistettä lisää vapauttamalla vanki kapselista!

## Oikea ohjausyksikkö

**Väistöpeli**  
Liikuta alustasi ylös ja alas ohjausvivulla

**Tulituspeli**  
Liikuta alustasi ylös ja alas ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytkintä.

## Vasen ohjausyksikkö

**Väistöpeli**  
Liikuta alusta ohjausvivulla

**Tulituspeli**  
Liikuta alusta ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytkintä.

## Tarkistus

Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)

Paina näppäintä RESET (Δ) TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME. Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos

vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppiaille.

## Näppäimet

RESET: palautus

## Ohjeet

SELECT GAME: valitse peli

## Huomio Vapaustaistelija - peli Philipsin Videopac G7200:n kanssa

Pelin perusohjeet ovat samat kuin mitä edellä on esitetty.

- Säädä kuvan valoisuus ja ääni mieleisiksi
- Aseta kontrasti asentoon 2.

## Los libertadores

El cazador espacial está estacionado en un puesto exterior solitario.

La consigna reza:

"Proteger nuestra galaxia contra el enemigo invasor. Procurar liberar los prisioneros que el enemigo haya podido hacer."

**Juego en el modo de evasión** (1 o más jugadores) Aprieten RESET

A continuación aprieten la tecla O El cazador espacial está justo en el centro de la pantalla, listo para la acción. No tendrá que esperar mucho: Las naves estelares enemigas se dejan ver y lanzan por todas partes minas espaciales. En realidad no lo persiguen, pero son tantas que se las verá y se las deseará para evitar una colisión con ellas. Si sucede esto, la nave estallará y habrá terminado el juego.

Por si fuese poco, se ha presentado otro inconveniente: el cañón de rayos laser se ha estropeado. Lo único que pueden hacer en eludir al enemigo. El reloj espacial situado en el rincón inferior izquierdo se encargará de ir marcando el tiempo que dura la acción.

Podrán anotarse puntos extras liberando prisioneros de sus

cápsulas-prisión púrpuras, según vayan apareciendo de vez en cuando. Intenten maniobrar con su nave, sorteando las enemigas y las minas. Cuando su nave toque a una de las cápsulas púrpuras, habrán conseguido una liberación y con ello ganarán **20 puntos**.

Recuerden que no tienen que dispararle, sino sólo tocarle. Pero no sean muy optimistas: La velocidad aumenta conforme avanza el juego. Cuanto más tiempo consigán mantenerse, más deprisa irá.

Una vez terminado el juego, empezará otro casi inmediatamente. La puntuación del primero se pasará automáticamente a la izquierda, donde se mantendrá hasta ustedes mismos u otro de los jugadores consigán una puntuación mayor. Puede marcarse el nombre del campeón actual de la serie, utilizando para ello el teclado alfabético del computador (máximo, 6 letras).

### Dos opciones

Para jugar con "Freedom Fighters" (los libertadores) en el modo de evasión, tienen dos opciones:

**Usando el mando de la izquierda** podrán manejar la nave del modo que quieran.

**Con el mando de la derecha** la

nave se moverá más rápida, pero sólo irá arriba y abajo, lo que hará las cosas algo más difíciles. Pero podrán hacer girar la nave. Muevan la palanca hacia la izquierda y el cazador espacial apuntará hacia ese lado, mientras la nave enemiga, las minas y las cápsulas púrpuras con los prisioneros aparecen frente a ustedes, a la izquierda. Si llevan la palanca a la derecha, la situación se invertirá.

**Juego en el modo de ataque** (1 o más jugadores) Aprieten RESET

A continuación aprieten la tecla 1 La diferencia principal esta vez es que el cañón de laser ya se ha reparado, lo que les presta un arma eficaz contra el enemigo. Ese cañón va montado en el morro de la nave y puede dispararse apretando el botón de acción.

En este juego se anotarán puntos cuando destruyan las naves estelares enemigas o las minas y cuando liberen prisioneros de sus cápsulas-cárceles púrpuras. El computador se encargará de llevar la cuenta automáticamente.

1 punto por impacto directo en una mina enemiga

5 puntos por impacto directo en nave estelar enemiga

20 puntos por liberación de un prisionero

El resto de las reglas son las mismas que en el juego anterior, incluyendo el empleo de los mandos derecho o izquierdo, puntuación máxima de una serie, etc.

### Los libertadores II

Podrán agregar más emoción a "Freedom Fighters" formando equipos de dos: un jugador con el mando de la izquierda, mientras su copiloto maneja el de la derecha. El primero de estos dos jugadores es el comandante, que pide al copiloto ayuda para conseguir una mayor velocidad en su lucha, contra las naves estelares y las minas, así como para la liberación de los prisioneros.

## Posibilidades del juego

### Modo de evasión (cañón de laser averiado)

Aprieten primero la tecla RESET A continuación aprieten la tecla 0

**Mando derecho:** sólo desplazamientos arriba y abajo

**Mando izquierdo:** movimiento como se quiera

### Modo de ataque (con el cañón de laser)

Aprieten primero RESET

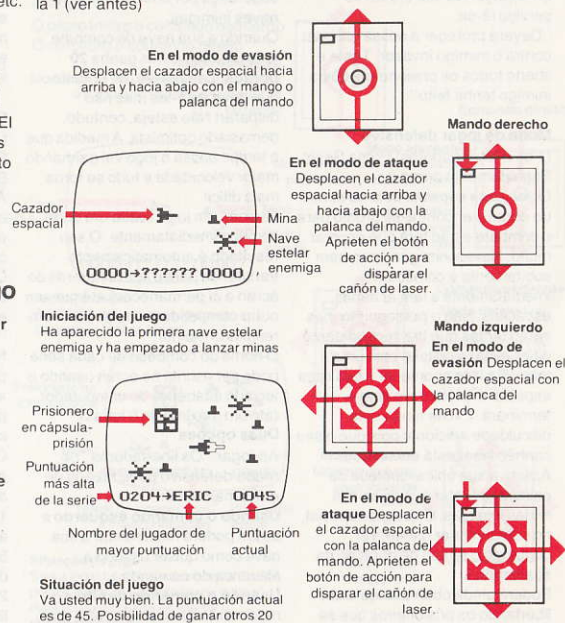
A continuación aprieten la tecla 1

**Mando derecho:** sólo desplazamientos arriba y abajo

**Mando izquierdo:** movimiento como se quiera

**Los libertadores II (juego con equipos de dos)**  
Aprieten primero RESET  
A continuación aprieten la tecla 0 o la 1 (ver antes)

El primer piloto acciona el mando izquierdo  
El copiloto acciona el mando izquierdo



Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET (Δ). En la pantalla aparece 'SELECT GAME'.

A continuación:

(a) Elija otro juego.

(b) Elija otro Videopac.

Quiten el Videopac existente colocando una mano junto a él y empujando hacia arriba el asa.

Vuelvan a poner el Videopac en su

caja Vean ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.  
o (c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:

### Proceso de prueba

Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).

Aprieten RESET (Δ). El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá 'SELECT GAME'. De no ser así, asegúrense de que el equipo está bien

instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

### Teclas

RESET: reposición

**Instrucciones**

SELECT GAME: elija juego

### Atención: Juego "Freedom Fighters" con consola G7200

Las reglas básicas del juego son idénticas a las que acabamos de describir.

- Ajusten el brillo de la imagen y el sonido a los niveles que prefieran.
- Pongan al contraste en la posición 2.

## Os libertadores

O seu caça espacial encontra-se estacionado numa remota região do espaço. Na sua ordem de serviço lê-se:

"Deverá proteger a nossa galáxia contra o inimigo invasor. Tente e liberte todos os prisioneiros que o inimigo tenha feito".

### Modo de jogar defensivo

(1 ou mais jogadores) Prima Reset Seguidamente prima 0

O seu caça espacial está no centro do écran e encontra-se pronto para o combate e não terá que esperar muito. Naves inimigas aparecem subitamente e começam imediatamente a lançar minas espaciais. Não o perseguirão mas serão tantas que lhe será bastante difícil evitar a colisão com uma mina. Se isso acontecer o seu caça espacial explodirá e o jogo terminará. Existe ainda uma dificuldade adicional pois que o seu canhão laser está encravado.

Assim, a sua única hipótese de escapar é tentar evadir-se das minas inimigas. O relógio espacial, no canto inferior direito, vai contando o tempo de duração da sua batalha.

Poderá ainda obter pontos extra libertando os prisioneiros que se

encontram dentro das suas celas púrpura e que vão aparecendo no écran de vez em quando. Para isso manobre o seu caça espacial com segurança por entre as minas e naves inimigas.

Quando a sua nave de combate toca uma das celas ganha **20 pontos**. Lembre-se, no entanto, que deve tocá-las mas não disparar! Não esteja, contudo, demasiado optimista. À medida que o tempo passa o jogo vai ganhando maior velocidade e tudo se torna mais difícil.

Quando um jogo acaba um outro começa imediatamente. O seu resultado é automaticamente transferido para o lado esquerdo do écran e aí permanecerá até que um outro competidor consiga obter um resultado melhor.

O nome do campeão de cada série pode ser escrito no écran usando o teclado alfabético do computador (até um máximo de 6 letras).

### Duas opções

Ao jogar "Os libertadores" no modo defensivo pode fazê-lo de duas maneiras:

**Usando o comando esquerdo** e assim poderá movimentar a sua nave como quiser usando a alavanca do comando.

**Usando o comando direito** e o movimento da sua nave será mais

rápido mas somente a poderá movimentar para cima e para baixo. Pode, contudo voltá-la. Movendo a alavanca para a esquerda, o nariz da sua nave ficará apontado para a esquerda, enquanto as naves minas e os prisioneiros vierem da esquerda; para a direita na situação inversa.

### Como jogar ao ataque

(1 ou mais jogadores) Prima RESET Seguidamente prima 1 A grande diferença desta vez é que o seu canhão laser já foi reparado, dando-lhe uma arma eficaz para o combate ao inimigo.

O canhão laser está montado no cone do nariz do seu caça espacial e pode dispará-lo primindo o botão "Action".

Neste modo de jogar ganham-se pontos destruindo minas e naves inimigas e também libertando os prisioneiros das suas celas capsulares.

O computador regista automaticamente os pontos de acordo com a seguinte tabela:  
1 ponto por cada mina directamente atingida  
5 pontos por cada nave inimiga directamente atingida  
20 pontos por cada prisioneiro libertado

As outras regras são iguais às do jogo anterior inclusivé o uso dos comandos direito e esquerdo, a pontuação mais alta numa série, etc.

### Equipas dos libertadores

Pode aumentar-se ainda mais o interesse deste jogo formando equipas de dois jogadores. O piloto fica com o comando direito e o co-piloto com o esquerdo. O primeiro a jogar fica no comando e pode pedir ajuda ao seu co-piloto para que lhe dê maior velocidade de forma a evitar as colisões com as naves inimigas ou libertar um prisioneiro.

## Variantes do jogo

### Modo Defensivo (Canhão Laser encravado)

Prima RESET Seguidamente prima 0

**Comando direito:** movimento somente para cima e para baixo

**Comando esquerdo:** movimento em todas as direcções

### Modo Atacante (Canhão Laser pronto a disparar)

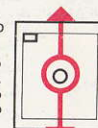
Prima RESET Seguidamente prima 1  
**Comando direito:** movimento somente para cima e para baixo  
**Comando esquerdo:** movimento em todas as direcções

## Equipas dos libertadores (equipas de 2)

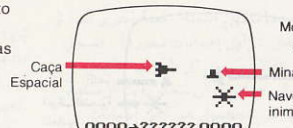
Prima RESET Seguidamente prima ou 0 ou 1 (veja acima)

O piloto utiliza o comando esquerdo O co-piloto o comando direito

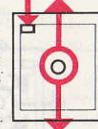
**Modo defensivo**  
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo usando a alavanca do comando



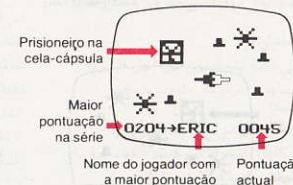
Comando direito



**Modo atacante**  
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo com a alavanca do comando. Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.



**Início do Jogo**  
A primeira nave inimiga apareceu e começou a lançar minas



**Comando esquerdo**  
Movimento o seu caça espacial em qualquer direcção usando a alavanca do comando



**Modo atacante**  
Movimento o seu caça espacial com a alavanca do comando. Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.

**Situação do jogo**  
Está a jogar bem! A sua pontuação é de 45 pontos e tem possibilidades de marcar mais 20 pontos extra se libertar o prisioneiro da cela!

Cada vês um jogo seja finalizado, apert botão RESET (A) (RE-ajuste).

Agora aparecerão na tela as palavras SELECT GAME (Escolha jogo).

Depois:

- (a) Escolha outro jogo.  
Ou (b) Escolha outro Videopac. Retire o Videopac em uso, colocando uma mão ao

lado dele, e puxando a alavanca para cima. Recoloque o Videopac na sua caixa.

Agora consulte as instruções pare "Uso do seguinte Videopac".

- Ou (c) Religue a antena com o televisor, e desligue o Computador Videopac do circuito.

### Verifique o procedimento

Se VS. suspeitar uma falha no equipamento, faça como segue (com o Videopac instalado). Aperte RESET (A). O televisor emitirá um som curto, e depois deviam aparecer na tela do televisor as palavras SELECT GAME; caso contrário, verifique que o equipamento seja instalado

de maneira acertada, como descrito detalhadamente nas "Instruções para Uso" (consulte as instruções tanto do equipamento como do Videopac em uso). Se a falha persistir, consulte o seu vendedor, levando tanto o equipamento como o Videopac para serem controlados.

### Atenção Modo de jogar "Os libertadores" a consola G7200

As regras são idênticas às descritas acima. Ajuste o brilho e o som para os níveis desejados. Ponha o contraste na posição 2.

**المحاربون من أجل الحرية**  
سفينة تقف في منطقة بعيدة ومهمتك هي : حمايةك للوكبة (الجرة) ضد العدو الغازي - حاول ان تحرر ايا من السجناء الذين قد اسرهم العدو .

**اللعب بأسلوب المروعة :**  
(لاعب أو أكثر) اضغط زر RESET ثم اضغط المفتاح (صفر)

ان سفينة الفضاء موجودة في منتصف الشاشة ، جاهز للحركة . ولست بحاجة لكي تنتظر طويلا . فمراكب العدو النجمية الشكل تضيء بأشكال بطيئة ، وتبدأ في إلقاء الغام الفضائية في الحال . ففي الحقيقة سوف لا يطار دونك أو يتابعونك ، ولكن هناك أمور كثيرة سوف تجد انها صعبة جدا لكي تتجنب تصادمها - فإذا حدث ذلك ، فإن مركبتك ستفجر وبذلك تنتهي اللعبة .

انت الآن في مشكلة خاصة لأن بندقيتك الليزر غير صالحة للعمل ، وكل ما هو بإمكانك عمله هو محاولة مروعة العدو - فالساعة الفضائية موجودة بأسفل الركن الأيمن ، تحافظ على تسجيل وقت الحركة .

بإمكانك إحراز نقاط إضافية وذلك بتحرير السجناء من قفصهم الكسولي الأرجواني - وقد جاءوا ببطء من وقت لآخر . فحاول بمركبتك الحربية المناورة

وفي كل مرة ينتهي فيها اللعب ، اضغط على الزر (Δ) اي إعادة التشغيل ، وعندئذ تظهر على الشاشة كلمة اختر لعبة (SELECT GAME) والآن :  
(١) اما ان تختار لعبة اخرى

للوصول بها بسلام خلال مراكب العدو النجمية والغام الفضائية . فعندما تلمس مركبتك الكسولة الأرجوانية ، فانك تنجح وتحصل على ٢٠ نقطة إضافية وتذكر بالآلة تطلق النار عليها ، ولكن المسها فقط ، ولا تكن متفائلا كثيرا . فسيزيد النشاط وستكون اللعبة في تقدم اسرع . فاطول مدة تقدر ان تبقى بها هناك ، ستذهب بى بسرعة .

وعندما تنتهي اللعبة ، لعبة اخرى تبدأ في الحال ، وأول إصابات تحرزها ، تسجل لك تلقائيا وتحول الى الجانب الأيسر ، ويبقى هناك الى ان تتمكن انت أو منافس آخر من الحصول على أعلى إصابات تحرز . فان اسم الفائز الحالي في ذلك المسلسل من اللعب ممكن ان يسجل بالكومبيوتر مستعملا مفتاح الحروف الهجائية ، (واقصى حد هو ٦ حروف)

**اختياران :**  
ففي لعبة المحاربون من أجل الحرية بأسلوب المروعة ، لديك خيارين :

**باستعمال ذراع اليد اليسرى .**  
بإمكانك التحرك بمركبتك الفضائية باي اتجاه ، مستعملا عصا اللعب .

**باستعمال ذراع اليد اليمنى .**  
فإن مركبتك ستتحرك بسرعة أكثر ، ولكنها فقط تسير الى اعلى واسفل وتجعل الاشياء عندئذ صعبة ، وبإمكانك تغيير اتجاه مركبتك كيفما تريد . حرك عصا

اللعب الى اليسار ، فستشير سفينة الفضاء بانفها الى اليسار ، بينما مركبة العدو والالغام وكبسولات السجين الأرجوانية تأتي اليك عاصفة من الجانب الأيسر . حرك عصا اللعب الى اليمين وبذلك سيعود الوضع الى العكس .

**اللعب بأسلوب اطلاق النار :**  
(لاعب أو أكثر) اضغط على زر RESET ثم اضغط المفتاح (١)

إن الاختلاف الكبير في هذه المرة ، هو أن بندقيتك الليزر قد تم اصلاحها ، وبذلك فقد اعطيت سلاحا ذو قدرة وفاعلية ضد العدو . ان بندقية الليزر مركبة على انف سفينتك (من الامام) ، فبإمكانك اطلاقها بالضغط على زر الحركة . وبهذه اللعبة بإمكانك إحراز نقاط وذلك بإعادة مراكب العدو النجمية والالغام وتحرير السجناء من قفصهم الأرجواني بشكل

كبسولات . والكومبيوتر سيقوم بتسجيل النقاط التي احزرتها تلقائيا . نقطة واحدة لضربة مباشرة على لغم العدو .

٥ نقاط لضربة مباشرة على مراكب العدو النجمية الشكل .

٢٠ نقطة لتحرير سجين .  
فالقوانين والشروط الأخرى ، هي نفس ما جاء بالالعب السابقة ، وذلك بالإضافة لاستعمال ذراع اليد اليمنى أو اليسرى ... الى الخره .

ارجع الآن الى ارشادات الاستعمال لاستعمال الفيديو باك التالي . او (ج) ركب الهوائي بالتلفزيون وأفضل الشريط واسحبه باليد الأخرى الى الكهبراني .

**فريق المحاربين من أجل الحرية**  
بإمكانك إضافة إثارة أخرى الى لعبة « المحاربون من أجل الحرية » بتكوين فريق من اثنتين .

لاعب يأخذ ذراع اللعب الأيسر بينما مساعده يمسك بذراع اللعب الأيمن . للاعب الأول هو المسؤول ، ويتنادى على مساعده لتقديم المساعدة لاضافة سرعة مساعده لمناورة المراكب النجمية المعادية والالغام أو تحرير وإنقاذ السجناء .

**امكانية اللعبة :**  
**اسلوب المروعة (البندقية الليزر الغير صالحة)**

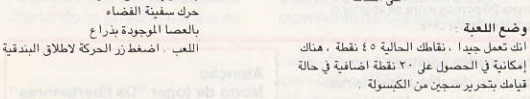
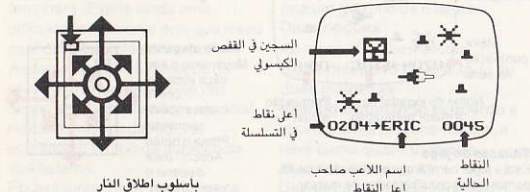
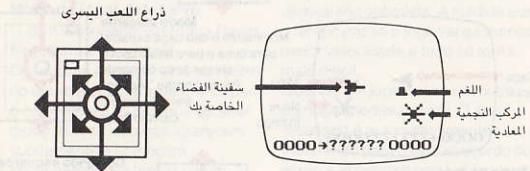
اولا : اضغط زر RESET ثم المفتاح (صفر)  
**بذراع اليد اليمنى :** حرك إلى أعلى وأسفل فقط .  
**بذراع اليد اليسرى :** حرك باي اتجاه تريده .

**اللعب باطلاق النار (بندقية الليزر) :**  
اولا اضغط زر RESET ثم المفتاح (١)  
**بذراع اليد اليمنى :** حرك الى أعلى وأسفل فقط .

**بذراع اليد اليسرى :** حرك باي اتجاه تريده .

**فريق المحاربين من أجل الحرية (تلعب من فريق مكون من اثنين)**  
اولا اضغط زر RESET ثم المفتاح (صفر) أو المفتاح (١) . (لاحظ ما جاء بهاليه)  
الطيار الأول يستعمل ذراع اللعب اليسرى ومساعده يستعمل ذراع اللعب اليمنى .

**اجراءات الفحص والمراجعة**  
إذا ساورك الشك بأن هناك خطأ ما في الجهاز ، ففعلك باتباع ما يلي : بعد وصل جهاز الفيديو باك اضغط على زر إعادة التشغيل Δ عندئذ سوف يصدر



صوتا من التلفزيون لفترة قصيرة ، ويجب ان يظهر على الشاشة عبارة (SELECT GAME) اي اختر لعبة ، وإذا لم يحدث ذلك فعليك ان تتأكد من ان المعدات وجهاز الفيديو باك موضوعة في