

FLY INTO
HARD

BATTLE

Roll



RENNLIZENZ



Name: Cassandra
(Betty O'Hare)

Heimatplanet: Venus
Halb-Humanoid
Alter: 27

Größe: 174 cm
Gewicht: 59 kg
Erlernter Beruf:
Erzieherin

Hobbies: Gotcha,
Werbespots ansehen
Bisherige Erfolge:
Female Rookie of the
year

Liga: A
Lieblingsschiff: Viper
Flugstil: vorsichtig
Kampfstil: defensiv

Wahlspruch:
Gimme a reason to be a
woman

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computerspielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitgliedern unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computerspielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computerspieles Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.

Herzlich willkommen im 23. Jahrhundert!

Sie wollen also intergalaktischer Champion werden, was? Nun, das können Sie haben. Die härtesten Piloten der Galaxis warten nur darauf, Ihnen Ihre Grenzen zu zeigen, denn im tödlichen Kampf um die Punkte hat schon so manche Karriere ein jähes Ende gefunden!

Um Ihr großes Ziel zu erreichen, müssen Sie sich in vier Ligen beweisen, um dann am Ende gegen den bisher ungeschlagenen amtierenden Meister aller Klassen anzutreten.

Die Jagd um Punkte werden Sie in der untersten aller Ligen, sprich der vierten, beginnen. Ihr Schiff wird nicht sonderlich gut ausgestattet sein, Ihre Barschaft paßt sich dem hervorragend an und die Konkurrenz freut sich auf frische Piloten. Sollten Sie es wider Erwarten schaffen, sich einigermaßen gut zu schlagen, Ihr Raumschiff entsprechend aufzurüsten und dann auch noch das Duell auf dem Battle Track zu überstehen, ja dann sieht es schon viel besser für Sie aus, warten doch nur noch drei weitere Ligen und deren 23 Piloten auf Sie...

RENNLIZENZ



Name: DaVinci
(William B. Stoltenberg)

Heimatplanet:

Daedalus IV

Humanoid

Alter: 56

Größe: 194 cm

Gewicht: 110 kg

Erlerner Beruf:

Atomphysiker

Hobbies: Kopfgeldjagd

Bisherige Erfolge:

2 planetare

Meisterschaften

Senior of the year

Liga: A

Lieblingsschiff:

Gunbuster 3000

Flugstil: vorsichtig

Kampfstil: defensiv

Wahlspruch:

Der Schein trügt...

RENMLIZENZ



Name: Cyber Kid
(Modell XA-AC-11)

Heimatplanet: Erde
Android
Alter: 24
Größe: 186 cm
Gewicht: 80 kg
Erlernter Beruf:
Expeditions-cyborg
Hobbies: keine
Bisherige Erfolge:
2 Siege bei planetären
Meisterschaften

Liga: 4
Lieblingsschiff:
Gravitar
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: defensiv

Wahlspruch:
Maschinen machen
keine Fehler...

Systemvoraussetzungen

Prozessor und Speicher

Battle Race ist ein besonders Hardware-intensives Produkt. Das bedeutet, je schneller Ihr Rechner ist, desto besser läßt sich das Produkt spielen. Um auch Besitzern kleinerer Rechnersysteme das Spiel zugänglich zu machen, bieten wir neben verschiedenen Grafikauflösungen (VGA 320 x 200, SVGA Lace 640 x 200, SVGA 640 x 400) zusätzlich verschiedene Qualitätsstufen der Grafiken an.

Die folgende Aufstellung soll Ihnen als Orientierungshilfe für ein optimales Spielvergnügen dienen. Die abgedunkelten Felder markieren die sinnvollen Einstellungen:

Auflösung	P133 16MB	P90 16MB	P90 8MB	DX 4/100 8 MB	DX2/66 8MB
VGA lowest					
VGA medium					
SVGA low					
VGA high					
SVGA medium					
SVGA high					

Battle Race ist eine MS-DOS-Applikation. Unter Windows 95 kann es unter Umständen zu Systemabstürzen kommen. Außerdem ist durch die Speicherverwaltung von Windows 95 ein flüssiges Spielen allerdings erst ab 16 MB möglich. Wir empfehlen daher, das Programm nicht von Windows 95 aus, sondern im MS-DOS-Modus zu starten.

Grafikkarte

Zum Spielen von Battle Race benötigen Sie eine VESA-kompatible Grafikkarte mit mindestens 1 MB RAM. Optional unterstützt das Programm den VESA2.0-Standard mit linearem Framebuffer. Dies setzt allerdings Treibersoftware wie zum Beispiel den UNIVBE-Treiber voraus. Erhöht wird dadurch die Geschwindigkeit im SVGA Lace-Modus sowie im SVGA-Modus.

3D-Beschleuniger-Karten

Battle Race unterstützt folgende 3D-Beschleunigerkarten:

- 3D-Blaster von Creative Labs Inc.
- alle Grafikkarten mit dem 3D-Beschleunigerchip VIRGE von S3 wie z.B. ELSA Victory 3D

Die Beschleunigerkarte wird von Battle Race automatisch erkannt.

RENNLIZENZ



Name: Stewart
(Gordon "Matthes"
Macdowell)

Heimatplanet: Erde

Humahoid

Alter: 31

Größe: 170 cm

Gewicht: 75 kg

Erlerner Beruf: Grafiker

Hobbies: Hip Hop,

bewaffnete

Raubüberfälle

Bisherige Erfolge:

1 Sieg bei planetaren

Meisterschaften,

Rookie of the year

Liga: 4

Lieblingsschiff: CatFish

4

Flugstil: Draufgänger

Kampfstil: defensiv

Wahlspruch:

I've got five on it...

RENNLIZENZ



Name: Fritz
(Hermann v. Düsenberg)

Heimatplanet: Erde
Humanoid
Alter: 49
Größe: 187 cm
Gewicht: 79 kg
Erlernter Beruf:
Nervenarzt
Hobbies: Hypnose
Bisherige Erfolge:
2 planetare
Meisterschaften

Liga: 4
Lieblingsschiff:
XE124 Firebird
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Wer seinen Augen traut,
verliert...

Soundkarte

Zum Abspielen der Soundeffekte empfehlen wir eine 100% SoundBlaster-kompatible Soundkarte. Bitte beachten Sie, daß die Musik direkt von der CD abgespielt wird, Ihre Soundkarte also mit dem CD-ROM verbunden sein muß oder separate Boxen an dem CD-ROM angeschlossen sein müssen.

Battle Race erkennt die vorhandene Hardware selbständig bei Programmstart. Unter Plug&Play-Systemen ist noch darauf zu achten, daß BR keine IRQs über 7 verarbeitet. Dies ist eine Beschränkung, die auf den verwendeten DOS-Extender zurückzuführen ist.

ACHTUNG: Bei einer fehlerhaften Soundkarten-Einstellung bleibt das Programm recht schnell hängen! Bitte in diesem Fall die Einstellungen überprüfen oder ohne Soundkarte spielen.

CD-ROM

Um ein störungsfreies Abspielen der Videosequenzen von CD zu gewährleisten, benötigen Sie mindestens ein 4-fach-Speed-Laufwerk. Ist Ihr CD-ROM-Laufwerk nicht schnell genug (Videos laufen nicht ruckelfrei ab, Sound ist asynchron u.ä.), so nehmen Sie bitte eine Komplettinstallation vor. Um Musik während des Spiels zu hören, verweisen wir auf den Unterpunkt SOUNDKARTE.

RENNLIZENZ



Name: Fritz
(Hermann v. Düsenberg)

Heimatplanet: Erde
Humanoid
Alter: 49
Größe: 187 cm
Gewicht: 79 kg
Erlernter Beruf:
Nervenarzt
Hobbies: Hypnose
Bisherige Erfolge:
2 planetare
Meisterschaften

Liga: 4
Lieblingsschiff:
XE124 Firebird
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Wer seinen Augen traut,
verliert...

Soundkarte

Zum Abspielen der Soundeffekte empfehlen wir eine 100% SoundBlaster-kompatible Soundkarte. Bitte beachten Sie, daß die Musik direkt von der CD abgespielt wird, Ihre Soundkarte also mit dem CD-ROM verbunden sein muß oder separate Boxen an dem CD-ROM angeschlossen sein müssen.

Battle Race erkennt die vorhandene Hardware selbständig bei Programmstart. Unter Plug&Play-Systemen ist noch darauf zu achten, daß BR keine IRQs über 7 verarbeitet. Dies ist eine Beschränkung, die auf den verwendeten DOS-Extender zurückzuführen ist.

ACHTUNG: Bei einer fehlerhaften Soundkarten-Einstellung bleibt das Programm recht schnell hängen! Bitte in diesem Fall die Einstellungen überprüfen oder ohne Soundkarte spielen.

CD-ROM

Um ein störungsfreies Abspielen der Videosequenzen von CD zu gewährleisten, benötigen Sie mindestens ein 4-fach-Speed-Laufwerk. Ist Ihr CD-ROM-Laufwerk nicht schnell genug (Videos laufen nicht ruckelfrei ab, Sound ist asynchron u.ä.), so nehmen Sie bitte eine Komplettinstallation vor. Um Musik während des Spiels zu hören, verweisen wir auf den Unterpunkt SOUNDKARTE.

Installation

Wechseln Sie unter MS-DOS auf Ihr CD-ROM-Laufwerk (meist Laufwerk D oder E) und geben Sie **INSTALL** ein. Daraufhin startet das Installationsprogramm. Je nach Installationsart benötigt Battle Race zwischen 40 und 190 MB Speicherplatz auf Ihrer Festplatte.

Sie starten das Programm in dem vom Installationsprogramm angelegten Verzeichnis (Standardeinstellung: \Battle) durch die Eingabe von **BR**.

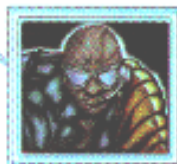
Menüsystem

Nach der Introsequenz befindet sich das Programm im Hauptmenü. Dort haben Sie die folgenden Auswahlmöglichkeiten:

- 1 Player
- Multiplayer
- Setup
- Scores
- Quit

Grundsätzlich gilt folgendes zur Fortbewegung innerhalb des Menüsystems: Mit der linken Maustaste bzw. der Leertaste wählen Sie das gewünschte Menü aus, mit der rechten Maustaste bzw. ESC kommen Sie wieder zum vorherigen Menü.

RENMLIZENZ



Name: Miles
(Miles D. Brandon)

Heimatplanet: Erde

Humanoid

Alter: 41

Größe: 201 cm

Gewicht: 130 kg

Erlerner Beruf:

Jazzmusiker

Hobbies: Jamsessions,

Boxkämpfe

Bisherige Erfolge:

2 planetare

Meisterschaften

Liga: 4

Lieblingsschiff:

YF86 Hammerhead

Flugstil: guter Pilot

Kampfstil: hart, aber
gerecht

Wahlspruch:

Fühl' den Rhythmus
meiner Musik, Baby...

RENNLIZENZ



Name: Hitman
(Michel Cassius)

Heimatplanet: Erde

Humanoid

Alter: 38

Größe: 170 cm

Gewicht: 71 kg

Erlerner Beruf:

Schuhverkäufer

Hobbies: Nacktbars,

Bodybuilding

Bisherige Erfolge: keine

Liga: 4

Lieblingsschiff:

VR8 Knight

Flugstil: fliegt zögerlich

Kampfstil: sehr aggressiv

Wahlspruch:

Der Tod ist nur ein Risiko
von vielen...

1 Player

Durch diese Auswahl startet man entweder ein neues Spiel oder lädt einen abgespeicherten Spielstand.

Neues Spiel

Wird ein neues Spiel gestartet, gibt man zunächst seinen Namen ein und wählt dann einen der 30 angebotenen Piloten sowie eines der sechs Schiffe aus. Daraufhin kommt man in das RACE-MENÜ mit folgenden Menüpunkten:

- Practice
- Tune Up
- Race

Unter PRACTICE können Sie die 4 Teststrecken sowie alle Strecken der schon erreichten Ligen probefliegen. Der Menüpunkt TUNE UP verbirgt das Shopsystem und unter RACE startet das Rennen.

Springt man vom RACE-MENÜ per ESC oder rechter Maustaste zurück, so wird der Spielstand automatisch gespeichert.

Spielstand laden

Durch Anklicken der Auswahlpfeile kann einer der bis zu 20 möglichen Spielstände ausgewählt und geladen werden.

Multiplayer

Nach dem Anwählen des Menüpunktes "Multiplayer" gelangen Sie in das Multiplayer Connect-Menü. In diesem Menü kann eine Verbindung mit anderen Rechnern über Netzwerk, Modem oder ein serielles Kabel aufgebaut werden. Dabei wird zwischen Master- und Slave-Rechnern unterschieden. Generell gilt, daß zuerst der Master-Rechner gestartet werden muß. Alle Slave-Rechner können danach eine Verbindung zu diesem Master-Rechner aufbauen.

Weiterhin gilt für den Master-Rechner, daß bei diesem die Original-CD während des Spieles eingelegt sein muß. Bei den Slave-Rechnern ist dies nicht notwendig, wenn das Spiel dort mit Multiplayer-Option installiert worden ist. Es genügt also eine Original-CD für Multiplayer-Spiele

Es gibt folgende Punkte:

- IPX (Master/Slave/Setup): Eine normale Netzwerkverbindung (maximal 8 Spieler)
- Modem (Master/Slave/Setup): Eine Verbindung über Modem (14.4 Kbaud oder mehr, 2 Spieler)
- Serielles Kabel (Master/Slave/Setup): Eine Verbindung über Nullmodem-Kabel (2 Spieler)

Der allgemeine Ablauf einer Multiplayer-Session ist folgender:

- Start des Master-Rechners
- Aufbau der Verbindungen seitens der Slave-Rechner an den Master-Rechner
- Multiplayer-Bereich
- Abbau der Verbindung

RENNTLIZENZ



Name: Black Shadow
(Parayaa II Pryanayar)

Heimatplanet: Tianoch
Argonoid

Alter: 212-Tianoch

Jahre (= ca. 4000
Erdenjahren)

Größe: 140 cm

Gewicht: 22 kg

Erlerner Beruf:

Postbeamter

Hobbies:

Tontaubenschießen

Bisherige Erfolge:

Best hitter of the season

Liga: 8

Lieblingsschiff:

XF124 Firebird

Flugstil: guter Pilot

Kampfstil: hart, aber
gerecht

Wehlspruch:

Auge um Auge

RENMLIZENZ



Name: Shaltner
(Lord David Rundgren)

Heimatplanet: Mars
Humainoid
Alter: 37
Größe: 199 cm
Gewicht: 120 kg
Erlerner Beruf: Adliger
Hobbies: Großwildjagd
Bisherige Erfolge:
4 Siege bei planetaren
Meisterschaften,
Best hunter of the season

Liga: 3
Lieblingsschiff:
VR8 Knight
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: sehr aggressiv

Wahlspruch:
Ich bin kein gnadenvoller
Herrscher...

Verbindungsart IPX

Für diese Art der Verbindung ist es notwendig, daß vor dem Start des Spieles Netzwerktreiber geladen sind, die das IPX-Protokoll unterstützen.

IPX - Master

Nach Anwahl von IPX/Master schaltet der Master-Rechner auf einen Status-Bildschirm um und wartet auf maximal sieben weitere Slave-Rechner. Die IPX-Verbindung nutzt eine sogenannte Socket-Nummer zum Aufbau der Verbindung. Alle Rechner, die an demselben Spiel teilnehmen wollen, müssen dieselbe Socket-Nummer verwenden.

Wenn diese Nummer im Netz bereits vergeben ist, so wird eine Fehlermeldung ausgegeben und der Verbindungsaufbau abgebrochen. Über den Menüpunkt IPX/Setup kann die Socket-Nummer eingestellt werden.

Wenn alle Mitspieler mit dem Master-Rechner verbunden sind, kann über den Button "OK" fortgefahren werden.

IPX - Slave

Es erscheint ein Status-Bildschirm mit den Verbindungsmeldungen. Wenn am Master-Rechner auf "OK" gedrückt wurde, beginnt das Multiplayer-Spiel.

IPX - Setup

Hier kann die Socket-Nummer eingestellt werden. Dies ist eine Zahl zwischen 32768 und 65534. Die Zahl muß für alle Rechner, die an einem Spiel teilnehmen wollen, identisch sein. Zur Information erscheint die aktuelle Socket-Nummer auch noch als Hexadezimalzahl.

Verbindungsart Modem

Bitte achten Sie bei dieser Verbindungsart darauf, daß das Modem angeschlossen und korrekt konfiguriert worden ist. Prüfen Sie gegebenenfalls die Einstellungen im Bereich Modem/Setup.

Für eine fehlerlose Datenübertragung ist es notwendig, daß Ihr PC eine sogenannte HighSpeed-Schnittstelle aufweist. Dies ist bei den meisten modernen Rechnern der Fall. Das Programm prüft dies und weist Sie gegebenenfalls darauf hin.

Modem - Master

Nach der Anwahl des Punktes Modem/Master schaltet der Master-Rechner auf einen Status-Bildschirm um und initialisiert das Modem entsprechend der Setup-Daten auf automatische Anrufbeantwortung. Die abgesendeten Modembefehle und die Antworten des Modems erscheinen im Status-Bildschirm.

Der Rechner wartet nun auf einen Anruf durch einen Slave-Rechner. Wenn dieser erfolgt ist, wird die Verbindung bestätigt und das Multiplayer-Spiel beginnt.

Modem - Slave

Wenn Sie diesen Punkt angewählt haben, wird auf einen Status-Bildschirm umgeschaltet und dann die im Setup angegebene Telefonnummer angewählt, unter der der bereits wartende Master-Rechner zu erreichen ist.

Sobald die Gegenseite abnimmt, wird die Verbindung aufgebaut und das Spiel beginnt.

Modem - Setup

Hier können die für den korrekten Betrieb der Verbindungsart MODEM notwendigen Optionen eingestellt werden:

RENMLIZENZ



Name: Raven

Heimatplanet: Unbekannt

Halb-Humanoid

Alter: Unbekannt

Größe: 179 cm

Gewicht: 80 kg

Erlarnter Beruf:

Telekinetiker

Hobbies: Vandalismus

durch Geisteskraft

Bisherige Erfolge: 2 planete

Meisterschaften

Liga: 3

Lieblingsschiff: Roach

Flugstil: Spätbremsen

Kampftil: nicht aggressiv

Wahlspruch:

Was man nicht im Kopf

hat...

RENMLIZENZ



Name: Quicksilver
(Zaracyliddamed III)

Heimatplanet: Zyaton-B
Metallöid

Alter: 40 Zyaton-B Jahre
(= 160 Erdenjahre)

Größe: 156 cm

Gewicht: 650 kg

Erlerner Beruf:

Waldarbeiter

Hobbies:

Korrosionsphänomene
beobachten

Bisherige Erfolge:

1 planetare Meisterschaft

Liga 3

Lieblingsschiff: CatFish 4

Flugstil: guter Pilot

Kampfstil: defensiv

Wahlspruch:

Nur Metall währt ewig.

Wahl des Modem-Anschlusses:

- Übertragungsrate in Baud
- Schnittstelle: COM1 bis COM4, Port-Adresse oder Fossil-Treiber
- Interrupt der Schnittstelle (wenn vom Standard abweichend, muß ≤ 7 sein)
oder:
- AutoDetect (das Modem muß hierfür eingeschaltet sein)

Optionen Master/Slave:

Diese Optionen sind abhängig vom Typ des verwendeten Modems. Die vorgegebenen Einstellungen passen für die meisten gängigem Modems. Innerhalb der Options-Zeichenketten haben folgende Zeichenfolgen eine Sonderfunktion:

- | | |
|----|--|
| ^^ | Das Zeichen ^ |
| ^M | Zeilenvorschub (CR) |
| ^D | Delay, wartet 1/2 Sekunde |
| ^L | Setzt DTR auf low |
| ^H | Setzt DTR auf high |
| ^I | Trennt einzelne Zeichenketten voneinander ab |

Folgende Werte können eingestellt werden:

- Init-String Master: Wird zur Initialisierung im Master-Mode an das Modem gesendet
- Exit-String Master: Wird am Ende der Verbindung gesendet. Sollte die Verbindung auch direkt beenden (HangUp).
- Init-String Slave: Dito, jedoch für den Slave-Modus. Die Telefonnummer wird direkt hinter dem Init-String verschickt.
- Telefonnummer: Die Telefonnummer, die anzuwählen ist
- Init-String Ende Slave: Wird hinter der Telefonnummer an das Modem geschickt
- Exit-String Slave: Dito, jedoch für den Slave-Modus.

- Connect-String: Zeichenkette(n), die das Modem sendet, wenn die Verbindung besteht.
- No-Connect-String: Zeichenkette(n), bei denen das Modem mitteilt, daß keine Verbindung zustande gekommen ist.
- Anzahl Neuanwahlen: Angabe, wie oft im Slave-Modus versucht wird, den Master-Rechner anzuwählen.

RENNLIZENZ



Name: Damian
(Siegfried D. Orbison)

Heimatplanet: Erde
Humanoid

Alter: 117 Jahre

Größe: 182 cm

Gewicht: 87 kg

Erlerner Beruf: Magier

Hobbies: Die Hexenpro-

zesse des 14. Jahrhunderts

Bisherige Erfolge: 5 plane-
tare Meisterschaften

Liga: 3

Lieblingsschiff:

Gambuster 3000

Flugstil: risikobereit

Kampfstil: sehr aggressiv

Wahlspruch:

Der Teufel braut meinen
Treibstoff

RENMLIZENZ



Name: Starti
(Fanasia FI Farole)

Heimatplanet: Sirius
Gamma
Halb-Humanoid
Alter: 41 Sirius Gamma
Jahre (= 117 Erdenjahre)
Größe: 154 cm
Gewicht: 89 kg
Erlerner Beruf:
Elektronikerin
Hobbies: Aerobic,
Terroranschläge
Bisherige Erfolge: 2 pla-
netare Meisterschaften

Liga: B
Lieblingsschiff:
YF86 Hammerhead
Flugstil: gute Pilotin
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Schönheit kommt von
innen...

Verbindungsart Seriell

Bitte achten Sie bei dieser Verbindungsart darauf, daß ein Nullmodemkabel die beiden Rechner miteinander verbindet und Seriell/Setup korrekt konfiguriert worden ist. Für eine fehlerlose Datenübertragung ist es notwendig, daß Ihr PC eine sogenannte HighSpeed-Schnittstelle aufweist. Dies ist bei den meisten modernen Rechnern der Fall. Das Programm prüft dies und weist Sie gegebenenfalls darauf hin.

Seriell - Master

Nach der Auswahl des Punktes Seriell/Master schaltet der Master-Rechner auf einen Status-Bildschirm um und initialisiert die Schnittstelle entsprechend der Setup-Daten. Der Rechner wartet nun auf einen Datenblock vom Slave-Rechner. Wenn dieser empfangen wurde, wird die Verbindung bestätigt und das Multiplayer-Spiel beginnt.

Seriell - Slave

Wenn Sie diesen Punkt angewählt haben, wird auf einen Status-Bildschirm umgeschaltet und dann die im Setup angegebene Verbindung aufgebaut.

Seriell - Setup

Hier können die für den korrekten Betrieb der Verbindungsart SERIELL notwendigen Optionen eingestellt werden:

- Übertragungsrate in Baud
- Schnittstelle: COM1 bis COM4, Port-Adresse oder Fossil-Treiber
- Interrupt der Schnittstelle (wenn vom Standard abweichend, muß ≤ 7 sein)

Multiplayer-Game

Während die Verbindung aktiv ist, stehen folgende Funktionen immer zur Verfügung:

<Shift-Num-0>	Nachricht an alle Spieler senden
<Shift-Num-1-bis-8>	Nachricht an einen Spieler senden
<Alt-num-1-bis-9>	Kurznachricht vorbereiten
<Num-0-Num-1-bis-9>	Kurznachricht an alle Spieler senden
<Num-1-bis-8(a) Num-1 bis 9(b)>	Kurznachricht 1-9(b) an Player 1-8(a) senden
<STRG-Alt-Delete>	sofortiger Abbruch der Verbindung (nach Bestätigung)

Die Nachrichten werden am unteren Bildschirmrand ausgegeben und verschwinden nach einiger Zeit.

Menü Choose Racetrack

Nach dem Aufbau der Verbindung geht der Master-Rechner in das Menü CHOOSE RACE-TRACK. Die Slave-Rechner sehen dabei, was am Master-Rechner eingestellt wird.

In diesem Menü kann aus der Liste aller Level (inklusive vier spezieller Battle-Level, dazu weiter unten mehr) eine Auswahl getroffen werden, die dann in dieser Reihenfolge in einer Art Championship durchgespielt wird.

Weiterhin legt der Master-Player noch fest, wieviel Geld allen Spielern am Anfang für Einkäufe im TuneShop zur Verfügung gestellt wird.

Im Menü sieht man auf der linken Seite eine Liste aller vorhandenen Level (4 Practice-Strecken, 4 Ligen á 6 Strecken, 4 BattleLevel), rechts davon die Übersicht des gerade ausgewählten Levels. Darunter befindet sich der momentan eingestellte Anfangs-Geldbetrag und darunter die Liste der ausgewählten Level.

Ein Level wird zur Liste hinzugefügt, indem es in der Liste der vorhandenen Level markiert und dann der Button "Add" betätigt wird. Entsprechend wird ein Level entfernt, indem es in

RENNLIZENZ



Name: Falcon
(Peehak Ree IV)

Heimatplanet: Slaval
Avesoid

Alter: 72 Slaval Jahre
(= 116 Erdenjahre)

Größe: 247 cm

Gewicht: 120 kg

Erlerner Beruf:

Jagdlieger

Hobbys: Modernes
Tanztheater

Bisherige Erfolge: 2 plan-
etare Meisterschaften

Liga: 3

Lieblingsschiff: Viper

Flugstil: sehr guter Pilot

Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:

Aus Falken werden
niemals Tauben...

RENNLIZENZ



Name: B'Thog

Heimatplanet: Fornum C
Halb-Android

Alter: 34 Fornum C Jahre
(= 67 Erdenjahre)

Größe: 228 cm

Gewicht: 140 kg

Erlerner Beruf:

Kammerjäger

Hobbies: Galaktische
Notruf Frequenzen stören,
Kneipenschlägereien,
(Sachbeschädigung)

Bisherige Erfolge: 2 plan-
etare Meisterschaften

Wage: 2

Lieblingsschiff: Gravitar

Flugstil: guter Pilot

Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:

Harte Jungs können
auch clever sein...

der Liste der ausgewählten Level markiert und dann der Button "Remove" betätigt wird.

Der Geldbetrag kann mit den Buttons "+" und "-" variiert werden. Die Auswahl ist beendet, wenn "OK" gewählt wird.

Multiplayer Championship

Die Liste der ausgewählten Level wird nun durchgespielt. Vor jedem Level wird jedem Mitspieler mitgeteilt, welches Level ihn nun erwartet. Danach wird ihm Gelegenheit gegeben, sich im TuneShop entsprechend darauf vorzubereiten.

Nach dem Tuning findet das eigentliche Rennen statt. Im Anschluß an das Rennen erfolgt eine Zwischenauswertung oder die Siegerehrung, wenn es das letzte Rennen war..

BattleLevel

Im Gegensatz zu einem normalen Level ist das Ziel bei einem BattleLevel einfach, alle anderen Gegner abzuschießen. Gewonnen hat, wer übrig bleibt. Alle Spieler starten daher am Beginn des Spieles an zufällig ausgewählten Punkten im Level.

Ende Multiplayer-Game

Am Ende des Multiplayer-Games kann der Master-Player entscheiden, ob die Verbindung beendet, oder noch eine Runde gespielt werden soll.

Wenn noch eine Runde gespielt werden soll, wird wieder im Menü CHOOSE RACETRACK begonnen, sonst wird die Verbindung beim Master und allen Slave-Rechnern beendet. Das Programm kehrt zum Hauptmenü zurück.

Scores

Die Highscoretabelle ist in zwei Bereiche unterteilt: Zum einen gibt es eine Streckenbestzeitenliste zu jedem einzelnen Rennkurs und zum anderen gibt es die Gesamtpunktetabelle. In diesen Tabellen werden die jeweils 10 besten Piloten aufgeführt. Durch die Auswahl des RESET-Schalters können die Bestenlisten wieder gelöscht werden.

Setup

Unter dem Menüpunkt OPTIONS verbergen sich folgende Unterpunkte:

- Sound
- Control
- Graphic
- Game Options

Sound

Unter dem Menüpunkt SOUND können folgende Einstellungen vorgenommen werden:

- CD SourceInternal CD/Line in
- CD-SoundON/OFF
- CD-Volume+/- Lautstärke der CD-Musik
- FX-SoundON/OFF
- FX-Volume+/- Lautstärke der FM-Musik sowie der Effekte
- Ship ComputerON/OFF Ein- und Ausschalten Stimme des Bordcomputers
- Online CommentsON/OFF Ein- und Ausschalten des Kommentators

RENNLIZENZ



Name: Phoenix
(Savio del Sol)

Heimatplanet: Fanal 4
Methanoid
Alter: 23 Fanal 4 Jahre
(= 6,3 Millionen Erdenjahre)
Größe: 365 cm
Gewicht: 0,1 kg
Erlerner Beruf:
Schauspieler
Hobbies: Sonnenunter-
gänge zerstören,
Planetenbrände legen
Bisherige Erfolge: 2 planeta-
re Meisterschaften

Liga: 2
Lieblingsschiff:
XF124 Firebird
Flugstil: sehr riskant
Kampfstil: sehr aggressiv

Wahlspruch:
Fire and forget...

RENNLIZENZ



Name: Alundra
(Alundra Lilith Black)

Heimatplanet: Mars
Humanoid
Alter: 31

Größe: 190 cm
Gewicht: 69 kg
Erlerner Beruf: Priesterin
Hobbies: Begräbnisrituale
Bisherige Erfolge: 2 planetare Meisterschaften

Liga: 2
Lieblingsschiff: CatFish 4
Flugstil: gute Pilotin
Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlpruch: Empfange
Dein Schicksal mit
Demut...

Control

Unter dem Menüpunkt CONTROL können folgende Einstellungen vorgenommen werden:

- Keyboard
- Joystick
- Joystick with Throttle
- GamePad
- Joystick with Throttle & Slide
- Creative GamePad
- Custom...
- Recalibrate Joystick

Dabei erkennt BR beim ersten Start die vorhandenen Steuergeräte automatisch. Sollte wider Erwarten ein Joystick erkannt werden, obwohl keiner angeschlossen ist, so ist dies hier manuell zu korrigieren. Mehr zur Funktionsweise der Steuerung finden Sie im Absatz STEUERUNG.

Graphics

Unter dem Menüpunkt GRAPHICS können folgende Einstellungen vorgenommen werden:

- Game ResolutionAuswahl der Bildschirmauflösung: VGA, SVGA Lace, SVGA (bei 3D-Kartenunterstützung wird nur VGA/SVGA angeboten)
- CockpitON/OFF Ein- und Ausschalten des Cockpits
- MoviesON/OFF Ein- und Ausschalten der Filmsequenzen
- Outside HoloON/OFF Ein- und Ausschalten der Orientierungshilfe auf der Planetenoberfläche (gelbe Linie)
- Contrast+/- Variation des Kontrastes
- Brightness+/- Variation der Helligkeit

- Perspec. CorrectionON/OFF Das Einschalten der Perspektivenkorrektur ist nur bei schnellen Rechnern zu empfehlen
- Background Graphics Einstellung der Qualität der Hintergrundgrafik: High Res, Low Res und OFF
- Min. Texture SizeEinstellung der minimalen Qualität der Texturen: High, Medium, Low, Lowest
- Max. Texture SizeEinstellung der maximalen Qualität der Texturen: High, Medium, Low, Lowest

Grundsätzlich gilt folgendes: Je weniger Grafik dargestellt wird, desto schneller wird das Spiel. Spielen Sie also mit einem relativ langsamen Rechner, sollten die Texturen auf die Qualität LOWEST gestellt werden und das Cockpit sowie die Hintergrundgrafik ausgeschaltet sein. Um eine optimale Einstellung für Ihren Rechner zu finden, sollten Sie verschiedene Kombinationen ausprobieren.

Game Options

Unter dem Menüpunkt GAME OPTIONS können folgende Einstellungen vorgenommen werden:

- DifficultySchwierigkeitsstufen: Easy, Medium, Hard und XHard
- EnemiesAggressivitätsstufen der Gegner: Tame, Normal und Killer
- Vertical Control.Manual/Automatic: Einstellung der vertikalen Steuerhilfe
- Rounds.....Anzahl der Rennrunden: 5 bis 25

RENNLIZENZ



Name: Anvil
(Leif Olafson)

Heimatplanet: Erde
Humanoid
Alter: 32
Größe: 199 cm
Gewicht: 120 kg
Erlernter Beruf:
Profi-Footballspieler
Hobbys: Triathlon
Bisherige Erfolge: Ein dritter Platz in der Battle Race Trophy

Liga: 2
Lieblingsschiff: VR8
Knight
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlspruch:
Nur ein gesunder Körper beherbergt einen Champion.

RENNLIZENZ



Name: Steel

Heimatplanet: Unbekannt
Wahrscheinlich Halb-
Humanoid

Alter: Unbekannt

Größe: 240 cm

Gewicht: 140 kg

Erlerner Beruf:

Schlachter

Hobbies: Unbekannt

Bisherige Erfolge: 2 pla-
netare Meisterschaften

Liga: 2

Lieblingsschiff: Roach

Flugstil: riskobereit

Kampfstil: nicht aggressiv

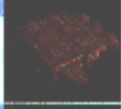
Wahlspruch:

Ich fliege mit dem
gewissen Blö...

Der Tune Up-Shop

Für seine Plazierungen erhält man nicht nur Punkte, sondern auch bares Geld. Dieses Geld soll dazu dienen, das eigene Raumschiff entsprechend zu tunen, damit man der Konkurrenz gewachsen bleibt.

Die nachfolgende Tabelle gibt Aufschluß über das im Shop erhältliche Equipment. Die Funktion beschreibt die Art des Equipments, unter Liga wird angeführt, ab wann welches Equipment verfügbar ist und wie schwer es ist.

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
Dual VT4		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 290 km/h Beschleunigung: 20 km/s ² Bremsen: 80 km/s ²	4	5,00 t
Dual VT6		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 300 km/h Beschleunigung: 23 km/s ² Bremsen: 80 km/s ²	4	7,50 t
Dual VT8		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 335 km/h Beschleunigung: 26 km/s ² Bremsen: 80 km/s ²	4	10,00 t
Dual VT12		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 375 km/h Beschleunigung: 30 km/s ² Bremsen: 80 km/s ²	3	17,50 t
VRT CX1000		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 300 km/h Beschleunigung: 15 km/s ² Bremsen: 50 km/s ²	4	5,00 t
VRT CX2000		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 325 km/h Beschleunigung: 16 km/s ² Bremsen: 55 km/s ²	4	7,50 t
VRT CX3000		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 355 km/h Beschleunigung: 18 km/s ² Bremsen: 65 km/s ²	3	15,00 t
VRT ZX10000		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 410 km/h Beschleunigung: 16 km/s ² Bremsen: 100 km/s ²	2	20,00 t

RENNLIZENZ



Name: Vortex
(Mark III)

Heimatplanet: Kraxalon
Android
Alter: Unbekannt
Größe: 200 cm
Gewicht: 300 kg
Erlernter Beruf:
Marineinfanterist
Hobbies: Keine
Bisherige Erfolge: 2 plan-
etare Meisterschaften

Liga: 2
Lieblingsschiff: Gravitar
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Ich kenne keine Gefühle,
also bitte nicht um
Gnade...

RENNTIZENZ



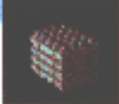
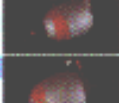
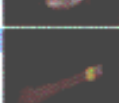
Name: Hornet
(Xmyxayxtis Yxymzzyzs)

Heimatplanet: Pandora
Insektoid
Alter: 214 Pandora
Jahre (= 11 Erdenjahre)
Größe: 148 cm
Gewicht: 70 kg
Erlernter Beruf: Chemiker
Hobbies: Humanologie
(Einfangen und Präparieren menschlicher
Lebensformen)
Bisherige Erfolge: 2 planetare Meisterschaften

Liga 2
Lieblingsschiff:
Gunbuster 3000
Flugstil: vorsichtig
Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlspruch:
Nichts schlägt besser...

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
Twin Turbo 777H		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 305 km/h Beschleunigung: 35 km/s ² Bremsen: 80 km/s ²	4	7,50 t
Twin Turbo 875J		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 340 km/h Beschleunigung: 50 km/s ² Bremsen: 85 km/s ²	4	5,00 t
Twin Turbo 1075X		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 365 km/h Beschleunigung: 75 km/s ² Bremsen: 90 km/s ²	3	22,50 t
Forge 300GVX		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 435 km/h Beschleunigung: 70 km/s ² Bremsen: 35 km/s ²	2	25,00 t
Forge 900GRV		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 475 km/h Beschleunigung: 90 km/s ² Bremsen: 45 km/s ²	1	30,00 t
QR-L		Antrieb Höchstgeschwindigkeit: 510 km/h Beschleunigung: 160 km/s ² Bremsen: 150 km/s ²	1	28,00 t
United Ctrl Systems Level A		Steuerhilfe Vertikale Beschleunigung +50 Horizontale Beschleunigung +50	4	2,50 t
United Ctrl Systems Level B		Steuerhilfe Vertikale Beschleunigung +100 Horizontale Beschleunigung +100	3	2,50 t

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
United Ctrl x Systems Level C		Steuerhilfe Max. vertikale Bewegung +50 Vertikale Beschleunigung +50 Max. horizontale Bewegung +50 Horizontale Beschleunigung +50	2	2,50 t
United Ctrl Systems Level D		Steuerhilfe Max. vertikale Bewegung +100 Vertikale Beschleunigung +100 Max. horizontale Bewegung +100 Horizontale Beschleunigung +100	1	5,00 t
VTO Mark A		Schild Energie: 5000 EU Aufladerate: 500 EU/sec	4	10,00 t
BDT V2.5		Schild Energie: 7500 EU Aufladerate: 500 EU/sec	4	12,50 t
MXC Level 1		Schild Energie: 10000 EU Aufladerate: 500 EU/sec	3	17,50 t
MXC Level 2 PWR		Schild Energie: 12500 EU Aufladerate: 750 EU/sec	1	20,00 t
TTC LowBeam		Laser Energie min: 500 EU Energie max: 3000 EU max. Feuerkraft nach 3,3 sec Überladung nach 4 sec Feuerintervall: 0,5 sec	4	2,50 t

RENNLIZENZ



Name: Triton
(Howard D. Huckenbach)

Heimatplanet: Erde

Humanoid

Alter: 42

Größe: 184 cm

Gewicht: 78 kg

Erlerner Beruf:

Trickbetrüger

Hobbies: Byalanische

Literatur, Kartenspiele

Bisherige Erfolge:

Ein Sieg in der Galactic

Champions Trophy

Liga: 1

Lieblingsschiff: VR8

Knight

Flugstil: sehr guter Pilot

Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlspruch:

Traue niemals einem

Fremden...

RENNLIZENZ

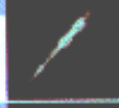


Name: Kyran
(Kyrany Kyronary)

Heimatplanet: Balchos
Morphoid
Alter: 120 Balchos Jahre
(= 400 Erdenjahre)
Größe: 265 cm
Gewicht: 97 kg
Erlerner Beruf:
Schamane
(Neurochirurgie)
Hobbies: Sonnensegeln
Bisherige Erfolge:
2 Siege bei der Orion
Battle Race Trophy

Liga: 1
Lieblingsschiff: Gravitar
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlspruch:
Ein Rennen wird im Kopf
gewonnen.

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
TTC MedBeam		Laser Energie min: 500 EU Energie max: 5000 EU max. Feuerkraft nach 4,5 sec Überladung nach 5 sec Feuerintervall: 0,5 sec	4	5,00 t
TTC HighBeam		Laser Energie min: 500 EU Energie max: 5500 EU max. Feuerkraft nach 3,6 sec Überladung nach 4 sec Feuerintervall: 1 sec	3	7,50 t
LA05 Particle Beam		Partikelkanone Energie: 750 EU max. Dauerfeuer: 5 sec Feuerintervall: 0,1 sec	2	10,00 t
Taifun XR3		Ungelenkte Rakete Energie: 2000 EU Lebensdauer: 5 sec	4	1,00 t
Heltilre		Ungelenkte Rakete Energie: 3500 EU Lebensdauer: 5 sec	2	0,50 t
Left Eye		Lenkrakete Energie: 2500 EU Lebensdauer: 5 sec	4	0,75 t
xpLlosion		Lenkrakete Energie: 5000 EU Lebensdauer: 5 sec	2	0,25 t

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
Pulzar		Mine Energie: 2500 EU Lebensdauer: 10 sec	4	1,00 t
Pulzar MK2		Mine Energie: 5000 EU Lebensdauer: 10 sec	2	1,50 t
Light Snake		Blendmine Energie: 500 EU Lebensdauer: 5 sec	4	0,25 t
MEG Flare		Blendmine Energie: 750 EU Lebensdauer: 5 sec	2	0,50 t
Extra Brake		Bremse Stoppt das Schiff umgehend	4	0,50 t
ThunderSpeed		Turbo Lebensdauer: 2 sec	4	0,50 t
ThunderSpeed MK2		Turbo Doppelte Leistung Lebensdauer: 2 sec	2	0,80 t
TR-10		Radar Lokalisiert gegnerische Minen und Raketen	4	2,50 t

RENNLIZENZ



Name: Viper
(Swirliss M'Cyrma)

Heimatplanet:
Snakepit Medusa
Reptloid
Alter: 22 Snakepit Medusa
Jahre
(= 34 Erdenjahre)
Größe: 180 cm
Gewicht: 65 kg
Erlernter Beruf:
Mechanikerin
Hobbies: Gotcha,
Heimatfilme
Bisherige Erfolge: Ein
Sieg in der Battle Race
Trophy

Liga: 1
Lieblingsschiff: CatFish 4
Flugstil: gute Pilotin
Kampfstil: Aggressiv

Wahlspruch:
Schönheit kann töten...

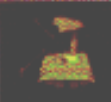
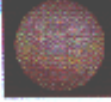
RENNLIZENZ



Name: Blizzard
(Pyroc Parsas Paracys 11)

Heimatplanet: Black
Magellan
Energoid
Alter: 425 Black
Magellan Jahre
(= 300.000 Erdenjahre)
Größe: 220 cm
Gewicht: 100 kg
Erlernter Beruf:
Sternenwächter
Hobbies: Elefizianische
Philosophie
Bisherige Erfolge: 5 Siege
in der Battle Race Trophy
Liga: 1
Lieblingsschiff:
XF124 Firebird
Flugstil: vorsichtig
Kampfstil: nicht aggressiv

Wahlspruch:
Geschwindigkeit ist
relativ...

Equipment	Bild	Beschreibung	Liga	Gewicht
Guidance System		Steuerhilfe Semi-automatische Steuerung für eine begrenzte Zeit	4	2,50 t
ARD		Reparaturroboter Repariert die beschädigte Schiffshülle	4	10,00 t
ARD v2		Reparaturroboter Bessere Version. Repariert die beschädigte Schiffshülle	2	15,00 t
Seek_Ex		Jammer Stört gegnerische Fernlenk Waffen	4	5,00 t
Cloak		Tarnvorrichtung Macht das Schiff für kurze Zeit unsichtbar	4	15,00 t

Um etwas zu kaufen, blättern Sie einfach mittels der Pfeile durch das Angebot. In den Fenstern erhalten Sie neben einer Grafik des Ausrüstungsgegenstandes eine kurze Beschreibung, sowie Preis und Gewicht angezeigt. Den Handel schließen Sie mit einem Klick auf BUY ab. Sollten Sie zu wenig Geld haben, oder der gewünschte Ausrüstungsgegenstand zu schwer für Ihr Raumschiff sein, kommt natürlich kein Handel zustande.

Sie können auch überzählige Ausrüstung verkaufen. Dies funktioniert wie kaufen, nur daß Sie in diesem Fall auf SELL klicken müssen. Für Ihr gebrauchtes Equipment erhalten Sie übrigens nur die Hälfte des Neupreises in barer Münze ausgezahlt.

Wenn Sie vorhandenes Equipment kaufen, von dem Sie nur ein Exemplar haben dürfen (z.B. Antrieb), so wird das bereits vorhandene Equipment automatisch verkauft.

Bitte beachten Sie folgendes:

- Die Höchstgeschwindigkeit der einzelnen Antriebe gibt die theoretische Höchstgeschwindigkeit an. Das Gesamtgewicht des Raumschiffes hat einen entscheidenden Einfluß auf die Leistung der Triebwerke.
- Achten Sie beim Einkauf immer auf das Gewicht Ihres Raumschiffes. Eventuell bleibt Ihnen kein Raum mehr für wichtige Extras wie Raketen u.ä.

Der Spielablauf

Der Weg zum Championtitel führt über 4 Ligen. Sie beginnen in der 4. Liga mit Ihrem Standardraumschiff. Durch gute Plazierungen erhalten Sie Punkte und Preisgeld. Mit dem Geld können Sie Ihr Raumschiff verbessern; die Punkte ermöglichen den Aufstieg in die nächst höhere Liga. Nach Abschluß einer Saison, die 6 Rennen entspricht, wird der Punktestand abgerechnet. Der Tabellenerste steigt auf, für alle anderen ist die Jagd nach dem Titel vorbei; man muß Platz für nachfolgende Talente machen;

Gelingt Ihnen auch der Sieg in der 1. Liga, werden Sie Gelegenheit bekommen, den amtierenden Champion herauszufordern...

RENNLIZENZ



Name: Butcher
(Yxomez Vandal)

Helmatplanet: Fear
Halb-Insektoid
Alter: 211 Fear Jahre
(= 32 Erdenjahre)
Größe: 290 cm
Gewicht: 300 kg
Erlernter Beruf:
Stahlarbeiter
Hobbies: Hieb- und
Stichwaffen, Fallenstellen
Bisherige Erfolge: 3 Siege
in der Battle Race Trophy

Liga: 1
Lieblingsschiff: Roach
Flugstil: guter Pilot
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Ich esse nur das, was ich
selbst erlegt habe...

RENNLIZENZ



Name: Golddust (Temara Olchowsky)

Heimatplanet: Erde
Humänoid

Alter: 31
Größe: 179 cm
Gewicht: 60 kg
Erlernter Beruf:
Fotomodell

Hobbies: Großkalibrige
Waffen, Handarbeiten
Bisherige Erfolge:
2. zweite Plätze in der
Battle Race Trophy

Klasse:
Lieblingsschiff: Viper
Flugstil: sehr riskant
Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:
Der Tod hat manchmal
ein hübsches Gesicht...

Qualifying

Vor dem Rennen findet immer ein Qualifying statt. Dieses Qualifying besteht aus zwei Runden. Die erste Runde gilt als Warmup-Runde, die zweite Runde ist das eigentliche Qualifying, welches über den Startplatz entscheidet. Zerstört man sein Schiff im Qualifying, so startet man von der letzten Position in das Rennen.

Das Qualifying kann mit der ESC-Taste abgebrochen werden. Dann startet man jedoch aus der letzten Startposition.

Rennen

Primäres Ziel ist es, vor den Konkurrenten ins Ziel zu kommen. Dazu sollte Ihnen jedes Mittel recht sein, denn Ihre 7 Mitbewerber werden keine Rücksicht auf Sie nehmen. Nach dem Start gilt eine automatische Waffenruhe von 5 Sekunden. Sobald diese abgelaufen ist, sollten Sie darauf achten, Ihren Rücken freizuhalten.

Das Rennen läuft über eine Anzahl von Runden, die Sie im Setup-Menü Game Options eingestellt haben. Nach Ende des Rennens werden Punkte sowie Preisgeld verteilt. Wird das eigene Schiff im Rennen zerstört, startet man im nächsten Qualifying mit dem reparierten Schiff.

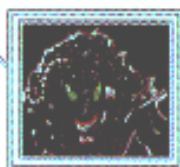
Punkte- und Preisgeldsystem

Platz	Punkte	Preisgeld
1	150	150000
2	125	125000
3	100	100000
4	75	75000
5	50	50000
6	25	25000
7	0	0
8	0	0

Ligen

Liga	Anzahl der Rennen	Welt
4. Liga	6	St. Helena III
3. Liga	6	Varitos VII
2. Liga	6	Rysa Prime
1. Liga	6	Nostromo X
Championship Challenge	1	Starion Alpha

RENNLIZENZ



Name: Razor
(SSSSSSAAK CCHHRAA)

Heimatplanet: Kamoro 3

Unbekannte Lebensform

Alter: Unbekannt

Größe: 280 cm

Gewicht: 400 kg

Erlerner Beruf: Söldner

Hobbies: Plündern

und Brandschatzen,

moderne Lyrik

Bisherige Erfolge:

2 Siege in der Galactic

Champions Trophy

Liga: 1

Lieblingsschiff:

Gumbuster 3000

Flugstil: sehr guter Pilot

Kampfstil: sehr aggressiv

Wahlspruch:

Ich hasse Rückspiegel...

RENNLIZENZ



Name: Robotron
(Leon David Humboldt)

Heimatplanet: Excelsus
Mechanoid

Alter: 40 Excelsus

Jahre (= 194 Erdenjahre)

Größe: 260 cm

Gewicht: 400 kg

Erlernter Beruf: Telefonist

Hobbies: Terraforming

Bisherige Erfolge:

Ein zweiter Platz in der
Battle Race Trophy

Ersatzpilot

Lieblingsschiff: Gravitar

Flugstil: guter Pilot

Kampfstil: nicht aggressiv

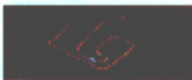
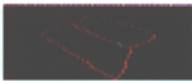
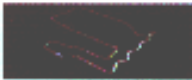
Wahspruch:

Exakte Analyse ebnet den
Weg zum Sieg...

Strecken

Nachfolgend werden alle der Meisterschaft zugehörigen Strecken kurz porträtiert. Zusätzlich gibt es noch vier Übungskurse, sowie vier Battle Tracks für den Multiplayer-Modus.

Planet	Nr.	Ausrichter	Grafik	Beschreibung
Helena III	1	Rygar Belts Race		Hier erwartet Dich eine dunkle und schwierige Strecke. Die Sicht wird oft durch Lava verdeckt, welche an den Wänden herunter läuft und für Dein Schiff sehr gefährlich ist.
St. Helena III	2	Bounty Hunters 200		Diese Strecke ist offensichtlich recht simpel. Es gibt nur ein paar Aufs und Abs, aber das sollte für einen Toppiloten wie Dich ja kein Problem sein. Oder hast Du Angst vor den geschmolzenen Steinen auf dem Boden?
St. Helena III	3	Dual Energiedrome		Die vielen Kurven machen einem das Leben auf dieser Strecke nicht leicht. Die Splitways geben Dir die Möglichkeit, Dich von Deinen Gegnern abzusetzen. Sei Dir aber sicher, immer den kürzesten Weg zu wählen.

Planet	Nr.	Ausrichter	Grafik	Beschreibung
St. Helena III	4	Venture Sports Race		Ein sehr schnelles Rennen liegt vor Dir. Zusätzlich ist es auch noch kurz, so daß der kleinste Fahrer schon diesen Meisterschaftslauf entscheiden kann. Halte Dich also nicht mit Geballere auf Gegner auf.
St. Helena III	5	St. Helena Grand Prix		Dies ist der große Boulevard von St. Helena. Breite Kurven und lange Geraden wecken den Jäger in jedem Piloten. Paß auf Deinen Hintern auf und verpasse der Konkurrenz einen, oder Du wirst zu Staub zerblasen.
St. Helena III	6	Phoenix Run		Der Phoenix Run ist ein kurzer Lauf. Sei Dir sicher, daß Du immer den schnellsten Weg auswählst, denn auf diesem Kurs zählt jede Sekunde. Der Verlierer ist raus!
Varitos VII	1	Octobyte Mega Grand Prix		Dieser mittellange Kurs ist im Prinzip nicht sonderlich schwierig, doch an einer kniffligen Stelle wartet ein heimtückisches Bremsfeld auf einen unachtsamen Piloten.
Varitos VII	2	Frostbite Hunt		Es sieht auf den ersten Blick schlimmer aus, als es ist. Die paar engen Kurven sind bei genauerer Betrachtung recht harmlos. Lade Deinen Laser auf, zeige es Deinen Gegnern.
Varitos VII	3	Titan Entertainment 500		Diese einfache Strecke ist für Hochgeschwindigkeitsschiffe erbaut worden. Aufgrund der langen Geraden sind Raketen die beste

RENPLIZENZ



Name: Gloris
(Raymond Delamitri)

Heimatplanet: Erde
Humanoid

Alter: 37

Größe: 176 cm

Gewicht: 100 kg

Erlerner Beruf: Farmer

Hobbies: Armdrücken
Bisherige Erfolge: 2 planetare Meisterschaften

Ersatzpilot

Lieblingsschiff:

YF06 Hammerhead

Flugstil: vorsichtiger

Pilot

Kampfstil: aggressiv

Wahlspruch:

Man muß Schwein sein...

FAHRZEUGSCHEIN



YF86 Hammerhead

Die Hammerhead ist ein schweres und relativ träges Schiff. Ihre hohe Zuladung macht aber vieles wieder wett.

Leergewicht: 170 t
max. Zuladung: 130 t
Panzerung: 17.000 EU

Basisausstattung:
TTC Lowbeam
VTO Mark A
Twin Turbo 777H

max. 6 verschiedene
Waffensysteme
max. 2 Schilde

Planet	Nr.	Ausrichter	Grafik	Beschreibung
Varitos VII	4	Hooth Revival Race		Wahl, um eine Spitzenposition zu erreichen. Und vergiß die warme Unterwäsche nicht! Es ist verdammt kalt da draußen. Hier erwartet den kühnen Piloten eine Strecke mit vielen Schikanen und engen Passagen. Ein flinker Flitzer sollte hier gute Chancen haben, es sei denn, er wird kaltgestellt.
Varitos VII	5	Prime Time Cup		Der Prime Time Cup ist bei vielen Zuschauern sehr beliebt wegen seiner interessanten und breiten Streckenführung. Die Piloten hassen diesen Kurs.
Varitos VII	6	Varitos VII Highway		Der Highway ist extrem lang und stellenweise recht anspruchsvoll. Die langen Geraden vor dem Ziel sind schon manchem Führenden zum Verhängnis geworden.
Rysa Prime	1	Rysa Arena		Hier haben die Piloten reichlich viel Platz, ihre Aggressionen abzubauen, denn die Strecke als solche verlangt keine großen Flugkünste. Fröhliches Jagen.
Rysa Prime	2	Excelsior Club Grand Prix		Duelle im Schatten von riesigen Wolkenskratzern machen immer Spaß. Schnapp Dir Deinen besten Laser und schieße Deine Gegner in Stücke! Und vergiß nicht: Es gibt keine Geschwindigkeitsbegrenzungen.
Rysa Prime	3	City Maze Challenge		Der Name ist Programm. Den größten Teil der Strecke macht die Stadt aus und hier kann man viel abkürzen. Ansonsten: Biefuß!

Planet	Nr.	Ausrichter	Grafik	Beschreibung
Rysa Prime	4	DeForest Memorial 200		Keine Angst vor schweren Strecken, denn sonst wirst Du hier nicht weit kommen. Wenn einer Deiner Gegner gerade mal an der Wand klebt, mach' ihn fertig!
Rysa Prime	5	Houwer Speedway		Fast-Action-Strecke der besonderen Art ist der Houwer Speedway. Ständig geht es hoch und runter, links und rechts. Und dabei soll man auch noch den Gegner im Visier halten...
Rysa Prime	6	Doubleclash Race		Hier führt nicht nur ein Weg zum Ziel. Die kurze und schnelle Strecke verzweigt in zwei verschiedene Teile. Beide haben ihre Vor- und Nachteile. Finde sie!
Nostramo X	1	Cyberlink 500		Die Strecke ist recht einfach und bietet gerade den schwerer bewaffneten Schiffen eine gute Möglichkeit, ihr gesamtes Potential auszuspielen.
Nostramo X	2	Hostile World Challenge		Die riesigen Säureseen auf dieser Strecke sind nicht zu unterschätzen. Frag' mal die Piloten in Deinem Windschatten.
Nostramo X	3	Devastor Grand Prix		Ein langer Kurs mit vielen Überraschungen. Gerade die Außenwelt hat es hier in sich, muß man doch einige wilde Haken schlagen, um auf der Strecke zu bleiben.
Nostramo X	4	Honkmans Return		Honkmans Return ist ein Klassiker in dieser Rennserie. Die vielen scharfen Kurven haben schon so manchen Piloten zur Verzweiflung gebracht.

FAHRZEUGSCHEIN



VR0 Knight

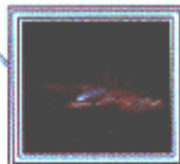
Ursprünglich wurde die Knight als schwerer Bomber für das Orion-Militär entwickelt. Das sagt wohl alles.

Leergewicht: 160 t
max. Zuladung: 110 t
Panzerung: 16.000 EU

Basisausstattung:
TTC Lowbeam
VGO MarkA
Twin Turbo 777H

max. 5 verschiedene
Waffensysteme
max. 2 Schilde

FAHRZEUGSCHEIN



CatFish 4

Die CatFish ist ein kleines und wendiges Schiff. Es ist besonders gut geeignet für enge Tunnelsysteme.

Leergewicht: 100 t
max. Zuladung: 70 t
Panzerung: 10.000 EU

Basisausstattung:
TTC Lowbeam
VVO Mark A
Duel VT4

max. 3 verschiedene
Waffensysteme
max. 2 Schilde

Planet	Nr.	Ausrichter	Grafik	Beschreibung
Nostromo X	5	Rifleman Cup		Diese Strecke eignet sich ganz hervorragend zum Terminieren der gegnerischen Piloten. Schön breite Flugkanäle und lange flache Teilstücke ermöglichen ein gutes Zielen.
Nostromo X	6	Nostromo X Motordrome		Hier können alle Raser noch einmal zeigen, was in ihnen steckt. Volle Kanne geradeaus, ein paar Kurven und das war's. Wer bremst, verliert.
Starion Alpha	1	Championship Challenge		Nun geht es um alles. Hier wird sich entscheiden, ob Du nur gut bist oder einfach der Beste. Viel Glück, Du wirst es brauchen.

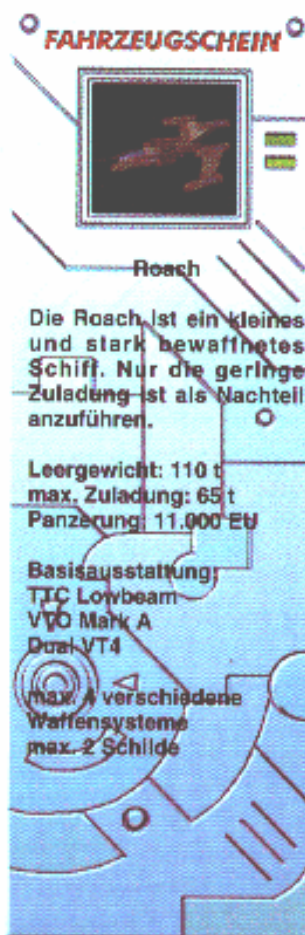
Die Cockpitanzeigen

Die folgenden Informationen können den Cockpitanzeigen entnommen werden:

A	Anzahl der verbliebenen Turbos	H	Zustand Schild 1
B	Anzahl der schon absolvierten und noch zu absolvierenden Runden	I	Zustand Schild 2
C	letzte Rundenzeit	J	Zustand Schiffshülle
D	beste Rundenzeit	K	aktuelle Geschwindigkeit
E	Gesamtzeit	M	aktuelle Position
F	aktivierte Waffe		
G	Hitzeniveau des Lasers bzw. verbliebene Munition für Raketen und Minen		



Wird das Cockpit abgeschaltet, werden alle relevanten Daten über ein virtuelles Cockpit angezeigt.



FAHRZEUGSCHEIN



XF124 Firebird

Die Firebird ist ein Mittelding zwischen schwerem und leichtem Schiff. Die Zuladung von 90 t ist ausreichend.

Leergewicht: 140 t
max. Zuladung: 90 t
Panzerung: 14.000 EU

Basisausstattung:
TTC Lowbeam
VTD Mark A
VRT CX1000

max. 4 verschiedene
Waffensysteme
max. 2 Schilde

Die Steuerung

Wie unter dem Punkt CONTROL angegeben, lässt sich Battle Race auf verschiedene Arten steuern. Zunächst die steuerungselementspezifischen Daten:

Steuerungselementspezifische Daten

Keyboard

	hoch
	runter
	links
	rechts
	Schub
	Gegenschub
	schießen
	Waffenwechsel

Joystick

Stick	hoch/runter/links/rechts
	Schub
	Gegenschub
Fire1	schießen
Fire2	Waffenwechsel

Joystick with Throttle

Stick	hoch/runter/links/rechts
Throttle	Schub/Gegenschub
Fire1	schießen
Fire2	Waffenwechsel

Joystick with Throttle & Slide

Stick	hoch/runter/links/rechts
Throttle	Schub/Gegenschub
Slide	nach links/rechts gleiten
Fire1	schießen
Fire2	Waffenwechsel

GamePad

Pad	hoch/runter/links/rechts
Button1	schießen
Button2	Schub
Button3	Gegenschub
Button4	Waffenwechsel

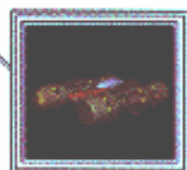
Creative GamePad

Pad	hoch/runter/links/rechts
Y	schießen
B	Schub
A	Gegenschub
L/R	nach links/rechts gleiten
X	Waffenwechsel
Start	Pause

Allgemeine Tasten

	Abbruch
	Sound-Setup (InGame)
	Grafik-Setup (InGame)
	Control-Setup (InGame)
	Joystick neu kalibrieren
	Pause
	Turbo
	Notbremse
	Cockpit ein/aus
	PCX-Dump auf Festplatte ablegen
	Jammer an/aus
	RepairRobot an/aus
	GuidanceSystem an/aus
	CloakingDevice an/aus
	BackMirror an/aus
	Radar an/aus
	Levelübersicht an/aus

FAHRZEUGSCHEIN



Gunbuster 3000

Der Name ist hier nicht unbedingt Programm. Die Anzahl der verschiedenen Waffensysteme ist auf 3 limitiert.

Leergewicht: 140 t
max. Zuladung: 100 t
Panzerung: 14.000 Et

Basisausstattung:
TTC Lowbeam
VTO Mark A
VRT CX1000

max. 3 verschiedene Waffensysteme
max. 2 Schilde

FAHRZEUGSCHEIN



Viper

Die Viper ist ein etwas veralteter Raumjäger mit begrenzten Möglichkeiten. Doch es gibt Piloten, die auf dieses Schiff schwören.

Leergewicht: 120 t
max. Zuladung: 80 t
Panzerung: 12.000 EU

Basisausstattung:

TVC Lowbeam
VFS-Mark A
VFC CX1000

max. 3 verschiedene
Waffensysteme
max. 1 Schild

(kann nur von Computer-
piloten geflogen werden)

Custom-Setup

Im Custom-Bereich können allen Funktionen beliebige Tasten, Buttons (je nach angeschlossenem Eingabegerät) oder Achsen (z.B. vom Joystick) zugeordnet werden. Dazu kann von einer der vorgegebenen Grundkonfigurationen ausgegangen werden.

Tasten während Multiplayer-Verbindung

Shift-Num-0

Nachricht an alle Player senden

Shift-Num-1 bis 8

Nachricht an einen Player senden

Alt-Num-1 bis 9

Kurznachricht eingeben

Num-0 Num-1 bis 9

Kurznachricht 1-9 an alle Player senden

Num-1 bis 8(a) Num-1 bis 9(b)

Kurznachricht 1-9(b) an Player 1-8(a) senden

ctrl-Alt-Delete

Verbindung sofort abbrechen