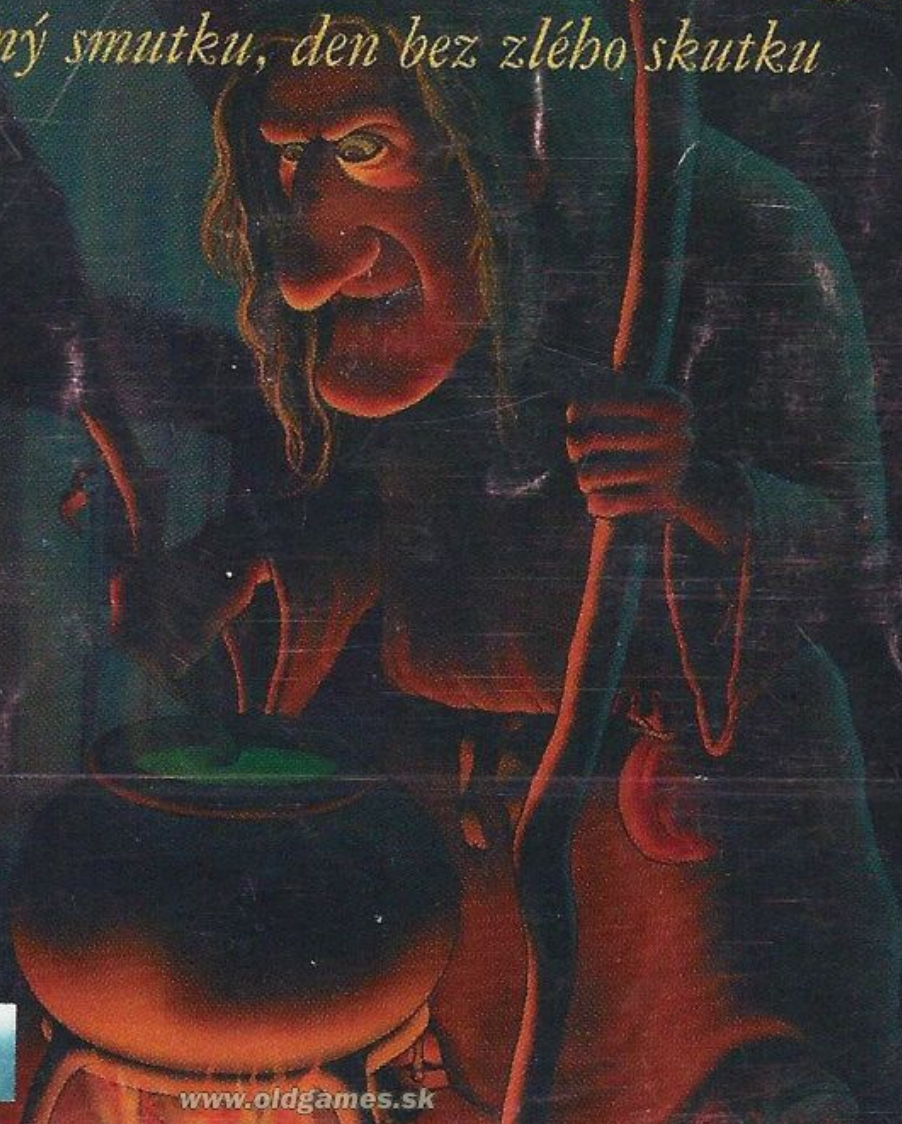


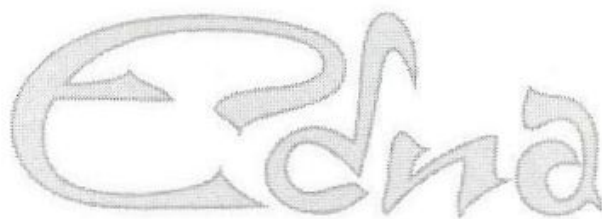
Erza

Bude plný smutku, den bez zlého skutku



SIGNUM

www.oldgames.sk



Gratulujeme Vám, že jste si koupil produkt naší firmy. Už od svého vzniku je Signum na špici mezi českými herními producenty. Zapsali jsme se nesmazatelně do historie počítačů Amiga a naše hry se prodávají v několika cizojazyčných mutacích i za hranicemi naší země. Vysokou úroveň našich her hodláme nejen přenést na platformu PC, ale především ji neustále zvyšovat. K tomu jste přispěli i Vy tím, že jste si koupili originální hru.

Prosíme, nedopouštějte se softwarového pirátství a nesnažte se jakýmkoliv způsobem vytvořit kopii titulu a dále ji distribuovat. Nejenže takové jednání je nezákonné a může být případně trestně stíháno, ale především poškozuje naši firmu a ubírá nám prostředky na vývoj dalších titulů. Myslíme si, že na rozdíl od předraženého zahraničního softwaru, který si leckdo dovolit zkrátka nemůže, byla cena naší hry zvolena především s ohledem na českou peněženku. Jsme ale ochotni prodávat stejně kvalitní a ještě kvalitnější tituly i za cenu poloviční, pokud si budeme jisti dostatečně zvýšeným odbytem. Proto prosím nepodporujte pirátství.

Přejeme Vám mnoho hodin dobré zábavy strávené nad naší hrou...

Instalace hry

Zkontrolujte, zda máte na disku, kam chcete hru instalovat, dostatek volného místa. Edna potřebuje pro korektní funkci necelých 14 MB volného místa. Vložte CD s hrou do vaší CD-ROM mechaniky a spusťte instalační program příkazem:

V DOSu:

INSTALL X: Y:\ADRESAR

kde X: je jednotka, ve které je CD a Y:\ADRESAR je cesta k adresáři, do kterého chcete program nainstalovat. Pokud tedy například napíšete:

```
INSTALL D: C:\EDNA
```

hra se nainstaluje z CD v mechanice D: do adresáře EDNA na disku C:.

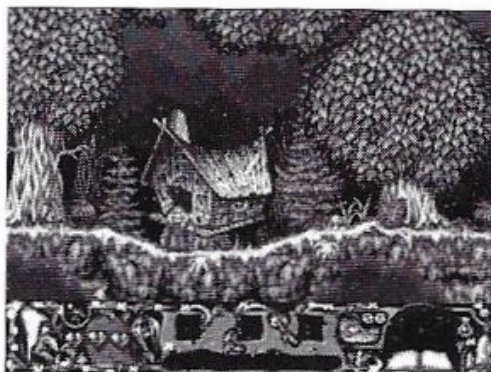
Pozor! Nepoužívejte znak backslash (zpětné lomítko - \) za udáním cesty.

Pokud jste v prostředí **Windows 3.1**, vstupte do aplikace Program manager (Správce programů). Zde klikněte na menu File (Soubor) a v něm na volbu Run (Spustit). Zde spusťte instalační program příkazem např. (pro výše uvedený případ):

```
D:\INSTALL D: C:\EDNA
```

V prostředí **Windows 95** stiskněte kombinaci kláves Ctrl-Esc a objeví se tzv. nabídka „Start“. Zde klikněte na příkaz Run... (Spustit...) a použijte příkaz ve stejném tvaru jako pro Windows 3.1.

Tím se spustí instalace, při které se na Váš harddisk přepokopírují nejdůležitější soubory hry. Délka instalace je závislá na rychlosti Vašeho počítače, neměla by však přesáhnout několik minut. Instalační program Vás bude průběžně informovat a na závěr Vám sdělí, zda instalace byla nebo nebyla úspěšná. Pokud instalace úspěšná nebyla, je to s největší pravděpodobností způsobeno nedostatkem místa na cílovém disku. V případě, že jste si jisti, že na disku je místa dost a přesto se Ednu nepodařilo nainstalovat, ověřte si, že máte právo zápisu na cílový disk (např. pro síťové disky to nemusí být samozřejmostí) nebo zda není disk chráněn proti zápisu jiným způsobem. Pokud nenastala ani jedna z výše uvedených příčin, zkuste ještě zkontrolovat disk, zda na něm nejsou chyby (použijte např. program SCANDISK nebo NDD, apod.), a potom se pokuste spustit instalaci výše uvedeným způsobem znovu. V případě, že se ani takto nepodaří hru nainstalovat, kontaktujte technickou podporu firmy Signum.



Spouštění hry

Hra se spouští z adresáře, do kterého jste ji nainstalovali, příkazem EDNA.BAT (**Pozor!** Nikoliv jen EDNA.). Hru tedy spustíte např. takovýmto způsobem:

```
c:  
cd \edna  
edna.bat
```

Po spuštění hry byste měli vidět úvodní titulky a po jejich přehrání úvodní intro hry (při něm by se již měla spustit hudba ze hry). Titulky můžete odmačkávat libovolnou klávesou, jinak se přehrají standardní rychlostí. V případě, že chcete titulky i intro přeskočit, stiskněte klávesu **Esc** a dostanete se přímo do úvodní obrazovky hry. Zde stiskněte klávesu **Enter** a tím začne vlastní hra.

V případě, že spuštění neproběhlo tak, jak je zde popsáno, postupujte následovně:

- 1) Zkontrolujte, zda je originální kompaktní disk Edny v CD mechanice. Pro běh hry je jeho přítomnost nezbytná.
- 2) Zkontrolujte, jestli máte dostatek volné konvenční paměti. Pro běh hry (zvláště pod MS-DOSem) je potřeba nejméně 575 kB konvenční operační paměti.
- 3) Ověřte si, že Edna byla správně nainstalována a zda nebyl žádný soubor od té doby smazán či poškozen. V takovém případě proveďte instalaci znovu.

V případě přetrvávajících potíží kontaktujte technickou podporu firmy Signum.

Hra si sama zjistí zvukový hardware podle nastavení systémové proměnné BLASTER. Edna podporuje standardně pouze zvukové karty kompatibilní se standardem Sound Blaster. Emulace Sound Blastera je možná i na jiných zvukových kartách (např. Gravis Ultrasound pomocí utility SBOS). Přes zvukovou kartu se přehrávají výhradně zvuky (klapání chůze, kouzla, apod.). Hudba hraje přímo z CD a není na zvukové kartě závislá (zvuková karta nemusí být vůbec instalována). V případě, že nechcete zvuky slyšet, můžete znemožnit detekci zvukové karty hrou tím, že před spuštěním hry zadáte příkaz:

```
SET BLASTER=
```

Pozor! Hra nebude kartu detekovat pouze do restartu počítače. Poté je případně nutno zadat tento příkaz znovu, popř. jej můžete přidat na začátek dávkového souboru EDNA.BAT.

Pozor! Výše uvedený „trik“ můžete provést pouze nenacházíte-li se v nějakém souborovém manažeru (Norton Commander, Volkov Commander, DOS-manažer, apod.).

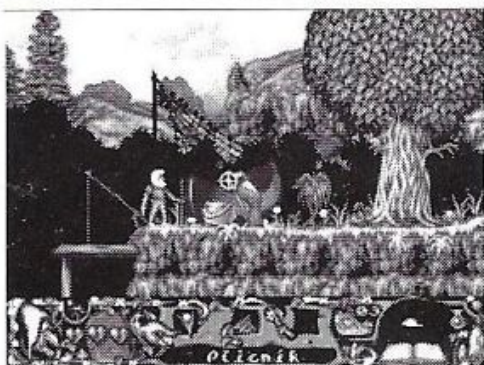
Jestliže se zvuky ve hře neozvou (např. neuslyšíte klapání při chůzi), přestože jste je nevypínali, došlo patrně k problému s detekcí zvukové karty. Ujistěte se, že vlastníte opravdu kartu kompatibilní se standardem Sound Blaster a že je správně nainstalována.

Ovládání hry

Ve hře ovládáte Vaši postavu: čarodějku Ednu. Edna může chodit do stran (**kurzové klávesy - šipky vlevo a vpravo**), skákat nahoru (**šipka nahoru**) a skákat do stran (**šipka vlevo/vpravo + šipka nahoru**). Pokud chcete sebrat nějaký na zemi ležící předmět nebo kouzlo, dojděte s Ednou na jeho místo a stiskněte **šipku dolů**. Předmět se objeví v inventaráři. Věci, které se dají sebrat, mají kolem sebe jakousi modrou světélkující auru, aby je bylo možno odlišit od ostatních. Jedinou výjimkou jsou dračí slzy, které se také dají sbírat, ale aura kolem nich není.

Inventorář může obsahovat najednou pouze tři předměty. V případě, že potřebujete

sebrat předmět a inventarář je již plný, musíte jeden z předmětů v inventaráři nejprve někde položit. Pokud stisknete klávesu **Enter**, vstoupíte do inventaráře (objeví se „ruka“). Z inventaráře vystoupíte opětovným stisknutím klávesy **Enter** nebo automaticky, po provedení nějaké akce. Rukou v inventaráři pohybujete pomocí kurzorových kláves (**šipek vlevo a vpravo**). V případě, že chcete použít nebo položit nějaký předmět v inventaráři, nastavte na něj „ruku“ a stiskněte **mezerník**. Pokud se dá předmět na daném místě použít, někomu darovat, apod., použije se (např. klíč odemkne dveře, apod.). Poznáte to podle toho, že předmět zcela zmizel. V opačném případě čarodějka předmět položí na zem (předmět zmizí z inventaráře a objeví se pod čarodějkou na podlaze). Potom můžete takovou věc znovu sebrat pomocí **šipky dolů**.



Ve hře čarodějka potká mnoho postav, se kterými se může bavit a od kterých může získat cenné informace. Konverzace se děje tak, že přijdete k příslušné postavě a stisknete **mezerník**. Objeví se první dialog. Opakovaným tisknutím **mezerníku** „odmačkáváte“ přečtený text. V celé hře jsou rozmístěny na stěnách, stromech, apod. různé cedule, svitky a tabulky, které můžete přečíst. Děje se to stejným způsobem jako dialog s postavami (stačí se před takovou cedulí postavit a stisknout **mezerník**). Přečíst jdou opravdu všechny takové tabulky a svitky - někdy se může stát, že čarodějka nápis nepřechte. To ale může být způsobeno jediné tím, že stojí vůči tabulce na špatném místě, a tak je s ní nutno o kousek popojít.

Jako každá správná čarodějnice, dokáže i Edna kouzlit. Zpočátku zná několik kouzel a v průběhu hry nachází svitky, ze kterých se učí zaklínadla další. Svitky ležící na zemi vypadají jako jakýkoliv jiný předmět (včetně aury) a čarodějka se jej naučí tím, že jej sebere. Od té chvíle jej může vyvolávat. Vyvolání kouzla se děje následujícím způsobem: pomocí klávesy **Enter** vstoupíte do inventaráře a pomocí kurzorových šipek nastavíte

„ruku“ až zcela vpravo, na kouzelnickou knihu. Zde můžete pomocí **šipek nahoru a dolů** volit z nabídky kouzel. Rozhodnete-li se nějaké kouzlo seslat, stiskněte **mezerník**. Pokud stojíte na správném místě (ve správné obrazovce), projeví se účinek kouzla okamžitě (čarodějka vysloví magickou formuli - **Pozor!** Nedá se „odmáčknout“, musíte počkat, dokud nezmizí - a začne čarovat). Jestliže jste však v jiné lokaci než v té, kde se dá kouzlo seslat, kouzlo se neprovede. Za provedení kouzla se neodčerpává žádná energie, takže zkoušet kouzlit můžete libovolně často.

Edna může kdekoliv vyčarovat svůj kouzelnický hrnec. Pro vyvolání kotlíku stiskněte klávesu **H** a hrnec se za okamžik (po vyřčení zaklínadla) objeví. V tu chvíli se automaticky přesunete do inventáře, po kterém se můžete pohybovat obvyklým způsobem. Do kotlíku se dají vkládat byliny, které máte v inventáři. Stačí nastavit „ruku“ na příslušnou ingredienci a mezerníkem ji do kotlíku vložit. Nemusíte vkládat všechny byliny najednou. Jakmile do kotle jednu přísadu vložíte, zůstane tam až do vyrobení lektvaru a na její uvolněné místo v inventáři můžete vložit jiný předmět. Pokud do kotlíku vložíte správnou kombinaci přísad, automaticky se vyrobí lektvar. V případě, že ještě nemáte všechny přísady, ale nějaké už jste již do kotlíku vložili a potřebujete jej tedy prozatím „odčarovat“, stiskněte **Enter**.

Ostatní ovládání hry je jednoduché. Jestliže stisknete během hry klávesu **Esc**, jste dotázáni, zda chcete hru opravdu ukončit. Pokud stisknete znovu **Esc**, hru opustíte a vrátíte se do operačního systému. Jestliže jste si svůj úmysl rozmysleli, stiskněte **mezerník** a můžete pokračovat ve hře.

Stisknutím klávesy **F2** uložíte na disk aktuální pozici ve hře. Automaticky se tím přemáže pozice předešlá. Pozice na disku zůstává až do uložení další pozice. Můžete proto hru kdykoliv opustit a pokračovat v ní jindy. Případně se můžete k uložené pozici vrátit v případě, že čarodějka zemře nebo se dostane do bezvýchodné situace - hrát hru znovu od začátku by byla samozřejmě nuda (zvláště, pokud jste se již dostali daleko). Pozici načtete kdykoliv pomocí klávesy **F3**. Hra se tím vrátí přesně do fáze, ve které jste ji uložili.

Doporučujeme čas od času hru ukládat. Nikdy totiž nevíte, kdy vypnou proud nebo vám „vytuhne“ počítač. Uložení pozice předejdete srdečnímu infarktu a ničení nábytku kolem sebe.

Tip: Myslíme si, že jedna pozice ve hře jako je Edna dostačuje - neprovokuje tolik k podvádění. Pokud by Vám ale tato možnost přesto nestačila, můžete si soubor s uloženou pozicí (jmenuje se SAVEGAME.DAT a nachází se v adresáři, kam jste Ednu nainstalovali) někam zkopírovat a na jeho místo uložit pozici jinou. Poté můžete tyto dva (popř. více) souborů střídat (kopírovat do adresáře Edny a zase jinam) podle toho, jak je třeba.

Pozor! Na několika místech hry program čeká na stisknutí libovolné klávesy nebo **mezerníku**. Např. při přechodu z jednoho prostředí do druhého (např. z lesa do hradu, atd.).

Registrace

V balení Edny je i tzv. Registrační karta. Prosíme, neopomeňte ji vyplnit a poslat na naši adresu: *Signum, Haškova 1582, Roztoky 252 63*. **Registrace Vám přináší četné výhody**, o které byste jinak přišli:

- 1) Technická podpora **zdarma**. Neregistrovaní uživatelé nemají implicitně nárok na poskytnutí technické podpory softwaru. Při vyřizování dotazů na hot-line jsou jednoznačně upřednostňováni uživatelé registrovaní. Veškeré náklady na technickou podporu hradí neregistrovaný uživatel sám - uživatel registrovaný ji má zdarma.
- 2) **Záruka výměnou**. V případě, že jste registrovaný uživatel a na výrobku se vyskytne vada materiálu nebo jiná závada, kterou zahrnují záruční podmínky, nepodstupujete běžné zákonné reklamační řízení, ale vadné balení je obratem vyměněno za bezvadné.
- 3) **Zdarma** budete pravidelně získávat informace o nových produktech firmy Signum a tak se o nich vždy dozvíte první - ještě dříve, než z jakéhokoliv časopisu, než z internetu, než odkudkoliv.
- 4) Registrovaní uživatelé mají nárok na dosti **citelné slevy** při nákupu dalšího softwaru naší firmy. Jedině registrovaní uživatelé budou mít možnost koupit náš software levněji, než kdekoli jinde.
- 5) Registrovaní uživatelé získávají nárok na **slevy** při nákupu hardwaru a dalšího počítačového zboží u naší sesterské divize Signum Systems.

6) Signum často pořádá pro registrované uživatele soutěže, ve kterých mohou vyhrát řadu hodnotných cen.

To vše jsou podle nás dostatečně pádné důvody proč vyplnit registrační kartu, vložit ji do obálky a poslat na naši adresu. **Registrace** Vás prakticky **nic nestojí, ale zdarma získáte mnoho!** Jedině registrovaný uživatel může využít v plné šíři služby, které si stejně zaplatil.

Registrační kartu je třeba vyplnit úplně, jinak je neplatná. Registrační karta se nesmí kopírovat - platí pouze originál. Na registrační kartě je nutno vyplnit některé statistické údaje. Tyto údaje slouží pouze pro naši vnitřní potřebu a vztahuje se na ně obchodní tajemství. Únik informací je vyloučen. Informace mohou být z naší strany vyzrazeny třetí osobě pouze rozhodnutím soudu.

Nezapomeňte si opsat a uschovat své registrační číslo.

Servis

Signum jako jediný z distributorů her v ČR poskytuje komplexní servis a technickou podporu svých produktů. Máte-li jakékoliv potíže s naším softwarem, můžete se obrátit na naši linku **+420-2-9004 0671**, kde s Vámi bude problém vyřešen, případně zde náš záznamník Váš vzkaz nahraje a naši pracovníci Vás při nejbližší příležitosti kontaktují.

Je možno se na nás obrátit též písemně (*Signum, Haškova 1582, Roztoky 252 63*) nebo prostřednictvím elektronické pošty (*info@signumnet.com*). Než se obrátíte na technickou podporu, ověřte si, zda problém není popsán v této příručce, popř. na internetu (*http://www.signumnet.com/entertainment/edna*). Prosíme, rozmyslete si dobře Váš konkrétní dotaz na technickou podporu a mějte připraveno Vaše registrační číslo pro ověření registrace. Neregistrovaným uživatelům může být poskytnutí technické podpory odepřeno, popř. vyúčtováno. Registrovaní uživatelé jej mají zdarma. V případě, že se Váš dotaz bude nahrávat na záznamník, nezapomeňte prosím uvést své registrační číslo (slouží pro Vaši identifikaci), nahlase, že se obracíte na technickou podporu ke hře Edna a oznamte nám, kdy Vás můžeme na jakém čísle zastihnout.

Přejeme Vám mnoho bezproblémových hodin strávených v plné pohodě při hraní Edny a dalších titulů naší firmy.

Produkce
Tomáš Šalamon

Scénář
Tomáš Hurtík

Program
Petr Stáhel

Grafika
Petr Štefek
Petr Klimunda

Hudba a zvuky
Petr Klimunda

Design a cover-art
Roman Hladík

Betatesting
Michal Šalamon

© Signum 1997

© Black Raven 1997

Signum, Haškova 1582, Roztoky 252 63, Tel./fax: 02/900 40671, Tel.: 0603/502 481
email: sales@signumnet.com <http://www.signumnet.com> <http://www.signum.cz>
www.oldgames.sk