

Menace

ATARI ST/AMIGA/PC/C64

MENACE

Loading Instructions for C64 / C128

C64 DISK

TYPE → LOAD "*", 8, 1

The program will now autoload and execute.

C64 CASSETTE

TYPE → SHIFT + RUN

The program will now autoload and execute.

C128 DISK

Insert the disk and switch the machine on.

The program will autoload.

MUSIC / SOUND EFFECTS

F5 will toggle between music and sound effects.

First: always switch off your machine for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do this may result in virus contamination of the MENACE master disk.

■ ATARI ST VERSION

Insert the MENACE disk into Drive A. Then switch on the monitor/television followed by your computer, insert the second disk when prompted.

■ AMIGA VERSION

Switch on the computer. If the display prompts for a Kickstart disk, insert one into the internal drive. When the display prompts for a Workbench disk, insert the MENACE disk into the internal drive.

Playing instructions

Select <F1> for the normal game. All collisions with the aliens and guardians will reduce your ship's shield. Once your shield has gone and you are in a collision your ship will be destroyed. Remember you only have one chance.

Select <F2> for the expert game. Collisions with the scenery will reduce your shield, although not as much as a collision with an alien. If you have outriders attached they are not affected by the scenery.

If you fail in your mission, you will be given the option to restart on the level you were destroyed on. You will, however, be without any of the weapons systems you had collected and you will find this a very serious disadvantage.

Control the craft with either the mouse or joystick.

The following keys may be pressed at any time during play.

<Esc>	Abort the game.
<Space>	Pause the game, press fire to restart.
M	Toggle the music on/off.
E	Toggle the sound effects on/off.

If your disk is not write protected the high score table will be saved to it automatically.

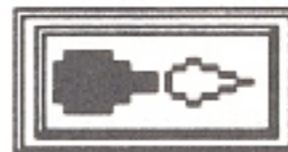
HOW TO COLLECT NEW WEAPONS

Destroying a complete attack wave will produce a bonus icon on the screen. The last alien of any wave that you destroy will turn into this bonus icon. Every five times you shoot this it will change into a different bonus feature. Collect the bonus you want by flying over the icon whilst its pictorial representation depicts the feature you require. These features and their corresponding icons are depicted on the following page.

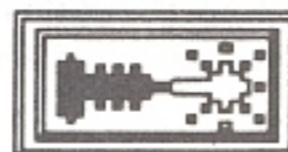
BONUS ICONS



This icon adds 1000 points to your score.



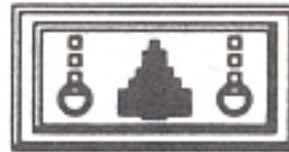
This icon attaches cannons to your ship. If cannons are already attached then this will fully arm them. Cannons are short range rapid-fire weapons. They are best used in close range combat.



This icon attaches lasers to your ship. If lasers are already attached then this will fully arm them. Lasers are long range, high power weapons. They are ideal for destroying groups of aliens and for defeating the guardians.



This icon gives your ship a speedup. Each speedup will increase the speed of your ship by a factor of 1 up to a maximum of x7. Use speedups to achieve the speed and manoeuvrability which you prefer.



This icon attaches an outrider to your ship. You may attach a maximum of two. Outriders are inertia controlled combat droids. They are short range weapons but effective when your ship is surrounded. A good pilot can position them at any angle with a flick of the controls.



This icon will surround your ship with a high energy force field, making your ship impregnable for a short time.



This icon represents the most difficult bonus to obtain and is that of full shield recovery. It can be a life saver after some heavy combat has left your ship drained of energy.

MENACE PC INSTRUCTIONS

Please refer to the manual for general gameplay

Loading

Insert game disk into drive A.

Type A: (ENTER) ↵

Type MENACE (ENTER) ↵

Follow instructions on screen for loading subsequent disk (5¼" VERSION ONLY)

Copying to Hard Disk

- 1) Make sure you are in the root directory of your hard disk. At the prompt, type MKDIR MENACE and press ENTER ↵
- 2) Type CD MENACE and press ENTER ↵
- 3) Insert game disk into Drive A
- 4) Type A: INSTALL (ENTER)

You can control the craft with either the joystick or keyboard.
The following keys may be pressed at any time during the play.

- (ESC) - abort the game
- E - toggle the sound effects on/off

The default key option

- Q - Up
- A - Down
- O - Left
- P - Right
- Space - Fire
- Enter - Pause Game

Please note there is no music on the PC Version.

WARRANTY LIMITATIONS: The disk/cassette included in this product is guaranteed to be in correct working order. Psygnosis Ltd. will replace free of charge any disk/cassette which have manufacturing or duplication defects. These disks/cassettes should be returned directly to Psygnosis for immediate replacement.

When returning damaged product please return the disks/cassettes only. The Psygnosis warranty is in addition to and does not affect your statutory rights.

Psygnosis Ltd. will in no way assume responsibility or liability for virus damage which can always be avoided by the user switching off the computer for at least 30 seconds prior to loading this product. If disks have been destroyed by a virus then please return them directly to Psygnosis Ltd. and enclose £2.50 to cover replacement costs. When returning damaged product please return the DISKS ONLY.

COPYRIGHT: This game is sold subject to the following conditions: all authorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting is strictly prohibited.

Psygnosis ®, Sizzlers® and all associated logos are registered trademarks of Psygnosis Ltd.

Design and Programming by David Jones

Graphics by Tony Smith
PC Coding by Russel Kay

Psygnosis Ltd., South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: (051) 709 5755

Menace - French

Premièrement: n'oubliez pas de toujours éteindre votre ordinateur pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Vous risqueriez sinon de permettre à un virus de contaminer votre disquette de MENACE.

■ VERSION ATARI ST

Insérez votre disquette de MENACE dans l'unité A. Allumez ensuite votre moniteur/téléviseur puis votre ordinateur; à l'indication, insérez la deuxième disquette.

■ VERSION AMIGA

Allumez votre ordinateur. Si on vous demande une disquette Kickstart, insérez-en une dans l'unité interne. Au message Workbench, insérez la disquette de MENACE dans l'unité interne.

Instructions de jeu

Sélectionnez "F1" pour un jeu normal. Chaque collision contre des aliens ou des gardiens affaibliront la protection de votre vaisseau. Une fois que vous n'avez plus de protection, et que vous entrez en collision avec quelqu'un, votre vaisseau est détruit. Vous n'avez pas droit à l'erreur!

Sélectionnez "F2" pour un jeu d'expert. Les collisions avec les éléments du paysage affaibliront votre protection, mais pas autant qu'en cas de collision avec un alien. Si vous êtes doté d'outriders, ils ne seront pas affectés par les éléments du paysage.

Si vous ratez votre mission, vous aurez la possibilité de recommencer au niveau où vous avez été détruit. Vous vous trouvez, cependant, dépourvu de tous les systèmes d'armement que vous aviez rassemblé et ceci vous donnera un sérieux désavantage.

Contrôlez le vaisseau avec la souris ou le joystick

Vous pouvez appuyer sur les touches suivantes à n'importe quel moment du jeu.

- "Esc" - Avorter le jeu
- "Espace" - Mettre le jeu en pause, appuyer sur feu pour repartir.

M Avec/sans musique.

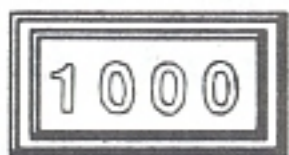
E Avec/sans son.

A moins que celle-ci ne soit protégée contre toute écriture, le tableau des meilleurs résultats sera automatiquement sauvegardé sur votre disquette.

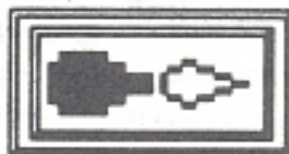
COMMENT RASSEMBLER DE NOUVELLES ARMES

La destruction complète d'une vague d'attaquants fera apparaître une icône de bonus à l'écran. Touchez-la cinq fois et elle prendra une autre forme de bonus, recommencez jusqu'à ce que vous trouviez un bonus qui vous intéresse. Pour garder celui-ci, il vous suffit de survoler l'icône au moment où elle représente le bonus voulu. Les différentes icônes et ce qu'elles représentent sont décrits à la page suivante.

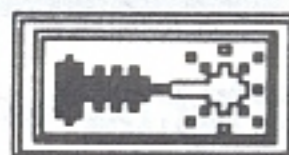
ICONES DE BONUS



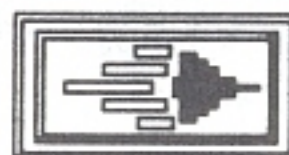
Cette icône ajoute 1000 à votre résultat.



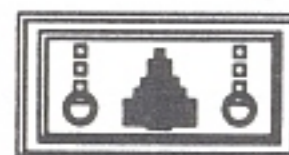
Cette icône affecte des canons à votre vaisseau. Si votre vaisseau a déjà des canons, ils se trouveront alors complètement armés. Les canons sont des armes de courte portée à tir rapide. Il vaut mieux les utiliser pour les combats de courte portée.



Cette icône affecte des lasers à votre vaisseau. Si vous avez déjà des lasers, ils seront alors complètement armés. Les lasers sont des armes de longue portée et de grande puissance. Ils sont parfaits pour détruire des groupes d'aliens et pour mettre les gardiens en pièces.



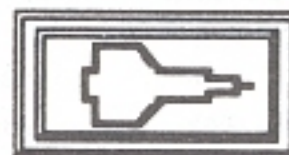
Cette icône donnera une accélération à votre vaisseau. Chaque accélération multipliera la vitesse de votre vaisseau par un facteur pouvant aller de 1 à 7 maximum. Utilisez les accélérations pour atteindre la vitesse et la maniabilité qui vous conviennent le mieux.



Cette icône dote votre vaisseau d'un outriker. Vous pouvez en avoir deux maximum. Les outriders sont des droïdes de combat contrôlés par les lois de l'inertie. Ce sont des armes de courtes portée, mais qui sont très efficaces quand votre vaisseau se retrouve cerné. Un bon pilote peut les placer dans la position requise en bougeant légèrement le levier de commande.



Grâce à cette icône, votre vaisseau se trouvera entouré d'un champ magnétique de grande intensité, et sera ainsi imprenable pour quelques instants.



Cette icône représente le bonus le plus difficile à obtenir. Le recouvrement complet de la protection du vaisseau. Il peut vous sauver la vie après qu'un combat difficile ait laissé votre vaisseau pratiquement à sec.

MENACE PC

Référez-vous au manuel général pour les instructions de jeu.

Instructions de Chargement

Insérez la disquette dans le lecteur A,

Tapez A: (ENTER) ↵

Tapez MENACE (ENTER) ↵

Suivez les instructions à l'écran pour le chargement des disquettes (version 5.25 seulement)

Copier sur Disque Dur

1) Soyez sûr d'être dans le répertoire 'ROOT' de votre disque sur ensuite tapez MKDIR MENACE et ENTER ↵

2) Tapez CD MENACE et ENTER ↵

3) Insérez le jeu dans le lecteur A

4) Tapez A: INSTALL (ENTER)

Vous pouvez contrôler le vaisseau soit au clavier soit au joystick. Les touches suivantes peuvent être utilisées pendant le jeu.

(ESC) - Sortir du jeu

E - Son on/off

Les touches de clavier sont par défaut:

A - Haut

Q - Bas

O - Gauche

P - Droite

Espace - Feu

Enter - Pause

N.B. Il n'y a pas de musique sur la version PC.

LIMITES DE GARANTIE

Ce produit comprend une disquette/cassette qui devrait vous parvenir en parfait état de marche. Psygnosis Ltd s'engage à remplacer sans frais toute disquette/cassette qui comporterait un défaut de fabrication ou de duplication. Ces disquettes/cassettes devront être retournées directement à Psygnosis et seront immédiatement remplacées.

Lorsque vous nous renvoyez des produits endommagés, veuillez retourner seulement la disquette/cassette.

La garantie de Psygnosis est un plus et ne diminue en rien vos droits statutaires.

Psygnosis Ltd ne peut en aucun cas être rendu responsable des dommages causés par un virus, puisqu'ils peuvent être facilement évités. Il suffit en effet à l'utilisateur d'éteindre son ordinateur pendant un minimum de 30 secondes avant de charger le produit. Si une disquette se trouve détruite par un virus, veuillez la renvoyer directement à Psygnosis Ltd et joindre £2.50 pour couvrir les frais de remplacement. Lorsque vous renvoyez un produit endommagé, veuillez retourner SEULEMENT LA DISQUETTE.

DROITS D'AUTEUR: Ce jeu est vendu sous les conditions suivantes: Il est strictement interdit de le copier, de le louer, de le prêter, ou de l'échanger sans autorisation préalable; il est de plus réservé des fins strictement personnelles.

Psygnosis®, Sizzlers® et tous les logos associés sont des marques déposées par Psygnosis Ltd.

Conçu et programmé par David Jones

Graphiques de Tony Smith

Psygnosis Ltd, South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ

Tel: (051) 709 5755

Menace – German

Als erstes schalten Sie Ihr Gerät immer mindestens 30 Sekunden lang aus, bevor Sie das Spiel laden. Wenn das nicht geschieht, kommt es möglicherweise zu einer Virusverschmutzung der MENACE-Hauptdiskette.

■ ATARI ST VERSION

Geben Sie die MENACE-Diskette in das Laufwerk A. Schalten Sie erst den Monitor/Bildschirm ein und dann Ihren Computer. Geben Sie die zweite Diskette ein, wenn sie verlangt wird.

■ AMIGA VERSION

Schalten Sie den Computer ein. Wenn die Anzeige eine Kickstart-Diskette verlangt, geben Sie eine in das interne Laufwerk. Wenn die Anzeige eine Workbench-Diskette verlangt, geben Sie die MENACE-Diskette in das interne Laufwerk.

Spielanleitung

Wählen Sie <F1> für das normale Spiel. Alle Zusammenstöße zwischen außerirdischen Wesen und Wächtern reduzieren das Schild Ihres Luftschiffs. Wenn Ihr Schild weg ist und Sie einen Zusammenstoß haben, wird Ihre Maschine zerstört. Denken Sie daran, daß Sie nur eine Chance haben.

Wählen Sie <F2> für das Expertenspiel. Zusammenstöße mit der Umwelt reduzieren Ihr Schild, aber nicht so sehr, wie ein Zusammenstoß mit einem außerirdischen Wesen. Wenn Begleiter angebracht sind, hat die Umwelt keinen Einfluß auf sie.

Wenn Ihr Einsatz scheitert, haben Sie die Möglichkeit, von der Stelle an wieder zu beginnen, an der Sie zerstört wurden. Sie haben dann jedoch keines der Waffensysteme bei sich, die Sie eingesammelt hatten. Sie werden sehen, daß Sie dadurch einen sehr ernsten Nachteil haben.

Steuern Sie die Maschine entweder mit der Maus oder dem Joystick

Die folgenden Tasten können jederzeit während des Spiels gedrückt werden.

<Esc>	Bricht das Spiel ab
<Space>	Eine Pause im Spiel, zum Weitermachen 'fire' drücken.
M	Schaltet die Musik ein/aus.
E	Schaltet den Toneffekt ein/aus.

Wenn Ihre Diskette keinen Schreibschutz hat, wird die Tabelle mit der hohen Punktezah auf ihr automatisch gespeichert.

WIE MAN NEUE WAFFEN SAMMELN KANN

Wenn man eine komplette Attackenwelle zerstört, erscheint auf dem Bildschirm eine Bonusikone. Das letzte außerirdische Wesen in jeder Welle, die zerstört wird, wird zu dieser Bonusikone. Nach jedem fünften Schuß verändert sie sich in einen anderen Bonustyp. Wenn Sie einen Bonus haben wollen, fliegen Sie über die Ikone, während ihr Bild den Bonustyp darstellt, den Sie haben wollen. Diese verschiedenen Typen und ihre entsprechenden Ikonen sind auf der nächsten Seite aufgeführt.

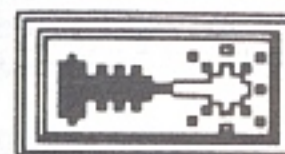
BONUSIKONEN



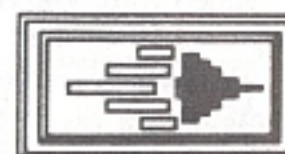
Diese Ikone erhöht Ihre Punktezah um 1000.



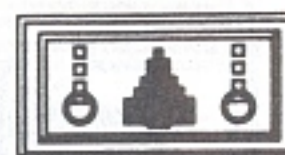
Diese Ikone bringt Kanonen an Ihrem Schiff an. Wenn Kanonen bereits vorhanden sind, werden sie hiermit vollständig bewaffnet. Kanonen sind Nahkampf-Schnellfeuerwaffen. Sie werden am besten im Nahkampf verwendet.



Diese Ikone bringt Laser an Ihrem Schiff an. Wenn Laser bereits vorhanden sind, werden sie hiermit vollständig bewaffnet. Laser sind Hochleistungs-Fernkampfwaffen. Sie sind ideal zum Zerstören von Gruppen außerirdischer Wesen und zur Verteidigung der Wächter geeignet.



Diese Ikone beschleunigt Ihr Schiff. Jede Beschleunigung erhöht die Geschwindigkeit Ihres Schiffs um 1 Einheit bis zu maximal 7 Einheiten. Verwenden Sie diese Beschleunigung, um die von Ihnen gewünschte Geschwindigkeit und Manövrierfähigkeit zu erhalten.

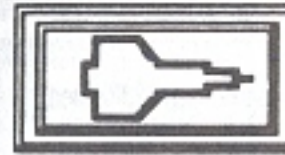


Diese Ikone befestigt einen Begleiter an Ihrem Schiff. Sie können maximal zwei anbringen. Begleiter sind trägheitsgesteuerte Droiden. Sie sind Nahkampfwaffen, aber sehr wirksam, wenn Ihr Schiff umzingelt ist. Ein guter Pilot kann sie durch ein Schnippen der Steuerung in jedem Winkel anbringen.



Diese Ikone umgibt Ihr Schiff mit einem hochenergetischen Kraftfeld, wodurch es für eine kurze Zeit uneinnehmbar wird.

Diese Ikone ist am schwierigsten zu bekommen und besitzt die Fähigkeit, ein Schild wieder voll einsatzfähig zu machen. Sie kann zum Lebensretter werden, wenn das Schiff nach einem schweren Kampf keine Energie mehr besitzt.



MENACE MS-DOS ANWEISUNGEN

Die allgemeine Bedienungsanleitung entnehmen Sie bitte dem Handbuch.

Ladeanweisungen

Legen Sie die Diskette in Laufwerk A: ein,

Geben Sie A: (ENTER) ↵ ein,

Geben Sie MENACE (ENTER) ↵ ein, folgen Sie den Bildschirm-Anweisungen zum Diskettenwechsel (nur 5,25"-Version), und

Installation auf Festplatte

1) Schalten Sie in das Root-Directory Ihrer Festplatte um. Geben Sie dann MD MENACE (ENTER)↵ ein

2) Geben Sie CD MENACE (ENTER) ↵ ein

3) Legen Sie die Spiel-Diskette in Laufwerk A: ein.

4) Geben Sie A: INSTALL (ENTER) ein

Sie können das Fahrzeug wahlweise mit dem Joystick oder der Tastatur kontrollieren. Die folgenden Tasten sind während des Spieles mit Sonder-Funktionen belegt:

(ESC) – Spiel abbrechen

E – Sound-Effekte ein/aus

Die voreingestellte Tastenbelegung:

Q – Hoch

A – Runter

O – Links

P – Rechts

Espace – Feu

Enter – Pause

Beachte, daß es in der MS-DOS-VERSION keine Musik gibt.

MENACE – 7

GARANTIEBESCHRÄNKUNG:

Die Funktion der in diesem Produkt enthaltenen Diskette/Kassette wird garantiert. Firma Psygnosis Ltd. tauscht kostenlos eine Diskette/Kassette um, die Herstellungs- oder Vervielfältigungsfehler aufweist. Diese Diskette/Kassette soll direkt an Firma Psygnosis zum sofortigen Umtausch gesandt werden.

Wenn Sie ein beschädigtes Produkt umtauschen wollen, senden Sie bitte nur die Diskette/Kassette. Diese Garantie der Firma Psygnosis ist zusätzlich zu Ihrem gesetzlichen Recht und schränkt es auf keine Weise ein.

Firma Psygnosis Ltd. übernimmt keine Verantwortung oder Haftung im Falle von Virusbeschädigung, die immer vermieden werden kann, indem der Benutzer den Computer mindestens 30 Sekunden lang ausschaltet, bevor dieses Produkt geladen wird. Wenn Disketten von einem Virus zerstört sind, dann senden Sie sie bitte direkt an Firma Psygnosis Ltd. zurück und legen £2.50 für die Umtauschkosten bei. Wenn Sie das beschädigte Produkt zurücksenden, dann bitte NUR DIE DISKETTE.

COPYRIGHT: Dieses Spiel wird unter den folgenden Bedingungen verkauft: Kopieren, vermieten, ausleihen, austauschen, öffentliche Vorstellungen und Übertragungen sind strengstens verboten.

Psygnosis®, Sizzlers® und alle entsprechenden Firmenzeichen sind eingetragene Warenzeichen der Firma Psygnosis Ltd.

Design und Programmierung: David Jones

Grafik: Tony Smith

Menace – Italian

Primo: spegni sempre il computer per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco. Se non lo fai, rischi la contaminazione da virus del dischetto madre di MENACE

■ VERSIONE ATARI ST

Inserisci il dischetto di MENACE nell'Unità A. Poi accendi il monitor/televisore seguito dal computer, inserisci il secondo dischetto quando viene richiesto.

■ VERSIONE AMIGA

Accendi il computer. Se appare il sollecito per il dischetto Kickstart, inseriscine uno nell'unità interna. Quando appare il sollecito per il dischetto Workbench, inserisci il dischetto di MENACE nell'unità interna.

Istruzioni per il Gioco

Per il gioco normale, seleziona <F1>. Tutte le collisioni con gli alieni e i guardiani riducono lo scudo protettivo della tua nave. Una volta esaurito lo scudo, una collisione distrugge la tua nave. Ricorda che disponi di una sola possibilità.

Per il gioco da esperti, seleziona <F2>. Le collisioni con lo scenario riducono lo scudo protettivo, anche se non quanto una collisione con un alieno. Se disponi di scorta affiancata, questa non è influenzata dalla scenario.

Se fallisci la missione, ti viene data l'opzione di ricominciare dal livello in cui sei stato eliminato. Non disporrai, però, delle armi che avevi raccolto e questo è un grave svantaggio.

Controllo del mezzo con il mouse o il joystick

I tasti seguenti possono essere premuti in qualsiasi momento durante il gioco.

<Esc>	Abbandona il gioco
<Barra>	Pausa, premi Fuoco per riprendere
M	Musica accesa/spenta
E	Effetti sonori accesi/spenti

Se il dischetto non è protetto, la tabella di punteggio elevato vi viene salvata automaticamente.

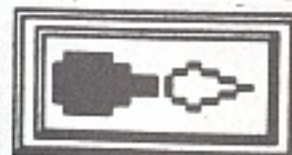
COME RACCOGLIERE NUOVE ARMI

Distruggendo un'ondata di attacco completa, fa apparire un'icona premio sullo schermo. L'ultimo alieno dell'ondata distrutta si trasforma in questa icona premio. Ogni cinque volte che la colpisci, questa si cambia in una diversa caratteristica di premio. Raccogli i premi che desideri volando sull'icona mentre illustra l'immagine della caratteristica che vuoi. Queste caratteristiche e le loro icone corrispondenti sono illustrate alla pagina seguente.

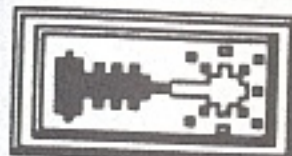
ICONE PREMIO



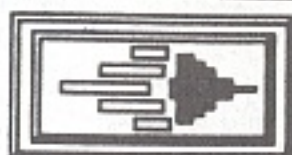
Questa icona aggiunge 1000 punti al tuo totale.



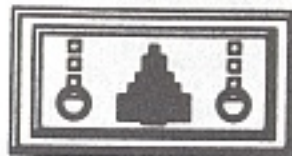
Questa icona monta dei cannoni sulla tua nave. Se li hai già, allora li arma completamente. I cannoni sono un'arma a tiro rapido di corta portata. Il miglior impiego è nei combattimenti a distanza ravvicinata.



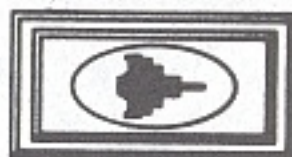
Questa icona monta dei laser sulla tua nave. Se li hai già, allora li arma completamente. I laser sono un'arma molto potente di lunga portata. Ideali per distruggere gruppi di alieni e per battere i guardiani.



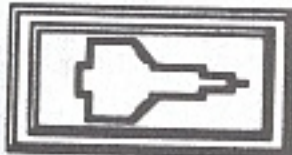
Questa icona procura accelerazione alla nave. Ogni accelerazione aumenta la velocità di un fattore 1, fino ad un massimo di 7. Utilizza le accelerazioni per ottenere la velocità e la manovrabilità che ti serve.



Questa icona monta una scorta sulla nave. Ne puoi avere un massimo di due. Le scorte sono droidi da combattimento a controllo inerziale. Sono un'arma a corta portata ma efficaci quando la nave è circondata. Un buon pilota può posizionarli in qualunque angolo con un tocco dei controlli.



Questa icona avvolge la tua nave in un campo ad alta energia, rendendola impenetrabile per un breve periodo.



Questa icona rappresenta il premio più difficile da ottenere, cioè la completa ricarica dello scudo. Potrebbe essere la salvezza se, dopo aspri combattimenti, la tua nave è a corto di energia.

MENACE PC

Prego riferirsi al manuale principale per le istruzioni generali del gioco.

Caricamento

Inserisci il disco del gioco nel Drive A

Digita A: (ENTER) ↵

Digita MENACE (ENTER) ↵

Seguono le istruzioni sullo schermo per il caricamento del disco successivo (SOLO VERSIONE 5,75)

Copiatura sull'Hard Disk

- 1) Assicurati di essere nella giusta direttiva del tuo hard disk. Quando sei pronto, digita MKDIR MENACE e premi ENTER.]
- 2) Digita CD MENACE e premi ENTER.]
- 3) Inserisci il disco del gioco nel Drive A
- 4) Digita A: INSTALL (ENTER)

Puoi controllare il gioco sia con il joystick che con la tastiera. I seguenti tasti possono essere premuti in qualsiasi momento durante il gioco.

- (ESC) - annulli il gioco
- E - scelta degli effetti sonori on/off

Tasti delle opzioni:

- Q - Alto
- A - Basso
- O - Sinistra
- P - Destra
- Spazio - Fuoco
- Enter - Pausa del Gioco

Vi ricordiamo che non c'è musica nella Versione PC.

LIMITI DI GARANZIA:

I dischi/cassette compresi nel presente prodotto sono garantiti in perfetto funzionamento. La Psygnosis Ltd sostituirà gratuitamente qualunque disco/cassetta che presentino difetti di fabbricazione o riproduzione. I suddetti dischi/cassette dovranno essere inviati direttamente alla Psygnosis per ottenere un'immediata sostituzione.

Quando si effettua una spedizione di prodotti difettosi, si prega di spedire soltanto i dischi/cassette. La garanzia Psygnosis supplementa e non influisce sui normali diritti di legge.

La Psygnosis Ltd non assume alcuna responsabilità od obbligo rispetto ad eventuali danni da virus, evitabili comunque dall'utente mediante lo spegnimento della macchina per almeno 30 secondi prima di caricare il prodotto. Qualora i dischetti fossero stati distrutti dal virus, si prega di inviarli alla Psygnosis unitamente ad un versamento de £2,50 (sterline) a copertura dei costi di sostituzione. Si prega di spedire SOLTANTO I DISCHETTI.

COPYRIGHT: Il presente programma viene venduto soggetto alle seguenti condizioni: qualunque riproduzione, noleggio, prestito, scambio, esecuzione pubblica e trasmissione non autorizzati, sono severamente vietati.

Psygnosis®, Sizzlers® e altri simboli associati, sono marchi registrati della Psygnosis Ltd.

Disegno e Programmazione di David Jones
Grafica di Tony Smith