

MILLENNIUM PRESENTS

MOONSHINE *Racers*



MOONSHINE *Racers*

By Peakstar

Crazy race and chase action in the deep south - moonshine country.

For the Commodore Amiga, Atari ST and PC.

Published by Millennium.

Game Design by Peakstar.

ST and Amiga programming by Pete Hickinson.

PC programming by Bill Caunt.

Graphics by Mark Edwards.

Project coordinated by Jason Spiller and Ian Saunter.

Music and Sound Effects by Richard Joseph.

Manual compiled and written by Jason Spiller.

Package design by Mark Nightingale of Nightingale.

Published by Millennium.

© Millennium/Peakstar.

Millennium

67/68 St John's Innovation Centre

Cowley Road

Cambridge

CB4 4WS

© Copyright subsists with Millennium and Astral in all software, documentation and artwork. All rights reserved. No part of this software may be copied or transmitted in any form or by any means. This software is sold on the condition that it shall not be hired out or lent without the express written permission of Millennium.

Loading Instructions

3

Atari ST and Commodore Amiga

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer switched off for thirty seconds in case a virus has installed itself into your computers memory. This will kill a virus if one is present.
2. Insert the Boot Disk into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Do not remove the disk from the drive whilst the game is playing.

IBM PC and PC compatibles

1. Insert boot disk into the drive and from the MS DOS prompt, select the correct drive specifier.
2. Type Racers and press return. The game will begin to load.
3. Note: This game can be installed to your hard Disk, but you will require a boot disk to use as a key disk whenever you wish to play the game.

Moonshine Racers

"Geet that mangy mutt outa my still boy." Ol' man Tucker spluttered in a spray of black bacca juice. "I'll show that god'darn dawg who's boss round here." Tucker reached in the cab of his pick-up and retrieved a twelve bore, cocked it and trained the sight with his one good eye in the direction of Billy Joe's hound Scraps. BLAAAMMM!

"Yelp yelp yelp!" Scraps had just finished swimming around in the bubbling stiller of moonshine, gulping and slurping and was now high-tailin' it into the barn, quicker than a turkey on Christmas eve.

"Yeehee haw hotdiggerdy! I've never seen Scraps move so fast." Billy Joe and Ike were laughing fit to bustin'. "Don't worry ol' man it'll better the taste of that there liquor - yee hee haw!"

"Couldn't make it any worse!" Ike added. Tucker turned the gun barrels on the boys: "Yooz boys geet yer butts in them there vee-hicle and deliver that there moonshine by sundown, ya hear!"

BLAAAMMM! Tucker emptied the second barrel in the boys' direction sending them running away like chickens from a southern fried chicken factory. Billy Joe fired up the wagon and tore off down the dirt track in a cloud of dust and smoke, Scraps baying out of one window, Ike hollering at the top of his voice out of the other: "Yer nothin' but a crazy ol' coot Tucker!"

"OK folks that was Willie Nelson! Now on radio Mississippi here is Miss Sammy McVye singin' her new song:" Ike turned up the radio to the first strains of Miss McVye's tune "You've had one too many women in yer life when ya shoulda been with me yer wife Ya caused me a loada trouble, now I'm gonna burst ya bubble, Oh I'm real mad cos ya made me sad...."

"Holy cow!" Ike exclaimed "I don't know what sounds worse this ol' wagon or that there warbling woman. Yeehaw haw haw!" Once again the boys were in fits of laughter. It could be said that they didn't have two brain cells to rub together - but at least they had a sense of humour.

The sun was slowly fading in the western skies. Ike nudged Billy Joe: "We'd better get a lick of speed on, else ol' man Tucker will strip our hides if we don't deliver that liquor." With that, Billy Joe put the pedal to the metal. The wagon spluttered as the other cylinders joined the living and the old Plymouth surged down the track.

Up the road a'ways, Sheriff Fat Sam was sat in his patrol car barking down the radio to one of his deputies: "What in tarnation you playin' at Deke? First you gotta arrest the varmint, then you read him his rights - didn't they teach you anythin' at that school?" Sam slammed down his radio and shoved his fat mit into a bag of hashes for the last morsel. Licking the grease from his lips, he began whistling his favourite tune, "The Rose of Alabama." Suddenly, he stopped midway through the chorus. Craning his neck to look up the road. He could just make out a cloud of dust in the distance: "Darned if that ain't those two low-down moonshiners Ike and Billy Joe."

Sam picked up his radio "Deke, geet yer butt up here to route 42, I think I've found me some moonshiners."

"YEEEEHAAWW! Ike and Billy Joe rushed past the sheriff and dived into a clearing up the track. "I've got you varmints this time." Sam turned the ignition key. But he'd been sitting all afternoon with the air conditioning on and, with a 'WRRRrrrr', the siren sounded a weary note draining the last juice out of the battery: "Dagnabbit! You god'darn heap of trash... you let me down for the last time." In a fit of fury, Sam unholstered his Colt 45 and emptied the magazine into the car. "Oh shoot! Now I gotta walk home."

At Zak's bar, the boys delivered the moonshine and settled the dust with a couple of cold beers: "Yeehee haw! Did you see the look on ol' fat Sam's face, he looked as red as a beetroot."

Zak came over to the boys. "I'd keep yer voices down boys. That big mean critter over there is Sam's new deputy and he's aiming to clean out the moonshining business round these parts."

"He sure looks like one mean son of a gun." Ike agreed. With that, the boys gulped their beers down and sidled out of the bar to make their last delivery. Billy Joe stopped and pointed to a brand new patrol car parked outside Zak's bar: "Well look'a here. Reckon that there shiny new vee-hicle belongs to Fat Sam's new gorilla?" Ike nodded in agreement and rubbed his chin. Ike leant into the cab and brought out what looked like a large furry black and white ball. Ike leant through the window and placed the dozing skunk in deputy Coogan's car. Then: "YEEHAW! Wakey wakey Mr Skunk!" The critter jumped out of its skin and did what all alarmed skunks do all over the drivers seat.

Billy Joe fired up the ol' Plymouth and roared around the car park. Meanwhile, back in Zak's, deputy Coogan was on his way out of the door.

"Well look'ee here, if we ain't got a couple of good time boys!" Billy Joe continued to roar around Zak's yard covering Coogan's shiny new car in dust and grit. Deputy Coogan sprinted to his car and launched himself into the driver's seat only to discover Ike's surprise present: "URGH! Shhh...oot!" With that, Billy Joe made one more circuit and with a "YEEEHAW!" roared off down the track.

Moonshine Racers

Sheriff Sam and his deputies are real sore now and they're aiming to make life as difficult for Ike and Billy Joe as possible. Here is your chance to run moonshine for ol man Tucker. The pay ain't bad and the life is hectic but fun - provided you keep your sense of humour! The objective in Moonshine Racers is to deliver ol' man Tucker's moonshine to various customers throughout the state.

The Characters

Ike

Ike's been running moonshine for years, but he's never been caught. He knows all the short cuts and hiding places and, thanks to his powerful CB radio, he can contact all his 'good buddies, who tell him about police movements in the area.

Billy Joe

This is one crazy young boy from New Orleans. He was weaned on Jim Beam sour mash and the stuff has certainly mashed his brains. B.J. drives the wagon for ol' man Tucker's moonshine deliveries. He has the habit of hollering YEEHAW! at the slightest hint of excitement. He has no respect for Fat Sam and his deputies, which is demonstrated by the way he drives his ol' wagon.

Ol' man Tucker

There's only one way to describe ol' man Tucker and that's miserable old grouch. He chews strong black bacca which he spits and splutters as he talks. In living memory, he has never had anything nice to say about anyone. One time, Billy Joe crashed his truck spilling most of the moonshine on the highway. Tucker horse-whipped the lad and evicted B.J's dear ol' grandma from her shack and set light to it.

Sheriff 'fat' Sam

At 22 stone, Fat Sam can just about squeeze behind the wheel of his patrol vee-hicle. Sam once ate fifty boiled eggs for a \$100 bet. When he'd won the money, he belched and then ordered a rack of ribs and fries. When he meets a stranger in town he always says: I'm the law in these parts - step out of line and I'll put you in the jailhouse boy!" He's always hot on the heels of Ike and Billy Joe. "One day I'm gonna get them varmints!"

Scraps

"Mangy god'darn hound!" Hated by ol' man Tucker, Scraps is a mischievous little dog who has a taste for moonshine.

Rommel

Fat Sam's rottweiler is a dog with an attitude problem - he's one mean dawg boy - he even bites his master! Once this hound gets a hold of you he won't let go.

The vee-hicles

You begin your moonshining equipped with Billy Joe's basic and beaten up jalopy wagon. But as you gain more money delivering moonshine, you can spend it on new engine parts and tyres at Sam's garage.

But constantly being chased by Fat Sam and his men soon wears out the engine and so as you progress, you've got the chance to buy faster and better equipped automobiles.

Jalopy

Billy Joe's ol' wagon can reach a pretty good speed, thanks to the high octane fuel he uses. But keeping one step ahead of Sam takes its toll on this ancient old wreck. A good runner but in need of some attention.

Saloon

If you've made it this far, you can get someone else to drive the truck while you cause havoc and mayhem on the highways. Good all round condition long MOT.

Hot Rod

Now you're really cooking. The hot rod is the fastest vee-hicle on the road and fat Sam has to recruit some deputies from other states to keep up with you. Stylish flame paintwork design - never raced or rallied.

In the cab

Transmission is a two gear affair, with a press of the firebutton changing from low to high gear. If you stop for any reason you must change down to the low gear for a fast getaway.

Speedometer

When the boys are driving, the needle on the speedometer goes completely off the scale. How fast can you go?

Temperature gauge

Constantly driving at full speed the use of some highly suspect fuels and colliding with other vee-hicles and obstacles sends the engine temperature racing. Eventually, the engine will blow up, so watch it.

Route Map

This route map shows the road ahead, your position and any major hazards and obstacles to watch out for. If you buy the maps, Ike will be able to warn you of hazards and which route to take.

Moonshine

Some barrels which are located on the side of the road actually replenish your stock of moonshine which can then be used as fuel when you've bought the turbo.

Moonshine gauge

This gauge shows the state of your consignment of moonshine. It slops around as you rock 'n' roll down the highway. "But mind you don't lose none boy or ol' man Tucker'll be after your hide." You can also use the moonshine as fuel when you've got a turbo fitted.

Marlon's Garage

Marlon's garage is well equipped with engine parts. Ike and Billy Joe often turn up at Sam's for a good o'l chin wag. You can call into Marlon's and talk about any of the parts on sale. To quit out of the shop after you have made your purchase, move the cursor to the edge of the screen and click the right-hand button.

New Engines

When your engine burns out, there are two types of new engine to choose from. Engine 1 gives greater acceleration engine 2 gives greater speed.

Turbo

This little beauty sure gives you that extra spurt of speed when you need it. Just ask Marlon's about it. To fire up the turbo, press the space bar and hold down while the vehicle speeds away from trouble. This uses up your moonshine.

Superchargers

There are two types of Superchargers. They're expensive but they can really improve the performance of your vee-hicle. But beware, they can burn your engine out quickly.

Tyres

The highways are rough, and constant collisions with other vehicles and obstacles quickly wear out your tyres. So, if you've got the cash, buy some new tyres at Marlon's. The replacement tyres give better handling on corners and in the rain.

Maps

Although Ike knows most of the routes and short cuts, you can buy maps at Marlon's which give you even more information. If there's a fork in the road Ike will tell you which is the best route to take.

Furry Dice

Furry dice gives you an advantage. But you've got to find out what this advantage is.

Tobacco

There's tobacco on sale, but do you really want to ruin your health?

Millennium Product Range Available Now

Moonshine Racers	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Warlock the Avenger	Amiga, Atari ST, Commodore 64, disk and cassette
Horror Zombies from the Crypt	Atari ST, Amiga, PC
James Pond - Underwater Agent	Atari ST, Amiga
Manix	Atari ST, Amiga
Yolanda	Atari ST, Amiga
Thunderstrike	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Resolution 101	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Cloud Kingdom	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA, Commodore 64
Kid Gloves	Atari ST, Amiga

Look out for these great games coming soon from Millennium

Tentacle	Atari ST, Amiga
Stormball	Atari ST, Amiga, PC
Strike Command	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Robin Hood	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA

MOONSHINE *Racers*

Par Peakstar

Une poursuite folle et de l'action dans le sud du pays où la contrebande d'alcool marche.

Pour Commodore Amiga, Atari ST et PC

Publié par Millennium

Conception du jeu par Peakstar.

Programmation ST et Amiga par Pete Hickinson.

Programmation PC par Bill Caunt.

Graphiques par Mark Edwards.

Coordination du projet par Jason Spiler et Ian Saunter.

Musique et effets sonores par Richard Joseph.

Manuel compilé et écrit par Jason Spiller.

Conception du package par Mark Nightingale de Nightingale.

Publié par Millennium.

© Millennium Peakstar

Millennium
67/67 St John's Innovation Centre
Cowley Road
Cambridge
CB4 4ws

© La réalisation logicielle et artistique ainsi que la documentation sont la propriété de Millennium et Astral. Tous droits réservés. Il est strictement interdit de recopier ou de transmettre, tout ou partie de ce logiciel, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit. Par ailleurs, ce logiciel est soumis à la stricte condition de ne pas être loué ou prêté sans l'autorisation écrite expresse de Millennium.

Instructions de chargement

Atari ST et Commodore Amiga

1. Eteignez votre ordinateur et débranchez tous les périphériques superflus. Nous vous conseillons de laisser votre ordinateur éteint quelque 30 secondes au cas où un virus se serait introduit dans la mémoire. Si tel était le cas le virus serait détruit.
2. Insérez la disquette "Boot" dans le lecteur et allumez votre ordinateur. Le jeu va se mettre à charger. Ne retirez pas la disquette du lecteur pendant le déroulement du jeu.

IBM -PC et compatibles

1. Insérez la disquette "Boot" dans le lecteur et sélectionnez le lecteur approprié en réponse au message du DOS.
2. Tapez Racers et appuyez sur la touche return. Le jeu va se mettre à charger.
3. Remarque: vous pouvez installer le jeu sur votre disque dur, mais vous aurez besoin de la disquette "Boot" chaque fois que vous voudrez jouer.

Moonshine Racers.

"Ote tes sales pattes de là". Le vieux Tucker glaviotait de long jets noirs de tabac. "Je vais montrer à ce clébard pouilleux qui c'est qui fait la loi ici". Tucker va dans la cabine de son pick-up, en sort une pétoire de calibre 12, l'arme et avec son oeil encore valide le pointe dans la direction de Scraps, le chien de Billy Joe. BANNNG!

"Kaï, Kaï, Kaï!" Scraps finissait juste de se poulècher les babines après avoir bu à grandes lampées et à grands claquements de langue du breuvage illicite. Il se sauvait maintenant à toute vitesse vers la grange tel une poule qui va passer à la casserole.

"Ma parole, il a le feu au derrière! J'ai jamais Scraps déguerpir aussi vite". Billy Joe et Ike hurlaient de rire. "t'en fais pas, vieux, ton jus de chaussette sera meilleur après ça - ma parole!"

“De toute façon ça ne peut pas être pire”, ajouta Ike. Tucker braqua son fusil sur les deux lascars: “Debout espèce de fainéants, montez là-dedans et allez me livrer ça avant le coucher du soleil, allez foutez-moi le camp!

BAAANNNG! Tucker envoie un deuxième pruneau en direction des garçons qui prennent leurs jambes à leur cou plus vite que s'ils avaient vu arriver leur mère. Billy Joe mit en marche la camionnette et démarra sur les chapeaux de roue soulevant derrière lui un nuage de poussière et de fumée, Scraps pendu à une fenêtre et Ike penché à l'autre et hurlant :” T'es qu'un vieux con Tucker”.

“ O.K. les petits clous, c'était Willie Nelson! Et maintenant sur Radio Mississippi, la toute dernière chanson de la merveilleuse Sammy McVye”. Ike met la radio à fond “ You've had one too many women in yer life when ya shoulda been with me yer wife, Ya caused me a loda trouble, now I'm gonna burst ya bubble, Oh I'm real mad cos ya made me sad...”

“Oh la vache”! s'exclame Ike, “Je ne sais pas qui fait le plus bruit, cette vieille carcasse ou cette grognasse qui braille. Ma parole!” Les garçons partirent dans de grands éclats de rire à nouveau. On peut dire qu'à eux deux ils n'ont pas plus de cervelle qu'un moineau, mais ils ont un sacré sens de l'humour.

Le soleil disparaissait lentement à l'horizon. Ike dit à Billy Joe: “On ferait mieux de mettre les gaz sinon on ne livrera jamais la piquette à temps et ce vieux pourri de Tucker ne nous ratera pas, lui”. Devant autant de bon sens, Billy Joe appuya sur le champignon. Le moteur cracha, les cylindres donnèrent à pleins tubes et la vieille Plymouth bondit tel un diable sur la route.

Un peu plus loin sur la route, le Shérif Fat Sam, était assis dans sa voiture de patrouille aboyant dans sa radio à l'intention d'un de ses assistants: “Mais Deke qu'est-ce que tu fous bordel? D'abord t'arrêtes le gars, puis tu lui lis ses droits, compris?- Qu'est-ce qu'on t'a appris dans cette foutue école?”. Sam raccrocha excédé puis fourra sa grosse paluche dans le sachet contenant sa bectance pour en racler le fond. Il passa sa langue sur ses lèvres pour ôter les dernières traces de gras et entonna en sifflotant son air favori “The Rose of Alabama”. Soudain il s'arrêta net en plein milieu du refrain. Il se hissa pour mieux voir la route mais il ne pouvait distinguer qu'un nuage de poussière à l'horizon: “Ma main au feu que c'est encore ces deux minables de contrebandiers, Ike et Billy Joe”.

Sam décrocha sa radio. “Deke ramène tes fesses à la 42, j'ai trouvé quelque chose à nous mettre sous la dent”.

YAAAOOUUUH! Ike et Billy Joe passèrent en trombe devant le shérif et s'enfoncèrent dans la clairière au bout de la route. “Cette fois je vous aurai vermines”. Fat Sam mit le contact. Mais comme il avait passé l'après-midi avachi

dans la voiture avec l'air conditionné, c'est à peine si la sirène émit un petit son avant de mettre la batterie complètement à plat. "Oh Merde!" Qu'est-ce que je fous avec cette poubelle...c'est la dernière fois que tu me feras ce coup." Fou de rage, Sam sortit son Colt 45 de son étui et le déchargea sur la voiture: "Quelle connerie! maintenant il faut que je rentre à pied".

Les garçons venaient juste de livrer la camelote chez Zak où ils épongeaient leur soif avec une bière bien fraîche: "Ouaouh! t'as vu un peu la gueule de cette baudruche de Sam, on aurait dit une tomate."

Zak se dirigea, vers les garçons. "Vous feriez mieux de mettre une sourdine les mecs, le grand type assis là-bas c'est le nouvel assistant du shérif et il s'est juré de faire la peau aux contrebandiers du coin."

"Pas de doute, ça m'a tout l'air d'un poulet", acquiesça Ike. Les garçons déglutirent alors leurs bières à toute vitesse et sortirent du bar pour aller porter leur dernière livraison. Billy Joe s'arrêta et montra du doigt une voiture de patrouille toute neuve garée devant le bar de Zak: "Vise-moi un peu ça! Ce petit bijou m'a tout l'air d'appartenir au nouveau gorille de Sam. Qu'est-ce que t'en penses?". Ike acquiesça d'un signe de tête et se gratta le menton. Il se pencha à l'intérieur de la bagnole et en sortit une espèce de grosse boule de poils noire et blanche. Il passa sa tête par la fenêtre et déposa la mouffette assoupie dans la voiture de Coogan. Puis il hurla: "Allez, allez, debout là dedans". L'animal sursauta les poils dressés et eut la réaction de tout animal effrayé devant un volant d'automobile.

Billy Joe démarra en trombe la vieille Plymouth et se mit à tourner dans un vacarme assourdissant autour du parking. Pendant ce temps, à l'intérieur du bar, Coogan se dirigeait vers la porte. "Alors les mômes, on s'amuse?". Billy Joe continuait à tourner comme un fou autour du parking de Zak, couvrant de poussière et de fumée la voiture flambant neuf. Coogan se précipita vers sa voiture, pour prendre le volant et c'est là qu'il découvrit le cadeau empoisonné de Ike: "BEURK! Oh meeerde!" Après ça, Billy Joe fit un dernier tour et dans un cri de triomphe se lança sur la route.

La chasse aux contrebandiers

Le Shérif Sam et tous ses assistants en ont vraiment marre et ont la ferme intention de mener la vie dure à Ike et à Billy Joe. Saisissez votre chance et travaillez pour le vieux Tucker. Le salaire est pas mal et les journées trépidantes mais marrantes - si vous ne perdez pas votre sens de l'humour bien sûr!.

L'objectif dans Moonshine Racers est de livrer de l'alcool de contrebande du vieux Tucker, à différents clients à travers tout le pays.

Les personnages

Ike

Cela fait des années qu'il fait de la contrebande sans jamais s'être faire prendre. Il connaît tous les raccourcis et toutes les bonnes planques et grâce à sa puissante radio CB, il reste en contact avec tous ses potes qui le renseignent sur les moindres mouvements des flics.

Billy Joe

C'est un jeune cinglé, arrivé tout droit de la Nouvelle Orléans. Il a été sevré de la bonne bouillie de Jim Beam, et son cerveau en a certainement pris un coup. Billy Joe conduit la camionnette de livraison du vieux Tucker. Il à la manie de hurler OOUUAAOUH! à tout va. Il n'a aucun respect pour le gros Sam et ses assistants et sa façon de conduire est là pour le prouver.

Le vieux Tucker

Il n'y a pas trente-six façons de qualifier le vieux Tucker: un vieux ronchon minable. Il mâche un tabac noir très fort qu'il postilonne en veux-tu en voilà lorsqu'il parle. De mémoire d'homme, on ne l'a entendu dire du bien de quelqu'un. Un jour, Billy Joe a eu un accident tout l'alcool s'est déversé sur la route. Tucker l'a fouetté jusqu'au sang et a tiré la pauvre grand-mère de Billy Joe de sa bicoque avant d'y mettre le feu.

Le gros Sam

Avec ses 140 kilos, le gros Sam peut tout juste se dissimuler derrière la roue de voiture de patrouille. Un jour il a parié 100\$ qu'il mangeait 50 oeufs durs et lorsqu'il a empoché l'argent il a poussé un grand rot et il a commandé un immense plateau de côtelettes et de frites. Chaque fois qu'il rencontre un nouveau venu en ville il lui dit: "Ici, la loi c'est moi - Fais le malin et je te colle au trou!" Il est toujours aux trousses de Ike et Billy Joe. " Un jour je vais finir par coincer ces vermines!"

Scraps

"Ce bâtard pouilleux!" Le vieux Tucker exècre ce petit chien espiègle, porté sur la boisson, sa boisson!

Rommel

Le Rottweiler du gros Sam a de sacrés troubles du comportement - une erreur de la nature - il mord même son maître! Et une fois qu'il vous a mis le grappin dessus, il ne vous lâche plus.

The vee-hicles

Vous commencez votre travail de contrebandier avec la vieille guimbarde de Billy Joe. Mais plus vous livrez d'alcool, plus vous gagnez d'argent et, avec cet argent, vous pouvez acheter de nouvelles pièces et de nouveaux pneus chez Marlon.

Mais vous êtes constamment poursuivi par le gros Sam et ses hommes et votre moteur en prend un coup. Plus vous progressez dans le jeu, plus vous avez la possibilité d'améliorer votre équipement automobile.

Jalopy

Grâce à un carburant à indice d'octane élevé, la vieille camionnette de Billy Joe peut aller très vite. Mais avoir toujours un temps d'avance sur le gros Sam met à rude épreuve cette vieille guimbarde. Une bonne tire, mais qui a besoin d'être régulièrement entretenue.

Saloon

Si vous arrivez jusque-là, vous pouvez utiliser un chauffeur ce qui vous permet de faire du grabuge et de causer des dégâts sur la route.

Hot Rod

Maintenant ça chauffe pour de bon! Le hot rod est le véhicule le plus rapide sur route et le gros Sam est contraint de recruter des assistants jusque dans d'autres états pour arriver à suivre le rythme. C'est une voiture racée aux couleurs flamboyantes - jamais dépassée ni même rattrapée.

Au volant

La transmission se fait à deux vitesses. Le bouton de feu vous permet de passer de la première à la quatrième. Si vous vous arrêtez pour une raison quelconque vous devez vous remettre en première pour redémarrer plus rapidement.

Le compteur

Lorsque les garçons sont au volant, l'aiguille du compteur devient complètement folle. Quelles sont vos limites?

ThermomÈtre

A force de rouler à une vitesse folle, d'utiliser un carburant pas très catholique et d'entrer en collision avec d'autres véhicules ou obstacles, le moteur chauffe très rapidement et il pourrait exploser si vous ne surveillez pas votre thermomètre.

La carte routiÈre

Cette carte vous indique la route à suivre, votre position ainsi que tous les obstacles auxquels vous devez faire attention. Si vous achetez des cartes, Ike sera en mesure de vous indiquer les endroits à éviter ainsi que la route la plus sûre.

L'alcool de contrebaude

Des tonneaux déposés au bord de la route vous permettent de renouveler votre stock d'alcool, que vous pourrez utiliser ensuite comme carburant lorsque vous aurez acheté un turbo.

La jauge d'alcool

La jauge d'alcool indique l'état de votre chargement. Les tonneaux tanguent lorsque la voiture fait des soubresauts. "Mais gare à vous si vous en perdez un seul, le vieux Tucker vous fera passer un sale quart d'heure".

Le garage de Marlon

Le garage de Marlon peut vous fournir toutes les pièces détachées nécessaires. Ike et Billy Joe y débarquent souvent lorsqu'ils ont besoin de requinquer leur guimbarde. Vous pouvez entrer chez Marlon et jeter un coup d'oeil sur toutes les pièces en vente. Pour quitter le magasin, une fois vos achats terminés, déplacez le curseur vers le bord de l'écran et cliquez avec le bouton droit.

Le nouveaux moteurs

Lorsque votre moteur crame, vous avez le choix entre deux types de moteur: Engine 1 qui vous offre une meilleure accélération ou Engine 2 qui vous permet d'aller plus vite.

Le turbo

Cette petite merveille vous donne ce soupçon de vitesse supplémentaire dont vous avez parfois besoin. Demandez-le à Marlon. Pour mettre en marche le turbo, appuyez sur la barre d'espacement et maintenez la pression jusqu'à ce que votre véhicule soit hors de danger. Vous serez obligés de prendre sur votre tord-boyaux.

Les superchargeurs

Il existe de types de superchargeurs. Ils sont chers mais représentent vraiment un atout de taille. Attention, ils peuvent esquinter votre moteur très rapidement.

Les pneus

Les routes sont très mauvaises, et les collisions permanentes avec d'autres véhicules ou obstacles usent rapidement vos pneus. Si vous avez de l'argent, achetez de nouveaux pneus chez Marlon. Des pneus neufs tiennent mieux la route, notamment dans les virages et lorsqu'il pleut.

Les cartes

Bien que Ike connaisse la plupart des routes et des raccourcis, , vous pouvez acheter des cartes chez Marlon où vous trouverez encore plus d'informations. S'il y a un embranchement sur la route, Ike vous indique la bonne direction.

Le sorte-bonheur

Ce joli bibelot vous donne un avantage. A vous de trouver lequel.

Le tabac

Le tabac est en vente libre, mais avez-vous vraiment envie de vous ruiner la santé?

Les produits Millennium ci-dessous sont disponibles dès maintenant:

Moonshine Racers	Atari St, Amiga, PC EGA/VGA
Warlock the Avenger	Amiga, Atari ST, Commodore 64, disquette et K7
Horror Zombies from the Crypt	Atari ST, Amiga, PC
James Pond - Underwater Agent	Atari ST, Amiga
Manix	Atari ST, Amiga
Yolanda	Atari ST, Amiga
Thunderstrike	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Resolution 101	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Cloud Kingdom	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA, Commodore 64
Kid Gloves	Atari ST, Amiga

Ne ratez pas les grands jeux Millennium suivants qui sortiront prochainement:

Tentacle	Atari ST, Amiga
Stormball	Atari ST, Amiga, PC
Strike Command	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Robin Hood	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA

MOONSHINE *Racers*

By Peakstar

Verrücktes Verfolgungsrennen im tiefen Süden der USA - im Land der
Schwarzbrenner.

Für Commodore Amiga, Atari ST und PC.

Herausgegeben von Millennium.

Spieldesign von Peakstar

ST- und Amiga-Programmierung von Pete Dickinson.

PC Programmierung von Bill Caunt.

Grafik von Mark Edwards.

Projektkoordination von Jason Spiller und Ian Saunter.

Musik- und Soundeffekte von Richard Joseph

Originalhandbuch von Jason Spiller

Übersetzungen von Alpha

Verpackungsdesign von Mark Nightingale von Nightingale

Herausgegeben von Millennium.

© Millennium/Peakstar

Millennium.

67/68 St John's Innovation Centre

Cowley Road

Cambridge

CB4 4WS

Software, Dokumentation und Gestaltung sind urheberrechtlich geschützt. © Millennium und Astral.
Alle Rechte vorbehalten. Die Software darf weder ganz noch auszugsweise kopiert, verbreitet oder
übertragen werden. Sie wird unter der Bedingung verkauft, daß sie ohne die ausdrückliche schriftliche
Genehmigung von Millennium weder ausgeliehen noch weitergegeben wird.

Atari ST und Commodore Amiga

1. Computer ausschalten und alle unnötigen Zusatzgeräte vom System trennen. Es empfiehlt sich, den Computer eine halbe Minute lang ausgeschaltet zu lassen, für den Fall, daß sich ein Virus eingenistet hat, der durch diese Maßnahme beseitigt wird.
2. Boot-Diskette ins Laufwerk legen und Computer einschalten. Das Spiel beginnt zu laden. Bitte die Diskette während des Spiels nicht herausnehmen.

IBM PC und PC-kompatible Rechner

1. Boot-Diskette ins Laufwerk legen und nach dem MS-DOS-Prompt den Kennbuchstaben des Laufwerks wählen.
2. Racers eingeben und <RETURN> drücken. Das Spiel beginnt zu laden.
3. Hinweis: Das Spiel kann auf der Festplatte installiert werden, doch brauchen Sie jeweils beim Starten die "Key-Diskette" (Boot-Diskette).

Moonshine Racers

"Wenn ich dich nochmal hier drin erwische, Du fieser Kötter", schrie der alte Tucker, während schwarzer Tabaksaft aus seinen Mundwinkeln triefte. "Dem Biest werd ich zeigen, wer hier der Meister ist." Tucker holte aus dem Führerseitz seines Lasters eine Flinte heraus, entsicherte sie und nahm mit seinem einen guten Auge den Vierbeiner von Billy Joe ins Visier. BUMMMM!

Scraps begann zu winseln. Er sprang aus dem Kessel mit destilliertem Whisky heraus, in dem er herumgeschwommen war, schlüpfend und schlabbernd, und verzog sich jetzt so schnell in seine kurzen Beine trugen, in die Scheune, schneller als eine Gans vor Weihnachten.

"Sapperlott, so schnell hab ich Scraps noch nie laufen sehen." Billy Joe und Ike grinsten. "Kein Grund für Ärger, der Whisky wird um so besser schmecken!"

"Jedenfalls nicht schlechter", fügte Ike hinzu. Tucker drehte den Lauf seiner Flinte in die Richtung der Jungs. "Na beeilt Euch, rein in den Wagen und weg mit Euch. Der Whisky muß bis Sonnenuntergang geliefert sein, hört Ihr!"

WUMMM! Tucker verschoß seine Munition in Richtung der beiden, die Fersengeld gaben wie Hühnchen, die gerupft werden sollen. Billy Joe ließ den Wagen an, der in einer Wolke von Rauch und Staub verschwand. Scraps bellte wie wild aus dem Fenster, Ike gröhlte mit lauter Stimme: "Der Tucker hat nicht alle Tassen im Schrank!"

"OK Leute, das war Willie Nelson! Und jetzt begrüßen wir hier bei Radio Mississippi Miss Sammy McVye mit ihrem neuen Song." Ike schaltete das Radio lauter, um die Worte besser verstehen zu können: "You've had too many women in yer life when ya shoulda been with me yer wife Ya caused me a loada trouble, now I'm goona burst ya bubble, Oh I'm real mad cos ya made me sad...".

"Menschenskind!" rief Ike, "ich weiß wirklich nicht, was doofer klingt, diese alte Mühle oder diese Schnulze im Radio." Die beiden brachen in ein röhrendes Gelächter aus. Zusammengerechnet hatten sie wohl kaum zwei graue Zellen in ihren Köpfen – aber dafür Sinn für Humor.

Im Westen neigte sich die Sonne zum Horizont hin.

"Wir müssen Tempo drauflegen, sonst zieht uns der alte Tucker die Haut vom Leib, wenn wir den Brannntwein nicht abliefern." Damit drückte Billy Joe das Gaspedal durch. Die Klappermühle gab die seltsamsten Geräusche von sich, als die restlichen Zylinder zündeten und die alte Plymouth Tempo zulegte.

Ein Stück weit weg saß Sheriff Fetter Sam in seinem Streifenwagen und bellte über sein Funkgerät einen seiner Hilfssheriffs an: "Was in Gottes Namen machst Du bloß, Deke? Erst mußt Du den Typen verhaften, dann ihm seine Rechte vorlesen – haben die Dir auf der Polizeischule nichts beigebracht?" Sam legte sein Funkgerät weg und griff mit seiner feisten Hand in eine Tüte, um ein letztes Stück Hamburger herauszuholen. Er schmatzte und leckte sich das Fett von den Lippen, während er sein Lieblingslied zu pfeifen begann, "The Rose of Alabama". Doch er unterbrach diese musikalische Einlage abrupt und streckte seinen Hals, um einen besseren Blick auf die Straße zu bekommen. "Wenn das nicht die beiden Halunken und Schwarzbrenner Ike und Billy Joe sind..."

Sam nahm sein Funkgerät wieder auf. "Deke, setzt Deinen müden Arsch in Bewegung und komm hier auf die Route 42, ich glaub, ich hab ein paar Schwarzbrenner im Visier."

"Juupppppiiii!" Ike und Billy Joe rasten am Sheriff vorbei. "Diesmal gehen sie mir nicht durch die Latten" - Sam drehte den Zündschlüssel. Aber nichts regte sich. Er war den ganzen Tag rumgesessen, mit dem Air Conditioning eingeschaltet.

Die Sirene gab ein letztes kurzes Geheul und zog den letzten Saft aus der Batterie. "Verflucht, du alter Schlitten, du hast mich das letzte Mal im Stich gelassen!" In einem Anfall von Jähzorn entleerte der Fette Sam das Magazin seiner Colt 45 in den Wagen. "Ach Sch...., jetzt muß ich nach Hause latschen."

Die Jungs lieferten den illegalen Whisky in Zaks Bar ab und beruhigten sich mit ein paar Bier. "Mensch, hast Du gesehen, was der Fette Sam für 'n Gesicht gezogen hat. Der sah aus wie eine rote Rübe!"

Zak gesellte sich zu den Beiden. "Ich würd mal den Mund nicht so voll nehmen, der große, gemeine Typ da drüben ist der neue Hilfssheriff. Wurde geheuert, um in dieser Gegend den Schwarzbrennern die Hölle heiß zu machen."

"Sieht wirklich aus wie der gemeine Sohn einer Kanone", stimmte Ike zu. Damit schütteten sich die Jungs ihr Bier hinter die Kehle und verzogen sich unbemerkt aus der Bar, um ihre letzte Lieferung zu machen. Billy Joe hielt inne und deutete auf einen brandneuen Streifenwagen, der draußen vor Zaks Bar geparkt war. "Schau Dir das mal an, dieser glänzende Schnickschnack-Schlitten gehört wohl dem neuen Gorilla des Fettes Sam". Ike nickte und rieb sich das Kinn. Ike lehnte sich in den Führersitz und holte etwas heraus, das aussah wie ein großer pelziger schwarzweißer Ball. Ike steckte das schläfrige Stinktier auf den Sitz von Hilfssheriff Coogan. "Juhuuu! Wach auf, wach auf, Stinktier." Das Tier schreckte hoch und tat, was jedes aufgeregte Stinktier in dieser Situation tun würde.

Billy Joe ließ die alte Plymouth wieder anspringen und raste wie ein Wilder auf dem Parkplatz umher. Unterdessen war Hilfssheriff Coogan dabei, Zaks Bar zu verlassen. "Tja, tja, da haben wir ja ein Pärchen, das sich offenbar einen vergnügten Abend macht!" Billy Joe raste weiter im Parkplatz umher und verspritzte Coogans glänzendes neues Auto mit Schmutz und Kieseln. Coogan lief schnurstracks zu seinem Auto, ließ sich in seinen Fahrersitz fallen – und entdeckte Ikes böse Überraschung. "Iiiiggittigitt. Sch....!" Billy Joe drehte noch eine einzige Runde und sauste mit einem Riesengeheul davon.

MOONSHINE RACERS

Sheriff Sam und seine Hilfssheriffs sind jetzt echt sauer und nur darauf aus, das Leben von Ike und Billy Joe so unersprießlich wie möglich zu machen. Hier ist also Ihre Chance, den illegal gebrannten Whisky für den alten Tucker rumzukaufen. Die Bezahlung ist gar nicht so übel, und das Leben ist hektisch. Dafür wird's nie langweilig - und Spaß macht's auch, vorausgesetzt man hat Sinn für Humor. Das Ziel in Moonshine Racers besteht darin, Tuckers Kundschaft im ganzen Staat mit Lieferungen zu versorgen.

Die Personen

Ike

Ike transportiert schon seit Jahren "Moonshine" (illegalen Whisky), ohne je erwischt worden zu sein. Er kennt alle Abkürzungen und Verstecke, und dank seines leistungsstarken CB-Radios kann er all seine guten Kumpel kontaktieren, die ihn über die Streifenwagen in der Gegend auf dem laufenden halten.

Billy Joe

Ein total verrückter Junge aus New Orleans. Bekam gleich nach der Muttermilch Jim Beams saure Maische zu trinken, und das Zeug hat seine grauen Zellen ganz schön mitgenommen. B.J. fährt den Wagen für die Mondschein-Lieferungen des alten Tucker und hat die Angewohnheit, bei der geringsten Aufregung ein laut gröhrendes Wiehern (YEEHAW) sich zu geben. Er hat keinen Respekt vor dem Fetten Sam und seine Hilfssheriffs, was man schon daran sieht, wie er seine Karre fährt.

Der alte Tucker

Den alten Tucker kann man nur als Miesepeter beschreiben. Er kaut starken schwarzen Kautabak, der er beim Sprechen ausspuckt und in der Gegend herumspritzt. Seit Menschengedenken hat er nie was Gutes über irgendjemand zu sagen gehabt. Einmal ist Billy Joe der Wagen mit dem illegalen Gebräu auf der Schnellstraße umgekippt. Tucker peitschte ihn aus und vertrieb B.Js. süße alte Großmama aus ihrem Schuppen, bevor er ihn anzündete.

Der Fette Sam – Sheriff

Mit seinen 140kg kann sich der Fette Sam mit Mühe und Not hinter das Steuer seines Streifenwagens quetschen. Für eine 100 Dollar Wette hat er mal hintereinander 50 hartgekochte Eier verdrückt und danach bloß mal gerülpt und dann gebratene Rippen und Pommes-frites bestellt. Wenn er auf der Straße einem Fremden begegnet, sagt er immer: "Ich bin das Gesetz hier in der Gegend – tu was Unrechtes, und ich bring Dich ins Kittchen, mein Junge." Die meiste Zeit ist er Ike und Billy Joe auf den Fersen: "Eines Tages werde ich diese Tunichtgute schon zu fassen kriegen."

Scraps

"Bastard von einem Köter!" Gehaßt vom alten Tucker, ist Scrap ein bössartiger kleiner Hund, der eine fatale Schwäche für Whisky hat.

Rommel

Der Rottweiler des Fetten Sam ist ein Hund mit einer Verhaltensstörung - er ist so gemein, daß er sogar seinen eigenen Herrn beißt. Wenn der mal zunschnappt, gibt's kein Entrinnen.

Die Vehikel

Zu Beginn Ihrer Karriere als Schwarzbrenner müssen Sie sich mit Billy Joe's Schrottmühle zufrieden geben, doch wenn Sie schließlich zu Geld kommen, können Sie neue Motoren, Reifen usw. kaufen.

Die ständigen Verfolgungsjagden, bei denen Sie dem Fetten Sam und seinen Mannen entkommen müssen, leiern den Motor aus, und über kurz oder lang werden Sie sich ein besseres Automobil zulegen müssen.

Jalopy - die Klapperkiste

Billy Joes alte Kiste kommt immer noch ganz schön auf Touren, wenn er Benzin mit hohem Oktangehalt reinschüttet. Aber die ganzen Rennfahrten verlangen ihren Tribut. Immer noch ein guter Sprinter, aber pflegebedürftig.

Saloon

Wenn Sie's bis hierher geschafft haben, dann können Sie den Laster jemand anderem überlassen, während Sie auf den Schnellstraßen Chaos und Unglück anrichten. Gute Kondition rundum, TÜV.

Hot Rod

Jetzt können Sie so richtig siedeln. Hot Rod ist das schnellste Vehikel auf den Straßen, und der Fette Sam muß sich seine Hilfssheriffs aus den Nachbarstaaten holen, damit Sie das Gesetz nicht ganz aus den Augen verliert. Stilistisch gelungenes Flammen-Design - noch nie bei Rennen dabeigewesen.

Im Führersitz

Das Getriebe hat nur zwei Gänge. Ein Druck auf den Feuerknopf schaltet von niedrig auf hoch. Wenn Sie aus irgendeinem Grund anhalten, müssen Sie für einen schnellen Ausbruch in den unteren Gang schalten.

Tacho

Wenn die Jungs in Fahrt kommen, dreht die Nadel durch. Welches ist Ihre Höchstgeschwindigkeit?

Temperaturanzeige

Das ständige Fahren mit Höchstgeschwindigkeit, die Verwendung von nicht ganz astreinem Kraftstoff und Kollisionen mit anderen Straßenbenutzern und Hindernissen heizt den Motor ganz schön auf. Irgendwann wird er explodieren – also aufgepaßt!

Straßenkarte

Diese Karte zeigt die Straße vor Ihnen, Ihre Position und alle wichtigen Hindernissen, vor denen Sie sich in acht nehmen müssen. Wenn Sie die Karten kaufen, kann Ike Sie warnen und Ihnen den Weg weisen.

“Mondschein” - illegaler Whisky

Manche Fässer, die am Straßenrand stehen, füllen Ihren Vorrat an Whisky wieder auf und können, wenn Sie den Turbo gekauft haben, als Kraftstoff verwendet werden.

“Mondschein”-Anzeige

Diese Meßanzeige gibt an, wie es um Ihren Vorrat steht. Sie gluckert bei der wilden Fahrt auf den Schnellstraßen. “Wehe Euch, wenn ein Faß verloren geht, da wird Euch der alte Tucker die Haut abziehen.” Wenn der Wagen mit Turbo ausgestattet ist, kann der Whisky anstelle von Benzin verwendet werden.

Marlons Garage

Marlons Garage ist bestens mit Ersatzteilen ausgerüstet. Ike und Billy Joe kommen des öfters mal auf einen Schwatz vorbei. Bei Marlon kann man reinschauen und sich über alles unterhalten, was zu verkaufen ist. Um nach dem Einkauf wieder aus dem Laden rauszukommen, bewegen Sie den Cursor zur Kante des Bildschirms und klicken die rechte Taste.

Neue Motoren

Wenn Ihr Motor ausgebrannt ist, gibt es zwei neue Typen zur Auswahl. Engine 1 gibt bessere Beschleunigung, Engine 2 höhere Geschwindigkeiten.

Turbo

Diese gerissene Schönheit gibt Ihnen den Extraspur, auf den es ankommt. Fragen Sie Marlon danach. Zum Anlassen des Turbo drücken Sie die Leertaste

und halten sie gedrückt, während Ihr Vehikel Sie in Sicherheit bringt, wenn's brenzlich wird. Aber Achtung: das verbraucht Whisky.

Superlader

Es gibt zwei Arten von Superladern. Die gehen ganz schön ans Geld, aber steigern die Leistung erheblich. Nur eins dürfen Sie nicht vergessen: sie brennen auch Ihren Motor in kurzer Zeit aus.

Reifen

Die Überlandstraßen sind holprig und ständige Kollisionen mit anderen Schlitten und Hindernissen nutzen die Reifen schnell ab. Wenn Sie das nötige Kleingeld beisammen haben, kaufen Sie bei Marlon neue Reifen. Damit haben Sie besseres Handling in den Kurven und auf nassen Straßen.

Karten

Obwohl Ike die meisten Straßen und Abkürzungen kennt, lohnt es sich, bei Marlon Karten zu kaufen, die viele nützliche Informationen enthalten. Wenn Sie bei einer Gabelung ankommen, wird Ike Ihnen sagen, welche Abzweigung zu nehmen ist.

Pelzwürfel

Der Pelzwürfel gibt Ihnen einen Vorteil. Was das ist, müssen Sie jedoch selbst herausfinden.

Tabak

Tabak gibt's zu kaufen, aber wer will schon seine Gesundheit ruinieren?

Momentan sind von Millennium die folgenden Titel erhältlich:

Moonshine Racers	Atari St, Amiga, PC EGA/VGA
Warlock the Avenger	Amiga, Atari ST, Commodore 64, Diskette und Kassette
Horror Zombies from the Crypt	Atari ST, Amiga, PC
James Pond - Underwater Agent	Atari ST, Amiga
Manix	Atari ST, Amiga
Yolanda	Atari ST, Amiga
Thunderstrike	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Resolution 101	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Cloud Kingdom	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA, Commodore 64
Kid Gloves	Atari ST, Amiga

Halten Sie die Augen offen für die folgenden tollen Titel, die in Kürze bei Millennium erscheinen:

Tentacle	Atari ST, Amiga
Stormball	Atari ST, Amiga, PC
Strike Command	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Robin Hood	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA

MOONSHINE *Racers*

da Peakstar

Corse pazze ed inseguimenti nel profondo sud degli USA -
il paese del whisky di contrabbando.

Per Commodore Amiga, Atari ST e PC.

Pubblicato da Millennium.

Progettazione: Peakstar

Programmazione per ST e Amiga: Pete Dickinson.

Programmazione PC: Bill Caunt.

Grafica: Mark Edwards.

Coordinazione del progetto: Jason Spiller e Ian Saunter.

Musica ed effetti sonori: Richard Joseph.

Compilazione e scrittura del manuale: Jason Spiller.

Progettazione del pacchetto: Mark Nightingale of Nightingale.

Pubblicato da Millennium.

© Millennium/Peakstar

Millennium.

67/68 St John's Innovation Centre

Cowley Road

Cambridge

CB4 4WS

© Il copyright sussiste presso la Millennium e l'Astral per quanto riguarda tutto il software, la documentazione e la parte artistica. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questo software può essere copiata o trasmessa sotto alcuna forma o con alcun mezzo. Questo software è venduto a condizione che non sia affittato o prestato senza l'espresso permesso scritto della Millennium.

Istruzioni per il caricamento.

Atari ST e Commodore Amiga

1. Spegnete il computer e staccate tutte le periferiche di cui non avete bisogno. Si raccomanda di lasciare il computer spento per 30 secondi in caso un virus si sia installato nella memoria. Così facendo il virus, se presente, verrà ucciso.
2. Inserite il Boot Disk nel drive ed accendete il computer. A questo punto il gioco comincerà a caricarsi. Non rimuovete il disco dal drive durante il gioco.

IBM PC e PC compatibili.

1. Inserite il boot disk nel drive e al prompt del MS DOS, selezionate il corretto indicatore del drive.
2. Digitate Racers e premete return. Il gioco comincerà a caricarsi.
3. Nota: Questo gioco può essere installato sul vostro hard disk, ma avete bisogno di un boot disk da usare come disco chiave ogniqualvolta vorrete giocare.

Moonshine Racers

“Tieni lontano quel cane rognoso dal mio liquore, ragazzo.” Farfugliò il vecchio Tucker sputacchiando tabacco scuro. “Gli farò vedere io a quel bastardo chi è che comanda qui.” Tucker sparì nel retro del furgone per ricomparire con una dodici calibri; alzò la pistola e, con l'unico occhio buono che gli era rimasto, puntò in direzione del segugio di Billy Joe, Scraps, facendo fuoco. BLAAAMMM!

“Wolf, wolf, wolf!” Scraps aveva appena finito di nuotare nel mare di whisky, trangugiandolo con piacere e tagliò la corda, più veloce di un tacchino alla vigilia di Natale, rifugiandosi nel granaio.

“Che ritirata! Non ho mai visto Scraps correre così velocemente.” Billy Joe e Ike non stavano più nella pelle dalle risate. “Non ti preoccupare vecchio, vedrai che il sapore migliorerà!”

“Non lo peggiorerò di sicuro!” aggiunse Ike. Tucker puntò la pistola in direzione dei due: “Voi due, caricate quei barili sul vostro trabiccolo e consegnateli entro domattina all'alba - ci siamo capiti?”

BLAAAMM! E scaricò il caricatore verso i due ragazzi facendoli scappare come polli dalla fabbrica di pollo fritto che si trovava più a sud. Billy Joe lanciò il furgone a tutta birra e si diresse verso il sentiero in una nuvola di fumo e polvere, mentre Scraps abbaiva fuori da una finestra e Ike urlava con quanto più fiato in gola: "Non sei altro che un vecchio pazzo, Tucker!"

"OK amici, questo era Willie Nelson! E ora, su radio Mississippi, la nuova canzone di Sammy McVye. Ike alzò il volume alle prime note "Quante volte mi hai tradito e quante ti sei pentito, però ora mi hai davvero ferito e per sempre sei finito..."

"Oh mio Dio!", esclamò Ike, "Non so cosa sia peggio, se il rumore di questo "calesse" o i gorgheggi di questa tipa!" E i due ragazzi scoppiarono di nuovo a ridere. Certo non si poteva dire che fossero due cime di intelligenza, ma avevano di sicuro uno spiccato senso dell'umorismo.

Il sole stava lentamente scomparendo nel cielo. Ike diede una gomitata a Billy Joe, "E' meglio darci dentro; il vecchio Tucker ci scorticherà vivi se non consegnamo il liquore in tempo." Al che Billy Joe spinse il motore al massimo e la vecchia Plymouth sobbalzò lungo il sentiero.

Un po' più avanti, lungo la strada, lo Sceriffo Sam il grasso era seduto nella sua autopattuglia, e stava urlando rabbiosamente per radio con uno dei suoi agenti. "A che diavolo stai giocando, Deke? Prima devi arrestare il furfante, quindi devi leggergli i suoi diritti - ma non v'hanno insegnato nulla a quella specie di scuola?" Sam sbatacchiò la radio e cacciò la sua grassa mano nella busta del pasticcio, per agguantare l'ultimo pezzo. Leccandosi il grasso dalle labbra, cominciò a canticchiare il suo motivetto favorito: "La rosa di Alabama". Improvvisamente si fermò e allungò il collo a mo' di gru: poteva distinguere in lontananza una nuvola di polvere. "Che sia dannato se quelli non sono quei due maledetti contrabbandieri di Ike e Billy Joe. "

Sam afferrò la radio: "Deke, raggiungi mi immediatamente sulla 42a, credo di aver beccato dei contrabbandieri."

"YEEEEAAA!" Ike e Billy Joe sfrecciarono davanti allo sceriffo e si immerse in una radura su per il sentiero. "Stavolta v'ho in pugno, maledetti." Girò la chiavetta dell'accensione, ma essendo stato seduto tutto il giorno con l'aria condizionata accesa, la sirena prosciugò l'ultima energia della batteria e suonò con una nota fiacca "WRRRRrrrr". "Maledizione, mucchio di rottami! E' l'ultima volta che mi giochi un tirò del genere!" In un attacco di furia, Sam tirò fuori la sua Colt 45 e scaricò l'intero caricatore sulla macchina. "Dannazione! Ora mi tocca tornare a casa a piedi."

Al bar di Zak i ragazzi consegnarono il liquore e si tolsero la polvere di dosso con un paio di birre fresche. "Ehi! Hai visto la faccia di quel ciccione di Sam, era rosso come una barbabietola."

Zak si avvicinò ai due: "Se fossi in voi abbasserei la voce ragazzi. Quel grosso tipo là è il nuovo agente di Sam, e sta cercando di ripulire la zona dai contrabbandieri di whisky."

"Ha davvero una faccia da canaglia." Affermò Ike. I ragazzi ingoiarono la loro birra in fretta ed uscirono dal bar per fare l'ultima consegna. Billy Joe si fermò ed indicò un'autopattuglia nuova di zecca, parcheggiata fuori al locale. "Ma guarda guarda, scommetto che questa macchina nuova di zecca appartiene al nuovo gorilla di Sam!" Ike fece un cenno di assenso e si grattò il mento; quindi si chinò nel carro e tirò fuori quella che sembrava una grossa palla di pelliccia bianca e nera (in realtà una puzzola mezza addormentata), e attraverso il vetro la piazzò nella macchina dell'agente Coogan. Quindi urlò: "YEEAA, sveglia, sveglia signora puzzola!" L'animaletto saltò fuori e fece quello che tutte le puzzole impaurite fanno sui sedili della vettura.

Billy Joe lanciò la vecchia Plymouth a tutta velocità e cominciò a girare rombando attorno al parcheggio. Nel frattempo, l'agente Coogan stava uscendo dal bar. "Ma bene, mi sa che abbiamo due simpaticoni qui!" esclamò, mentre Billy Joe continuava a roteare attorno al cortile di Zak, coprendogli la macchina nuova di polvere e sabbia. L'agente si precipitò verso di essa e si lanciò sul sedile dove lo aspettava una bella sorpresa: "Argh!...". Billy Joe fece un altro giro e con uno "YEEAA!" la macchina e i ragazzi sparirono lungo il sentiero.

Moonshine Racers

Lo Sceriffo Sam e i suoi agenti sono proprio infuriati ora ed hanno deciso di rendere la vita difficile ad Ike e Billy Joe. Questa è la vostra occasione per consegnare il whisky per il vecchio Tucker. La paga non è poi così male, e la vita è frenetica ma divertente - a patto che manteniate il senso dell'umorismo! Lo scopo in Moonshine Racers è consegnare il whisky a vari clienti sparsi per tutto lo stato.

I personaggi

Ike

Fa questo "lavoro" da anni e non è stato mai "beccato". Conosce tutte le scorciatoie e i nascondigli, e con la potente radio CB può contattare i suoi amici che lo avvertono dei movimenti degli sbirri.

Billy Joe

Viene da New Orleans ed è completamente "sballato". E' stato allevato con le pappe acide di Jim Beam e questo gli ha sicuramente tarato il cervello. B.J. guida il furgone per le consegne del vecchio Tucker. Ha l'abitudine di gridare YEEAA! al minimo segno di eccitazione. Non ha alcun rispetto per Sam e i suoi agenti, basta vedere come guida!

Il vecchio Tucker

C'è solo un modo per descrivere il vecchio Tucker, e cioè "vecchio brontolone". Mastica tabacco scuro che sputacchia qua e là mentre parla. Per quanto ci si sforzi non si riesce a ricordare una sola volta in cui è stato gentile. Una volta Billy Joe si schiantò con il camion rovesciando quasi tutto il whisky sull'autostrada. Tucker lo frustò a sangue e sfrattò la vecchia nonna del ragazzo dalla sua baracca, a cui poi diede fuoco.

Lo Sceriffo Sam il grasso

Con 100 chili di peso, Sam il grasso non può far altro che comprimersi dietro il volante della sua autopattuglia. Una volta mangiò 50 uova bollite per una scommessa di 100 dollari. Dopo aver vinto la scommessa, eruttò ed ordinò un porzione doppia di cotolette e patatine fritte. Quando incontra un forestiero nel paese, dice: "Io sono la legge qui in città. Se sgarri anche una sola volta ti sbatto dentro!" E' sempre all'inseguimento di Ike e Billy Joe. "Ma un giorno o l'altro riuscirò ad acciuffarli!"

Scraps

"Dannato cane rognoso!" Odiato dal vecchio Tucker, Scraps è un cagnolino vivace e dispettoso che ha una predilizione per il whisky.

Rommel

Il cane da caccia di Sam il grasso ha un piccolo problema - è davvero un "cagnaccio", morde perfino il suo padrone! Una volta che vi afferra non vi lascia più andare.

Le vetture

Iniziate la vostra avventura con il vecchio macinino di Billy Joe. Ma via via che guadagnate denaro consegnando whisky, potete spenderlo in nuovi pezzi del motore e in nuovi pneumatici al garage di Marlon.

Essendo costantemente inseguiti da Sam il grasso e dai suoi uomini il vostro motore può consumarsi, per cui, mentre progredite nella corsa, avete l'opportunità di comprare macchine più veloci e più attrezzate.

Il macinino

Il vecchio furgone di Billy Joe può raggiungere una velocità abbastanza alta, grazie al carburante ad alto ottano. Il fatto di dover sempre sfuggire agli inseguimenti di Sam, lo ha un po' malridotto. Una buona vettura, ma che richiede una messa a punto.

Saloon

Se siete arrivati fino a questo punto, potete lasciare il furgone a qualcun altro mentre voi causate danni e distruzione sull'autostrada. Le condizioni generali della macchina sono buone e la revisione è stata fatta di recente.

La macchina truccata

Ora state veramente fondendo. La macchina truccata è davvero la vettura più potente sull'autostrada e Sam il grasso deve arruolare agenti da altri stati per starvi dietro. Lingue di fiamme brillano sulla carrozzeria - non ha mai partecipato ad una corsa o ad un rally.

Nella cabina

La trasmissione si effettua tramite un dispositivo a due marce: premendo il pulsante del fuoco si passa dalla marcia bassa a quella alta. Se vi fermate per qualsiasi ragione, dovete passare alla marcia bassa per fuggire via più velocemente.

Tachimetro

Quando guidano i due ragazzi la lancetta sul tachimetro raggiunge il massimo. E voi, che velocità raggiungete?

Indicatore di temperatura

Viaggiando costantemente a tutta birra, usando carburante un po' sospetto, e scontrandosi continuamente con altre vetture ed ostacoli, il motore si surriscalda. Potrebbe anche scoppiare se non state attenti!

Cartina

Questa cartina mostra la strada davanti a voi, la vostra posizione e ostacoli e rischi da evitare. Se comprate questa cartina, Ike vi potrà avvertire in caso di pericolo e consigliare la strada da seguire.

Whisky

Alcuni barili di whisky, posti al lato della strada, riforniscono le vostre scorte di liquore, e possono essere utilizzati come carburante quando comprate il motore turbo.

“Indicatore” di whisky

Questo indicatore mostra a che punto siete con le consegne. “Gira” attorno mentre correte sull’autostrada a suon di rock’n’roll. “Ma attenzione a non perdere nemmeno una cassa: il vecchio Tucker potrebbe arrabbiarsi sul serio, e allora sarebbero guai.” Potete anche usare il whisky come carburante quando avrete un motore turbo.

Il garage di Marlon

Il garage di Marlon è ben attrezzato con pezzi di motore. Ike e Billy Joe spesso fanno un salto lì per farsi quattro chiacchiere in santa pace. Anche voi potete fare una visitina da Marlon per dare un’occhiata ai pezzi in saldi. Per lasciare il negozio dopo che avete fatto le vostre “spese”, muovete il cursore al bordo dello schermo e cliccate sul pulsante destro.

Nuovi motori

Quando il vostro motore fonde, ci sono due tipi di nuovo motore tra cui poter scegliere: il Motore 1 vi dà maggiore accelerazione, il Motore 2 maggiore velocità.

Turbo

Questo gioiellino vi dà quello scatto di velocità di cui avete bisogno. Chiedete informazioni a Marlon. Per far andare il turbo al massimo, premete la barra spaziatrice e tenetela premuta mentre la vettura sfreccia via. Ciò esaurisce il vostro whisky.

Compressori

Ci sono due tipi di Compressori. Sono cari ma possono davvero migliorare la prestazione della vostra vettura. Ma attenzione: possono far fondere il motore molto velocemente.

Pneumatici

Le autostrade sono accidentate e gli scontri costanti con altre vetture e con i vari ostacoli, possono consumare i vostri pneumatici molto velocemente. Per cui, se avete un po' di "grana", comprate dei pneumatici nuovi al garage di Marlon: vi daranno una migliore tenuta nelle curve e nella pioggia.

Mappe

Sebbene Ike conosca tutte le strade e le scorciatoie a memoria, potete comprare delle cartine al negozio di Marlon, che vi daranno ulteriori informazioni. Se c'è un bivio nella strada, Ike vi dirà qual'è la strada migliore da prendere.

I dadi di pelliccia

Vi danno un vantaggio: a voi scoprire quale!

Tabacco

C'è anche del tabacco in saldo; ma volete davvero rovinarvi la salute?

Gamma di prodotti Millennium disponibili:

Moonshine Racers	Atari St, Amiga, PC EGA/VGA
Warlock the Avenger	Amiga, Atari ST, Commodore 64, disco e cassetta
Horror Zombies from the Crypt	Atari ST, Amiga, PC
James Pond - Underwater Agent	Atari ST, Amiga
Manix	Atari ST, Amiga
Yolanda	Atari ST, Amiga
Thunderstrike	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Resolution 101	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Cloud Kingdom	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA, Commodore 64
Kid Gloves	Atari ST, Amiga

Non perdetevi d'occhio questi grandiosi giochi Millennium presto in distribuzione:

Tentacle	Atari ST, Amiga
Stormball	Atari ST, Amiga, PC
Strike Command	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Robin Hood	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA



COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, hired or reproduced, or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 01-240-6756.



MILLENNIUM

Millennium 67/68 St John's Innovation Centre, Cowley Road, Cambridge CB4 4WS