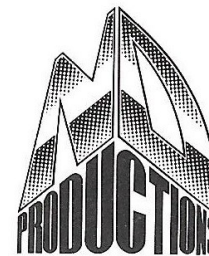




NEW DEAL S. A.
26, RUE LENAIN DE TILLEMONT
93100 MONTREUIL-SOUS-BOIS



COPYRIGHT NEW DEAL S. A. OCTOBRE 1989

PRESENTATION

Sur le télex des grands quotidiens du monde entier arrivent, à chaque instant, des nouvelles alarmantes de la planète : famines, épidémies ou catastrophes climatiques.

Mais plus encore que les maux naturels subits par les populations, c'est la bêtise humaine et la cupidité de l'homme qui transparaissent le plus souvent aux yeux du public avec les guerres, les attentats, les massacres ou encore avec le fléau du siècle, la drogue.

Sous la pression des oppositions politiques, des médias et des autres organismes pacifiques ou écologiques, les gouvernements des nations dites civilisées, s'accordent pour remédier aux problèmes les plus pressants.

On vous désigne alors pilote de FIRE, le super-hélicoptère de combat à long rayon d'action, à la puissance de feu redoutable et à la maniabilité sans faille. Joli jouet pour anéantir les forces du mal humain. Vous embarquez à bord du porte-aéronefs U.S.S. NEW DEAL.

Les objectifs ont été fixés :

- 1- Combattre la drogue en Amérique Latine.
- 2- Sauver les rescapés de Beyrouth et anéantir la flotte ennemie.
- 3- Détruire la mystérieuse organisation criminelle du SCORPION, basée au Pôle Nord.
- 4- Repêcher les boat-peoples et éliminer les rampes de missiles nucléaires situées dans la jungle du Sud-Est Asiatique.
- 5- Anéantir l'aviation terroriste et les usines chimiques d'un pays belliqueux du Proche-Orient.

CHARGEMENT

AMIGA et ATARI ST:

Allumez l'ordinateur et insérez la disquette A.

Pour la version ATARI ST, il vous est possible de passer plus rapidement la présentation en appuyant sur la barre "ESPACE".

Compatibles PC:

- 1- Insérez la disquette A dans le lecteur A.
- 2- Tapez A: puis ENTER.
- 3- Tapez FIRE puis ENTER.

COMMANDES

AMIGA, ATARI ST et Compatibles PC:

Utilisez votre joystick pour les 3 versions : manipulez le manche pour donner le sens de direction choisie pour l'hélicoptère et pressez sur le bouton de FIRE pour tirer.

Pour les Compatibles PC, vous pouvez aussi utiliser le clavier : utilisez les flèches pour les différentes directions choisies pour l'hélicoptère et pressez sur la barre "ESPACE" pour faire feu!

- les munitions sont fournies à volonté.
- le BLINDAGE "SHIELD" et le CARBURANT "FUEL" sont limités mais seront renouvelés à chaque passage sur le porte-aéronefs en début de mission.
- Pour le "FUEL", il existe une possibilité de réapprovisionnement en cours de mission lorsque l'on entre en contact avec les fûts de carburant qui apparaissent régulièrement.
- Un double tir est possible, il suffit alors de rentrer en contact avec les blasons qui apparaissent régulièrement.

DEROULEMENT DU JEU

Votre base d'attache, entre chaque mission, est le redoutable porte-aéronefs à propulsion atomique, le U.S.S. NEW DEAL.

MISSION 1

Combattez les trafiquants de drogue d'Amérique Latine en vous attaquant tout d'abord aux plantations de coca et aux raffineries traitant la future cocaïne. Puis dans le second stage, détruisez le fameux train blindé qui achemine la drogue jusqu'au port de chargement, où des cargos attendent afin de transporter la mort blanche vers les pays occidentaux. Mais attention, il faut absolument épargner les populations locales, terrées dans leurs misérables habitations.

MISSION 2

Sauvez du Liban en ruine, les combattants et les civils qui tentent de rallier à la nage les navires occidentaux qui croisent au large dans la baie.

Auparavant, il vous faudra réduire au silence les navires de surveillance adverses, tout en évitant les tirs de missiles anti-aériens des batteries cotières.

MISSION 3

Détruisez la mystérieuse organisation du SCORPION qui, loin d'apaiser la tension internationale, lance ses sous-marins sur les océans du monde en les mêlant aux bancs de baleines pour mieux se camoufler.

Vous devrez dans un premier temps trouver et détruire les submersibles sans toucher à un seul fanon des baleines. Ensuite, le long de la banquise et des côtes septentrionales du Groënland, vous éliminerez le réseau de bases du SCORPION qui, par ses activités criminelles, menace l'équilibre mondial.

MISSION 4

Arrêtez le génocide des populations du Sud-Est Asiatique en stoppant la guerre de 40 ans qui ravage le sous-continent. Dans un premier temps, une action humanitaire vous sera demandée. Vous vous rendrez alors en mer de Chine, pour repêcher les Boat-peoples en perdition. Ensuite, il vous faudra retirer à des groupes armés peu responsables, leurs jouets les plus dangereux, à savoir les rampes de missiles à têtes nucléaires disposées le long des rizières aux fins fonds de la jungle asiatique. Détruisez-les!

MISSION 5

Vous devez anéantir en plein désert du Moyen-Orient, la puissance ambitieuse et fanatique d'une nation belliqueuse qui ne reculera devant aucune bassesse, en éliminant la chasse ennemie basée sur l'aéroport militaire du pays puis en écrasant sous les bombes les usines de production chimique, qui fournissent en gaz mortels les protagonistes des guerres voisines, au grand malheur des populations innocentes qui périssent dans d'atroces souffrances. Ne tirez pas sur les dromadaires des Bédouins du désert qui ne vous ont rien fait.

REMARQUES ET AVERTISSEMENTS

Dans la plupart des missions, se trouvent de nombreux dirigeables appartenant aux organismes pacifiques. Il est tout à fait inutile de leur tirer dessus ou encore de les percuter en passant avec votre super hélicoptère FIRE.

PRESENTATION

We hear every minute about bad news coming from the five continents : wars, criminal attempts, massacres and scourge are always at the front page of the most important daily papers.

Under the pression of media, political, ecological or pacific organizations, governments of the so-called civilized nations agree to solve the most urgent problems.

You are appointed to pilot FIRE, the super fight helicopter and you go on board of the aircraft carrier USS NEW DEAL.

The following aims have been determined :

1. To fight against drug in Latin America
2. To rescue the survivors of Beirut and to annihilate the enemy's fleet.
3. To eliminate the mysterious criminal organization named SCORPION whose headquarter is based in the North Pole.
4. To help out boat people and to eliminate the launching ramps of nuclear missils located in the Asiatic jungle of South East.
5. To destroy terrorist aviation and chimic manufactories of a warlike country in the NearEast.

LOADING

AMIGA and ATARI ST

Switch on the computer and insert the disk A.

For the ATARI ST, it's possible to spare time on presentation in bearing on the space bar.

COMPATIBLE PC

Insert the disk A in the drive A.

Type A and Enter.

Type FIRE then Enter.

CONTROL OPERATIONS

AMIGA, ATARI ST and COMPATIBLE PC

Use your joystick for the three versions, manipulate the control column to obtain the selected directions for the helicopter and bear on the button of FIRE to shoot.

For the PC COMPATIBLE, you can also use the keyboard for the different selected directions for the helicopter and shoot by pushing the space bar.

The munitions are supplied without restrictions.

The armous plating and fuel are restricted but they be will supplied again every time you are on board on the aircraft carrier at the begining of your missions.

It's possible to restock with fuel during the missions when you come into contact with barrels of petrol which regularly appear. To obtain a double shoot, you have to come into contact with the armorial bearings which regularly appear.

STAGES OF THE GAME

Between each mission, you are based on the redoubtable nuclar powered aircraft cruiser USS NEW DEAL.

FIRST MISSION

To fight the dope peddlers, attack the coca plantations and the refineries which will transform the coca into coke.

In the second stage, destroy the famous armoured train which conveys drug to the loading platform, where freighters are waiting to transport the "white death" towards occidental countries. But be cautious, you absolutely have to spare the local populations hidden in their poor dwelling houses.

SECOND MISSION

Save from the downfall Lebanon the fighters and civils who try to reach by swimming the occidental ships wich cruise open sea in the bay.

But beforehand you will have to reduce the opposing ships to silent while avoiding the shoots of anti-aircraft missils of coastal batteries.

THIRD MISSION

Reduce to nothing the mysterious organization named SCORPION, which, far from appeasing the international tension, send its submarines in the oceans of the world and place them into the whales tribes to hidde them better.

In the first time you will have to find and destroy the submarines without touching a baleen of the whales.

Then, along the ice floe and the northern coast of Groenland, you will have to eliminate the network of bases of SCORPION, which threats the balance of power in the world with its criminal activities.

FOURTH MISSION

Put an end ot the extermination of populations of the South East Asia and stop the war, which have devastated this region for 40 years. First,you will achieve an humanitarian action. Then, you will have to flight to the China See in order to save the popula-tions which are on board of ships in distress.

You will have to withdraw from armed irresponsible groups, their most dangerous toys, that is to say launching ramps of nuclar missils which are in firing position along the paddy field in the heart of the Asiatic jungle.

FITH MISSION

You will have to destroy in the heart of the Middle East's desert, the ambitious and fanatic power of a warlike country which would be ready for anything.

To be successful, you will have to eliminate the enemy's fighter aircraft and to dwarf with bombs the plants of chimic products which supply the actors of wars in the neighbourhood with mortal gaz killing innocent populations in excruciating pain. Don't shoot on dromedaries of Bedoins which haven't done you anything.

REMARKS AND WARNING

In most of the missions, you will meet many airships belonging to pacific organisms. Don't shoot them or crash into them with your helicopter.

EINFÜHRUNG

Jeden Augenblick bekommen wir schlechte Nachrichten aus der ganzen Welt : Kriege, Anschläge, Gemetzel und Drogen füllen die größten Tageszeitungen.

Unter dem Druck von pazifistischen und grünen Verbänden stimmen schließlich die Regierungen der sogenannten "zivilierten" Länder überein, zuzammen die dringsten Probleme zu lösen.

Sie werden zum Pilot von Fire, dem Super Kampfhubschrauber ernannt. Sie schiffen an Bord des Flugzeugmutterschiffes USS NEW DEAL ein.

Die folgenden Ziele wurden festgesetzt :

1. Gegen die Drogen in Süd Amerika kämpfen
2. Den Flüchtlingen aus Beiruth das Leben retten und die feindliche Kriegsflotte vernichten.
3. Die geheimnisvolle kriminelle Organization SCORPION niederwerfen, deren Sitz am Nordpol ist.
4. Die Boat-people herausfischen und die AbschuBrampen von nuklearen Fernwaffen zerstören
5. Die terroristische Flugwaffe und die chemischen Anlage einer kriegerische Nation zu zerschlagen.

BEDIENUNGSANLEITUNG

AMIGA UND ST : Schalten Sie den Computer ein und setzen Sie die Diskette A ein.

Für den ATARI ST benötigen Sie weniger Zeit für die Einführung, wenn Sie auf die Leertaste drücken.

COMPATIBLE PC :

Setzen Sie die Diskette A in den Drive A ein.

Tippen Sie A: und Enter.

Tippen Sie Fire und Enter.

ANTRIEBE

Gebrauchen Sie Ihren " Joystick" für die drei Auslegungen : behandeln Sie den Stiel, um dem Kampfhubschrauber die gewählte Richtungen zu geben. Drücken Sie auf den Knopf von Fire , um zu schießen.

Für die COMPATIBLE PC können Sie auch die Tasten, d.h. die Pfeile für die verschiedenen gewählten Richtungen des Hubschraubers und die Leertaste zum Schießen gebrauchen. Die Munition wird nach Belieben geliefert.

Die Panzerung "SHIELD" und der Brennstoff "FUEL" sind begrenzt aber sie werden erneuert, wenn Sie auf dem Flugzeugmutterschiff am Anfang jedes Auftrags landen.

Es ist Ihnen möglich, sich wieder mit FUEL einzudecken, wenn Sie die Brennstofftonnen berühren, die regelmäßig erscheinen. Ein doppeltes Schießen ist möglich : Sie brauchen nur die Sinnbilder zu berühren, die regelmäßig erscheinen.

SPIELABLAUF

Ihr Hauptquartier, zwischen jedem Auftrag ist das furchtbare Flugzeugmutterschiff, das USS NEW DEAL

Erster Auftrag

Bekämpfen Sie die Drogenhändler aus Süd Amerika. Dafür greifen Sie die Kokastrauchplantagen und die Raffinerien an, die das Kokain verarbeiten werden. Im Laufe des zweiten Teils zerstören Sie den bekannten gepanzerten Zug, der die Drogen in den Hafen befördern soll. Die Frachtschiffe warten auf die Ankunft des Zuges, um den Tod in die westlichen Länder zu bringen. Achtung : verschonen Sie vor allem die Bevölkerung, die sich in ihren elenden Häusern versteckt.

Zweiter Auftrag

Retten Sie das Leben der Kämpfer und Zivilisten aus dem Trummer-Beiruths, die schwimmend versuchen, die westlichen Schiffe zu erreichen, die gegenüber der Küste von der Stadt warten. Vorher, werden Sie die feindlichen Aufsichtschiffe vernichtern, während Sie das Schießen der Fernwaffen von der Küste aus vermeiden.

Dritter Auftrag

Vernichtern Sie die geheimnisvolle Organization SCORPION, die, anstatt der internationale Spannung zu dämpfen, U-Boote in alle Ozeane der Welt sendet und sie genau in der Mitte der Walfischgründe versteckt.

Sie sollen erst die U-Boote finden und sie versenken, ohne eine Walfischbarte zu berühren.

Das Ende des Auftrages wird längs der Eisbank und der westlichen Küste

Grönland stattfinden. Zerstören Sie die Stützpunkte von SCORPION, die, mit ihren verbrecherischen Tätigkeiten den Kräfteausgleich der Welt bedroht.

Vierter Auftrag

Beenden Sie den Völkermord in Süd-Ost Asien, wo seit mehr als 40 Jahren Krieg herrscht. Erfüllen Sie zunächst einen menschenfreundlichen Auftrag.

Fliegen Sie zum chinesische Ozean, um den Flüchtlingen das Leben zu retten. Nehmen Sie unverantwortlichen Gruppen, ihr gefährlichstes Spiel, das heißt die Abschubrampen von nuklearen Fernwaffen, die in mitten der Reisfelder versteckt sind.

Funfter Auftrag

Im Mitte der Wüste im Mittlerem Orient, sollen Sie die ehrgeizige und fanatische Macht einer Nation ausrotten, die vor nichts zurückschrecken wird.

Dafür zerstören Sie die feindliche Luftflotte, deren Hauptsitz der militärische Flughafen des Landes ist. Dann bombardieren Sie die chemischen Industrieanlagen, die der angrenzenden Länder mit tödlichem Gas versorgen.

Schießen Sie nicht auf die Kamele der Bedouine, die Ihnen nichts getan haben.

ANMERKUNG

In die Mehrheit der Aufträge werden Sie mehrere Luftschiffe treffen, die zu den pazifistischen Organisationen gehören. Zerstören oder beschädigen Sie diese nicht, wenn Sie sich mit Ihrem Hubschrauber FIRE in deren Nähe befinden.

