

FORGOTTEN WORLDS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette

Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette recorder. Follow on screen prompts.

CBM 64/128 Disk

Type **LOAD*** and **1**, and press **RETURN**. Game will load and run automatically. Follow on screen prompts.

SPECTRUM 48K Cassette

Type **LOAD*** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder. Version side A, 128k side B. 48k users note: At end of game, rewind and reload to restart.

SPECTRUM 2+2/3

Press **ENTER**. The game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette

Press **CTRL** and **SMALL ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette recorder.

AMSTRAD CPC Disk

Type **RUN*** and **DISK** and press **ENTER**. The game will load and run automatically.

ATARI ST

Insert disk A and follow on screen prompts. Player 1 joystick in mouse port.

IBM AMIGA

Insert disk A and follow on screen prompts.

IBM PC and COMPATIBLES

Boot in DOS. At A>: insert game disk and type **"FW"** and press **ENTER**. Game will load and run automatically.

SCENARIO

Emperor Bios, the God of Destruction has begotten evil god boys who were destroying all known civilisation.

Destroyed cities turned into Ruin Ruins and became known as 'Forgotten Worlds'. But the spirit of peoples' angry minds created two super warriors to fight back against the evil demons and rescue the world back from Bios. Their task is awesome for Emperor Bios is protected by three Demi-Gods including the Golden Dragon, the God of War and The Pancreum.

GAME PLAY

Level 1 - City-scapes

Make your way to the entrance of the underground complex after battling through the bleak city-scapes. Watch out for the spider like robot guards. Once inside, gas pipes hinder your way, rupture these and you'll be born to a hero. Finally, the first of the Demi-Gods appears using ruses to guard its fragile throne which spurts out deadly mutations!

Level 2 - Dust World

Beneath the murky waters in the sunken world of the Dust Dragon lurk deadly snakes who wait until the last moment to grab you with their razor sharp teeth. Gun emplacements line the way to the Dust dragon who can only be avoided by attacking its heart. Other parts of the body under attack only serves to provoke its fighting fury.

Level 3 - Hi-tech

A heavily armoured fortress surrounded by gun emplacements to protect the shrine of the God of War. Multitudes of lizards have failed to prevent you getting this far, however, the God of War is ready to destroy you as he stands chawing the fortress. Only by destroying his shoulder is there any hope.

Level 4 - Gods Domain

Above the clouds lies the Kingdom of Bios. Sending forth monks of his highest order Bios hopes to deter you in your quest. Using evil creations such as snakes and maggots to distract you whilst the monks move in for the kill. Defeat the monks and travel to the other side of the forest where Bios awaits on his throne, ready to do battle.

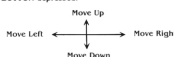
As the game proceeds, extra weapons can be bought at shops midway through each level. The weapon list is:

Homing Missiles		Laser	
Napalm Bombs		Burner	
V-Cannon		Armour (reps a number of shots)	
Multi-Directional		Booster (increases weapon power)	

CONTROLS

Joystick

Without **FIRE BUTTON** depressed.



With **FIRE BUTTON** depressed.



KEYBOARD

	CBM64/128	Spec/Ans	Atari ST	Amiga	IBM PC
Up	—	—	—	—	↑
Down	—	A	—	—	↓
Left	—	0	—	—	←
Right	—	F	—	—	→
Pause	SPACE	SPACE	F1-On, F2-Off	—	INS/DEL
Quit	REN/STOP	—	—	Q	ESC
Joystick Only	✓	—	✓	✓	—
Smart Bomb	—	—	F1 Player 1, F2 Player 2	—	F1/F2 Player 1, F3/F4 Player 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. All rights reserved.

This game has been manufactured and distributed under licence from CAPCOM CO., LTD., Japan and FORGOTTEN WORLDS™ and CAPCOM™ (or CAPCOM®) are trademarks of CAPCOM CO., LTD.

Licensed to L.G. Gold Limited, Units 23 Halford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Telephone: 021 356 5388.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, lending, renting, and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

COPYING OF THIS PROGRAM IS ILLEGAL AND MAY INFRINGE THE RIGHTS OF THE COPYRIGHTED WORKS.

If you encounter any difficulty loading or playing Forgotten Worlds, call us on 021 356 5388 between 2.00 and 8.30 pm (GMT) Monday to Friday and ask for our Software Development Department who will be happy to answer any query you have.

FORGOTTEN WORLDS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette

Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 Disk

Type **LOAD*** et **1**, et appuyez sur **RETURN**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Suivez les instructions sur écran.

SPECTRUM 48K Cassette

Type **LOAD*** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

Version 48k face A et version 128k face B. Utilisateurs 48k note: Après la fin du jeu, remettez la cassette à l'origine et rechargez le jeu pour recommencer.

SPECTRUM 2+2/3

Appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

AMSTRAD CPC Cassette

Appuyez sur **CTRL** et la petite touche **ENTER** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

AMSTRAD CPC Disk

Type **RUN*** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

ATARI ST

Insérez le disque A et suivez les instructions d'écran. Jouer 1 manche à balai dans l'entrée de la source.

IBM AMIGA

Introduisez le disque A et suivez les instructions d'écran.

IBM PC and COMPATIBLES

Amorcez dans DOS. A l'incitation A>, introduisez le disque de jeu et tapez **"FW"** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

SCENARIO

L'Empereur Bios, Dieu de la Destruction, a engendré huit dieux maléfiques qui passaient leur temps à détruire toute forme de civilisation connue. Les villes en ruines furent connues sous le nom de "Forgotten Worlds" ("Mondes Oubliés"). C'est alors que la colère des dieux donna naissance à deux super guerriers pour faire face aux terribles démons et délivrer le monde des griffes de Bios.

Introduit le gigantesque car l'empereur Bios est protégé par trois Demi-Dieux: le Dragon d'Or, le Dieu de la Guerre et le Pancreum.

LE JEU

Niveau 1 - La Ville

Vous allez à l'entrée du complexe souterrain après avoir bataillé dur à travers la ville désolée. Faites attention aux gendres robots ressemblant à des araignées. Une fois à l'intérieur, des tuyaux à gaz vous barrent la route. Si vous les brisez, vous serez transformé en charbon. Enfin, le premier Demi-Dieu s'agachera, utilisant des méthodes pour garder sa bouche griffue qui lance des mutations meurtrières.

Niveau 2 - Le Mode de la Poussière

Sous les eaux troubles du monde enveillé du Dragon de Poussière se cachent de terribles serpents qui attendent jusqu'à la dernière minute pour vous saisir avec leurs dents aussi aiguës qu'un rasoir. Des emplacements à canon gardent le chemin menant chez le Dragon de Poussière qui ne peut être détruit que s'il est attaqué au cœur. Les autres parties de son corps ne servent qu'à provoquer sa fure quand elles sont attaquées.

Niveau 3 - Hi-Tech

Une forteresse bien défendue, entourée d'emplacements à canon, protège le tombeau du Dieu de la Guerre. Les nombreux lézards n'ont pas pu vous empêcher d'arriver jusqu'ici. Cependant, le Dieu de la Guerre, debout devant la forteresse qu'il domine, est prêt à vous détruire. Votre seul espoir, c'est de détruire son épaulé.

Niveau 4 - Le Domaine des Dieux

Le royaume de Bios se situe au-dessus de nuages. En envoyant les moines appartenant à son ordre le plus élevé, l'empereur Bios espère vous décourager dans votre quête. Il utilise des créations maléfiques comme les serpents et les ascètes pour vous distraire pendant que ses moines s'apprêtent à vous tuer. Vous devez vaincre les moines et rejoindre l'autre bout de la forêt où vous attend Bios, assis sur son trône, prêt à livrer bataille.

A mesure que le jeu se déroule, vous pouvez acheter des armes supplémentaires au milieu de chaque niveau. Ces armes sont:

Missiles de homing		Laser	
Bombes au Napalm		Brûleur	
Canon-Y		Blingade (repousse un certain nombre de coups)	
Multi-directionnel		Booster (Augmente la puissance d'une arme)	

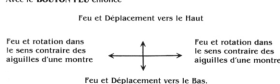
LES COMMANDES

Manche à Balai

Sans tenir le **BOUTON FEU** enfoncé



Avec le **BOUTON FEU** enfoncé



Clavier

	CBM64/128	Spec/Ans	Atari ST	Amiga	IBM PC
Haut	—	Q	—	—	↑
Bas	—	A	—	—	↓
Gauche	—	0	—	—	←
Droite	—	F	—	—	→
Pause	SPACE	SPACE	F1-Alterné, F2-Éteint	—	INS/DEL
Quittez	REN/STOP	—	—	Q	ESC
Manche à balai uniquement	✓	—	✓	✓	—
Bombes nucléaires	—	—	F1 Joueur 1, F2 Joueur 2	—	F1/F2 Joueur 1, F3/F4 Joueur 2

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Tous droits réservés.

Ce jeu a été fabriqué et distribué sous licence de CAPCOM CO., LTD., Japon. FORGOTTEN WORLDS™ et CAPCOM™ (ou CAPCOM®) sont des marques de CAPCOM CO., LTD.

Sous licence à U.S. Gold Limited, Units 23 Halford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Tel: 021 356 5388.

Le copyright subsiste sur ce programme. Toute émission, diffusion, enregistrement public, copie ou re-enregistrement, location à bail et vente sous toute méthode d'échange ou de location ou sous toute forme, non autorisée, strictement interdites.

LA COPIE DE CE PROGRAMME EST ILLEGALE ET PEUT ENTRAÎNER DES FOURNISSEURS JUDICIAIRES À L'ENCONTRE DES PARTIES RESPONSABLES PAR LE DÉTENTEUR DE LICENCE ET LE PROPRIÉTAIRE DES DROITS DE TRAVAU SOUS COPYRIGHT.

Si vous avez des difficultés à charger ou jouer Forgotten Worlds, appelez-nous au 021 356 5388 entre 14h et 16h 30 (GMT) du Lundi au Vendredi et demandez notre Département de Développement de Logiciel qui se fera un plaisir de vous aider.

FORGOTTEN WORLDS™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CRM 64/128 Cassette

Premere i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP** simultaneamente. Premere **PLAY** sul registratore. Seguire i comandi sullo schermo.

CRM 64/128 Dischetto

Battere la parola **LOAD** ***.8, e premere **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente. Segui i comandi sullo schermo.

SPECTRUM 48K Cassette

Battere la parola **LOAD** ***.8 e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore. Versione 48K lato A, versione 128K lato B. 48K giocatore nota alla fine del gioco l'andare all'inizio e ricarica la cassette per cominciare.

SPECTRUM 12+1/3

Premere **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

AMSTRAD CPC Cassette

Premi **CTRL** e **ENTER** piccolo simultaneamente. Premi **PLAY** sul registratore.

AMSTRAD CPC Dischetto

Battere la parola **RUN DISK** e premere **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

ATARI ST

Inserire il dischetto A e seguire i comandi sullo schermo, giocatore 1 joystick nel mouse port.

IBM AMIGA

Inserire il dischetto A e seguire i comandi sullo schermo.

IBM PC e COMPATIBLES

Accendi il pc. Nel A: inserire il dischetto del gioco e batti **F5**, premi **ENTER**. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

SCENARIO

L'imperatore Bion. Il Dio della distruzione, ha creato otto dei maligni che stanno distruggendo tutta la civiltà coscritta.

Le città distrutte sono state trasformate in rovine di polvere (Dust Ruins) e sono state chiamate "Forgotten Worlds" (Mondi Dimenticati). No solo il più di combattimento: sopravvivenza delle popolazioni ha creato due super eroi per poter combattere contro i demoni maligni liberare il mondo da Bion.

Il loro compito è enorme: perché l'imperatore Bion è protetto da tre semi-dèi: il Drago d'Oro, il Dio della Guerra, e il Paramatman.

REGOLE DI GIOCO

Livello 1 — Cityscape (paesaggio cittadino)

Ha in modo di arrivare all'entrata del complesso sotto terra dopo aver combattuto attraverso il paesaggio cittadino devastato. Stai attento ai raggi che sono delle guardie robot. Una volta che le tubature del gas ti impediscono di continuare, se le rompi brucierai e diventerai cenere. In fine, il primo dei semi-dèi si avvia da una spazzatura come guardia alla sua saggi bocca da dove escono delle mutazioni violente.

Livello 2 — Dust World (mondo di polvere)

Sotto le acque spore nel mondo spopolato del Drago di Polvere, ci sono spere violente che non aspettano che il momento di attaccarti (oni) loro denti affilati come un rasoio. Bello miraglio sono posizionate lungo tutto il percorso verso il Drago di Polvere, che può solo essere acciso se si colpisce il cuore. Attaccandolo in altre parti del corpo serve solo ad aumentare la sua forza e furia combattente.

Livello 3 — Hi-tech

Il Tempio del Dio della Guerra è protetto da una fortezza corazzata e da mirafire lungo tutto il perimetro. Una moltitudine di lucertole non è riuscita ad impedirti di arrivare fino alla fortezza. Il Dio della Guerra è pronto a distruggerti ed è impiccio dalla grandezza della foresta. Solo distruggendo le sue specie di c-c-pensare di vincere.

Livello 4 — Gods Domain (il Dominio degli Dei)

Sopra le nuvole giace il regno di Bion. Per fermarli nella tua cerca Bion moltiplica i suoi demoni dell'ordine più alto, usando creature chiamate "Saggi" e "serpenti" e uomini per "disturbi" mettere i monaci cerano di "Saggi". Sconfiggi i miei demoni della foresta dove l'aspetta Bion sul suo trono, pronto per combattere.

Mentre il gioco procede, puoi comprare armi e da negozi mentre passi da un livello ad un altro. In queste armi sono inclusi:



CONTROLLI

Joystick

Senza tenere il FIRE

Tasto premuto:



KEYBOARD (Tastiera)

	CRM64/128	Spec/Am	Atari ST	Amiga	IBM PC
Su	Q	Q	—	—	—
Giu	A	A	—	—	—
Avanzata	O	O	—	—	—
Arretrata	—	—	—	—	—
Fire	SPACE	SPACE	—	—	INS/DEL
Pausa	RUN/STOP	—	F1-On, F2-Off	F	RETURN
Quit	—	—	—	—	Q
Joystick	—	—	—	—	ESC
Shut Bomb	—	—	F1 Giocatore 1, F2 Giocatore 2	F1/F2 Giocatore 1, F3/F4 Giocatore 2	—

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Tutti i diritti riservati.

Questo gioco è stato prodotto e distribuito sotto licenza da CAPCOM CO., LTD. FORGOTTEN WORLDS™ e CAPCOM™ o CAPCOM™ sono marchi di fabbrica di CAPCOM CO., LTD.

Licenziatori a U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Telefax: 021 356 3586.

Copyright esiste su questo programma. Broadcasting, diffusione, dimostrazioni pubbliche, copiatura o "pirateria", affitto, noleggio, a vendita sotto qualsiasi scambio o schema in qualsiasi maniera non autorizzati sono strettamente proibiti.

LA COPERTURA DI QUESTO PROGRAMMA È ILLEGALE E PUÒ RENDERE LE PERSONE RESPONSABILI DI QUESTO FURTO INTELLETTUALE IN TUTTE LE LEGGE DA PARTE DEI LICENZIARI E DAL PROPRIETARIO DEL COPYRIGHT.

Se incontrate delle difficoltà a caricare o a giocare Forgiven Worlds, chiamateci al 021 356 3588 tra le 2pm e le 4pm (GMT) da lunedì a venerdì e chiederete del Software Development Department che saranno disposti a rispondere ad ogni questione.

FORGOTTEN WORLDS™

STEUEERUNG Joystick

Oltre del FEUER/NOPF zu drücken:

Hoch

Links

Rechts

Runter

Feuer & Hochbewegen

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

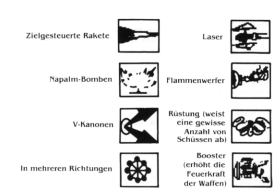
Feuer & Runter

Kampfer bereit. Nur bei der Zerstörung seiner Schutten besteht noch Hoffnung.

Level 4 — Götterdomäne

Über den Wolken liegt das Reich von Bion. Er erstickt die Menschere höchsten Ordern gegen sie, um Sie zu stoppen. Dabei benutzt er seine Feuers wie Schlangen und Nadeln, um Sie von den Angriffen der Mönche abzuhalten. Schlagen Sie die Mönche und dringen Sie bis zum anderen Ende des Waldes vor, wo Bion, auf seinem Thron sitzend, bereit ist auf Sie wartet.

Während des Spielverlaufs können Sie sich zusätzliche Waffen in Läden kaufen, die unmittelbar eines Levels erscheinen. Diese Waffen sind:



STEUEERUNG Joystick

Oltre del FEUER/NOPF zu drücken:

Hoch

Links

Rechts

Runter

Feuer & Hochbewegen

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere

Feuer (hoher Zeiteinsatz) vordere

Feuer & Runter

© 1989 CAPCOM CO. LIMITED. Alle Rechte vorbehalten.

Vorrich und Herstellung des Spiels unter Lizenz von CAPCOM CO., LTD., Japan. FORGOTTEN WORLDS™ und CAPCOM™ (oder CAPCOM™) sind Warenzeichen von CAPCOM CO., LTD.

Lizenziert an U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Telefax: (021) 356 3586.

Das Copyright gilt für dieses Programm. Die unautorisierte Übertragung, Verbreitung, öffentliche Aufführung, das Kopieren oder die Wiederaufnahme, sowie der Verleih, die Vermietung, das Leasing und der Umtausch oder Weiterverkauf, in welcher Form auch immer, sind strengstens untersagt.

BEI WEITERVERLEICHEN/KOPIEREN DIESES PROGRAMMS KÖNNEN DIE VERANTWORTLICHEN PARTIES SOWOHL VON LIZENZIERBAR ALS AUCH VON INHABER DES URHEBERRECHTS STRAFRECHTLICH VERFOLGT WERDEN.

Sollten Sie beim Laden oder Spielen von Forgiven Worlds auf irgendwelche Probleme stoßen, können Sie uns unter der Telefonnummer (UK) 021 356 3588 von Montag bis Freitag zwischen 14.00 Uhr und 16.30 Uhr (Westeuropäischer Zeit) anrufen. Fragen Sie nach dem "Software Development Department", das Ihnen gerne bei der Beantwortung Ihrer Fragen behilflich ist.

Feuer (geringer Zeiteinsatz) vordere