

LOADING INSTRUCTIONS

Atari St/Amiga Disk:

Insert the disk into drive and switch on computer the game will then load and run automatically.

Note Amiga Users: (Insert kickstart first if required)

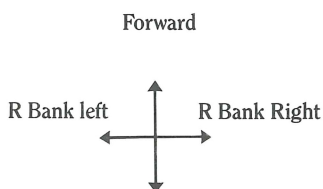
PC

Boot on system disk. Insert disk A into drive A type "Harrier" and press ↵. Follow prompts to change disks.

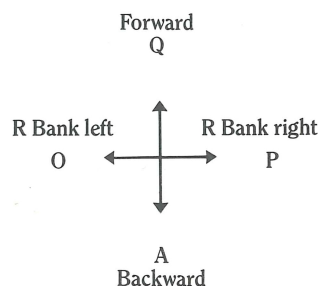
Hard Disk Installation PC (only)

To Run Game From Hard Disk: Copy files from all disks into one folder, specially created. "To Run" — Enter folder, Type "Harrier" and press ↵. Ignore prompts to change disk.

Keyboard/Joystick Controls ST/AMIGA



PC Keyboard Controls



Forward + Fire = Dive
Backward + Fire = Climb
Fire (↵ PC) = Fire Weapon

KEYS	
<F1>	Step through selection of weapons activated by fire button
<F2>	Toggle between 500lb/1000lb Bomb
<F10>	Abort Game
<ESC>	Freeze
M	Toggle between playfield and map
L	Initiate landing
A (S on PC)	Abort landing
SPACE	Drop Bomb

Scenario

Pilot a McDonnell Douglas AV-8B Harrier II. Taking off from a U.S. Marines aircraft carrier.

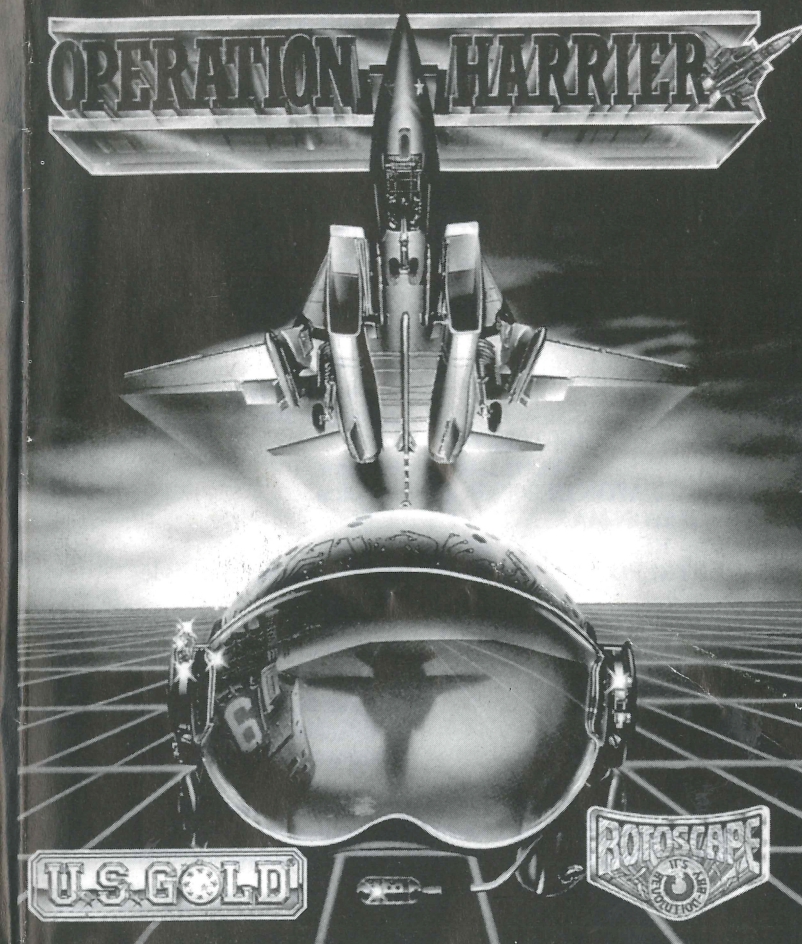
You will be given a series of progressively more difficult missions in which you will battle against enemy aircraft, evade ground to air missile attacks, and artillery batteries while utilising friendly airfields, and aircraft carriers.

A successful mission will be rewarded with points. You will have three chances to complete your mission.

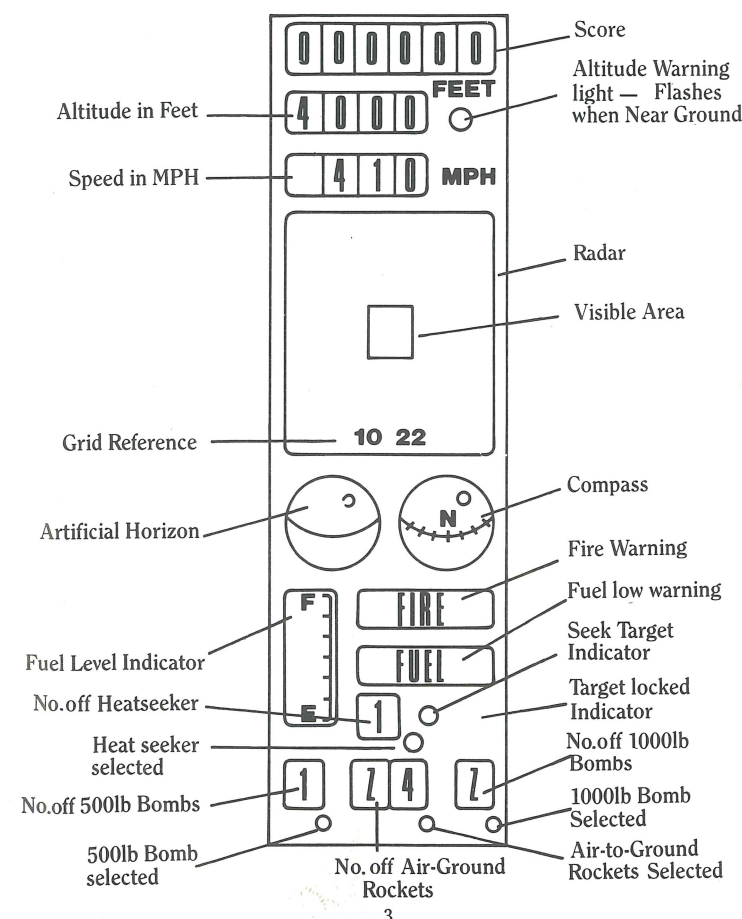
Missions

- 1: Sink Enemy Cruiser
- 2: Bomb Enemy Runway
- 3: Defend North Island
- 4: Destroy Weapon Factory
- 5: Bomb Enemy Base
- 6: Defend Eastern Highlands Base
- 7: Bomb Refinery/Sink Tanker
- 8: Destroy Enemy Base
- 9: Defend Fleet

Plus 3 rogue missions with varying results that can be performed at any time.



Instrument Panel



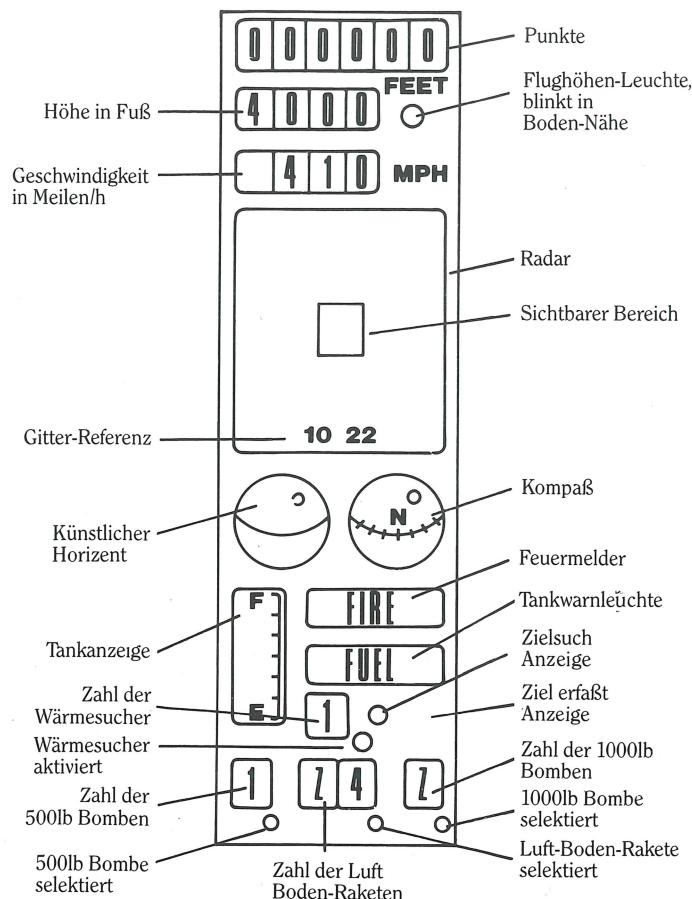
Spécification du Harrier II McDonnell Douglas AV-8B

FABRICANT:	McDonnell Douglas
TYPE:	Attaque au sol à siège unique, appareil d'attaque
GROUPE	
MOTOPROPULSEUR:	Réacteur à double flux Rolls-Royce Pegasus II
POUSSEE:	9800kg
CAPACITE EN CARBURANT:	3600kg
LONGUEUR:	14,1m
HAUTEUR:	3,53m
ENVERGURE:	9,23m
VITESSE MAX:	590 noeuds (niveau de la mer)
POIDS BRUT DE DECOLLAGES:	13,490kg (Pleinement armé et avec carburant max.)
DISTANCE DE DECOLLAGES:	0-460m
RAYON DE MISSION:	1000km
RAYON MAX. AVEC LES RESERVOIRS D'AILE:	4000km
ENTREPOSAGE D'ARMES:	6 dans les ailes, 1 dans le fuselage
POIDS D'ARMES MAX.:	4200kg
ARMES A DISTANCE:	Sidewinder, table de lancement de LAU-61 et 68, napalm M, bombes de fer MK81, Maverick, Exocet et canons de 25mm (3600rpm)

Operation Harrier © 1990 U.S. Gold Ltd/Creative Materials Ltd. Toutes droits réservés. Rotoscape © 1990 Creative Materials Ltd. Toutes droits réservés. Copie, prêt ou revente par tous moyens strictement interdits.

10

Die Instrumenten-Tafel



13

LADEANWEISUNG

Atari ST/Amiga:

Lege die Spieldiskette in das erste Laufwerk ein und schalte den Computer an. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Hinweis für Amiga: Wenn nötig muß vorher mit Kickstart gebootet werden.

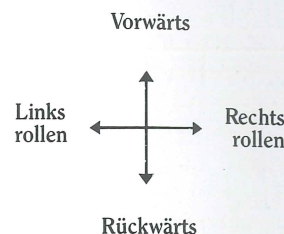
MS/PC — DOS:

Boote das System mit DOS. Lege die Spiel-Diskette A in Laufwerk A: ein und starte das Programm von Laufwerk A: mit Harrier <RETURN>. Folge den Anweisungen zum Diskettenwechsel.

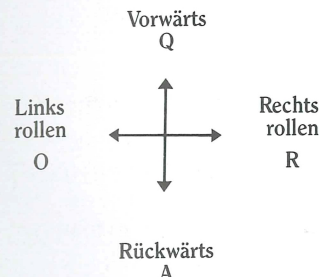
Festplatten-Installation (nur MS-DOS):

Kopiere alle Daten von allen Disketten des Spieles in ein neues Directory auf der Festplatte. Starte das Spiel aus diesem Directory mit dem befehl Harrier <RETURN>. Die Anweisungen zum Diskettenwechsel werden ignoriert.

Tastatur/Joystick-Kontrollen ST/AMIGA



PC-Tastatur-Kontrollen



Vorwärts + Feuer = Sinkflug
Rückwärts + Feuer = Steigflug
Feuer (PC<RETURN>) = Waffe auslösen

TASTE	
<F1>	Waffe wechseln
<F2>	Zwischen 500lb/1000lb Bombe wechseln
<F10>	Spiel abbrechen
<ESC>	Pause
M	Umschalten zwischen Spielfeld und Karte
L	Landung einleiten
A (PC: S)	Landung abbrechen
LEERTASTE	Bombe werfen

11

Tips

- Es gibt zwei Landefelder; eines auf Nord-Island, eines im östlichen Hochland.
- Zum Nachtanken in der Luft stehen zwei Tankflugzeuge zur Verfügung; eines im Norden, eines im Süden. Positioniere die Nase der Harrier direkt am Trichter am Ende der Tankleitung, und halte die Position, bis die Tanks komplett gefüllt sind.
- Die Farbe des Bodens gibt die Flughöhe an. Je heller das Grün, desto größer die Höhe über Grund.
- Flugabwehr-Raketen können mit den Wärmesuchern oder mit MG-Feuer vernichtet werden. Du kannst ihnen auch ausweichen, bis ihnen der Treibstoff ausgeht, besonders im Tiefflug.
- Die beste Technik, Schiffe zum bombardieren, ist, in niedriger Höhe direkt über ihnen zu schweben.

LEGENDE DER KARTE

OBJEKT	ST/AMIGA/VGA/EGA/TGA	CGA
Dein Flugzeug	Δ weiß	Δ weiß
Schiffe	Δ blau	ΔS magenta
Tankflugzeuge	Δ grün, ungefüllt	ΔT magenta
feindl. Geschwader	Δ grün, gefüllt	Δ magenta, gefüllt
feindl. Jäger/Rakete	Δ rot	Δ cyan
feindl. Landefeld	□ grün, gefüllt	□ magenta, gefüllt
alliiertes Landefeld	□ grün, ungefüllt	□ F magenta
feindl. Bodenanlage	□ rot	□ rot

14

Szenario

Du bist mit Deiner McDonnell Douglas AV-8B Harrier II auf einem U.S. Flugzeugträger stationiert.

In einer Serie zunehmend schwierigerer Missionen kämpfst Du gegen feindliche Jäger, Flugabwehr-Raketenstellungen und gegnerische Artillerie-Batterien, unterstützt von alliierten Flugfeldern und Flugzeugträgern.

Eine erfolgreiche Mission wird mit Punkten belohnt. Du hast drei Chancen, eine Mission zu erfüllen.

Die Missionen

1. Feindlichen Kreuzer versehken
2. Feindliches Flugfeld bombardieren
3. Nord-Island verteidigen
4. Rüstungsfabrik vernichten
5. Feindliche Basis bombardieren
6. Östliche Hochland-Basis verteidigen
7. Raffinerie bombardieren/Tanker versenken
8. Feindliche Basis zerstören
9. Flotte verteidigen

Plus 3 Sonder-Missionen unterschiedlicher Voraussetzung, die zu jeder Zeit aufgerufen werden können.

12

McDonnell Douglas AV-8B Harrier II, technische Daten

HERSTELLER:	McDonnell Douglas
Typ:	Einsitziger Bomber
ANTRIEB:	Rolls-Royce Pegasus II Turboturbine
SCHUB:	21.550 lbs (9.800 kg)
TREIBSTOFF-KAPAZITÄT:	7.759 lbs (3.600 kg)
LÄNGE:	46,3 fuß (14,1 m)
HÖHE:	11,6 fuß (3,53 m)
SPANNWEITE:	30,3 fuß (9,25 m)
HÖCHSTGESCHW:	590 Knoten (Meereshöhe)
STARTGEWICHT:	29.750 lbs (13.490 kg) (voll armiert/betankt)
STARTBAHN:	0 — 1.500 fuß (0 — 460 m)
KAMPF-REICHWEITE:	630 meilen (1.000 km)
REICHWEITE MIT FLÜGELTANKS:	2.500 meilen (4.000 km)
WAFFENPOSITIONEN:	6 in den Tragflächen, 1 im Rumpf
WAFFEN-HÖCHSTGEWICHT:	9.200 lbs (4.200 kg)
WAFFEN-TYPEN:	Sidewinder, LAU-61 & 68 Werfer, MK77 Napalm, MK81 Eisen-Bomben, Maverick, Exocet und 25mm MG (3600 upm)

Operation Harrier © 1990 U.S. Gold Ltd./Creative Materials Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Rotoscape © 1990 Creative Materials Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Unerlaubtes kopieren, verleihen und wiederverkaufen sind in jeder Form verboten.

15

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Atari ST/Amiga Disco:

Inserisci il dischetto e accendi il computer. Il gioco si carica e gira automaticamente.

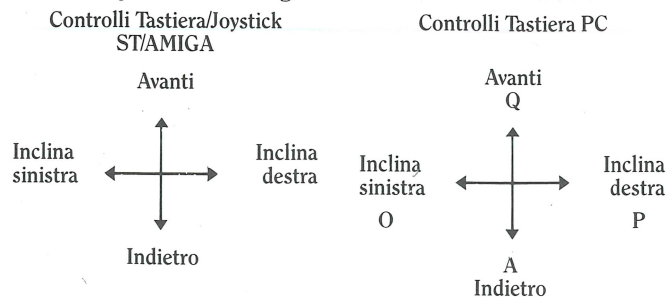
Nota per Utenti Amiga: (se richiesta inserire prima Kickstart).

PC:

Carica il dischetto sistema. Inserisci il dischetto A nell'unità A, batti "Harrier" e premi RETURN. Per cambiare i dischetti, segui la indicazioni.

Installazione su Disco Rigido (solo PC)

Per eseguire da disco rigido: Copia i file da tutti i dischetti in una sola cartella, appositamente creata. Per eseguire — entra la cartella, batti "Harrier" e premi RETURN. Ignora le indicazioni di cambiare dischetto.



Avanti + Fuoco = Picchiata
Indietro + Fuoco = Cabrata
Fuoco ([RETURN] su PC) = Spara

TASTI	
<F1>	Scorre tra la selezione di armi attivata dal bottone di fuoco
<F2>	Scambia tra bomba da 500lb/1000lb
<F10>	Abortisce il gioco
<ESC>	Blocca
M	Scambia tra il campo di gioco e la mappa
L	Inizia l'atterraggio
A (S su PC)	Abortisce atterraggio
BARRA	Sgancia la bomba

16

- Ci sono due basi a terra che puoi usare — una sull'isola nord, una sulle colline orientali.
- Ci sono anche due aerei cisterna che puoi utilizzare per rifornirti — uno a nord, l'altro a sud. Posiziona il muso sul galleggiante all'estremità del cavo di rifornimento e mantieni la posizione fino a riempimento dei serbatoi.
- I colori a terra indicano l'altezza. Più il verde è pallido, più il terreno è elevato.
- I missili guidati lanciati da terra possono essere distrutti con le testate termiche o con la pallottole, e possono anche essere evitati zigzagando fino a che non hanno esaurito il carburante (è più facile scansarli a bassa quota).

CHIAVI DI LETTURA MAPPA

OGGETTO	ST/AMIGA/VGA/EGA/TGA	CGA
Il Tuo Aereo	Bianco Δ	Bianco Δ
Ogni Nave	Azzurro Δ	Magenta ΔS
Aereo Cisterna	Verde Senza Etichetta Δ	Magenta ΔT
Stormo Nemico	Verde Con Etichetta Δ	Magenta etichet Δ
Aereo/Missile Nemico	Rosso Δ	Turchino Δ
Base Aerea Nemica	Verde con etichetta □	Magenta etichet □
Base Aerea Amica	Verde senza etichetta □	Magenta □
Installazioni Nemiche	Rosso □	Magenta □

19

Scenario

Pilota un Harrier II McDonnell Douglas AV-8B, decollando da una portaerei dei Marines americani.

Ti viene data una serie di missioni progressivamente più difficili, nelle quali dovrai combattere contro aerei nemici, evitare attacchi di missili terra-aria e di batterie contraeree, mentre utilizzi campi d'aviazione amici e portaerei.

Una missione compiuta successo, viene premiata con punti. Per completare una missione, disponi di tre tentativi.

Missioni

1. Affondare Incrociatore Nemico
2. Bombardare Pista di Decollo Nemica
3. Difendere l'Isola del Nord
4. Distruggere la Fabbrica di Armi
5. Bombardare la Base Nemica
6. Difendere la Base sulle Colline Orientali
7. Bombardare la Raffineria/Affondare Petroliera
8. Distruggere la Base Nemica
9. Proteggere la Flotta

Più 3 missioni isolate con risultati variabili che possono essere eseguite in ogni momento.

17

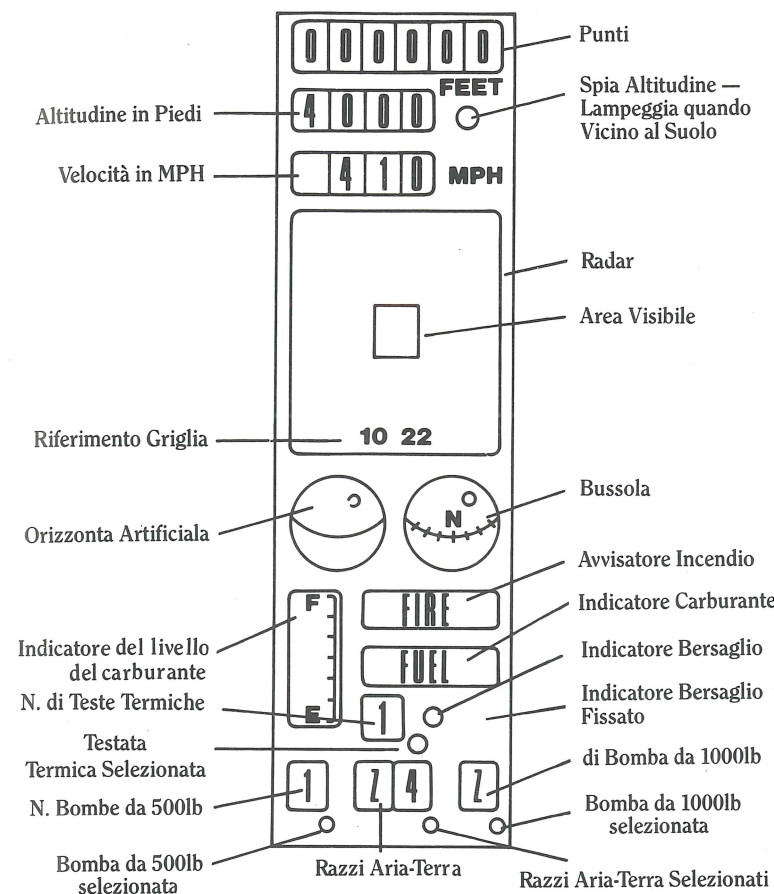
Specifiche dell'Harrier II McDonnell Douglas AV8B

COSTRUTTORE:	McDonnell Douglas
Serie:	Incursore monoposto
PROPULSORE:	Rolls-Royce Pegasus II a turbina
SPINTA:	21550 libbre (9800 kg)
CAPAC. SERBATOI:	7759 libbre (3600 kg)
LUNGHEZZA:	46,3 piedi (14,1 metri)
ALTEZZA:	11,6 piedi (3,53 metri)
APERTURA ALARE:	30,3 piedi (9,23 metri)
VELOCITA MAX.:	590 nedi (a livello del mare)
PESO LORDO al DECOLLO (Pieno Carico):	29750 libbre (13490 kg)
DISTANZA DECOLLO:	0 - 1500 piedi (0 - 450 metri)
AUTONOMIA MISSIONE:	630 miglia (10000 km)
AUTONOMIA MASSIMA CON SERBATOI	
AUSILIARI:	2500 miglia (4000 km)
ALLOGGIO ARMI:	6 su ali, 1 su fusoliera
CARICO MAX. ARMI:	9200 libbre (4200 kg)
CORREDO ARMI:	Sidewinder, lanciatori LAU-61 e 68, MK77 al napalm, bombe MK81, Maverick, Exocet e cannone da 25mm (3600 colpi al minuto)

Operation Harrier © 1990 della U.S. Gold Ltd/Creative Materials Ltd. Tutti i diritti riservati. Rotoscape © 1990 della Creative Materials Ltd. Tutti i diritti riservati. Riproduzione, prestito o rivendita non autorizzati, con qualunque mezzo effettuati, sono severamente vietati.

20

Quadro Strumenti



18