

XBOX 360.

SEGA®

VANQUISH™

ヴァンキッシュ



■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■このゲームをセーブするためには、最低 304 KB の空き容量が必要です。

このたびは Xbox 360® 専用ソフト「VANQUISH」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこのマニュアルを必ずお読みください。

VANQUISH™

ヴァンキッシュ



Contents

イントロダクション 2	タクティカルチャレンジ 21
基本操作 6	ポーズメニュー 22
タイトル画面 8	Xbox LIVE®について 23
ゲームの進め方 10	攻略のヒント 24
アクション 12		

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。

イントロダクション

爆発的な人口の増加は止まることなく、ついに世界人口は100億人を突破。

食料問題、エネルギーの枯渇、世界各地での紛争の勃発。

人類は冬の時代を迎えていた。

そんな中、太陽光発電による平和の象徴だった
米国のスペースコロニーが何者かの襲撃を受ける。

コロニーは瞬く間に占領され、

送電システムは増幅したマイクロウェーブで地上を焼き尽くす大量破壊兵器と化した。

襲撃者は「ロシアの星」。

ロシアでクーデターを起こし、政権を奪った直後の宣戦布告だった。

彼らは、サンフランシスコを死の街へと変え、アメリカの即時無条件降伏を要求してきた。

断れば次はニューヨークが標的にされてしまう。

だが米国は、侵略者との交渉には一切応じない。

大統領は、スペースコロニー付近に駐留していた全艦隊に対し、

侵略者の殲滅とコロニーの奪還を命じた。

総司令官はバーンズ。

3度の戦争でシルバースターと海軍殊勲十字章を受章した英雄だ。

一方、DARPA (国防高等研究計画局) は、
そのバーンズの旗艦に一人の男を派遣していた。

男の名はサム。今作の主人公だ。

新型バトルスーツARSの戦闘データ採取が表向きの任務だが、彼の目的は別にあった。

恩師カンディード博士の救出である。

博士は、コロニー計画の発案者であり、
いまだ未完成のコロニー建造を現場で指揮していた。

そこに今回の襲撃事件が起きたのだ。

孤立した状況の中、博士は発案者としての責任感から

送電システムを停止させようとしている。

「ロシアの星」によるニューヨーク攻撃まで、残された時間はあと僅か。

それぞれの思惑が交錯する中、米国の存亡をかけた戦いが、いま始まるようしていた。

イントロダクション

サム・ギデオン

DARPAの研究者としてバトルスーツARSの設計を担当。
今回の戦闘には、恩師カンディード博士を救出するために
参加した。だが政府内の内通者を警戒し、表向きはARS
の戦闘データ採取を目的として軍に同行している。
軍を指揮するバーンズとは、考え方の相違から衝突が絶え
ない。



ARS

Augmented Reaction Suit Systemの略称。カーボンナノチューブを繊維のように
縫った素材を採用。鋼よりも堅く、重量は空気よりもわずかに重い程度である。
最新MBT (主力戦闘車) に匹敵する攻撃力・機動力・情報処理能力・戦術性を一歩兵に
実現させることが開発コンセプト。

DARPA

Defense Advanced Research Projects Agency (国防高等研究計画局) の略称。
軍用の新技術開発および研究を行うアメリカ国防総省の機関。局員は300人と少ない
が、大統領と国防長官の直轄組織。戦場でのデータ収集などで軍に同行するが、軍の干
渉は受けず独自で行動するため、現場の兵士にとっては厄介者の存在。



ロバート・バーンズ

3度の戦争で2度も受勲した英雄的な存在。今回のコロニー奪還作戦では、混成部隊の総指揮官を務める。目的のためなら手段を選ばない男で、時には非情な判断を下すこともある。しかし片腕を失い、半身サイボーグになってまで闘い続けるのは、戦いに勝利することで死んでいった部下たちを弔うため。

エレナ・イヴァノワ



国家プロジェクトで英才教育を受けた才女。カンディード博士の希望で、DARPAに配属された。今回の作戦では、サムの後方支援として参加している。彼女の分析力やハッキング能力が、作戦の明暗を分けるだろう。

フランス・カンディード



DARPAの主席研究員で、スペースコロニー計画の発案者。「ロシアの星」に兵器利用された送電用エネルギーシステム的设计者でもあり、サンフランシスコの壊滅に責任を感じている。サムに残したビデオメッセージによれば、政府内にいる内通者を警戒し、単独行動でエネルギーシステムを止めようとしている。

ビクトール・ザイツェフ



クーデターにより新たなロシア政府を樹立した「ロシアの星」の幹部。ARSに匹敵する性能を持つバトルスーツを操り、今回のコロニー急襲を指揮してサンフランシスコを壊滅させた。彼らの要求する米国の無条件降伏を受け入れなければ、次はニューヨークが標的にされてしまう。

エリザベス・ウインターズ



米国初の女性大統領。経済界で認められた手腕を期待され、世界的な大不況の真只中に就任した。権力や名声、地位に対して異常なまでの執着心を持ち、利用できるものは全て利用してライバルを蹴落とし、のし上がってきた女。



●プロビデンス

地球と月の間にある「ラグランジュポイント」領域に設置されたシリンダー型コロニーの通称。米国の51番目の州として建造され、太陽光発電と宇宙移民による人口問題の解決が目的。シリンダーの直径は10km、全長は78kmで、人口が3000万人に及ぶ巨大宇宙都市。

このゲームは1人用です。メニュー画面では方向パッド/左スティックで項目を切り替え、**A**ボタンで決定、**B**ボタンでキャンセルします。ゲーム中の操作方法は下記の表をご覧ください。

Xbox 360 コントローラー



※本ソフトは振動機能に対応しています。振動機能の切り替えは、OPTIONS(→P.9)で行えます。

方向パッド	↑↓←→でメイン武器の切り替え ↶↷でサブ武器(グレネード)のタイプを切り替え
左スティック	キャラクターの移動
右スティック	カメラ(照準)の移動
B ボタン	近接攻撃
A ボタン	回避(左スティックを入力しながら)
Y ボタン	グレネードの使用
X ボタン	障害物に隠れる(→P.15)/各種アクション
右トリガー	射撃
RB	リロード/武器の取得・交換(ボタンを押し続ける)
右スティックボタン	スナイパーライフル使用時はズーム
左トリガー	狙う/アクティブARモード発動(回避、障害物乗り越え、ブースト時)
LB	ブースト(左スティックを入力しながら)
STARTボタン	ポーズメニューの表示
BACKボタン	イベントムービーのスキップ

※上記は初期設定の操作(TYPE A)です。「OPTIONS」の【CONTROLLER】で変更できます(→P.9)。各アクション操作は、P.12から詳しく解説します。

●実績について

ゲーム中、さまざまな条件を満たすと実績のロックを解除できます。解除時には、音によるお知らせとメッセージが表示されます。

●オンラインランキングについて

メインメニュー(→P.8)で「GAME」「SYSTEM」を選ぶと、Xbox LIVEへのサインインを行います。サインインをすると、ゲーム中のハイスコアやクリアタイムをオンラインランキングへ登録します。メインメニューの「SYSTEM」→【LEADERBOARD】で、全国のプレイヤーやフレンド同士のランキングを閲覧できます。Xbox LIVEについてはP.23をご覧ください。

Xbox LIVE サービスやXbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は以下にお問い合わせください。

■マイクロソフト株式会社 Xbox カスタマーサポート 0120-220-340
フリーダイヤルがご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。
詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>
受付時間 10:00~18:00 (日、祝日を除く)

●音声出力について

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを光デジタルケーブルで、Xbox 360 D端子 HD AVケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AVケーブル、Xbox 360 VGA HD AVケーブル、Xbox 360 Sビデオ AVケーブル、Xbox 360 HDMI AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。Xbox 360本体に HDMI端子がある場合は、HDMIケーブルをご使用いただけます。

また、必ず Xbox ダッシュボードの「システム設定」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ」の中から「デジタル出力」を選んで、最後に「Dolby Digital 5.1」を選択してください。

※詳しくは、お手持ちのAVシステムの説明書もお読みください。

メインメニュー

方向パッド／左スティックで項目を選び、Aボタンで決定してください。



●GAME

NEW GAME (→P.10)

新たにゲームを始めます。ゲームの難易度を「CASUAL AUTO」「CASUAL」「NORMAL」「HARD」の中から選んでください。「CASUAL AUTO」を選ぶと、オート照準になります(→P.12)。チュートリアル後、ゲーム本編(ACT)が始まります。

CONTINUE

最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。

TUTORIAL

ゲームの基本操作を学ぶモードです。「NEW GAME」冒頭のチュートリアルと同内容です。

MISSION

これまでにプレイしたことのあるミッションからスタートできます。開始したいミッションを選んでください。また、各ミッションのリザルトも確認できます。

CHALLENGE (→P.21)

ゲームを進めると選べるようになります。高難度の「タクティカルチャレンジ」ミッションに挑戦するモードです。

●SYSTEM

LEADERBOARD

Xbox LIVEへサインインし、オンラインランキング(→P.7)を閲覧します。

OPTIONS

ゲーム内の各種設定を変更します。設定を変更した際にはオートセーブが行われます。

DIFFICULTY …………… ゲームの難易度です。最初に設定した難易度はメインメニュー内の「OPTIONS」では変更できません。ゲーム中のポーズメニュー内にある「OPTIONS」から変更してください(→P.22)。ゲームの途中でオート照準(→P.12)にしたいときは、ここで「CASUAL AUTO」を選択してください。

CONTROLLER …………… プレイ中の操作タイプをA/Bの2タイプから選択します。初期設定はTYPE Aです。

VIBRATION …………… 振動機能のON/OFFを設定します。

AUDIO VOLUME …………… ゲーム中の音楽・効果音・音声のボリュームを調節します。

VERTICAL CONTROL …… 垂直方向のカメラ操作を「NORMAL(普通)」「INVERTED(反転)」のどちらかに設定します。

HORIZONTAL CONTROL …… 水平方向のカメラ操作を「NORMAL(普通)」「INVERTED(反転)」のどちらかに設定します。

CAMERA SPEED …………… カメラの操作スピードを設定します。通常時、狙い時、ズーム時(→P.12)の3つの場合をそれぞれ設定できます。

SCORE …………… ゲーム中のスコア表示のON/OFFを設定します。

SUBTITLE …………… ムービー中の字幕のON/OFFを設定します。

COM MESSAGES …………… 通信時のテキスト表示のON/OFFを設定します。

BRIGHTNESS LEVEL …… 画面の明るさを設定します。

SDTV MODE …………… 操作説明など一部テキストの拡大表示のON/OFFを設定します。ブラウン管TVなどSDテレビの使用時には「ON」に設定することをお勧めします。

LANGUAGE SELECT …… ゲーム中の言語を設定します。音声とメッセージ、インターフェイス表示を個別に設定できます(インターフェイス表示の切り替えは、タイトル画面内の「OPTIONS」でしかできません)。

●セーブについて

このゲームでは、オートセーブを採用しています。各ミッションの途中にあるチェックポイントに到達すると、自動でゲームの進行状況がセーブされます。また、ミッションをクリアしたときにもセーブが行われます。セーブ中はXbox 360本体の電源を切らないでください。

セーブデータを作成するには304 KB以上の空き容量が必要です。

ゲームの流れ

「NEW GAME」を選ぶと、最初に基本的なアクション操作のチュートリアルが始まり、終了後にゲーム本編 (ACT) が始まります。

各ACTはいくつかのミッションに分かれています。ミッション開始時には、クリアするための目標 (OBJECTIVE) が表示されます。



ミッション中に、バーンズやエレナからの指示・情報 (スナイパーを倒してくれ、●●地点へ向かえ等) が入ることもあります。



また、ロード中の画面では、ゲームのヒントが表示されます。

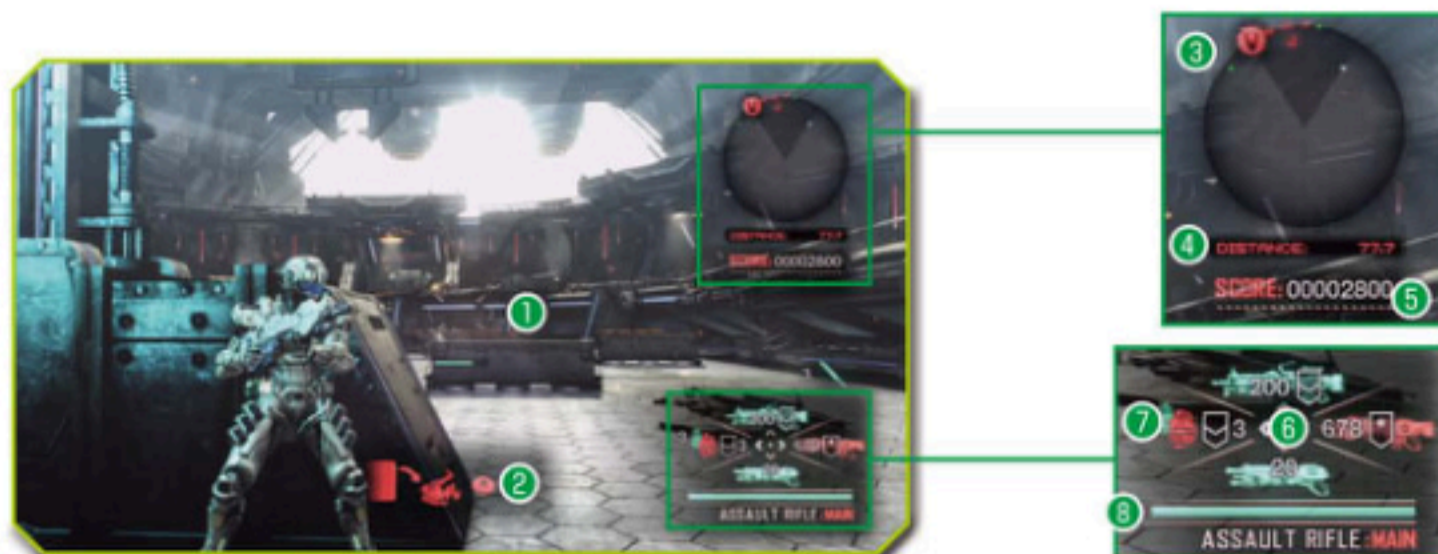


ミッションをクリアするとリザルト画面が表示されます。Xbox LIVEへサインインしていれば、ハイスコアが登録されます。

●ミッション失敗

途中でサムが倒れたとき、または目標を達成できなかったときにミッション失敗となります。「CHECKPOINT」で直前のチェックポイントから再開、「RESTART」でそのミッションの最初からやり直し、「TITLE SCREEN」でタイトル画面へ戻ります。

画面の見方



- ①照準/選択している武器に装填されている弾薬数。敵に照準を合わせると、その敵の残り耐久力が表示される。
- ②銃座の操作、コンテナを開けるなど、その場でできるアクション。Xボタンで実行。
- ③レーダー。赤いドットが敵、緑は未開封のコンテナ、白は武器。瀕死状態の味方は薄い青の十字マーク、ミッションの目的地はVで表示される。
- ④目的地までの距離。
- ⑤現在のスコア。
- ⑥現在持っているメイン武器と弾薬数。
- ⑦ハンドグレネード/EMPエミッターの所持数。
- ⑧ARSのエネルギーゲージ。ARモード(→P.16)、ブースト(→P.18)、近接攻撃をヒットさせる(→P.18)と、エネルギー(緑の部分)が減少し、スーツが高温になる。エネルギーは使用しなければ時間経過と共に回復するが、エネルギーが完全に無くなると、オーバーヒート(→P.19)する。オーバーヒート中はARモード、ブースト、近接攻撃ができない。



ゲーム中のアクションについて詳しく解説します。ここでの操作説明は、初期設定のTYPE Aでのものです。

射撃……右トリガー / 狙う……左トリガー

右トリガーでメイン武器を撃ちます。左トリガーを押し続けると狙います。この状態で撃つと、より精密な射撃ができます。



ただ撃つだけでは当てづらい



狙いをつけて引き金を絞れ!

! Tips: 慣れないうちはオート照準で

狙っても照準をうまく合わせられないという人は、ポーズメニューの「OPTIONS」→「DIFFICULTY」で「CASUAL AUTO」に設定してみましょう。狙いをつけると、近くの敵へ自動的に照準があいいます。敵が移動しても自動的に追いつけるうえ、撃破すると続けて別の敵に照準が移動するので、連続して多くの敵を片付けることができます。

●ズーム……右スティック ボタン

スナイパーライフルを使用しているときには、狙いをつけるとスコープ視点になります。このときに右スティック ボタンを押すと、さらにズームして狙うことができます。一撃必中を狙ってください。

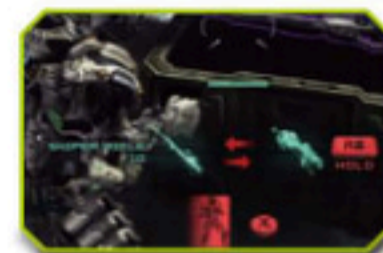


武器の切り替え……方向パッド

方向パッドで武器を切り替えます。方向パッド↑↓←→で、それぞれの方向に設定されたメイン武器（右のアイコン画像を参照）を選んでください。

方向パッド↖でサブ武器（グレネード）のタイプを切り替えます。

コンテナ等から出てくるメイン武器は、RBを押し続けることでスキャンできます（現在選択している武器と交換）。すでに持っている武器をスキャンした場合は弾が補給されます。



グレネードを投げる……Y ボタン

グレネードは2種類あり、初期状態ではそれぞれ3個ずつ所持しています。



ハンドグレネードは、爆風により広範囲の敵に大きなダメージを与えることができます。障害物に隠れている敵集団への攻撃にも有効です。



集団の中へ投げ込め!



EMPIミッターは、電磁パルスが発生させて一定範囲の敵をショートさせることができます。ショートした敵はしばらく活動を停止します。



効果的に使えば、反撃のチャンス

武器のアップグレード

弾薬数がフルの状態と同じ武器を取得すると、武器のランクが上がります。ランクの高さは右図のように階級章で表されています。



ランクを上げていくと、3段階ごとに武器がアップグレードされ、性能が向上します。精度の向上やダメージアップ、弾薬数の上限アップなどの効果があります。



初期状態の600発から弾薬数の上限が上がったアサルトライフル

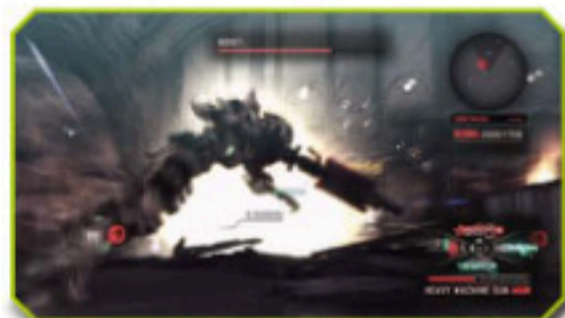
ただし、「NORMAL」以上の難易度の場合、ミッション失敗後に「CHECKPOINT」で再開すると、武器のランクが下がることがあります（どれだけ下がるかは難易度による）。なお、武器のランクは「NEW GAME」「MISSION」で新たにゲームを始めるとリセットされます。



また、敵を倒した際にアップグレードアイテムが出現することもあります。これを取得すると、そのとき選択しているメイン武器が即座にアップグレードされ、弾薬数も最大まで回復します。

回避……左スティック+Aボタン

左スティックを入力しながらAボタンを押すと、その方向へ回避行動をとり、敵の攻撃をかわすことができます。



危機一髪で回避! 体勢を立て直せ



カバーアクション……身を隠せるものの前でXボタン

壁や、ある程度の大きさの障害物などの前でXボタンを押すと、障害物に隠れて敵の攻撃から身を守ること（カバー）ができます。ただし、巨大兵器の攻撃などによって障害物自体が破壊されてしまうこともあります。



集中砲火から身を守り、機会をうかがう

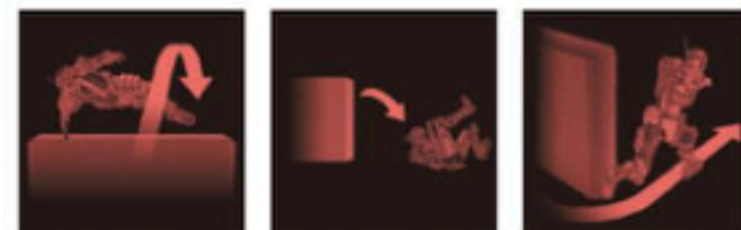


カバーできる場所では、左のようなアイコンが表示されます。

カバー中は、進みたい方向に左スティックを入力しながらXボタンを押すことで、障害物を乗り越えたり回避行動をしつつ飛び出すことができます。乗り越えや回避行動は、狙いをつけることでARモード（→P.17）が発動できる重要なアクションです。



どんな行動をとって飛び出すかはアイコンで表示されます。カバーしながら左スティックを入力し、次の行動を確認してXボタンを押しましょう。



乗り越え 回避しつつ出る 通常移動

! Tips: カバー中の射撃

カバー中でも射撃は行えますが、障害物から身を乗り出すため、敵の攻撃を受けやすくなります。せっかく隠れても、敵が集中砲火を浴びせているときに身を乗り出しては意味がありません。攻撃が途切れるのを見計らって、反撃するようにしましょう。



ARモードを発動する

「ARモード」とは、ARSによって人間の神経系統や運動能力が強制的に拡張された状態のことです。集中力の異常な上昇により時間の流れがとても遅く感じられます。



銃弾の嵐をかいくぐる



これでピンチを切り抜ける!

さらに、敵の弱点を視覚的に認識することさえ可能になります。弱点には赤いマーカーが表示され、その部分を狙って射撃すると、大ダメージを与えることができます。



ARモードは、自動で発動するタイプと任意で発動するタイプの2種類があります。

●危機回避ARモード：多大なダメージを受けたとき自動発動

敵の攻撃で危機的なダメージを受けると、自動でARモードが発動します。安全な場所へ退避するか、逆手に取って敵を一掃してください。ただし、オーバーヒート(→P.19)するまでARモードは解除されません。



オーバーヒート中は危機回避ARモードが発動しなくなるため、注意が必要です。

オーバーヒート(=危機回避ARモード解除)までの残り時間は、画面中央の照準の横に時計型アイコンで表示されます。



●アクティブARモード：回避、乗り越え、ブースト時に左トリガー
ブースト時に射撃(右トリガー)

回避行動中(→P.14)や低い障害物を乗り越えている最中(→P.15)に左トリガーを押し続けると、任意でARモードを発動することができます。左トリガーをはなすと、ARモードは解除されます。



回避行動中のアクティブARモード



乗り越え中のアクティブARモード

ブースト(→P.18)中は、射撃(右トリガー)、または狙う(左トリガー)とARモードが発動します。高速で移動しつつ、ARモードによる精密射撃ができます。



ブースト中のアクティブARモード

ARモード中はARSのエネルギー(→P.11・⑧)を消費し、オーバーヒート(→P.19)するまで発動し続けることができます。

オーバーヒートはリスクの高い状態なので、照準の横に表示される時計型アイコン(→P.16)をよく確認しましょう。



ブースト……LB

移動中にLBを押し続けるとARSがブーストモードに移行し、高速で移動できます。LBをはなすとブーストを解除します。

戦線からの高速離脱、敵との間合いを一気に詰める、などのハイスピードな戦略行動がとれます。また、ブースト中に射撃、または狙うことで、アクティブARモードを発動させることもできます。

ブースト中はARモード同様、ARSのエネルギー(→P.11・⑧)を消費します。オーバーヒートするまでブーストを続けることができます。



近接攻撃……Bボタン

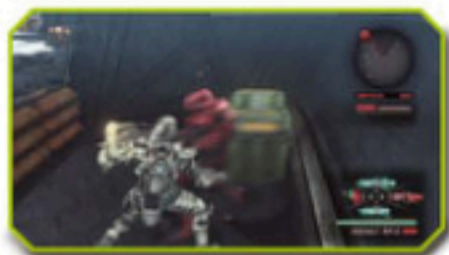
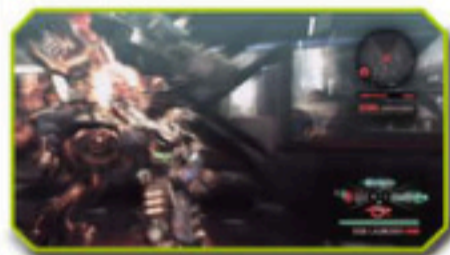
敵の近くでBボタンを押すと、近接攻撃をします。ARSの出力を瞬間的に増幅させた打撃で大ダメージを与えます。多くの敵は近接攻撃一発で撃破できるでしょう。

ただし、急激に出力増幅されたARSは一時的にオーバーヒートしてしまうため、連続して近接攻撃を行うことはできません。

●近接攻撃のバリエーション

選択している武器によって、どんな近接攻撃をするかが変わってきます。ボタンを押し続けることで溜め攻撃ができるものや、連打できるもの、中には狙いをつけることでARモードに繋げることができるものもあります。

ド派手な一撃を決めるため、武器を変更していろいろ試してみましょう。



オーバーヒート

ARモード・ブースト・近接攻撃によってエネルギーがなくなると、オーバーヒート状態になります(右写真)。

オーバーヒート中は強制冷却状態に移行し、ARSの冷却が完了するまで、上記のアクションはできなくなります。

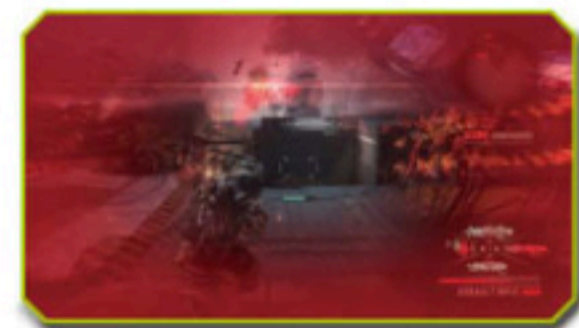


さらに、オーバーヒート中は全体的な運動機能が低下してしまい、敵の攻撃を避けにくくなります。



この状態のときに多大なダメージを受けてしまうと、危機回避ARモードも発動できないため、大変危険な状態に陥ります。

障害物を使ったカバー等で冷却が終わるまで安全を確保しましょう。



その他のアクション……Xボタン

カバーアクション(→P.15)の他にもXボタンを押すことで状況に応じたアクションができます。右の写真のようなアイコンが表示されたらXボタンを押してみてください。
以下で、代表的なアクションを紹介します。



コンテナを開ける

フィールドに落ちているコンテナを開けます。中に入っている武器をスキャンすることで、武器を交換したり弾薬の補給が行えます。



仲間を救助

瀕死状態の仲間にアドレナリンを打ち、応急手当をおこないます。瀕死の仲間には右のようなアイコンが表示されます。助けた仲間は感謝の印に武器・弾薬をわけてくれます。



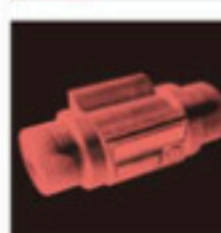
銃座を操作

強力な弾幕を張ることができる銃座を操作します。銃座にも弾薬数があります。



スイッチを操作

ドアを開けたり、エレベータを動かしたりするための操作盤を起動します。



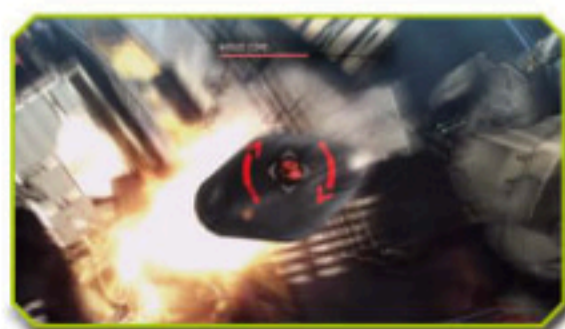
爆薬設置

強力な爆薬を仕掛けます。このアイコンが出てくる場所(複数箇所の場合もあり)に爆薬を設置したら安全な場所まで退避し、左スティック ボタン・右スティック ボタンを同時に押して起爆してください。

クイックタイムイベント

戦闘中に突発的なイベントが発生することがあります。イベント中、画面にボタンやスティックのアイコンが表示されたら、そのとおりに入力してみてください。

入力に成功すると、サムが派手な攻撃をお見舞いしたり、危機一髪で難を逃れることができます。



高難度のミッションにチャレンジするモードです。**NORMAL以上の難易度で、各ACTの最初から最後まで**を通してクリアすると、プレイできるようになります。



プレイしたいチャレンジミッションを選んでください。ストーリーを進めていくことで、新たなチャレンジが選べるようになります。



チャレンジミッションはいくつかのラウンドに分かれています。すべての敵を殲滅すると次のラウンドに進みます。最終ラウンドを終えるとミッションクリアです。クリアタイムはオンラインランキングに登録できます。



! Tips: 地獄のミッションを生き延びるには

タクティカルチャレンジのミッションは非常に高難度。無謀な突撃をしているようでは、すぐに倒れてしまうでしょう。カバーとアクティブARモードを駆使し、無駄弾を撃たないように立ち回りましょう。また、ステージ中には各種の武器が用意されています。各ラウンドの敵に合わせた武器のチョイスが重要です。

なお、ミッション開始時に所持している武器、ランクは初期状態になっています。

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

方向パッド/左スティックで項目を選び、Aボタンで決定してください。



RESUME GAME

ポーズメニューを解除し、ゲームに戻ります。

CHECKPOINT

最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。

RESTART

現在のミッションを最初から始めます。

ARMORY

取得した武器の情報を閲覧します。各武器の現在のグレードも確認できます。

LEADERBOARD

Xbox LIVEへ接続し、「ミッション」のスコアと「タクティカルチャレンジ」のクリアタイムの順位を閲覧します。

OPTIONS

ゲームに関する各種設定を行います(→P.9)。難易度の変更もできます。

なお、ゲームの途中で難易度を変更すると、変更を行った中からもっとも易しい難易度でオンラインランキングへ登録されます(実績のロック解除の条件に難易度が関係する場合も同様の対応となります)。

TITLE SCREEN

ゲームを中断し、タイトル画面に戻ります。

! Tips: 弾丸を使い果たしてしまったら

敵を倒す前に銃弾を撃ち尽くしてしまうと、進行不能になることがあります。このような場合は、ポーズメニューから「CHECKPOINT」か「RESTART」を選択してミッションを再開してください。

Xbox LIVEについて

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりにするゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

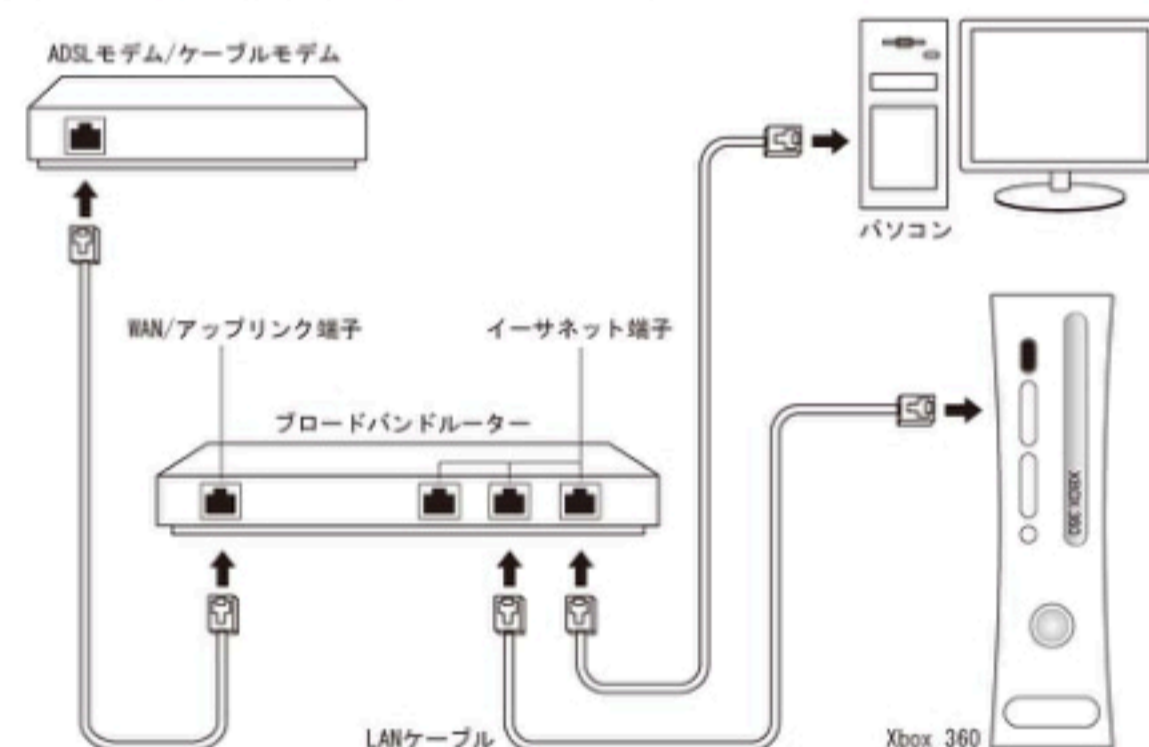
さらに、Xbox LIVE マーケットプレイスを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVEを利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリータイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および

<http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。



いよいよね、スーツの調子はどう？
長時間のシミュレーションで訓練したとはいえ、実戦での使用はこのオペレーションが初めてなんだから、油断は禁物よ。
こちらからも随時モニターしてフォローするけど、不測の事態に備えて戦闘の基本を再確認するわね。

●武器の特徴を掴んで！

弾薬数が多く連射速度も速いアサルトライフルは使い勝手がいいけど、一発一発の威力にはあまり期待しないで。しっかり敵の弱点を狙ってね。逆にヘビーマシンガンはダメージが高く強力だけど、狙いがブレやすいのが弱点よ。

接近戦で抜群の威力を誇るショットガン、遠距離の敵を正確に狙撃できるスナイパーライフル、この4つが基本的な武器ね。

ロケットランチャーは耐久力の高い巨大兵器に使うといいわ。複数の敵を同時に攻撃できるロックオンレーザーは、拠点を守る敵部隊を殲滅するのに有効よ。

この他にもいろいろな武器があるから、それぞれの使いどころに合わせて切り替えて。



アサルトライフル



スナイパーライフル



ヘビーマシンガン



ロケットランチャー



ショットガン



ロックオンレーザー

●前に出すぎるのは控えて！

いくらARSでも、十字砲火の中に突っ込んで行くのは自殺行為に等しいわ。一人で前に出すぎるのは危険よ。

戦場を見回して、カバーできる場所を確認し、障害物で身を守りながら、敵の攻撃のスキを待つよ。でも、同じ場所にずっと隠れていると、敵に囲まれる危険もあるわ。常に味方と敵の位置には注意して。



●アクティブARモードを発動！

ARモードは、もともとは危機的状況下での生存率を高めるためのものよ。でも、任意に発動することで銃撃時の戦闘効率を良くすることが可能になるわ。反応速度の急上昇により、時間の流れが遅く感じられ、狙撃しやすくなるはずよ。

障害物乗り越える瞬間や、回避行動をとるときに、積極的に発動させてみて。



巨大な大量破壊兵器にも、その構造上、弱点となる箇所が存在するわ。ARモード発動時には、その弱点が赤いマーカースで表示されるから、そこを狙撃すれば大ダメージを与えられるはずよ。



●弾薬を使い切ってしまったら

実戦で一番気をつけてほしいのは弾切れよ。フィールド上のコンテナはなるべく全部開けて、武器や弾薬を補充してね。瀕死状態の仲間を助けて、お礼に弾を分けてもらうのもいいかもしれないわ。それでも弾がなくなったときは、危険だけど近接攻撃だけですべての敵を倒すしかないわ。残念だけど諦めるしかない場合は、ポーズメニューから「CHECKPOINT」か「RESTART」を選んで、ミッションをやり直して。

●戦場で一服……？

サム、実戦前に一服してるなんて、ずいぶん余裕なのね。それにその煙草はどこから出したの？ 煙草ケースなんてオプション装備にはないはずよ。カバー中にLBを押すと出てくるですって？ 隠し持ってたの!? あきれた。わかってるわよ。吸い殻を捨てた方向へ敵の注意をそらせるためなんですよ。熱源感知センサーを逆に利用してやるってわけね。……それはいいアイデアかもしれないけど、体に悪いからミッション中は3本までにしてね。



！ Tips: 見つけれらるか？ バングロス像

戦場のどこかに、小さな黄金像が置かれていることがあります。この黄金像……バングロス像は、攻撃することでリザルトに記録が残ります。機械兵との過酷な戦いにも慣れて、余裕が出てきたら周囲を見回してみるのも良いかもしれません。



ARS Quick Reference

ブースト……左スティック+LB



狙いをつける……左トリガー

アクティブARモード発動

……回避、乗り越え、ブースト時に左トリガー



武器の切り替え……方向パッド↑、→、↓

サブ武器(グレネード)のタイプ切り替え……方向パッド←

リロード 武器の取得・交換……RB

アクティブARモード発動

……ブースト時に射撃(右トリガー)



射撃……右トリガー



グレネードの使用……Yボタン

近接攻撃……Bボタン



回避……左スティック+Bボタン

カバー……身を隠せるものの前でXボタン



赤字の行動はARSのオーバーヒートに注意!

© SEGA

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

PLATINUMGAMES INC.

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社セガ 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9

セガカスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。
受付時間 10:00~17:00 月~金(祝日及び弊社指定休日を除く)
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

本製品は[NTSC-J]が記載されている日本国内仕様のXbox 360本体のみでお使いいただけます。許諾を得ずに、複製、改変、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、上映、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは固く禁じられております。これらを行った場合には、法的措置を取ることがありますので、ご注意ください。

Any unauthorized reproduction, modification, reverse engineering, transmission, public broadcast, rental and/or business use is prohibited. Removal of the copyguard is strictly forbidden. All rights shall be enforced to the fullest extent under the law.

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation.

禁無断転載 683-00479

SEGA

株式会社セガの公式サイトです。

セガ公式サイト

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。
セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック!

<http://sega.jp/>

携帯用公式サイト [セガ]モバイル

携帯コンテンツや、家庭用ゲームやアーケードゲームなどの最新情報をいつでもどこでもリアルタイムでおとどけます。

