



# ZOOMING SECRETARY

INSTRUCTION MANUAL

ИНСТРУКЦИЯ

## Introduction

The game is designed to use with Nintendo Entertainment System or Famicom game consoles, or with a software emulator of these consoles. To run the game on actual console you need a flash cartridge, such as PowerPak.

The game is not licensed or endorsed by Nintendo company in any way. It is free of charge, released under Creative Commons Attribution license, and provided "as is", without warranty or responsibility of any kind.

## How to play

You are a secretary in an office on a trial period. Your work is answering calls requesting for information for certain topics that are stored in file cabinets. You can only remember one topic at a time. There are your coworkers in the office. They mostly distract you from your work, although some of them could be helpful.



## Objects



*File cabinet.* One cabinet contain one topic, you can remember the topic by coming close to the cabinet. Current topic is indicated in the upper left corner of the screen.

*Phone.* An icon above it indicates which topic is requested. To answer the call you need to touch the phone while keeping requested topic in mind. The phone heats as caller waits for the answer, and eventually the call will be missed. Miss several calls and you'll be fired and game will be over.



*Coffee machine.* Nothing helps with the work as much as a cup of good hot coffee! However, it's effect won't last forever, and making a new cup of coffee takes some time.

## Characters



*Chief* likes to give instructions and thinks that it will make you hurry, but in fact it only slows the things down.



*Woman in red dress* with cookies hangs around all the day. She's big so you can't pass through her.



*Tall nerdy girl* likes to talk very much, but can't concentrate, so she constantly change topics and it may confuse you. Sometimes she may tell something that you actually need, though.



*Geeky guy* loves you, but fears to even come close, and always acts so awkward that sometimes he may be an obstacle.



*Swamper* with a huge box. Someone once told him to move the box, but didn't tell where. Since then he wanders around with the box, knocking down careless people.



*Handsome guy*. You are absolutely in love with him, and simply being close to him inspires you a lot. Seems that the feeling is not mutual, though, because he always trying to avoid you.

## Введение

Игра предназначена для запуска на игровых консолях Nintendo Entertainment System и Famicom любой модели и региона, или на их эмуляторах. Для запуска на консоли потребуется Flash-картридж, например PowerPak.

Игра не лицензирована компанией Nintendo, распространяется бесплатно на условиях лицензии Creative Commons Attribution и поставляется "как есть", без каких либо гарантий и ответственности.

## Игровой процесс

Вы управляете секретаршей в офисе на испытательном сроке. Ваша задача - отвечать на телефонные звонки, которые запрашивают информацию на разные темы. Информация хранится в картотеках. Вы можете помнить только одну тему одновременно. В офисе присутствуют Ваши коллеги. Они часто отвлекают от работы, но иногда могут помочь.



## Объекты



*Картотека.* Каждая картотека содержит одну тему. Её можно запомнить, просто коснувшись картотеки. Текущая тема отображается в верхнем левом углу экрана.

*Телефон.* Картинка над ним отображает запрошенную тему. Для ответа на звонок нужно дотронуться до телефона, имея соответствующую текущую тему. Телефон постепенно раскаляется и через некоторое время звонок сорвётся. При пропуске нескольких звонков игра заканчивается проигрышем.



*Кофе автомат.* Ничто так не помогает работе, как кружка горячего кофе! Но его эффект не длится бесконечно, а приготовление новой кружки кофе занимает некоторое время.

## Персонажи



*Шеф* любит давать ценные указания, думая, что это ускорит работу, но на самом деле только замедляет её.



*Женщина в красном платье* с печеньем слоняется вокруг целыми днями. Её пышные формы не позволяют протиснуться мимо неё.



*Высокая женщина в очках* очень любит поболтать. Она постоянно меняет тему и легко может сбить с толку. Но иногда она говорит именно то, что нужно.



*Ваш тайный поклонник.* Он не может осмелиться подойти поближе, его неловкость иногда может мешать работе.



*Разнорабочий* с огромным ящиком. Однажды кто-то попросил его передвинуть этот ящик, но забыл сказать куда. С тех пор он ходит с ним по офису, сбивая с ног зазевавшихся сослуживцев.



*Красавчик.* Он очень Вам нравится. Одно его присутствие рядом окрыляет. Но похоже, что он не разделяет Ваших чувств и избегает встреч.

## Credits

Graphics, visual design: Alexei "PinWizz" Bespalko

Code, sound, gameplay design: Shiru

Testing: Gibson

This game is freeware. However, if you like it and think you would pay for it, please consider to visit Donate link at <http://shiru.undergrund.net> and make a donation.

Donations will be redirected to a charity, providing a little bit of help for those in need, and encouragement for the author to further work on projects like this.

[shiru.undergrund.net](http://shiru.undergrund.net)

[pinwizz.livejournal.com](http://pinwizz.livejournal.com)