



NATSUME

〒162 東京都新宿区喜久井町39萩ビル2F

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

NATSUME



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

スーパーファミコン®

SHVC-HJ



ごあいさつ

この度はスーパーファミコンソフト
『反省ザル ジローくんの大冒険』
(SHVC-HJ)をお買い上げいた
だき誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱
説明書」をお読みいただき正しい
使用方法でご愛用ください。なお、
この「取扱説明書」は大切に保管
してください。

もくじ

プロローグ.....	2
コントローラーの使い方.....	5
設定モード.....	7
攻撃方法.....	8
アタックボールの種類.....	9
キャラクター紹介.....	11
帽子.....	17
アイテム・トラップ・仕掛.....	18
ゲームオーバー・コンティニュー.....	20

子猿のジローくんがピクニックに行ったときの話です。森の中を楽しそうに歩いていると、突然空から、ジローくんの周囲を取り囲むように長方形の石が降り注ぎ、それが壁のようにそそり立って、雲を突き破るほどの巨大な塔となりました。同時に山や森、遠くの町にまでも巨大な塔が次々と突き出てきました。

暗い森の中で、訳もわからず慌てふためくジローくんの頭上からしわがれた声が聞こえてきました。

「フオフオフオ、わたしの自慢のマイホームの居心地はいかがかの、お猿さん。」

声とともに塔の中が明るくなり、声の主の姿が現われました。肩に意地の悪そうなカラスをとまらせ、ほうきに乗って空に浮かんでいる黒いローブを着た驚っ鼻の魔女でした。魔女はほうきに乗ったまま、ゆっくりとジローくんの目の前に降りてきました。

「アタシは闇の世界からきた魔女サマンサ。この世を

愉快な闇の世界に変えてやろうと思っはるばる来たんじゃが、来た早々うっかりして塔を建てる場所を確認するのを忘れておったわ。」

「はやく、ここから出してくれよ！」
「やだね、せっかくの遊び相手を逃がすもんか。よくお聞き、お猿さんにはこのカラスと鬼ごっこをしてもらう。アタシの建てた塔は全部で6つある。塔の最上階にいる門番を倒せば、となりに立っている塔に行ける扉が出てくる。アタシのいる塔にまでカラスに捕まらずにこれれば、地上に戻してあげてもよいわ。」
カラスは馬鹿にするように一鳴きした。

「ほんとにだしてくれるね。」
「フフフ、うそはいわん。そうじゃ、アタシらばかりが楽しむのも悪かろう…ゲームを面白くするために、お前にも遊び相手を作ってやろう。ほれッ！」
魔女の指から発せられた魔法が、ジローくんのリュ

ツクサクに^あ当たりました。すると、リュックサクからお弁当^{べんとう}として持っていた^も果物^{くだもの}が、あちらこちらに^と飛び出^だしていきました。床に^{ゆか}落ちた^お果物^{くだもの}のひとつが2、3度身震い^{どみぶるい}すると、突然^{とつぜん}手足^{あし}を生やし、さらに2匹^{ひき}、4匹^{ひき}と分裂^{ぶんれつ}して歩きだしたのです。

「お猿^{さる}さん、その果物^{くだもの}達は^{くだものたち}お前^{まえ}さんを偉^{えら}く気^きに入^いっているようじゃ。好き^すで好き^すで食^たべてしまいたい、などと言^いっておるぞ。ウヒウヒウヒョヒョ!!」

魔女^{まじょ}はそう言^いい残^{のこ}すと、カラスとともに^{ふたた}再び^と飛び去^さってしまいました。その時^{とき}、魔女^{まじょ}のローブの裾^{すそ}から光^{ひか}り輝^{かが}く珠^{たま}が、ジローくんの足元^{あしもと}に転^{ころ}がってきました。拾^{ひろ}い上げようとすると、珠^{たま}がひとり^{ちゆう}りで^う宙^{はな}に浮^ういて話^{はな}しかけてきました。

『サマンサとの話^{はな}しは聞^きいたよ。僕^{ぼく}が魔法^{まほう}で助^{たす}けてやろう!!』

珠^{たま}はジローくんの中^{なか}に入り込^{はい}んでしまいました。



十字キー

スタートアップ画面^{がめん}や設定画面^{せっていがめん}でのカーソルの移^い動^{どう}、項目^{こうもく}の数^{かず}や表示^{ひょうじ}の変^{へん}更^{こう}に使^{つか}います。ゲームの中^{なか}では、左右^{さゆう}でジローくんの移^い動^{どう}、ステージク^いリアす^りる際^{さい}に必要な^{ひつよう}数^{かず}の鍵^{かぎ}を集^{あつ}めて、ドアの前^{まえ}で上^う側^{えがわ}を押^おすと、次^{つぎ}のステージ^{いどう}に移^い動^{どう}できます。

設定モード

A ボタン

アタックボタン。一度押せば魔法のボール(オーブ)を投げ、もう一度押すとオーブが破裂して、様々なアタックボールが弾け出ます。設定画面では、カーソルで選択した項目を決定します。

B ボタン

ジャンプボタン。元気よくジャンプします。押し続けければ、より高くジャンプします。

セレクトボタン

スタート時にカーソルを移動させます。

スタートボタン

ゲームのスタート、中断。タイトル画面から抜ける際に使用します。

設定モードを選択すれば、アタックボタンとジャンプボタンの指定を変更できます。

設定モードでは、アタックボタンとジャンプボタンの指定を変更することができます。変更したい項目にカーソルを合わせたら、**+**キーの左右で、自分の好みのボタンを指定してください。



むずかしさ 3段階のレベルから、自分に合ったレベルを選んでプレイできます。

ひょうじ 画面上で確認できる表示の種類を決定します。

サウンド ゲーム中の24種類のサウンドや効果音を聴くことができます。

設定が決まったら『タイトルにもどる』を選択して、スタートボタンを押してください。

攻撃方法

Aボタンを押すと、ジローくんは青い玉(オーブ)を出します。オーブは頭で突



く(リフティング)ことにより、青・緑・黄・赤の順に色が



が変わり、パワーアップします。また、地面に落とさなければ、そのまま持ち運べます。オーブをモンスターに当てると、モンスターは気絶し、一定時間動かなくなります。また、『消えるブロック』にオーブを当てれば、そのブロックは消えてしまいます。オーブを出した状態で、もう一度Aボタンを押すと、オーブは破裂し、アタックボールになります。アタックボールにはオーブの色により単発弾、貫通弾、反応弾、拡散弾の4種類があります。

アタックボールの種類

たんぱつだん 単発弾

Aボタンを押してオーブを出し、そのままもう一度Aボタンを押すと、野球



ボールのアタックボールになります。4つのアタックボールの中では一番威力は弱いですが、すぐそばに迫った敵に対して有効です。

かんつうだん 貫通弾

オーブを1回リフティングしてから再びAボタンを押すと、サッカーボール



のアタックボールになります。敵に当たっても破裂して消えてしまわずに、敵を突き抜けて一度に何匹もダメージを与えます。別々の階にいる敵を一度に倒すときに便利です。

キャラクター紹介

はんのうだん 反応弾

オーブを2回リフティングしてからAボタンを押すと、バレーボールの攻撃ボールになります。敵に当たると、そこを中心ちゆうしんに円軌道えんきどうを描き、近くちかにいる敵も一緒に倒たおします。とくにボスキャラとの対決たいけつの時、その効果を発揮はつきします。



かくさんだん 拡散弾

オーブを3回以上リフティングしてからAボタンを押すと、バスケットボールの攻撃ボールになります。ボールは5つに分裂ぶんれつし、広い範囲はんいに拡散かくさんしてその場にばいる敵を全滅ぜんめつさせることができます。

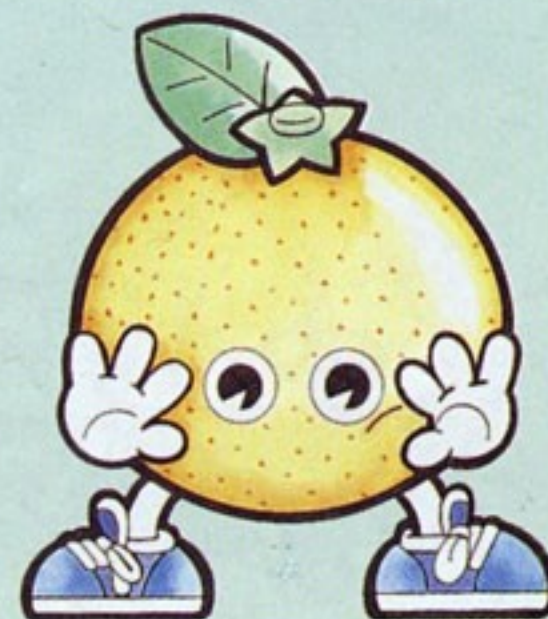


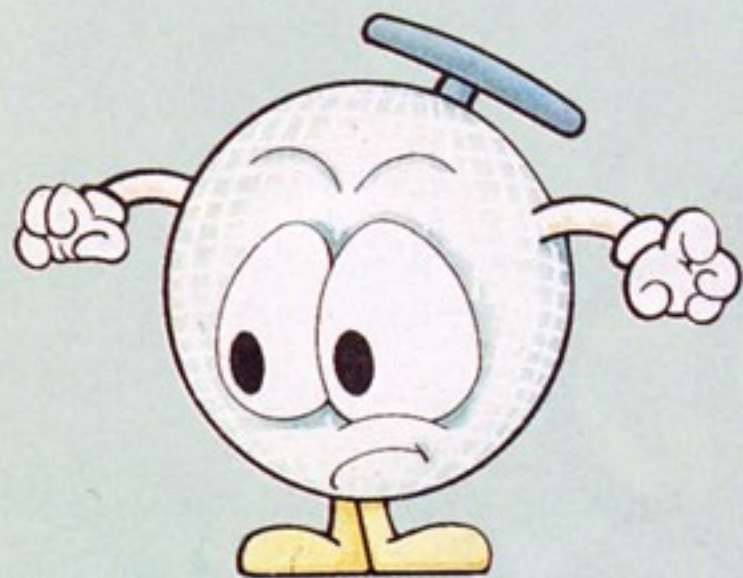
はんせい 反省ザル ジローくん

いわずと知れたこのゲームの主人公ジローくんです。魔女サマンサに敢然かんぜんと立ち向かう勇氣溢れるヒーローです。

オレンジ

ジローくんの持ってきたおやつもちのオレンジが、魔女の魔法まほうによってモンスターとなったもの。普段は感情かんじょうを表に出だしません、実は大変たいな臆病おそびょうもの。高い所たかは特に苦手にくてです。





マスクメロン

飛んだり跳ねたりが大好きな、腕と白坊主。魔女のお気に入りです。

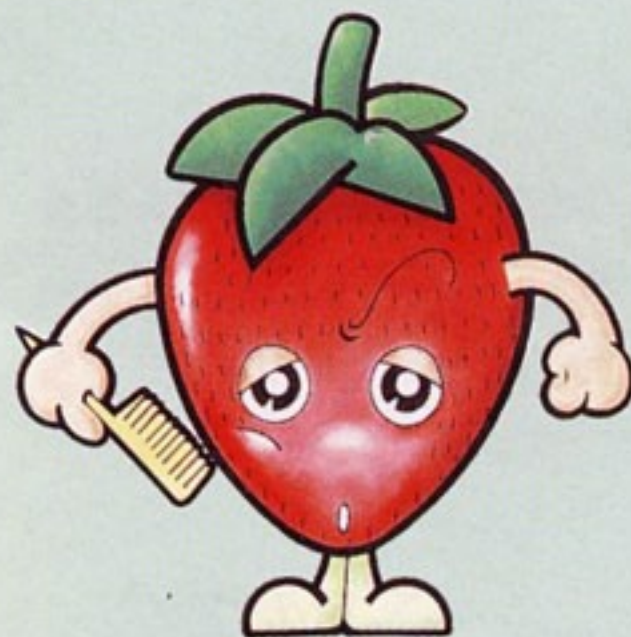
レモン

まだ可愛い赤ん坊です。好奇心が旺盛ですが、行きたい場所に行けないと分かると途端に機嫌が悪くなります。



マロン

外見はボーツとしていますが、デリケートな一面を持っていて、一旦怒りだすとあちこちに当たり散らして、手が付けられなくなります。

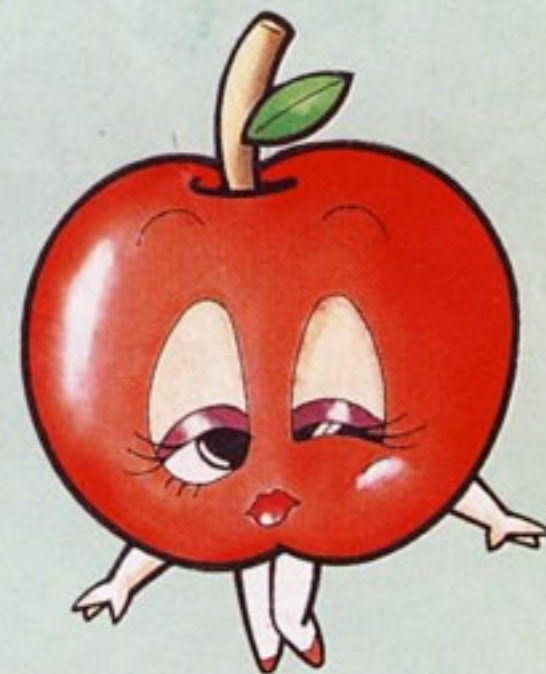


イチゴ

キザでナルシスト、常にヘアスタイルに気を使います。しかし以外に気は強い方です。

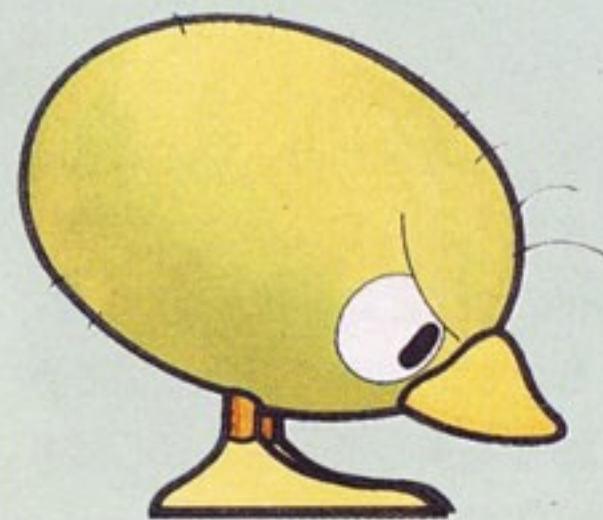
アップル

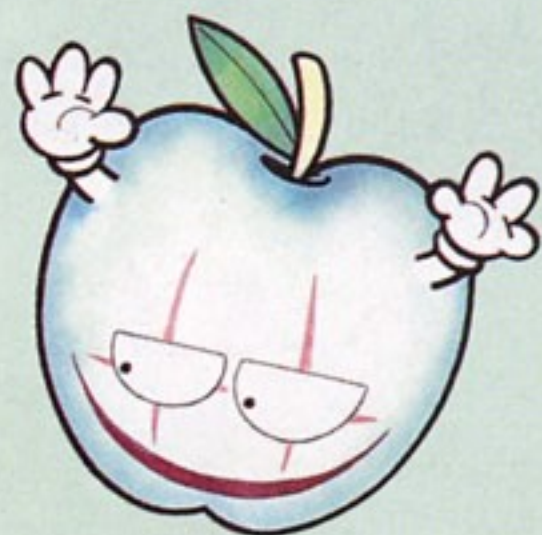
明日のプリマドンナを目指す、練習熱心なバレリーナ。スピンジャンプはお手のものです。



キーウィフルーツ

一旦目標を見つけると猛然とダッシュする、単純な正確です。イライラするとくちばしで地面をつつき、心を落ち着かせます。





あお 青リンゴ

第1の塔の門番で、ずる賢く慎重に獲物を追い詰めます。ただし、決して自分が傷つくことをよしとはしません。

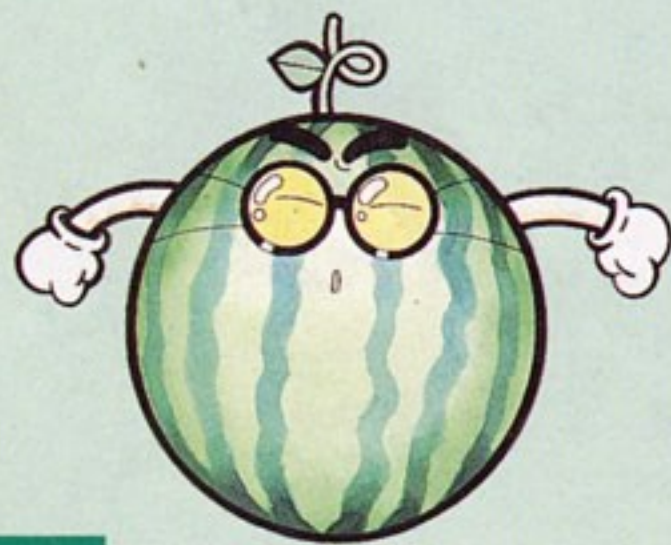
パイナップル

第2の塔の門番で、非常に攻撃的なツッパリ野郎です。世の中のすべてが気に入らないようですが、一番気に入らないのは可愛い自分の素顔でしょう。



スイカ

第3の塔の門番。常に落ち着き払っていて、しかも太っ腹。他のボスとは貫禄が違います。しかし、ドがつく近眼なので獲物を見失うこともしばしばあります。



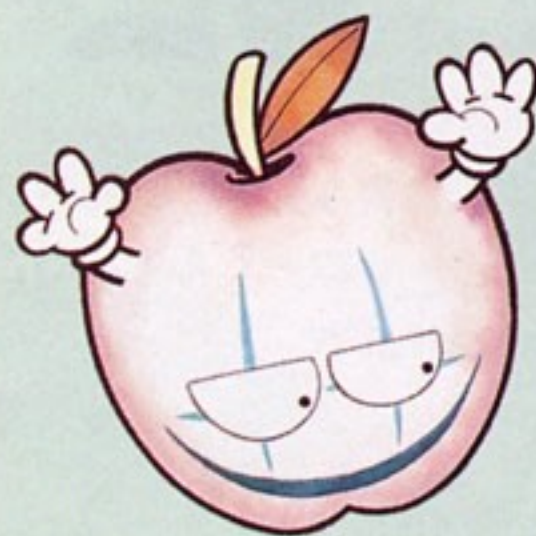
マスカット

第4の塔の門番であると共に、たくさんの子供を抱えるお父さんでもあります。少しでも子供達を退屈させないために、あっちフラフラ、こっちフラフラ。そして「高い高〜い！」大変です。



あか 赤リンゴ

第5の塔の門番。青リンゴの弟です。兄と違って直線的に発刺と動き、曲がったことは大嫌いです。



ピーチ

第6の塔の門番です。マザーピーチは可愛くてちょっと鈍いけど、肝っ玉の座ったモンスターで、子ピーチはやんちゃでジローくんをこけにします。



帽子



赤ブドウ

第7の塔の門番で、マスカットの兄です。弟と同じように子守を任されていますが、もう親離れしたがつており、放任主義なので子供達をどんどん巣立たせます。



魔女サマンサ

第9の塔の最上階に控えているモンスター達の主人。魔法のほうきをつかってジローくんをやっつけようとしています……。



カラス

魔女の忠実な部下。意地悪で執念深く、ジローくんをしつこく追いかけます。

画面の中には様々なアイテムがあります。中でも代表的なものがこの帽子。帽子は種類によって色々な効果を生み出します。



麦わら帽子

落下スピードダウン。ジャンプボタンを押すとゆっくり降りることができます。



バイキングの兜

ダメージを1発無効にします。



エンジェルヘアバンド

スピードアップ。その上、滑るブロックでも素早く止れます。



マジシャンハット

1回リフティングするだけでオーブが最大になります。



野球帽

オーブをすい寄せ、リフティングをやり易くします。

アイテム・トラップ・仕掛



メダル

ボーナスが得られます。敵に当たらずにとると1個当たりのスコアが増えています。

1UPアイテム

残りプレイヤーが1つ増えます。



かぎ

一定数集めないとクリアできません。ストックして後のステージに持ち越すこともできます。

彫刻バーナー

ゴリラの彫刻が一定時間ごとに口から巨大な炎を吐き出します。



分銅

天井からロープで釣るされた巨大な分銅。作動中に触れたり、潰されたりするとダメージを受けます。



たまご砲台

砲身から火の鳥を発射。火の鳥は相手をおよそ一定距離を追尾します。

くも

空中を上下・左右・対角線上のいずれかの軌道で移動します。



クラッカー

この上に乗ると、クラッカーが破裂してはね上げます。この時、ジャンプボタンを押していれば、更に高くジャンプできます。

よろれい砲

これに触ると敵もジローくんも「ヨロレイホー」と吹っ飛ばされてしまいます。飛んでいる最中に敵に接触するとダメージを与えます。

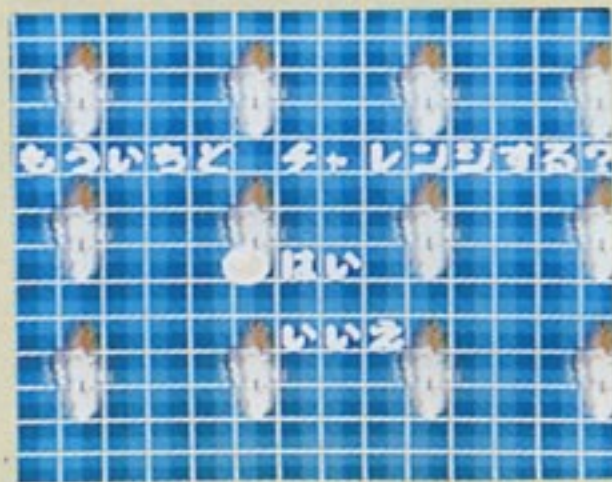


かんづめ

ある条件の元で、中から果物の敵が出現します。

ゲームオーバー・コンティニュー

ジローくんの残りプレイヤー数が0になったらゲームオーバーです。ゲームオーバーになりますと、コンピュータがもう一度プレイするか聞いてきます。『はい』を選択すると、その面から再びプレイすることができます。



一旦やめたゲームを途中からプレイするときは、ゲームの中に出てきたパスワードを記録して、スタートアップ時に入力してください。ゲームオーバーになった時の塔のフロア1から再スタートできます。



った時の塔のフロア1から再スタートできます。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないでください。

スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。