



はり ま なだ
ああ播磨灘

取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買
い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始
める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽し
く遊ぶことができます。



もく じ

ストーリー	四
操作方法	六
ゲームの始め方	七
1P PLAYの遊び方	十
2P PLAYの遊び方	十二
基本動作と技	十四
チカラビト列伝	二十四

相撲に品位も

グソもあるかい!!

強い者が勝つ。

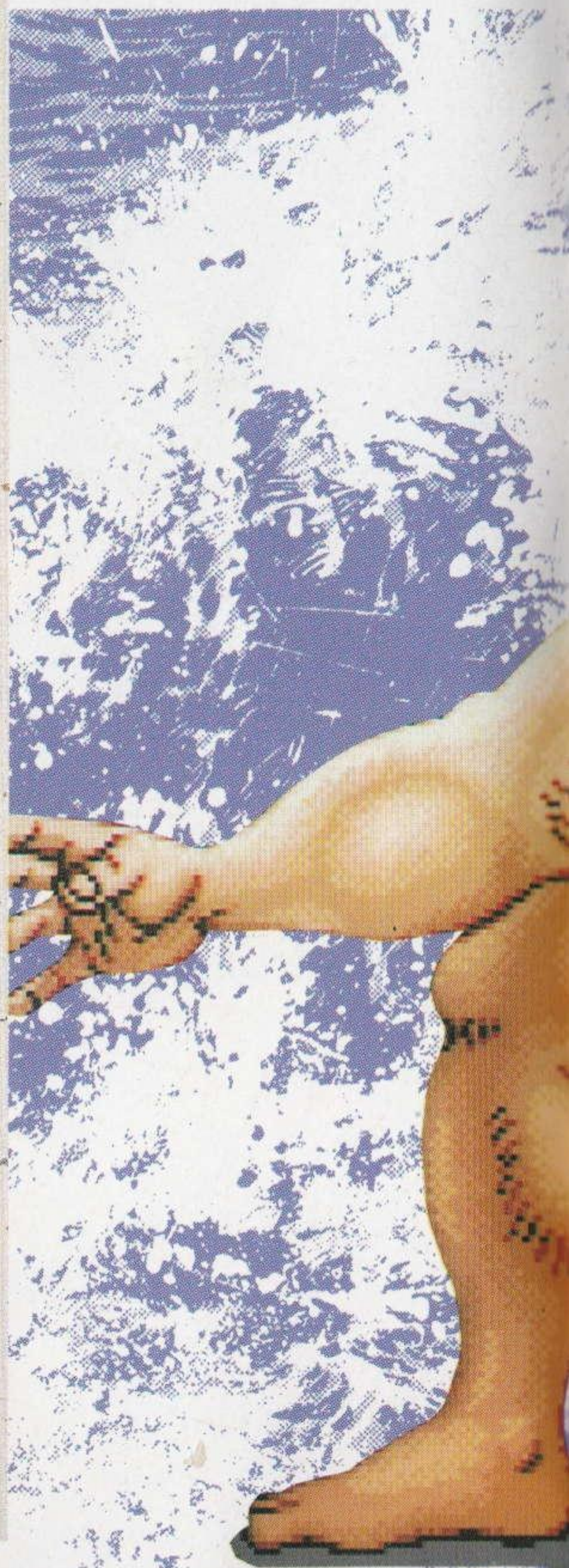
それだけや!!

ストーリー

でんとう かくしき おも すもう
 伝統と格式を重んずる相撲
 かい すもうかい い と
 界。その相撲界に異を唱える
 いぎょう かめん かぶ
 かのごとく異形の仮面を被っ
 とうじょう しんよこづな な
 て登場した新横綱、その名は
 はり ま なだ
 播磨灘!!

かれ みずか ひ したかいさん ごう
 彼は自らを日の下開山と豪
 こ すもう かみさま
 語し、相撲の神様とうたわれ
 めいよこづな ふたばやま れんしょう
 た名横綱・双葉山の69連勝を
 ぬ せんげん
 抜くと宣言した。さらに、た
 あいて から
 とえ相手がどんなこすっ辛い
 て つか しぶん ま
 手を使おうとも、自分が負け
 ひ かぎ いんたい
 たらその日限りで引退すると
 いうのだ。

ま そくいんたい おのれ ぜう
 負けたら即引退!! 己を絶
 たいぜつめい きゅうち お ひと
 体絶命の窮地に追いこみ、一
 しゅうぶ ひとしゅうぶ おのれ りきし せいめい
 勝負一勝負に己の力士生命を
 か はんぎゃくじ はり ま なだ
 賭ける反逆児・播磨灘。はた
 し しょうはつ れんしょうたっせい
 して史上初の70連勝達成はな
 るか!?



らい こう おや かた 雷光親方

はり ま なだ そだ らいこう べ や おや
 播磨灘を育てた雷光部屋の親
 かた ほうだい はり ま なだ
 方。やりたい放題の播磨灘の
 げんどう
 言動には、いつもハラハラさ
 せられている。



双葉山ふたばやま

の記録きこく

を抜くぬく

のは

わじじやあ!!



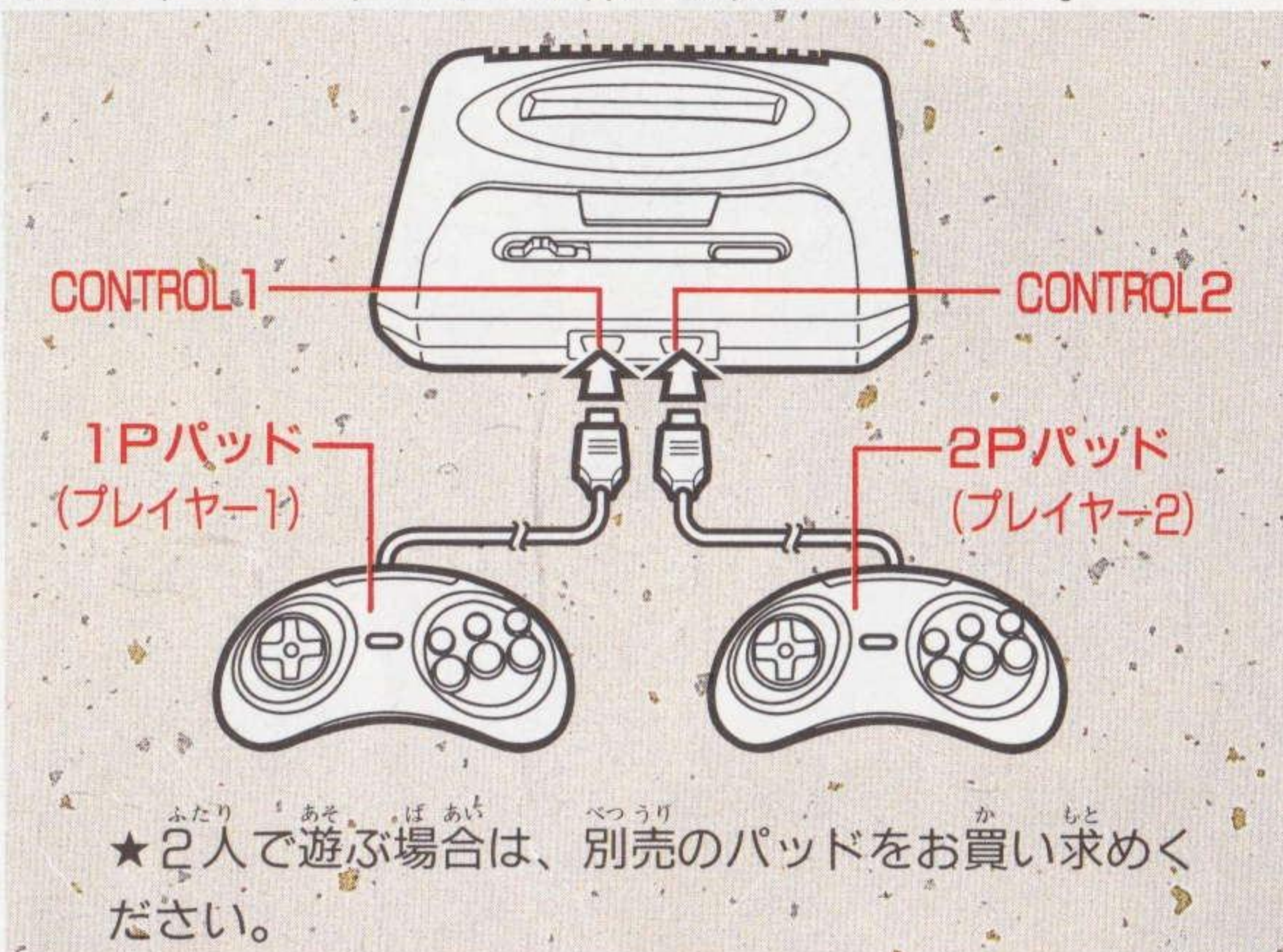
あたご やま り じ ちょう

愛宕山理事長

すもうきょうかい り じ ちょう おお ず もう おん
相撲協会理事長。大相撲300年
でんとう かくしき おも くれ
の伝統と格式を重んじる彼に
とって、仮面の横綱・播磨灘
か めん よこづな はり ま なた
の存在は不愉快でならない。

操作方法

このゲームは1～2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。



基本的な操作方法



★A～Cボタンの操作は、オプション画面(➡9ページ)で変更できます。

★X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロールパッドでも操作は同じです。

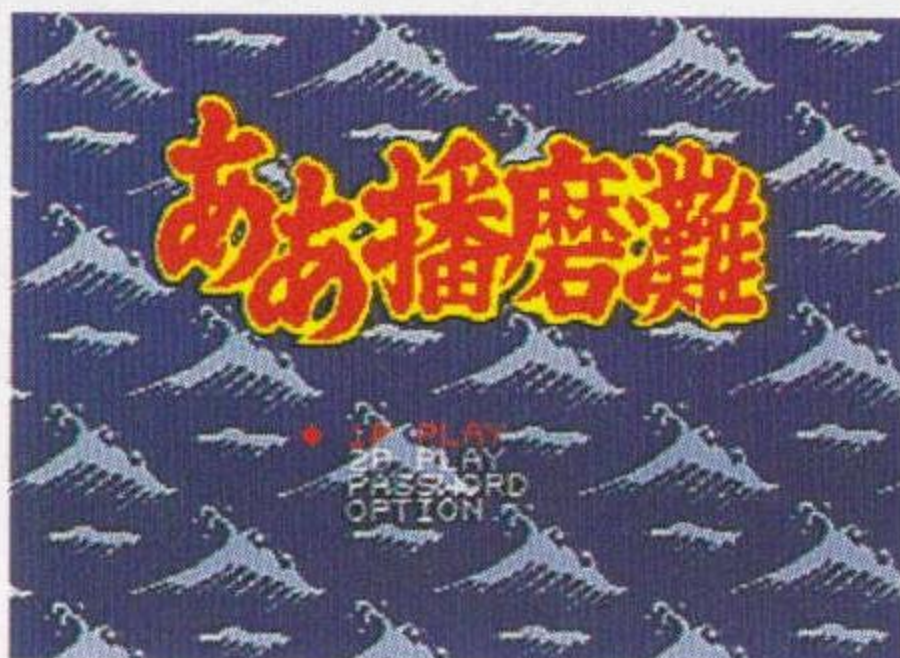
ゲームの始め方



メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。

1Pパッドの方向ボタンの上下で選んで、スタートボタンまたはA～Cボタンで決定してください。



❖ 1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝達成を目指すストーリー仕立てのゲームです。(→遊び方は10ページ)

❖ 2P PLAY (1～2人用)

1P対2P、または1P対コンピューターの対戦モード。15人の個性的な力士たちから1人を選んで相手力士と対戦します。(→遊び方は12ページ)

❖ PASSWORD

パスワード画面(→8ページ)で「理事長のお言葉」を入力し、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

❖ OPTION

オプション画面(→9ページ)で、ゲームの難易度などを変更できます。





パスワード画面

1P PLAYのゲームの
続きをするときは、パスワ
ード画面で「理事長のお言
葉」を入力してください。

方向ボタンの上下左右で
文字を選び、Aボタンで入
力します。

正しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押し
てください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

★文字の入力を間違えたときは、Bボタン（または「戻」
に合わせてAボタン）で1文字ずつ取り消せます。

★それまで入力した文字をすべて消したいときは、Cボ
タンを押してください。

★パスワード画面からメニュー画面に戻りたいときは、
文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボ
タンを押してください。



❖隠しパスワードで、かるたをやろう!!



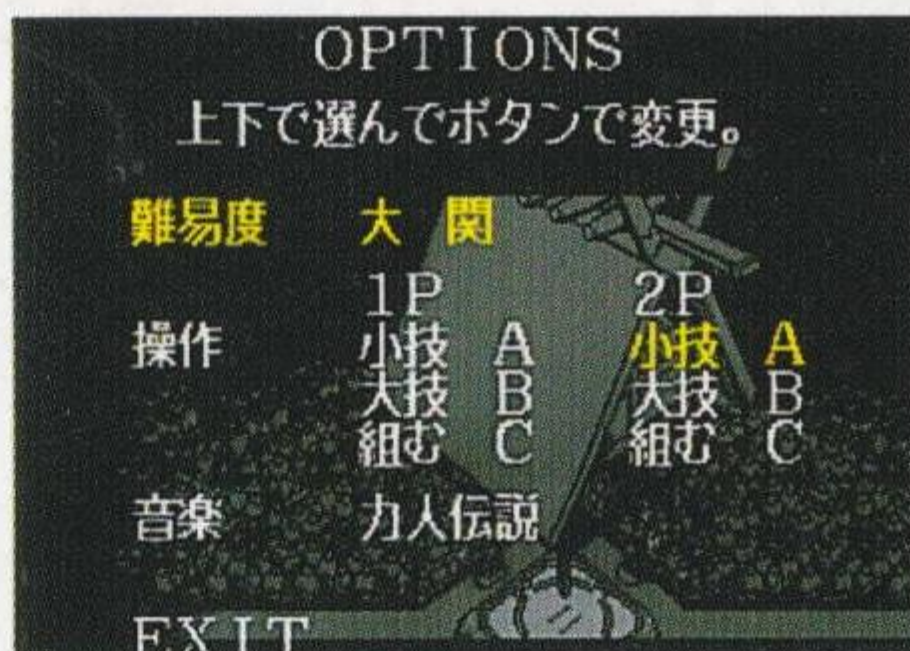
隠しパスワードを入力
すると、おまけゲーム「新
春大相撲かるた大会」で
遊ぶことができます!!
「かるたやりたいなア」と
思った人は、きっとかる
たで遊べます!! (……た
ぶん)



オプション画面

ゲームを始める前に、難易度と操作方法を変更することができます。

1Pパッドの方向ボタンの上下で、変更する項目を選んでください。



◆ 難易度

幕内(やさしい)、大関(ふつう)、横綱(むずかしい)の3段階の難易度があり、AまたはBボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15連勝した時点でゲーム終了となります。70連勝達成を目指すなら、大関または横綱モードで挑戦してください!!

◆ 操作

A～Cボタンの操作を変更することができます。方向ボタンの上下で変更したい操作内容(小技、大技、組み)を選んで、その操作を行いたいボタン(A～Cボタン)を押してください。

1P側の操作変更は1Pパッド、2P側の操作変更は2Pパッドを使用します。

◆ 音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことができます。

◆ EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

1P PLAYの遊び方



ゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、
名横綱・双葉山の69連勝を抜
く70連勝達成を目指してくだ
さい。

ゲームがスタートすると、
ビジュアルシーンに続いて場
所が始まり対戦表が表示され
ます。この対戦表の画面でス
タートボタンを押すと、いよ
いよ取組開始です。

取組終了後、再び対戦表と
対戦結果が表示されますので、
スタートボタンを押して次の
取組に進んでください。



はりまなだ
播磨灘の
ライフメーター

あいてりきし
相手力士の
ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減りま
す。また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

★減ったライフは一定時間たつと少しずつ回復していきます。



しょう り じょう けん

勝利条件

あいてりきし どひょう そと だ
相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にす
れば、播磨灘の勝ちです。

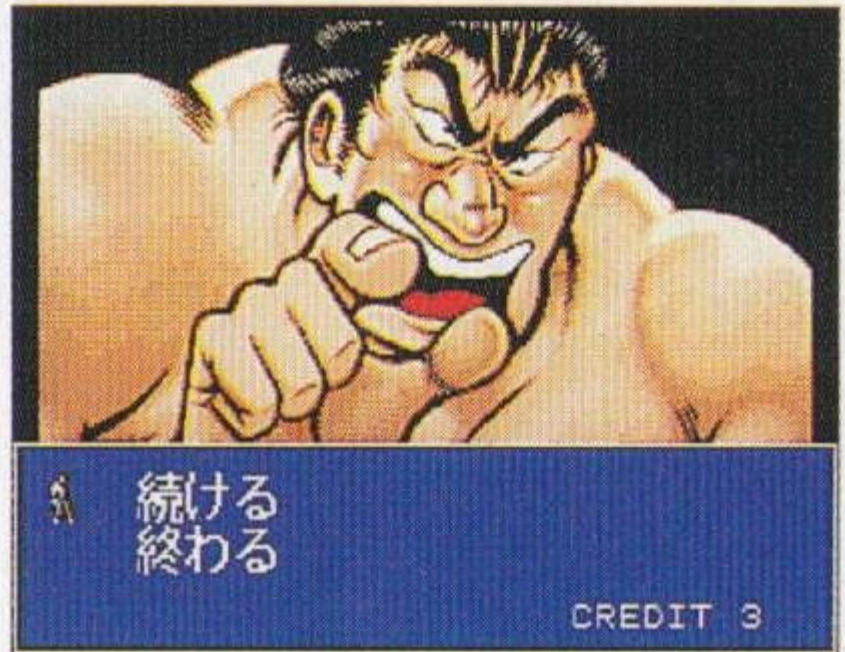


ま

ば

負けたその場でコンティニュー

はり ま なだ ま
播磨灘が負けると、コンテ
ィニュー画面になります。そ
のままゲームを続けたいとき
は、方向ボタンの上下で「続
ける」を選んでスタートボタ
ンを押してください。コンテ
ィニューは3回までできます。



パスワードでコンティニュー

ちゅう なか び ようか め しゅうりょう
ゲーム中、中日8日目終了
時と千秋楽終了時にパスワー
ド「理事長のお言葉」が表示
されます。この「理事長のお
言葉」をパスワード画面で入
力すると、その続きからゲー
ムを再開することができます。



ゲームオーバー

- ① 播磨灘が負けたとき、コンティニュー回数が残っていない場合はゲームオーバーとなります。
- ② また、播磨灘が負けたとき、コンティニュー画面で「終わる」を選択した場合もゲームオーバーです。



2P PLAYの遊び方



対戦モード選択

メニュー画面(7ページ)で「2P PLAY」を選ぶと、対戦モード選択画面になります。方向ボタンの上下で遊びたいゲームモードを選んで、スタートボタンで決定してください。



❖ 1P vs 2P(2人用)

1Pと2Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)

❖ 1P vs COM(1人用)

1Pとコンピューターの対戦モード。コンピューター側の力士は、1Pが自由に選択できます。



力士選択

対戦モードを決定すると、力士選択画面になります。方向ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで決定です。

2人で遊ぶ場合は、それぞれ1Pパッドと2Pパッドで選択・決定してください。1人で遊ぶ場合は、自分が操作する力士を選んだあと、コンピューター側の力士も1Pパッドで選びます。力士選択が終了すると対戦表が表示され、1Pパッドのスタートボタンで組が始まります。

1Pの力士名

2PまたはCOMの力士名



赤い手形... 1P

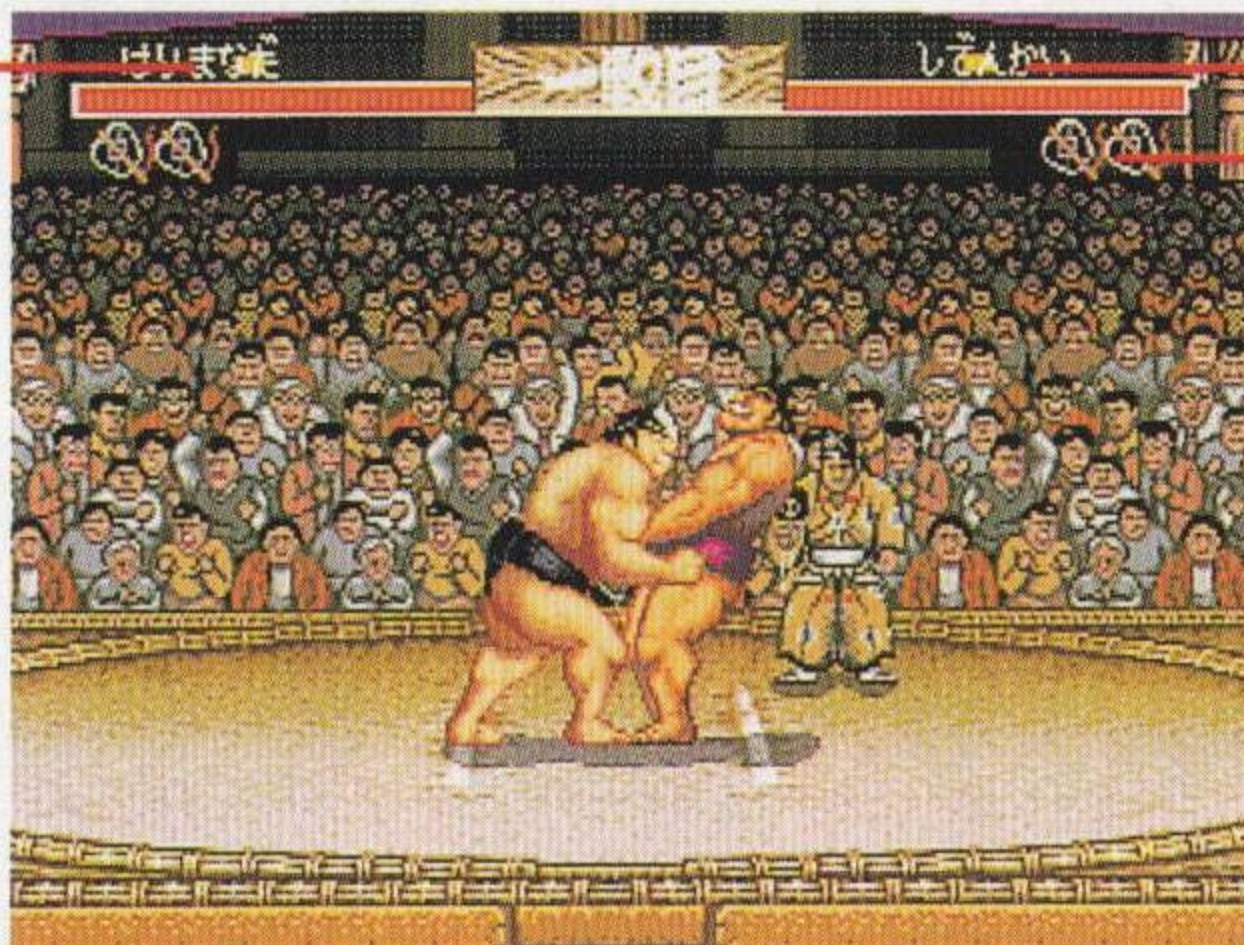
青い手形... 2PまたはCOM



が めん み かた 画面の見方

りき し めい
1Pの力士名と
ライフメーター

りき し めい
2PまたはCOMの力士名と
ライフメーター



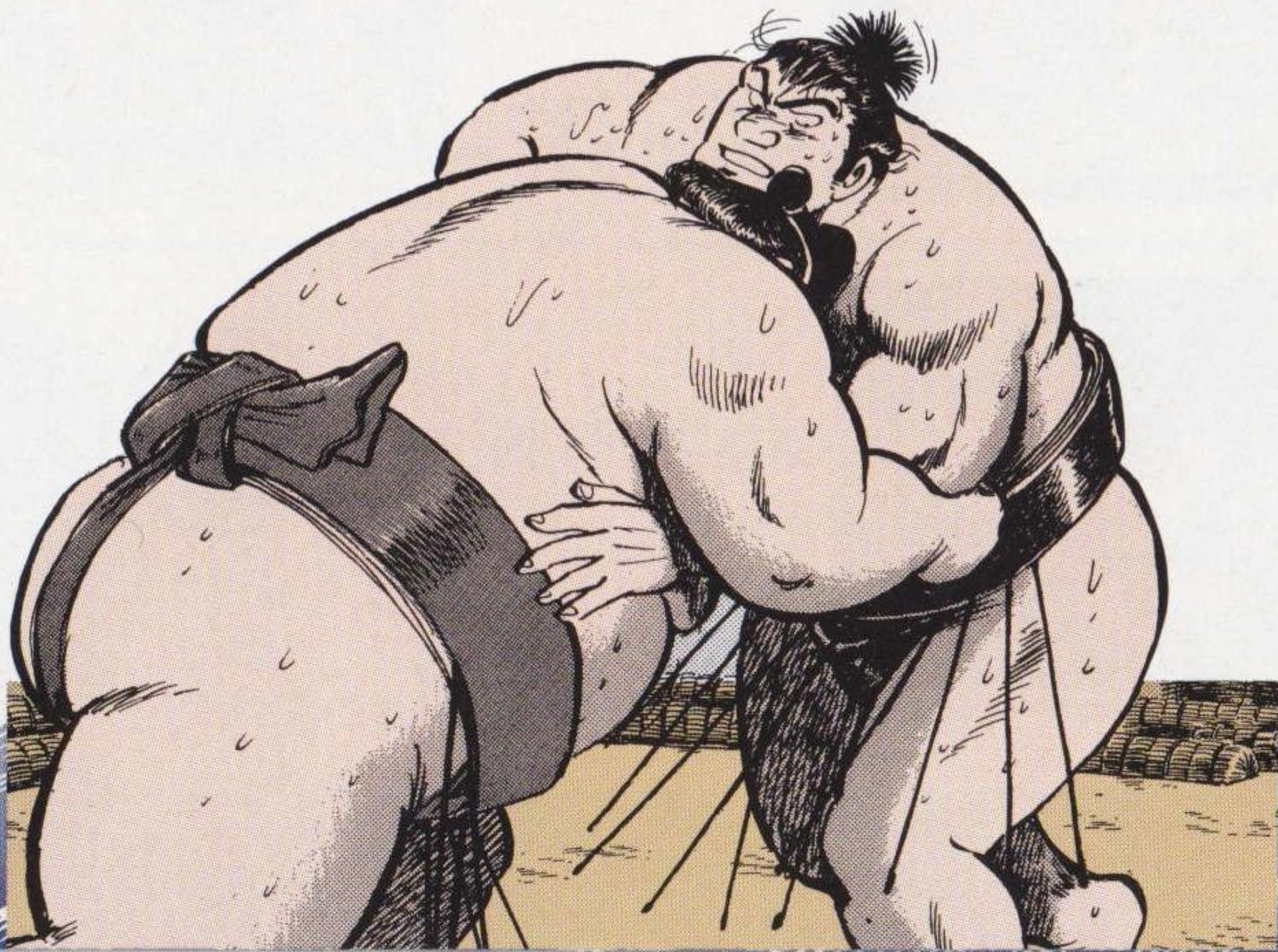
ぐん ばい
軍配



しょう はい 勝敗

あいてりきし どひょう そと だ あいてりきし
相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にす
ると1回勝ちとなり、勝った力士の軍配が1つ点灯します。

さいこう かい とりくみ おこな しょう
このようにして最高3回までの取組を行い、さきに2勝し
たプレイヤーが対戦の勝利者となります。



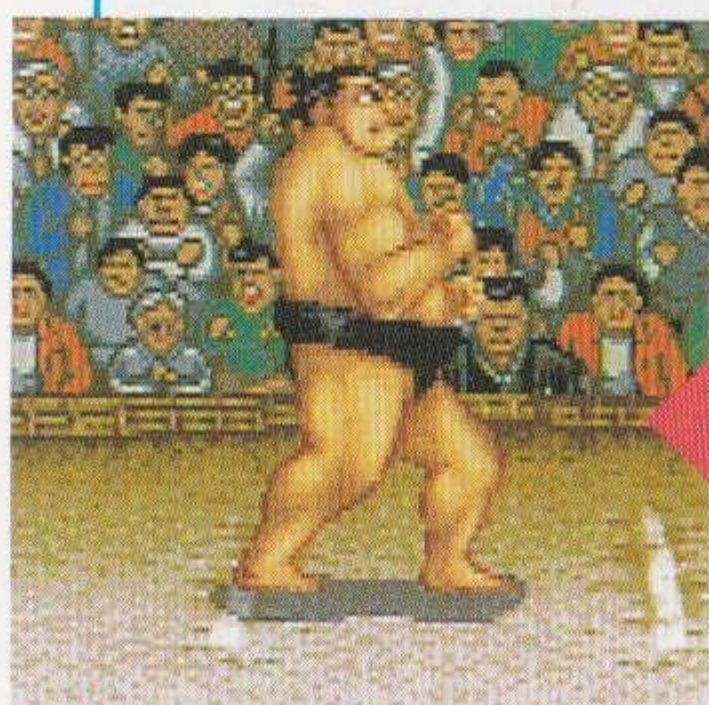
基本動作と技

★操作方法は、すべてプレイヤー
が右を向いている場合です。

★技の操作説明の①②③……の数字
は、その順番で方向ボタンを
押すことを表します。

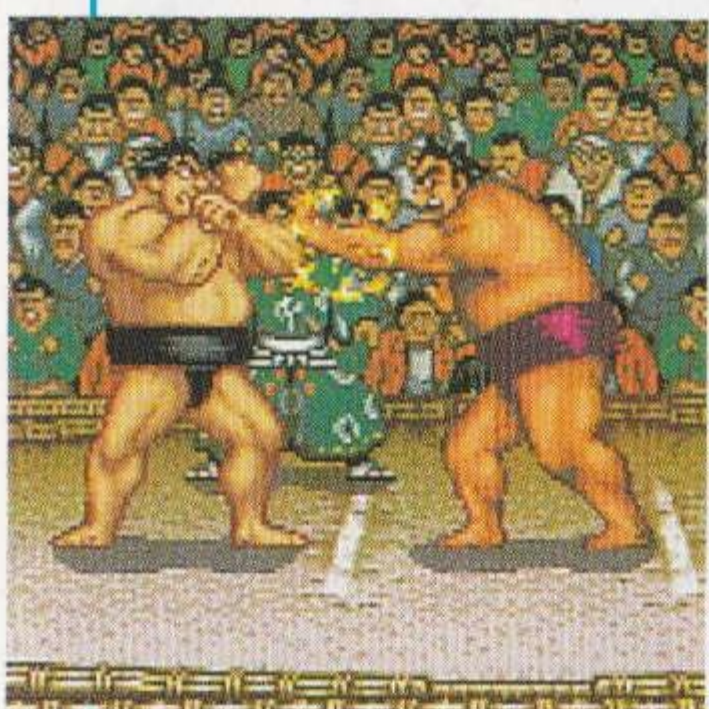
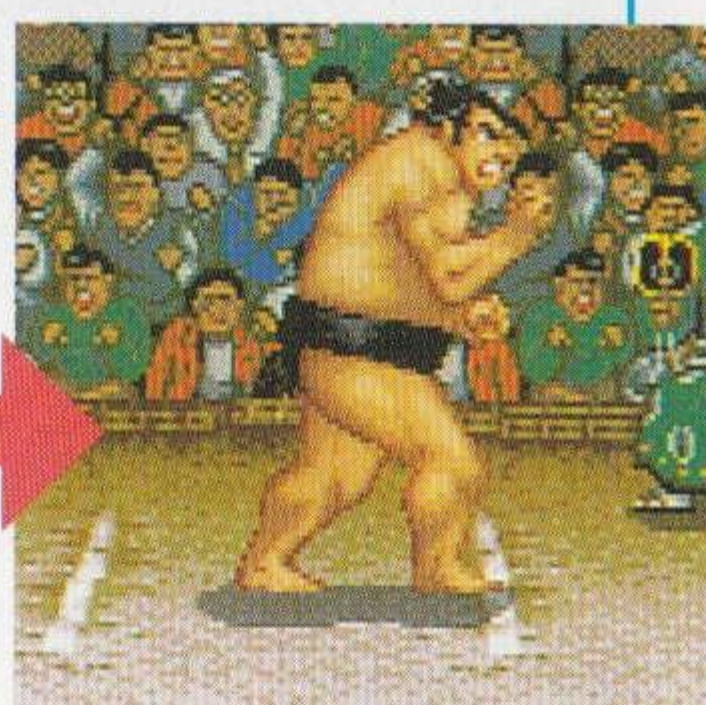


基本動作

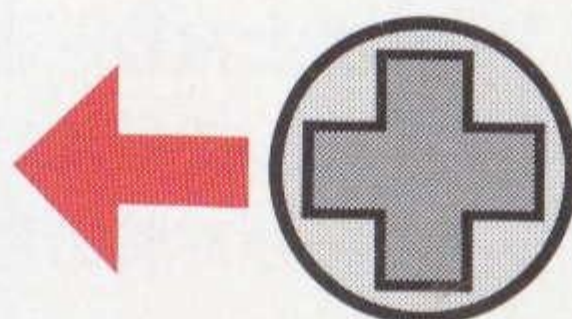


こうたい
後退

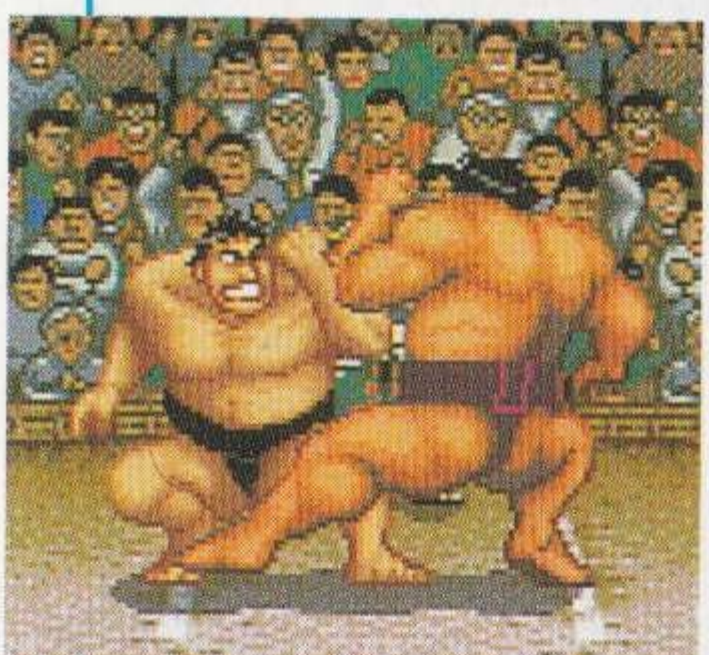
ぜんしん
前進



ぼうぎょ
防御



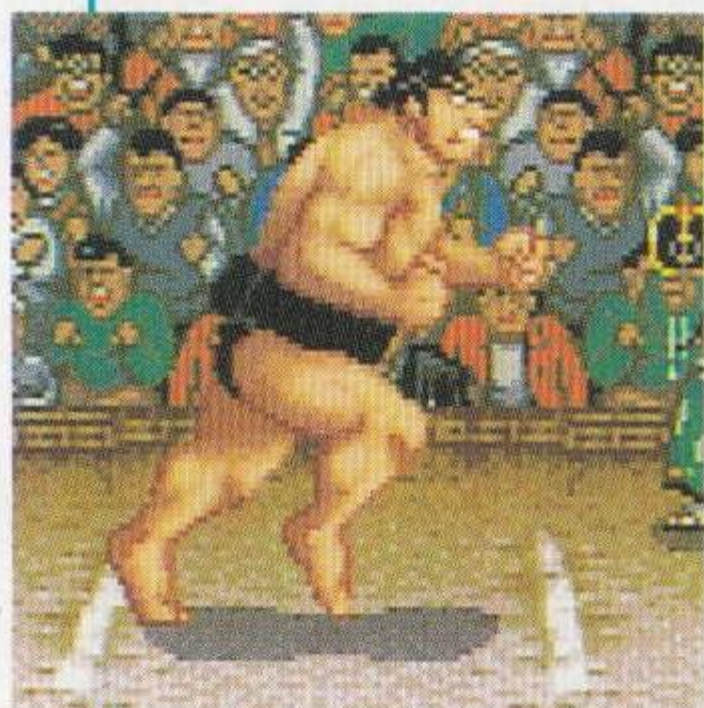
つつぱりや張り手などを防御できる。



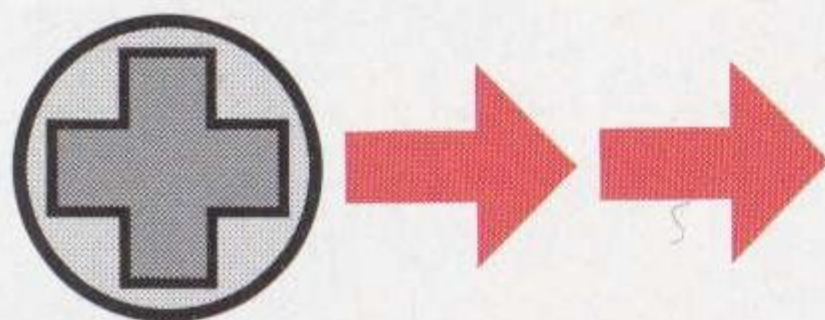
したぼうぎょ
下防御



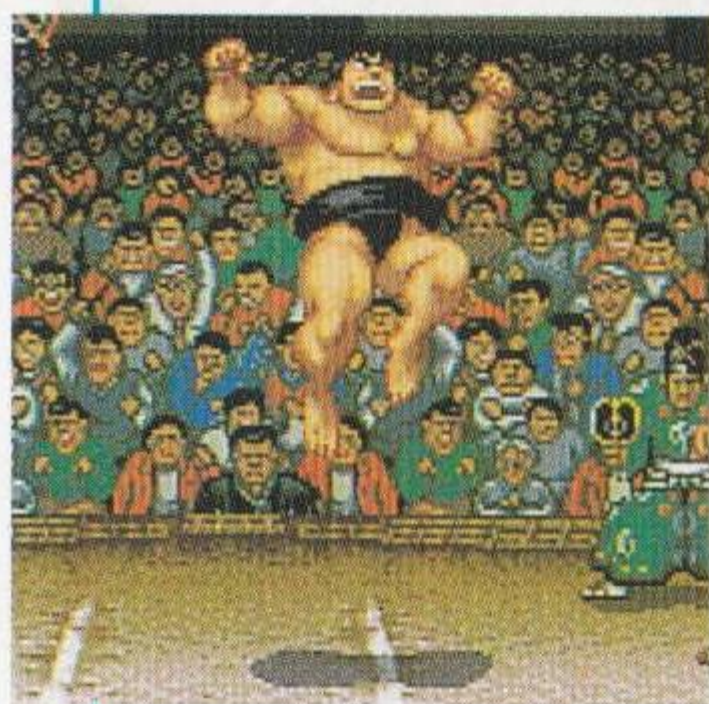
けたぐりと足払いを防御できる。



はし
走る



しんこうほうこう かい お
進行方向に2回押す。
(2回目は押しっぱなし)

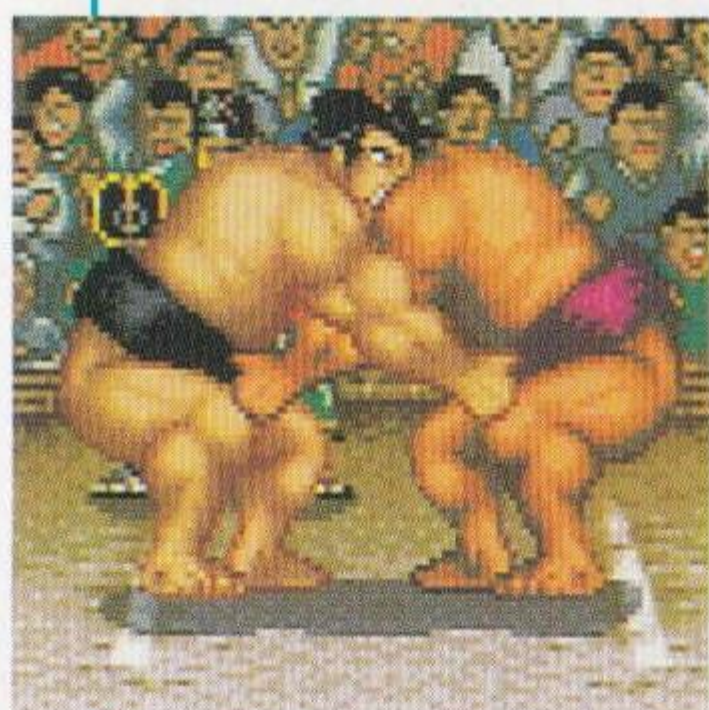


ば
その場ジャンプ



うしろ
後ジャンプ

まえ
前ジャンプ



と
まわし取り

いってい ま あ
一定の間合いで



→ +Cで前進しながらまわし取り。
← +Cで後退しながらまわし取り。

ぎ
まわし切り

まわしを取っているときに



×6(6回連打)

はつけよい



くあわざおもだ とつけい 組み合わせっていないときの技 (主に打突系)

つつぱり

A



- ➡+Aで前進しながらつつぱり。
- ➡+Aで後退しながらつつぱり。

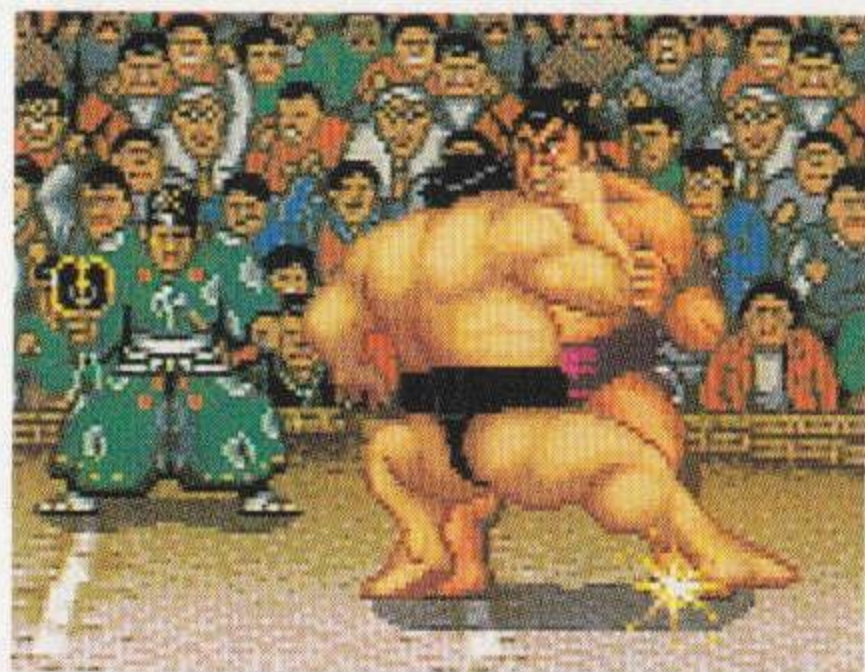
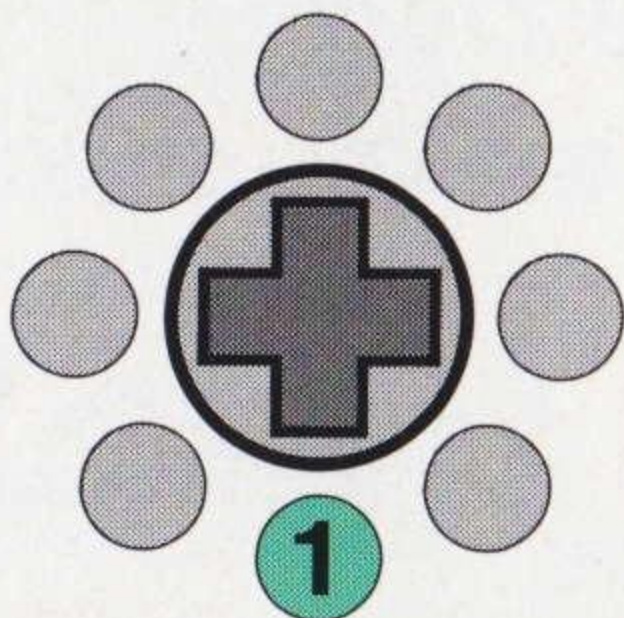
はて
張り手

B



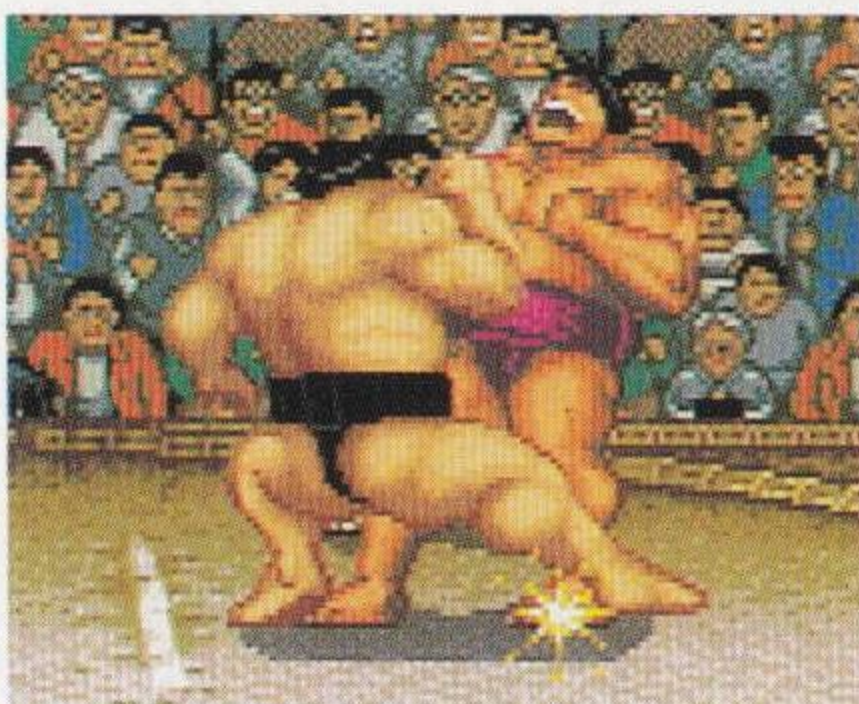
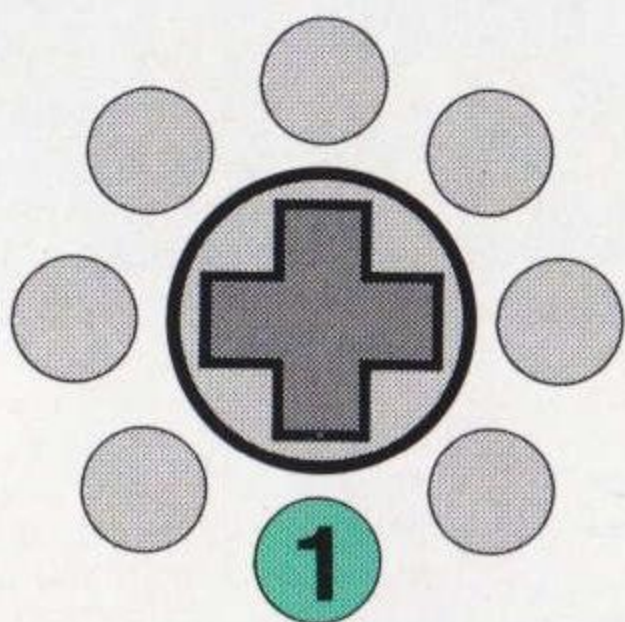
- ➡+Bで前進しながら張り手。
- ➡+Bで後退しながら張り手。

けたぐり



+ A (同時に押す)

あしばら
足払い



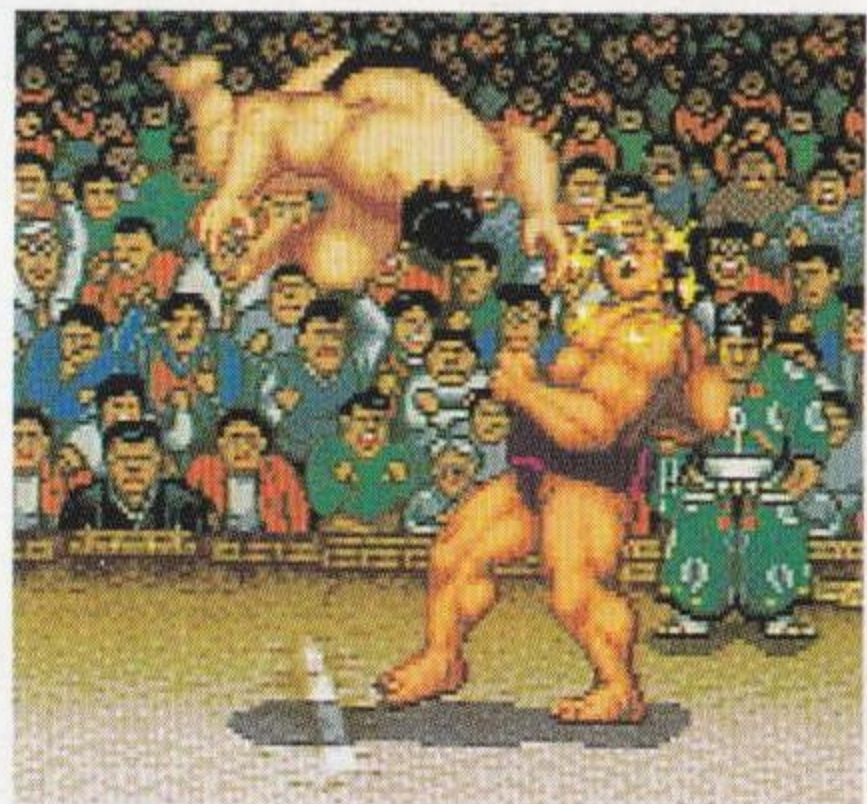
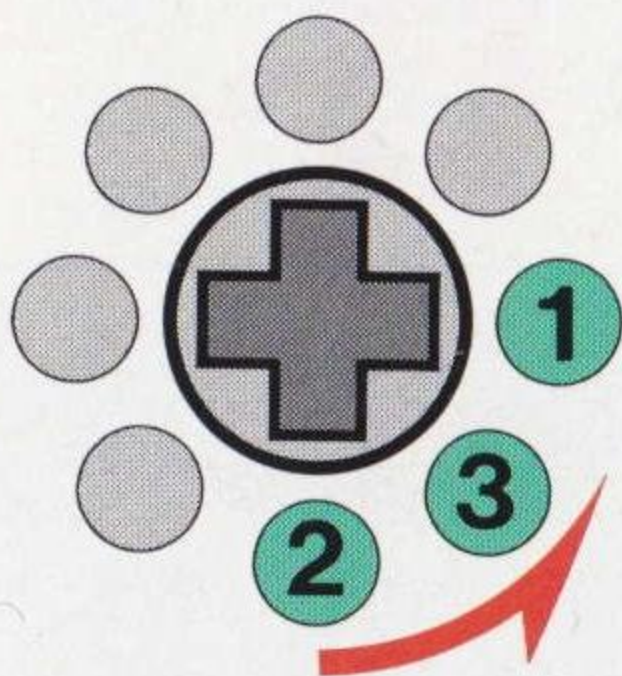
十 **B** (どうじーお
同時に押す)

ずっ
頭突き

はし
走りながら

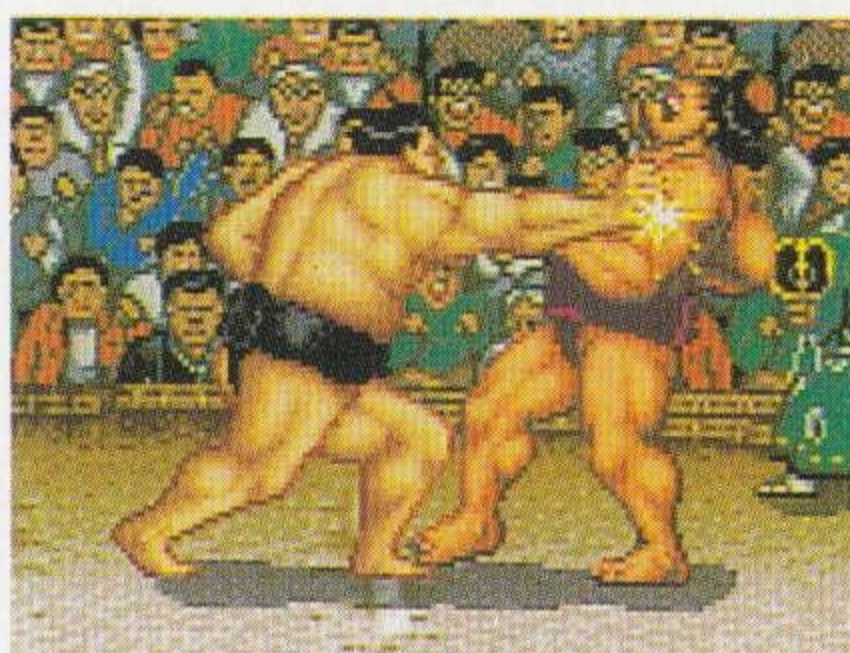
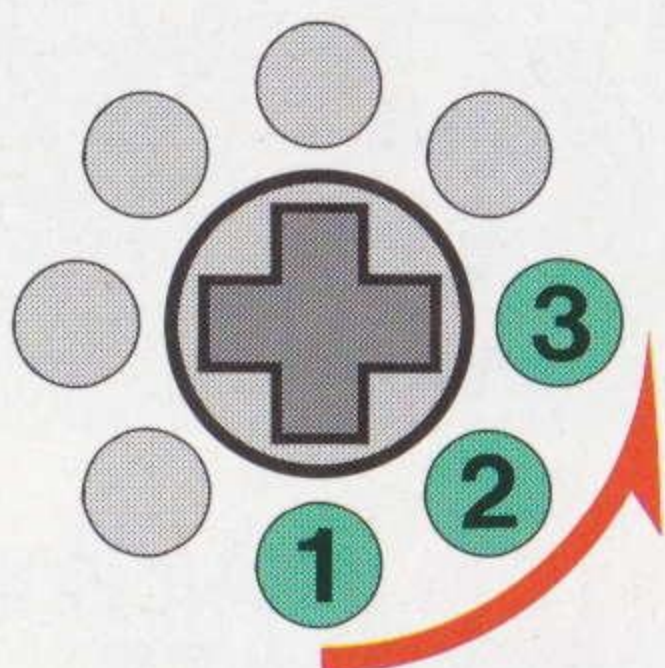


がんせきくだ
岩石砕き



そして **B**

じごくじ 地獄締め



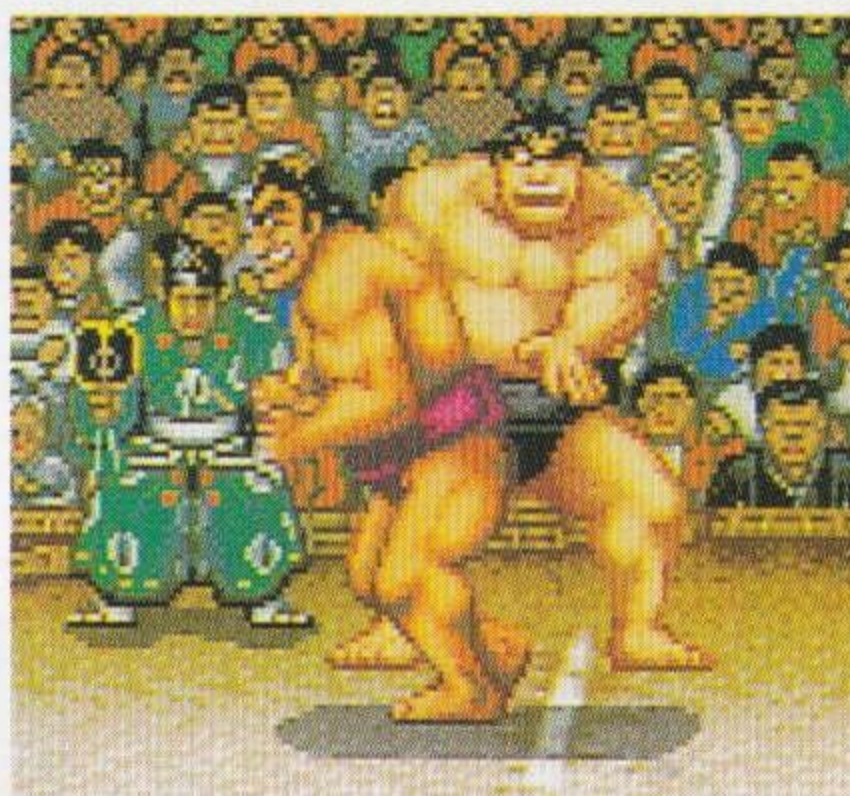
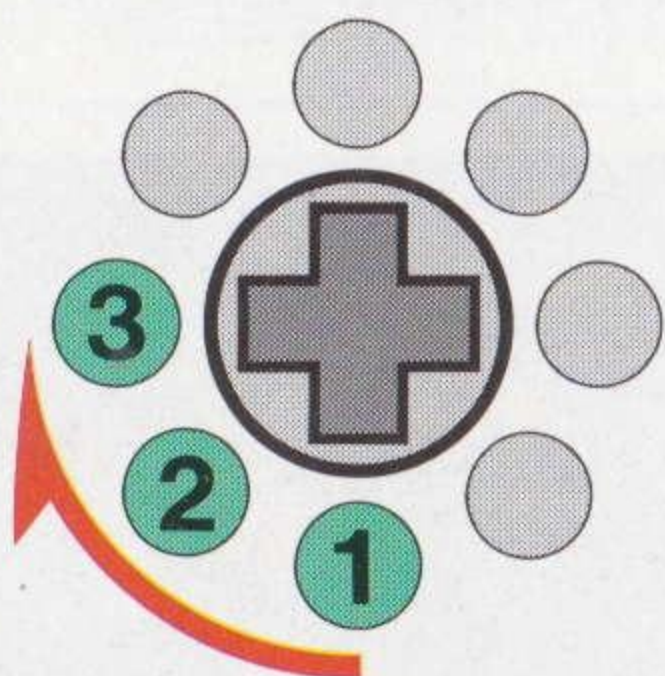
そして



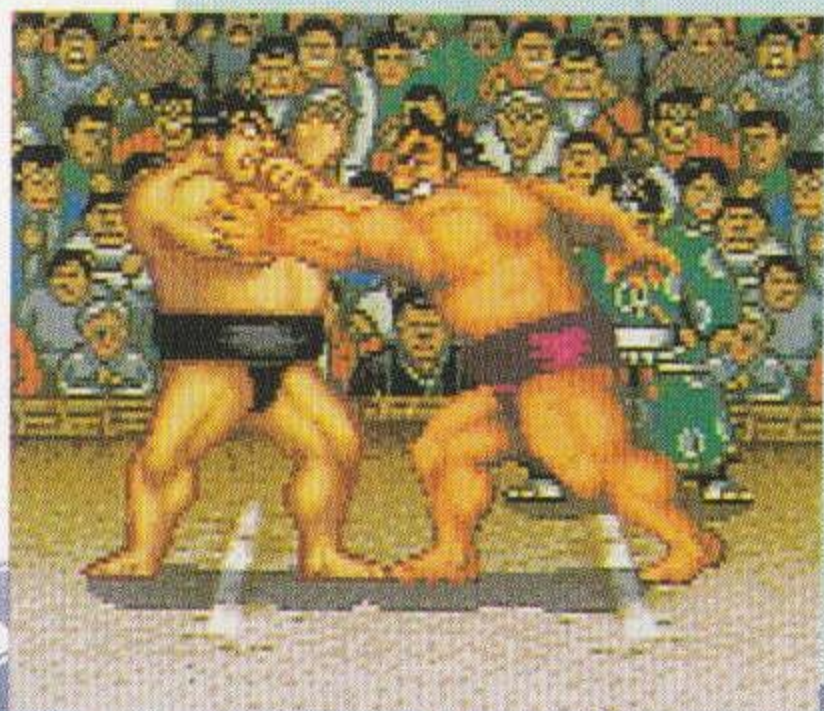
★^{じごくじ}地獄締めをかけられているときにAボタンを^{れんだ}連打すると、早く^{はや}技から^{わざ}抜けられます。

はたきこみ

^{あいて}相手が^{とっしん}突進してきたときに^{いっぺい}一定の^{まあい}間合いで...



そして



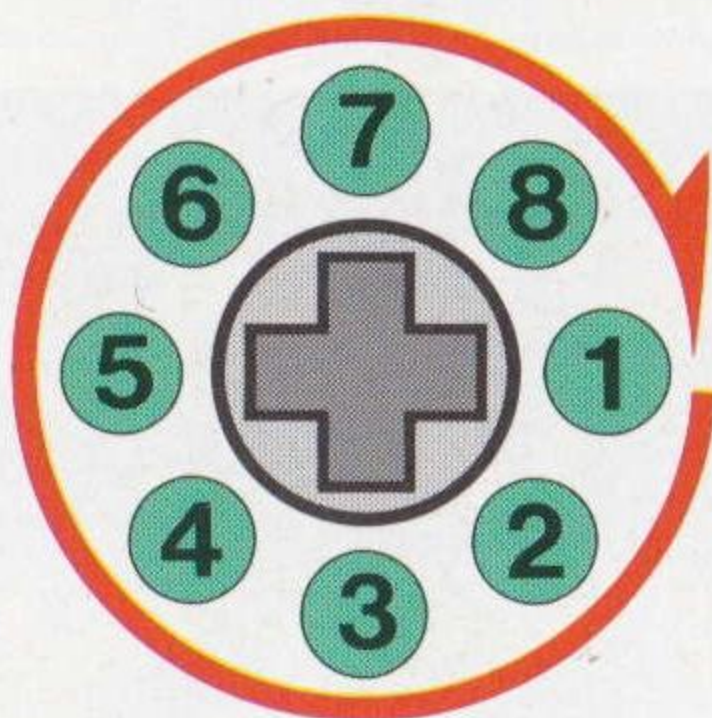
^{つうじょう}通常の技でも^{わざ}必殺技でも、^だ打突^{とつ}系の技なら^{けい}防御では^{わざ}ね返したり、^{ぼうぎょ}ダメージを^{かえ}軽減できる。ただし^{ぼう}防御に^{けいげん}成功しても、^{のこ}残りのライフより^{おお}大きなダメージを受けると、^うその力士は^{りきし}力つきて^{ちから}倒れてしまう。

時空念動波(超ねこだまし)

方向ボタンを右回り
(または左回り)に順
に押してからBボタ
ンを押す。



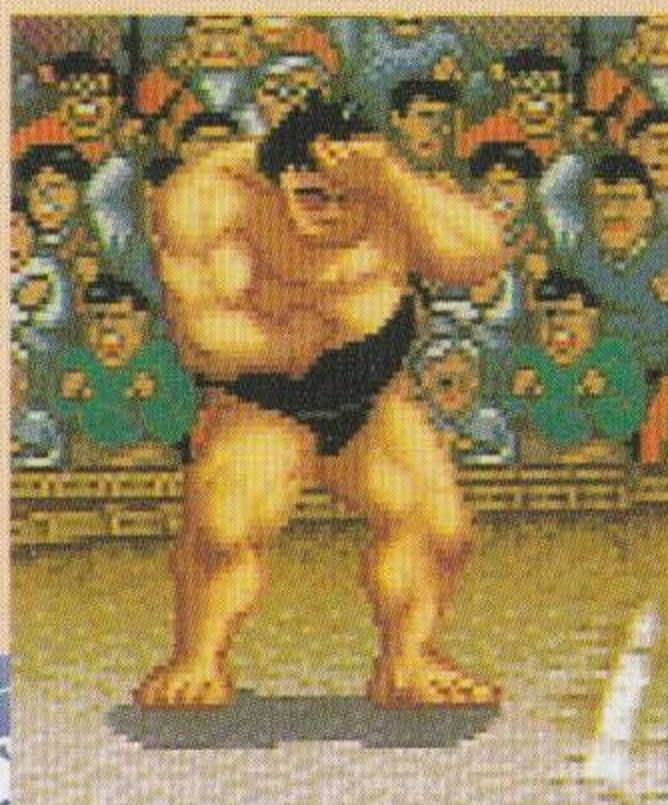
.....<時空念動波の操作の一例>.....



そして



- ★方向ボタンの押し始めは、8方向のどこからでもOK。
方向ボタンをぐるっと1回転させるような感じで入力
しよう。
- ★方向ボタンの操作は、右回りと左回りのどちらでもよ
いが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので
注意しよう。



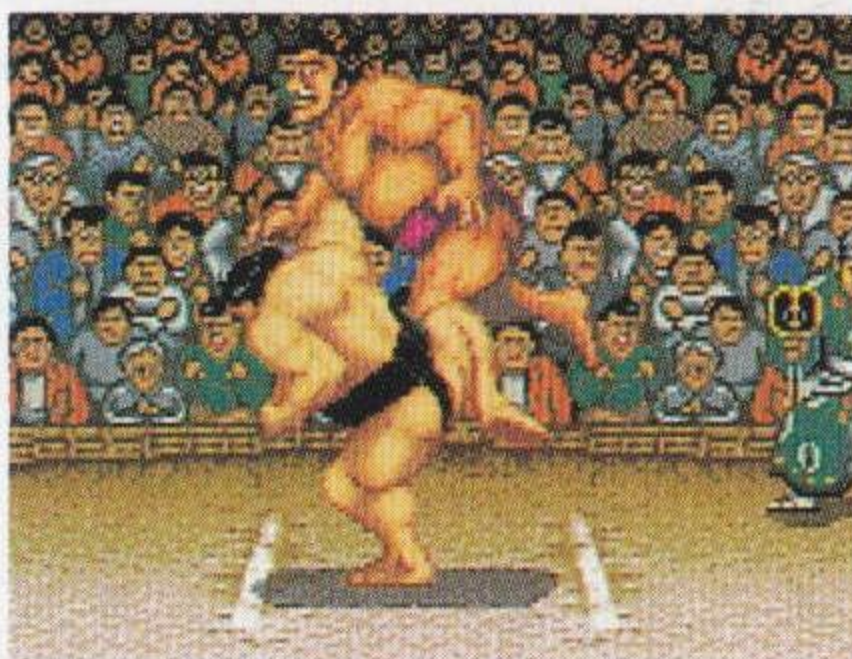
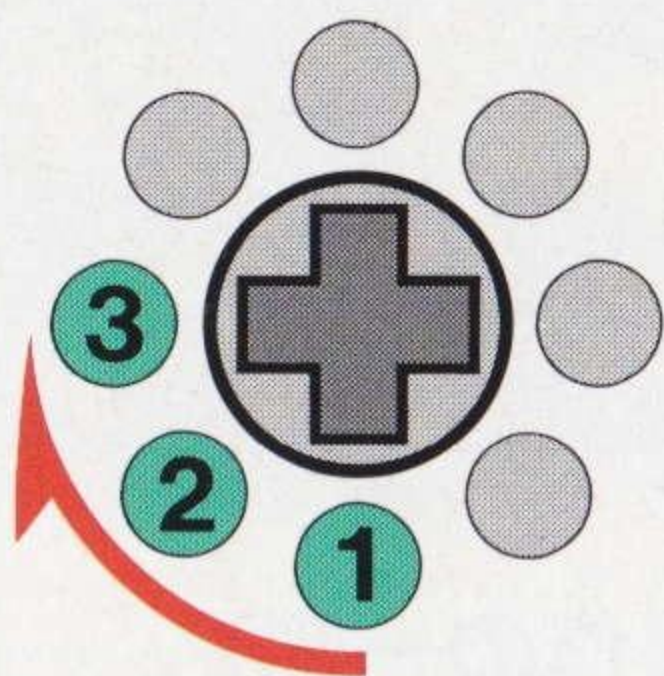
連続して打突系の技または時
空念動波を受けると無防備状態
となり、しばらく動けなくなっ
てしまうのだ。

こんなときはAボタンを連打
すると、早く動けるようになる。



組み合っているときの技（主に投げ技）

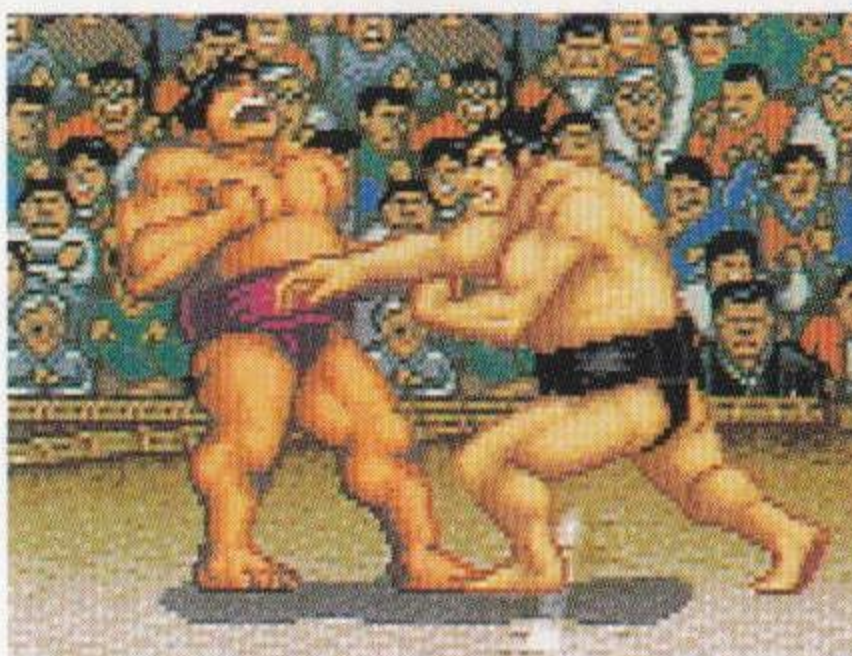
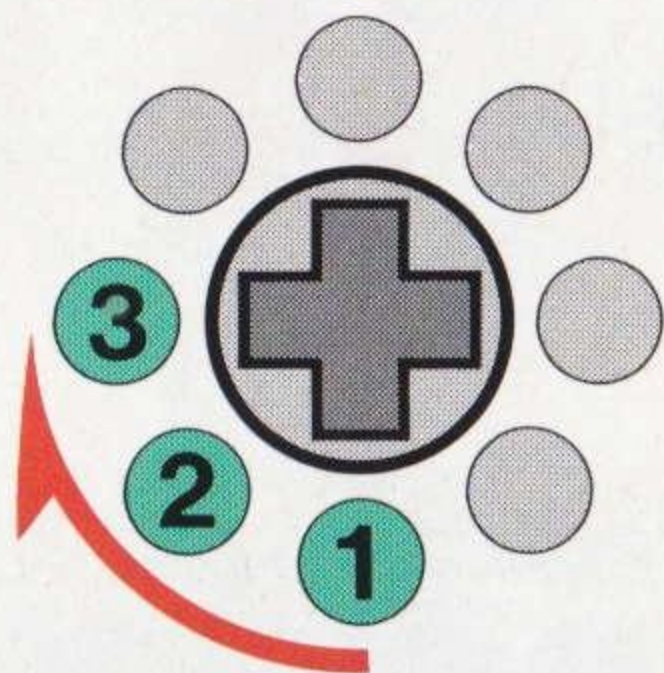
な
投げ



そして

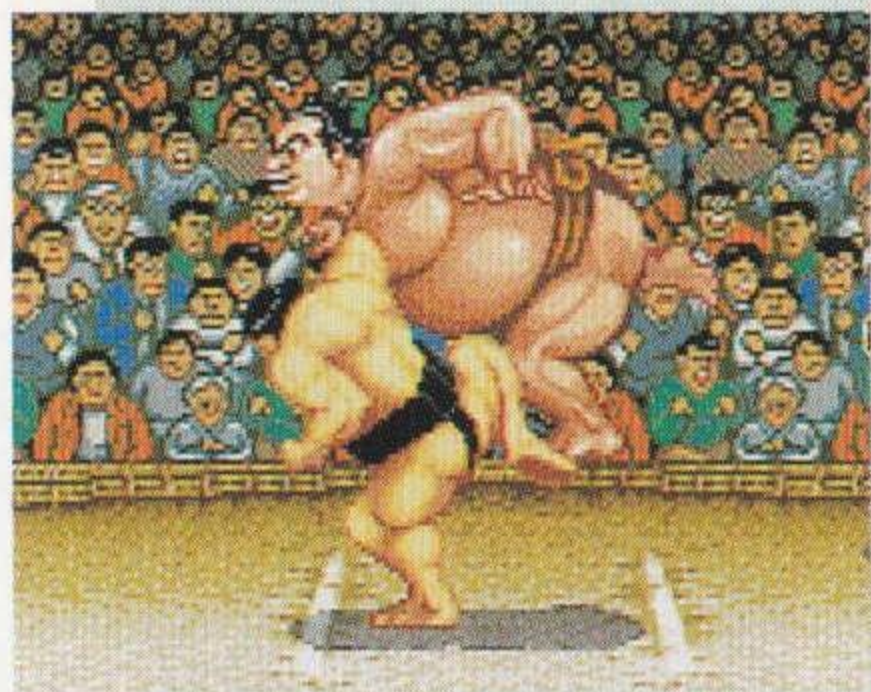
B

だ
出し投げ



そして

A

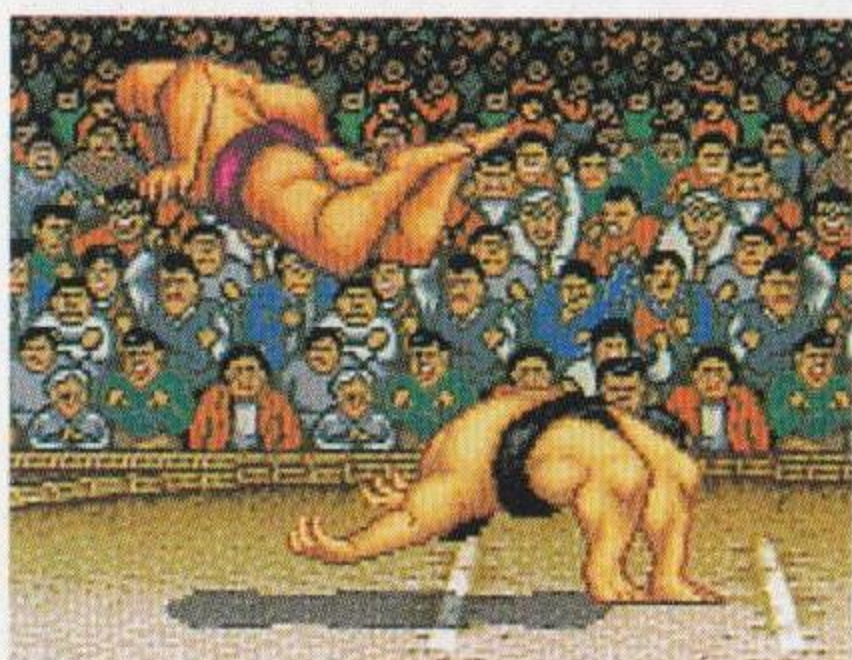
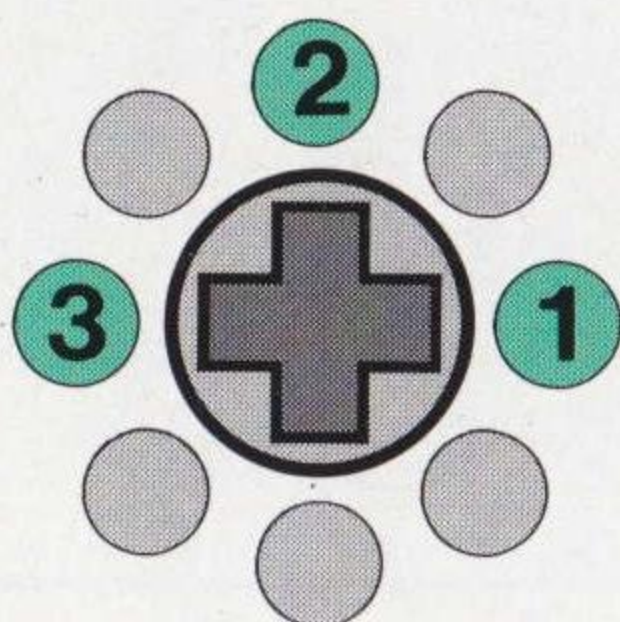


相手力士が投げ技に強い場合、1回の入力では投げられないこともある。このような力士が相手のときは、投げ技を何度も入力しよう。

ただし、投げようとしているうちに自分のほうが投げら

れた……なんてことのないようにご注意ください。相手の投げ技が怖ければ、Aボタン連打でまわしを切ってしまう手もある。

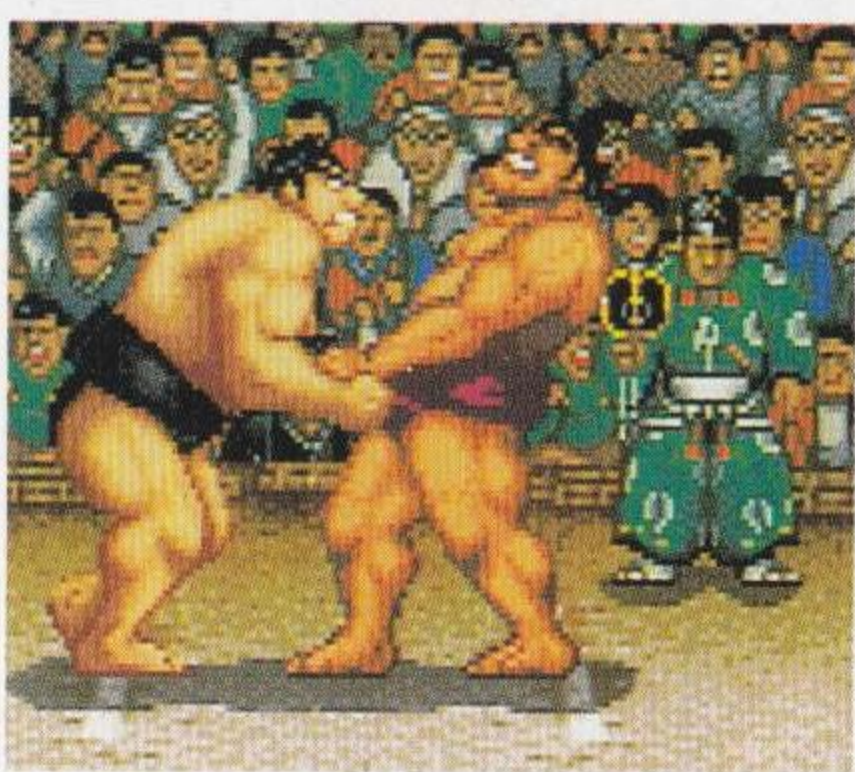
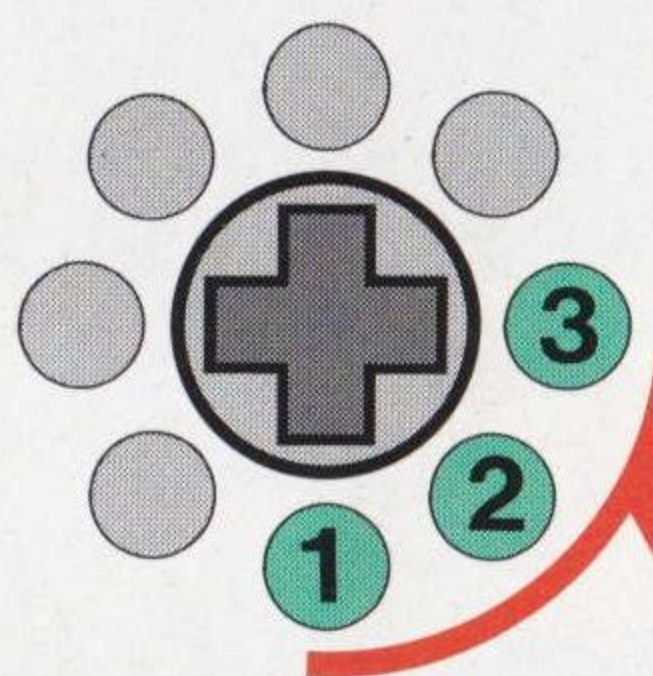
いぞな
居反り投げ



そして



よ
がぶり寄り



あいて
相手を追いつめたり、押し
もと
戻したりできる。



あいて
相手のライフは残り
すく
少なく、もう勝ったも
どうぜん
同然。だが力士たる者、
そんなときこそ気合い
を入れて戦うべし!!

たとえ、こちらのラ
イフが満タンでも、投

わざ どひょう そと ほう だ
げ技で土俵の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。
どひょう うえ さいご さいご ゆだん
土俵の上では、最後の最後まで油断するな。

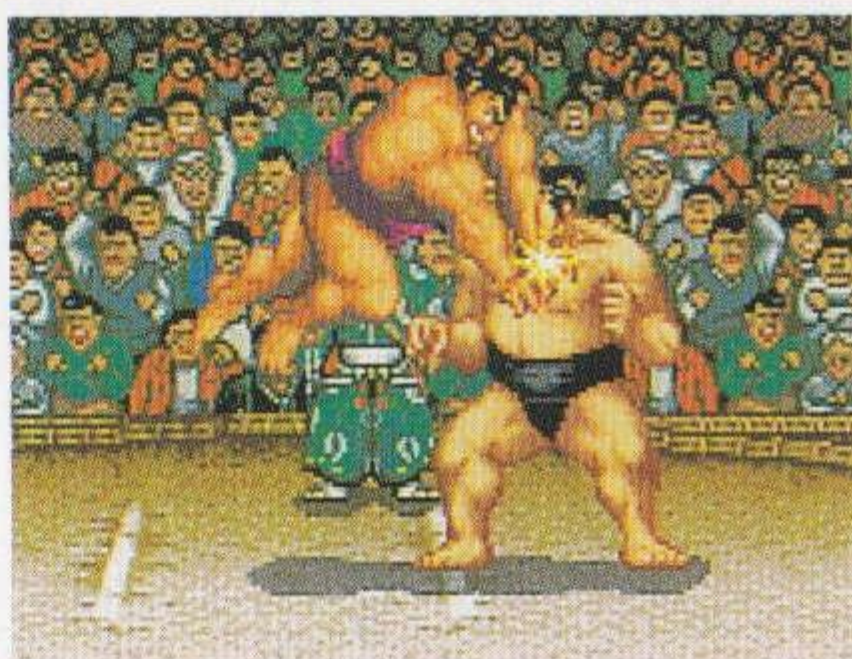


ジャンプしているときの技^{わざ}

ひしょう てづ
飛翔もろ手突き

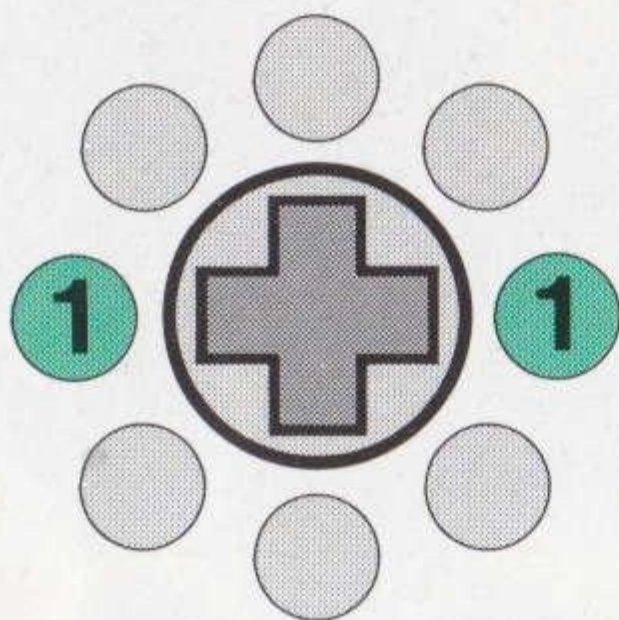
りきし つか
(力士によっては使えません。)

ジャンプ中に^{ちゅう}



たかしょうしんくう な
鷹爪真空投げ

そうほう ちゅう
双方ジャンプ中に

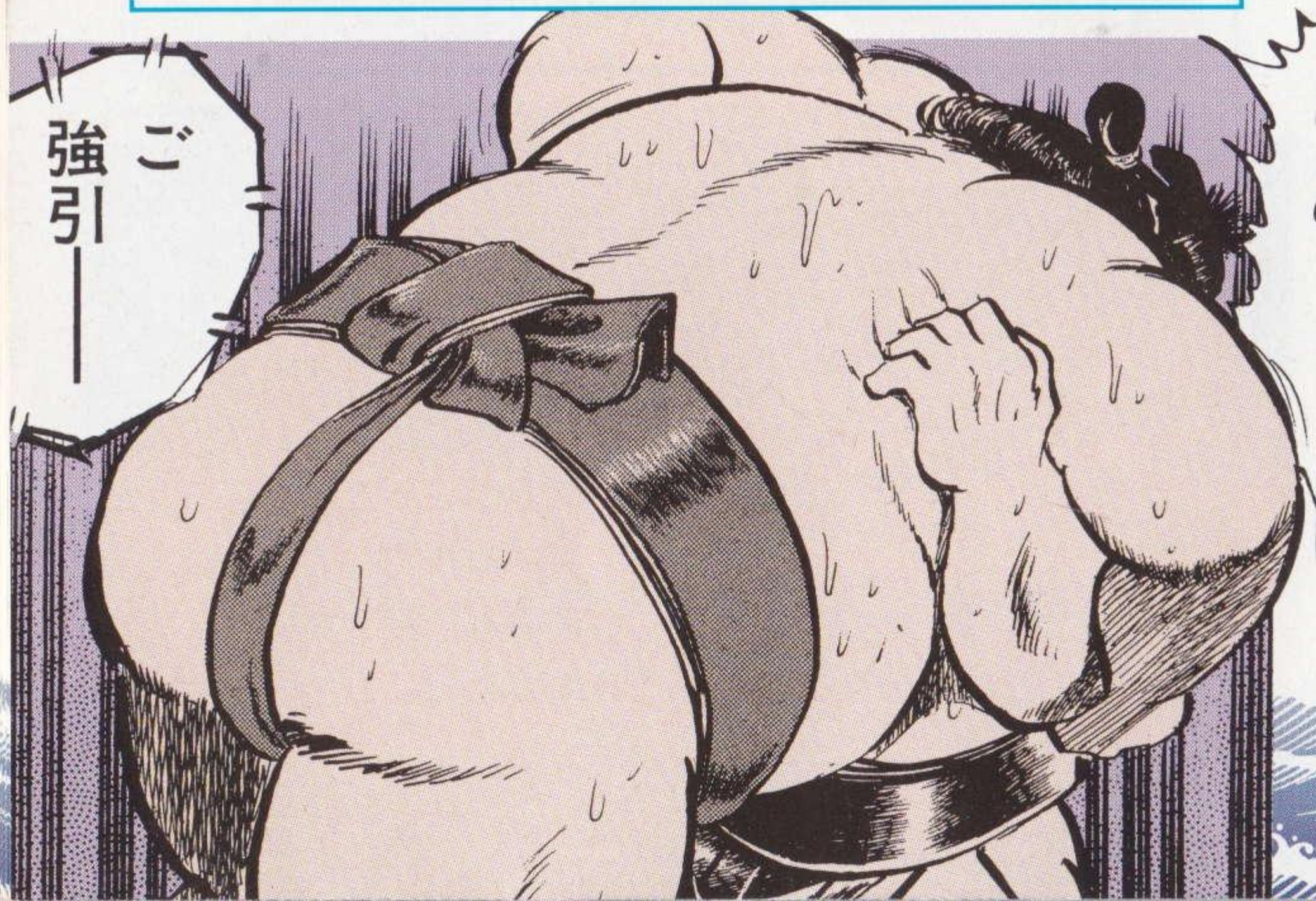


+ **B** (どうじ お
同時に押す)

ほうこう みぎ ひだり
方向ボタン①は、右または左のどちらでもOK。

強引
——

ぬあ
——



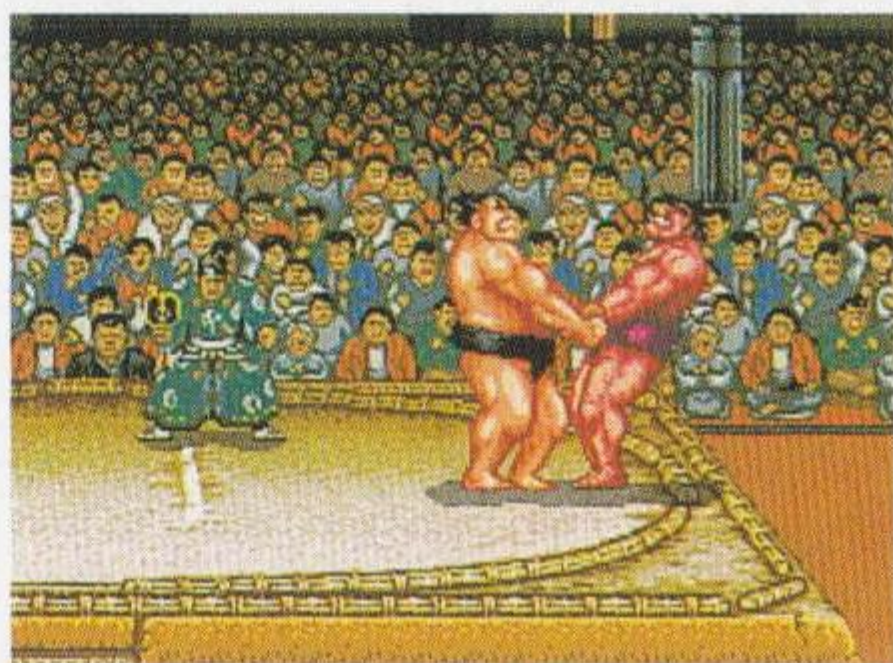


ど ひょう ぎわ そう さ ほう ほう 土俵際の操作方法 (Aボタン^{れん だ}連打)

組み合った状態で一方の力士が土俵際に追いつめられたとき、Aボタン連打による土俵際のせめぎ合い、投げの打ち合いができます。(せめぎ合いや投げの打ち合いになると、攻撃側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)

1 ど ひょう ぎわ あ 土俵際のせめぎ合い

追いつめられた力士の足が徳俵(土俵の右端と左端)についているときに、追いつめた力士が「がぶり寄り」をかけると、力士たちの色が変わってAボタン連打ができる状態になります。



このとき、追いつめた力士(攻撃側)がAボタンを連打すると、さらに相手を攻めて土俵の外へ出そうとします。

追いつめられた力士(防御側)がAボタンを連打すると、相手の攻撃をしのいで土俵の中央へ押し戻そうとします。

2 ど ひょう ぎわ な う あ 土俵際の投げの打ち合い

土俵際に追いつめられた力士が逆転の投げをかけようとすると、両者の投げの打ち合いになります。

思い切りAボタンを連打して、相手を土俵の外に投げ出してください。



ちからビト列伝

登場力士紹介



総勢24人の力士たちが登場!!

このゲームの1P PLAY に登場する力士たちは、総勢24人。力士たちはそれぞれ得意な戦い方やクセを持っている。ワンパターンな戦法では、播磨灘が70連勝を達成することはできないのだ。

また2P PLAY (対戦モード) では、そのうち15人の中から好きな力士キャラクターを選択できる。



謎の必殺技、「鬼神乱心」

ここで紹介する力士たちは、それぞれ強力な必殺技を持っているが、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在するらしい。

しかし、いったい誰がこの必殺技を使うのか、また、この技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。

はり ま なだ 播磨灘

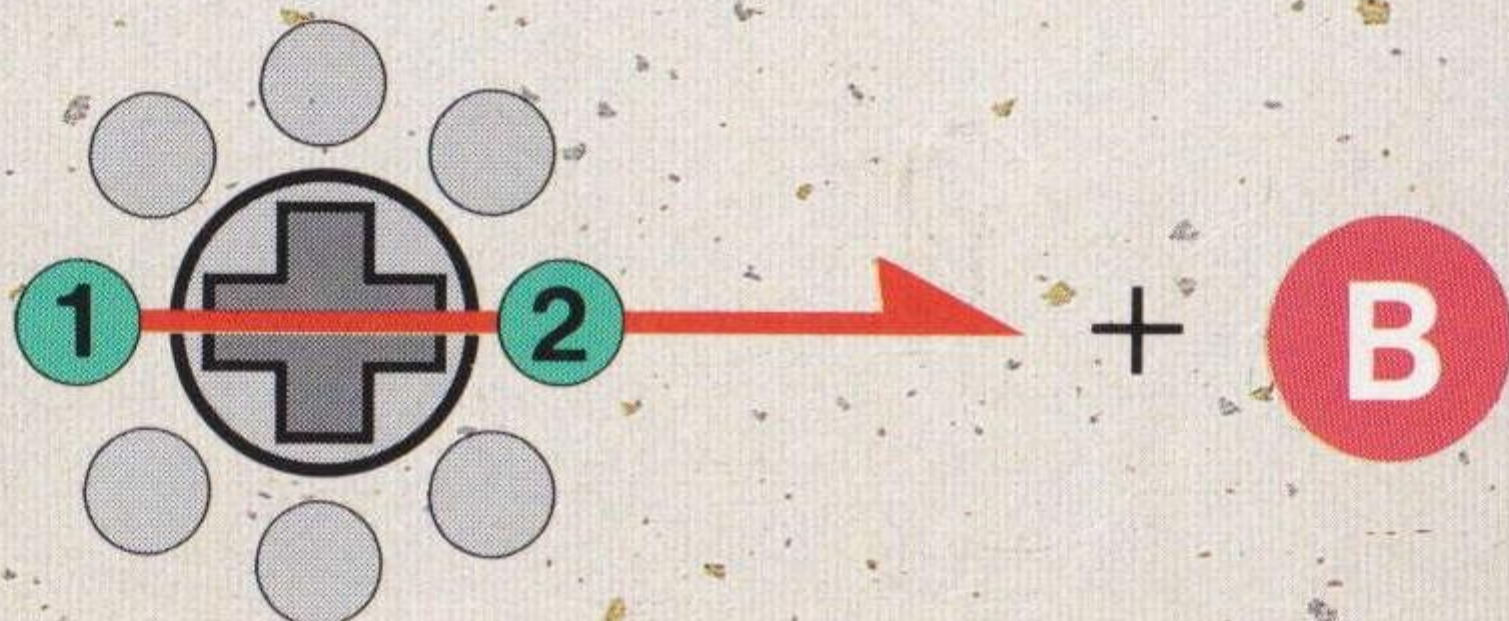


横綱昇進と同時に、名横綱・双葉山の連勝記録を破ると宣言。土俵に立つその姿はまさに戦う鬼!! 圧倒的な強さで連勝を続ける大横綱である。

はり ま なだ ひっさつわざ
播磨灘の必殺技①

か えん は て
火閻張り手

く あ
組み合っていないとき



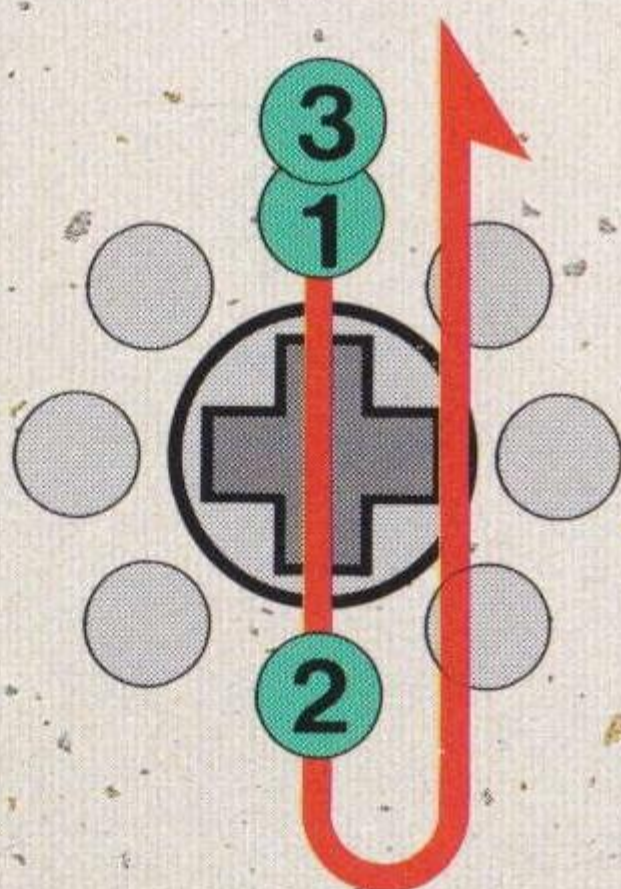
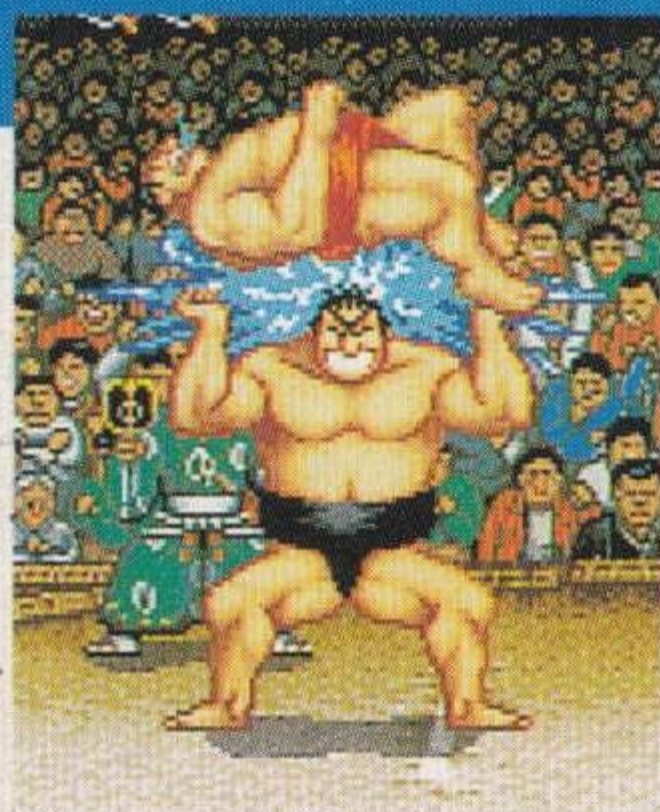
①でためて...

②と同時にBボタン

はり ま なだ ひっさつわざ
播磨灘の必殺技②

だい ふん か な
大噴火投げ

く あ
組み合っているとき



そして B × 2

かいいんだ
(2回連打)



た ち かぜ
太 刀 風

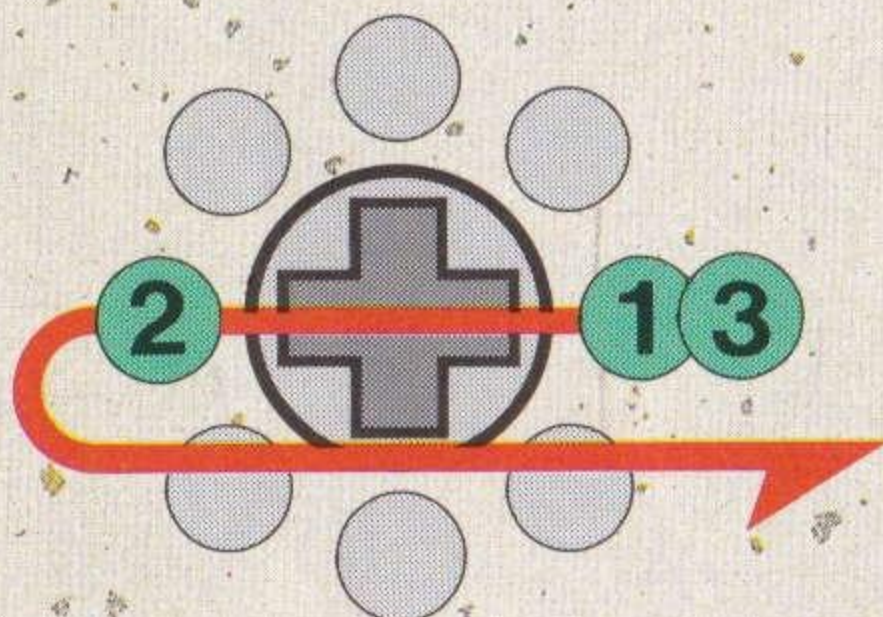
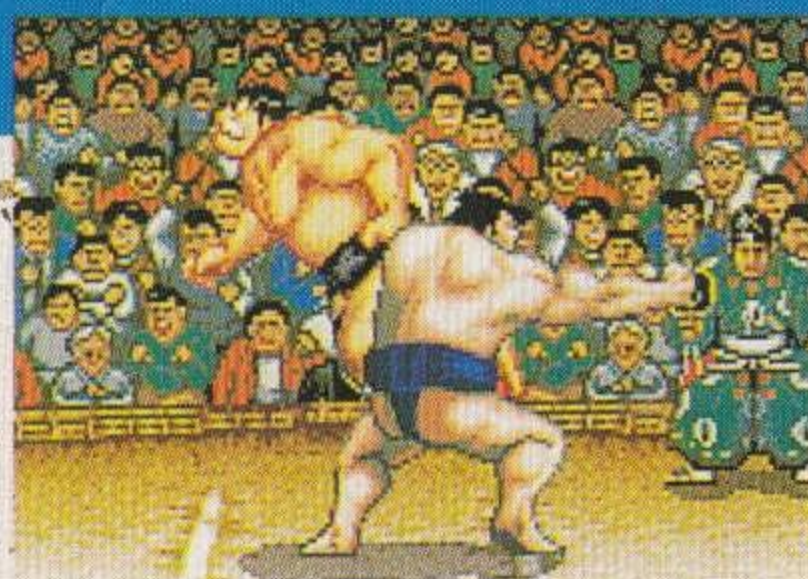


すもうどう きわ しん ぎ たいじゅうじつ めいよこづな ひだりあし じく
相撲道を極めた心・技・体充実の名横綱。左足を軸にし
て円を描くような「円の相撲」を得意とする。

た ち かぜ ひっさつわざ
太刀風の必殺技

た ち かぜ えん ぶ
太刀風円舞

く あ
組み合っているとき



そして



× 2

かいいん だ
(2回連打)

おお え がわ

大江川

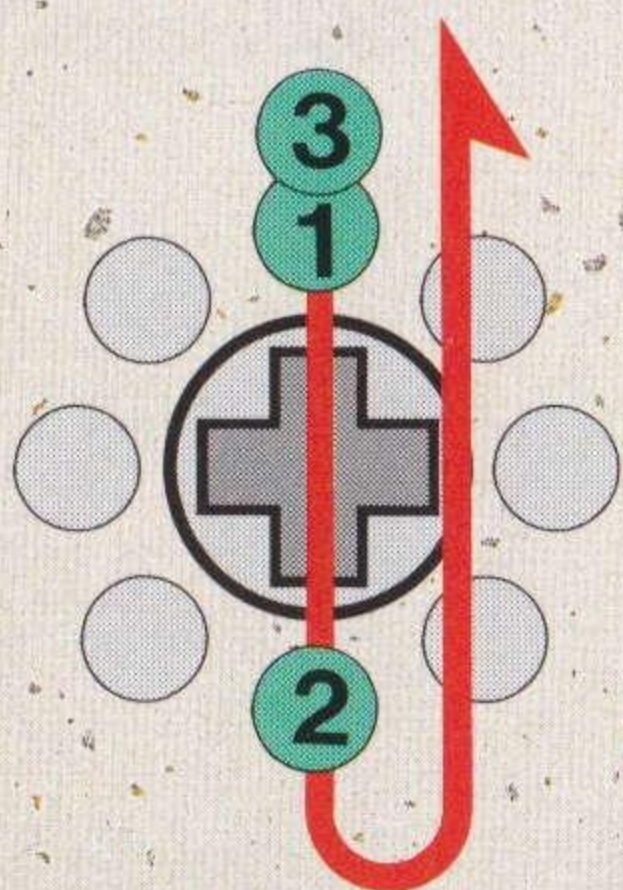
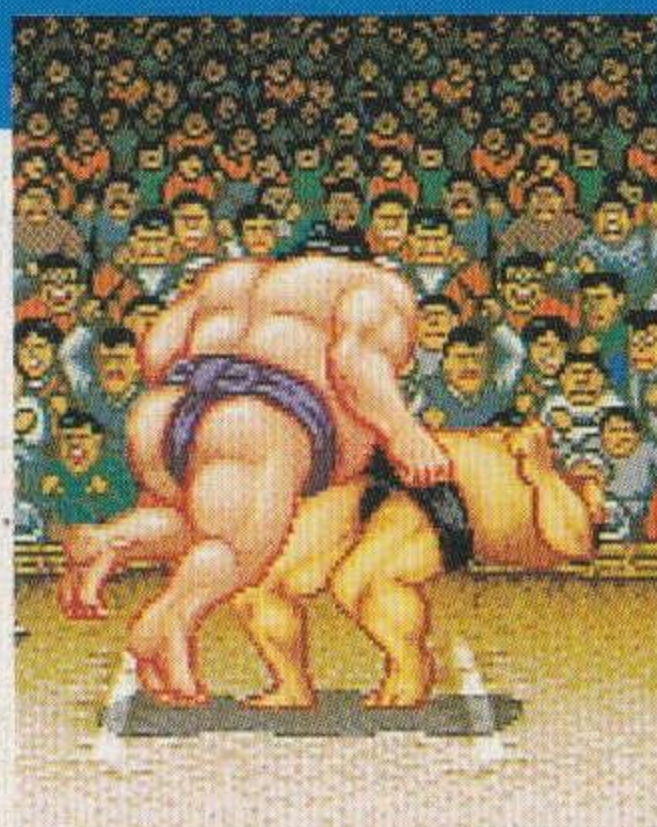
素質において
は角界一とう
たわれる横綱。
その強さは歴
代の大横綱に
も匹敵する、
まさに相撲を
取るためだけ
に生まれてき
たような男。



大江川の必殺技

百貫圧殺

組み合っているとき

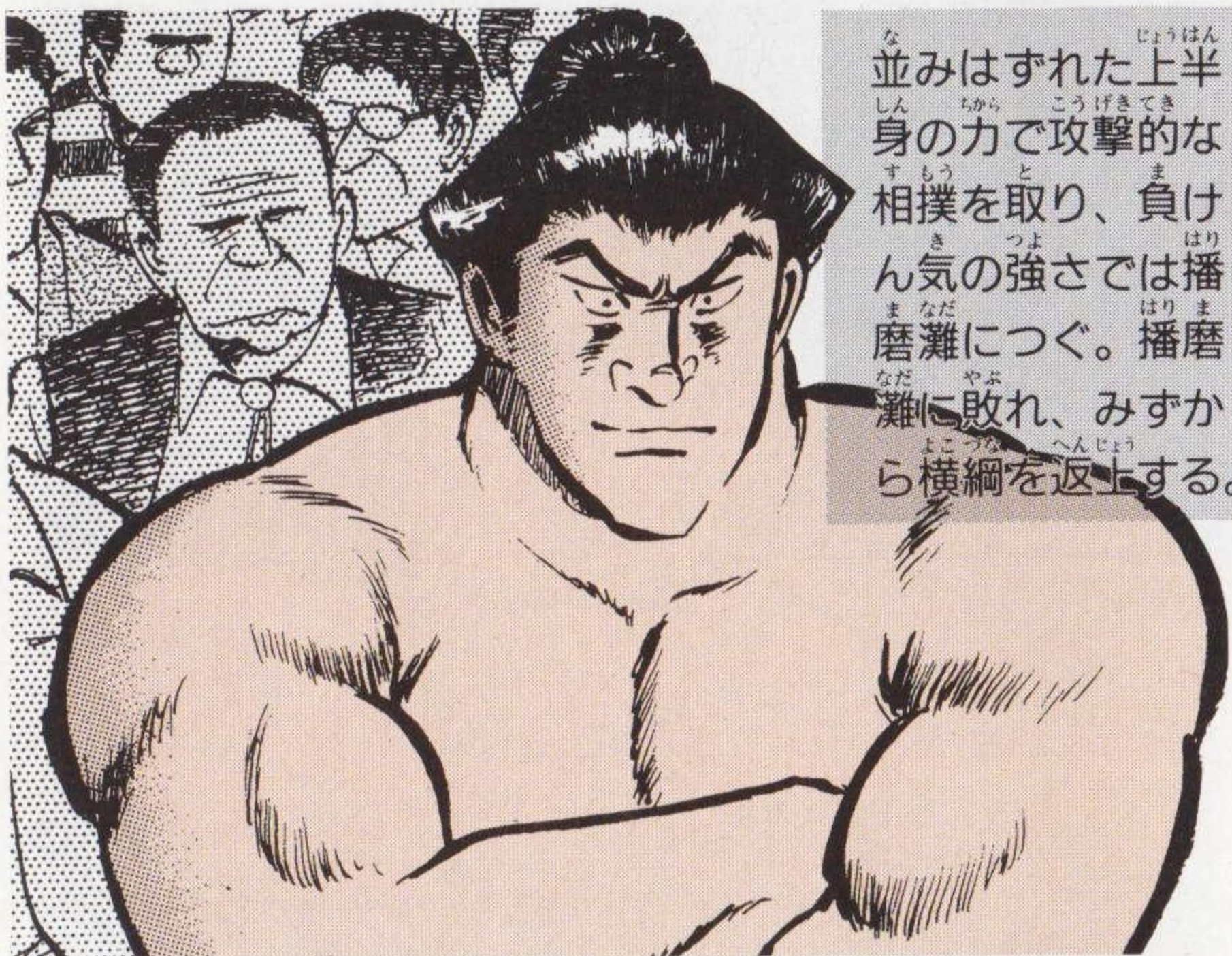


そして **B** × 2

(2回連打)

ほく どう ざん

北道山



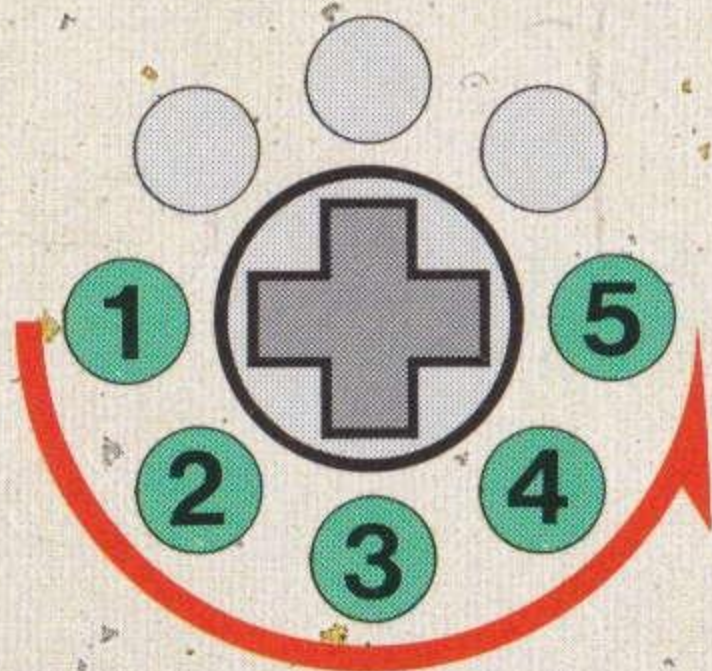
並みはずれた上半
身しんの力ちからで攻撃こうげき的な
相撲すもうを取り、負け
ん気きの強つよさでは播
磨ま灘なだにつぐ。播磨
灘なだに敗れ、みずか
ら横綱よこづなを返上へんじょうする。

ほくどうざん ひっさつわざ 北道山の必殺技

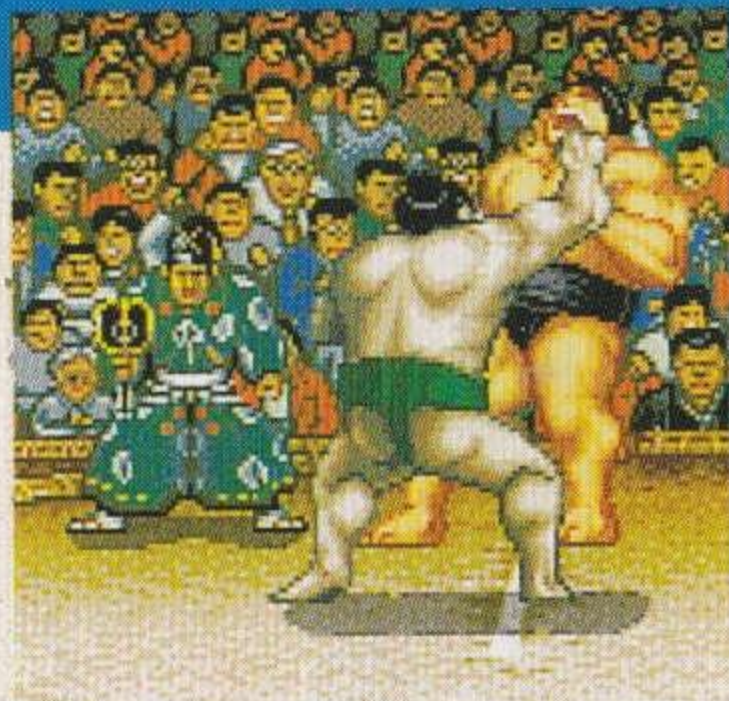
らい どう りき
雷剛力

く あ
組み合あっていないとき

いっぺい ま あ
一定の間合あいで...



そして



ふ がく
富 嶽

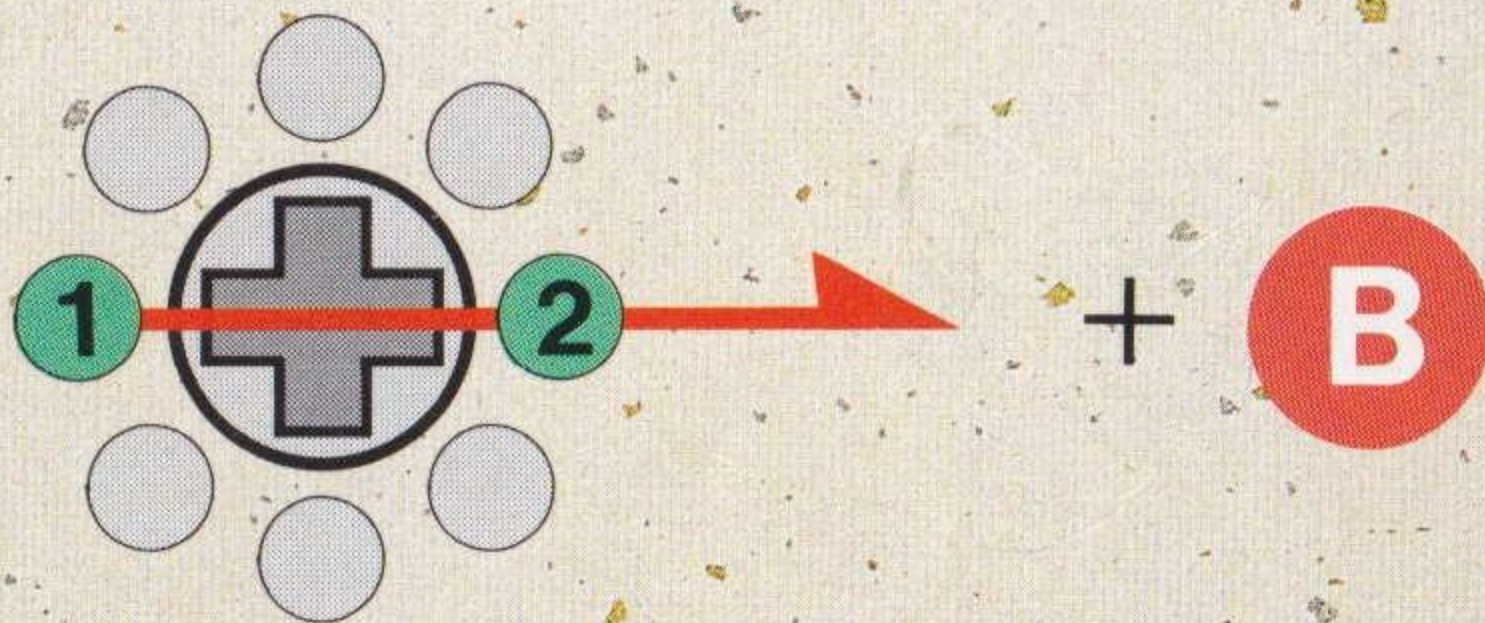


なんごくしゅっしん きょかんりき
南国出身の巨漢力
し いきょう すもう
士。異郷から相撲
かい はい きび
界に入り、厳しい
かんしゅう た にほん
慣習に耐えて日本
のこくぎ すもうと
国技・相撲に溶
けこもうとする男。

ふ がく ひっさつわざ
富嶽の必殺技

デスクラッシュ
重量崩壊

く あ
組み合っていないとき



①でためて…

②と同時にBボタン



ふ どう おう
不動王

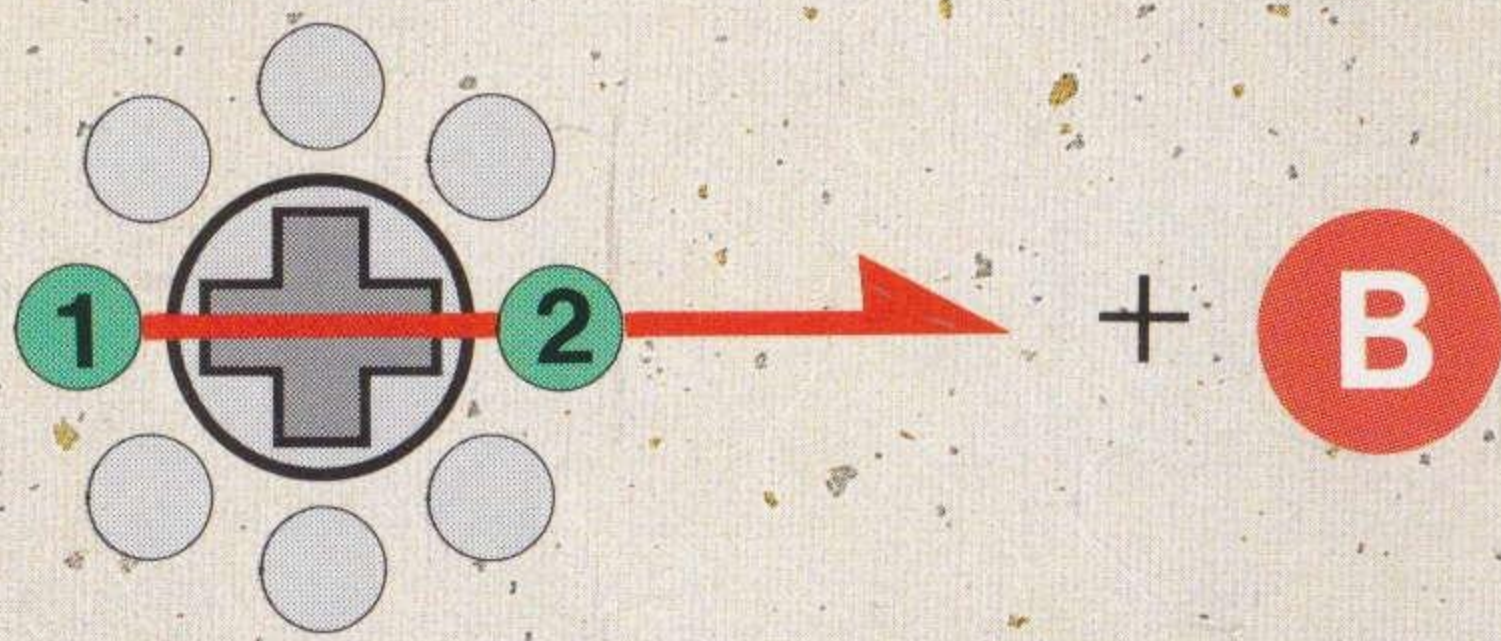


不動明王をおのれの
守護神と信奉して戦
う力士。土俵への熱
意と愛着は、人並み
以上に強い。ゲーム
中では、播磨灘と同
じ火閻張り手の必殺
技を使う。

ふ どう おう ひっさつわざ
不動王の必殺技

か えん は て
火閻張り手

く あ
組み合っていないとき



①でためて...

②と同時にBボタン

ああ
播磨灘

し でん かい
紫電海

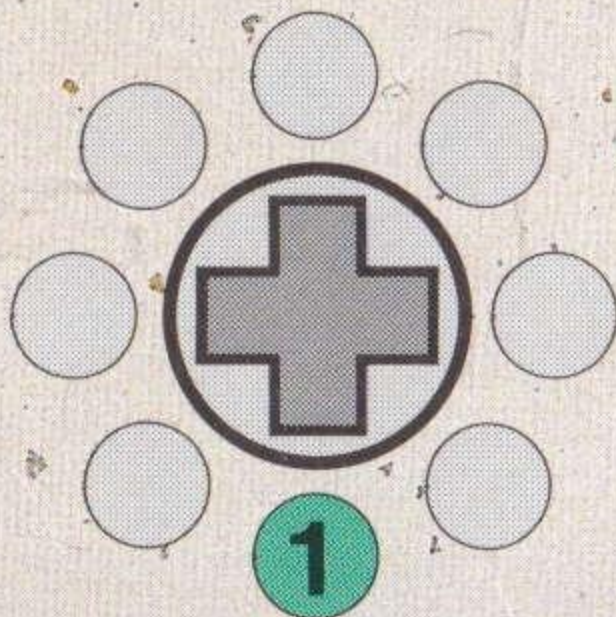


し でん かい ひっ さ つ わ ざ
紫電海の必殺技

ば く れ つ た い お と
爆裂体落し

ジャンプしているとき

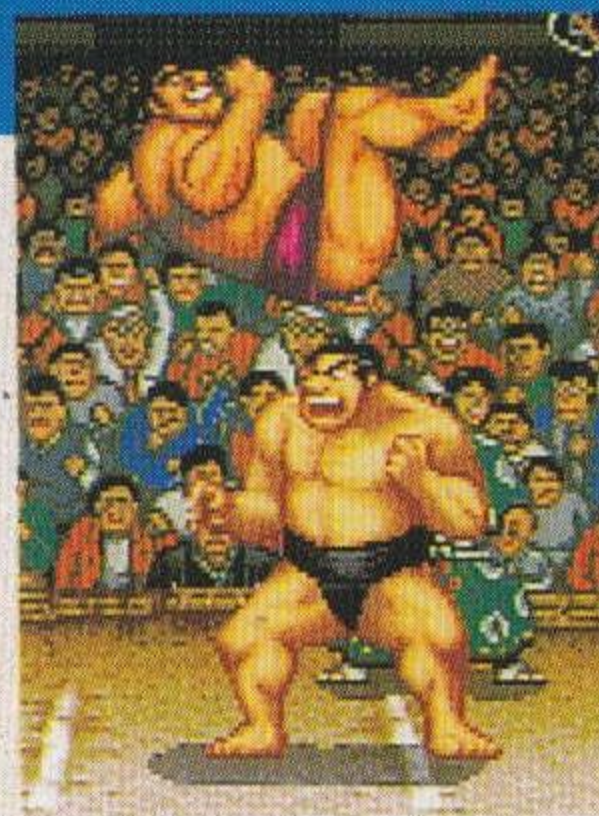
ジャンプ中ちゅうに



+



ど う じ お
(同時に押す)



い しん りゅう
維新竜

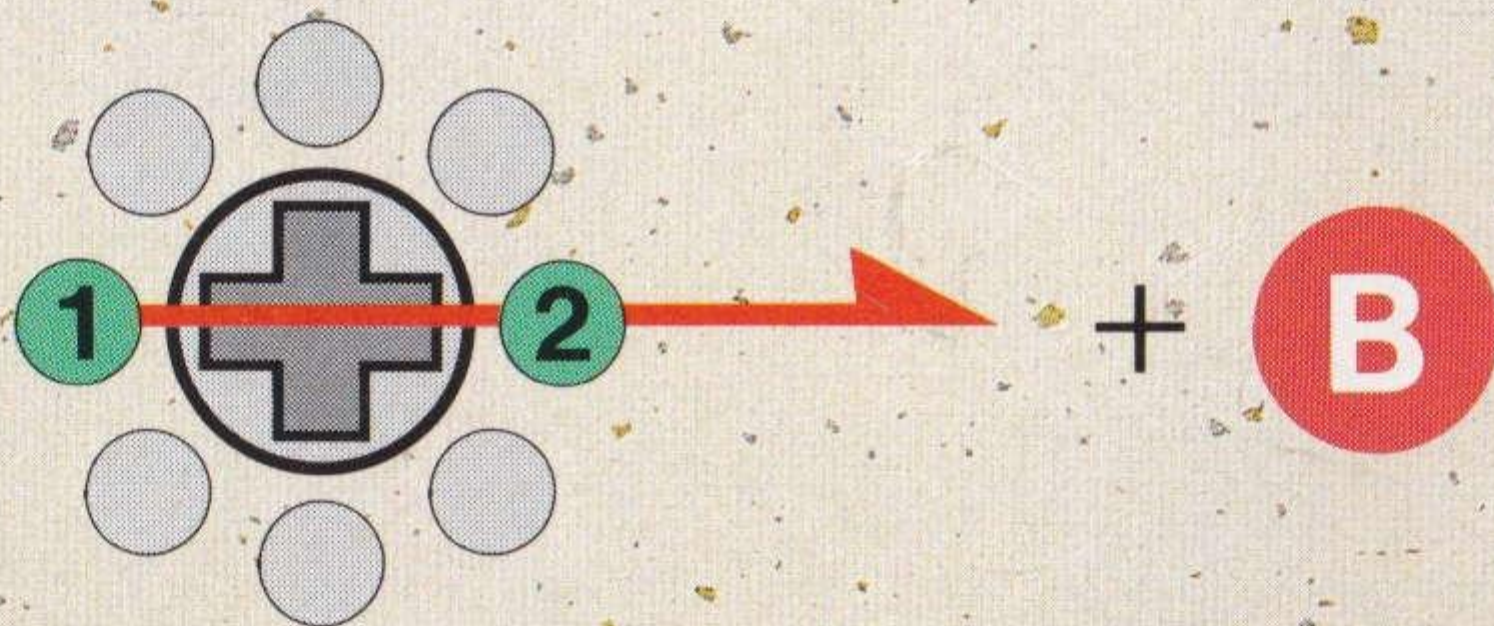
まくうちさいけいりょうりき
 幕内最軽量力
 しなれど、^{おお}大
 ぜきじだい ^{はりま}播磨
 関時代の
 灘に2度苦汁
 のを飲ませたこ
 とのある^{かくかい}角界
 の^{うしわかまる}牛若丸。



い しんりゅう ひっさつわざ
維新竜の必殺技

^{ふう} ^{しゃ} ^{ざん}
風車斬

^く ^あ
 組み合っていないとき



①でためて...

②と^{どうじ}同時にBボタン

き しん りゅう
鬼神竜



このゲームのオリジナルキャラクター。

しょうがい じ けん お
傷害事件を起こし
きん しん りゅう
謹慎中だったが、
はり ま なだ たお し か
播磨灘を倒す刺客
として自羽の矢を
た
立てられる。
なに かんが
何を考えているの
かわからない不気
味な男だ。

き しん りゅう ひっさつわざ
鬼神竜の必殺技

りゅう おう てん れつ しょう
竜王天烈掌

く あ
組み合っていないとき



A + B

どう じ お
(同時に押す)

使用上のご注意

●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。



セガ



デレフォン

新作ゲームソフトや楽しい情報を、
みんなにお知らせする、
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733

東京 03-3236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、
正しくかけてください。



株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

★ ★ ★ ★ ★ 修理について ★ ★ ★ ★ ★

修理を依頼されるときは、
下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610 (直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

禁無断転載



MEGA DRIVE

©さだやす 主/講談社・テレビ東京・EF

©1993-SEGA



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

G-4086

672-1343

株式
会社

セガ・エンタープライゼス