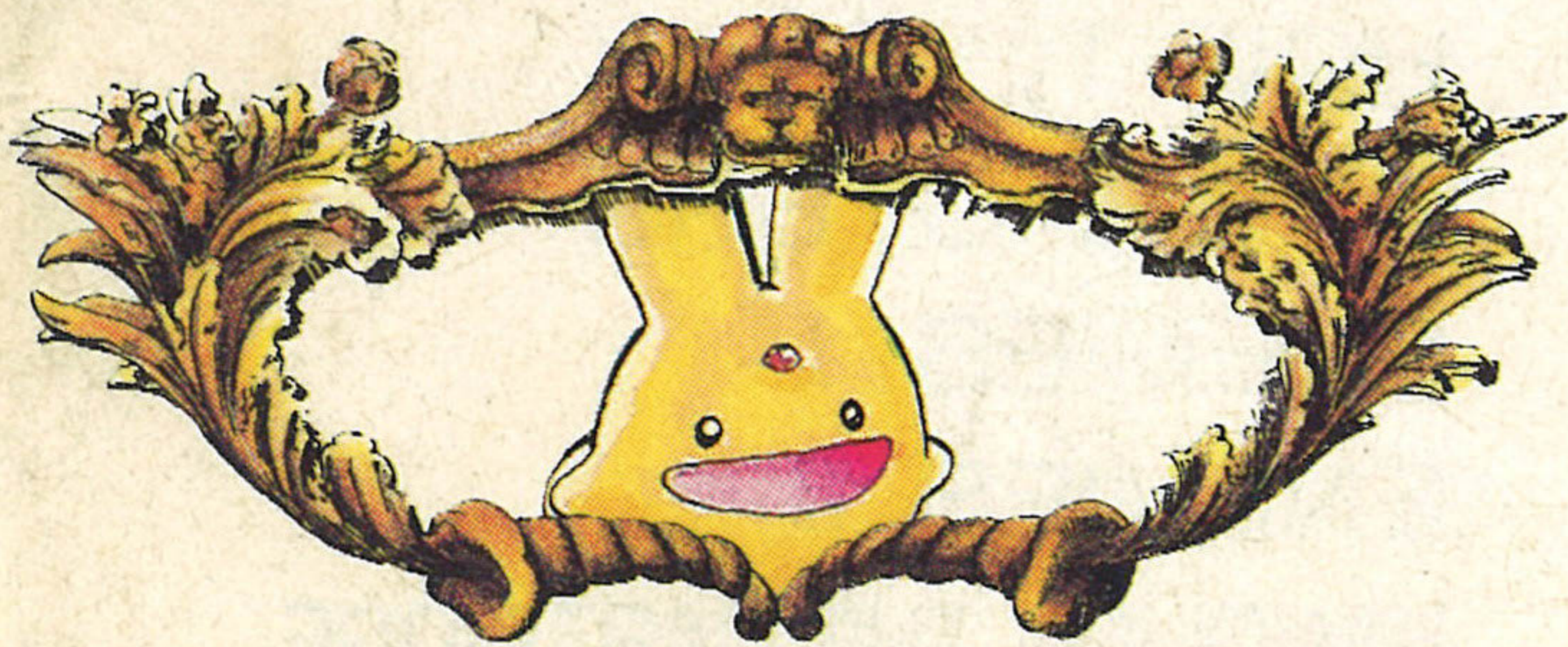


ぱよぱよ

©1993 SEGA/COMPILE

取扱説明書

GAME GEAR



SEGA

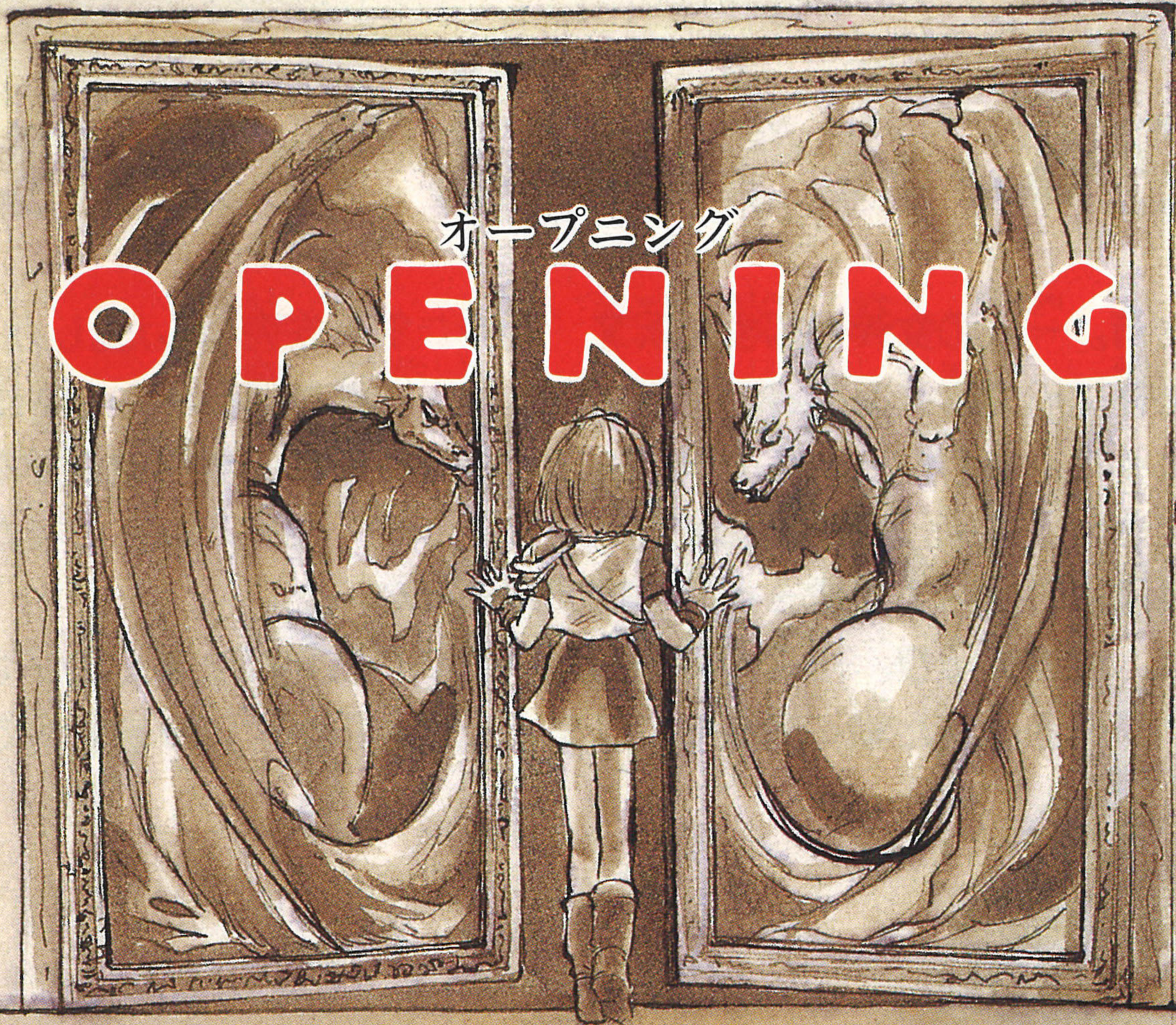
このたびはゲームギアカートリッジ「ぷよぷよ」をお買
 い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
 より楽しく遊んでいただくために、この取扱説明書をよ
 くお読みになってからお始めください。

M O K U J I

4	ストーリー	STORY
10	操作方法	TAKE CONTROL
12	遊び方	HOW TO PLAY
18	主賓	CHARACTERS
20	敵 練習の衆	ENEMIES I
22	敵 壇上の衆	ENEMIES II
30	使用上のご注意	HANDLING THE CARTRIDGE

オープニング

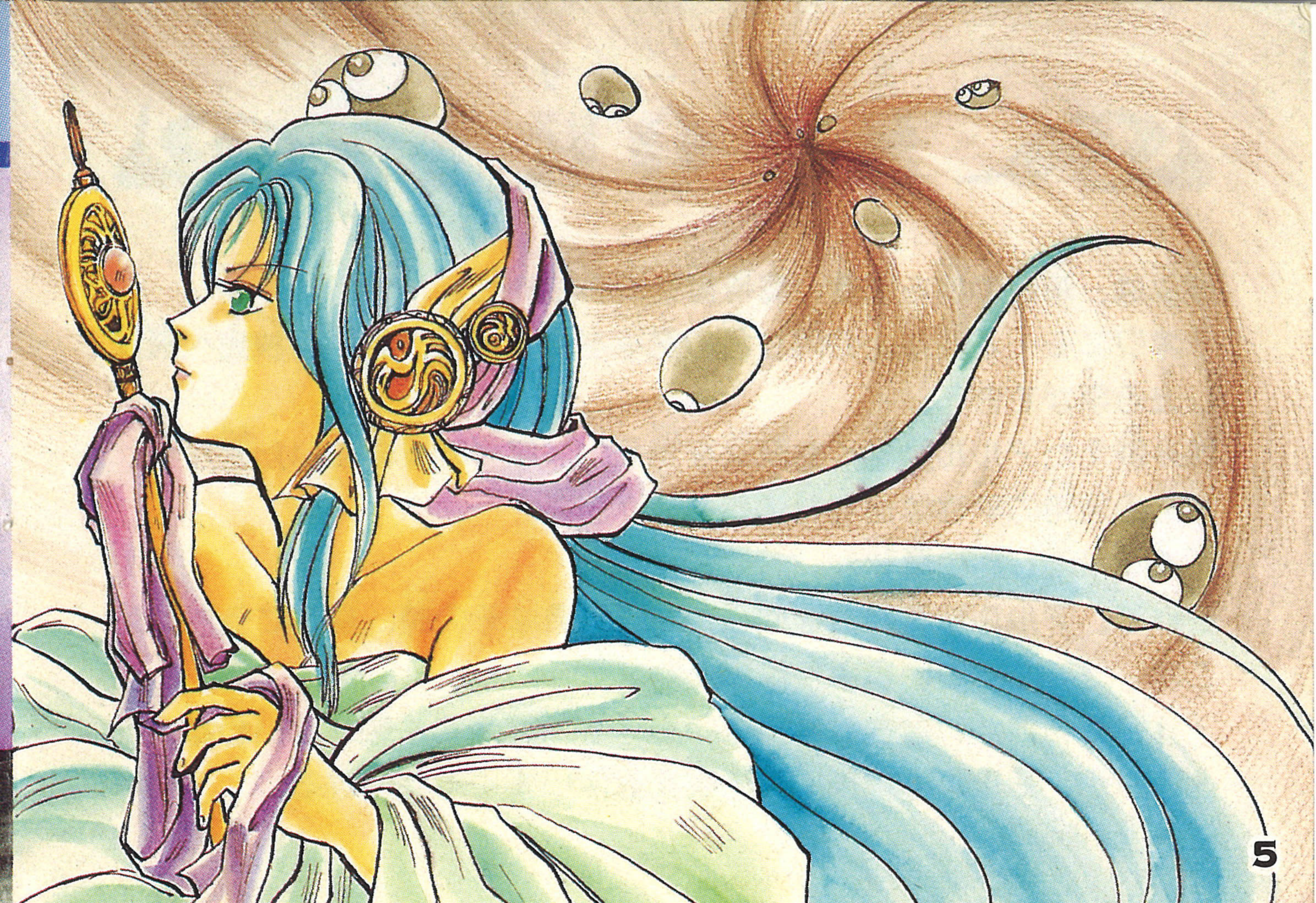
OPENING



ス ト ー リ ー

STORY

はるか昔。一人の女神が究極の呪文『オワニモ』を完成した。しかし、その女神はその呪文を魔導の書に記した後、一度も使う事なく封印してしまった。なぜなら、この呪文はあまりにも難儀で利用価値がないからだ。以来、その呪文は長い眠りにつき、使いこなすことができる魔導力の持ち主をずっと待ち続ける事になった。そして、時はめぐり、一人の魔導師がついにその封印を解く日がやって来た。栗色の髪と輝く瞳を持つ少女…、アルル＝ナジャその人である。



ストーリー

STORY

かのじよ きんだん とびら ひら まどうしょ よ はじ
彼女は、禁断の扉を開き、魔導書を読み始めた。

『オワニモ…4匹以上の同じ色の魔物を揃えし時、時空の狭間へ飛ば
し去る事ができる』

よ お おはや じゅもん おぼ まどうようちえん とき
読み終えたアルルは早くも呪文を覚えた。魔導幼稚園にいた時から、
呪文の習得の早さは目を見張るものがある。

「4匹の同じ色の魔物か…。」

そして、アルルは魔導書を閉じた。魔導書はその時、喜びにうち震え
てオーラを発しているように見えた。

「4匹の魔物がいなきゃ使えないんじゃない、覚えても意味ないわね。」

ところが、アルルは以後、この呪文を使いまくる事になる。

それは……



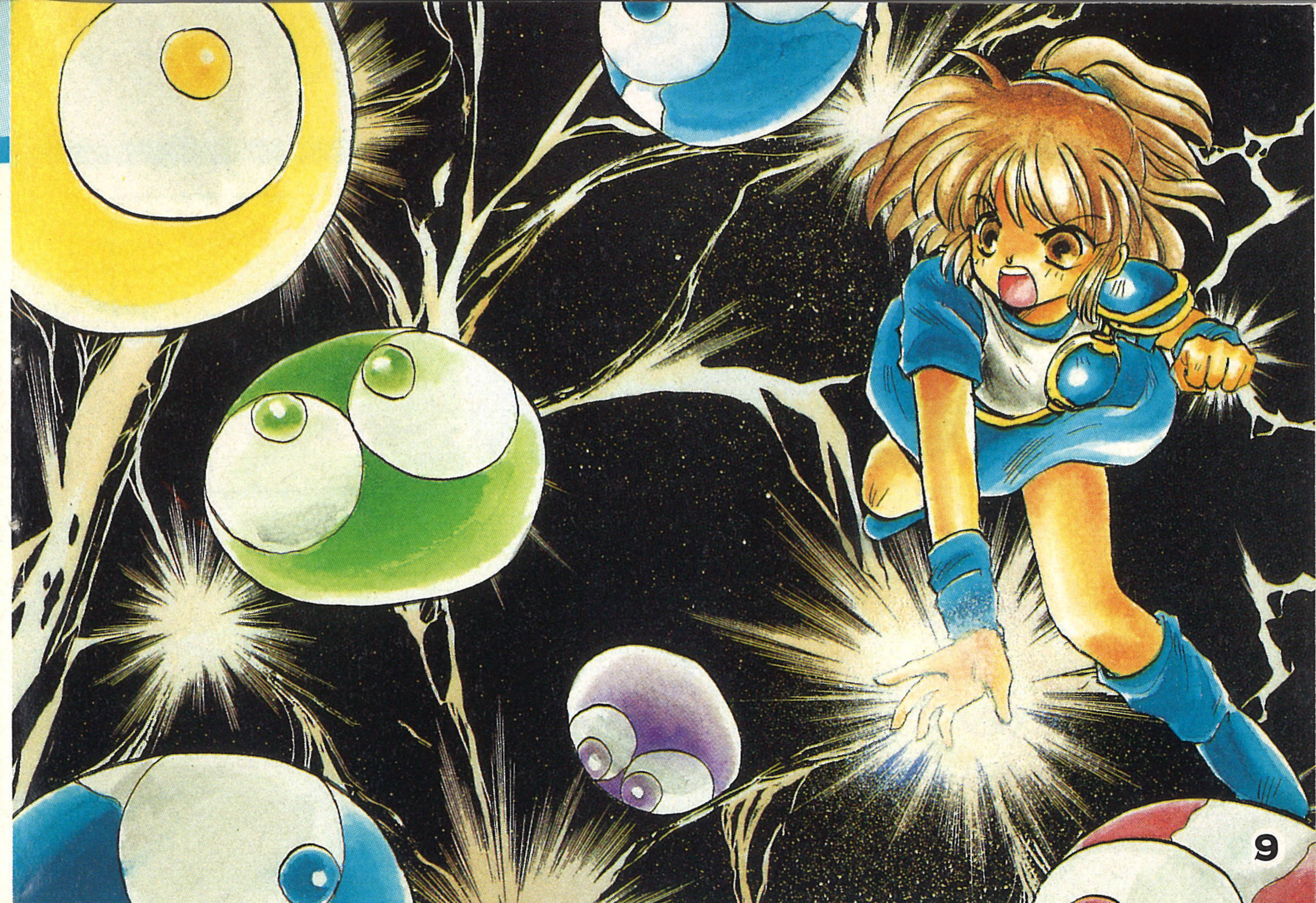
ス ト ー リ ー
STORY

この封印が解かれたのは、運命に導かれた出会いからだった。人は皆
導かれる方向がある。彼女も、また……。

この時から、呪文は長い眠りから目覚め、輝かしい表舞台に立つ事にな
った。

さあ！使いまくって、強大な力をもつ魔導師として、「歴史」に名を
残そう！

THE END



そう さ ほう ほう 操作方法



ほうこう
方向ボタン

①ボタン

②ボタン

■ ゲーム中

さ ゆう よこ い どう
左右で横移動

した お
下で落とす

ひだり かい てん
左回転

みぎ かい てん
右回転

■ ハイスコア入力時

じょう げ も じ
上下で文字や

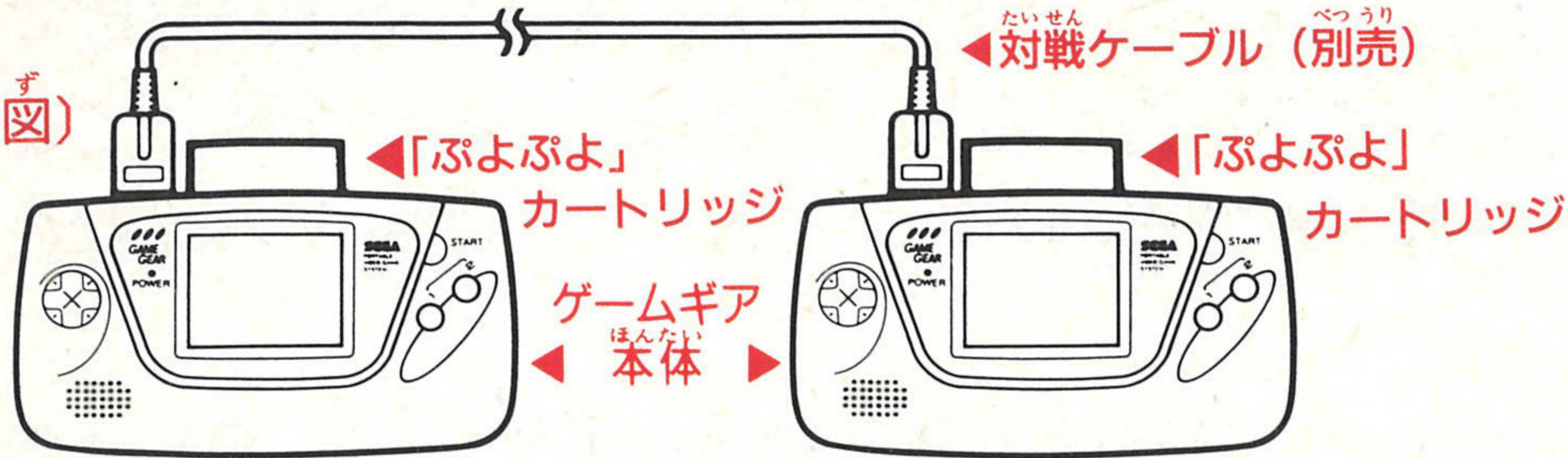
き ごう にゅうりょく
記号を入力

まえ もど
前に戻る

けっ てい
決定

ふたりよう ばあい、2 だい のゲームギアを対戦ケーブル(別売)で接続してください。

接続図



■接続のしかた (接続図のように正しく接続してください)

- ①ゲームギア2台を、対戦ケーブルで接続してください。
- ②カートリッジを、それぞれのゲームギアに正しく差し込みます。
- ③ゲームギア本体の電源をONにします。

プレイ中に対戦ケーブルを抜くと、正しく作動しなくなります。このようなときには、両方のゲームギア本体の電源を切り、もう一度接続しなおしてください。

あそ 遊び方 かた

このゲームは、同じ色の「ぷよぷよ」を4つ以上つなげて、消していくものです。左3列目からぷよぷよ(以下ぷよ)が降ってきますので、その列の一番上まで積んでしまうとゲームオーバーになります。

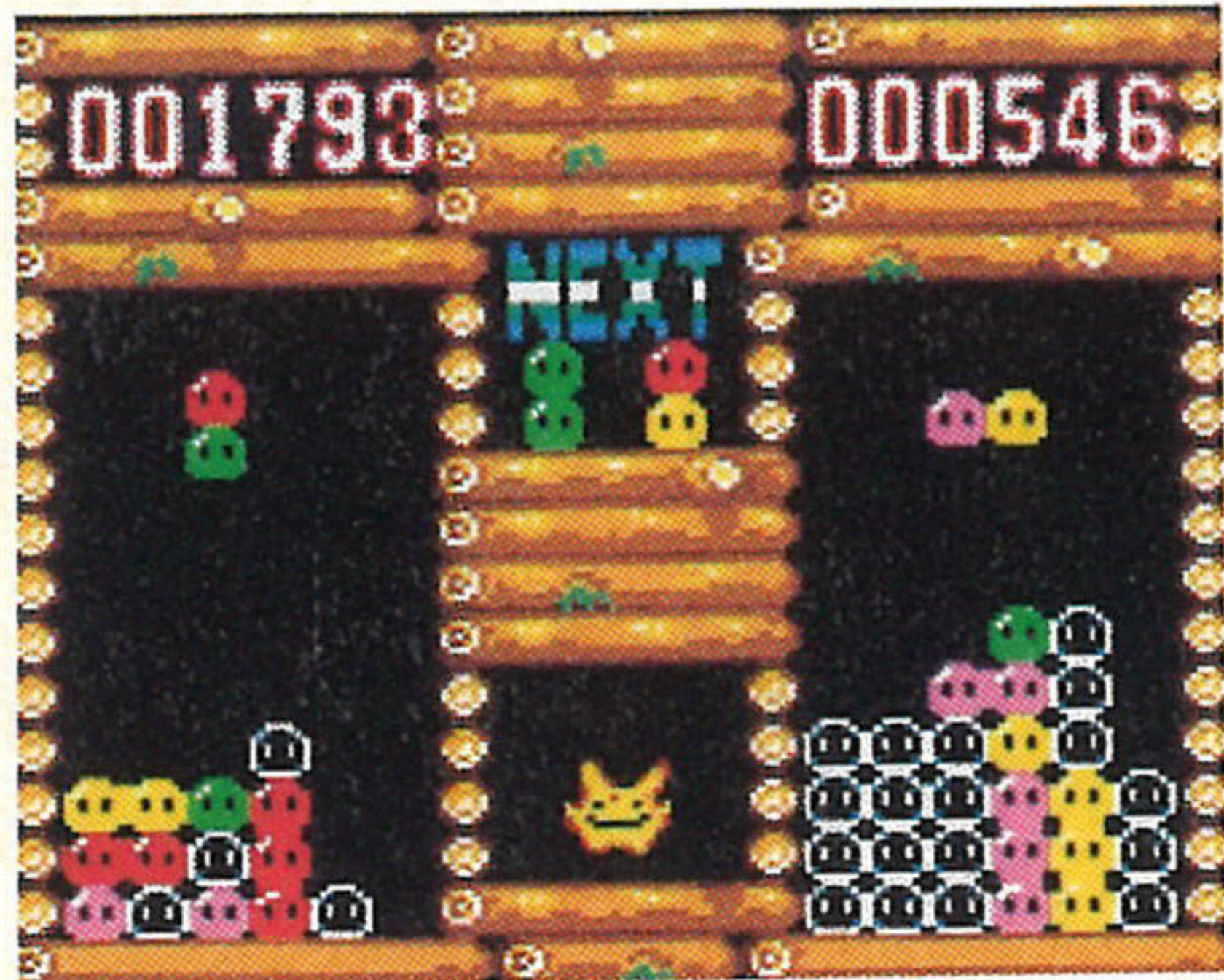
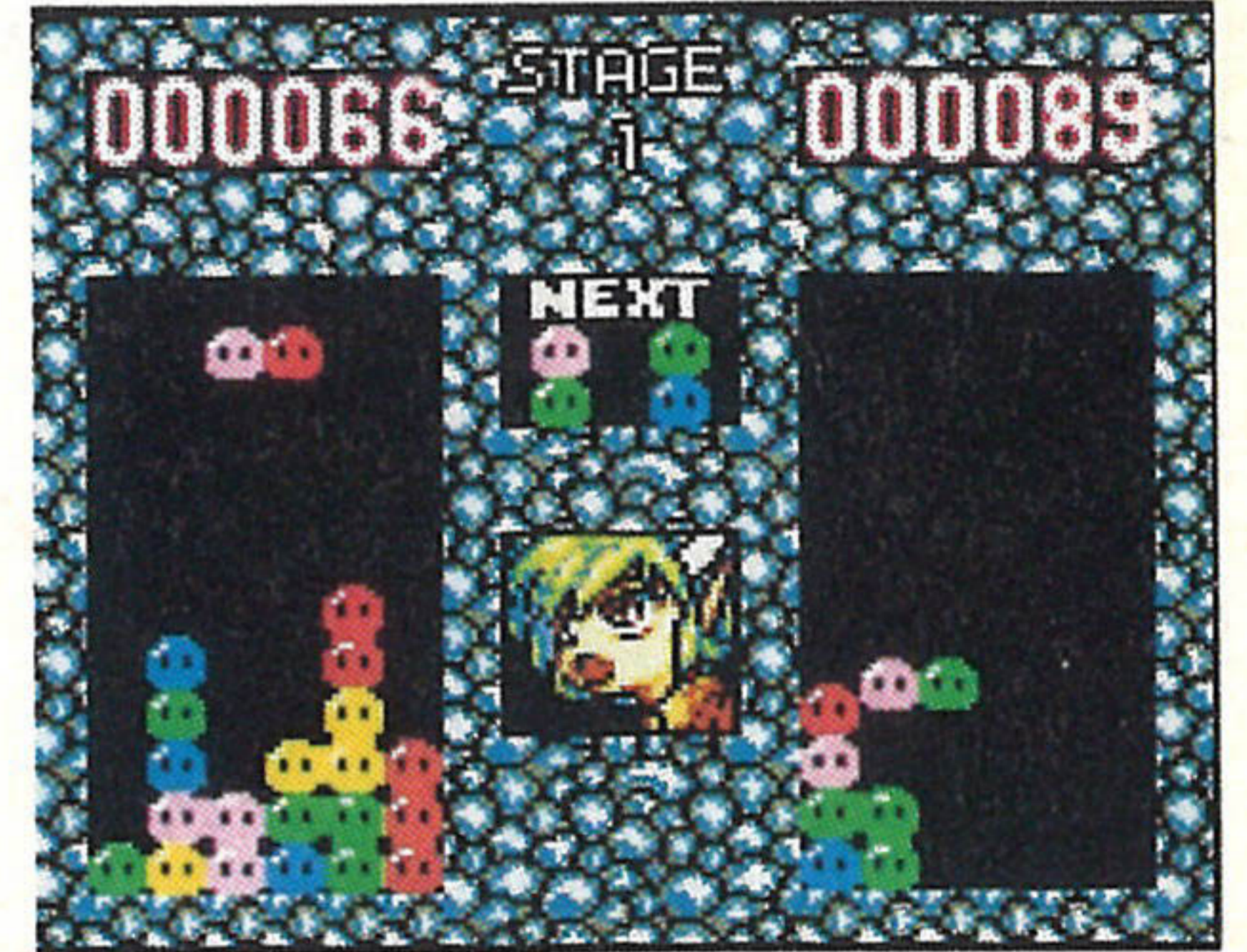
コンピューター、または人間と対戦する時には、おじゃまぷよ(透明なぷよ)が降ってきます。これは、消したぷよの数や連鎖数に応じて相手方に降り、じゃましてくれます。なお、同じ数のぷよを消すのであれば、同時に消すより、連鎖反応で消していくようにした方がおじゃまぷよがたくさん降ります。また、おじゃまぷよは隣接したぷよが消えると一緒に消えてくれます。

ぷよぷよ

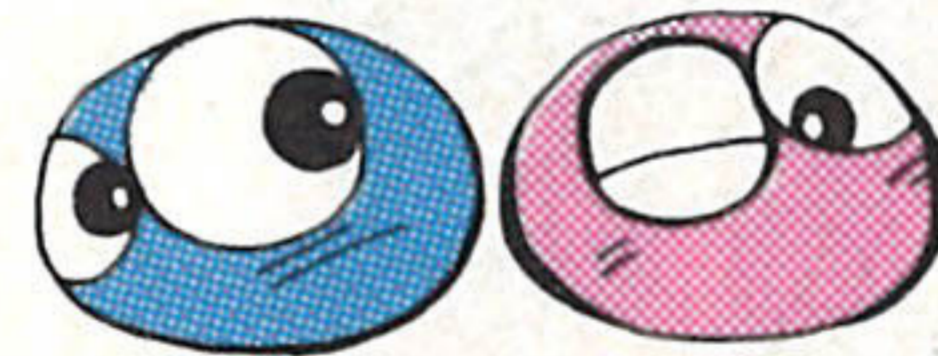
●ひとりでぷよぷよ



16人の敵との熱く、燃えさかる血潮の戦い
モード。勝ち進んでいく君は、大御所サタ
ンの所へと導かれていく。倒すのは君だ!!!

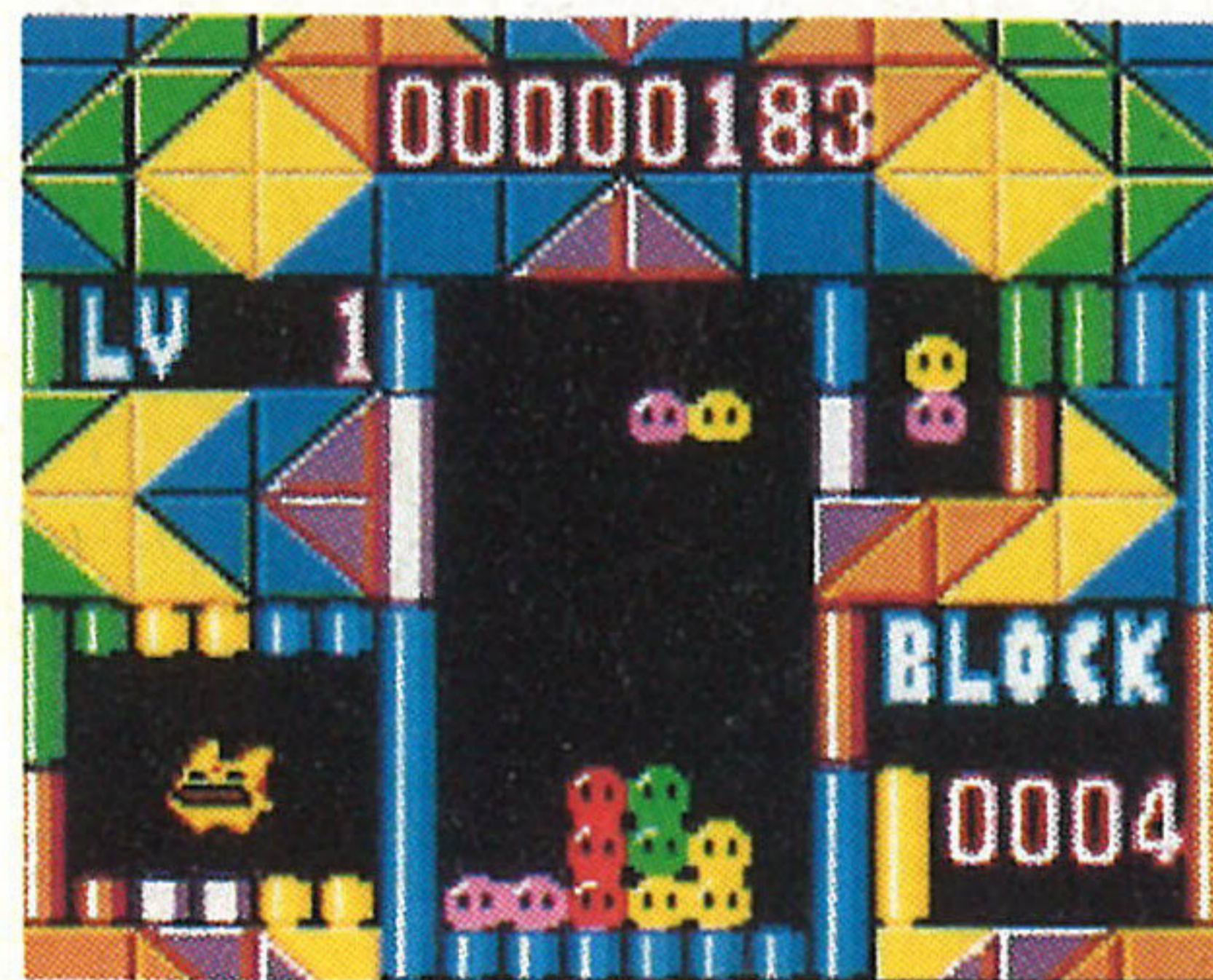


●ふたりでぷよぷよ



やっぱり、人間対戦が一番だね！という通な
貴方！是非ともGGを2台用意して、燃える
夜を過ごして欲しい！（2台ないと無表示）

●とことんぷよぷよ



エンドレスで「ぷよぷよ」道を突き進みたく
なった硬派な君にお勧めのモードだ。

対戦相手が存在しないから、透明なおじゃま
ぷよに、積み手を阻まれることはないっ。頭

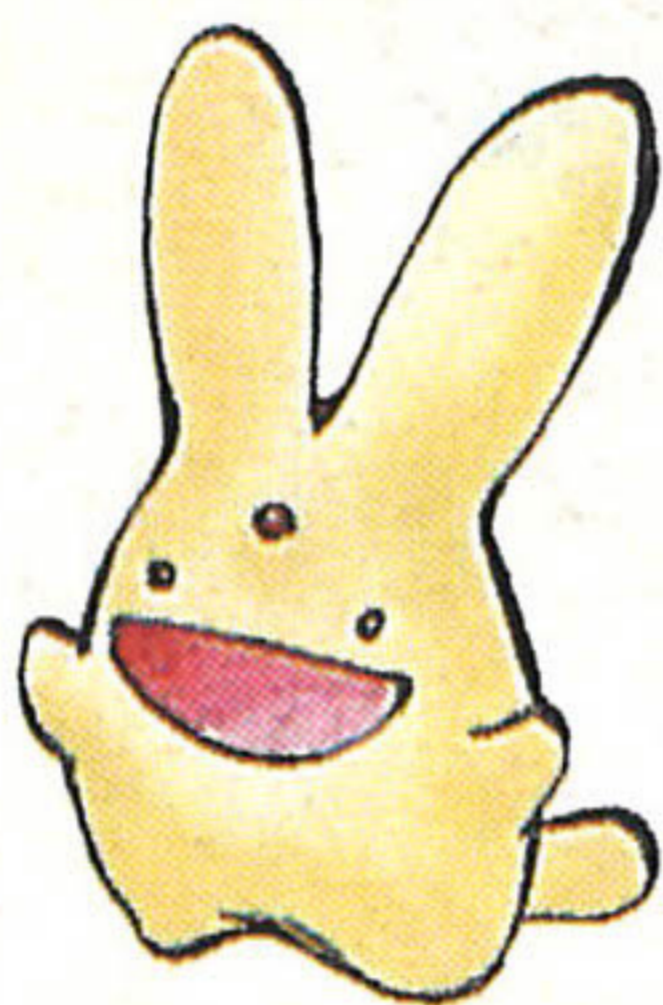
脳を駆使していろんな連鎖の形を試行するの

だ。それが、この「とこぷよ」を選んだ者の

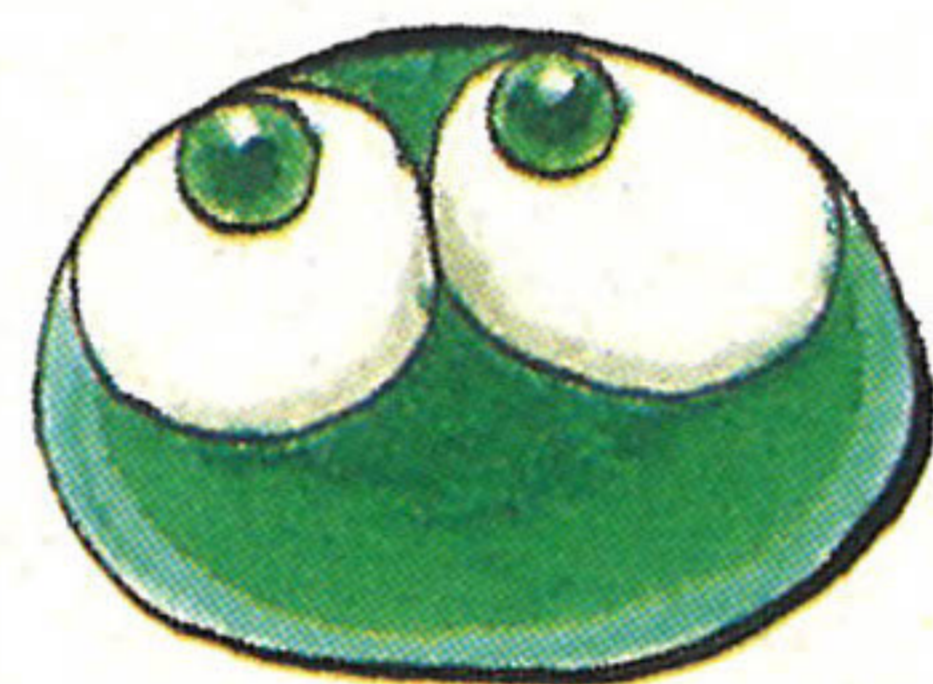
使命。では、このモードでのみ登場する、君の味方とも呼べる2匹の
キャラクターさんを紹介しよう（出方は難易度によって違います）。

カーバンクル

とおと通みちった道をすべて、落おちた場ば所しよのぷよと同じおな色いろにか変かえてしまふう、不思議しな生ぎき物い「カーバものンクル」さん。



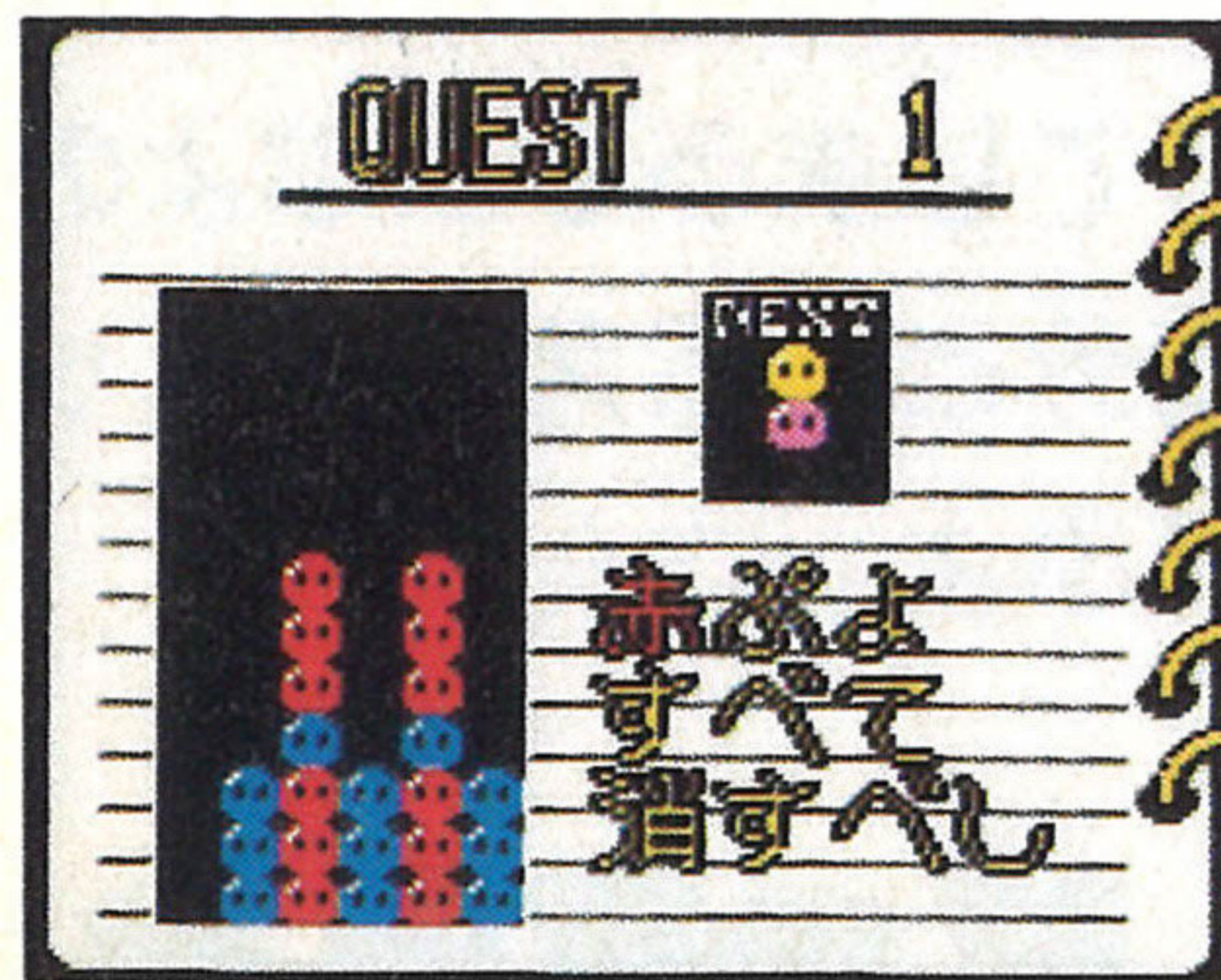
おお落たちた縦たて2列れつのぷよをアツというまに消けし去さってしまいうぷよぷよの親おやぶん分ぶんとも言いえる「ビツグぷよ」さん。



ビツグぷよ

- 激げき甘あまでは、危き機きを感かんじて上うえの2匹ひきのどどちかかがで出てききてくれるよ。
- 中ちゆう辛からだと、時とき々どき、カーバでンクルがで出てききます。
- 激げき辛からだと、時とき々どき、ビツグぷよがで出てききます。

●なぞなぞぷよぷよ



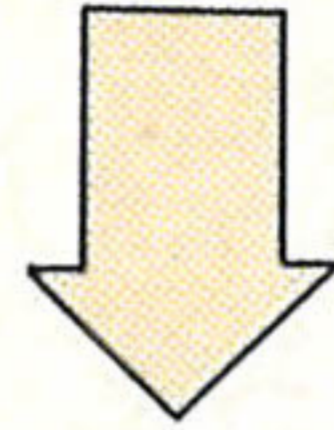
一面ごとに問題が出され、それができれば面クリアとなる、なぞときモード。

面ごとにパスワード（ぷよぷよ、カーバンク
ルなど）が表示され、ゲームコンティニュー
の際、出てきた順番に並べると、その面から
始める事ができます。また、プレイ中にスタ

ートボタンを押すと、GIVE UPと表示されますので、YESか
NOを選択してください。YESを選ぶと、その面の最初からプレイ
することができます。操作方法は右ページに。

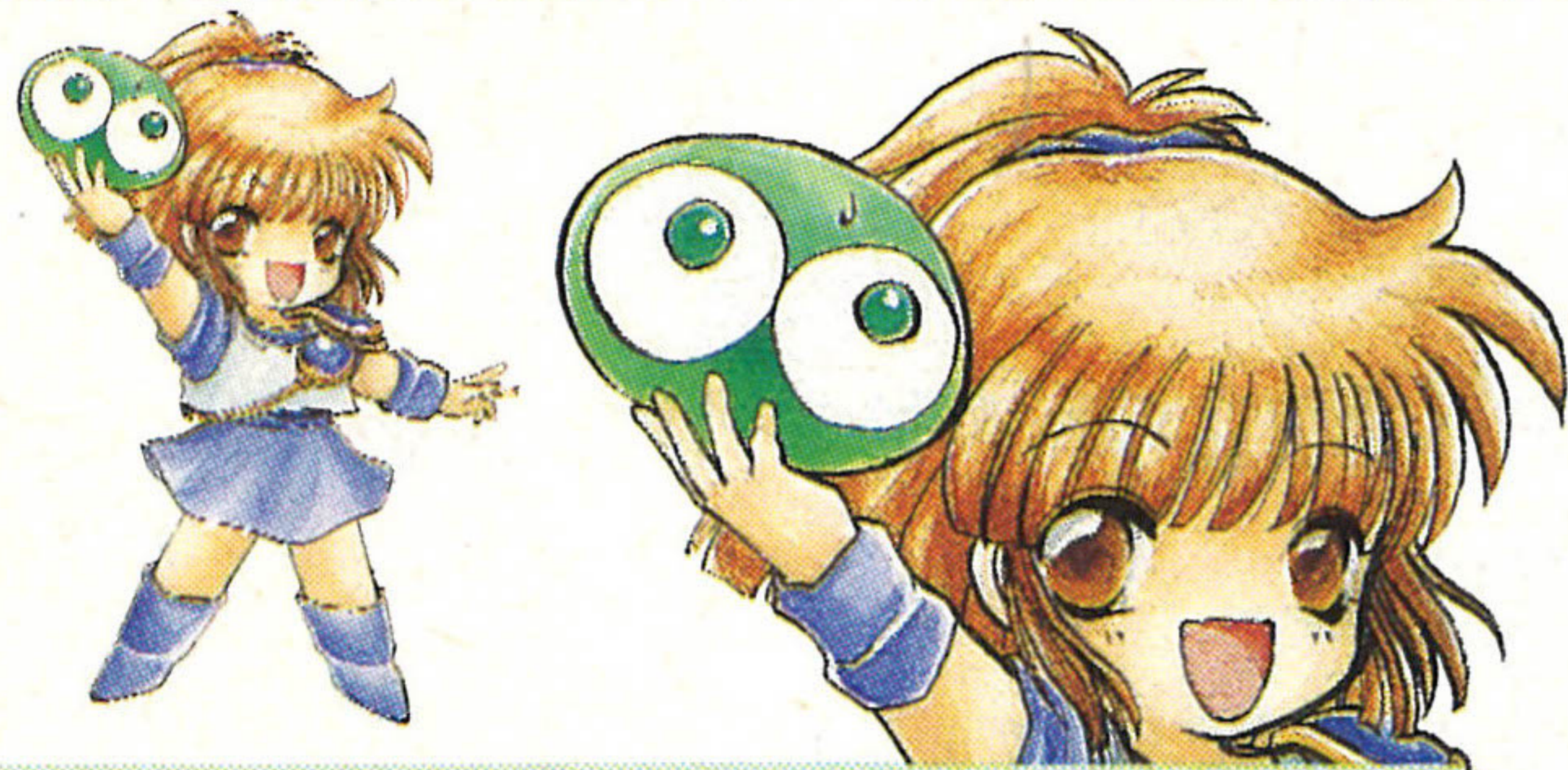
パスワード入力法

にゅうりょく ほう



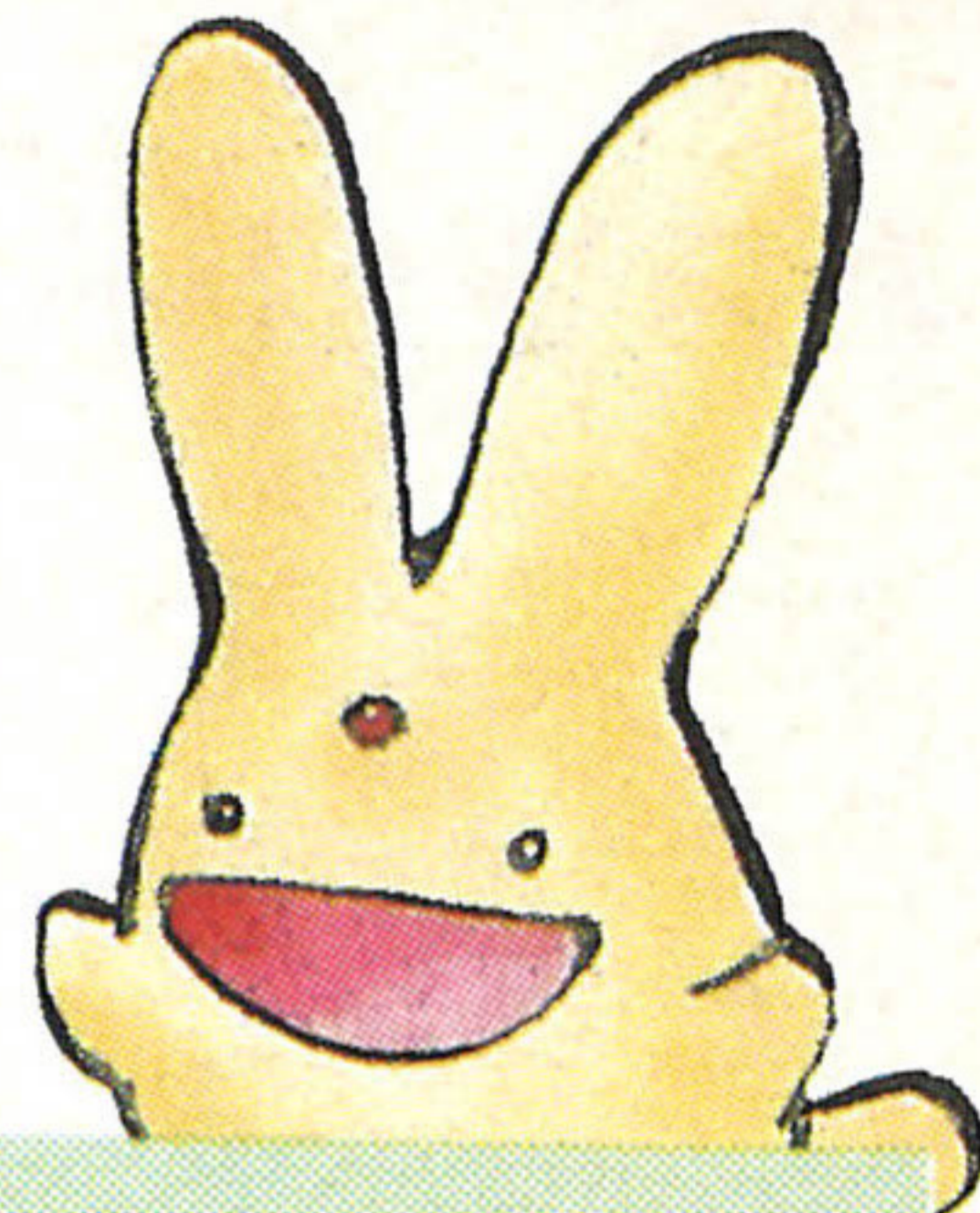
- 1 方向ボタンでカーソルの下の文字（キャラ）を選ぶ。
- 2 よければ②ボタンで決定する。
- 3 2番目以降の文字も同様に決定していく。
- 4 5番目の文字を打ち終ったら「ED」を選んで②ボタンで決定すると、完了。

カーソルの下の「←→」を選んで②ボタンを押すことで、その方向へと進む事ができます（①ボタンで1字前に戻ることもできます）。



アルル・ナジャ

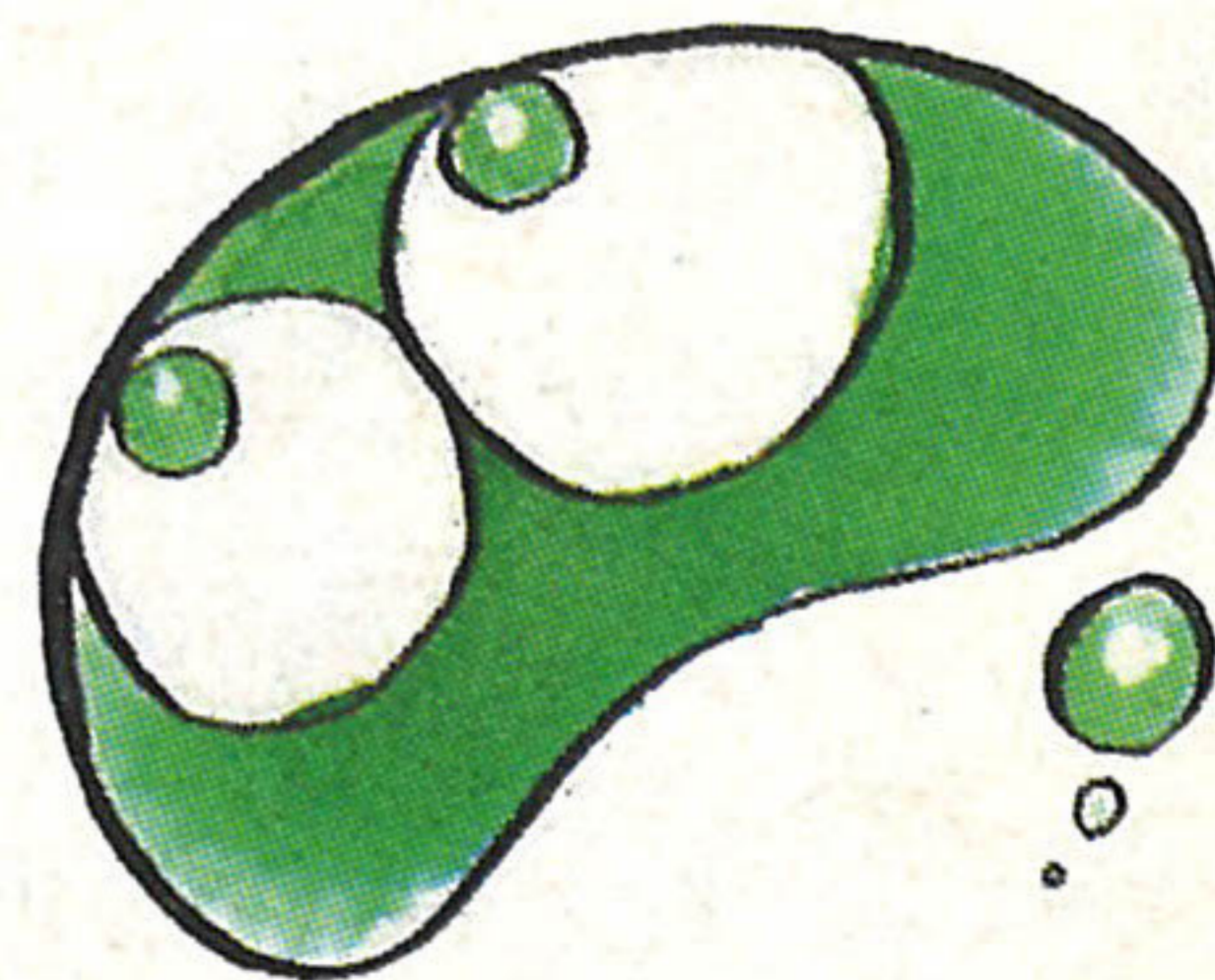
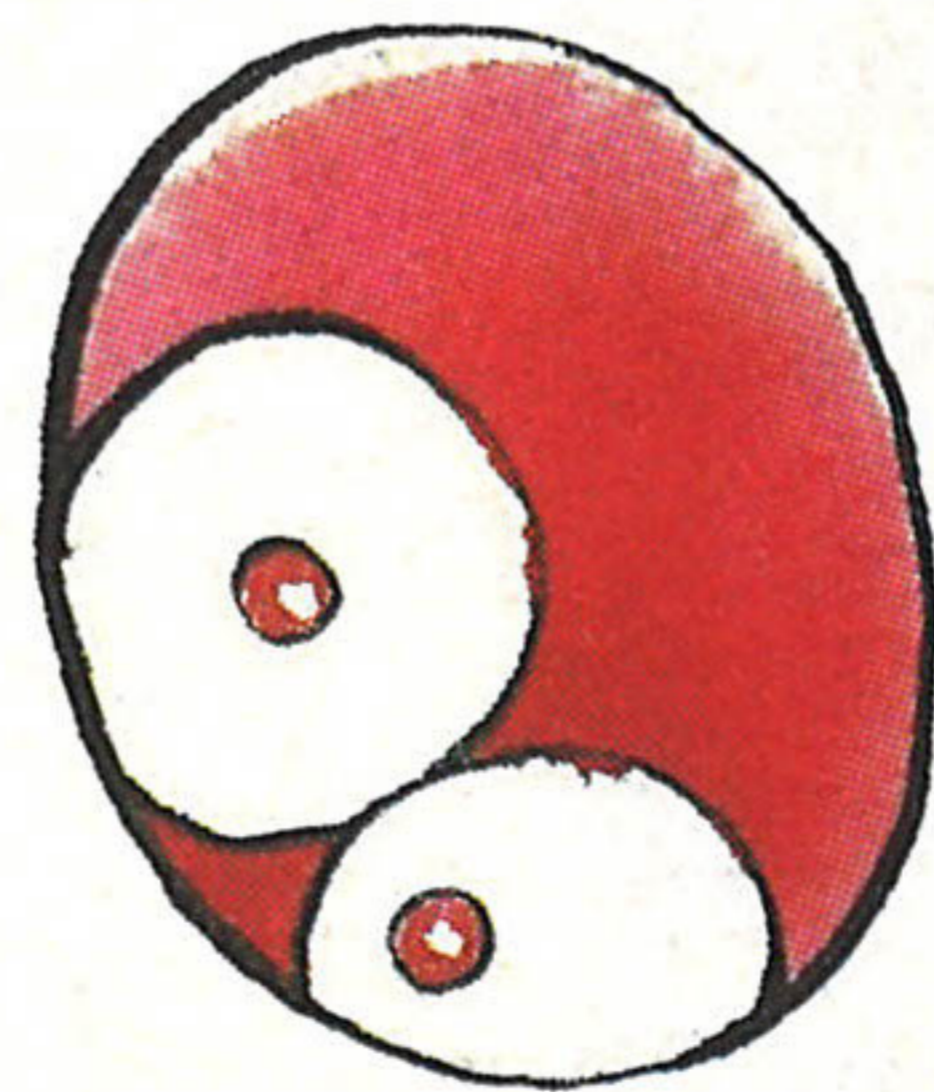
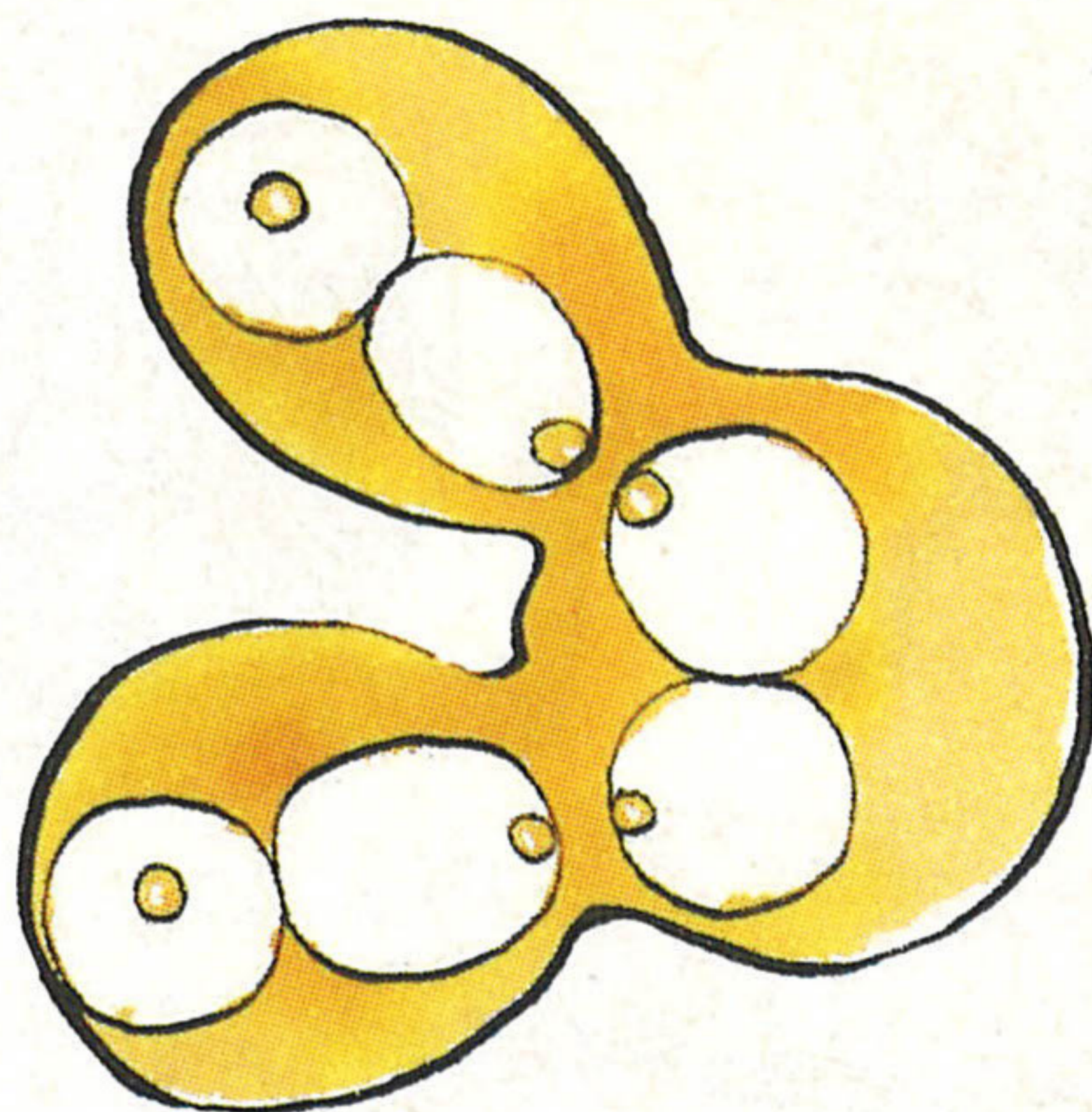
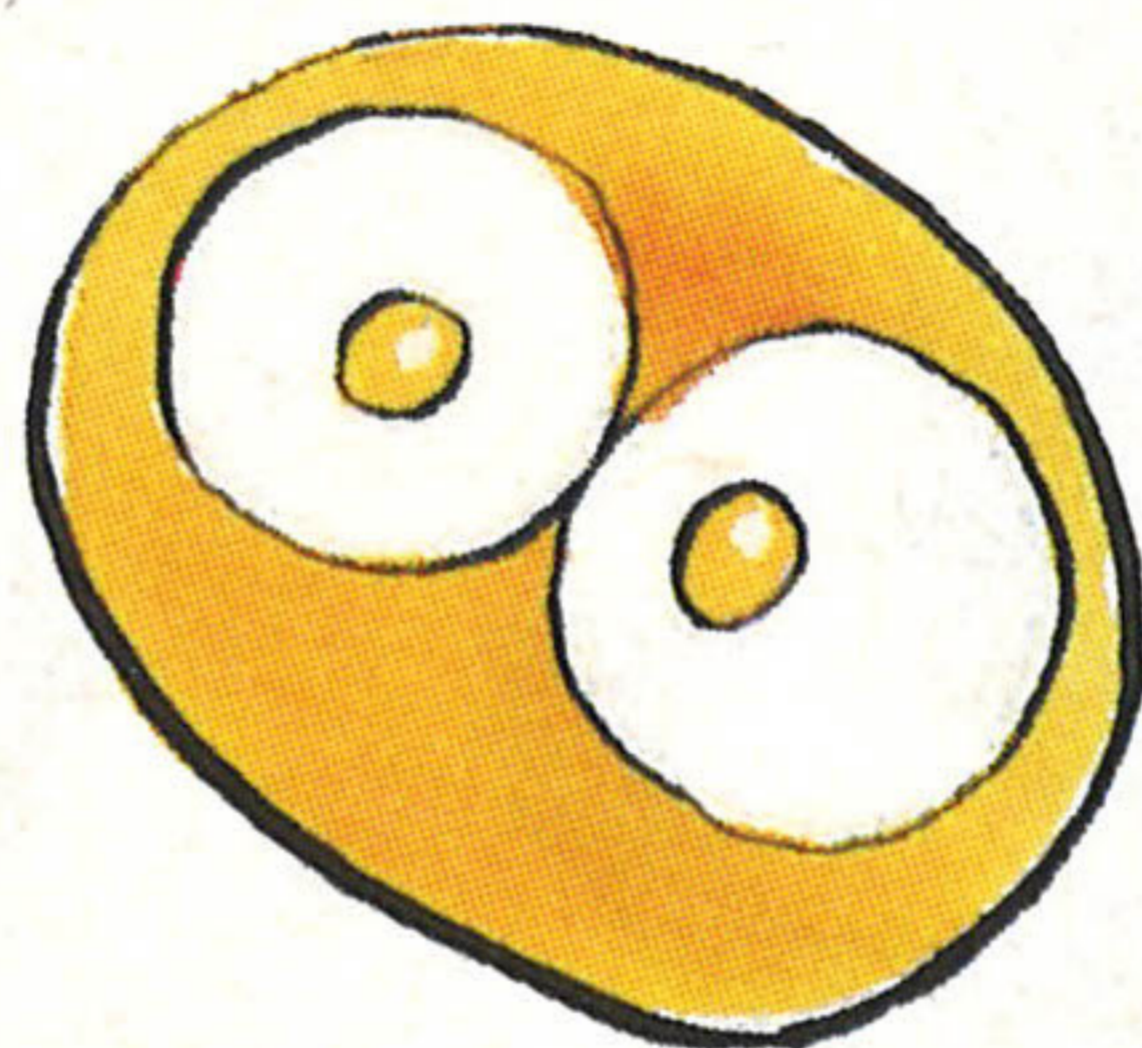
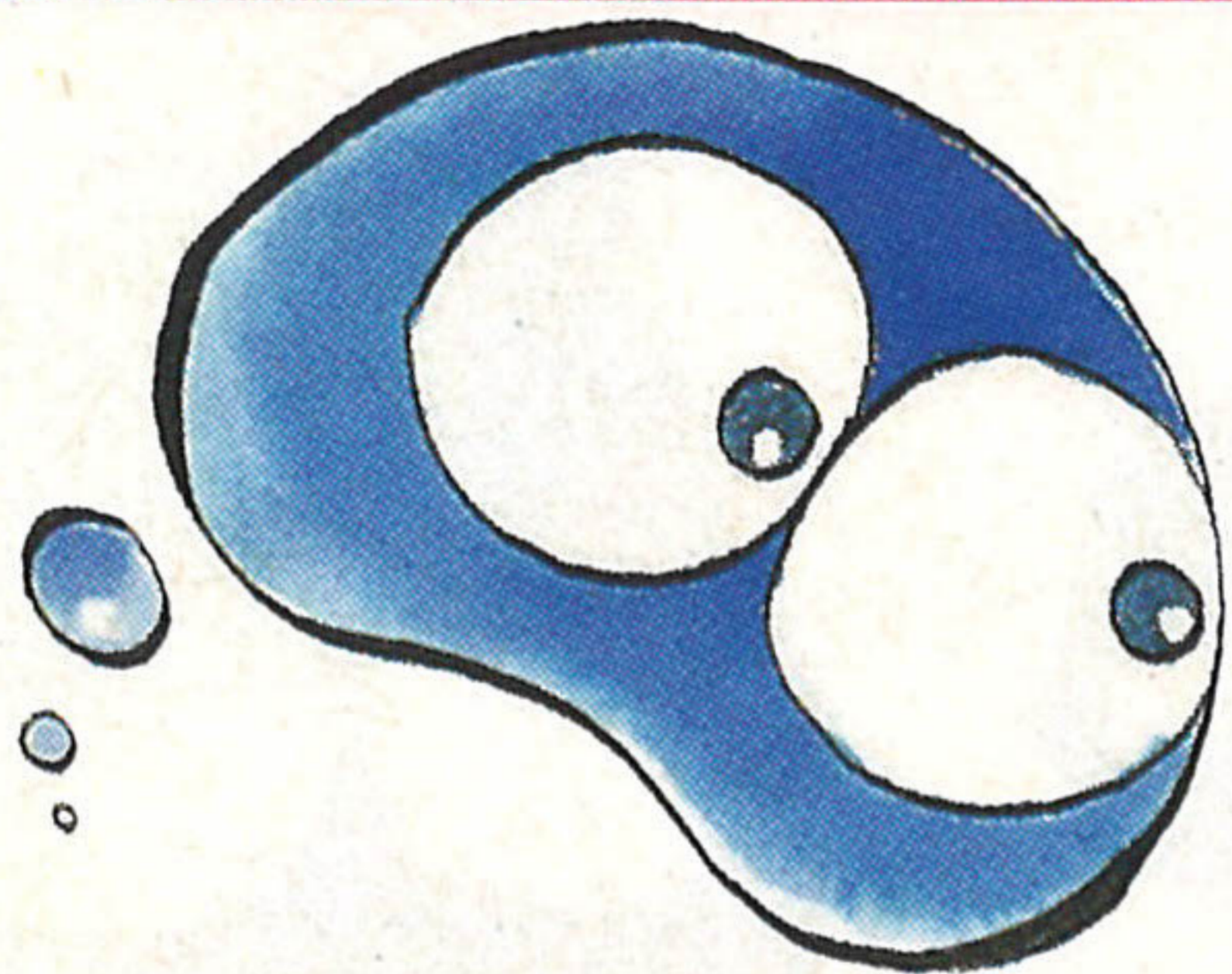
プレイヤーでもある、天才魔てんさいま
導師どうし、の卵たまご。現在魔導学校げんざいま どうがっこうに
通かよっているはず。この人ひとの一いつ
生しょうって、ひよつとしてダンジ
ョンとモンスターで終おわるんじ
ゃないででしょうか。フフフ...



カーバングル

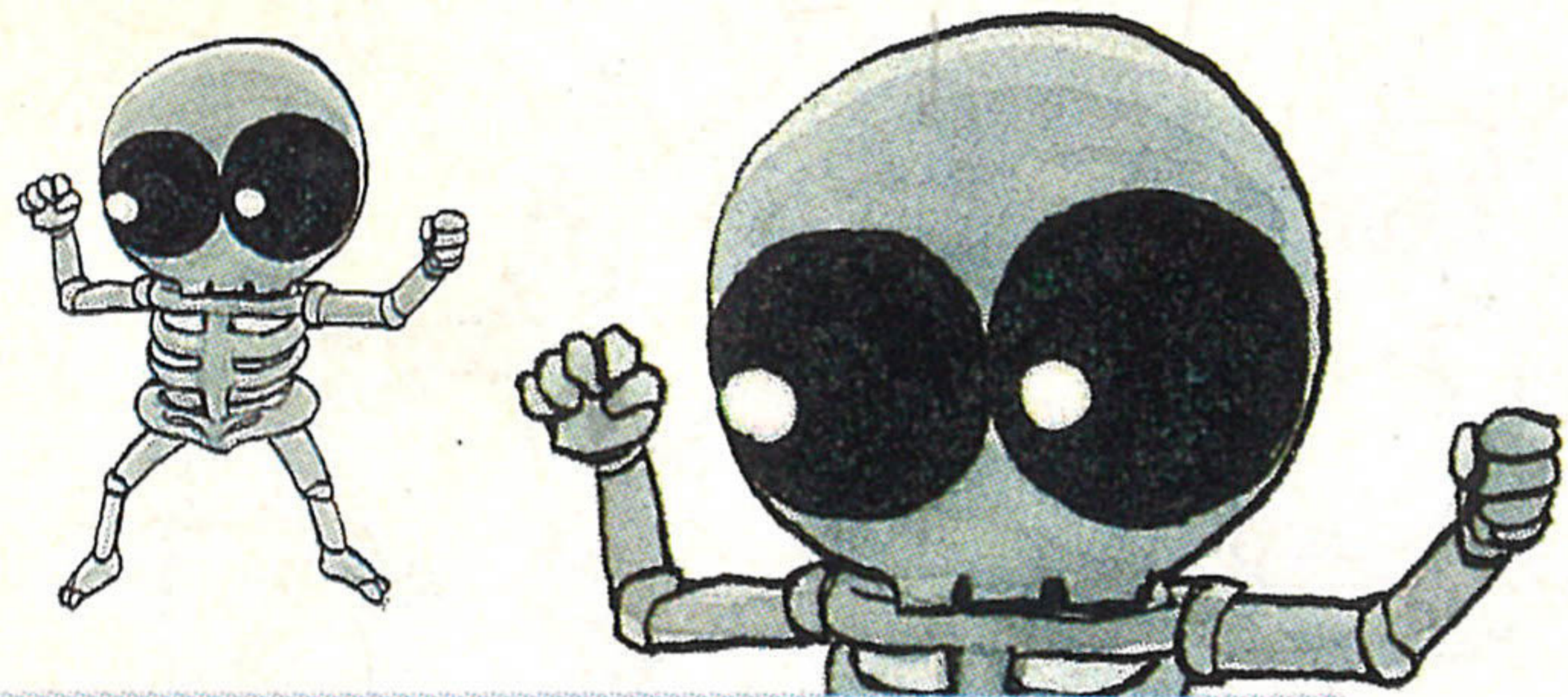
ふ・と目めをうつすと、踊おどって
るわ、あくびしてねむるわ、眠ねむっ
ているわ、な気楽きらくなパン。じ
ゃなくて生き物いものつよ。強いが持久じきゅう
力りょくはない。が、人ひとがひーひー
状態じょうたいに寝ねるのはやめろおおつ。

ぱよぱよ



ぱよぱよ

今回同じ色の魔物として用意
された進化の初期状態な生き
物。タイトルを獲得して喜ん
でいるのか、皆に積まれて消
されてひーひーかは、謎のふ
ろしきに包まれている。

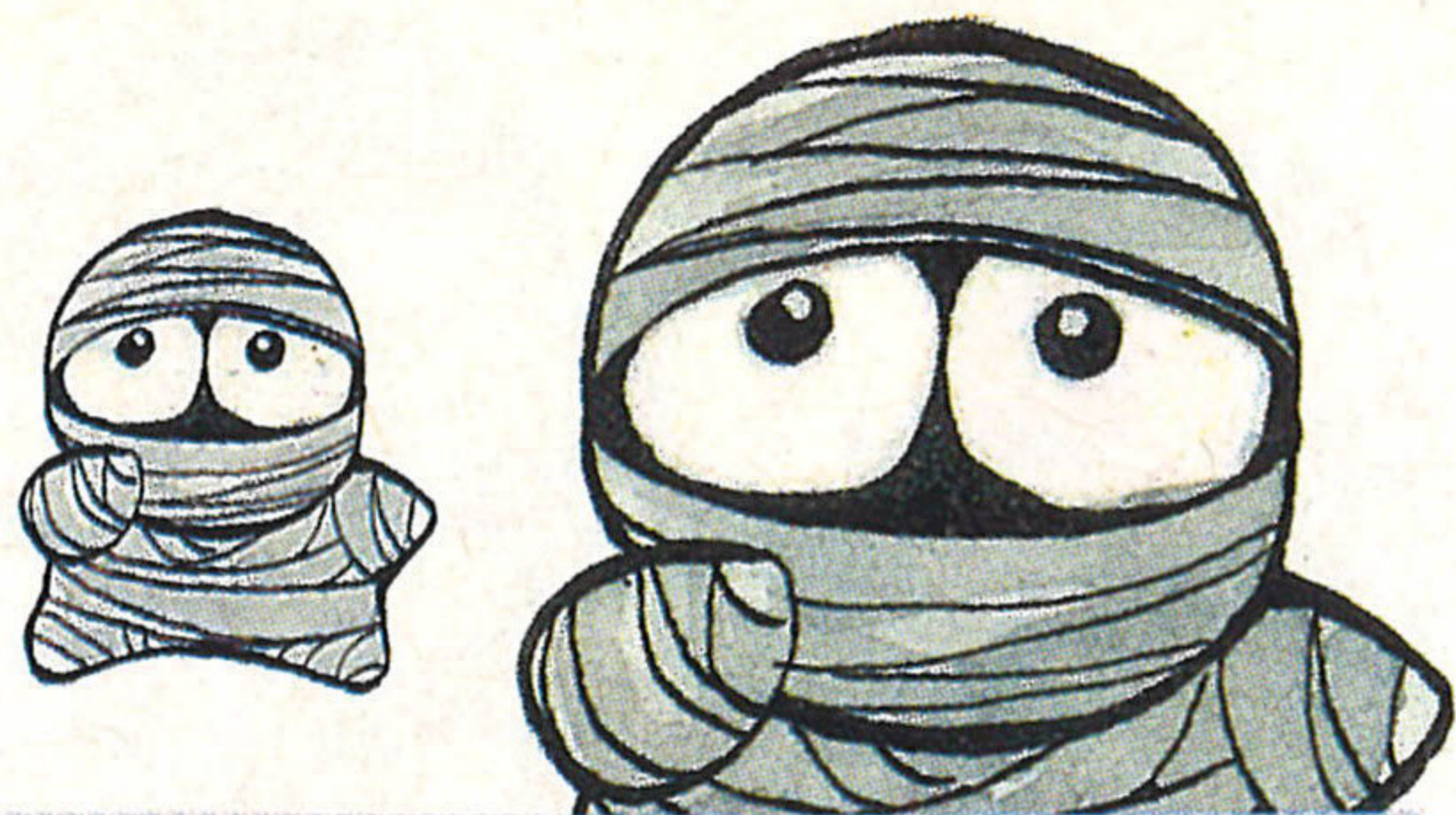


スケルトンT

えいよ れんしゅうよう
栄誉ある練習用モンスター1。
ちや あい にほんじん
お茶をこよなく愛する日本人
みかた えきたい みどりいろ
の味方。こぼれた液体が緑色
ところ りよくちや ぎよくろ この
の所をみると緑茶か玉露を好
むらしい。れんしゅうよう ちゃ
練習用にと、茶に
ぐすり い
しびれ薬を入れときました。

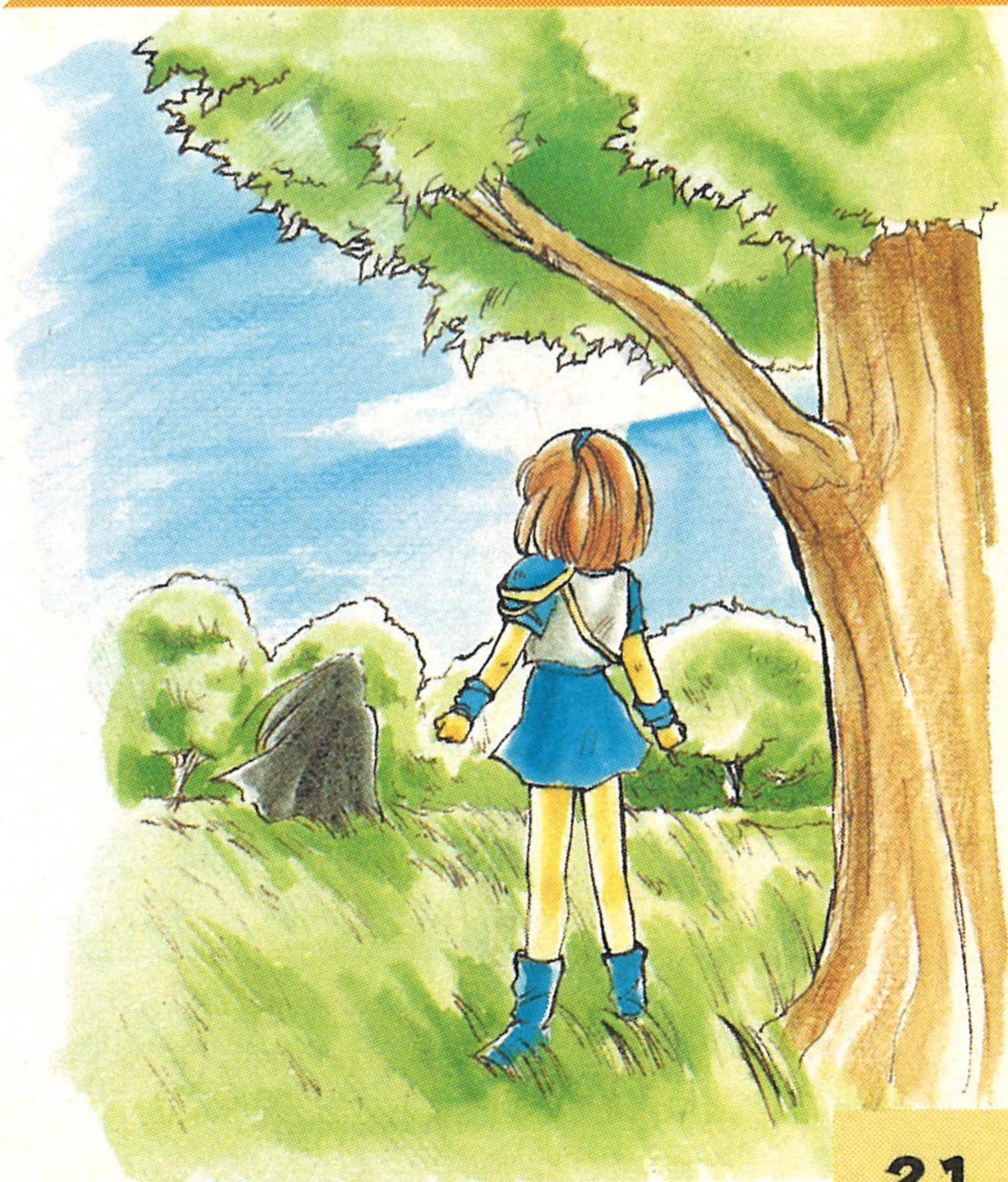
ナスグレイブ

なすー。なすー。なすはいか
がー？ハッ。かお 顔がーツ!! かお 顔が
ついとるーツ!!! そうです。生
きたナスたあこいつのことだ。
ただのナスにしちやあ存在感
がありすぎだ。や 焼いちゃえ。



マミー

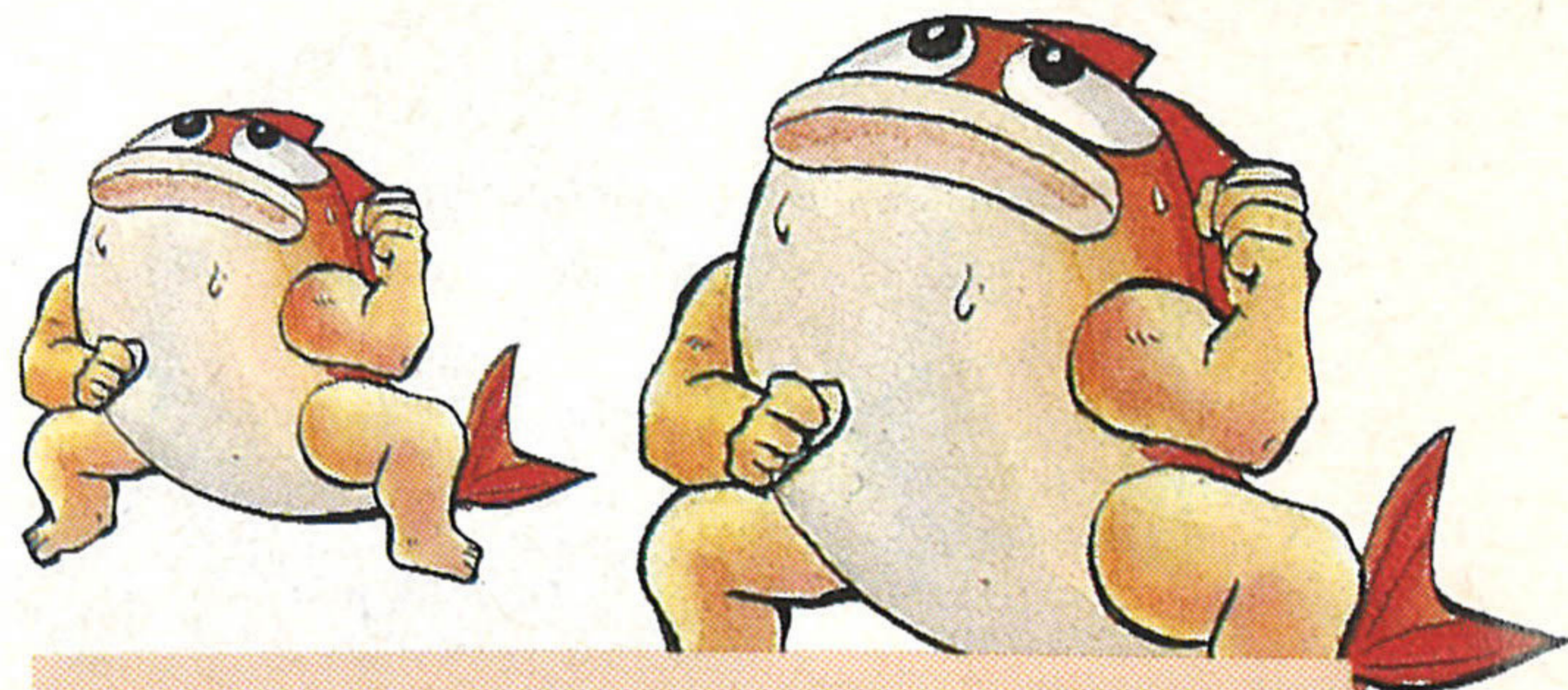
マミーっつーと、^{みょう}妙にかわいい感じかんがしませんか？でもミイラなんですねえ。たまにはほうたい包帯あら洗ほって欲しいもんです。でも、^{なかみ}中身におがもう臭におってるからだめ駄目かなあ。はっはっはっ。





ドラコケンタウロス

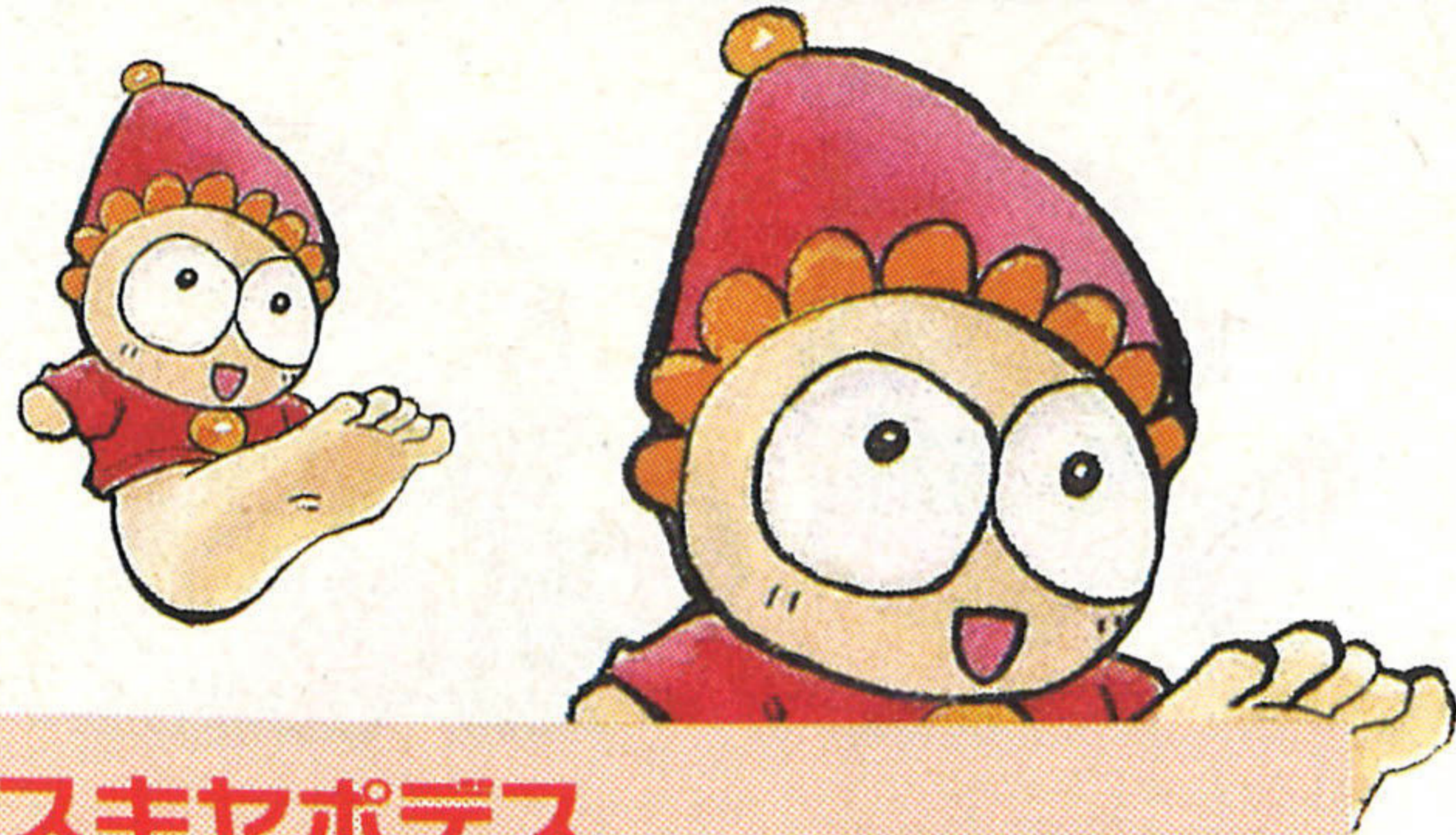
自称「^{うつく}美^{おとめ}しき乙女」。しかし、
最近^{さいきん}多い^{おお}声^{こえ}は、『^{じつ}実はドラコ
は男^{おとこ}だと思^{おも}ってました。ひゃ
つは一』^{いと}だったりする愛^{いと}しき
元^{げん}気^き娘^{むすめ}。中国^{ちゅうごく}礼^{れい}服^{ふく}の^{した}下^{そうざん}の双山
が功^{こう}をなさなかつたよう^だす。



すけとうだら

こいつに^ま負^まけると^{みょう}妙^{みょう}にくやし
い^{きぶん}気^き分^{ぶん}になる^ふのが不^ふ思^し議^ぎ。み
んなに「たら」^き「たら」^{がる}と気^き軽^{がる}
に呼^よんで^{にん}もら^きえる人^{もの}気^{もの}者^{もの}。そ
の逆^{ぎやく}か？^きって気^きも^きする^きけど。
勝^{しょうり}利^りの笑^えみを^そ阻^し止^しする^しなり！

ぱよぱよ



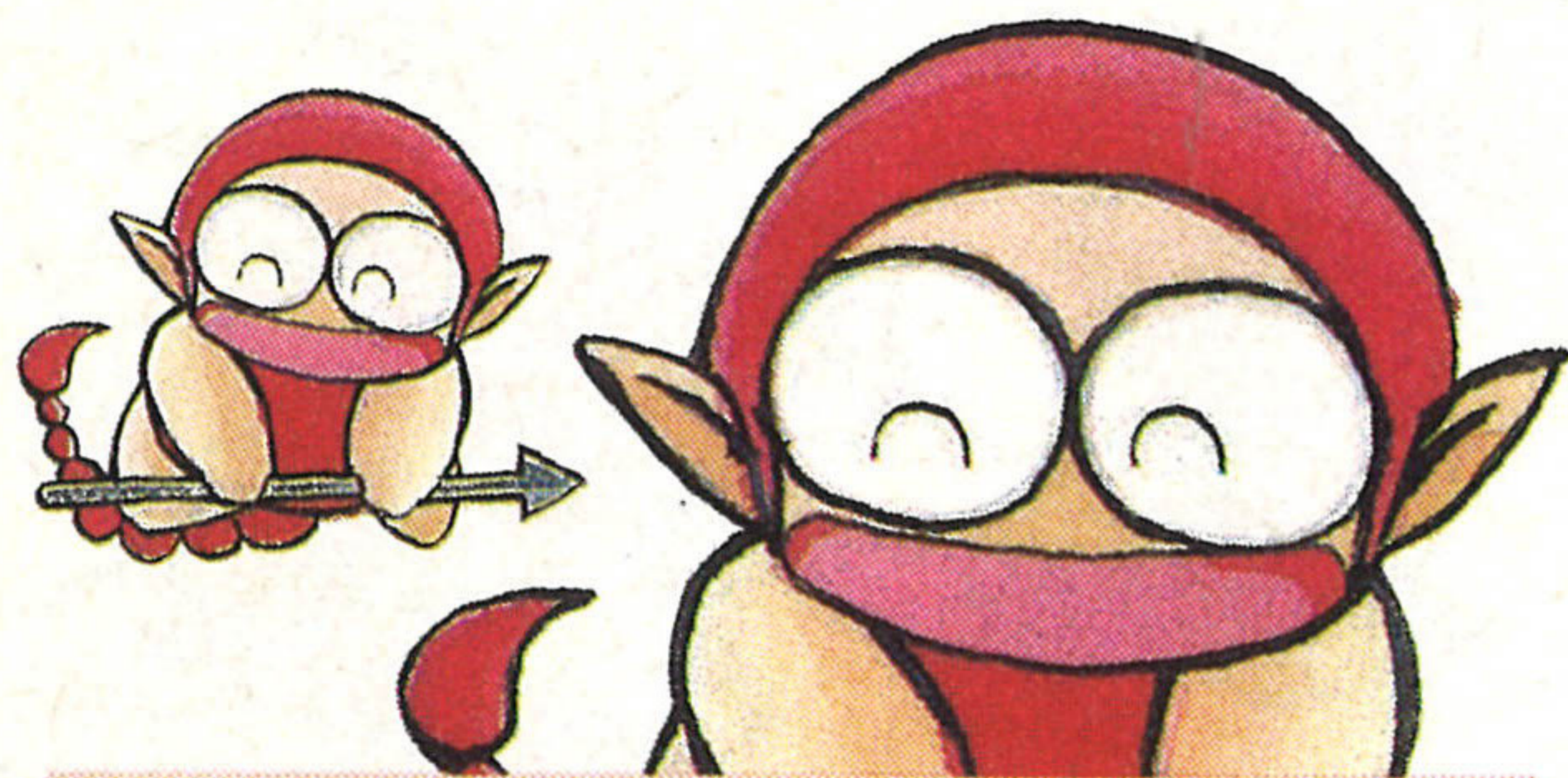
スキヤポデス

おお いっほんあし
大きな一本足。それはだあれ？
それはスキヤポデスくんでー
す。はい、よくできましたー。
こいつってば何者？なにものそれは、
モンスターというやつでしょ
う。



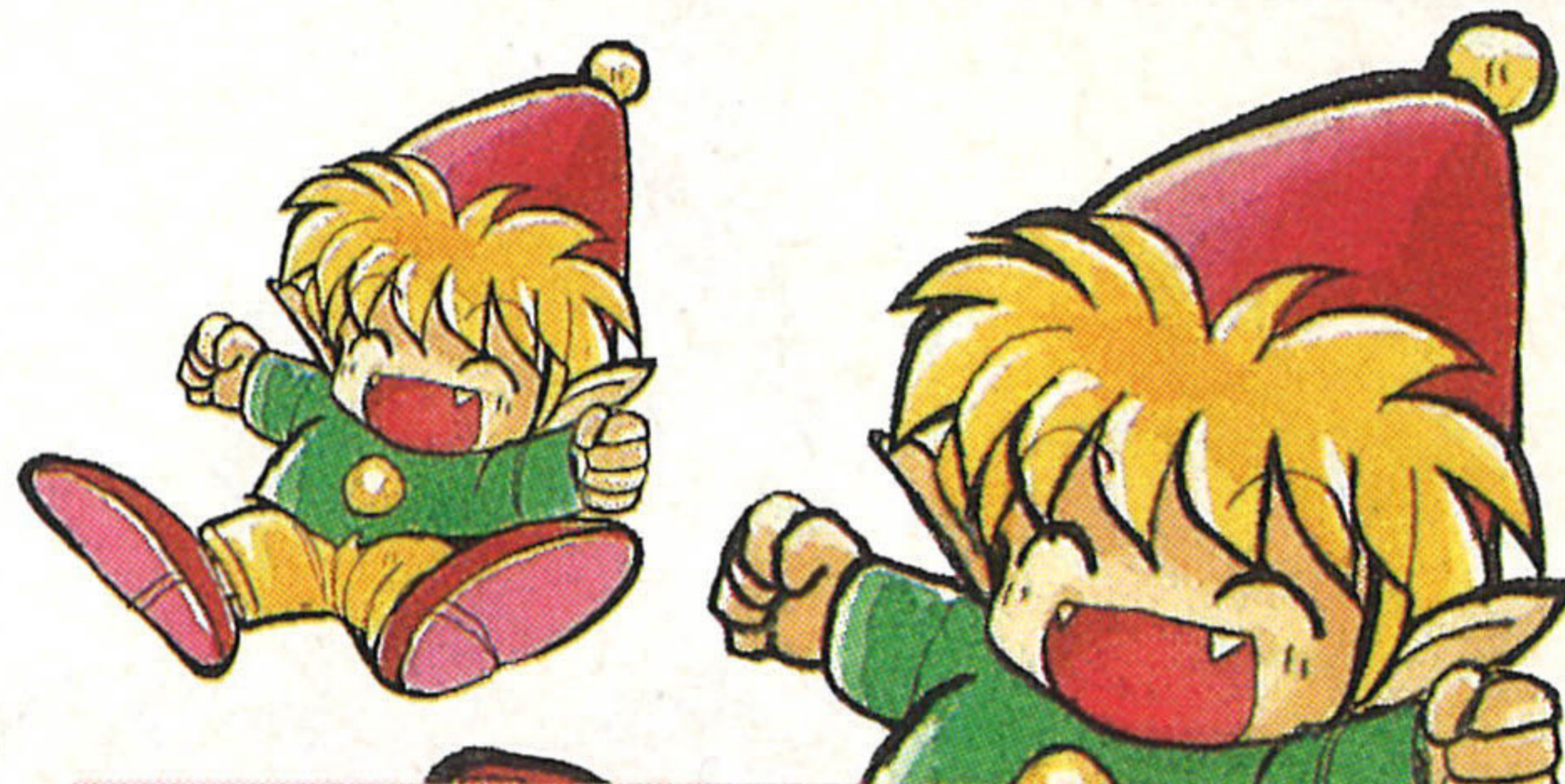
ハーピー

むすめ うた だいす
この娘さん、歌が大好きなん
だな。とにかくうた うた歌う歌う。し
かしちょう超へタときちゃ、いくら
がいけん よわ まも
外見が弱くて守ってあげた
くなるよーなタイプでもちよ
つとゆる許せない。よって、たお倒す。



さそりまん

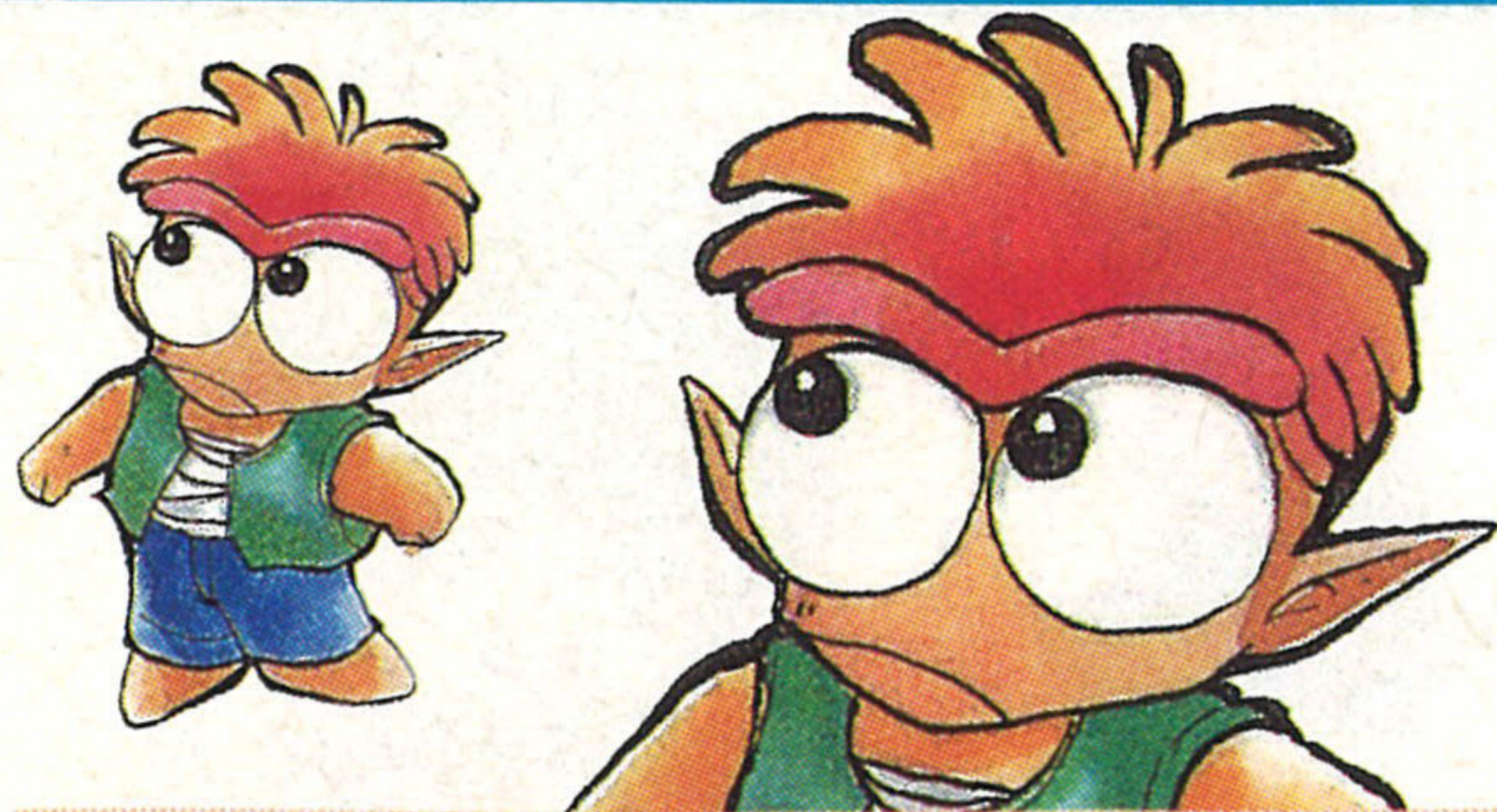
浪速商人なこ奴は、決してだ
るまでではない。「だるまに勝
てないー」みたいな会話^{かいわ}はし
ないでくれい。フフ…してた
けど。しかし、何かあの終始^{しゅうし}
絶^たやさめ笑顔^{えがお}は憎^{にく}めんなー。



パノッティ

いたずらっ子^こでやんちゃな少
年^{ねん}。こんな弟^{おとうと}なら欲しいぜ。
本人^{ほんにん}も、自分^{じぶん}が可愛い^{かわい}事^{こと}を承^{しょう}
知^ちして世渡り^{よわた}の道具^{どうぐ}にしてい
るらしい。人生^{じんせい}お得^{とく}な笛吹^{ふえ}き
小憎^{こぞう}。しかし、所詮^{しょせん}は敵味方^{てきみかた}。

バよバよ



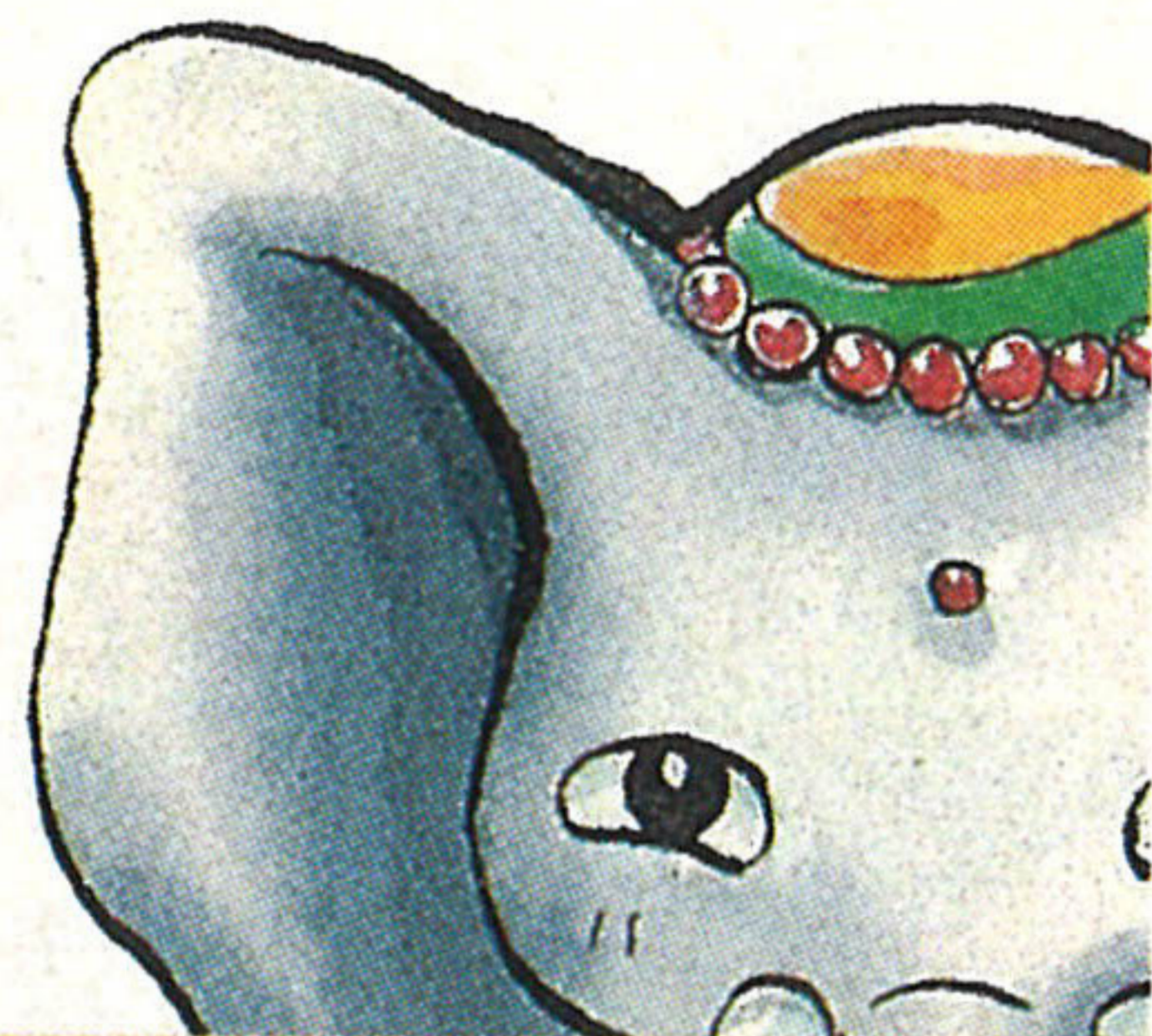
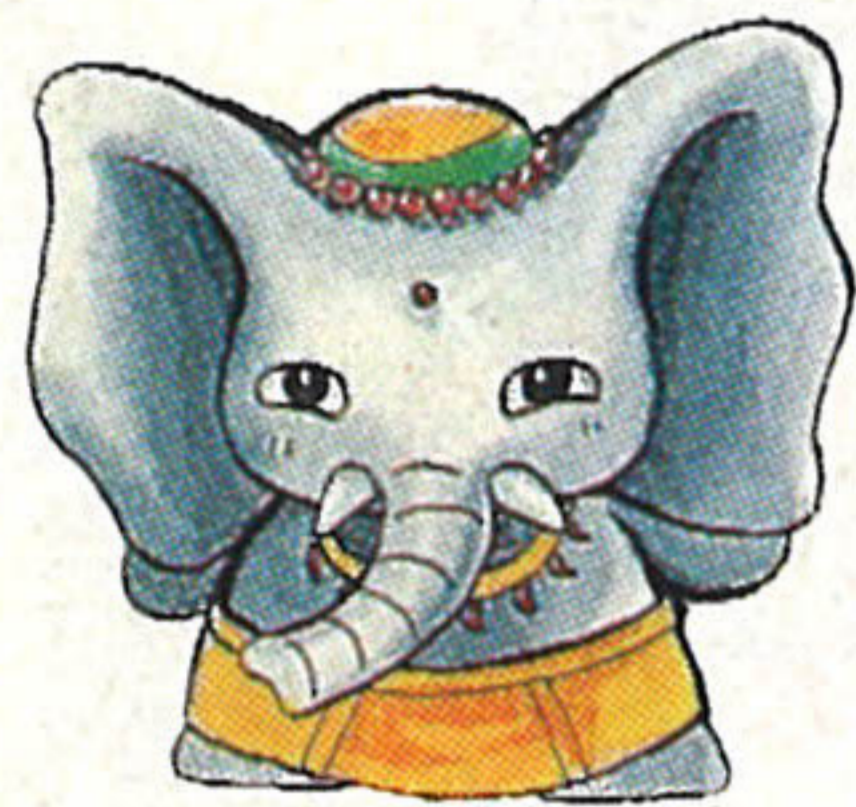
ゾンビ

ゾンビといったらポピュラーなモンスターで、^い生きた^{したい}死体。このゾンビくんも例外ではありません。生前は^{せいぜん}色男^{いろおとこ}だったかも知れませんが、^{ちが}違う^{おも}と思うけど。



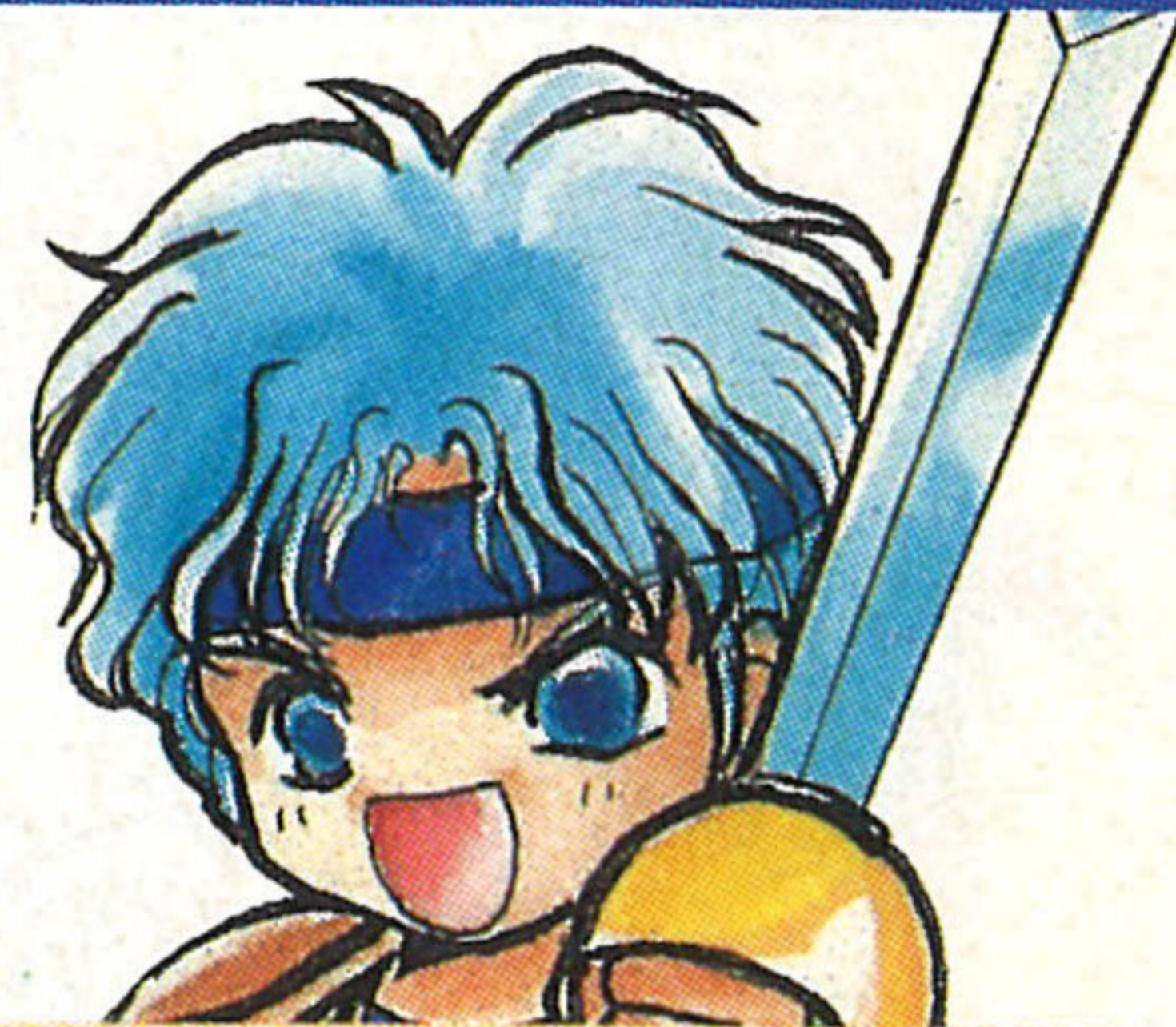
ウィッチ

^{だいたいつづ}代々続く^{ゆいしょただ}由緒正しい^{まじよ}魔女のお家^{いえしゅっしんしゃ}出身者。そのせいかどうか、タカビーつたらありやしない。そこが^きいいって^き気もするけど。^{とく}得な^{せいかく}性格してるよな。やっぱ^{ひか}光^こってる子^{すてき}って素敵だよね。



だい ま おう
ぞう大魔王

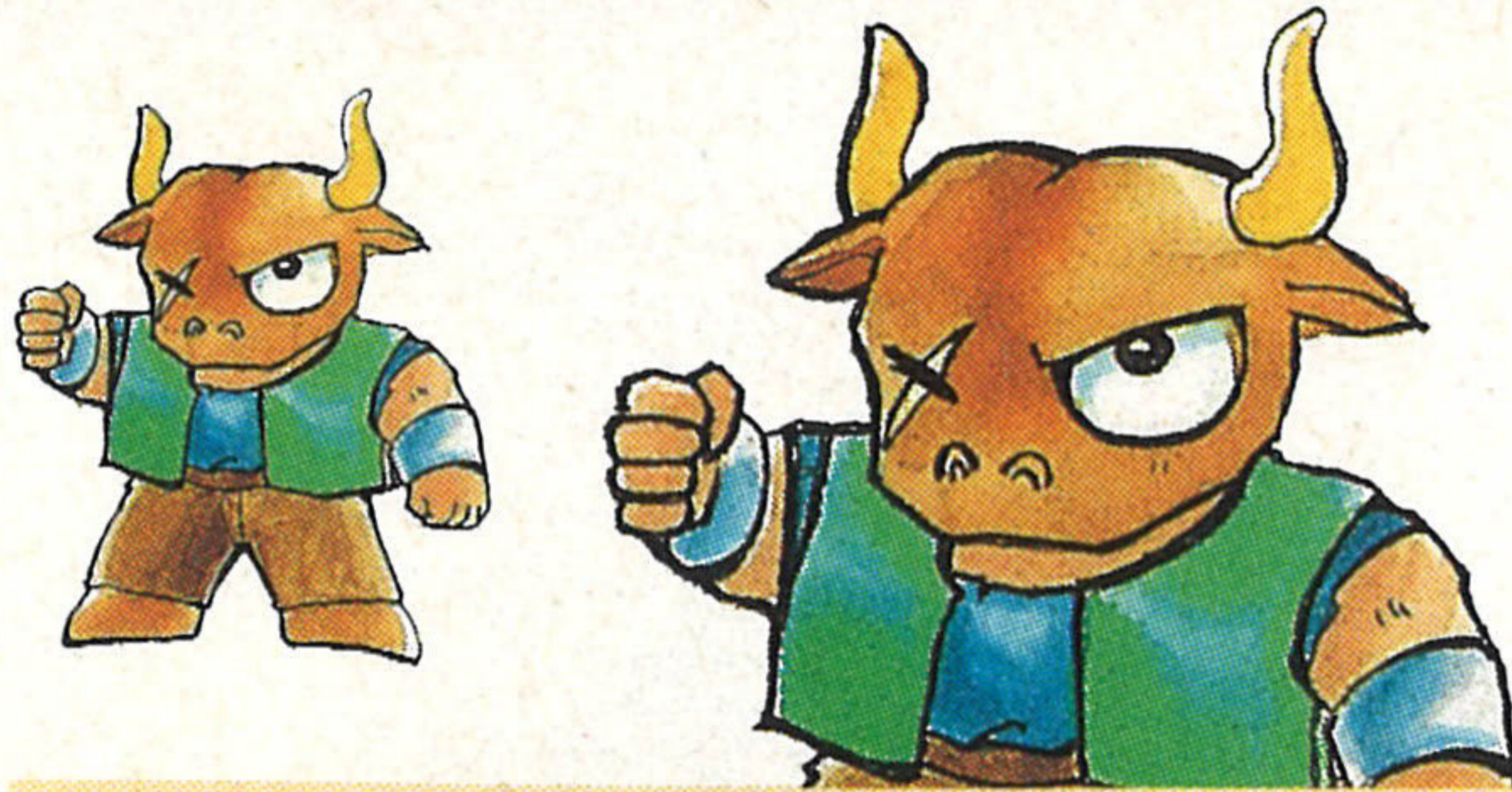
うわあああー!!この^{しんどう}振動はなん
だあー?ぞうかッ?ぞうだ!
ぞうがくるぞう!!「ぞうだぞ
うー」^{ごび}語尾が^{つね}常に「ぞう」
になってしま^じう自己^こアピール
の^{かた}さかなこの方。



シェソ

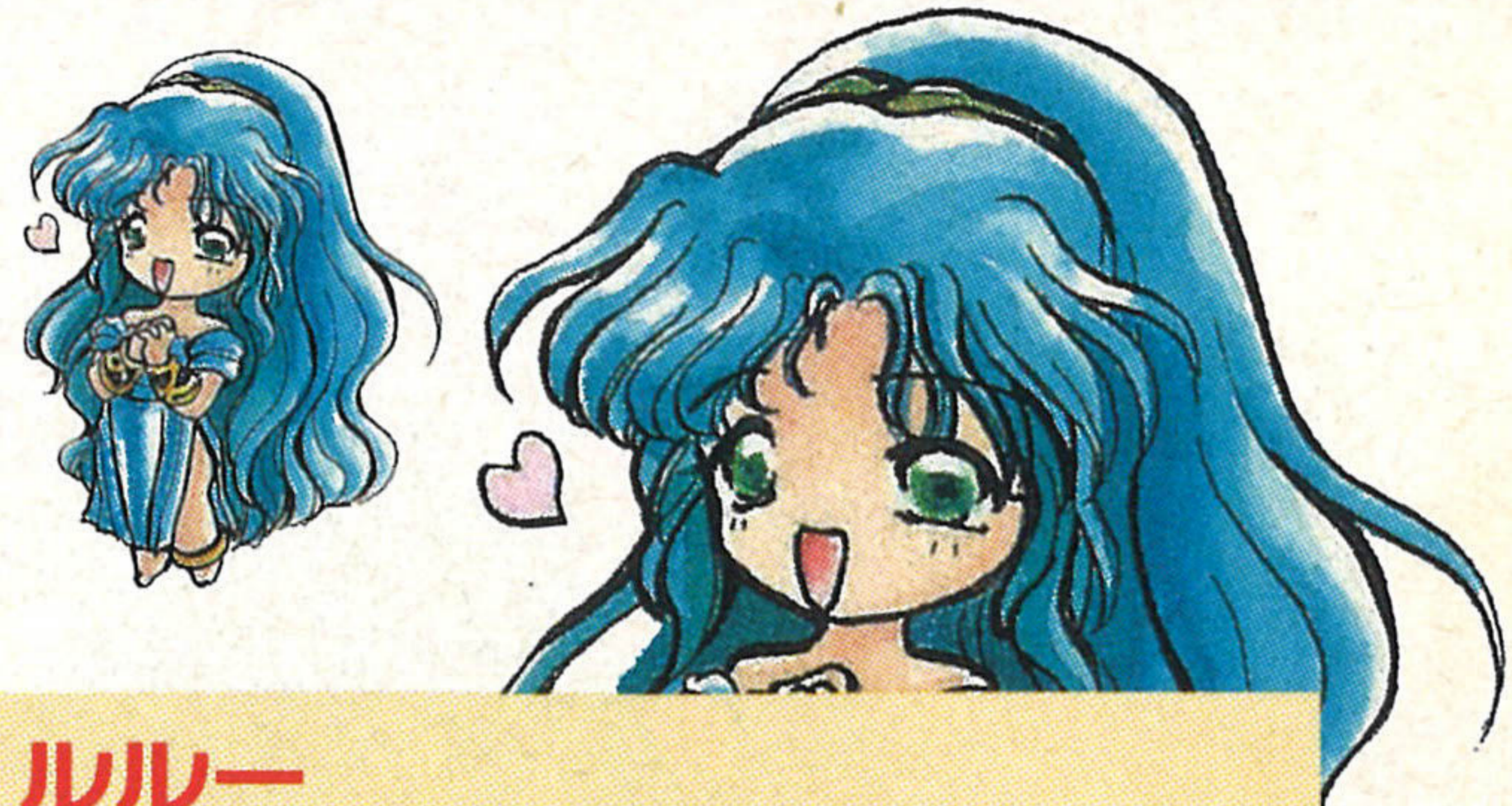
はくぎん ^{かみ} 髪が ^{きた} 北の ^{くに} 国を ^{おも} 思わせる。
^{くわ} 加えて ^{うみ} 海より ^{ふか} 深い ^{ひとみ} 瞳が ^{あなた} 貴方を
^{みりょう} 魅了して ^や 止まないでしょう。
「^{みんなおれ}皆俺に ^{かお}メロメロさ」顔はさ
ておき、^{にんげん}人間が ^{かこ}せこい。過去
に ^{なに}何かあつたのかあーッ?

ぱよぱよ



ミノタウロス

うし。もーもーさんです。ルルーたすに助けられていらい以来、ずっと一緒いっしょにいるらしい。忠義ちゅうぎに厚あつくてルルーには絶対ぜったい逆らわないんだ。牛うしでなければ、しぶい。ああ、残念ざんねん。



ルルー

「サタンさま様、ああサタンさま様、サタンさま様。」5、7、5で表あらわした彼女の心境かのじょ しんきょう。本当に、サタンさま様にぞっこんだ。「恋こいする乙女おとめは強つよいのよッ。誰だれにも負まけないわッ!!」本当に強つよい。



ぷよぷよ

サタン

かれ
彼は、いつ、どこで、だれに
よってそうぞう創造されたせいめい生命なのか。
ものかげ ひそ け はい かげ
物陰に潜む気配。影。それは
かれ うつく 美しい、と言われるも
のすべてあつ集めてつく造られしてんし天使。
がしかし、そのつばさ翼はやみ闇をか駆け、
つの てん さ
角は天を刺すという。
さいこう さいきょう ち てい し はい
最高、最強にして地底の支配
しょうちょう ぶん か
を象徴する。マグマの噴火は

かれ なげ じしん お
彼の嘆きだ。地震が起きれば
かれ いか かみなり しゅくふく
彼の怒りだ。雷は、祝福せよ。
てん こえ き
天よ、サタンの声を聞け。
わたし こと
「私にできぬ事はないっ!!!」
かれ
そんな彼のプライベートゲー
ムはぷよぷよ。あまり、上手
こえ き きみ
という声は聞かないが…。君
はサタンに勝負を挑めるか!?

し よう じょう ちゅう い

使用上のご注意

- カートリッジの抜き差しは、必ず本体の電源を切ってからしてね。
- シンナーやベンジンなどを使って拭いたりしちゃダメ。
- 極端な温度条件での使用や保管は避けること。
- 精密機械だから、分解するのも絶対ダメ。
- 端子部に触ったり、水でぬらしたりしちゃダメ。
- カートリッジを無理に折り曲げたりしないこと。
- ゲーム中は健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとろうね。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社

〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター ☎03(3742)7068(直通)

関西支店

〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331

札幌支店

〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248

博多支店

〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ **修 理 に つ い て** ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

修理を依頼されるときは、下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課

〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610 (直通)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

