

SEGA®

コンゴボンゴ

ゲームの遊び方

1人用

CONGO BONGO™

HOW TO PLAY

For 1 player

このゲームは、ハンターが崖を登ったり、絶壁を跳び越えたりしながら、ゴリラが投げるヤシの実や進路をじゃまする動物をかわして、いたずらゴリラを退治するといったコミカルなゲームです。

This cartoon pursuit game features a HUNTER. He climbs up cliffs, jumps over gorges and waterfalls and finally catches the mischievous Gorilla, while evading falling coconuts and dangerous animals.

コンゴボンゴ

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

遊び方

- ◎ スタート・ボタンを押すとゲームが開始されます。
- ◎ ジョイスティック・レバー又はカーソルコントロールキーでハンターを操作して下さい。
- ◎ ジョイスティック・ボタン、又はキーボードの

HOME CLR

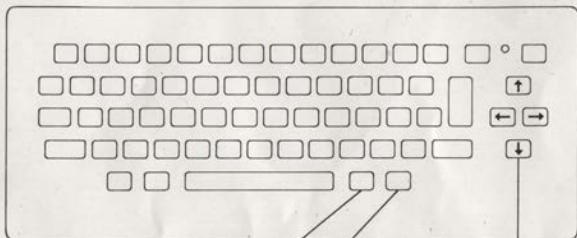
 か

INS DEL

 キーを押すとハンターはジャンプすることができ、ヤシの実や動物の攻撃をかわしたり、川や谷を跳び越えることができます。
- ◎ 山のシーンでハンターがゴリラの所へたどりつくと沼のシーンへ進めます。
- ◎ ハンターが川や池に落ちたり、ボーナス表示が“0”になるとそのハンターはアウトになります。
- ◎ ハンターは1ゲーム3人で、10,000点を越えると1人だけ増えます。

キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合

When playing by using the KEYBOARD (SC-3000)



**HOME
CLR**

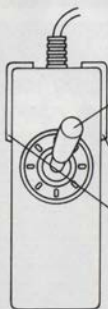
- スタート・ボタン
- ジャンプ・ボタン
- (どちらでも可)

**INS
DEL**

カーソルコントロールキーで
ハンターを操作

These keys control the
player.

Either one of the above keys (or both) allows the game to be started and also is used for jumping.



ハンターを操作

Controls
the
hunter.

スタート・ボタン
ジャンプ・ボタン
(どちらでも可)

ジョイスティック で遊ぶ場合

When playing
by the JOYSTICK

Button for game start and jumping.

CONGO BONGO™

BEFORE YOU START....

1. This Game Cartridge is intended for SEGA Personal Computer SC-3000 or Computer Video Game SG-1000.
2. Turn the power switch on after inserting the Cartridge in the ROM Cartridge Inlet of the Body. The Body and /or the Cartridge may be damaged if you insert the Cartridge in the Body without turning the power off.
3. Use the Joystick when playing the game on the SG-1000. When playing the game on the SC-3000, either the Keyboard or the Joystick (an option) is usable.
4. **JOYSTICK:** When using the JOYSTICK with SC-3000, connect it with "JOY 1."
5. **KEYBOARD:** Refer to the drawing.
6. Pull out the Cartridge after turning the power off. Keep it in its case and handle with extreme care.

HOW TO PLAY (For 1 player)

- * The game starts when you press the Start Button.
- * Manipulate the HUNTER with the Joystick or with the Cursor Control Keys.
- * Avoid falling coconuts and dangerous animals and jump over waterfalls and gorges by pressing either one of the Joystick Buttons or by pressing either the HOME /CLR Key or the INS /DEL Key.
- * The Hunter proceeds to the Marshland when he arrives at the place the Gorilla is.
- * The Hunter loses if he falls into the river or the waters of the marsh, or when the Bonus Point Indicator displays "O".
- * You have 3 HUNTERS per game, and you get one additional HUNTER if you score more than 1,000 Points.

〈スコア〉

- ヘビ、サルを跳び越えると……………100点
- ボーナス得点……………ボーナス得点は5,000点から減点して行き、ハンターがゴリラを退治した時の表示点がボーナス得点として加算されます。

ゲームのポイント

ヤシの実や動物は動きをよく見てかわし、絶壁はレバーとボタン操作をうまく合わせてジャンプ。素早くゴリラの所へたどりつくことが高得点のコツです。

〈SCORE〉

Each jump over a Snake or a Monkey earns you …………… 100 POINTS
Bonus: 5,000 bonus points count down as the game continues. The points indicated at the time the HUNTER catches the Gorilla are awarded as bonus points.

SECRET FOR HIGH SCORE

Avoid falling coconuts and dangerous animals, and jump over gorges and waterfalls by coordinating the Joystick and the Button. Get the HUNTER to where the Gorilla is as fast as possible.

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

CAUTION:

This game is one of SEGA's original products. The sales of program contents by copying them without permission, whether partially or wholly, is strictly prohibited.

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

SEGA ENTERPRISES, LTD.

Head Office: 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku,

Tokyo 144, Japan Tel: 03-742-3171

For inquiries, please contact the Personal Computer Division